Wir sind KLASSE!

Klassengemeinschaft stärken

Herzlich willkommen in der ländlich gelegenen Jugendherberge Kreuth-Scharling. Das Haus verfügt über eine chillige Lounge, die gemütliche Kiem-Paulistube mit Kachelofen, Sauna, Kicker, Tischtennisplatten, Billardraum, Trampolin, Spieleraum für kleinere Kinder und einen Kinderspielplatz mit Rutsche und Schaukel. Genieße die Auszeit am schönen Tegernsee.

Unser Angebot für eine tolle Klassengemeinschaft:

Das Projekt SYNERGIE Soziale Bildung hat den Anspruch, mit kurzzeitpädagogischen Maßnahmen am dritten Lernort die Verbindung von einer unvergesslichen Klassenfahrt und einem hohen Lerneffekt, den die Klasse mit in ihren Schulalltag zurück transportiert, zu erreichen. Profitieren sollen davon Lehrer*innen und Schüler*innen gemeinsam und außer der Erinnerung an spannende Tage auch ein besseres Klassenklima mitnehmen. Wir wünscheneuch viel Spaß und Erfolg!

In einem dreitägigen Teamtraining werden mehrere Themenblöcke behandelt. Im Vorbereitungsgespräch zwischen Lehrer*innen und Trainer*in vor Beginn der Klassenfahrt werden die Schwerpunkte gemeinsam ausgewählt, je nach bisheriger Konstellation. Wir wissen, welche Themenblöcke inhaltlich, methodisch, pädagogisch oder zeitlich dazu passen und beraten dich gern bzw. kommendeinen Wünschen entgegen.

SYNERGIE SOZIALE BILDUNG

Die Teams von SYNERGIE für Schulklassenprogramme bestehen ausschließlich aus gut ausgebildeten Trainer*innen. Sie sind erfahren, pädagogisch vorgebildet, haben einen aktuellen Erste-Hilfe-Schein, ein erweitertes polizeiliches Führungszeugnis und bilden sich regelmäßig in- oder extern fort. Die Trainer*innen verfügen darüber hinaus über besondere Qualifikationen wie ein abgeschlossenes Hochschulstudium in einem relevanten Bereich, eine Trainerausbildung, Zusatzqualifikationen oder besonders viel Erfahrung im spezifischen Thema.

AUS EINZELNEN WIRD EIN TEAM

Die Schüler*innen kommen aus unterschiedlichen Bereichen in eine neue Umgebung. Im besten Fall kommen sie nicht als Einzelne sondern in kleinen Gruppen, in denen sie sich bereits vorher kennengelernt haben. Von einer echten Klassengemeinschaft, die Voraussetzung für die Freude am erfolgreichen Lernen ist, sind Einstiegsklassen in die Sekundarstufe 1 meist noch weit entfernt. Die Jugendlichen stehen sich manchmal selbst im Weg und machen den Lehrer*innen die Aufgabenerfüllung unnötig schwer.

DIE EIGENE ROLLE FINDEN

In der neuen Klasse müssen alle zunächst ihren Platz finden und brauchen Orientierung. "Was sind meine Stärken, wo und wie kann ich mich als Teil der Gemeinschaft einbringen?". Alle bringen Stärken mit, die in einem Team, einer Klassengemeinschaft gebraucht werden.

MOBBING-PROPHYLAXE

Je besser sich die Jugendlichen kennenlernen, umso geringer ist die Gefahr, dass Einzelne ausgegrenzt werden. Negative gruppendynamische Prozesse, die bis zum Mobbing führen, können so frühzeitig in produktive und stärkende Bahnen gelenkt werden.
Diesen Prozess unterstützen und beschleunigen wir mit diesem Programm. Anhand kooperativer Übungen, Spaß und Aktionen werden die Vorteile von erfolgreicher Teamarbeit praktisch erlebt.
Ziel ist es, dass die Klasse als starke Gemeinschaft in den Schulalltag zurückkehrt.

SCHWERPUNKT „SICH ALS KLASSE FINDEN!"

- Die Mitschüler*innen intensiv kennenlernen (mit erlebnis- und spielpädagogischen Aktionen)
- Eigene Ziele für ein gutes Miteinander definieren
- Klassenregeln aufstellen
- Zusammenhalt erproben

SCHWERPUNKT „EIN STARKES TEAM!"

- Die Vorteile eines "Teams"

Leistungen

- ✔ 2 Übernachtungen mit Vollpension im Mehrbettzimmer mit Etagendusche / WC in der Jugendherberge in Kreuth, Frühstücksbuffet, Mittagessen / Lunchpaket, Abendessen, Bio-Komponenten bei allen Mahlzeiten, Bettwäsche inklusive
- ✔ 3-tägiger betreuter Programmteil zum Thema Klassengemeinschaft
  - 1. Tag 14:30 Uhr bis 3. Tag 11:30 Uhr

  Das Programm wird durchgängig von 2 qualifizierten Trainer*innen von SYNERGIE Soziale Bildung pädagogisch betreut.

  An die Klasse angepasste "maßgeschneiderte" Programme.

Termine & Preise

08. 01. 2024 - 29. 11. 2024

- **2 Übernachtungen mit Vollpension,** Bett / en im Mehrbettzimmer mit Waschgelegenheit
  106,00 € pro Person

Teilnehmerzahl

Keine Mindestteilnehmerzahl

• Rollen im Team (verstehen und benutzen)
• Das Team testen (mit Kooperations- und Konstruktionsaufgaben)
• Wie gehe ich mit Konflikten um?

Im Folgenden findest du Beispiele für zwei 3-tägige Varianten. Die Aktivitäten vor Ort sind beispielhaft und können je nach Gruppenbedürfnissen und Umfeld angepasst werden.

SCHWERPUNKT "SICH ALS KLASSE FINDEN"

1. TAG: DIE KLASSE FÄHRT LOS

Der Einstieg ist ein Aktionsspiel zum warm werden. Nachdem die Klasse ihre Ziele geklärt hat, geht's los und in kleinen Teams wird um die Wette geeifert. Abends begeben wir uns auf eine spannende Nachterlebnisaktion. Statt auf das Team kommt es nun darauf an, wieweit sich jede*r herausfordern mag mit der Dunkelheit umzugehen. Niemand muss über seine Grenzen hinaus gehen.

2. TAG: DAS STARKE TEAM

Morgens testen wir den Zusammenhalt mit erlebnispädagogischen Aufgaben, wie z.B.: die Überquerung des reißenden Flusses. Das große „Experiment" zeigt allen in wem welche Ideen stecken und wer was gut kann. Den Tag runden wir mit dem selbst gestalteten Abschlussabend ab, an dem alle ihre Talente einbringen können, z.B.: unter dem Motto „Bayern sucht das SuperKLASSENTEAM".

3. TAG: EIN SUPER TEAM AUF REISEN

Wir übertragen die Erfahrungen in unser Zusammenleben in unserer Klassengemeinschaft. Nach einer abschließenden gemeinsam gemeisterten Aktion bekommt die Klasse ihre „Wir sind KLASSE-Auszeichnung".

SCHWERPUNKT "EIN STARKES TEAM"

1. TAG: EINSTIEG IN DIE TEAMARBEIT

Der Einstieg ist ein Aktionsspiel zum warm werden. Nachdem die Klasse ihre Ziele geklärt hat, geht's los und in kleinen Teams wird um die Wette geeifert. Abends begeben wir uns auf eine spannende Nachterlebnisaktion. Statt auf das Team kommt es nun darauf an, wieweit sich jede*r herausfordern mag mit der Dunkelheit umzugehen. Niemand muss über seine Grenzen hinaus gehen.

2. TAG: EIN STARKES TEAM UNTER SPANNUNG

Mit erlebnispädagogische Teamübungen erfahren wir, was ein Team ausmacht und was ein Team braucht! Mit den neuen Erkenntnissen können wir viel besser auf andere Standpunkte, Ideen oder unsere stillen Mitschüler*innen eingehen. Dies wird dann auch gleich in vertrauensbildenden Übungen ausprobiert. Am Abend entscheidet die Klasse was gemacht wird.

3. TAG: DAS STARKE TEAM HÄLT ZUSAMMEN

Bei Outdoor- Aktionen lernen wir unsere Klassenkamerad*innen von einer anderen Seite kennen und schätzen. In einigen Jugendherbergen gestalten wir in kleinen Teams unsere persönliche Unterkunft und benutzen diese für ein Geländespiel. An anderen Standorten meistern wir verzwickte Teamaufgaben und erleben direkt den Gewinn einer funktionierenden Kooperation im großen Team. Mit der Verleihung „Starkes Team" klingt das erlebnisreiche Programm in einer gemütlichen Abschlussrunde aus und wir haben ein neues Bewusstsein und ein gutes Gefühl für die Gemeinschaft gewonnen. Mit diesen Erinnerungen an das Starke Team verabschieden sich die Trainer*innen von der Gruppe.

MEHRWERT FÜR LEHRKRÄFTE:

• Der Vorteil ist, dass die Lehrkräfte ihre Klassen bewusst beobachten können, um neue Eindrücke zu gewinnen, die sie nicht bekommen, wenn sie selbst inhaltlich eingebunden sind.
• Regelmäßig bekommt SYNERGIE die Rückmeldung von Lehrer*innen, dass sie fachlich vom pädagogischen Ansatz und Erfahrungen der Trainer*innen profitieren und neue Aspekte kennen gelernt haben, die ihnen in Zukunft den Umgang mit ihren Schüler*innen erleichtern.
• Die Sozialkompetenzprogramme von SYNERGIE haben positive Effekte auf die Klassengemeinschaft und tragen zur Verbesserung des Klassenklimas bei, wie die Rückmeldung wiederkehrender Lehrer*innen zeigt.

HINWEIS ZUM PROGRAMM:

Das Programm stärkt eine bestehende oder relativ neue Klassengemeinschaft. SYNERGIE empfiehlt es für Klassen mit einer grundsätzlich funktionierenden Klassengemeinschaft oder voraussichtlich einfachen Kennenlernphase.

ALLGEMEINE HINWEISE
Änderungen im Ablauf möglich.

Die angegebenen Preise sind für Gruppen von 20 bis 119 Personen berechnet.

Das Programm ist für kleinere oder größere Gruppen auf Anfrage möglich. Der Reisepreis wird anhand der Gruppengröße berechnet. Bitte wende dich für weitere Informationen an das Team der Jugendherberge.

Lehrer*innen zahlen keine Programmkosten, sondern nur die Übernachtung mit Vollpension in der Jugendherberge.

Weitere Teamer können gerne gegen Aufpreis hinzugebucht werden.

Das 3-Tage-Programm ist von Montag-Mittwoch bzw. Mittwoch-Freitag buchbar.
Verlängerung des Aufenthalts nach Verfügbarkeit und gegen Aufpreis buchbar.

Die Unterbringung erfolgt in Mehrbettzimmern bis zu 6 Personen mit Waschgelegenheit.

Schulklassen sind vom Kurbeitrag befreit.

Gerne organisieren wirdeine Anreise ab der Schule im Umkreis von 100 km.
Die Kosten belaufen sich auf ca. 300,- € pro Strecke für Transferfahrten im Umkreis von 100 km.

Der Check-In in der Jugendherberge ist zwischen 17:00 Uhr und 19:00 Uhr möglich, der Check-Out erfolgt bis spätestens 09:30 Uhr. Falls eine frühere Anreise gewünscht ist, setze dich vorab bitte mit uns in Verbindung.

Das Programm ist für Gäste mit eingeschränkter Mobilität bedingt geeignet. Nähere Informationen erhältst du von dem Team der Jugendherberge. Nähere Informationen zu den Gegebenheiten in unserem Haus findest du auf unserer Homepage unter .
Reisen für Alle

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl3855

Information & Buchung:

Jugendherberge Kreuth-Scharling,
Nördliche Hauptstraße 91
83708 Kreuth am Tegernsee

+49 8029 9956-0
kreuth@jugendherberge.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Bayern e.V.
Mauerkircherstr. 5
81679 München

+49 89 922098-0
bayern@jugendherberge.de