YOUPEDIA Nürnberg (3 Tage)

Medienpädagogisches Projekt mit kulturellem Input

Dieses Klassenfahrtenprogramm an der Jugendherberge ist mit dem Siegel „LEHRPLAN UNTERSTÜTZEND“ für die Sekundarstufe I zertifiziert und orientiert sich an ausgewählten Inhalten des Lehrplan PLUS.

Herzlich willkommen in der KulturJugendherberge Nürnberg. Hoch über der Nürnberger Altstadt thront die Burganlage. In der historischen Kaiserstallung befindet sich die innen modernisierte Jugendherberge mit einem atemberaubenden Blick über Nürnberg.

Unser interaktives, digitales Klassenfahrt-Bildungsangebot:
Entdeckt Burg und Stadt und gestaltet eure eigenen Geschichten. Macht euch mit Unterstützung unserer Kulturpädagogin und Mediencoaches auf eine spannende Spurensuche durch die Geschichte und entwickelt eure eigenen Medienstories - als Video, Audiobeitrag, Fotogeschichte oder anderes.

Exemplarischer Programmablauf:
(Der Ablauf kann aus organisatorischen Gründen oder nach Absprache **variieren)**

1.TAG: PROJEKTEINFÜHRUNG, KULTURELLER INPUT

• Anreise, Projekteinführung
• Start mit Rundgängen durch die Innenstadt (je nach Themenwahl zu den Themen Mittelalter, Reformation, Nationalsozialismus oder Menschenrechte)
• Medienpädagogische Einführung Teil 1 (Technik und Gestaltung)
• Abendessen in der Jugendherberge
• Medienpädagogische Einführung Teil 2 (Übungen mit iPads, Apps)

2.TAG: HISTORIE, IDEENSAMMLUNG & MEDIENPRODUKTION

• Frühstück mit Tagesstarter
• Präsentation der exklusiven Filmmodule in der Jugendherberge (je nach Themenwahl)
• Ausflug zu authentischen Orten Nürnbergs (z.B. Reichsparteitagsgelände, Altstadt, Memorium Nürnberger Prozesse – je nach Vereinbarung)
• Mittagspause / Lunchpaket
• Inputs und Kleingruppenbildung:Ideenworkshopsunderste Konzeptpräsentationder Kleingruppen
• Weiterarbeit in Gruppen, selbstständige aktive Medienarbeit (Drehen, Aufnehmen, Fotografieren...)
• Abendessen in der Jugendherberge
• Freie Workshops:Produktion in Kleingruppen

3.TAG: FINALISIERUNG, PREMIERE, ABREISE

• Frühstück mit Tagesstarter
• Fortsetzung der Medienarbeit (Nachdrehs, weitere Aufnahmen etc.)
• Nachbearbeitung
• Mittagessen in der Jugendherberge
• Postproduktion undFinalisierungder Beiträge
• Premieremit Präsentation der Ergebnisse, Abschlussreflexion und Verabschiedung

CURRICULARE ANBINDUNG

Diese Klassenfahrt unterstützt bei dem Erwerb von Kompetenzen ausgewählter Gegenstands- oder Kompetenzbereiche des LehrplanPLUS für die SEKUNDARSTUFE-I (fächerübergreifend und / oder fachbezogen).

Lehrplanbezug I: fächerübergreifend

Leistungen

- ✔ 2 Übernachtungen mit Halbpension, 2x Frühstücksbuffet, 1x warmes Mittagessen bzw. Lunchpaket, 2x warmes Abendessen, Bio-Komponenten bei allen Mahlzeiten, Bettwäsche und Handtücher inklusive
- ✔ Begrüßung und Projekteinführung YOUPEDIA, Betreuung durch Mediencoaches, Kulturprogramm (Rundgänge, Ausflug), Medientechnik & Gestaltung inklusive, Produktion eigener Medienbeiträge durch die Teilnehmer*innen

Termine & Preise

06. 01. 2026 - 18. 12. 2026

- ☛ **1 Übernachtungen mit Vollpension, 1 Übernachtungen mit Halbpension,** Bett / en im Mehrbettzimmer mit Du / WC
  207,00 € pro Person

06. 01. 2027 - 18. 12. 2027

- ☛ **1 Übernachtungen mit Vollpension, 1 Übernachtungen mit Halbpension,** Bett / en im Mehrbettzimmer mit Du / WC
  224,00 € pro Person

Teilnehmerzahl

Keine Mindestteilnehmerzahl

Jugendherberge Nürnberg • Burg 2 • 90403 Nürnberg • Tel.: +49 911 230936-0 • Fax: +49 911 230936-28 • nuernberg@by.jugendherberge.de
Leitung: Herr Mathias Schlosser • Träger: Landesverband Bayern

„Kulturelle Bildung“
Die Auseinandersetzung mit Gegenständen der Kulturellen Bildung eröffnet den Schülerinnen und Schülern Zugänge zu Kunst und Kultur sowie zum eigenen künstlerischen Potenzial. Ein differenziertes ästhetisches Wahrnehmen, Erleben und Gestalten erfahren sie als Bereicherung des Lebens und der eigenen Persönlichkeit.

Besonders geeignet:
• Alle Schularten 7-10

Lehrplanbezug II: fächerübergreifend
„Medienbildung / Digitale Bildung“
Die Schülerinnen und Schüler erwerben Kenntnisse und Fertigkeiten, um sachgerecht, selbstbestimmt und verantwortungsvoll in einer multimedial geprägten Gesellschaft zu handeln. Die Förderung von Medienkompetenz und digitales Lernen wird unterstützt.

Besonders geeignet:
• Alle Schularten 7-10

Lehrplanbezug III: fachbezogen
„Geschichte (RS, GYM) + Geschichte / Politik / Geographie (MS)“
Bsp.
• Mittelalter, Reformation
• Zeit und Wandel (MS)

Besonders geeignet:
• GYM 7-9
• RS 7-9
• MS 7-10

Lehrplanbezug IV: fachbezogen
„Kunst“
Bsp.
• Angewandte Kunst (RS, GYM), Gestaltete Umwelt (MS)
• Visuelle Medien

Besonders geeignet:
• GYM 7-9
• RS 7-9
• MS 8-10

ALLGEMEINE HINWEISE

Die Unterbringung der Schüler*innen erfolgt in Mehrbettzimmern mit Dusche / WC. Lehrkräfte werden je nach Verfügbarkeit in Einzel- bzw. Doppelzimmern mit Dusche / WC untergebracht.

Die angegebenen Preise sind für Gruppen von 22 bis 30 Personen berechnet.

Das Programm ist für kleinere oder größere Gruppen auf Anfrage möglich. Der Reisepreis wird anhand der Gruppengröße berechnet. Bitte wendet euch für weitere Informationen an das Team der Jugendherberge.

Die Themen können in Absprache mit den Lehrkräften an den Lehrplan angepasst werden.

Die 3-tägige Schülerfahrt ist buchbar von Montag - Mittwoch oder Mittwoch - Freitag.

Verlängerungsnächte und zusätzliche Bausteine sowie Abendangebote buchbar. Verlängerungstage auf Anfrage möglich.

Bitte bringt wetterfeste Kleidung und festes Schuhwerk sowie ggf. Sonnenschutz und Getränke mit: die inkludierten Programmpunkte finden größtenteils draußen und bei jedem Wetter statt.
Keine inkludierten Transportmittel. Programmpunkte sind fußläufig erreichbar.

Fragen zur Programmgestaltung:
Programmkoordinatorinnen
Selina Bock und Isabel Thaler
KulturlJugendherberge Nürnberg
Telefon: +49 911 23 09 36- 18 / -21
Telefax: +49 911 23 09 36-28
kultur.nuernberg@jugendherberge.de

- Programmbuchung übernuernberg@jugendherberge.de
- Die Rezeption ist von 07:30-23:30 Uhr geöffnet, der Zimmerbezug ist ab 15:30 Uhr möglich.
Der Check-Out erfolgt bis spätestens 10 Uhr.

Das Programm ist für Gäste mit eingeschränkter Mobilität bedingt geeignet. Der Rundgang führt größtenteils über Kopfsteinpflaster.
Bitte wendet euch für weitere Informationen an das Team der Jugendherberge. Nähere Informationen zu den Gegebenheiten unseres Hauses findet ihr unter Reisen für Alle .

Weitere Informationen zum YOUPEDIA Projekt in Nürnberg findet ihr unter https: / /www.youpedia.de / de / mitmachen / nuernberg .

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl5834

Information & Buchung:

Jugendherberge Nürnberg,
Burg 2
90403 Nürnberg

+49 911 230936-0
nuernberg@by.jugendherberge.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Bayern e.V.
Mauerkircherstr. 5
81679 München

+49 89 20008043-01
service.bayern@by.jugendherberge.de