

# Aktiv zum „Wir“ (3 Tage)

## Auf dieser Klassenfahrt spukt der Teamgeist!

Gemeinsam in Richtung „Klassenteam“! Sich spannenden Herausforderungen stellen und an ihnen wachsen, die eigene Stellung finden, persönliche Stärken einbringen und Schwächen akzeptieren und dabei auch die Mitschüler\*innen besser kennenlernen: Das sind die Ziele dieser erlebnisreichen Klassenfahrt. Auf dem Weg dorthin ist bei jeder Menge Bewegung, beim Murrelbahnbau, bei Spielen und spannenden gemeinschaftlichen Aktionen zudem viel Spaß garantiert!

### 1. Tag:

Vormittag:

Die Klasse reist an.

Nachmittag:

Bei Lauf- und Bewegungsspielen wie etwa „Namensjonglage“ lernen sich Schüler\*innen und das Trainer\*innenteam kennen. Gemeinsam werfen wir einen Blick auf die kommenden Tage und legen die Ziele und Regeln der Klassenfahrt fest, etwa mit unserer „Teamskala“ – einem Plakat, auf dem die Klasse zu Beginn ihre Gemeinschaft bewertet kann. Im Anschluss gewinnt die Klasse bei Kooperationsspielen wie „Bücken-Klatschen“ oder „Brennendes Tor“ erste Erkenntnisse über die Klassengemeinschaft. Spannende und erlebnisreiche Reflexionen wie unsere „Gefühlemonster“, „Wetterkarten“ oder „Fünf-Finger-Reflexion“ runden nicht nur diesen Tag ab, sondern sind wiederkehrende Aktionen an beiden Programmtagen.

Abend:

Nach dem Abendessen finden die Schüler\*innen durch Warm-ups wieder in das Programm. Später lassen wir den Abend gemeinsam ausklingen, etwa bei einer Nachtwanderung oder Spielen und Aktionen wie zum Beispiel „Schmuggler und Zöllner“.

### 2. Tag:

Vormittag:

Nach einem kurzen Warm-up wie „Fan-Schnick-Schnack-Schnuck“ oder „Schreilauf“ finden wir uns für den nächsten Programmhöhepunkt wieder in Kleingruppen zusammen: die „Vertrauensleiter“ oder die Teamslackline. Mithilfe von Pendelübungen bereiten sich die Schüler\*innen vor. Diese Übung erfordert viel Vertrauen, Konzentration und funktionierende Kommunikation!

Nachmittag:

Nach einem kleinen Warm-up können die Schüler\*innen die bisherigen Erkenntnisse nochmal in einer kooperativen Herausforderung unter Beweis stellen. Aufgaben wie „Spinnennetz“ oder „Zahl um Zahl“ erfordern Gemeinschaftssinn, Kommunikation sowie Vertrauen.

Gemeinsam mit den Trainer\*innen wird die Klassenfahrt ausgewertet und die Schüler\*innen bekommen die Ergebnisse zur weiteren Aufbereitung in der Schule mit an die Hand. Die Trainer\*innen verabschieden sich von der Klasse und bitten die Lehrkräfte im Anschluss zu einem Abschlussgespräch.

### ALLGEMEINE HINWEISE

Und was ist, wenn das Wetter einmal nicht mitspielt? Selbstverständlich hat das Trainerteam auch eine Reihe alternativer Aktionen im Gepäck, die selbst bei Wind und Wetter im Seminarraum für Action und Spannung sorgen. Egal ob beim „Blinden Parcours“, beim „Krimispiel“ oder beim „kooperativen Malen“ – Langeweile kommt garantiert nicht auf.

Um das Programm perfekt auf die Gruppe zuschneiden zu können, kann es zu kleineren Veränderungen der Inhalte kommen. Im Vorfeld gibt es dafür einen Klassencheck und Vorabinformationen. Sind mehrere Klassen zeitgleich vor Ort, wird der zeitliche Ablauf ebenfalls angepasst, sodass alle Schüler\*innen ausreichend Zeit für das Bogenschießen haben.

### Leistungen

- ✓ 2 Tage erlebnispädagogisches Programm mit „nature.concepts“

### Termine & Preise

01.02.2025 - 30.10.2025

- 👉 **2 Übernachtungen mit Vollpension**, Mehrbettzimmer mit Du / WC  
129,90 € pro Person

### Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.

## Information & Buchung:

Jugendherberge Münster,  
Bismarckallee 31  
48151 Münster

☎ +49 251 530280, +49 251 5302812  
✉ [jgh-muenster@djh-wl.de](mailto:jgh-muenster@djh-wl.de)

## Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Westfalen-Lippe gGmbH  
Eppenhauser Str. 65  
58093 Hagen

☎ +49 2331 9514-0  
✉ [info@djh-wl.de](mailto:info@djh-wl.de)