

Mittelalterspektakel im 500 J. alten Kornspeicher

Es warten 25 Zimmer mit 100 Betten auf unsere Gäste sowie ein großer Außenbereich mit ca. 3.000m². Hier findest du einen Bolzplatz, Tischtennisplatten, einen Spielecontainer und den Fahrradservicestützpunkt der Stadt Dinkelsbühl. Zwei unserer Zimmer sind barrierefrei und mit dem Aufzug erreichbar.

Unser Angebot fürsteinezeitlicheTage:

Bei uns taucht deine Klasse in das Mittelalter ein und die Kinder können sich bei den altertümlichen Spielen besser kennenlernen und als Team zusammen wachsen. Am Ende erfolgt natürlich der Ritterschlag.

1. TAG:

Erlebe mit deiner Klasse drei Tage Mittelalter pur! Nach der Anreise am Mittag und dem Beziehen der Zimmer gibt es zur Stärkung für jede*n ein Lunchpaket. Dann geht's auch schon los:

Am Nachmittag steht das Erschaffen von mittelalterlichen Brettspielen auf dem Programm:

Weg von den Spielekonsolen, hin zum geselligen Brettspiel. Heute entdeckt deine Klasse Spiele aus dem Mittelalter, bastelt Spielbretter aus Holz und dickem Leder wie im richtigen Mittelalter. Neben bekannten Spielen aus dem Mittelalter wie Dame, Mühle und Backgammon, geht die spielerische Reise bis zu 2000 Jahre zurück und die Teilnehmer*innen lernen dabei antike Spiele der Griechen, Ägypter und Römer kennen. Bis zu 10 Spielarten lernen die Teilnehmer*innen kennen und können sich davon zwei zum Basteln aussuchen. Anschließend wartet ein leckeres und gesundes Abendessen auf groß und klein.

Ebenfalls am Abend erwartet die Kinder eine aufregende Zeit im Escape Room "alter Schwede": Die alten Geschichten und Legenden um Dinkelsbühl und die Schweden sind weithin bekannt. Aber in dieser Form als Team-Abenteuer zu erleben ist nur in der Jugendherberge Dinkelsbühl möglich. In einem alten Gewölbe befindet sich der Escape-Room, in dem das Team gemeinsam die kniffligen Aufgaben lösen muss, um letztlich die hinterlistige Falle des „Alten Schweden“ zu entschärfen.

2. TAG:

Nach einem reichhaltigen Frühstück wird es für die Klasse so richtig spannend! Bei der ritterlichen Erlebnistour rund um die Stadtmauer erleben die Schüler*innen eine aufregende Wanderung mit einer großen Portion Abenteuer. Die Gruppe wird dabei immer auf ein Neues vor knifflige Kooperations- und Interaktionsaufgabengestellt, die sie nur alle gemeinsam lösen können. Hier sind von deiner Klasse Kommunikation, Kooperation und jede Menge Teamgeist gefragt.

Am Nachmittag geht es frisch gestärkt mit viel Action weiter. Genau wie bei den alten Rittersleuten wird es ein spannendes Turnier geben, bei dem jede*r sein Geschick unter Beweis stellen kann. Wer ein richtiger Ritter sein will, muss natürlich die Ritterprüfung bestehen. Und was gibt es schöneres für einen zukünftigen Ritter? Richtig! der Ritterschlag!

Die frischgebackenen Ritter werden im Anschluss in der Jugendherberge mit einer deftigen Mahlzeit belohnt!

3. TAG:

Die Abreise erfolgt am Vormittag nach dem Frühstück - wir hoffen, dich bald wieder bei uns begrüßen zu dürfen!

ALLGEMEINE HINWEISE

Kleinere Schulklassen auf Anfrage gegen Aufpreis möglich. Das Programm eignet sich auch für Inklusionsklassen.

Die Reihenfolge im Programmablauf kann sich aus organisatorischen Gründen ändern.

Verlängerungsnächte / vorgezogene Anreise sind auf Verfügbarkeit / Anfrage möglich.

Kostenfreies Parken (auch Busparkplatz) 5 Gehminuten von der JH entfernt vor den Toren der historischen Altstadt.

Leistungen

- ✓ 2 Übernachtungen mit Vollpension, Frühstücksbuffet, Mittagessen / Lunchpaket, Abendessen, Bio-Komponenten bei allen Mahlzeiten, Bettwäsche inklusive
- ✓ - Ritterliche Erlebnistour um die Stadtmauer (ca. 3 Std.)
- Bau von eigenen mittelalterlichen Brettspielen (ca. 2,5 Std.)
- Mittelalterlicher Escape-Room „Alter Schwede“ (ca. 75 Min., max. 8 Personen)
- Ritterprüfung, Ritterturnier und Ritterschlag (ca. 2,5 Std.)
- Lagerfeuer
- Pädagogische Durchführung im erlebbaren Denkmal
- ✓ kostenfreier Aufenthaltsraum (gemäß Gruppengröße) und WLAN, großer Außenbereich

Termine & Preise

Teilnehmerzahl

Mindestens 10 Teilnehmer

Höchstens 100 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.

Behindertenparkplatz direkt am Haus.

Das Programm ist auch für kleinere Gruppen auf Anfrage buchbar. Der Reisepreis wird anhand der Gruppengröße berechnet. Bitte wende dich für weitere Informationen an das Team der Jugendherberge.

Das Angebot ist für Gäste mit eingeschränkter Mobilität geeignet. Auf Verlangen erhalten Gäste von der Jugendherberge genaue Informationen über eine mögliche Eignung unter Berücksichtigung der individuellen Bedürfnisse. Allgemeine Informationen zu den Gegebenheiten vor Ort erhältst du bei Reisen für Alle .

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl4924

Information & Buchung:

Jugendherberge Dinkelsbühl,
Koppengasse 10
91550 Dinkelsbühl

 +49 9851 5556-417
 info@jhb-dinkelsbuehl.de

Reiseveranstalter:

Hospitalstiftung Dinkelsbühl – vertreten durch den
Oberbürgermeister –
Segringer Straße 30
91550 Dinkelsbühl