

# Ich – Du – Wir (3 Tage)

## Hier wird aus der Klasse ein starkes Team!

Während dieser actionreichen Klassenfahrt, die sich auch sehr gut für die kalte Jahreszeit eignet, wird aus der Klasse ein tolles Team, das gestärkt ins nächste Schuljahr startet. Es gilt, die Stärken jeder / s Einzelnen zu nutzen, um im Team Aufgaben zu lösen und Ziele zu erreichen. Nachdem die Ziele und Regeln der Klassenfahrt geklärt wurden, fördern wir mit vielen spannenden Aktionen – mal kreativ, mal sportlich – das Miteinander in der Klasse. In den Tag starten wir jeweils mit Lauf- und Bewegungsspielen wie „Kosmopol“ oder „Ich auch“. Warm-ups wie etwa das „Evolutionsspiel“, „Zip Zap Zoom“ oder „Pong“ machen eure Klasse fit für den Start ins Programm. Bei Kooperationsaufgaben wie „Eiszeit“ oder „Labyrinth“ werfen wir einen Blick auf die Stärken der Schüler\*innen. Bei der Nachtwanderung werden bei Aufgaben wie „Blinder Parcours“, „Fledi und Mausei“ oder „Starre Säulen in der Nacht“ die Wahrnehmung und Konzentration der Klasse in der Dunkelheit geschult. Dabei lernen die Schüler\*innen, sich und anderen zu vertrauen, um so einen wichtigen Schritt in Richtung Klassengemeinschaft zu gehen. Bei der „Kettenreaktion“ sind Teamgeist, Köpfe und Kreativität gefragt. Wenn jede\*r seine Fähigkeiten nutzt und das Team gut zusammenarbeitet, kann die Klasse erfolgreich eine Kettenreaktion erzeugen – und erfährt, wie wichtig dafür gute Kooperation und ein gutes Miteinander sind. Zum Abschluss spannender Tage finden jeweils Reflexionsrunden statt – etwa eine „Streichholzreflexion“. Am Ende der Klassenfahrt wird das Erlebte gemeinsam ausgewertet und kann bei Bedarf in der Schule weiter bearbeitet werden.

### ALLGEMEINE HINWEISE

Um das Programm bestmöglich auf die Bedarfe der Gruppe zuschneiden zu können, kann es zu kleineren Veränderungen der Inhalte kommen. Bereits im Vorfeld gehören deshalb ein Klassencheck und Lehrer\*innenvorabhinformationen mit zur Leistung. Denn gemeinsam wollen wir schauen, wie genau das Programm für jede Klasse individuell sinnvoll erscheint.

Sind mehrere Klassen zeitgleich vor Ort, wird der zeitliche Ablauf ebenfalls angepasst, sodass alle Schüler\*innen ausreichend Zeit für das Highlight haben.

Eignung für Personen mit Mobilitätseinschränkungen

Bei entsprechend verfügbaren Kapazitäten in der Jugendherberge bemüht sich der Reiseveranstalter darum, die gewünschten Reiseleistungen auch Gästen mit Mobilitätseinschränkungen anzubieten. Es wird darum gebeten, bereits bei der Buchung genaue Angaben über die Personenzahl sowie jeweils über Art und Umfang der Mobilitätseinschränkungen der betreffenden Teilnehmer\*innen zu machen, damit geprüft werden kann, ob die Buchung bestätigt werden kann.

Onlineversion des Angebots: [www.jugendherberge.de/reisen/kl4898](http://www.jugendherberge.de/reisen/kl4898)

### Information & Buchung:

Jugendherberge Porta Westfalica,  
Kirchsiek 30  
32457 Porta Westfalica

+49 571 70250  
@jh-porta.westfalica@djh-wl.de

### Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Westfalen-Lippe gGmbH  
Eppenhauser Str. 65  
58093 Hagen

+49 2331 9514-0  
@info@djh-wl.de

### Leistungen

- ✓ 2 Ü / VP
- ✓ erlebnispädagogisches Programm mit „nature.concepts – Erlebnis lernen e.V.“
- ✓ Energiezuschlag bereits inkludiert.

### Termine & Preise

01. 10. 2024 – 31. 12. 2024

👉 **2 Übernachtungen mit Vollpension,**  
Bett / en im Mehrbettzimmer  
145,00 € pro Person

01. 02. 2025 – 09. 02. 2025

01. 10. 2025 – 09. 11. 2025

15. 11. 2025 – 30. 11. 2025

22. 02. 2025 – 23. 03. 2025

29. 03. 2025 – 31. 03. 2025

👉 **2 Übernachtungen mit Vollpension,**  
Bett / en im Mehrbettzimmer  
152,00 € pro Person

10. 02. 2025 – 16. 02. 2025

17. 02. 2025 – 21. 02. 2025

24. 03. 2025 – 28. 03. 2025

10. 11. 2025 – 14. 11. 2025

👉 **2 Übernachtungen mit Vollpension,**  
Bett / en im Mehrbettzimmer  
143,40 € pro Person

### Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters  
bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31  
Tage vor Reisebeginn.