

# Treasure Hunt - Die Schatzsuche

## Teamtraining, Erlebnispädagogik und viel Spaß

Mit spannenden Aufgaben der Abenteuer- und Erlebnispädagogik, von der GPS-Schatzsuche bis zu Vertrauens- und Abenteuerspielen, erlebt ihr eine Woche Spaß und Bewegung. Viel frische Luft und die herrliche Lage der Jugendherberge Kappeln am Ostseefjord sind das optimale Umfeld für Bewegungsspiele, Erlebnismachtwanderung, Kooperationsübungen und Abenteueraufgaben.

### 1. Tag: WILLKOMMEN IM TEAM KAPPELN

Die Teamerinnen und Teamer von IFBE-Klassenfahrten heißen euch am Nachmittag herzlich willkommen. Mit Spiel und Spaß könnt ihr am ersten Abend die Umgebung erkunden und Kontakte aufbauen.

### 2. Tag: KOOPERATION UND TEAMAUFGABEN

Der zweite Tag beginnt mit Kooperations- und Teamaufgaben auf dem großen Gelände am Ostseefjord Schlei. Ihr werdet in den Umgang mit den GPS-Geräten eingeführt, die für die große Schatzsuche am nächsten Tag benötigt werden. Vor dem Abendessen sorgen Bewegungsspiele dafür, dass ihr euch so richtig auspowern könnt! Spät am Abend startet die Nachtwanderung. Die Wanderung im Dunkeln ist ein einmaliges Sinneserlebnis. Bei einer sternklaren Nacht lassen sich in Kappeln außerdem die großen Sternbilder am Himmel mit Hilfe von Sternkarten gut wiederfinden.

### 3. Tag: TREASURE HUNT - DIE GROSSE SCHATZSUCHE

Heute steht die große GPS-gestützte Schatzsuche im Mittelpunkt des Tages. An verschiedenen Stationen warten spannende Rätsel, Kooperations- und Kommunikationsspiele auf euch. Gemeinsam werden Lösungen erarbeitet, die dann zur nächsten Koordinate führen. Spielerisch wird so das Miteinander trainiert. Der Abend klingt gemütlich am Lagerfeuer aus.

### 4. Tag: VERTRAUEN IN SICH UND ANDERE SETZEN

Am Vormittag wecken Vertrauensübungen eure Bereitschaft, sich auf neue und ungewohnte Situationen einzulassen. Sich blind einer Person anzuvertrauen und sich von ihr führen und lenken lassen, schärft die eigenen Sinne und lässt euch eure Umwelt auf eine neue und aufregende Art und Weise erfahren. Bei der anschließenden Abschlussreflexion kann sich jede und jeder zu ihren / seinen Erfahrungen und zum Gruppenprozess äußern. So kann das Erlernte in den Alltag transferiert und dort gefestigt werden. Der Nachmittag und Abend stehen zur freien Verfügung.

### 5. Tag: ABREISE

Nach dem Frühstück packt ihr eure Sachen. Dann heißt es Abschied nehmen und mit vielen Erinnerungen im Gepäck geht es nach Hause.

### ALLGEMEINE HINWEISE

Das Programm kann für Rollstuhlfahrer\*innen angepasst werden. Sprecht uns gerne an. Die Reihenfolge der Programmpunkte ist exemplarisch und kann sich aus organisatorischen Gründen ändern.

Onlineversion des Angebots: [www.jugendherberge.de/reisen/kl763](http://www.jugendherberge.de/reisen/kl763)

### Information & Buchung:

Jugendherberge Kappeln,  
Eckernförder Str. 2  
24376 Kappeln

+49 4642 8550  
@kappeln@jugendherberge.de

### Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Nordmark e.V.  
Rennbahnstraße 100  
22111 Hamburg

+49 40 655995-66  
@service-nordmark@jugendherberge.de

### Leistungen

- ✓ 4 Übernachtungen mit Vollpension,
- ✓ Programm wie beschrieben mit Komplettbetreuung an allen Tagen durch Erlebnispädagog\*innen

### Termine & Preise

01. 01. 2024 - 31. 12. 2024

- 👉 4 Übernachtungen mit Vollpension,  
Bett / en im Mehrbettzimmer  
282,00 € pro Person

01. 01. 2025 - 31. 12. 2025

- 👉 4 Übernachtungen mit Vollpension,  
Bett / en im Mehrbettzimmer  
292,00 € pro Person

### Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.