

## Paddeln statt pauken – Knoten statt Noten

3-Tage-Aufenthalt für das 5. bis 6. Schuljahr, ganzjährig buchbar.

- Kooperations- und Vertrauensübungen
- Klassenteam-Training mit Seilgarten
- Kanadier fahren oder Floß bauen
- Survival-Training light

Die Adventure-Academy verfolgt ein ganzheitliches, erlebnispädagogisches Konzept, das soziale Kompetenzen stärkt und die Persönlichkeitsentwicklung fördert. Ihr könnt aus drei Projekt-Bausteinen mit unterschiedlichen Schwerpunkten wählen.

Die Programminhalte werden vorab besprochen und für jede Klasse individuell zusammengestellt.

Programmbetreuung an 1,5 Programmtagen durch Erlebnispädagog\*innen von „hoch3“: bis 15 Teilnehmenden durch eine\*n, ab 16 Teilnehmenden von zwei Referierende.

### 3 TAGE:

Am Nachmittag des Anreisetages: erlebnispädagogischer Einstieg mit Kooperations- und Vertrauensübungen.

Folgetag: Aus den ganztägigen **Programm-Bausteinen B1 bis B3** unter "Passende Zusatzpakete" kann pro Klassenfahrt einer ausgewählt werden.

### ZUBUCHBARE PROGRAMMBAUSTEINE:

#### **B1: Team-Training im Seilgarten**

Auf dem Gelände der Jugendherberge und im nahe gelegenen Wald fördern knifflige Kooperationsaufgaben den Teamgeist und das Miteinander.

#### **B2: Mit Kanus oder Flößen**

(nur von April bis Oktober)

„Wenn alle in einem Boot sitzen, geht keiner baden“ – was heißt das in der Praxis?

#### **B3: Survival light/ Nationalpark**

Sich im Freien zurechtfinden, der Witterung standhalten, die Natur in all ihren Facetten erleben.

### ALLGEMEINE HINWEISE

**Programmmöglichkeiten:** Bei diesem Programm kann die Anzahl der betreuten Programmtage in Absprache mit der Jugendherberge geändert werden. Das Programm eignet sich auch für Klassenfahrten außerhalb der Hochsaison im Herbst und Winter.

**Mobilitätseinschränkungen:** Die Reise ist für mobilitätseingeschränkte Personen allgemein nicht geeignet, wir machen es gerne möglich, dass Menschen mit Mobilitätseinschränkungen teilnehmen können – bitte spricht uns für weitere Infos an.

**Auslandsreisen:** Ihr könnt uns auch ansprechen, wenn ihr aus dem Ausland anreist und Infos zu den Einreisebestimmungen benötigt.

**Gruppengröße:** Die Leistungen werden in der Gruppe erbracht. Die Gruppengröße entspricht der Größe der jeweiligen Klasse.

**An- & Abreise:** Die Anreise für 3-tägige Klassenfahrten mit Programm ist nur montags, mittwochs und freitags möglich. Abweichende An- und Abreisetermine außerhalb dieser Wochentage sind nur in Ausnahmefällen möglich und müssen direkt mit den Kolleg\*innen der Jugendherberge abgesprochen werden.

Die An- und Abreise erfolgen in Eigenregie, die Kosten hierfür sind nicht in den Programmkosten enthalten. Auf

### Leistungen

- ✓ Unterkunft, Vollpension, Bettwäsche
- ✓ die jeweils beschriebenen Programmleistungen
- ✓ Lehrer\*innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen

Abschließbarer Tagesraum für jede Klasse

Anreise am 1. Programmtag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück

### Termine & Preise

### Teilnehmerzahl

Mindestens 15 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.

Wunsch vermitteln wir euch für die An- und Abreise eine zuverlässige Busgesellschaft.

**Weitere Informationen:** Weitere nützliche Hinweise und Tipps findet ihr auf unsererFAQ-Seite.

Onlineversion des Angebots: [www.jugendherberge.de/reisen/kl1119](http://www.jugendherberge.de/reisen/kl1119)

### Information & Buchung:

Jugendherberge Simmerath-Rurberg,  
Jugendherberge 1  
52152 Simmerath

☎ +49 2473 93871-0  
✉ [rurberg@jugendherberge.de](mailto:rurberg@jugendherberge.de)

### Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Rheinland e.V.  
Düsseldorfer Str. 1a  
40545 Düsseldorf

☎ +49 211 30263026  
✉ [service@djh-rheinland.de](mailto:service@djh-rheinland.de)