

Wie die wilden Rittersleut (3 T)

Eintauchen ins Leben auf der Burg

Einmal ein*e Ritter*in sein: Auf der Burg wird dieser Traum wahr! Hier eifert eure Klasse bei vielen Aktionen den Rittern nach und taucht ein in die mittelalterliche Zeit. Welche Abenteuer ihr erleben möchtet, entscheidet ihr. Das Programm setzt sich nach euren Wünschen und Zielen zusammen und kann aus einer Auswahl an Bausteinen gewählt werden. Möchtet ihr mit einer abenteuerlichen Rallye das Gelände der Burg kennenlernen und verschiedene Aufgaben zum Thema Mittelalter lösen? Auch der nahegelegene Wald kann bei einem Geländespiel erkundet und erobert werden. Was wäre ein*e Ritter*in ohne Rüstung? Bastelt euch euren eigenen Helm. Hoch hinaus und alles im Blick? Mit der Hochziehstation ist das möglich. Die Welt der Ritter*innen mit kleinen Spielen erfahren: bei spannenden Gemeinschaftsaktionen - den Ritterspielen - oder in der Welt der Gaukelei. Alles ist möglich.

bei 1,5 Tagen: 3 Bausteine wählbar

Abgerundet wird das Programm mit einer Abendaktion am Lagerfeuer.

Neben Stockbrot können sich die Schüler*innen (SuS) auch beim Feuerspucken versuchen. Ein großer Wert und Grundsatz unserer Arbeit ist das prozessorientierte Arbeiten. Wir behalten uns daher vor, in Absprache mit den Lehrkräften die gewählten Inhalte ggf. an die aktuellen Kapazitäten, Wünsche und Bedürfnisse der SuS anzupassen

ALLGEMEINE HINWEISE

Das Programm wird von einem / r Trainer / in von Catweasel betreut. Gruppenleiter / innen werden in den Programmablauf mit eingebunden. Es handelt sich bei dem Angebot um ein spielpädagogisches Programm, es geht um Spiele und Action und es findet daher keine zielgerichtete Reflexion statt.

Alternative Programm-Bausteine sind: Basteln von Ritteraccessoires oder Ritterspiele. In Absprache mit Catweasel kann somit ein passendes Programm für eure Klasse gewählt werden.

Eignung für Personen mit Mobilitätseinschränkungen

Bei entsprechend verfügbaren Kapazitäten in der Jugendherberge bemüht sich der Reiseveranstalter darum, die gewünschten Reiseleistungen auch Gästen mit Mobilitätseinschränkungen anzubieten. Es wird darum gebeten, bereits bei der Buchung genaue Angaben über die Personenzahl sowie jeweils über Art und Umfang der Mobilitätseinschränkungen der betreffenden Teilnehmer*innen zu machen, damit geprüft werden kann, ob die Buchung bestätigt werden kann.

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl226

Leistungen

- ✓ 2 Ü / VP im Mehrbettzimmer, Gepäcktransport
- ✓ Programm inkl. erlebnispädagogische Betreuung an 1,5 Tagen mit „Catweasel“, Burgallye, Basteleien, Hochziehstation, Ritterlagerbau, Ritterspiele und Geländespiel, Lagerfeuer mit Stockbrot und Feuerspucken
- ✓ Das Programm ist auch mit 4 Ü / VP buchbar.

Termine & Preise

01. 01. 2026 - 31. 12. 2026

- ☛ **2 Übernachtungen mit Vollpension,**
Bett / en im Mehrbettzimmer
169,90 € pro Person

01. 01. 2027 - 31. 12. 2027

- ☛ **2 Übernachtungen mit Vollpension,**
Bett / en im Mehrbettzimmer
179,00 € pro Person

Teilnehmerzahl

Mindestens 15 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.

Information & Buchung:

Jugendherberge Freusburg,
Burgstr. 46
57548 Kirchen

☎ +49 2741 61094
✉ freusburg@wl-jugendherberge.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Westfalen-Lippe gGmbH
Eppenhauser Str. 65
58093 Hagen

☎ +49 2331 9514-0
✉ info@wl-jugendherberge.de