

Heiße Eisen–Winter i.d.Turmschmiede

Mittelalterliche Schmied- und Feuerkunst

Lasst euch ins Mittelalter zurück versetzen. In der Turmschmiede werdet ihr selbst aktiv. Welche Unikate wohl dabei entstehen? Lasst euch überraschen!

Winter auf Schloss Ortenberg. Kalt? Von wegen! Beim Feuermachen und Schmieden kommt ihr ganz schön ins Schwitzen.

Zuerst steht jedoch eine Erlebnis-Schlossführung mit unserer Kammerzofe Sophie oder unserem Kammerherrn Albertus auf dem Programm. Kommt mit durch unser altes Gemäuer, erfahrt einiges aus der Vergangenheit der mittelalterlichen Burganlage, hört Erstaunliches aus Schlosszeiten und folgt hinter so manche verschlossene Türe.

Am zweiten Tag werdet ihr wie im Mittelalter in der Turmschmiede aktiv sein und schmiedet euch eine kleine Erinnerung.

Das Feuer lodert, die Hämmer schallen durchs Gemäuer und die Gesichter glühen vor Eifer.

Eine Fackelwanderung des Nachts und eine Mutprobe im Finsternen runden das Programm ab und lassen die zwei Tage zu einem unvergesslichen Erlebnis auf Schloss Ortenberg werden.

Bei schlechtem Wetter kann das Programm abweichen.

1. Tag:

Anreise im Schloss zwischen 14 und 15 Uhr, die Burgherrschaften begrüßen die neuen „Schmiedeanwärter“ und verteilen die Schlafplätze.

15:30 Uhr: erlebnisreiche Schlossführung durchs alte Gemäuer mit unserer Kammerzofe Sophie oder unserem Kammerherrn Albertus.

18:00 Uhr: Abendlicher Schmaus

19:00 Uhr: Lasst uns gemeinsam in die Dunkelheit der Nacht eintauchen! Wer könnte dem verlockenden Glanz der Fackeln widerstehen, die uns durch den geheimnisvollen Schlosswald führen? Oder spürt ihr nicht auch das aufregende Kribbeln, wenn wir dem leuchtenden Pfad folgen, der uns sicher durch die tiefschwarze Umarmung des Waldes geleitet?(Auswahlmöglichkeiten: Fackelwanderung oder Wolfspfad / Lichterpfad)

2. Tag:

Heute geht es auf in die Turmschmiede. Eine Schmiede ohne Feuer? Geht nicht! Also lernt ihr in Teams die Kunst des Feuermachens (ohne neumodische Hilfen natürlich), während der andere Teil der Klasse schon eifrig schmiedet. Natürlich kommen alle mit dem Schmieden an die Reihe und ihr dürft euch eine kleine Erinnerung herstellen.

18:30 Uhr: Abendlicher Schmaus

3. Tag:

Heute wird das Schloss geräumt und die frischen Schmiede ziehen wieder von dannen.

ALLGEMEINE HINWEISE

Programmeignung für Gäste mit Mobilitätseinschränkungen:

Dieses Reiseangebot ist für Personen mit eingeschränkter Mobilität nicht geeignet.

Bei der Durchführung des Programms wird auf eine pädagogische Betreuung der Teilnehmenden großen Wert gelegt. Das Programm wird durch das professionelle Wildzeit-Team(<http://wildzeit.org>) durchgeführt.

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl2677

Leistungen

- ✓ 2 Übernachtungen mit Vollpension (Lunchpaket)
- ✓ Programmkosten: Schlossführung (JH Schloss Ortenberg), Fackelwanderung, Feuer machen und Schmieden.
- ✗ Nicht enthalten: Energiezulage von 3 Euro pro Person / Nacht für 2023 / 24

Termine & Preise

01. 11. 2024 - 31. 12. 2024

- 👉 **2 Übernachtungen mit Vollpension / Lunchpaket,**
Zweibettzimmer
82,20 € pro Person

01. 11. 2024 - 31. 12. 2024

- 👉 **2 Übernachtungen mit Vollpension / Lunchpaket,**
Bett / en im Mehrbettzimmer
159,00 € pro Person

01. 01. 2025 - 31. 03. 2025

01. 11. 2025 - 31. 12. 2025

- 👉 **2 Übernachtungen mit Vollpension / Lunchpaket,**
Zweibettzimmer
87,80 € pro Person

01. 01. 2025 - 31. 03. 2025

01. 11. 2025 - 31. 12. 2025

- 👉 **2 Übernachtungen mit Vollpension / Lunchpaket,**
Bett / en im Mehrbettzimmer
168,00 € pro Person

Teilnehmerzahl

Mindestens 22 Teilnehmer

Höchstens 30 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.

Information & Buchung:

Jugendherberge Ortenberg,
Burgweg 21
77799 Ortenberg

☎ +49 781 31749
✉ JH-Ortenberg@jugendherberge.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Baden-Württemberg e. V.
Fritz-Walter-Weg 19
70372 Stuttgart

☎ +49 711 66474726
✉ buchungen-bw@jugendherberge.de