



## Kleine Helden unterwegs...



### Kurzbeschreibung:

Dieses technikfreie Klassenfahrtprogramm dient der Entschleunigung und der Bewegung in der Natur, kombiniert mit vielfältigen Spielen und Übungen, die aber auch der Teamfähigkeit und dem Gruppenerleben dienen.

### Mögliche Inhalte: u.a.

- bewegte Spiele in und mit der Natur
- Waldspiele
- Geländespiele wie das Chaosspiel
- Bau von kleinen Naturflößern
- Team - und Interaktionsübungen in der Natur
- Nachtaktion der ruhigeren Art (optional)

Spannende Teamaufgaben im Freien, die gleichzeitig der Entschleunigung und dem Erleben von Natur dienen sollen, können durch spezielle Teamaufgaben ergänzt werden.

### Möglicher Ablauf:

#### 1. Tag: Die Helden orientieren sich...

In der Jugendherberge werdet Ihr von den Kurzzeithelden begrüßt und nach einer ersten Kennlernrunde lernt Ihr die Jugendherberge und das Gelände kennen

Beim Chaosspiel **oder der Fotorallye** kommt ihr in Bewegung und könnt Euer Wissen um die Natur und allgemeine Wissensfragen testen.



Am Nachmittag baut Ihr in Kleingruppen aus Naturmaterialien kleine Flöße, die wir dann am Abend gemeinsam am See auf große Tour schicken. Weitere Spiele und Aktionen runden den Tag ab, den wir auch mit einem Cool Down beenden.

## 2. Tag: Kleine Helden on Tour...

Wanderung und ganztägige Tour zum Wehlaberg, Krausnicker Berge. Unterwegs wartet ein Wald- und Wiesenspiel auf Euch und die gesammelten Naturmaterialien werden später zu kleinen Kunstwerken verarbeitet.

Zudem dürft Ihr den Magischen Wald betreten - ein Geländespiel der besonderen Art.

Weitere Strategiespiele erwarten Euch, bei denen es nicht nur um Schnelligkeit – sondern gerade um Taktik und Kooperation miteinander und einen achtsamen Umgang in der Natur geht.

Das Programm endet mit einer Abschlussreflexion.

## Möglicher Programmablauf für 1, 5 Tage - dieser der Orientierung

Anreisetag, Montag 14.00 – 17.00 Uhr

- Begrüßung und kennen lernen
- Chaosspiel zum Einstieg und zur Orientierung
- Team - Interaktionsspiele im Gelände
- Tagesabschluss

Dienstag 09.00- 17.00 Uhr (inkl. Pausen)

- Warm Up z.B. Mein Freund der Baum, Motte/ Fledermaus
- Wald- und Wiesenspiel
- Mini - Floßbau
- Fahnenraub oder Dratego als mögliche Geländespiele
- Magischer Wald – Gelände Interaktionsspiel
- Abschluss des Programmes und Verabschiedung

# Kurzzeithelden gGmbH

NB 52° 33`436` E 013° 26`442``



Weitere mögliche Inhalte: u.a.

- Nachtaktion (optional)
- Lagerfeuer (optional)
- Schatzsuche

Das Programm wird in Absprache mit Ihnen und der Klasse individuell erstellt. Dazu dient u.a. ein Fragebogen im Vorfeld. Ihre Wünsche und Zielstellungen bauen wir gern in das Programm ein.

Das Programm wird entsprechend der Klassensituation/ Gruppendynamik prozessorientiert durchgeführt. Daher kann es zu Abweichungen von dem o.g. Plan kommen.

## Grundsätzliches:

Zu erwähnen ist, dass sich das Programm vor Ort und durch die konkrete Klassensituation verändern kann und die Trainer\*innen entscheiden, welche Übungsabfolge und Inhalte eingesetzt werden. Dies kann zum einen von den natürlichen Bedingungen vor Ort abhängen, aber auch von der Gruppenkonstellation, die evtl. noch nicht in der Lage ist, bestimmte Übungen gemeinsam zu meistern. Daher wird das Programm sehr individuell angelegt und es wird im vollen Maße auf den Entwicklungsstand der Schüler\*innen eingegangen.

Zu erwähnen ist weiterhin, dass wir natürlich auch das Prinzip der Freiwilligkeit achten. Freiwilligkeit möchten wir jedoch nicht bei Interaktionsübungen und Teamaufgaben anwenden, da man so den Charakter erzeugt, „Ich mach, was ich will, und kann mich jederzeit zurückziehen“.

Die wichtige Regel der Freiwilligkeit tritt bei allen Aktionen in Kraft, bei denen die eigenen körperlichen und psychischen Grenzen angesprochen werden. Hier kann jeder TN selbst entscheiden, wieweit er geht.

Zudem steht während des gesamten Programms das Soziale Lernen, die Teamarbeit, die Einbeziehung der Sozialen Kompetenzen im Vordergrund. Als Medien nutzen wir erlebnispädagogische Aktivitäten, Spiele und Übungen, so dass für die Teilnehmer\*innen freie Zeit zur Verfügung steht.

Und nicht zuletzt wird es auch Mittagessen und Pausen geben. Der Einfachheit halber habe ich sie im Programmplan nicht erwähnt. Evtl. Abendprogramme sind mit den Trainer\*innen abzusprechen.

Diese erfolgen dann auf Freiwilligkeit der Trainer\*innen.

Susanne Töpfer

Leitung Kurzzeithelden/ Trainerin/ Diplom Pädagogin/ Erlebnispädagogin/ Mediatorin