

Aktiv zum Wir (3 Tage)

Aufenthalt: 3 Tage

Aktiv zum Wir – 2-Tages-Programm bei drei Tagen Aufenthalt Gemeinsam in Richtung „Klassenteam“!

Sich spannenden Herausforderungen stellen, an diesen wachsen und sich währenddessen von einer anderen Seite kennenlernen – das und noch viel mehr erleben die Schüler*innen im „Aktiv zum Wir“-Programm hautnah. Sich innerhalb einer Klassengemeinschaft zu entdecken, die eigene Position in der Gruppe zu finden, persönliche Stärken einzubringen und Schwächen zu akzeptieren sind Ziele, die wir während des Trainings mit den Schüler*innen erarbeiten. Mithilfe auf die Gruppe abgestimmter kooperativer Aufgaben sowie besonderer Highlights werden gemeinsame Erlebnisse geschaffen, die die Schüler*innen mit Spaß und Bewegung ihren Zielen näher bringen.

Der Aufbau des Programms gestaltet sich wie folgt:

1. Tag:

Vormittags:

Die Klasse reist gemütlich an und bezieht ihre Zimmer.

Nachmittags:

Die Schüler*innen lernen die Trainer*innen in unterschiedlichen Lauf- und Bewegungsspielen wie z.B. „Namensjonglage“ kennen. Wir steigen gemeinsam ins Programm ein und werfen einen Blick auf die nächsten Tage. Es werden Ziele und Regeln der Klassenfahrt festgelegt. Im Anschluss können bei ersten Kooperationsspielen wie z.B. „Bücken-Klatschen“ oder „Brennendes Tor“ erste Erkenntnisse über die Klassengemeinschaft gewonnen werden.

Abends:

Nach dem Abendessen finden die Schüler*innen durch Warm-Ups wieder in das Programm. Bei einem gemütlichen Lagerfeuer und kleinen Snacks lassen wir den Abend gemeinsam ausklingen. Rhythmische Klatsch- und Singspiele aber auch Rätselraten laden zum Verweilen ein und schaffen eine besondere Atmosphäre.

2. Tag:

Vormittags:

Mit Lauf- und Bewegungsspielen starten wir fit in den Tag, bevor der Höhepunkt des Programms folgt: Kistenklettern. Eingeteilt in Gruppen erarbeiten sich die Schüler*innen Schritt für Schritt den Weg zum Erfolg. Dabei lernen die Schüler*innen nicht nur ihre eigenen Grenzen kennen, sondern tragen auch Verantwortung für die Klettererfolge ihrer Gruppenmitglieder. So eine Erfahrung miteinander zu teilen, sich gegenseitig zu motivieren und zu stärken schafft ein neues Gefühl von Zusammengehörigkeit. Je nach Klassengröße wird das Klettern im Nachmittagsblock fortgesetzt, sodass die Schüler*innen das Tempo selbst vorgeben und sich voll und ganz auf ihre persönliche Herausforderung einlassen können. Damit die Wartezeit beim gewählten Highlight nicht zu lang wird, haben wir parallel noch die ein oder andere Aufgabe für die Klasse vorbereitet.

Nachmittags:

Nach einem kleinen Warm-Up können die Schüler*innen die bisherigen Erkenntnisse nochmal in einer kooperativen Herausforderung unter Beweis stellen. Aufgaben wie „Spinnennetz“ oder „Zahl um Zahl“ verlangen Gemeinschaftssinn, Kommunikation sowie Vertrauen und runden das Programm ab. Nach einer aktionsreichen Klassenfahrt wird diese gemeinsam mit den Trainer*innen ausgewertet. Die Ergebnisse eurer Klasse bekommen die Schüler*innen zur weiteren Aufbereitung in der Schule mit an die Hand. Die Trainer*innen verabschieden sich von der Klasse und bitten die Lehrkräfte im Anschluss zu einem Abschlussgespräch. Und was ist, wenn das Wetter einmal nicht mitspielt? Selbstverständlich hat das Trainer*innenteam auch eine Reihe alternativer Aktionen im Gepäck, die selbst bei Wind und Wetter im Seminarraum für Action und Spannung sorgen. Egal ob beim „Blinden Parcours“, beim „Krimispiel“ oder beim „kooperativen Malen“ – Langeweile kommt garantiert nicht auf. Um das Programm bestmöglich auf die Bedarfe der Gruppe zuschneiden zu können, kann es zu kleineren Veränderungen der Inhalte kommen. Bereits im Vorfeld gehören deshalb ein Klassencheck und Lehrer*innenvorabhinformationen mit zur Leistung, sodass gemeinsam ergründet werden kann, wie genau das Programm für jede Klasse individuell sinnvoll erscheint. Sind mehrere Klassen zeitgleich vor Ort, wird der zeitliche Ablauf ebenfalls angepasst, sodass alle Schüler*innen ausreichend Zeit für das Highlight haben.

Leistungen

- ✓ 2 Ü / VP im Mehrbettzimmer
- ✓ Kistenklettern, Nachtwandern, Lauf- und Bewegungsspiele
- ✓ Das Programm ist auch mit 4 Ü / VP buchbar. Energiezuschlag bereits inkludiert (entfällt 2024).

Termine & Preise

23. 03. 2024 - 13. 10. 2024

23. 11. 2024 - 31. 12. 2024

☛ **2 Übernachtungen mit Vollpension,**
Bett / en im Mehrbettzimmer
155,00 € pro Person

14. 10. 2024 - 22. 11. 2024

☛ **2 Übernachtungen mit Vollpension,**
Bett / en im Mehrbettzimmer
138,90 € pro Person

01. 02. 2025 - 09. 02. 2025

23. 02. 2025 - 23. 03. 2025

29. 03. 2025 - 09. 11. 2025

15. 11. 2025 - 30. 11. 2025

☛ **2 Übernachtungen mit Vollpension,**
Bett / en im Mehrbettzimmer
159,00 € pro Person

10. 02. 2025 - 16. 02. 2025

17. 02. 2025 - 22. 02. 2025

24. 03. 2025 - 28. 03. 2025

10. 11. 2025 - 14. 11. 2025

☛ **2 Übernachtungen mit Vollpension,**
Bett / en im Mehrbettzimmer
143,40 € pro Person

Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.

3. Tag:

Abreise nach dem Frühstück.

ALLGEMEINE HINWEISE

Eignung für Personen mit Mobilitätseinschränkungen

Bei entsprechend verfügbaren Kapazitäten in der Jugendherberge bemüht sich der Reiseveranstalter darum, die gewünschten Reiseleistungen auch Gästen mit Mobilitätseinschränkungen anzubieten. Es wird darum gebeten, bereits bei der Buchung genaue Angaben über die Personenzahl sowie jeweils über Art und Umfang der Mobilitätseinschränkungen der betreffenden Teilnehmer*innen zu machen, damit geprüft werden kann, ob die Buchung bestätigt werden kann.

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl2284

Information & Buchung:

Jugendherberge Porta Westfalica,
Kirchsiek 30
32457 Porta Westfalica

+49 571 70250
@jh-porta.westfalica@djh-wl.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Westfalen-Lippe gGmbH
Eppenhauser Str. 65
58093 Hagen

+49 2331 9514-0
@info@djh-wl.de