Winter-Abenteuer am Sorpesee

Gemeinsam aktiv & kreativ – auch wenn's kälter ist

Raus aus dem Winterschlaf, rein in spannende Abenteuer und Aktionen. Welche Abenteuer ihr erleben möchtet, entscheidet ihr.
Das Programm setzt sich nach euren Wünschen und Zielen zusammen und kann aus einer Auswahl an Bausteinen gewählt werden.
Bei einem verrückten Chaosspiel verschiedene Aufgaben lösen und so die Jugendherberge erkunden? Oder doch lieber bei einem Bau einer Murmelbahn durch die Jugendherberge alle Winkel kennenlernen? Für alle die sich viel bewegen wollen, ist unser Geländespiel vielleicht das Richtige. Kooperative Teamaufgaben, bei denen Zusammenhalt gefragt sind und Aufgaben gemeinsam gemeistert werden, können wir ebenfalls. Sich mal mit Karte & Kompass oder dem GPS-Gerät bewegen, könnt ihr bei unserem Orientierungslauf machen. Für alle die etwas tiefer an den Themen Interaktion und Kommunikation arbeiten wollen, haben wir ebenfalls etwas. Durch verschiedene Kooperationsaufgaben und Reflexionen wird das Thema greifbar gemacht. Fall es mal etwas entspannter zugehen sollen könnt ihr bei unserem Block zu Achtsamkeit und Entspannung einmal runterkommen. Alles ist möglich.
5 Bausteine wählbar:
Mögliche Bausteine:
Bau / Bastelaktion: In Kleingruppen wird durch die Jugendherberge eine Murmelbahn gebaut. Mit Papier, Klebeband und allerlei anderen Materialien können die Kinder kreativ werden und je nach Altersstufe schwierige Bahnen bauen.
Chaosspiel: Kleingruppen erkunden das Gelände und suchen nach Zahlenkarten, die sie zu Aufgaben führen. Durch das erfolgreiche Lösen, sammelt die ganze Klasse Goldmünzen für eine Schatzkarte und kann so den verborgenen Schlüssel zur Jugendherberge finden.
Kooperative Teamaufgaben: Hier ist das Ziel mit den Teilnehmer*innen unterschiedliche Teamspiele und Kooperationsaufgaben zu meistern und anschließen in eine Reflexion zu gehen. Gruppendynamik und Spaß stehen hier im Vordergrund.
***Geländespiel:** Bei Stratego spielen die Schüler*innen in 2 Gruppen gegeneinander und wollen durch verschiedene Taktiken den Schatz der anderen Gruppe fangen. Es ist ein Laufspiel rund um die Jugendherberge.
***Orientierungslauf (ab Klasse 5.):** Die Klasse macht einen Block zu Orientierung. Hierzu werden zuerst die Grundlagen spielerisch erarbeitet, bevor sie dann selbstständig mit Karte & Kompass oder GPS losdürfen.
Interaktion und Kommunikation (ab Klasse 7.): Gemeinsam mit der Gruppe arbeitet man an den Themen Interaktion und Kommunikation. Durch verschiedene Kooperationsaufgaben und Reflexionen wird das Thema greifbar gemacht.
Achtsamkeit und Entspannung: Einfache Übungen aus dem Kontext von Yoga, Traumreisen und Meditation.
* = je nach Wetterlage nur möglich. Wenn das Wetter es nicht zulässt, wird eine andere Aktion passend zu der Gruppe gewählt.

Ein großer Wert und Grundsatz unserer Arbeit ist das prozessorientierte Arbeiten. Wir behalten uns daher vor, in Absprache mit den Lehrkräften die gewählten Inhalte ggf. an die aktuellen Kapazitäten, Wünsche und Bedürfnisse der Schüler*innen anzupassen.

Leistungen

- 4 Ü / VP im Mehrbettzimmer mit Du / WC inkl. Vollpension
- Erlebnispädagogisches Programm mit „Catweasel

Termine & Preise

01. 11. 2026 - 31. 12. 2026

- **4 Übernachtungen mit Vollpension,**
  Mehrbettzimmer mit Du / WC
  243,00 € pro Person

01. 01. 2027 - 31. 03. 2027
01. 11. 2027 - 31. 12. 2027

- **4 Übernachtungen mit Vollpension,**
  Mehrbettzimmer mit Du / WC
  255,00 € pro Person

Teilnehmerzahl

Keine Mindestteilnehmerzahl

ALLGEMEINE HINWEISE

Das Programm ist hier auch mit 2 Übernachtungen buchbar.

Eignung für Personen mit Mobilitätseinschränkungen
Bei entsprechend verfügbaren Kapazitäten in der Jugendherberge bemüht sich der Reiseveranstalter darum, die gewünschten Reiseleistungen auch Gästen mit Mobilitätseinschränkungen anzubieten. Es wird darum gebeten, bereits bei der Buchung genaue Angaben über die Personenzahl sowie jeweils über Art und Umfang der Mobilitätseinschränkungen der betreffenden Teilnehmer*innen zu machen, damit geprüft werden kann, ob die Buchung bestätigt werden kann.

Information & Buchung:

Jugendherberge Sorpesee,
Am Sorpesee 7
59846 Sundern-Langscheid

+49 2935 1776
sorpesee@wl-jugendherberge.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Westfalen-Lippe gGmbH
Eppenhauser Str. 65
58093 Hagen

+49 2331 9514-0
info@wl-jugendherberge.de