

# Waterworld(3Tage)

Die Jugendherberge liegt direkt am Wasser und hat ein eigenes Bootshaus. Wir zeigen euch die Grundtechniken des Fahrens im Kajak bzw. Kanadier. Dann brechen wir mit den Booten zu kleinen Touren in die Umgebung auf. Um die Fähigkeiten sowohl der / s Einzelnen als auch der ganzen Gruppe zu fördern, finden auf dem Wasser Spielaktionen und später auch Kooperationsaufgaben statt. Eine besonders spannende Aufgabe wird das Floßbauen sein. Hier müsst ihr als Team intensiv zusammenarbeiten und genau planen, damit das Floß Euch später bei der Probefahrt auch trägt. Wird es halten?!

## 1. Tag:

Anreise bis zum Mittagessen, Zimmerverteilung, Begrüßung, Warming up, Erwartungen klären, erlebnispädagogischer Einstieg zum Kennenlernen der Teamer und der Gruppe: spielerische und kooperative Abenteuer-Aktionen wie „Durch die brennende Liane“, „Schluchtüberquerung“, die die Teilnehmenden auf die praktische Zusammenarbeit im Boots- oder Floßbau-Team vorbereiten. Reflexion.

## 2. Tag:

Warming up, z.B. „Impuls“

1/2 Tag Kanu und 1/2 Tag Floßbau

Kanu: Materialeinweisung, Vorstellung der Bootsformen / Bootstypen, Einstellen der Boote, Paddel einweisung, Grundschnitte mit dem Paddel, Schnupperfahrten zum „Warm-werden“ mit den Booten, Spiel-Aktionen auf dem Wasser, Reflexion.

Floßbau: Einweisung in das Floßbauen, Aufteilung in Bauteams, Wassern der Floße, Jungfern-Fahrt über die Bucht, gemeinsames Bergen und Abbau des Materials, Abschlussreflexion

## 3. Tag:

Abreise nach dem Frühstück.

## ALLGEMEINE HINWEISE

Das Programm findet draußen in der Natur statt.

Mindestalter 12 Jahre. Die Teilnehmer\*innen müssen schwimmen können (Schwimmabzeichen Bronze oder ähnlicher Nachweis).

Referent\*innen Die Kräftespiel- Teamer sind ausgebildet nach den Richtlinien des Kultusministeriums. Die Begleiter\*innen der Schulklasse / Gruppe benötigen keine kanuspezifischen Kenntnisse. Nur in der Hauptsaison buchbar. Zubuchbarer Baustein zu diesem Programm: Nachtaktion „Wolfspfad“. Start der Aktion mit Beginn der Dämmerung (Zeiten sind sonnenstandabhängig). Betreut durch 1 Teamer von Kräftespiel. 5,00 € pro Person.

## Eignung für Personen mit Mobilitätseinschränkungen

Bei entsprechend verfügbaren Kapazitäten in der Jugendherberge bemüht sich der Reiseveranstalter darum, die gewünschten Reiseleistungen auch Gästen mit Mobilitätseinschränkungen anzubieten. Es wird darum gebeten, bereits bei der Buchung genaue Angaben über die Personenzahl sowie jeweils über Art und Umfang der Mobilitätseinschränkungen der betreffenden Teilnehmer\*innen zu machen, damit geprüft werden kann, ob die Buchung bestätigt werden kann.

Onlineversion des Angebots: [www.jugendherberge.de/reisen/kl2205](http://www.jugendherberge.de/reisen/kl2205)

## Leistungen

- ✓ 2 Ü / VP im Mehrbettzimmer mit Dusche / WC
- ✓ erlebnispädagogische Betreuung durch Teamer an 1,5 Tagen, Grundtechniken des Fahrens im Kajak bzw. Kanadier, Spielaktionen und Kooperationsaufgaben auf dem Wasser, Floßbau
- ✓ Das Programm ist auch mit 4 Ü / VP buchbar.

## Termine & Preise

15. 04. 2024 - 30. 09. 2024

- ☛ **2 Übernachtungen mit Vollpension,**  
Bett / en im Mehrbettzimmer mit Du / WC  
154,30 € pro Person

01. 04. 2025 - 30. 09. 2025

- ☛ **2 Übernachtungen mit Vollpension,**  
Bett / en im Mehrbettzimmer mit Du / WC  
160,60 € pro Person

## Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.

## Information & Buchung:

Jugendherberge Möhnesee,  
Südufer 20  
59519 Möhnesee

☎ +49 2924 305  
✉ [jh-moehnesee@djh-wl.de](mailto:jh-moehnesee@djh-wl.de)

## Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Westfalen-Lippe gGmbH  
Eppenhauser Str. 65  
58093 Hagen

☎ +49 2331 9514-0  
✉ [info@djh-wl.de](mailto:info@djh-wl.de)