

Natur macht stark

Teambuilding im Eisenberger Mühlthal

Ihr seid auf der Suche nach einem unvergesslichen Abenteuer für eure Familie? Es soll Spaß machen, Herausforderungen bieten, gemeinsame Erlebnisse schaffen und soziale Kompetenzen stärken?

Erlebnispädagogische Programme unseres Programmpartners „Naturfuchse“ beinhalten gezielt eingesetzte Reflexionsmethoden, welche die Bewusstmachung von Eigen- und Gruppenprozessen zum Ziel haben. Dies geschieht durch die gemeinsame Bewältigung von Aufgaben und Grenzerfahrungen im direkten Kontakt mit der Natur. Diese zugleich prägenden und einprägsamen Erlebnisse wirken langfristig und beeinflussen Ihr Handeln auch nach dem erlebnispädagogischen Programm. Im heutigen Leben stellen Kommunikations- und Kooperationsfähigkeit, Verantwortungsbereitschaft und soziale Kompetenz Schlüsselqualifikationen dar, da sozial kompetente und selbstbewusste Persönlichkeiten besser in der Lage sind, Lebens- und Berufsaufgaben zu bewältigen. Durch unsere erlebnispädagogischen Programme werden diese Schlüsselqualifikationen intensiv gefördert und bewusst gemacht. Hier erfahrt ihr soziale Kompetenz, Selbstvertrauen und es werden Problemlösungsstrategien vermittelt.

1. Tag:

Herzlich willkommen in der Jugendherberge "Froschmühle" Eisenberg.

Gerade angekommen geht es auch ab in die Natur:

- Vorgespräch mit Betreuern: Analyse der Familiendynamik, Ziele der Betreuer, Programmabsprache
 - Warm-Up, Vorstellen der Naturfuchse und des Ablaufplans, Wertevertrag: Informationsaustausch, Spaß und Motivation schaffen
 - Kennenlernspiele: Kennenlernen der Familien
 - Interaktionsspiele: Verbesserung der Familiendynamik
 - Warm-Up, komplexe Gruppenaufgabe auf dem Niedrigseil-Parcour: Gleichgewichtsschulung, Selbst- und Körperbeherrschung, Stärkung des Familienzusammenhalts
 - Tagesreflexion: Aufgreifen von Problemen und Konflikten
- Ein ausgewogenes Abendessen macht satt und bereitet Vorfreude auf den kommenden Tag.

2. Tag:

Nach einem ausgiebigen Frühstück startet der zweite Tag:

- Warm-Up, Aufteilung in Expeditionsgruppen (Müllgruppe, Materialgruppe, Gute Laune-Gruppe,...): Verantwortungsbewusstsein stärken, Rollen- und Identitätsfindung in der Gruppe
 - Expeditionsbeginn, Wanderung zum Wald
 - Interaktionsspiel „Tor in den Wald“: Symbolischer Beginn der Selbst- und Gruppenfindung
 - Hüttenbau: Stärken von Kooperation und Kohäsion in kleinen Gruppen
 - Interaktionsspiele: „Waldplane“ und „Waldmoor“: Schulung von Empathie, Kooperationsfähigkeit und Teamfähigkeit
 - Abschlussaufgabe: „Schatzbergung“: Überprüfung der gelernten Fähigkeiten, Testen der veränderten Gruppendynamik in einer Grenzerfahrung
 - Abschlussreflexion: „Land Art“: Reflexion des Erlebten, Schaffen eines Sinnbildes aus Naturmaterialien, Feedback der Teilnehmer
 - Abschlussgespräch mit Betreuern: Feedback der Lehrer
- Ein leckeres Abendessen rundet einen ereignisreichen Tag ab.

3. Tag:

Nach dem Frühstück heißt es leider schon wieder Abschied nehmen. Auf Wiedersehen im Mühlthal!

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/4780

Leistungen

- ✓ Übernachtungen mit Vollpension, Bettwäsche
- ✓ Programm wie beschrieben
- ✓ Mindestens 10 und höchstens 15 Teilnehmer

Termine & Preise

Teilnehmerzahl

Keine Mindestteilnehmerzahl

Information & Buchung:

Jugendherberge Eisenberg,
Mühltal 5
7607 Eisenberg

☎ +49 3643 85000-15
✉ eisenberg@jugendherberge.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Thüringen e.V.
Zum Wilden Graben 12
99425 Weimar

☎ +49 3643 8500-00
✉ Service-TH@jugendherberge.de