

Entdeckergeist

Die Klassenfahrt der Möglichkeiten

3-Tage-Aufenthalt für das 2. bis 6. Schuljahr, buchbar in der Nebensaison

Eure individuelle Kombi aus

- Aktiv sein: Klettern oder Kooperationsspiele
- Erlebnis: kreatives Gestalten, Geschichte erleben oder Benehmen leicht gemacht
- Kulinarik: Ritteressen oder Italienischer Abend

Bei dieser Klassenfahrt entscheidet ihr! Wählt aus den einzelnen Modulen die für euch passenden aus und stellt euch die perfekte Fahrt ganz nach euren Wünschen zusammen.

Vertieft bei Aktiv-Modulen eure sozialen Kompetenzen, setzt in der Werkstatt eure kreativen Ideen um oder erfahrt, wie man sich in Gesellschaft richtig benimmt – ihr habt die Wahl! Sucht euch unter „Passende Zusatzpakete“ die für euch geeigneten Module aus und bucht diese ganz einfach dazu.

Am Anreisetag steht der Nachmittag für einen halbtägigen Baustein zur Verfügung. Am Folgetag könnt ihr zwischen zwei halbtägigen oder einem ganztägigen Erlebnisbaustein wählen. Passend dazu stehen für einen oder beide Abende Essensevents zur Auswahl.

ZUBUCHBARE PROGRAMMBAUSTEINE:

Aktiv sein - halbtägig

Ihr habt die Wahl zwischen Klettern an der hauseigenen Kletterwand oder Mega-Leiter-Klettern und Kooperativen Spielen zur Stärkung der Klassengemeinschaft.

Dauer: ca. 3 Stunden

Chaosspiel

Kleingruppen machen sich auf die Suche nach versteckten Karten und müssen die darauf beschriebenen Aufgaben lösen. Teamgeist und Zusammenarbeit sind der Schlüssel zum Erfolg!

Dauer: ca. 3 Std.

Geschichte erleben

Die Klasse erfährt Wissenswertes über Neuss, die römische Vergangenheit der Stadt und erkundet die Bedeutung der Eisen-, Aluminium- und Papierverarbeitung.

Dauer: ca. 1,5 - 2 Stunden, nur nachmittags

Aktiv sein - ganztägig

Ihr habt die Wahl zwischen Klettern an der hauseigenen Kletterwand, Kooperativen Spielen zur Stärkung der Klassengemeinschaft oder der Kettenreaktion mit verschiedenen Bauprojekten.

Dauer: ca. 6 Std.

Kreativ gestalten

Ihr habt die Wahl zwischen einem Projekt zum Thema Upcycling oder dem Fertigen eines Projektes zum Mitnehmen in der Holzwerkstatt.

Dauer: ca. 6 Stunden

Benehmen leichtgemacht A

Die Klasse lernt die wichtigsten Regeln des guten Benehmens und wie diese im Alltag umgesetzt werden.

Dauer: ca. 6 Std.

Benehmen leichtgemacht B

Die Klasse lernt die wichtigsten Regeln des guten Benehmens und wie diese im Alltag umgesetzt werden. Beim 3-Gang-Menü wird das Gelernte angewendet.

Dauer: ca. 6 Std. + Menü am Abend

Leistungen

- ✓ Unterkunft, Vollpension, Bettwäsche
- ✓ die jeweils beschriebenen Programmleistungen
- ✓ Lehrer*innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen

Abschließbarer Tagesraum für jede Klasse möglich

Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück

Termine & Preise

01. 01. 2027 - 07. 03. 2027

15. 11. 2027 - 31. 12. 2027

👉 2 Übernachtungen mit Vollpension,

Bett / en im Mehrbettzimmer mit Du / WC
86,80 € pro Person

01. 01. 2026 - 15. 03. 2026

16. 11. 2026 - 31. 12. 2026

👉 2 Übernachtungen mit Vollpension,

Bett / en im Mehrbettzimmer mit Du / WC
86,00 € pro Person

Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.

Knobeln Riesenstreichhölzer

Aufgeteilt in Gruppen müssen verschiedene Knobel-Aufgaben gelöst werden. Das einzige Hilfsmittel: ein Beutel mit Riesenstreichhölzern pro Gruppe.

Dauer: ca. 1 - 2 Stunden, Abendaktion

Essenevent am Abend

Ihr habt die Wahl zwischen einem Ritteressen aus Schalen und Trinkbechern oder einem Italienischen Abend mit Pizza und Pasta.

Disco-Abend

Euer Tagesraum wird zur fetzigen Disco, ausgestattet mit einer hervorragenden Musik- und Lichanlage!

Bitte die Musik selbst mitbringen. Die Wiedergabe ist über AUX, USB oder Bluetooth möglich.

Kino-Abend

Wir verwandeln euren Tagesraum in einen Kinosaal. Dabei dürfen Popcorn und Getränke natürlich nicht fehlen.

DVDs bitte selbst mitbringen – denn die Klasse weiß am besten, was sie sehen will!

ALLGEMEINE HINWEISE

Bitte mitbringen: In unseren Jugendherbergen wird Nachhaltigkeit gelebt. Bitte bringt daher eigene Trinkflaschen und Behältnisse (wie z. Bsp. Brotdosen) für Lunchpakete mit.

Programmmöglichkeiten:Das Programm ist auch am Wochenende (Freitag bis Sonntag) buchbar.

Mobilitätseinschränkungen:Die Reise ist für mobilitätseingeschränkte Personen allgemein nicht geeignet, wir machen es gerne möglich, dass Menschen mit Mobilitätseinschränkungen teilnehmen können – bitte spricht uns für weitere Infos an.

Auslandsreisen:Ihr könnt uns auch ansprechen, wenn ihr aus dem Ausland anreist und Infos zu den Einreisebestimmungen benötigt.

Gruppengröße:Die Leistungen werden in der Gruppe erbracht. Die Gruppengröße entspricht der Größe der jeweiligen Klasse.

An- & Abreise:Die Anreise für 3-tägige Klassenfahrten mit Programm ist nur montags, mittwochs und freitags möglich. Abweichende An- und Abreisetermine außerhalb dieser Wochentage sind nur in Ausnahmefällen möglich und müssen direkt mit den Kolleg*innen der Jugendherberge abgesprochen werden.

Die An- und Abreise erfolgen in Eigenregie, die Kosten hierfür sind nicht in den Programmkosten enthalten. Die Jugendherberge liegt im Verkehrsverbund VRR. Auf Wunsch vermitteln wir euch für die An- und Abreise eine zuverlässige Busgesellschaft.

Weitere Informationen:Weitere nützliche Hinweise und Tipps findet ihr auf unsererFAQ-Seite .

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl6633

Information & Buchung:

Jugendherberge Neuss-Uedesheim,
Macherscheider Str. 109
41468 Neuss

+49 2131 71875-0
@neuss@jugendherberge.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Rheinland e.V.
Düsseldorfer Str. 1a
40545 Düsseldorf

+49 211 30263026
@service@djh-rheinland.de