

Lochen-Ranger im Jurassic Park

Natur- und Gruppenerlebnisse pur

Gehen Sie mit Ihrer Klasse auf eine spannende Entdeckungsreise und zwar vom heutigen Tag bis zurück in die Vergangenheit vor ca. 180 Millionen Jahren. Die Reise führt durch das Naturschutzgebiet Schaffberg-Lochenstein. Als Naturforscher wollen wir alles wissen: Wie weit kann man vom Lochenstein nach unten schauen? Erkennen wir die Bäume im Wald auch wieder wenn es dunkel wird? Und wie fühlt man sich in einer Höhle? Alle Aktivitäten stärken Ihren Klassenverband für den Schulalltag.

Wir starten um 12:30 Uhr mit einem Erstgespräch (Lehrkräfte und Trainer / innen) zum Programmablauf und um 13:30 Uhr beginnt das Programm mit der Entdeckungstour. Das Programm endet am nächsten Tag gegen 17:30 Uhr.

TAGESBAUSTEINE

1. HomewardBound

Das Haus und die unmittelbare Umgebung der Jugendherberge werden mit Hilfe einer Portion Kreativität, einem Schuss Spontanität und einer Prise Geschicklichkeit erkundet. Von der ersten Stunde an steht Teamwork im Vordergrund.

2. Team-Erlebnisparcours

Der Natur- und Erlebnisparcours der Jugendherberge überrascht mit verschiedensten Möglichkeiten, einerseits sich selbst und seine Teamfähigkeit auszuprobieren, andererseits den Wald neu zu entdecken. Ungewöhnliche Methoden wie das Zahlenschloss, das Spinnennetz, Magic-Bamboo, die Endlosleiter und viele weitere Stationen bieten dafür den Anreiz.

3. Naturerlebnisse

Die Schwäbische Hochalb mit ihren Kalksteinfelsen, Wacholderheiden und selten begangenen Pfaden bildet die Kulisse für unsere Erlebnistour. Der Lochenstein, die Försterprüfung, der gespaltene Fels und die Wenzelsteinhöhle sind nur einige Punkte, die an diesem Tag auf dem Programm stehen.

4. Karte & Kompass

Nur mit Karte und Kompass geht es in kleinen Gruppen los, um die Landschaft zu erkunden. Hier müssen alle ihren Orientierungssinn und Teamgeist unter Beweis stellen.

5. Crossgolf

Schon einmal Golf gespielt? Schon einmal Golf im Wald gespielt? Dieser abgefahrenere Sport macht viel Spaß und erfordert Teamgeist gleichermaßen. Mit einer ruhigen Hand und einem präzisen Schwung fliegt der Ball zwischen den Bäumen in Richtung Ziel.

6. GPS-Tour

Mit GPS-Geräten ausgestattet, geht es in kleinen Gruppen los. Das Team muss Entscheidungen treffen und an den einzelnen Stationen kleine Rätsel lösen um weiter zu kommen. Dazu wird jedes Team-Mitglied gebraucht.

7. Fackelbau

Leistungen

- ✓ 2 Übernachtungen mit Vollpension,
- ✓ inkl. Entdeckungstour oder zwei Tagesbausteine sowie ein Mittagessen und einen Abendbaustein.
- ✓ Betreuung je nach Gruppengröße 1-2 erfahrene Teamer(n) / innen von TEN Academy.

Bei weniger Teilnehmer / innen wenden Sie sich bitte direkt an die TEN Academy.

Termine & Preise

Teilnehmerzahl

Mindestens 10 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.

Fackelbau für die anstehende Nachtwanderung. Über einem Feuer werden wir Wachs einschmelzen, um daraus eigene Fackeln herstellen, die uns die Nacht erhellen werden.

8. Landart

Mit Materialien aus der Natur lässt sich viel machen. In Kleingruppen werden Kunstwerke zu einem selbstgewählten Thema erschaffen. Der Kreativität werden dabei keine Grenzen gesetzt.

9. Fossilien klopfen

Nachdem wir im Museum gesehen haben, was es alles zu finden gibt, machen wir uns selbst auf die Suche nach versteinerten Fossilien aus der Jura Zeit. Jede Schülerin und jeder Schüler wird mit Hammer und Meißel bewaffnet und alle dürfen so viel mitnehmen, wie in den Rucksack passt.

10. Klettern in der Halle

In der Kletterhalle direkt an der Jugendherberge stellt sich die Frage: Kann ich meinen Mitschülerinnen und Mitschülern vertrauen? Hier werden Teams zusammengeschweißt und alle Teilnehmenden müssen an ihre Grenzen gehen, um an der Decke anzukommen.

11. Barfußpfad

Hier bieten eisiges Wasser, tiefer Matsch und spitze Steine eine ganz besondere Herausforderung. Wer ist schon einmal über Glasscherben gelaufen? Hier kann es ausprobiert werden – nur Mut!

ABENDBAUSTEINE

1. Nachtwanderung

Nachts im Wald unterwegs zu sein ist eine ganz besondere Erfahrung, bei der alle Sinne angesprochen werden. Mit der Dämmerung ziehen wir los und versuchen den Wald einmal etwas anders zu erleben. Wenn alle Schweigend den Geräuschen des Waldes lauschen oder einem Pfad aus Fackeln folgen, kann jeder sich selbst fühlen.

2. Casino-Abend

Bei diesem wilden Würfelspiel spielt jeder mit jedem. Die Spieler / innen müssen kooperieren, um im Spiel weiter zu kommen.

3. Übernachtung im Hängemattenwald

Die Jugendherberge bietet zwar genug Betten für alle. Trotzdem hat es einen ganz besonderen Reiz mit dem Schlafsack in einer Hängematte zu übernachten. Wenn man zum Einschlafen die Sterne zählt, ist man voll und ganz in der Natur angekommen.

4. Lagerfeuer & Stockbrot

Abends können wir in gemütlicher Runde den Tag ausklingen lassen. Zur Stärkung gibt es Stockbrot.

5. Holzofenpizza backen

Einmal die Möglichkeit haben, selbst Pizzabäcker / in zu sein und seine eigene Pizza zu kreieren. Vom Ausrollen des Teiges, über das Belegen und letztendlich dem Backen im hauseigenen

Pizzaofen... nichts wird ausgelassen.

MITTAGESSEN

Lunch

Unterwegs suchen wir uns ein schönes und ruhiges Plätzchen zum gemeinsamen Mittagessen. Jeder kann nun sein am Morgen gerichtetes Lunchpaket aus belegten Broten, Obst und einem Nachtisch genießen.

Grillen

Zum Mittagessen werden wir direkt an der Jugendherberge oder unterwegs Würstchen bzw. eine vegetarische Alternative, grillen. Bevor wir mit dem Grillen beginnen können, müssen wir zunächst gemeinsam geeignetes Holz zum verbrennen suchen und herausfinden, wie wir es am besten entzünden können.

Lagerfeuerküche

Nachdem wir bereits viel erlebt und unternommen haben, wollen wir uns mit einer warmen Suppe am Lagerfeuer stärken. Auch hier sind wieder Teamfähigkeit und Koordination gefragt. Wer macht das Feuer? Wer bereitet die Zutaten vor? Für jeden ist etwas dabei. Noch einmal abschmecken, dann heißt es „Guten Appetit“!

ALLGEMEINE HINWEISE

Das Programm wird von erfahrenen Pädagogen von TEN Academy geleitet.

Bei Fragen und abweichenden Wünschen oder Änderungen zum Programm wenden Sie sich bitte an folgenden Kontakt:

TEN Academy
Birkelweg 23
89555 Steinheim
Tel.: 0176-98662580
E-Mail: kontakt@ten-academy.de
www.ten-academy.de

Bei entsprechend verfügbaren Kapazitäten bemüht sich der Reiseveranstalter darum, die gewünschten Reiseleistungen auch Gästen mit Mobilitätseinschränkungen anzubieten. Es wird darum gebeten, bereits bei der Buchung genaue Angaben über die Personenzahl sowie jeweils über Art und Umfang der Mobilitätseinschränkungen der betreffenden Teilnehmer zu machen, damit geprüft werden kann, ob die Buchung bestätigt werden kann.

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl2464

Information & Buchung:

Jugendherberge Balingen-Lochen,
Auf der Lochen 1
72336 Balingen-Lochen

☎ +49 711 664747-26
✉ JH-Lochen@jugendherberge.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Baden-Württemberg e. V.
Fritz-Walter-Weg 19
70372 Stuttgart

☎ +49 711 16686-0
✉ info-stuttgart@jugendherberge.de