

Aktiv zum „Wir“ (3 Tage)

Auf dieser Klassenfahrt spukt der Teamgeist!

Die Mitschüler*innen besser kennenlernen, die eigene Stellung finden, persönliche Stärken einbringen und Schwächen akzeptieren: Das sind die Ziele dieser erlebnisreichen Klassenfahrt. Auf dem Weg dorthin ist bei vielen Spielen, beim Bogenschießen und Nachtwandern sowie bei spannenden gemeinschaftlichen Aktionen zudem viel Spaß garantiert! In den Tag starten wir jeweils mit Kennenlern-, Lauf- und Bewegungsspielen wie etwa der „Namensjonglage“, „Alaska-Baseball“ oder „Krötenfangen“. Bei Spielen wie „Schneller Ball“ oder „Brennendes Tor“ gewinnt die Klassengemeinschaft erste Erkenntnisse über ihr Miteinander. Auf der Nachtwanderung schulen wir dann unsere Wahrnehmung und Konzentration: „Der blinde Samurai“, „Fledermaus und Motte“ oder „Starre Säulen in der Nacht“ heißen die Aktionen, die wir im Dunkeln starten. Bevor der Höhepunkt des Programms folgt: das Bogenschießen. Eingeteilt in Gruppen erarbeiten sich die Schüler*innen Schritt für Schritt den Weg zum Erfolg. Die Gruppe wird in das Bogenschießmaterial eingewiesen, bevor sie selbst an der Reihe sind. Gewappnet mit Pfeil und Bogen geht es los – die Schüler*innen sammeln bei gemeinsamen Aktionen Punkte an der Scheibe. Zum Abschluss spannender Tage finden jeweils Reflexionsrunden statt – etwa eine „Streichholz-Reflexion“. Am Ende der Klassenfahrt wird das Erlebte gemeinsam ausgewertet und kann bei Bedarf in der Schule weiter bearbeitet werden.

Auch in den kälteren Monaten Dezember bis Februar kann eure Klasse sich auf den Weg zum „Wir“ machen – mit einer spannenden Kombination aus Aktivitäten im Freien und Spielen und Aktionen in der Jugendherberge.

ALLGEMEINE HINWEISE

Eignung für Personen mit Mobilitätseinschränkungen

Bei entsprechendem verfügbaren Kapazitäten in der Jugendherberge bemüht sich der Reiseveranstalter darum, die gewünschten Reiseleistungen auch Gästen mit Mobilitätseinschränkungen anzubieten. Es wird darum gebeten, bereits bei der Buchung genaue Angaben über die Personenzahl sowie jeweils über Art und Umfang der Mobilitätseinschränkungen der betreffenden Teilnehmer*innen zu machen, damit geprüft werden kann, ob die Buchung bestätigt werden kann.

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl2438

Information & Buchung:

Jugendherberge Tecklenburg,
Am Herrengarten 5
49545 Tecklenburg

+49 5482 360
@ jh-tecklenburg@djh-wl.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Westfalen-Lippe gGmbH
Eppenhauser Str. 65
58093 Hagen

+49 2331 9514-0
@ info@djh-wl.de

Leistungen

- ✓ 2 Ü / VP im Mehrbettzimmer
- ✓ 2 Tage erlebnispädagogisches Programm mit „Nature Concepts gGmbH“
- ✓ Das Programm ist auch mit 4 Ü / VP buchbar.

Termine & Preise

01. 01. 2024 - 31. 12. 2024

- ✚ **2 Übernachtungen mit Vollpension,**
Bett / en im Mehrbettzimmer
147,00 € pro Person

Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters
bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31
Tage vor Reisebeginn.