

Hand in Hand | Seilbrückenbau (3T)

Gemeinsam in Richtung "Klassenteam"

Die Mitschüler*innen besser kennenlernen, die eigene Position bestimmen, persönliche Stärken einbringen und Schwächen akzeptieren: Das sind die Ziele, die wir uns auf dieser Reise zu einem neuen „Wir-Gefühl“ stecken. Der Weg dorthin ist spannend, manchmal überraschend – und immer abwechslungsreich: Beim Nachtwandern, vielen Teamspielen und dem Bau einer Seilbrücke über den Fluß Pader kombinieren wir unser „Klassenziel“ mit viel Spaß!

1. Tag:

Vormittags:

Die Klasse reist gemütlich an

Nachmittags:

Die SchülerInnen lernen die TrainerInnen in unterschiedlichen Lauf- und Bewegungsspielen wie z.B. „Namensjonglage“ kennen. Wir steigen gemeinsam in das Programm ein und werfen einen Blick auf die nächsten Tage. Es werden Ziele und Regeln der Klassenfahrt festgelegt und bei ersten Kooperationsspielen wie z.B. „schneller Ball“ oder „brennendes Tor“ ein erster Blick auf die Klassengemeinschaft geworfen.

Abends:

Nach dem Abendessen finden die SchülerInnen durch Warm ups wieder in das Programm.

Danach geht es gemeinsam in die Dunkelheit der Nacht. Durch verschiedene Aktionen wird die Wahrnehmung und Konzentration der SchülerInnen in der Dunkelheit geschult. Beim „Solopfad“ kann sich jeder, der möchte, etwas trauen. Der Tagesabschluss findet bei einer „Streichholzreflektion“ statt.

2. Tag:

Vormittags:

Gemeinsam starten wir mit unterschiedlichen Warm ups.

Die SchülerInnen werden spielerisch in Kleingruppen eingeteilt.

Es folgt eine Einweisung ins Klettermaterial und ein Kreativauftrag („Der Eierfall“).

Jetzt geht es in Kleingruppen zu den Highlights. Auf den Paderwiesen haben wir eine Seilbrücke über den Fluß Pader gespannt. Nur gemeinsam kann der Weg über die Pader geschafft werden – alle helfen mit. Die Kreativgruppe „versorgt“ ihr Ei – Wird es den Sturz überstehen?

Nachmittags:

Die Gruppen wechseln die Stationen, so kommt jeder dran!

Abschließend treffen sich SchülerInnen, Lehrkräfte und TrainerInnen zur gemeinsamen Auswertung der Klassenfahrt. Die Ergebnisse werden zur Mitnahme den SchülerInnen übergeben.

3. Tag:

Abreise nach dem Frühstück

4. Tag: LETZTER TAG

ALLGEMEINE HINWEISE

Die Programminhalte werden individuell auf die Bedürfnisse und das Alter der Teilnehmer*innen abgestimmt.

Eignung für Personen mit Mobilitätseinschränkungen

Bei entsprechend verfügbaren Kapazitäten in der Jugendherberge bemüht sich der Reiseveranstalter darum, die gewünschten Reiseleistungen auch Gästen mit Mobilitätseinschränkungen anzubieten. Es wird darum gebeten, bereits bei der Buchung genaue Angaben über die Personenzahl sowie jeweils über Art und Umfang der Mobilitätseinschränkungen der betreffenden Teilnehmer*innen zu machen, damit geprüft werden kann, ob die Buchung bestätigt werden kann.

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl2228

Leistungen

- ✓ 2 Ü / VP im Mehrbettzimmer
- ✓ 2 Tage erlebnispädagogisches Programm, Bewegungsspiele, Kooperationsspiele, Hand in Hand über die Paderseilbrücke, Nachtwanderung, Klettern
- ✓ Auch als 4 oder 5 Tagesprogramm buchbar. Der Energie-Zuschlag ist im Programmpreis inkludiert.

Termine & Preise

Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.

Information & Buchung:

Jugendherberge Paderborn,
Meinwerkstr. 16
33098 Paderborn

☎ +49 5251 22055
✉ jh-paderborn@djh-wl.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Westfalen-Lippe gGmbH
Eppenhauser Str. 65
58093 Hagen

☎ +49 2331 9514-0
✉ info@djh-wl.de