

Zwischen Steinzeit & Smartphone

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

Ein Leben ohne Computer, Handy, Fernseher? Unsere Reise zwischen Vergangenheit und Gegenwart zeigt, dass es möglich war und ist! Feuer war zu allen Zeiten ein Mittelpunkt des Lebens sowohl faszinierend und hilfreich als auch bedrohlich. Wir beginnen wie die Menschen der grauen Vorzeit und der großen Frage: Wie macht man Feuer mit einfachsten Mitteln?

1. Tag:

Anreise bis zum Mittagessen, Zimmerverteilung, Begrüßung, Kennenlernen der Teamer, Wertevertrag, Begrüßung, Warming up z.B. „Finger-Tippspiel“, „Reise der Stöcke“, Absprache der gemeinsamen Zielsetzung, Wertevertrag. Einleitende Geschichte, Sammeln von Feuerholz, Holz sägen, Aufbau des Feuers, Techniken: Feuerstein und Feuerstein, Feuerbohrer, Feuerstein und Schlagstein mit Zunderschwamm, Messerrücken und mod. Zündstein, Magnesium, Lupe, Streichhölzer und Papier, Feuerzeug, anschließend gemeinsames Stockbrot.

2. Tag:

Warming Up, Auffrischen des Wertevertrags, Streifzug durch den Wald mit Ausprobieren von steinzeitlichen Überlebenstricks wie Hüttenbau, Spurenlesen oder Wärmehaltung. Kräutertour mit Spielaktionen und Tierimitationen, Pirsch, Mückenschutz und Höhlenmalerei aus Erdfarben.

3. Tag:

Warming Up z.B. Technik des Pfeil- und Bogenbaus, Bogenschießen (Nur unter Aufsicht der Teamer am Schießstand). Wieder angekommen im Handy-Zeitalter geht es auf einen „modernen“ Orientierungslauf (in Gruppen) mit GPS-Gerät und spannenden Aufgaben unterwegs. Abschlussreflexion

4. Tag:

Zur freien Verfügung

5. Tag:

Abreise nach dem Frühstück

ALLGEMEINE HINWEISE

Das Programm findet draußen in der Natur statt.

Eignung für Personen mit Mobilitätseinschränkungen

Bei entsprechend verfügbaren Kapazitäten in der Jugendherberge bemüht sich der Reiseveranstalter darum, die gewünschten Reiseleistungen auch Gästen mit Mobilitätseinschränkungen anzubieten. Es wird darum gebeten, bereits bei der Buchung genaue Angaben über die Personenzahl sowie jeweils über Art und Umfang der Mobilitätseinschränkungen der betreffenden Teilnehmer zu machen, damit geprüft werden kann, ob die Buchung bestätigt werden kann.

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl2120

Information & Buchung:

Jugendherberge Cappenberg See,
Richard-Schirmann-Weg 7
44534 Lünen

+49 2306 53546
@ jh-cappenberg.see@djh-wl.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Westfalen-Lippe gGmbH
Eppenhauer Str. 65
58093 Hagen

+49 2331 9514-0
@ info@djh-wl.de

Leistungen

- ✓ 4 Ü / VP im Mehrbettzimmer, Stockbrot
- ✓ 2,5 Tage erlebnispädagogische Betreuung, GPS-Aktion, Kletteraktion, Holz sägen, Feuer machen, Überlebenstricks (Hüttenbau, Spurenlesen...), Bau von Pfeil und Bogen
- ✓ Das Programm ist auch mit 2 Ü / VP buchbar.

Termine & Preise

21. 02. 2022 - 13. 03. 2022

28. 03. 2022 - 13. 11. 2022

28. 11. 2022 - 31. 12. 2022

👉 **4 Übernachtungen mit Vollpension,**
Bett / en im Mehrbettzimmer
235,00 € pro Person

14. 03. 2022 - 27. 03. 2022

14. 11. 2022 - 27. 11. 2022

👉 **4 Übernachtungen mit Vollpension,**
Bett / en im Mehrbettzimmer
205,00 € pro Person

01. 01. 2023 - 12. 02. 2023

13. 03. 2023 - 05. 11. 2023

20. 11. 2023 - 31. 12. 2023

👉 **4 Übernachtungen mit Vollpension,**
Bett / en im Mehrbettzimmer
245,00 € pro Person

13. 02. 2023 - 12. 03. 2023

06. 11. 2023 - 19. 11. 2023

👉 **4 Übernachtungen mit Vollpension,**
Bett / en im Mehrbettzimmer
212,00 € pro Person

Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.