

Teamabenteuer rund um die vier Elemente

Bei abwechslungsreichen Aktionen rund um die Elemente Wasser, Feuer, Luft und Erde wird aus eurer Klasse hier ein richtig gutes Team. Am ersten Tag steht zunächst unsere hauseigene Stadtrallye an. Am zweiten Tag starten wir mit actionreichen Bewegungsspielen wie „7 up“, „Wäscheklammerfangen“ oder „Dodo-Taucher“ ins Programm und gehen dann beim Team-Memory auf Tierspurenuche. Anschließend begibt sich die Klasse auf den Weg über den „Moorpfad“ und sammelt dort Zutaten für das abendliche Lagerfeuer. Bei der Aktion „Fehlgeschichten“ erfahren alle noch etwas mehr über ihre Mitschüler*innen. Und nun wird der Popcorn-Feuertopf herausgeholt! Am lodernen Feuer lässt sich eure Klasse das Popcorn schmecken und lässt den Tag Revue passieren.

Am nächsten Tag kommt eure Klasse mit Spielen wie „Kosmosball“ oder „Wo ist das Huhn“ in Schwung. Beim anschließenden Bogenschießen kommt es nicht nur darauf an, die Zielscheibe zu treffen, sondern es gilt auch, spannende Teamaufgaben zu lösen. Während ein Teil der Klasse Aufgaben an der Zielscheibe bewältigt, erstellt der andere Teil knifflige Schatzkarten. Später wird natürlich getauscht, ehe es am Nachmittag auf große Schatzsuche geht. Welches Team findet die meisten Schätze und wer kann sich am besten orientieren? Anschließend muss die Klasse als Team durch das „Brennende Tor“, ehe sie den „Moorpfad“ bewältigen kann. Hier können alle ihre Kommunikations- und Kooperationsfähigkeit ausprobieren und weiterentwickeln.

Am vierten Tag lernt eure Klasse beim Natur-Chaos-Spiel ihre Umwelt etwas besser kennen – und macht sich auf die Suche nach Material für einen Wasserfilter, der dann Schicht für Schicht in einer Flasche entsteht. Am Nachmittag bauen wir ein kleines Dorf aus Natur-Hütten, für die wir selbst Materialien gesucht haben. Zum Abschluss stehen noch einige Teamspiele wie „Mütze der Macht“ oder der „Blinde Mathematiker“ an, bevor wir das Erlebte noch einmal reflektieren und visualisieren.

ALLGEMEINE HINWEISE

Das Programm beginnt am Anreisetag um 14:00 Uhr.

Eignung für Personen mit Mobilitätseinschränkungen

Bei entsprechend verfügbaren Kapazitäten in der Jugendherberge bemüht sich der Reiseveranstalter darum, die gewünschten Reiseleistungen auch Gästen mit Mobilitätseinschränkungen anzubieten. Es wird darum gebeten, bereits bei der Buchung genaue Angaben über die Personenzahl sowie jeweils über Art und Umfang der Mobilitätseinschränkungen der betreffenden Teilnehmer*innen zu machen, damit geprüft werden kann, ob die Buchung bestätigt werden kann.

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl4974

Leistungen

- ✓ 4 im Mehrbettzimmer
1 x HP (erste Mahlzeit: Abendessen)
3 x VP
- ✓ 4 Tage erlebnispädagogisches Programm mit „nature.concepts“, Stadtrallye
- ✓ Das Programm ist auch mit 2 Ü / VP buchbar (ohne Nachtaktionen und Teamklettern).

Termine & Preise

26. 02. 2024 - 10. 11. 2024

24. 11. 2024 - 31. 12. 2024

👉 **4 Übernachtungen mit Vollpension,**
Bett / en im Mehrbettzimmer
300,00 € pro Person

11. 11. 2024 - 23. 11. 2024

👉 **4 Übernachtungen mit Vollpension,**
Bett / en im Mehrbettzimmer
260,00 € pro Person

01. 01. 2025 - 02. 02. 2025

15. 02. 2025 - 09. 11. 2025

22. 11. 2025 - 31. 12. 2025

👉 **3 Übernachtungen mit Vollpension,
1 Übernachtungen mit Halbpension,**
Bett / en im Mehrbettzimmer
300,00 € pro Person

03. 02. 2025 - 14. 02. 2025

10. 11. 2025 - 21. 11. 2025

👉 **3 Übernachtungen mit Vollpension,
1 Übernachtungen mit Halbpension,**
Bett / en im Mehrbettzimmer
280,00 € pro Person

Information & Buchung:

Jugendherberge Cappenberg See,
Richard-Schirrmann-Weg 7
44534 Lünen

☎ +49 2306 53546
✉ jh-cappenberg.see@djh-wl.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Westfalen-Lippe gGmbH
Eppenhauser Str. 65
58093 Hagen

☎ +49 2331 9514-0
✉ info@djh-wl.de

Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters
bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31
Tage vor Reisebeginn.