

Auf Tuchfühlung mit Lasercutter, 3D-Drucker & Co.

Berührungängste vor zukunftsweisenden Technologien abzubauen und Lust auf Mehr zu machen – darum geht es bei unserem MINT-Programm in Kooperation mit der 100% gemeinwohlorientierten makerAcademy Braunschweig. In einer kreativen Lernumgebung werden technologiebasierte Zukunftsthemen praktisch entdeckt und digitale Werkzeuge ausprobiert.

Im Vorfeld der Klassenfahrt kann eine der folgenden drei Workshop-Optionen gewählt werden:

* **Kurs Plexi-Lights:** Die Schüler*innen können beispielsweise mit Hilfe eines Laser-Cutters eine Lampe aus Plexiglas herstellen, nachdem sie zuvor mit Inkscape ein 2D-Modell erstellt und sich mit Elektrotechnik befasst haben.

* Oder sie entwerfen im **Kurs Minecraft & 3D-Druck** im Team eine Minecraft-Welt, die erst gemeinsam bespielt und dann mit dem 3D-Drucker ausgedruckt wird.

* Alternativ können die Schüler*innen im **Kurs TinkerCAD & 3D-Druck** mit dem Konstruktionsprogramm TinkerCAD lernen, eigene 3D-Modelle zu entwerfen und sich mit der Funktionsweise eines 3D-Druckers und geeigneten Materialien auseinander zu setzen.

Fester Bestandteil des Programms ist das ca. 3-stündige **Teamevent Pegasus Challenge**. Die Mission: mit vorgegebenen Materialien und begrenztem Budget eine Schutzkapsel zu bauen, um das Raumschiff sicher zur Erde zurückzubringen.

Da die Klasse bei mehr als 16 Schüler*innen in zwei Gruppen geteilt wird, findet die Pegasus-Challenge für die eine Gruppe am Vormittag, für die andere Gruppe am Nachmittag statt. Für die andere Gruppe findet währenddessen der ausgewählte Workshop statt.

1. Tag: ANREISE

Willkommen in Braunschweig! Euch erwartet ein leckeres Mittagessen. Anschließend steht euch der Nachmittag zur freien Verfügung.

2. Tag: MINT-WORKSHOP

Nach dem Frühstück bricht die eine Gruppe in die makerAcademy (Fußläufig ca. 15 Min.), die andere Gruppe in den makerspace (Fußläufig ca. 20 Min.) auf. Um 9.00 startet das MINT-Abenteuer: In der makerAcademy werden anhand von Modellierungsprogrammen Ideen entwickelt, Minecraft-Welten erdacht oder Produkte designt. Diese nehmen dann mit Hilfe von Lasercutter und 3D-Drucker Form an. Die andere Gruppe widmet sich zeitgleich im makerspace der Pegasus Challenge, bei der Kreativität, Teamgeist und Problemlösungskompetenzen gefragt sind.

Nach dem ersten Workshop (9.00 - 12.00) ist Zeit für eine Mittagspause. Lunchpakete bekommt die Klasse mit auf den Weg. Nach der Mittagspause werden die Standorte getauscht. Der zweite Workshop dauert von 13.00 bis 16.00. Die Gehzeit zwischen makerspace und makerAcademy beträgt ca. 20 Minuten.

3. Tag: ABREISE

Nach einem gemütlichen Frühstück in der Jugendherberge endet die Klassenfahrt.

Je nach Abreisezeit und gewähltem Kurs besteht ggf. die Möglichkeit, die gedruckten Modelle in der makerAcademy abzuholen. Alternativ können sie gegen eine einmalige Gebühr in Höhe von 10 € sicher verpackt und zugeschickt werden.

ALLGEMEINE HINWEISE

Eignung für Personen mit Mobilitätseinschränkungen

Bei entsprechend verfügbaren Kapazitäten bemüht sich der Reiseveranstalter darum, die gewünschten Reiseleistungen auch Gästen mit Mobilitätseinschränkungen anzubieten. Bitte kontaktiert hierzu die Jugendherberge und teilt genaue Angaben über die Personenzahl sowie über Art und Umfang der Mobilitätseinschränkungen der betreffenden Teilnehmer*innen mit.

Leistungen

- ✓ 2 Übernachtungen mit Vollpension (z.T. Lunchpaket), inkl. Bettwäsche
- ✓ 6-stündiger MINT-Workshop

Termine & Preise

01. 01. 2024 - 31. 12. 2024

- 👉 **2 Übernachtungen mit Vollpension**, Bett / en im Mehrbettzimmer
155,00 € pro Person

01. 01. 2025 - 31. 12. 2025

- 👉 **2 Übernachtungen mit Vollpension**, Bett / en im Mehrbettzimmer
159,00 € pro Person

Teilnehmerzahl

Mindestens 24 Teilnehmer

Höchstens 32 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.

Wir empfehlen den Abschluss einer Reiserücktrittskostenversicherung.

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl5954

Information & Buchung:

Jugendherberge Braunschweig,
Wendenstr. 30
38100 Braunschweig

☎ +49 531 8668850
✉ braunschweig@jugendherberge.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Hannover e.V.
Ferdinand-Wilhelm-Fricke-Weg 1
30169 Hannover

☎ +49 511 16402-22
✉ service-hannover@jugendherberge.de