

# Team-Erlebnis-Tage

## Von der Gruppe zur starken Klasse

Wie lässt sich gemeinsam ein imaginärer Sumpf überqueren? Mit solchen Warm-ups starten die Schülerinnen und Schüler in ihr Gruppenabenteuer. Dabei erarbeiten sie gemeinsam Teamregeln für ihre Zeit in der Jugendherberge Bad Driburg. Wie wollen wir miteinander umgehen, wie bilden wir Teams und wie meistern wir Konflikte? Ein guter Anfang, um das Wir-Gefühl in der Klasse zu stärken. Anschließend geht es hinaus in die idyllische Landschaft rund um die Jugendherberge. Bei kniffligen Herausforderungen sind die verschiedensten Talente in der Klasse gefragt. Und später an der Kletterwand, an der Abseilstation oder mit festem Boden unter den Füßen zählt in den Übungen vor allem eins: Vertrauen zu gewinnen. In Reflexionsrunden sprechen wir über das gerade Erlebte und schlagen den Bogen zum Schulalltag. Und abends ist das Programm noch lange nicht zu Ende: Nachtaktionen runden den Tag ab. Für ein starkes WIR, das bleibt!

Wie lässt sich gemeinsam ein imaginärer Sumpf überqueren? Mit solchen Warm-ups starten die Teilnehmer am 2. Tag in das Programm und erarbeiten Team-Regeln für die folgenden Tage. Anschließend erwarten sie in der Umgebung viele knifflige Herausforderungen. Es gilt, teamorientierte Aufgaben und Vertrauensübungen an Kletterwand, Abseilstation oder Boden (je nach Verfügbarkeit und Programmzielen) zu meistern. Reflexionsrunden am Tagesende schlagen den Bogen vom gerade Erlebten zum Alltag. Eine Nachwanderung am 2. Abend rundet den spannenden Tag ab.

### ALLGEMEINE HINWEISE

#### Eignung für Personen mit Mobilitätseinschränkungen

Bei entsprechendem verfügbaren Kapazitäten in der Jugendherberge bemüht sich der Reiseveranstalter darum, die gewünschten Reiseleistungen auch Gästen mit Mobilitätseinschränkungen anzubieten. Es wird darum gebeten, bereits bei der Buchung genaue Angaben über die Personenzahl sowie jeweils über Art und Umfang der Mobilitätseinschränkungen der betreffenden Teilnehmer zu machen, damit geprüft werden kann, ob die Buchung bestätigt werden kann.

Onlineversion des Angebots: [www.jugendherberge.de/reisen/kl3127](http://www.jugendherberge.de/reisen/kl3127)

### Information & Buchung:

Jugendherberge Bad Driburg,  
Schirrmannweg 1  
33014 Bad Driburg

+49 5253 2570  
@jh-bad.driburg@djh-wl.de

### Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Westfalen-Lippe gGmbH  
Eppenhauser Str. 65  
58093 Hagen

+49 2331 9514-0  
@info@djh-wl.de

### Leistungen

- ✓ 4 Ü / VP im Mehrbettzimmer
- ✓ erlebnispädagogisches Programm, Nachtaktion
- ✓ Das Programm ist auch mit 2 Ü / VP buchbar.

### Termine & Preise

10. 01. 2022 - 17. 04. 2022  
31. 10. 2022 - 04. 12. 2022

👉 **4 Übernachtungen mit Vollpension,**  
Bett / en im Mehrbettzimmer  
226,00 € pro Person

18. 04. 2022 - 24. 07. 2022  
17. 10. 2022 - 30. 10. 2022

👉 **4 Übernachtungen mit Vollpension,**  
Bett / en im Mehrbettzimmer  
242,00 € pro Person

25. 07. 2022 - 16. 10. 2022

👉 **4 Übernachtungen mit Vollpension,**  
Bett / en im Mehrbettzimmer  
259,00 € pro Person

07. 08. 2023 - 30. 09. 2023

👉 **4 Übernachtungen mit Vollpension,**  
Bett / en im Mehrbettzimmer  
289,00 € pro Person

09. 01. 2023 - 31. 03. 2023  
06. 11. 2023 - 17. 12. 2023

👉 **4 Übernachtungen mit Vollpension,**  
Bett / en im Mehrbettzimmer  
255,00 € pro Person

01. 04. 2023 - 06. 08. 2023  
01. 10. 2023 - 05. 11. 2023

👉 **4 Übernachtungen mit Vollpension,**  
Bett / en im Mehrbettzimmer  
279,00 € pro Person

### Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters  
bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31  
Tage vor Reisebeginn.