

Team Spirit1

Teamtraining mit GPS-Tour, Floßbau und Klettern

Eine gut funktionierende Klassengemeinschaft verbessert die Arbeitsatmosphäre innerhalb der Klasse und erleichtert das Lernen. Beim erlebnispädagogischen Programm von EXEO finden die Schüler zueinander, entwickeln bei spannenden Spielen und Aktionen Teamgeist und sensibilisieren ihre Selbst- und Fremdwahrnehmung. Das gemeinsame Erleben stärkt die Klassengemeinschaft und verbessert die Lernsituation nachhaltig.

1. Tag: ANREISE

Anreise zum Mittagessen. Abends lernen die Schüler die Jugendherberge und Umgebung in Eigenregie kennen.

2. Tag: DIE KLASSE ALS TEAM

Teamübungen mit Spaß und Bewegung stellen die Schüler vor gemeinsame Herausforderungen. Der Niedrigseilparcours schafft Begegnungen, die verbinden und gegenseitiges Vertrauen schaffen. Für Spaß sorgt die Kletteraktion am Monkey-Tree. Die Schüler lernen einen konstruktiven Umgang mit Stärken und Schwächen der Klassengemeinschaft. Bei der Nachtwanderung steigt der Gänsehautfaktor!

3. Tag: ALLE IN EINEM FLOSS

Aus Brettern und Tonnen entstehen in Teamarbeit fahrtüchtige Flöße. Die Aktion fördert die Zusammenarbeit, Motivation und Spontaneität der Schüler. Dann werden die Flöße zu Wasser gelassen und es geht auf Fahrt auf dem Kellersee. Im Anschluss kann gebadet werden.

4. Tag: JAGD NACH DER VERLORENEN KOORDINATE

Auf der Suche nach der verlorenen Koordinate begeben sich die Schüler mit modernen GPS-Geräten auf Abenteuer tour. Gemeinsam gilt es das Ziel zu finden. Nachmittags reflektieren die Teamer von Exeo zusammen mit den Schülern die gemeinsamen Erlebnisse der letzten Tage und transferieren das Erlern te in den Schulalltag.

5. Tag: ABREISE

Abreise nach dem Frühstück.

Hinweis: Durch eine enge Absprache mit den Lehrkräften wird eine ziel- und bedarfsorientierte Klassenfahrt garantiert.

Exeo e. V. ist mit dem Qualitätssiegels „beQ – mit Sicherheit pädagogisch“ zertifiziert.

ALLGEMEINE HINWEISE

Das Programm ist für Rollstuhlfahrer nicht geeignet, kann aber inhaltlich nach Absprache darauf angepasst werden.

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl120

Leistungen

- ✓ 4 Übernachtungen mit Vollpension,
- ✓ Programm wie beschrieben inkl. 3 Tage intensive pädagogische Programmbetreuung durch 2 Teamer von Exeo e. V.
- ✓ ca. 20 betreute Programmstunden

Termine & Preise

01. 01. 2020 – 31. 12. 2020

- 👉 4 Übernachtungen mit Vollpension, Bett / en im Mehrbettzimmer mit Du / WC 225,00 € pro Person

01. 01. 2021 – 31. 12. 2021

- 👉 4 Übernachtungen mit Vollpension, Bett / en im Mehrbettzimmer mit Du / WC 233,00 € pro Person

Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.

Information & Buchung:

Jugendherberge Bad Malente,
Kellerseestr. 48
23714 Bad Malente-Gremsmühlen

☎ +49 4523 1723
@ badmalente@jugendherberge.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Nordmark e.V.
Rennbahnstraße 100
22111 Hamburg

☎ +49 40 655995-66
@ service-nordmark@jugendherberge.de