Teambildung mit GPS Aktivprogramm

1. Tag:
Wie kann man Daun samt Maaren besonders spannend erkunden? Mit einer chaotischen GPS-Rallye, die uns auch durch einen stillgelegten 500 Meter langen Tunnel mit Fledermäusen führt. Bei dieser Rallye müssen mehrere Gruppen spannende Aufgaben lösen. Bevor am Abend ein gemeinsames Grillen am offenen Feuer nicht nur leckere Köstlichkeiten verspricht, heißt es: Was hat es mit dem Alien-Ei-Experiment auf sich? Ein Experiment bei dem jede Menge Kreativität und Gruppenarbeit gefragt ist. Sobald es dann richtig dunkel wird, heißt es Start frei für eine einzigartige Nachtaktion mit Knicklichterparkour im Naturschutzgebiet rund um das Gemündener Maar. Dieser Tag und diese Nacht versprechen Spaß, Spannung und Action pur.

2. Tag:
An diesem Tag sorgt ein abwechslungs- und actionreiches Aktivprogramm mit 18 Teamspielen wie Dart, Memorylauf, Golf, Dosenspiel und Kistenwettlauf für jede Menge weitere Abenteuer und Spaß. Dabei wird es ganz schön wackelig und luftig an der Slackline und beim Turmbau, wo die Schüler sich bis zu 4 Meter in die Höhe bauen können. Eine Siegerehrung beschließt den erlebnisreichen Tag.

3. Tag:
Noch ein gemeinsames Frühstück, dann ertönt der Ruf der Heimat. Gute Heimreise!

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl1373

Leistungen

- ✔ 2 Übernachtungen mit Vollpension
- ✔ Programm wie beschrieben

Termine & Preise

Teilnehmerzahl

Keine Mindestteilnehmerzahl

Information & Buchung:

Jugendherberge Daun,
Maria-Hilf-Straße 21
54550 Daun

+49 6592 2884
daun@diejugendherbergen.de

Reiseveranstalter:

Die Jugendherbergen in Rheinland-Pfalz und im Saarland
In der Meielache 1
55122 Mainz

+49 6131 37446-0
zentrale@diejugendherbergen.de