

Wie die wilden Rittersleut (3 T)

Eintauchen ins Leben auf der Burg

Einmal ein Ritter sein: Auf der Burg wird dieser Traum wahr! Hier eifert eure Klasse bei vielen Aktionen den Rittern und Burgherren nach. Und ihr könnt mitentscheiden: Sollen die Schüler*innen erstmal rund um die Burg toben und bei einer Burgrallye kleine Aufgaben zum Mittelalter lösen oder Helme, Kronen und andere Gegenstände basteln? Abends stehen auf jeden Fall spannende Aktionen auf dem Programm: Lagerfeuer mit Stockbrot und Feuerspucken! Am zweiten Tag geht es entweder an der Hochziehstation „Fliegendes Schlossgespenst“ in die Lüfte oder die Schüler*innen messen sich am Boden bei unseren Ritterspielen rings um die Freusburg. Zum Abschluss steht ein Geländespiel an, bei dem die Ritterclans um die Vorherrschaft auf der Burg kämpfen. Und abends gibt es ein zünftiges Rittermahl!

1. Tag:

Anreise bis zum Mittagessen

Nachmittag: Erkundung der Burg mit einer Burgrallye

Abendaktion: Lagerfeuer, Stockbrot, Feuerspucken

2. Tag:

„Fliegendes Schlossgespenst“ (Hochziehstation), Ritterlagerbau und Geländespiel

Abends: Rittermahl

3. Tag:

Abreise nach dem Frühstück

ALLGEMEINE HINWEISE

Das Programm wird von einem / r Trainer / in von Catweasel betreut. Gruppenleiter / innen werden in den Programmablauf mit eingebunden. Es handelt sich bei dem Angebot um ein spielpädagogisches Programm, es geht um Spiele und Action und es findet daher keine zielgerichtete Reflexion statt.

Alternative Programm-Bausteine sind: Basteln von Ritteraccessoires oder Ritterspiele. In Absprache mit Catweasel kann somit ein passendes Programm für eure Klasse gewählt werden.

Eignung für Personen mit Mobilitätseinschränkungen

Bei entsprechend verfügbaren Kapazitäten in der Jugendherberge bemüht sich der Reiseveranstalter darum, die gewünschten Reiseleistungen auch Gästen mit Mobilitätseinschränkungen anzubieten. Es wird darum gebeten, bereits bei der Buchung genaue Angaben über die Personenzahl sowie jeweils über Art und Umfang der Mobilitätseinschränkungen der betreffenden Teilnehmer*innen zu machen, damit geprüft werden kann, ob die Buchung bestätigt werden kann.

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl226

Leistungen

- ✓ 2 Ü / VP im Mehrbettzimmer, Gepäcktransport
- ✓ Programm inkl. erlebnispädagogische Betreuung an 1,5 Tagen mit „Catweasel“, Burgrallye, Basteleien, Hochziehstation, Ritterlagerbau, Ritterspiele und Geländespiel, Lagerfeuer mit Stockbrot und Feuerspucken
- ✓ Das Programm ist auch mit 4 Ü / VP buchbar.

Termine & Preise

08. 01. 2023 - 31. 12. 2023

- 👉 **2 Übernachtungen mit Vollpension,**
Bett / en im Mehrbettzimmer
139,90 € pro Person

Teilnehmerzahl

Mindestens 15 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.

Information & Buchung:

Jugendherberge Freusburg,
Burgstr. 46
57548 Kirchen

☎ +49 2741 61094
✉ jh-freusburg@djh-wl.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Westfalen-Lippe gGmbH
Eppenhauser Str. 65
58093 Hagen

☎ +49 2331 9514-0
✉ info@djh-wl.de