

# Teamabenteuer in der Nordseeluft

## Gemeinsam in Richtung „Klassenteam“!

Sich spannenden Herausforderungen stellen, daran wachsen und sich selbst und die anderen von einer neuen Seite kennenlernen – das und noch viel mehr erleben eure Schüler\*innen hier oben an der Nordseeküste hautnah. Sich innerhalb einer Klassengemeinschaft entdecken, die eigene Position in der Gruppe finden, einander Vertrauen schenken, persönliche Stärken einbringen und Schwächen akzeptieren: Das sind Ziele, die wir mit vielen Erlebnissen und dem Lösen spannender Aufgaben erreichen wollen. Mit Hilfe auf die Gruppe abgestimmter kooperativer Aufgaben sowie besonderer Highlights hier im UNESCO Weltnaturerbe Wattenmeer werden gemeinsame Erlebnisse geschaffen, die die Schüler\*innen mit Spaß und Bewegung ihren Zielen näher bringen – und die darüber hinaus einen nachhaltigen Einfluss auf jede / n Einzelnen haben. Spielerisch und digital-modern erfahren die Schüler\*innen dabei Wissenswertes über die Hafenstadt Neuharlingersiel und das Wattenmeer, werden am Strand kreativ und nutzen für Teamaktionen die wunderschöne Umgebung am Meer.

### ERSTER TAG

- Lauf- und Bewegungsspiele zum Kennenlernen, etwa „Namensjonglage“
- Festlegen von Zielen und Regeln der Klassenfahrt
- Kooperationsspiele wie zum Beispiel „Brücken-Klatschen“, „Moorpfad“ oder „Brennendes Tor“
- Abendaktion zum Auspowern, etwa „Schmuggler und Zöllner“
- Lagerfeuer mit rhythmischen Klatsch- und Singspielen oder Rätselraten sowie „Zauberpulver“

### ZWEITER TAG

- Lauf- und Bewegungsspiele zum Start in den Tag
- ActionBound-Tour: spannende Rätsel und witzige Aufgaben lösen, Fotografie, Naturmaterialien sammeln und kleine Kunstwerke gestalten, kleine Duelle
- kooperative Aktionen wie „Säuresee“ oder „heißer Draht“
- Reflexion des Erlebten mit „Gefühlskarten“ und „Teamskala“

### DRITTER TAG

- Warm-ups wie „Fan-Schnick-Schnack-Schnuck“ oder „Schreilauf“
- Vertrauensübungen wie Pendelübungen oder „Vertrauensleiter“
- „Peterchens Mondfahrt“
- Ausflug ans Meer, dort Kooperationsübungen wie „Spinnennetz“ oder „Zahl um Zahl“
- „Fünf-Finger-Reflexion“ und „Teamskala“ zur Reflexion des Erlebten
- Warm-ups wie „Fan-Schnick-Schnack-Schnuck“ oder „Schreilauf“
- Vertrauensübungen wie Pendelübungen oder „Vertrauensleiter“
- „Peterchens Mondfahrt“
- Ausflug ans Meer, dort Kooperationsübungen wie „Spinnennetz“ oder „Zahl um Zahl“
- „Fünf-Finger-Reflexion“ und „Teamskala“ zur Reflexion des Erlebten

### VIERTER TAG

- Warm-up
- Bogenschießen in Kleingruppen mit gemeinsamen Aktionen
- Bau einer „Riesenmurmelbahn“ oder Erstellen von Naturmandalas
- abschließende Reflexion

### WEITERE INFORMATIONEN & WINTERMONATE

Um das Programm bestmöglich auf die Bedürfnisse der Gruppe zuzuschneiden zu können, kann es zu kleineren Veränderungen der Inhalte kommen. Bereits im Vorfeld gehören deshalb ein Klassencheck und Lehrervorabinformationen zur Leistung dazu, sodass gemeinsam ergründet werden kann, wie genau das Programm für jede Klasse individuell sinnvoll erscheint.

Sind mehrere Klassen zeitgleich vor Ort, wird der zeitliche Ablauf ebenfalls angepasst, sodass alle Schüler\*innen ausreichend Zeit für die jeweiligen Programmblocke haben.

### Leistungen

- ✓ 4 Ü / VP
- ✓ 4 Tage erlebnispädagogisches Programm mit „nature.concepts“

### Termine & Preise

01.01.2025 - 31.12.2025

- 👤 **4 Übernachtungen all-inclusive,**  
Bett / en im Mehrbettzimmer mit Du / WC  
290,00 € pro Person

### Teilnehmerzahl

Keine Mindestteilnehmerzahl

In den Monaten November bis Februar hat das Trainer\*innenteam auch eine Reihe alternativer Aktionen im Gepäck. Selbst bei Wind und Wetter wird im Gruppenraum für Action und Spannung gesorgt. Dabei tauschen wir die verschiedenen Highlights und widmen uns unserem "Escape-Room". Hier geht es darum, innerhalb einer festgelegten Zeit die Rätsel zu lösen und den spannenden Fall rund um Jonas und seinen Vater zu lösen. Dabei kommt es auf jede / n Einzelne an, um am Ende die Tür zu öffnen und das richtige Codewort zu finden. Beim "Blinden Parcours" oder durch die Sporthalle kommt es darauf an, den Weg gut begleitet durch die Mitschüler\*innen durch verschiedene Hindernisse zu finden. Beim "Riesen-Domino-Day" kommt es auf eine gute Absprache und Planungsphase an. Aber auch unser "Krimispiel" bietet Spannung und Abenteuer. Auch unsere Kooperationsaufgaben sind anpassbar. Der "Teamturm" stellt uns zum Beispiel vor die Herausforderung, mit ruhiger Hand einen hohen Turm zu bauen, und beim "Vehikel-Bau" müssen aus einfachsten Materialien identische Fahrzeuge gebaut werden. Hierbei kommt es auf gute Kommunikation an, ebenso bei der Planung des "Gemeinschaftshauses". Dieses wird zunächst im kleinen Maßstab geplant und dann mit Bambusstäben so groß nachgebaut, dass alle ihren Beitrag zum Erreichen des Hauses haben. So finden wir ein gutes Gleichgewicht zwischen drinnen und draußen!

## ZUBUCHBARE PROGRAMMBAUSTEINE:

### Von Blöcken, Planken und Tampen

In der Ausstellung "Maritimes Handwerk" lernen die Schüler die Berufe kennen, die beim Bau von hölzernen Segelschiffen nötig waren.

## ALLGEMEINE HINWEISE

### Eignung für Personen mit Mobilitätseinschränkungen

Bei entsprechend verfügbaren Kapazitäten in der Jugendherberge bemüht sich der Reiseveranstalter darum, die gewünschten Reiseleistungen auch Gästen mit Mobilitätseinschränkungen anzubieten. Es wird darum gebeten, bereits bei der Buchung genaue Angaben über die Personenzahl sowie jeweils über Art und Umfang der Mobilitätseinschränkungen der betreffenden Teilnehmer zu machen, damit geprüft werden kann, ob die Buchung bestätigt werden kann.

### Hinweis zur Buchung

Technisch bedingt werden Sie bei Auswahl Ihres Programmangebots über einen Zwischenschritt auf die Buchungsstrecke weitergeleitet. Bitte wählen Sie hier im Buchungsschritt 2 das gewünschte Programmangebot aus.

Onlineversion des Angebots: [www.jugendherberge.de/reisen/kl5758](http://www.jugendherberge.de/reisen/kl5758)

### Information & Buchung:

Jugendherberge DJH Resort Neuharlingersiel,  
Bettenwarfen 2-14  
26427 Neuharlingersiel

+49 4974 914800  
@ info@djh-resort.de

### Reiseveranstalter:

Die JugendHerbergen gemeinnützige GmbH  
Woltmershauser Allee 8  
28199 Bremen

+49 421 59830-50  
@ service.nordwesten@jugendherberge.de