

Gerappte Klassiker in Weimar

Projektentstehung und Wachstum waren die natürliche Konsequenz aus der Arbeit des Künstlers Doppel-U und seinem Team mit Jugendlichen, direkt vor Ort. Als Rapper, Pädagoge, Autor und Labelinhaber verfolgt er das Ziel, Grenzen übertretend zu zeigen, was das Element Rap oder die Jugendkultur Hip-Hop noch sein können, was uns alte Texte zu sagen haben und wie Jugendliche Spaß am Lernen bekommen. Die deutsche Sprache wird im In- und Ausland gefördert. Generationen werden zusammengebracht, Verständnis und Toleranz bei Jugendlichen und Erwachsenen erreicht. Respekt untereinander wird groß geschrieben und ein gewichtiger Gegenpart zu szenetypischen Texten geschaffen. Goethe und Schiller liefern die textliche Vorlage und werden für Jugendliche greifbar.

Seit 2005 ist der Rapper Doppel-U mit seinen Schiller- und Goethe-Vertonungen und die daraus resultierende Arbeit an Schulen, Bibliotheken, Bildungseinrichtungen und Universitäten deutschland- und weltweit erfolgreich.

Partnerschaften:

- Kooperation mit den Goethe – Instituten
- POLEN – LITAUEN – SLOWAKEI – UNGARN – TSCHECHIEN – „Schiller-Rap“
- World Vision Deutschland e.V.
- Kinderhilfestiftung Jena e.V.
- Kinderhospiz Mitteldeutschland
- Schroedel Schulbuchverlag
- Bornier Verlag Schweden
- Goethezeitportal
- Weimar GmbH

ALLGEMEINE HINWEISE

Es sollten sich mindestens 20 Teilnehmer für einen Workshop zusammenfinden.

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/1950

Information & Buchung:

Jugendherberge Weimar - "Germania",
Carl-August-Allee 13
99423 Weimar

+49 3643 8504-90
@germania-weimar@jugendherberge.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Thüringen e.V.
Zum Wilden Graben 12
99425 Weimar

+49 3643 77952-0
@Info.Thueringen@jugendherberge.de

Leistungen

- ✓ Übernachtung mit Frühstück, Bettwäsche
- ✓ Rap Workshop
- ✓ Mindestens 10 Teilnehmer

Termine & Preise

03. 01. 2022 - 31. 12. 2022

- ✚ **1 Übernachtungen mit Frühstück,**
Bett / en im Mehrbettzimmer
51,00 € pro Person

Teilnehmerzahl

Keine Mindestteilnehmerzahl