

Euch erwarten 2 Tage mit spannenden Aktionen und tollen Handwerken zum Mitmachen und Ausprobieren. So werdet ihr während eures Aufenthalts eine spannende Ständeordnung erleben, übt euch im Bogenschießen, lernt wie man eine Kerze zeigt und vieles mehr. Eine kurze aber spannende Reise, bei der für Jede*n was dabei ist! Seid ihr bereit?

1. Tag: ANREISE / AM HOFE DES SCHLOSSES ZU WINDISCHLEUBA

- Schlossführung – Wissenswertes über die Festungen des Mittelalters
- Ständeordnung – Aufbau der mittelalterlichen Gesellschaft
- Wappenkunde – Heraldik, Erstellung eines eigenen Wappens
- Knüppelbrot und Nachtwanderung

Nach der Ankunft in der Jugendherberge, dem Beziehen der Zimmer und einer Stärkung zum Mittag beginnt für euch gegen 14:00 Uhr die Reise ins Mittelalter. Nach einer Begrüßung durch eure Reiseführer dieser Woche – dem Team Federwolf – begeht ihr euch auf eine Tour durch das hiesige Schloss. Löst Rätsel, stellt Fragen und erfährt mehr über die Festungen früherer Zeiten. Nach dieser Schlossführung versammelt ihr euch in einem der Prunksäle und lernt mehr über die Ständegesellschaft des Mittelalters. Hierzu erhaltet ihr während der Taufe einen mittelalterlichen Namen und werdet standesgemäß eingekleidet, um im Anschluss ein tolles Gruppenfoto in Gewandung zu machen. Danach werdet ihr aktiv: ihr erfahrt mehr über Wappen und klärt mit unserer Hilfe, wie sie aufgebaut waren und welchem Zweck sie dienten. Erstellt euch hierzu ein eigenes Wappen, welches ihr als nützlichen Magneten mit nach Hause nehmt.

Nach all diesem wissenswerten Inhalt und handwerklichen Tätigkeiten habt ihr euch eine Pause redlich verdient, in der ihr auch zu Abend essen werdet. Gegen 20:00 Uhr werdet ihr dann gemeinsam mit den Federwölfen den Abend am Lagerfeuer bei Knüppelkuchen genießen, um euch im Anschluss bei Einbruch der Dunkelheit gestärkt auf eine Nachtwanderung mit Gruseffekt zu begeben.

2. Tag: EIN TAG IM MITTELALTER

- Kochen, Backen und Buttern – kochen wie im Mittelalter, bereitet euer Mittagessen
- Salz – das weiße Gold, Kräutersalzherstellung
- Lederei – Wissenswertes über die Lederverarbeitung und Herstellung eines Armbandes
- Kerzenziehen – Kerzenherstellung (fast) wie im Mittelalter
- Waffenkunde – Wissenswertes über Waffen und Rüstungen des Mittelalters
- Bogenschießen und Kampfarena – mit Turnier
- Mittelalterparty – Musik von früher bis heute

Am zweiten Tag eurer Reise begeht ihr euch in die Küche des Mittelalters. Nach dem Frühstück ab 9:00 Uhr gilt es, euer Mittagessen zu bereiten. Stellt hierzu mit Hilfe der Federwölfe eine leckere Gemüsesuppe über dem Feuer her, backt frische Brötchen im Holzbackofen und schüttelt Butter. Lernt dabei mehr über die Küche im Mittelalter und klärt Fragen wie: Welche Lebensmittel gab es im mittelalterlichen Europa? Wieso waren Speisen in dieser Zeit sehr süß und warum durften auch Kinder in dieser Zeit Bier und Wein trinken? Außerdem werdet ihr euch an diesem Vormittag ein leckeres Kräutersalz zum Mitnehmen herstellen. Während die Suppe vor sich hin köchelt, lernt ihr mehr über die Kerzenzieher und stellt euch außerdem eine Kerze selbst her.

Sobald die Suppe fertig ist, heißt es: Mittagessen fassen! Euer am Vortag gekürter Mundschenk geht dabei seiner Aufgabe als Vorkoster nach und die Federwölfe verlesen die Tischsitten.

Nach dem Mittag begeht ihr euch auf die Spuren der Gerber, Kirschner und Täschner. Lernt mehr über den Stellenwert der Lederei im Mittelalter und stellt euch ein eigenes Lederarmband her.

Danach wird es ritterlich! Es geht in die Waffenkammer der Federwölfe, wo all eure Fragen zum Thema Waffen, Rüstungen und Kriegsführung im Mittelalter beantwortet werden. Anhand von vielen Anschauungsstücken wird das Ganze zu einem spannenden Vortrag, bei dem neben Schauen und Zuhören auch ab und an Anfassen erlaubt und Diskutieren erwünscht sind. Im Anschluss wird es noch einmal spannend! Übt euch im

Leistungen

- ✓ 1 Übernachtung mit Halbpension, 1 Übernachtung mit Vollpension
- ✓ Programm wie beschrieben
- ✓ Die Lehrer sind angehalten sich aktiv am Programm zu beteiligen, vor allem auch die Aufsicht während des Programmes über die Kinder / Schüler zu übernehmen. Die Programmpartner übernehmen keinerlei Aufsicht auch nicht während der Arbeit mit den Schülern! Für Ruhe und Aufmerksamkeit müssen die Lehrer sorgen!

Termine & Preise

01. 01. 2024 – 31. 12. 2024

- 👉 1 Übernachtungen mit Halbpension, 1 Übernachtungen mit Vollpension, Bett / en im Mehrbettzimmer
152,20 € pro Person

Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Teilnehmer

Höchstens 80 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.

Bogenschießen und messt euch im Zweikampf mit Schaumstoffwaffen. Findet außerdem beim Bogenschieß-Turnier heraus, wer von euch der oder die beste Schütz*in ist. Nach dieser Aufregung bekommt ihr noch einmal Freizeit, doch der Tag ist noch nicht vorbei. Denn im Anschluss (gegen 19:00 Uhr) eines schmackhaften Abendessens, geht es gestärkt zur Mittelalterparty, bei der natürlich auch die Sieger*innen des Turniers gekürt werden. Feiert zur Musik von früher bis heute bis sich gegen 21:00 Uhr die Federwölfe verabschieden und sich schon bald die Nachtruhe einstellt.

3. Tag: ABREISE

Nach dem Frühstück gilt es, die Koffer zu packen, ab 9:30 Uhr heißt es "Abschied nehmen".

ALLGEMEINE HINWEISE

Bitte beachten Sie, dass eine kostenfreie Stornierung bzw. eine Reduzierung der Personenzahl nur bis maximal 8 Wochen vor Anreise möglich ist.

Bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl ist mit Preisauflagen zu rechnen.

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl5437

Information & Buchung:

Jugendherberge Altenburg Windischleuba,
Pestalozziplatz 1
4603 Windischleuba

☎ +49 3643 850001-27
✉ windischleuba@jugendherberge.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Thüringen e.V.
Zum Wilden Graben 12
99425 Weimar

☎ +49 3643 8500-00
✉ Service-TH@jugendherberge.de