

Klassen Mobil 2014

Klassenfahrten in Jugendherbergen



Programme geeignet ab der 5. Klasse



Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de



Sehr geehrte Lehrerinnen und Lehrer,



Jugendherbergen machen Spaß und schlau. Mit den neuen Programmen für Klassenfahrten können Sie sich auf eine Entdeckungsreise begeben. Sie werden neue Einblicke gewinnen, Anregungen für den Unterrichtsstoff erhalten und das Gemeinschaftsgefühl innerhalb der Gruppe entwickeln. Ohne erhobenen Zeigefinger, aber mit viel Vergnügen.

Jugendherbergen haben sich den Ruf erworben, pädagogische Lernorte zu sein. Die aktuellen, mehr als 600 Angebote für spannende Klassenfahrten sind der beste Beweis. Sowohl die Wochenprogramme als auch die einzelnen Bausteine sind altersgerecht ausgearbeitet und pädagogisch begründet. Für die Freizeit mit Sport und Unterhaltung bleibt selbstverständlich genügend Zeit.

Kurz: Die Klassenfahrten in Jugendherbergen versprechen viel Farbe für die kleinen grauen Zellen.

Mit freundlichen Grüßen

A handwritten signature in black ink, which reads "Angela Braasch-Eggert".

Angela Braasch-Eggert

Präsidentin des Deutschen Jugendherbergswerkes

Wir haben das Staunen nicht verlernt

Raus gehen, aus sich rausgehen – wissen, was geht: Entdecken Sie die bunte Welt der Jugendherbergen. Schranken zwischen Schule und Leben, Völkern und Kulturen? Vergessen Sie's! Wagen Sie stattdessen einen Kopfsprung in eine abenteuerliche Welt jenseits des Klassenzimmers. Unsere Hauptfächer: Gemeinschaft leben und erleben. Offen. Und ehrlich. Mutig und übermütig.

Wir lernen miteinander und voneinander. Toleranz, Vertrauen und Selbstbewusstsein gehören genauso zu unseren Werten wie Neugier, Respekt und Verantwortung. Werte, die sich nicht in Zahlen ausdrücken, aber umso häufiger in einem Lachen.

Seit über 100 Jahren sind wir die Streber zu neuen Horizonten. Keine Besserwisser, sondern Besserfühler. Sinn verbindet sich mit Sinnlichkeit, das Herz jubelt. Wir strecken unsere Fühler, entdecken die Welt um uns herum und uns selbst. Das Schönste: Dem Kribbeln im Bauch folgt das Kribbeln im Kopf. Staunen Sie mit Ihren Schülern los!





Inhalt

Jugendherbergen mit zertifizierter Qualität	4
Jugendherbergen in der Region Mitte	6
Überblick und Einblick	7
Programme in Hessen	12 - 45
Programme in NRW – Rheinland	46 - 66
Programme in NRW – Westfalen-Lippe	70 - 106
Programme in Rheinland-Pfalz und Saarland	108 - 152
Programme in Sachsen	154 - 180
Programme in Thüringen	182 - 203
Allgemeine Reisebedingungen	204
Wichtiges und Praktisches	205
Adressen aller Jugendherbergen in der Region	206 - 209
Piktogramm- und Profilerklärung	209

Impressum

Herausgeber und Verlag

Die Jugendherbergen
Deutsches Jugendherbergswerk
Hauptverband für Jugendwandern
und Jugendherbergen e. V.
Leonardo-da-Vinci-Weg 1
32760 Detmold
hauptverband@jugendherberge.de
www.jugendherberge.de
Hauptgeschäftsführer: Bernd Dohn

Koordination + Redaktion

Die Jugendherbergen
Deutsches Jugendherbergswerk
Hauptverband für Jugendwandern
und Jugendherbergen e. V.
Alena Richts

Bildnachweis

Titelbild: DJH-Hauptverband,
DJH-Archiv, DJH-Landesverbände
Hessen, Rheinland, Westfalen-Lippe,
Rheinland-Pfalz und Saarland,
Sachsen, Thüringen und fotolia.de

Gestaltung

Regina Padberg
Grafik + Kommunikation
Haxterhöhe 2, 33100 Paderborn
info@rp-grafik.de
www.rp-grafik.de

Das der Gestaltung zugrunde liegende
Corporate-Design-System wurde von
Kochan & Partner, München, entwickelt.

Lektorat

NEWSPEAK-Sprachlösungen
GmbH & Co. KG
Friedensplatz 15, 46045 Oberhausen
info@newspeak.de
www.newspeak.de

Druck

Color Rollenoffset GmbH & Co. KG
Carl-Zeiss-Straße 4
32549 Bad Oeynhausen
info@color-rolloffset.com
www.color-rolloffset.com

Service-Telefon:
05231 7401-0

Einige der schönsten Punkte, die für uns sprechen.



Mit Umwelt punkten. Zukunft hat viel mit heiler Welt zu tun. Ein Stück davon können Sie jetzt erleben. In unseren Projekten und Programmen schärfen wir das ökologische Bewusstsein. Ohne erhobenen Zeigefinger. Sondern mit Spaß, Spiel, Neugier und Wald- und Wiesen-Abenteuern. Doch bekanntlich beginnt nachhaltiges Handeln immer bei einem selbst. Deshalb führen wir auch unsere 20 Umwelt|Jugendherbergen nach nachhaltigen Gesichtspunkten von der Müllvermeidung bis zum gesunden Genuss. Punkt für Punkt. Punkten Sie mit.

Willkommen auf dem grünen Zweig

- Umweltpädagogische Programme und Projekte im Sinne einer Bildung für nachhaltige Entwicklung (BNE)
- Umweltverträgliche und Ressourcenschonende Hausführung mit anspruchsvollen Grenzwerten
- Gesunde und vollwertige Ernährung
- Biozertifizierung u. v. m.
- Erfüllen Viabono-Qualitätsstandards

Alle Jugendherbergen bieten ihren Gästen stets hohe Qualität. Darüber hinaus gibt es Häuser, die sich mit ihrem zertifizierten Profil auf bestimmte Gästegruppen bzw. Bildungsschwerpunkte ausgerichtet haben. Dadurch können sie deren Anforderungen noch besser erfüllen.

Einzelheiten zu den Profil-Jugendherbergen finden Sie unter „Inspiration“ auf www.jugendherberge.de

Kunst. Kultur. Kein Theater!



Glänzende Augen, staunende Münder. Wie viel Spaß Kultur machen kann, erfahren Kinder und Jugendliche in unseren Kultur|Jugendherbergen. Altersgerechte Programme entführen Sie in Vergangenheit und Zukunft. Zeit zum Staunen, Spielen, Fragen, Entdecken, Erforschen, Genießen, Lachen. Nebenbei entdecken Sie Ihre eigenen kreativen Seiten. Applaus, Applaus!

Kultur? Gut!

- 19 zertifizierte Kultur|Jugendherbergen in ganz Deutschland
- Kulturhistorische Spurensuche, Exkursionen und Aktionen
- Altersgerechte Kreativ-Angebote u. v. m.

Von Moin moin bis Sayonara



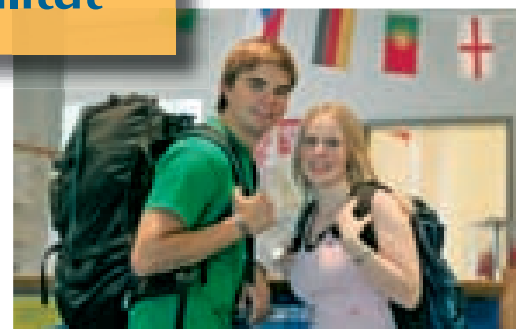
Treffen Sie neue Freunde aus aller Welt. Für mehr Verständnis zwischen den Kulturen gibt es kein Rezept, sondern die 12 internationalen Jugendherbergen. Sie verbinden Welten, bauen Brücken, knüpfen Netze.

Erleben Sie das perfekte Zusammenspiel von internationalem Flair, Weltoffenheit, grenzenlosem Spaß und kleinen Preisen. Damit auch das zusammen wächst, was noch nicht zusammen gehörte. Willkommen Welt!

Kleine Weltwunder inklusive

- Internationale Programme und Insider-Tipps
- TouristPoint als zentrale Anlaufstelle
- Häuser in bester Lage, hervorragende Bus- und Bahnanbindung u. v. m.

Erlebnisswelten Jugendherbergen über 200 Häuser mit zertifizierter Qualität



Gemeinsam stark werden



Erst der Teamgeist macht aus Technik und Talent Erfolg. In unseren 10 Sport|Jugendherbergen bolzen Sie nicht nur Kondition, sondern auch gute Laune. Das Sportangebot ist riesig. Die Köche füttern Ihre Muskeln mit gesundem Kraftstoff. Auch Strand, Wald und Wiesen gehören zum Spielfeld: Das Konzept haben wir zusammen mit der Deutschen Sportjugend entwickelt. Echt. Stark. Rufen Sie am besten gleich unsere Bestleistungen ab.

Stark wie noch nie

- Pauschalangebote für Trainingslager, Wettkampf- und Saisonabschluss-Fahrten
- Sportanlagen auf dem Gelände und in unmittelbarer Nähe
- Besondere Leistungen für Sportgruppen, z. B. Ausleihservice für Sportgeräte, Buchungsservice für Sportanlagen u. v. m.

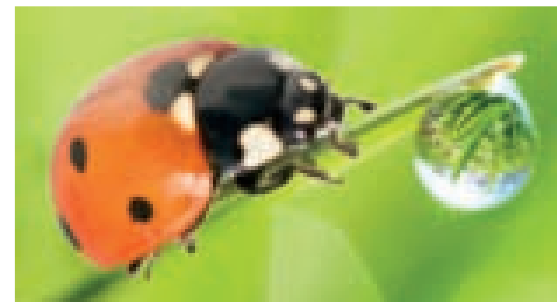
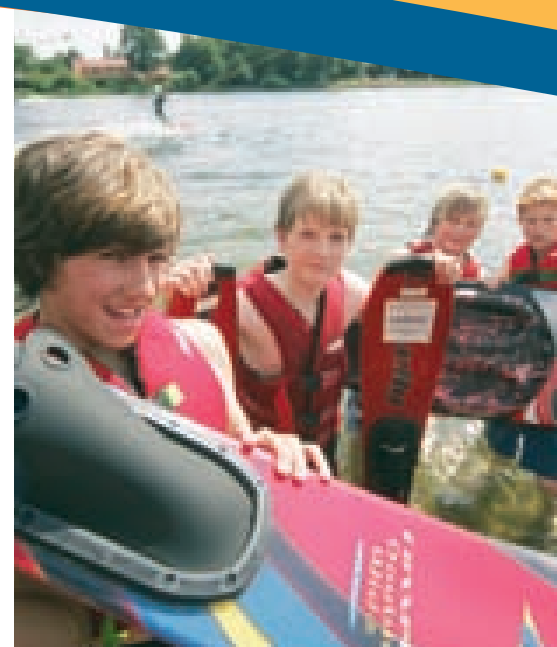
Zukunft, wo bist du?



Nachhaltiges Leben und Lernen ist ein Kinderspiel. Oberste Spielregel: Jeder kann mitmachen, jeder kann etwas bewegen. Damit der Spaß nicht auf der Strecke bleibt, heißt unser Lieblingsspielplatz Fantasie. Willkommen im grünen Bereich. Willkommen in den Graslöwen-Jugendherbergen. Mach Dich stark für Deine Umwelt!

Grüner wird's nicht

- 15 zertifizierte Graslöwen-Jugendherbergen in ganz Deutschland
- Kindgerechte Umwelt-Programme fördern auch soziale Kompetenzen
- Kontinuierliche pädagogische Betreuung u. v. m.



GUT DRAUF wird zu Fit Drauf



Unsere Wohlfühl-Häuser mit Angeboten zur Gesundheitsprävention heißen jetzt Fit Drauf|Jugendherbergen. „Erleben was gut tut – fit fürs Leben“ ist hier das Motto!

- Essen gesund und lecker
- Bewegung ohne Leistungsstress
- Entspannen und genießen
- Kommunikation und Team

Damit können Sie hier alles erleben, was fit fürs Leben macht und auch einfach mal loslassen und chillen bei Entspannungsprogrammen. Für die Sportlichen gibt es tolle Events, Teamtrainings fördern das Gruppen- oder Klassenklima – und alles auf selbstbestimmte, spannende und spielerische Art mit leckerer Verpflegung.

Nehmen Sie uns so, wie Sie sind



Umwelt | Jugendherberge



Kultur | Jugendherberge



Jugendherberge | **International**



Sport | Jugendherberge



Fit Drauf | Jugendherberge



Immer aktuelle Informationen auch zu dem Profil



Familien | Jugendherberge

unter „Inspiration“ auf www.jugendherberge.de



Jugendherbergen in der

Region Mitte



Vergrößerte Kartenansichten
der einzelnen Bundesländer
finden Sie auf den Einleitungsseiten
zu den Programmen.

Überblick und Einblick

Hier haben Sie die Möglichkeit, schnell und einfach die für Ihre Klasse/Gruppe richtige Jugendherberge mit dem passenden Programm zu finden. Weiterhin zeigen Ihnen pädagogische Ziele auf den Programmseiten die inhaltlichen Schwerpunkte der Programme. Eine Piktogramm- und Profilerklärung finden Sie auf den Seiten 4 und 5 sowie auf Seite 209.

	Seite	Schulstufen	Rollstuhlfahrer geeignet	Programm Bausteine	Berufsorientierung	Erlebnispädagogik	Geschichte, Politik und Gesellschaft	Gesundheit und Ernährung	Gewalt- und Suchtprävention	Kreatives und Kultur	Natur und Umwelt	Neue Medien und Technik	Sport und Bewegung	Teambuilding	City-Touren Städtetrips	Profil
Hessen																
Bad Hersfeld	14	6 - 13														
Bad Homburg	15	4 - 10														
Biedenkopf	16	4 - 8														
Breuberg, Burg	17	3 - 6														
Büdingen	18	1 - 7														
Darmstadt	19	3 - 8														
Erbach	20	2 - 9														
Eschwege	21	7 - 10														
Frankfurt	22	6 - 13														
Fulda	23	4 - 10														
Gersfeld	24	1 - 13														
Gießen	25	5 - 10														
Grävenwiesbach	26	1 - 6														
Helmarshausen	27	6 - 10														
Hohe Fahrt	28	1 - 13														
Hoherodskopf	29	4 - 8														
Kassel	30	5 - 13														
Korbach	31	1 - 10														
Lauterbach	32	1 - 13														
Limburg	33	4 - 13														
Linsengericht	34	2 - 5														
Marburg	35	6 - 13														
Oberreifenberg	36	3 - 12														
Rotenburg	37	5 - 13														
Rüdesheim	38	4 - 8														
Starkenburg	39	2 - 7														
Waldeck am Edersee	40	1 - 13														
Weilburg	41	1 - 8														
Wetzlar	42	6 - 13														
Wiesbaden	43	5 - 13														
Willingen	44	1 - 10														
Zwingenberg	45	1 - 8														
Nordrhein-Westfalen/Rheinland																
Bonn	48	7 - 13														
Düsseldorf	49	6 - 13														
Duisburg Landschaftspark	50	7 - 13														
Duisburg Sportpark	51	7 - 13														
Essen	52	5 - 13														
Hellenthal	53	7 - 13														
Kevelaer	54	5 - 7														
Kleve	55	5 - 9														
Köln-Deutz	56	6 - 13														
Köln-Riehl	57	6 - 13														
Lindlar	58	5 - 9														

Seite	Schulstufen	Rollstuhlfahrer geeignet	Programm	Bausteine	Berufsorientierung	Erlebnispädagogik	Geschichte, Politik und Gesellschaft	Gesundheit und Ernährung	Gewalt- und Suchtprävention	Kreatives und Kultur	Natur und Umwelt	Neue Medien und Technik	Sport und Bewegung	Teambuilding	City-Touren	Städtetrips	Profil	
Sachsen																		
Sayda	177	5 - 13	☐			•	•			•	•		•					
Strehla	178	5 - 9	☐			•		•			•		•	•				☑
Taltitz	179	7 - 13	☐			•					•		•					
Waltersdorf	180	5 - 10	☐	☐						•	•		•					
Thüringen																		
Bad Salzungen	184	5 - 13		☐				•		•								
Bad Sulza	185	5 - 13	☐			•							•	•				
Eisenach	187	5 - 10	☐	☐			•					•						
Eisenberg	188	5 - 10	☐			•							•	•				
Erfurt	189	5 - 13	☐	☐						•		•						
Heldrungen	190	5 - 8	☐				•			•								
Ilmenau	191	5 - 12	☐	☐		•					•	•						
Inselsberg	192	5 - 12	☐								•							
Lauterbach	193	5 - 10	☐	☐		•					•		•	•				
Mühlhausen	194	5 - 13	☐	☐			•			•	•		•	•				
Neuhaus	195	5 - 8	☐							•			•	•				
Nordhausen	196	5 - 10	☐	☐	•	•					•			•				☑
Plothen	197	5 - 13	☐	☐		•					•		•	•				
Rudolstadt	198	5 - 13	☐	☐	•	•				•			•					
Schnett	199	5 - 13	☐								•		•					
Schwarzburg	200	5 - 7	☐				•				•							
Tambach-Dietharz	201	5 - 10	☐	☐			•				•		•					
Weimar	202	5 - 13	☐	☐			•				•							☑
Windischleuba	203	5 - 8	☐				•											



Geogames zur Biodiversität

Naturerleben + Smartphone-Spiele = Geogames

Innovative Programme geplant ab 2014 in 10 Jugendherbergen:

- Bad Urach
- Born-Ibenhorst
- Braunlage
- Eichstätt
- Garmisch-Partenkirchen
- Lindlar
- Lingen
- Mittenwald
- Prien
- Schierke

Ein Projekt in Kooperation mit der pädagogischen Hochschule Ludwigsburg und der Universität Bamberg

Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de



museumslandschaft hessen kassel

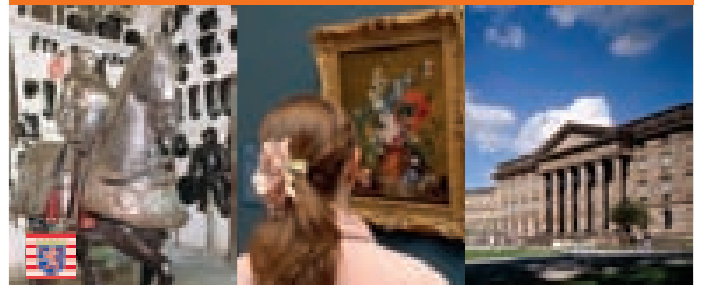
freier eintritt für kinder und jugendliche



museum schloss wilhelmshöhe • weißsteinflügel • löwenburg • herkules • gewächshaus • ballhaus • bergpark wilhelmshöhe • neue galerie • hessisches landesmuseum • torwache • astronomisch-physikalisches kabinett • marmorbad • park karlsaue • insel siebenbergen • schloss friedrichstein • schloss und schlosspark wilhelmsthal •

www.museum-kassel.de

mhk



So spannend war Physik noch nie!

Spitzenklasse für Schulklassen: Vor den Toren Stuttgarts, im Erlebnispark Tripsdrill, warten über 100 originelle Attraktionen mitten in der Natur. Das neue Gaudi-Viertel garantiert, auch bei Wind und Wetter, grenzenlose Spielmöglichkeiten. Bis zum Sommer entsteht die neue Katapult-Achterbahn „Karacho“, deren Fahrzeuge in nur 1,6 Sekunden von 0 auf 100 km/h beschleunigen! Oder wandern Sie durch das Wildparadies mit Wald-Erlebnispfad, Abenteuerspielplatz und der spannenden Fütterung von Wolf, Luchs, Bär & Co. Allen Wissbegierigen bieten wir pädagogische Schulklassen-Angebote. Anruf oder kurze E-Mail genügt! Wir freuen uns auf Sie!



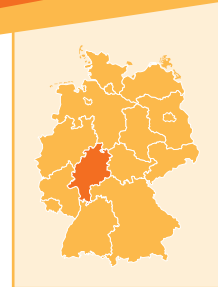
NEU!



74389 Cleebronn / Tripsdrill
Telefon 07135 / 99 99
www.tripsdrill.de
A81 Heilbronn / Stuttgart
Ausfahrt 13 Mundelsheim

Hessen

Klassenfahrten mit Klasse!



- Jugendherberge mit Programm in diesem Heft
- Jugendherberge (Programm unter www.jugendherberge.de)
- ⊠ Jugendherberge mit Zeltplatz



Wir machen Sie „Fit für Schulfahrten“!

Broschüre mit Hilfestellungen zur Planung von Schulfahrten in Zusammenarbeit mit dem Hessischen Kultusministerium.

So einfach wird die Klassenfahrt zur Klasse Fahrt – topaktuell – „KlasseFahrt im Paket 2014“:

- Alles Wissenswerte über unsere hessischen Jugendherbergen (Lage, Umgebung, Ausstattung u. v. m.)
- Alles über die „Top 100“ – unsere neuen und pädagogisch ausgereiften, komplett ausgearbeiteten Pauschalprogramme
- Alles über unsere individuelle Betreuung bei der Planung und Durchführung Ihrer Klassenfahrt
- Alles über gesunde und abwechslungsreiche Ernährung in unseren „jugendherbergen in hessen“
- Alle Infos unter www.klassefahrt-im-paket.de

Ihr DJH-Service-Team:

DJH-Landesverband Hessen e.V.

Berner Straße 119

60437 Frankfurt

Tel. 069 60913-0

Fax 069 60913-36

info@djh-hessen.de

www.hessen.jugendherberge.de

Unsere Servicezeiten

Montag bis Freitag von 8 - 16 Uhr

Rufen Sie uns an. Wir freuen uns auf Sie!

Angebote für Studienseminare und akkreditierte Lehrerfortbildungen

Für die erfolgreiche Durchführung von Schul- und Klassenfahrten bieten die „jugendherbergen in hessen“ im Rahmen der Referendarausbildung und Lehrerfortbildung spezielle Seminare an.

Geeignet sind viele dieser Programme aber auch für die notwendige Lehrerfortbildung.



www.hessen.jugendherberge.de

Bad Hersfeld

Nordhessen



Programm

Hier geht's um Zivilcourage!

Aufenthalt: 3 Tage für Nicht-Wegseher

geeignet für
6. - 13. Klasse

Eingreifen oder zuschauen? Einsatz oder Ignoranz zeigen? Es gibt zahlreiche Situationen im Leben, bei denen es unabdingbar ist, Gefahren richtig einzuschätzen und im Notfall zielgerichtet helfen zu können. Zivilcourage spielt eine Schlüsselrolle in der Gesellschaft und zählt als soziale Kompetenz in Familie, Schule und Freizeit zu den elementaren Fähigkeiten. Doch wie genau definiert sich Zivilcourage und welche Faktoren erfordern bzw. verhindern couragiertes Eingreifen? Wie lassen sich Hürden überwinden? Wie wichtig ist die Körpersprache in kritischen Situationen? All das erfährt Ihre Klasse im Rahmen dieses Programmes, bei dem über Selbsterfahrungen Mut, (Selbst-)Vertrauen und (Selbst-)Wahrnehmung gefordert und gefördert werden. Diskussionen, Rollenspiele und erlebnispädagogische Aktionen und Übungen helfen beim Beantworten der Fragen und Umsetzen der Inhalte.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 189 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 20

2 Freiplätze für Begleiter/innen

Pädagogische Ziele:

Teamfähigkeit, Selbstbewusstsein, soziale Kompetenz



Programm

Jobtraining aktiv – was steckt in mir?

Aufenthalt: 3 Tage für Berufseinsteiger

geeignet für
8. - 13. Klasse

Worauf kommt es bei einem Vorstellungsgespräch an? Wie „verkaufe“ ich mich am besten? Wo liegen meine Stärken und wo meine Schwächen? Was genau bedeutet Teamwork im Berufsalltag? Ein Personal-Trainer führt Ihre Klasse durch alle relevanten Theorie- und Praxis-Einheiten, die zumeist „outdoor“ stattfinden und auf berufs- und erlebnispädagogischen Methoden basieren. Kooperative Team- und Abenteuerelemente, das Team-Projekt Floßbau (im Winter Bau einer Riesenmurmelbahn), individuelle Gespräche und Beratung, die Optimierung der eigenen Bewerbung inklusive Körpersprache und Simulation eines Einstellungstests sowie der Besuch eines regionalen Unternehmens geben jedem Teilnehmer wichtige Impulse sowie ein sicheres Fundament für die Zukunft – und machen ihn in jeder Hinsicht „Job-fit“.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 189 €

Leistungen

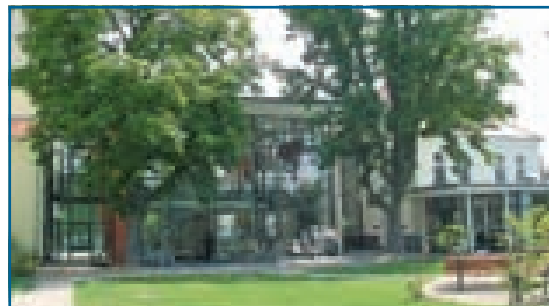
Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Berufsorientierung

2 Freiplätze für Begleiter/innen



Jugendherberge Bad Hersfeld

Wolfgang Mößinger

Lutherstr. 2, 36251 Bad Hersfeld

Tel. 06621 407750, Fax 06621 407749

jh-bad-hersfeld@jugendherberge.de

www.bad-hersfeld.jugendherberge.de

Lage

Direkt am Rand des Kurparks mit den Fuldaauen und ca. 100 m vom historischen Altstadtzentrum entfernt.

Ausstattung

150 Betten in 40 Zwei-, Vier- und Sechsbettzimmern, alle mit Dusche/WC. 3 Vierbettzimmer für Rollstuhlfahrer geeignet. 7 Tagesräume bis 98 Personen. Cafeteria. Großzügiger Kommunikationsbereich. Fahrsimulator und Flipper. Hotspot.

Anreise

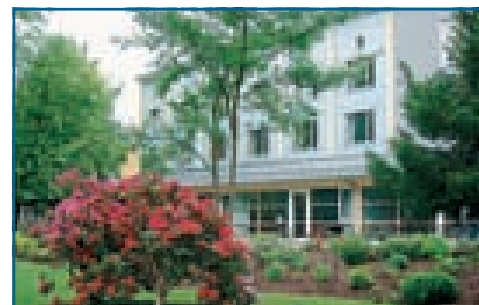
A4 Abfahrt Bad Hersfeld. A7 Abfahrt Bad Hersfeld/West. In Bad Hersfeld Beschilderung Richtung Kurviertel/Stadthalle folgen.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/689

Bad Homburg

Rhein-Main-Gebiet



Programm

Auf zum römischen Reich!

Aufenthalt: 3 Tage für Hobby-Römer und Archäologen

geeignet für
4. - 8. Klasse

Die Zeitreise zu den Römern beginnt mit einem Bad in der Taunus-Therme. Nach einer multimedialen Einstimmung zu Aufstieg und Untergang des Römischen Reiches und zur Geschichte des Römerkastells Saalburg besichtigen Sie und Ihre Schüler das lebensecht rekonstruierte Limeskastell, probieren römische Waffen aus und speisen römisch. Wie arbeitet eigentlich die Archäologie? Aus welchen Funden kann sie rekonstruieren, wie Menschen in der Antike gelebt haben? Die Antworten darauf sind unser Mitbringsel für die Gegenwart.

Preis 2014 pro Person

01.03. - 31.10.

2 Ü/VP 140 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 20

2 Freiplätze für Begleiter/innen

Pädagogische Ziele:

Kultur, Geschichte und Politik



Programm

Vom Kurpark in die Metropole

Aufenthalt: 5 Tage für Zeitgeister

geeignet für
4. - 10. Klasse

Anreisen, ankommen und lecker zu Mittag essen! Und danach? Auf zur fröhlichen Stadt- oder Kurparkführung! Wie wäre es mit einem Besuch des Seedammbades am Abend, ehe der nächste Tag tolle Zeiten in Schloss, Schlosspark und Gotischem Haus verspricht? Tags darauf wandern Sie mit Ihrer Klasse nach dem Frühstück zu einer Führung in die Saalburg, bevor nach einem herzhaften Picknick die Minigolfanlage den Rückmarsch würzt. Der neue Tag wartet schon – mit einem Besuch des Frankfurter Senckenberg-Museums, des Maintowers sowie einer Shoppingtour durch die Metropole, ehe am Abend beim Grillfest schmackhafte Köstlichkeiten kredenzt werden und es am nächsten Morgen nach dem Frühstück wieder gen Heimat geht.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 105 €

4 Ü/VP 199 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 20

2 Freiplätze für Begleiter/innen

Pädagogische Ziele:

Geschichtsverständnis, Kulturverständnis

Jugendherberge Bad Homburg

Reinhard Janz
Mühlweg 17, 61348 Bad Homburg
Tel. 06172 23950, Fax 06172 22312
jh-bad-homburg@jugendherberge.de
www.bad-homburg.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge liegt direkt am Schlosspark im Zentrum der Stadt.

Ausstattung

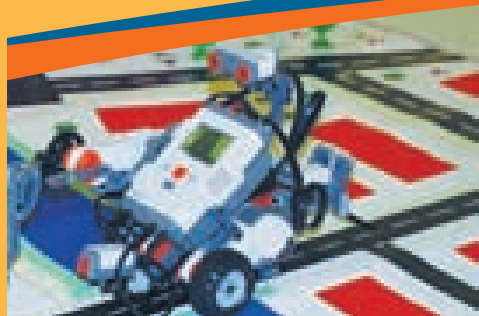
201 Betten in Zwei- bis Vierbettzimmern, alle mit Dusche/WC. Familienappartements mit 6 Betten. 2 Tagungsräume bis 23 Personen. 7 Tagungsräume bis 25 Personen. 1 Plenum bis 200 Plätze. Cafeteria.

Anreise

A5 Abfahrt Bad Homburger Kreuz, dann A661 Abfahrt Bad Homburg-Stadtmitte, nach der 3. Kreuzung an der Fußgängerbrücke rechts ab.

Biedenkopf

Oberes Lahntal



Programm

Bunter Erlebnismix

Rodeln, Drachen bauen, Flunker-Führung

geeignet für
4. - 8. Klasse

Alles, was der idyllische Luftkurort Biedenkopf zu bieten hat, verspricht das Programm „Erlebnismix“. Erst einmal geht es mit Ihrer Klasse auf Stadtrallye. Wem dann die Füße noch nicht weh tun, der bringt sie abends in der Hausdisco zum Qualmen. In den nächsten Tagen geht's mit einer Führung zum Landgrafenschloss und ab in kreative Gefilde beim professionell angeleiteten Bau eines Drachens. Rasant geht es auf der Sommerrodelbahn „Sackpfeife“ zu, überraschend auf dem Pfad der Sinne. Wer weiß, was eine Flunker-Stadtführung ist? Nach Marburg werden es alle wissen. Je nach Lust und Wetter dürfen in der Universitätsstadt auch das Erlebnis- und Freizeitbad „AquaMar“, der Botanische Garten oder die Altstadt „heimgesucht“ werden. Fest steht nur: Am letzten Abend wird lecker gegrillt!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

4 Ü/VP 145 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

2 Freiplätze für Begleiter/innen



Programm

Das ultimative Robocamp!

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage für Technikfreaks

geeignet für
4. - 8. Klasse

Inspiziert vom Lernkonzept ROBERTA ist dieses Technikprogramm auf Klassen abgestimmt, die ganz unvoreingenommen mit Spaß und Kreativität nach eigenen Ideen oder nach individueller Aufgabenstellung arbeiten möchten. Die Baukästen bieten ideale Voraussetzungen zum Erproben alternativer Lernmethoden. Zunächst gibt es eine Einführung und Ihre Klasse wird in kleine Arbeitsgruppen (2-3 Personen) aufgeteilt. Jedes Team erhält einen Baukasten und einen Laptop, auf dem dann Programme geschrieben werden. Gemäß Bauanleitung wird der erste Basis-Roboter konstruiert und nach und nach verschiedene Sensoren hinzugefügt. Unter Anleitung erfahren Ihre Schüler wie kleine Programme geschrieben und an den Roboter übertragen werden – Vorkenntnisse sind nicht erforderlich. Als Ausgleich ist unter anderem ein Besuch im Bowlingcenter vorgesehen.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.10. - 15.12.

2 Ü/VP 99 €

4 Ü/VP 159 €

01.04. - 30.09.

2 Ü/VP 105 €

4 Ü/VP 165 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 15 - 24

2 Freiplätze für Begleiter/innen

Pädagogische Ziele:

Problemlösung, Kreativität



Jugendherberge Biedenkopf

Heiko L. Gihardt

Am Freibad 15, 35216 Biedenkopf

Tel. 06461 5100, Fax 06461 2425

jh-biedenkopf@jugendherberge.de

www.biedenkopf.jugendherberge.de

Lage

Im idyllischen Grünen ca. 500 m westlich vom Stadtzentrum nahe der Lahn.

Ausstattung

204 Betten in 37 Ein-, Zwei-, Drei-, Sechs- und Achtbettzimmern. Cafeteria und Wintergarten. 8 Tagungsräume bis 60 Personen. Werk- und Bastelraum, Sauna, Disco.

Anreise

Von Dillenburg über B253. Von Gießen-Nord über B3 bis Marburg, dann weiter über B62. Von Fritzlar über B253 bis Biedenkopf. Am DRK-Krankenhaus abbiegen Richtung Freibad. Hessischer Fernradweg R2.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/473



Programm

Von Rittern und Burgdamen

Aufenthalt: 5 Tage für Wagemutige

geeignet für
3. - 6. Klasse

Den Einstieg in die ritterliche Welt für Ihre Schüler macht eine Burgführung. Bei Einbruch der Dämmerung geht es rund um die Burg auf nächtlichen Streifzug. Tags darauf dürfen alle Wissensschätze des Vortags bei einer Burgrallye zum Einsatz kommen. Ihre Schüler erwartet nach einer geführten Wanderung der Breuberger Galgen mit einer Henkersmahlzeit, ehe der Burggraben zu Lagerfeuer und Stockbrot einlädt. Am nächsten Tag geht es mit dem Bus zur Veste Otzberg. Nach der Führung wird in einer Wanderung auf den Spuren der Otzberger gewandelt, den sagenumwobenen Gegnern der alten Breuberger! Am darauffolgenden Morgen ist Chillen angesagt, bevor es zu sagenhaften Ritterspielen in den Burggraben geht. Bei sieben Prüfungen zu Ritter oder Burgdame sind Geschick, Schnelligkeit, Stärke und Wissen gefragt. Da mundet das abendliche Rittermahl im Gewölbekeller gleich nochmal so gut! Nach so vielen bestandenen Abenteuern geht's dann mit ritterlichen Erinnerungen nach Hause.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

4 Ü/VP 155,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 18

2 Freiplätze für Begleiter/innen

Pädagogische Ziele:

Geschichtsverständnis, Klassenzusammenhalt



Jugendherberge Burg Breuberg

Jürgen Daniels
Burg Breuberg
64747 Breuberg im Odenwald
Tel. 06165 3403, Fax 06165 6469
jh-burgbreuberg@jugendherberge.de
www.burgbreuberg.jugendherberge.de

Lage

Oberhalb des Stadtteils Neustadt liegt die Burg.

Ausstattung

145 Betten in 32 Zwei-, Vier-, Sechs- und Achtbettzimmern. 6 Tagesräume bis 120 Personen. Großer Burggraben mit Sport- und Spielgelegenheiten. Hauseigene Kapelle. 15 m lange Rutschbahn in unmittelbarer Nähe.

Anreise

A3 Abfahrt Stockstadt, B469 Obernburg, B426 Höchst/Odw., oder A5/A67 Darmstädter Kreuz, B26 Höchst/Odw., B426 Breuberg. Hessischer Fernradweg R9.

Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/474

Büdingen

Wetterau



Programm

Die Mittelalter-Akademie

5 Tage Zeitreise für Fortgeschrittene

geeignet für
2. - 7. Klasse

„Mittelalter“ ist nur ein Wort. Doch wie es sich anfühlt, bei einer Stadtführung die mittelalterliche Altstadt Büdingens zu erobern, selbst ein mittelalterliches Mühlespiel herzustellen oder mit Pfeil und Bogen zu schießen – das steht in keinem Geschichtsbuch. Auf unserer Zeitreise ist außerdem genug Gelegenheit, dem Falkner über die Schulter und vom Bergfried der legendären Ronneburg übers Land zu schauen. Ein Ritter demonstriert hier die Herstellung von Tinte, das Schreiben mit dem Calamus und unterrichtet Ihre Schüler in Wappenkunde. Ein zünftiges Knappenmahl rundet den Ausflug zur Ronneburg ab.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

4 Ü/VP 185 €

(ab 20 Schüler)

4 Ü/VP 190 €

(15 - 19 Schüler)

Leistungen

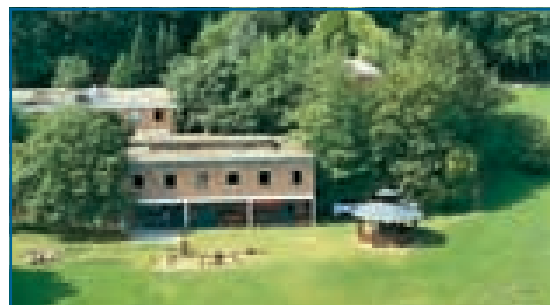
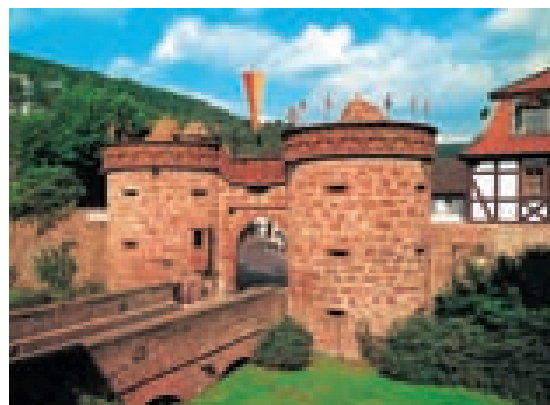
Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 15

2 Freiplätze für Begleiter/innen

Pädagogische Ziele:

Geschichte und Politik, Kreatives und Kultur, Natur



Programm

Lebendiges Mittelalter

3 Tage Zeitreise ins Mittelalter

geeignet für
1. - 5. Klasse

Wie lebten und arbeiteten Ritter, Burgfräulein, aber auch die einfachen Leute im Mittelalter? Zur Begrüßung erwartet Sie und Ihre Schüler ein besonderer Trunk – stilecht serviert im Metbecher. Nachmittags geht es zu Fuß in die Büdinger Altstadt zur Erlebnisführung mit Schatzsuche. Hier werden Einblicke in das Leben im Mittelalter gewährt. Mithilfe einer Schatzkarte gilt es Geheimnissen auf die Spur zu kommen. Tags darauf stellt ein echter Ritter mit Ihren Schülern Tinte her, die mit Hilfe eines Calamus auf Büttenpapier ausprobiert werden darf. Bevor die ritterlichen Waffen präsentiert werden, dürfen sich alle in der Kunst der Specksteingestaltung üben. Abends besucht der Falkner die Jugendherberge und gibt eine Einführung in die Zucht und Haltung seiner Greifvögel. Bei entsprechendem Wetter können Ihre Schüler die Tiere bei einer Flugvorführung in Aktion erleben.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 120 €

(ab 20 Schüler)

2 Ü/VP 130 €

(15 - 19 Schüler)

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 15

2 Freiplätze für Begleiter/innen

Pädagogische Ziele:

Geschichte und Politik, Kreatives und Kultur, Natur

Jugendherberge Büdingen

Michael Sulkowski
Richard-Schirmann-Weg 1
63654 Büdingen
Tel. 06042 3697, Fax 06042 68178
jh-buedingen@jugendherberge.de
www.buedingen.jugendherberge.de

Lage

Am bewaldeten Ortsrand der mittelalterlichen Fachwerkstadt ca. 1,6 km vom Stadtzentrum entfernt, umgeben von ca. 10.000 m² Spiel- und Freizeitgelände.

Ausstattung

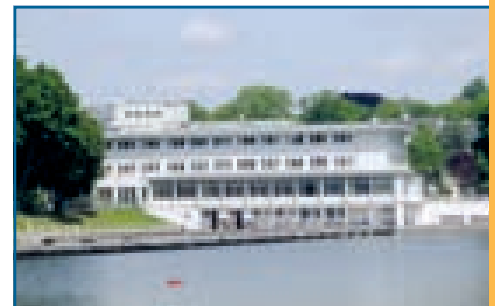
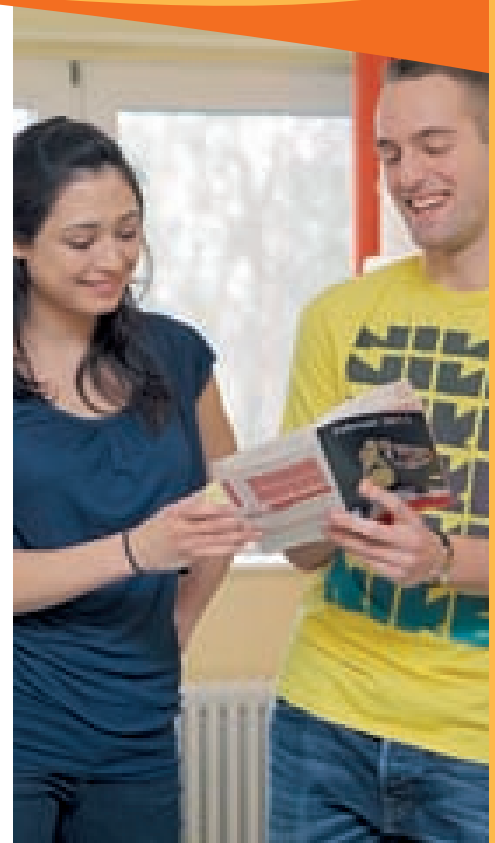
138 Betten in 26 Zimmern (Zwei- bis Achtbettzimmern), 2 Zimmer mit rollstuhlgerechtem Sanitärbereich. 6 Tagesräume mit 40-50 m². Großes Freizeitgelände mit Bolzplatz. Grillhütte. Freibad im Ort.

Anreise

Von Süden und Westen A66 bis Abfahrt Gründau-Lieblos, von Norden und Osten A5 bis Bad Nauheim oder A45 bis Altenstadt.

Darmstadt

Odenwald



Programm

Stadt, Land, Natur!

Aufenthalt: 5 Tage für Neugierige

geeignet für
3. - 8. Klasse

Gleich am Anreisetag werden Ihre Schüler bei einer Stadtführung die Sehenswürdigkeiten Darmstadts erkunden, ehe eine spannende Quiz-Rallye zur Mathildenhöhe und ihren attraktiven Jugendstilgebäuden führt. Am nächsten Morgen erlebt die Klasse auf Hofgut Oberfeld ein gutes Stück Landwirtschaft. Alltag auf dem Bauernhof, dem Funktionieren von Landmaschinen oder den Möglichkeiten der Milchverarbeitung wird auf den Grund gegangen. Der Nachmittag gehört je nach Jahreszeit dem Kartoffeln stecken oder ernten, dem Weg des Getreides ins Brot oder auch der Arbeit als „Kräuterdetektiv“. Tags darauf wartet das Vivarium mit seinen mannigfaltigen Tierarten, bevor der Nachmittag die genialsten Erfindungen der Natur bereit hält. Hier lernen alle die Welt der Bionik kennen – und machen dabei schon mal Experimente mit selbstreinigenden Pflanzen oder künstlichen Vögeln. Wie wäre es zum Tagesausklang mit einer spannenden Fledermausführung? Am nächsten Tag geht's mit dem Bus zum Steinbrücker Teich, von dort 1 km zu Fuß zum Bioversum bei Schloss Kranichstein und damit direkt in die Wald-, Wiesen- oder Wasserwerkstatt zur Erforschung der Ökosysteme. Nach einem Abschiedsabend in Eigenregie wartet noch eine Nacht und dann ruft schon wieder die Heimat!

Preis 2014 pro Person

01.03. - 30.11.

4 Ü/VP 183 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 15

2 Freiplätze für Begleiter/innen

Pädagogische Ziele:

Natur- und Geschichtsverständnis

Jugendherberge Darmstadt

Stefan Müller

Landgraf-Georg-Str. 119, 64287 Darmstadt

Tel. 06151 45293, Fax 06151 422535

jh-darmstadt@jugendherberge.de

www.darmstadt.jugendherberge.de

Lage

Direkt am Badesee „Großer Woog“ mit einem Freibad, ca. 800 m vom Stadtzentrum entfernt.

Ausstattung

130 Betten in 32 Zwei-, Vier- und Sechsbettzimmern. Alle Zimmer mit Dusche/WC. 5 Tagungsräume bis 38 Personen. Badesee und Freibad. Spiel- und Sportplätze sowie Rollschuhbahn in unmittelbarer Nähe.

Anreise

A5/A67 Ausfahrt Darmstadt Stadtmitte, bis Stadtmitte, dann durch den Tunnel Richtung Aschaffenburg. Hessische Fernradwege R8 und R9.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/476

Erbach

Odenwald



Programm

Die Wildnis ruft!

Aufenthalt: 5 Tage für Outdoorfreaks

geeignet für
2. - 9. Klasse

Nach der Ankunft wartet neben der Erkundung der Jugendherberge auch eine Stärkung, bevor eine Stadtrallye tolle Eindrücke vermittelt. Bepackt mit Lunchpaketen, werden Ihre Schüler tags darauf Herausforderungen wie das Zurechtfinden in unbekannter Umgebung, Bäumeklettern, Überqueren von unwegsamem Gelände oder auch Feuer machen ohne gängige Hilfsmittel meistern, ehe nach dem Abendessen sogar noch der Ruf einer Nachtwanderung ertönt. Bestens ausgestattet mit Lunchpaketen verspricht eine Tour in den Wald am nächsten Tag puren Powerspaß – und das vom Klettern über's Abseilen bis zum Seilbrückenbauen – Tarzanschrei inklusive! Wie kann man ohne Labor die Wasserqualität bestimmen? Wie lassen sich mit einfachen Mitteln Wasserrad und Wasserfilter bauen? Wie kommt man trockenen Fußes über einen Bach? Das alles erfahren Ihre Kids am nächsten Tag, wenn sie mit Rucksack und Lunchpaketen die Wasserläufe des Odenwalds erkunden! Herrlich, wenn zurück in der Basis ein ordentliches Abendessen wartet, ehe es am nächsten Morgen nach dem Frühstück zurück in heimatische Gefilde geht.

Betreuung und Anleitung am 2., 3. und 4. Tag durch die Outdoor-Schule Bergwind.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

4 Ü/VP 188 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 20

2 Freiplätze für Begleiter/innen



Jugendherberge Erbach



Sport | Jugendherberge

Corinna Baumgart
Eulbacher Str. 33, 64711 Erbach
Tel. 06062 3515, Fax 06062 62848
jh-erbach@jugendherberge.de
www.erbach.jugendherberge.de

Lage

Am Stadtrand von Erbach im Odenwald oberhalb des Sportparks nahe Frei- und Hallenbad, ca. 1 km vom Zentrum entfernt. Nahe dem Deutschen Elfenbein-Museum.

Ausstattung

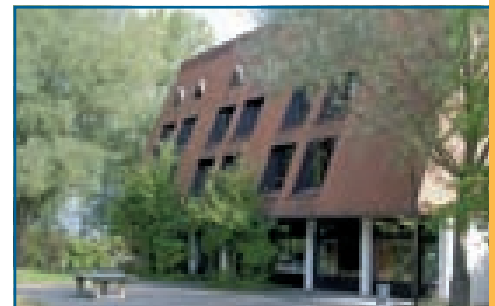
162 Betten in 33 Zwei-, Vier- und Sechsbettzimmern. 11 Zimmer mit Dusche/WC. 7 Tagesräume bis 200 Personen. Disco. Mammut-Schänke und Café-Ecke.

Anreise

A3 bis Abfahrt Wertheim Stockstadt oder A5 bis Abfahrt Langen-Darmstadt. Fernradweg R4.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/477



Programm

Ich hier! Und meine Zukunft!?

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage Zukunftswerkstatt

geeignet für
7. - 10. Klasse

Wohin geht die Reise, welchen Weg schlage ich ein? Wie werbe ich für mich und wie stelle ich meine Kompetenzen dar? Mit diesen und vielen weiteren Fragen beschäftigen sich Ihre Schüler bei unseren JOB FIT-Modulen. Wo stehe ich im Leben, wo will ich hin, wie komme ich dorthin und wer hilft mit auf meinem Weg? Was kann ich schon und was fällt mir noch schwer? Vielen Fragen rund um Biografie und Perspektiven gehen wir einzeln oder gemeinsam im JOB FIT 1 auf den Grund, kreativ und handlungsorientiert wagen wir uns bis zum „next step“. Um den „Ernst der Bewerbung“ geht es im JOB FIT 2, in dem wir Vorstellungsgespräche oder schriftliche Bewerbungsunterlagen professionell aber unterhaltsam optimieren. Stärken, Schlüsselqualifikationen und aktive Stellensuche sind danach keine Fremdwörter mehr! Das JOB FIT 3 für zukünftige Praktikanten und Azubis dreht sich um den Einstieg in das Arbeitsleben – ja, ändert sich denn da was?!

Aktive, abwechslungsreiche Methoden ergänzt durch kooperative Aufgaben und ein Begleitprogramm wie „Chill-out“-Abend bilden eine ausgewogene Klassenfahrt, die Ihre Schüler fit für ihre Zukunft macht! Weitere Programmdetails sowie Möglichkeiten zur finanziellen Förderung finden Sie auf unserer kostenlosen Haus-CD.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 30.04., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 109 €

4 Ü/VP 199 €

01.05. - 31.10.

2 Ü/VP 139 €

4 Ü/VP 249 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination, pädagogische Betreuung von SYNERGIE Soziale Bildung

Mindestteilnehmerzahl: 24

2 Freiplätze für Begleiter/innen



Pädagogische Ziele:

Berufsorientierung, Förderung der Kommunikation



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/478

Jugendherberge Eschwege

Peter Weinberger

Fritz-Neuenroth-Weg 1, 37269 Eschwege

Tel. 05651 60099, Fax 05651 70916

jh-eschwege@jugendherberge.de

www.eschwege.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge liegt ca. 300 m entfernt vom historischen Stadtkern in einem Park am Ufer der Werra.

Ausstattung

176 Betten in 2 Häusern mit Zwei- bis Achtbettbelegung, 21 Zimmer mit Schlafemporen. 7 Tagesräume von 25 bis 70 Personen. Disco, Kaminzimmer, Sport- und Wassersportmöglichkeiten direkt am Haus, Dachterrasse.

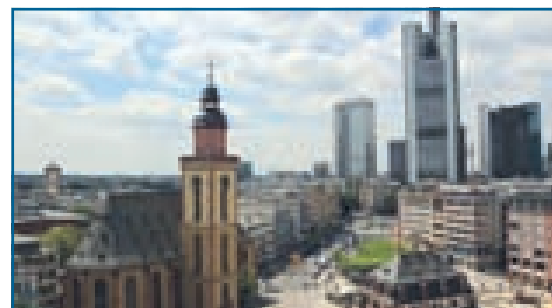
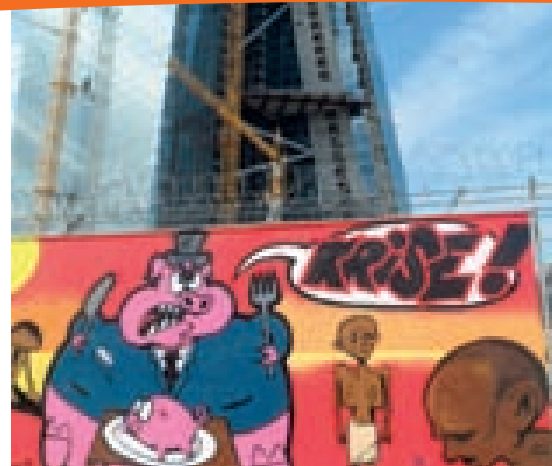
Anreise

A4, Ausfahrten: Friedland, Bad Hersfeld, Kassel-Ost. Bahnhof Eschwege, weiter mit Stadtlinie 1 oder Sammeltaxi bis Haltestelle Tränenbrücke.

Auf Wunsch organisieren wir den Transfer vom/zum Heimatort.

Frankfurt

Rhein-Main-Gebiet



Programm

Kultur, Kommerz und Wolkenkratzer!

Aufenthalt: 3 - 5 Tage City-Tour durch die Äpfelwoi-Metropole

geeignet für
6. - 13. Klasse

Lust auf eine ganz besondere Großstadt? Willkommen in Frankfurt-City. Eine etwas andere Stadtrallye inklusive Rundumblick vom 200 Meter hohen Maintower, ein Live-Besuch in der Börse und ein Blick hinter die Kulissen des zweitgrößten Flughafens auf dem europäischen Kontinent – stimmen Sie Ihre Schüler schon mal ein auf „groß“. Wie wäre es außerdem noch mit „toll“? Da wären das Goethehaus, das Museum für Moderne Kunst, eine Äpfelwoi-Kelterei oder das Dialogmuseum mit einem blinden Guide. Bleibt nur noch „lustig“: auf der Bowlingbahn, in der City oder der internationalen Jugendherberge.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 22.12.

2 Ü/HP 79 €

3 Ü/HP 119 €

4 Ü/HP 159 €

Leistungen

Ü/HP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 20



Programm

Börsencrash und Eurokrise

Aufenthalt: 3 - 5 Tage

geeignet für
10. - 13. Klasse

Wie agieren Hedge Fonds? Brauchen wir eine Finanztransaktionssteuer? Was sind Eurobonds? Und was ist mit Credit Default Swap gemeint? Antwort auf diese Fragen gibt nicht nur ein BWL-Studium. Das Planspiel Finanzkrise simuliert den Alltag an der Börse: Den Handeln mit mehr oder weniger riskanten Aktienpapieren. Kombiniert mit einem Rundgang durch die Finanzmetropole, Vortrag bei der Börse, in der Deutschen Bundesbank oder EZB und der GLS-Bank werden die Teilnehmer ein besseres Verständnis unseres Finanz-Systems gewinnen, um es so kritischer hinterfragen zu können.

Variante 2: 2-tägiger Finanz-Workshop inklusive Planspiel – wirtschafts- und haushaltspolitische Zusammenhänge einer Währungsunion werden beleuchtet.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 22.12.

3 Ü/HP 139 € (Variante 1)

4 Ü/HP 159 € (Variante 1)

4 Ü/HP 249 € (Variante 2)

Leistungen

Ü/HP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 25

Pädagogische Ziele:

Wirtschaftsverständnis, Politikverständnis, Entdeckertour

Jugendherberge Frankfurt



Jugendherberge | International

Dr. Claudia Müller, Lolita König
Deutschherrnufer 12, 60594 Frankfurt/Main
Tel. 069 6100150, Fax 069 61001599
reservierung@jugendherberge-frankfurt.de
www.frankfurt.jugendherberge.de

Lage

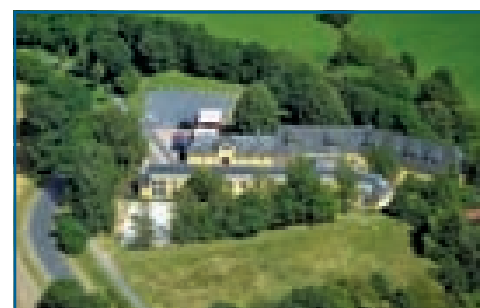
Die Jugendherberge befindet sich zentral am Main mit Blick auf die Skyline am Museumsufer.

Ausstattung

434 Betten in 123 Zimmern mit Ein- bis Zehn-Bettbelegung. 10 behindertengerechte Zimmer. 11 Tagungsräume bis 400 Personen. Busparkplatz, WLAN, Cafeteria, Billard, Tischtennis, Kicker.

Anreise

A3 bis Frankfurt-Süd oder A661 bis Offenbach-Kaiserlei. Richtung Frankfurt-Sachsenhausen. Am südlichen Mainufer.



Programm

Von Herzen, Greifvögeln und Brotbäckern

Aufenthalt: 5 Tage für Außergewöhnliche

geeignet für
4. - 6. Klasse

Von der Stadtführung aus Kindersicht über die Kinderakademie in den menschlichen Körper bis hin zum begreifbaren Greifvögel-Lehrgang: Für jeden Ihrer Schüler ist hier Neues erfahrbar. Oder wissen Ihre Schüler, wie man Brot im Holzofen backt? Gewandert wird natürlich auch: um das sagenhafte Rote Moor in der Hohen Rhön und über die Fuldaquelle zur Wasserkuppe. Oben angekommen, rasen die Gipfelstürmer die Sommerrodelbahn hinunter. Bei Interesse können auch Segelflugmuseum und Fliegerdenkmal besichtigt werden (nicht im Preis enthalten).

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

4 Ü/VP 169 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Teambuilding, Gesundheitsbewusstsein

2 Freiplätze für Begleiter/innen



Programm

Viel Spaß mit Kultur und Natur

Aufenthalt: 5 Tage für Vielerleber

geeignet für
5. - 10. Klasse

Fuldas Dom, Stadtschloss und Altstadt warten nur darauf von Ihren Schülern entdeckt zu werden! Natur ist angesagt im „Roten Moor“ der Hohen Rhön und auf dem Berg der Segelflieger, der Wasserkuppe. Rasant geht es bergab auf der Sommerrodelbahn. In den Fuldawiesen gilt es Schätze mit GPS-Gerät zu suchen. „DDR – war da was?“ So fragt keiner mehr, dem im innerdeutschen Grenzmuseum „Point Alpha“ die Augen für die jüngste deutsche Geschichte geöffnet wurden. 800 m unter der Erde erfahren Sie und Ihre Schüler alles über Bergbau und Erdgeschichte im Bergwerk Merkers. Da schmeckt das Grillbüfett am letzten Abend geradezu überirdisch gut!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

4 Ü/VP 199 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Kultur- und Geschichtsverständnis

2 Freiplätze für Begleiter/innen



Jugendherberge Fulda

Dirk Voortmann
Schirmannstr. 31, 36041 Fulda
Tel. 0661 73389, Fax 0661 74811
jh-fulda@jugendherberge.de
www.fulda.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge liegt ca. 2 km vom Zentrum entfernt beim Sportstadion „Am Pröbel“.

Ausstattung

174 Betten in Ein-, Zwei-, Vier-, Fünf- und Achtbettzimmern mit Dusche/WC. 7 Tagesräume bis 120 Personen. Großes hauseigenes Freizeit- und Spielgelände.

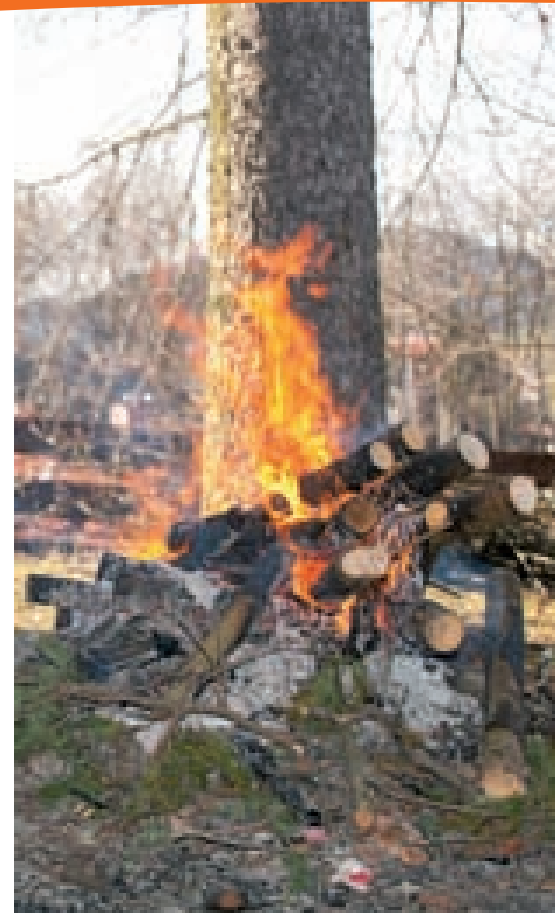
Anreise

A7 Ausfahrt Fulda-Nord, Richtung Stadtmitte, Wegweiser „Deutsches Feuerwehrmuseum“ folgen, ab dort ist die Jugendherberge ausgeschildert. A66 Richtung Alsfeld/Lauterbach den Hinweisen folgen. Fernradwege R1, R2 und R3.

Auf Wunsch organisieren wir den Transfer vom/zum Heimatort.

Gersfeld

Rhön



Programm

Hinter welcher Maske steckst du?

Aufenthalt: 3 Tage für Wildtier- und Bastelfreunde

geeignet für
1. - 13. Klasse

Hat Ihre Klasse Lust auf einen Besuch im Wildpark Gersfeld und auf unzählige Wildtiere, die in ihren Gehegen beinahe wie in freier Wildbahn leben und hier aus faszinierender Nähe beobachtet werden können? Nach der Bekanntschaft mit Rehen, Waschbären, Kaninchen und Co. geht's zur fröhlichen Bastelaktion, bei der jeder eine Gipsmaske seines Gesichtes anfertigt. Am nächsten Tag bringt der Bus die Klasse zum idyllischen Bauernhof der Bäuerin Goldbach, die tolle Infos zur Bio-Landwirtschaft bereithält. Und auch beim Backen darf geholfen werden – Pizza, Kuchen und Brot warten auf fleißig knetende Hände! Danach übernimmt der Holzofen das Zepter und die Tiere des Hofes warten auf Streicheleinheiten, ehe das Backwerk ausgiebig gekostet werden darf. Zurück in der Jugendherberge, freuen sich die Gipsmasken auf kreative Bemalung, ehe am Abend die hauseigene Discoanlage auf einem kunterbunten Maskenball für beste Stimmung sorgt.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 59,50 €

01.04. - 30.10.

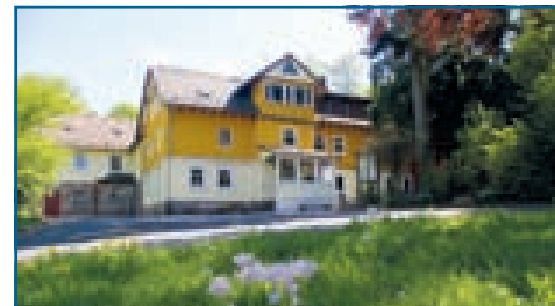
2 Ü/VP 79,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 20

2 **Freiplätze** für Begleiter/innen



Jugendherberge Gersfeld

Andreas Lang
Jahnstr. 6, 36129 Gersfeld/Rhön
Tel. 06654 340, Fax 06654 7788
jh-gersfeld@jugendherberge.de
www.gersfeld.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge liegt am südöstlichen Stadtrand inmitten von Sport- und Freizeitanlagen direkt am Waldrand.

Ausstattung

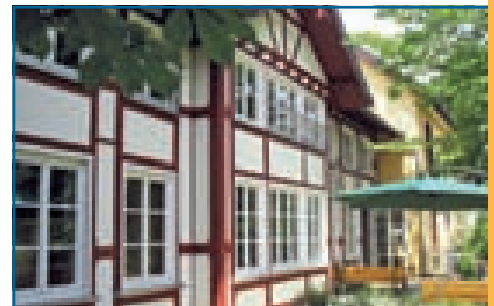
120 Betten in Zwei-, Vier-, Sechs- und Achtbettzimmern; davon 2 für große Familien. 3 Tagesräume bis 50 Personen. Tischtennis, Bolzplatz, Spielwiese, Grill, Feuerstelle. 3 Turnhallen in direkter Nachbarschaft. Freibad in unmittelbarer Nähe.

Anreise

A7/A66 Abfahrten Fulda, Fulda-Nord oder -Süd, weiter auf B27 und B279. Hessischer Fernradweg R1.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/481



Programm

Erneuerbare Energien zum Anfassen

Aufenthalt: 5 Tage für Technikfreaks

geeignet für
5. - 10. Klasse

Wie viel Wind braucht man eigentlich, um Strom zu erzeugen? Und wie viel Sonnenlicht zum Betrieb eines Modellautos? Wer schon einmal mit LEGO-Education Mindstorms und dem NXT gearbeitet hat, lernt in diesem Intensivprogramm, Modelle für Windkraftträder oder Solarautomodelle zu konstruieren und die notwendigen Messungen dazu durchzuführen. Zunächst bauen Ihre Schüler ein Grundmodell mit Sensoren, um beispielsweise Geräuschpegel, Temperaturen oder Lichtverhältnisse zu messen und mithilfe der Software auszuwerten. Später geht es an den Bau funktionierender Modelle. Auch an anderen kleinen Versuchen kann mit viel Spaß gelernt werden. Und für Entspannung ist mit Schwimmbad und anderen Angeboten gesorgt.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 31.12.

4 Ü/VP 169 €

01.04. - 30.10.

4 Ü/VP 179 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 15 - 24

2 Freiplätze für Begleiter/innen



Jugendherberge Gießen

Marcus Winter

Richard-Schirrmann-Weg 53, 35398 Gießen

Tel. 0641 65879, Fax 0641 9605502

jh-giessen@jugendherberge.de

www.giessen.jugendherberge.de

Lage

Das modernisierte Fachwerkgebäude der Jugendherberge liegt in einem großen, neugestalteten parkähnlichen Gelände am Westrand der Stadt.

Ausstattung

88 Betten in Zwei- bis Achtbettzimmern. Spielraum mit Kicker, Billard, Air-Hockey und Dart. Kaminzimmer. Großes Freizeitgelände mit Spielwiese und Freiluftgrill. Hallenbad in der Nähe (10 Min. Fußweg).

Anreise

B49 Abfahrt Heuchelheim, Richtung Hessenhalle und Ev. Krankenhaus. Hessischer Fernradweg R7.

Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/482

Grävenwiesbach

Taunus



Programm

Beim Nikolaus Zuhause

Plätzchen backen und Wintermärchen

geeignet für
1. - 5. Klasse

Winterfreizeit in der Abenteuerjugendherberge Grävenwiesbach. Sie und Ihre Schüler backen Plätzchen, basteln und dekorieren, unternehmen einen Abenteuergang im Winterwald, wärmen sich mit Tee und Kinderpunsch und lauschen Wintermärchen auf der kuscheligen Sofalandschaft, während das Lagerfeuer von draußen zu Ihnen hereinscheint.

Preis 2014 pro Person

11.11. - 16.12.

1 Ü/VP 31,60 €

2 Ü/VP 63,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Kreativität, Natur

2 **Freiplätze** für Begleiter/innen



Programm

Eine Woche Naturerlebnis

Aufenthalt: 5 Tage für Naturfreunde

geeignet für
3. - 5. Klasse

Ihre Schüler erkunden in aller Ruhe ihr neues Domizil – angefangen beim Kennenlernen der Jugendherberge, bis zur „Inspizierung“ des umliegenden Geländes. Am nächsten Vormittag lockt eine Bacherkundung, ehe sich beim Imker alles um Bienen und Honig dreht. Tags darauf geht's mit dem Bus in vergangene Zeiten, die im Freilichtmuseum Hessenpark warten – Rallye und Picknick inklusive! Das frei wählbare Nachmittagsprogramm wird am Abend auf jeden Fall mit einem Grillfest am Lagerfeuer gekrönt. Der nächste Tag beginnt mit einem reichhaltigen Frühstück, bevor der Wald mit einer „sensitiven Erfahrung mit der Natur“ seine Aufwartung macht. Danach erläutert eine kundige Kräuterfee die Wirkung vieler Kräuter und Pflanzen im Rahmen einer kurzweiligen Wanderung, am Ende werden mit den Kräutern z. B. Kräuterbutten, Holundersirup oder Salben hergestellt. Die Abschiedsdisco wird sicher für alle zu einem besonderen Highlight, ehe am nächsten Morgen die Heimat ruft.

Preisänderungen und Änderungen im Programmablauf – evtl. auch in den Programminhalten – vorbehalten!

Preis 2014 pro Person

01.03. - 15.11.

4 Ü/VP 147 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 20

2 **Freiplätze** für Begleiter/innen

Pädagogische Ziele:

Natur- und Umweltbewusstsein, Kulturverständnis, Geschichtsverständnis



Jugendherberge Grävenwiesbach

Andrea und Rudolf Baues
Hasselborner Str. 20
61279 Grävenwiesbach/Ts
Tel. 06086 520, Fax 06086 970352
jh-graevenwiesbach@jugendherberge.de
www.graevenwiesbach.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge liegt als großer Naturspielplatz am Rande des Dorfes. Undurchdringliche Schlehenhecken und ein Sportplatz grenzen das Gelände ein.

Ausstattung

174 Betten in Zwei- bis Achtbettzimmern, davon 15 mit Dusche/WC. 7 Tagesräume bis 100 Personen. 3 Klaviere. Hoch- und Niedrigseilgarten für Teamtraining. Tipi. Disco.

Anreise

A5 Abfahrt Butzbach oder Bad Homburg Richtung Usingen/Weilburg; A3 Abfahrt Limburg-Nord, Richtung Weilburg, Idstein, Grävenwiesbach zur B456.

Helmarshausen

Weserbergland



Programm

Handwerkskunst nur oder Action pur?

Aufenthalt: 5 Tage

geeignet für
6. - 10. Klasse

Bei diesem Programm stehen Bewegung und Action im Vordergrund. Aktiv werden Ihre Schüler beim professionell geleiteten Bogenschießen, aber auch bei der aufregenden Kanutour auf der Weser. Bei der Stadtrallye in Bad Karlshafen kommen auch alle in Bewegung, bis Antworten gefunden wurden. Im Hugenottenmuseum wird durchgeatmet, bis es wieder weitergeht. Der Kreativität wird dann beim Töpfern freien Lauf gelassen und für einen gemütlichen Grillabend ist auch noch Zeit. Wenn das noch nicht genug sein sollte, so wartet das große Außengelände mit vielen Spielmöglichkeiten zum Ausleben.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

4 Ü/VP 149 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Teambildung, Bewegung

2 Freiplätze für Begleiter/innen



Programm

GUT DRAUF in der Natur

Aufenthalt: 5 Tage

geeignet für
6. - 8. Klasse

Wie überleben wir im Wald? Mit den Arillus-Teamern geht es daran, Feuermachen zu lernen und essbare Pflanzen zu suchen. Nach einer nächtlichen Erkundungstour darf draußen geschlafen werden, muss aber nicht. Wasserversorgung und Orientierungsrallye verlangen nach einer Zusammenarbeit im Team. Nur mit Vertrauen und der Bereitschaft, Verantwortung zu übernehmen, kommt die Gruppe weiter. Auf dem Kletterparcours „Mohawk-Walk“ sind Mut und gegenseitige Unterstützung gefragt. Die Arillus-Teamer weisen Ihre Schüler in Knoten- und Materialkunde ein und leiten das gegenseitige Sichern. Die Abschieds-Disco und eine eigene „GUT DRAUF-Urkunde“ besiegeln dieses unvergessliche Programm.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

4 Ü/VP 189 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 20

2 Freiplätze für Begleiter/innen

Jugendherberge Helmarshausen

Jens Makarowski
Gottsbüener Str. 15, 34385 Bad Karlshafen
Tel. 05672 1027, Fax 05672 2976
jh-helmarshausen@jugendherberge.de
www.helmarshausen.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge liegt am Rand des Reinhardswaldes mit weitem Blick ins Diemeltal.

Ausstattung

202 Betten in 59 Zwei- bis Sechsbettzimmern. 12 Leiterzimmer mit Dusche/WC. 32 Familienzimmer. Cafeteria. Sauna mit Ruheraum. 8 Tagessräume bis 120 Personen. Große Grillhütte bis 100 Personen. 2 Gartenpavillons bis je 20 Personen.

Anreise

A7 über Hann. Münden, Reinhardshagen oder Göttingen, Uslar. A44 über Warburg, Beverungen oder Kassel, Hofgeismar nach Helmarshausen.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/471

Hohe Fahrt am Edersee

Edersee



Programm **Abenteuer Teamtraining!**

Aufenthalt: 5 Tage für Gruppendynamische

geeignet für
1. - 13. Klasse

Anreisen, lecker speisen und erst mal richtig ankommen! Tags darauf warten eine Schiffstour auf dem Edersee und eine Seilbahnfahrt zur Museumsführung auf Burg Waldeck. Weiter geht's zur Staumauer sowie zum Wildpark Edersee samt Greifvogelschau. Am nächsten Morgen lernt Ihre Klasse die auf Outdoor-Teamtraining spezialisierten „Schattenspringer“ kennen. Kreative Aufgaben in der Natur sowie Wahrnehmungs- und Vertrauensübungen fördern Gemeinschaft und Teamgeist. Das Kletterprogramm trägt zur Stärkung von Selbstbewusstsein und Verantwortungsgefühl bei. Danach gehen die „Sinne auf Empfang“ – schließlich gilt es erneut, im Team zu agieren und spannende Aufgaben zu bewältigen. Und zum Abschluss? Gibt's eine fetzige Disco! So fährt Ihre Klasse nach dem Frühstück in jeder Hinsicht gestärkt gen Heimat.

Die Mitarbeiter der Schattenspringer sind geschulte pädagogische Fachkräfte. Bitte wetterfeste Kleidung mitbringen. Bei zu wenig Wasser oder zu geringer Teilnehmerzahl wird die Schifffahrt durch eine Busfahrt ersetzt.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

4 Ü/VP 176 € (Haupthaus)

4 Ü/VP 184 € (Blockhütte)

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 24

2 Freiplätze für Begleiter/innen



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/488

Jugendherberge Hohe Fahrt am Edersee

Ursula und Wolfgang Schröder
Hohe Fahrt 1, 34516 Vöhl/Asel
Tel. 05635 251, Fax 05635 8142
jh-hohefahrt@jugendherberge.de
www.hohefahrt.jugendherberge.de

Lage

Am Nordufer des Edersees zwischen Vöhl und Herzhausen.

Ausstattung

230 Betten in 22 Zimmern im Haupthaus und in 29 Blockhütten mit 2 bis 4 Betten. 4,5 ha großes Freigelände. Bolzplatz, Volley- und Streetballfeld.

Anreise

Von Süden über BAB Frankfurt-Gießen-Marburg, dann B252 Richtung Frankenberg/Korbach. Von Norden und Westen über BAB Kassel-Dortmund bis Diemelstadt, dann B252 Richtung Korbach. Fernradweg R5.

Hoherodskopf

Vogelsberg



Programm

Helden der Bergwacht

Aufenthalt: 5 Tage Erste-Hilfe-Kurs und Survivaltraining

geeignet für
4. - 8. Klasse

Eine Rettungsaktion live erleben und jede Menge über lebensrettende Sofortmaßnahmen am Unfallort lernen. Das können Ihre Schüler im Vogelsberg, wenn die Bergwacht Schotten mit der Jugendherberge Hoherodskopf zum Einsatz ruft. Hier gehen alle mit einem anerkannten Erste-Hilfe-Zertifikat nach Hause. Das gibt Selbstbewusstsein und Sicherheit im Alltag. Darüber hinaus stärken die Jungen und Mädchen ihre Wahrnehmung für die Besonderheiten des Waldes: beim GPS-Geocaching, einer Nachterlebnisaktion und einem spannenden Survivaltraining durch die Bergwacht. Außerdem halten die Gastgeber noch einige Überraschungsaktionen für die Klasse bereit, bevor jeder seine persönliche Heldengeschichte am Lagerfeuer preisgibt.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 30.04., 01.10. - 31.12.

4 Ü/VP 185 €

01.05. - 30.09.

4 Ü/VP 198 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 22

2 Freiplätze für Begleiter/innen

Pädagogische Ziele:

Teamfähigkeit, Gewaltprävention, Erlebnispädagogik



Programm

Gemeinsam sind wir stärker!

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage für Teamstarke

geeignet für
4. - 8. Klasse

Lust auf gute Stimmung in Ihrer Klasse? Auf Gemeinschaftssinn und Gruppendynamik im Doppelpack? Auf ein dreifach donnerndes „Zusammen können wir mehr als alleine“? Dann herzlich willkommen zum pädagogisch betreuten Teamtraining von SYNERGIE! Hier werden Herausforderungen wie das große Ei-Experiment bewältigt, die Vulkanchallenge gemeistert, eine große Chaosspielaktion durchlaufen, ein Outdoorhighlight erlebt sowie ein gemeinsamer Abschlussabend organisiert. So zeigen sich die Vorteile kooperativen Verhaltens und Arbeitens im direkten Geschehen – und lassen sich damit bestens auf den (Schul-)Alltag übertragen. Ob als „Starter“ in der 3-Tage-Version oder im Rahmen der 5-Tage-Themenwoche – dieses Training ist der Einstieg in die erfolgreiche Teamarbeit im Klassenverbund!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 30.04., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 120 €

4 Ü/VP 189 €

01.05. - 31.10.

2 Ü/VP 125 €

4 Ü/VP 199 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination, pädagogische Betreuung durch Trainer von SYNERGIE

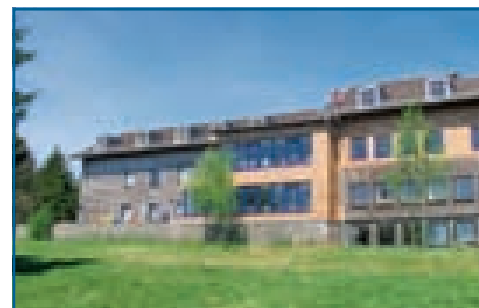
Mindestteilnehmerzahl: 24

2 Freiplätze für Begleiter/innen.

Bei Buchung von zwei aufeinanderfolgenden Terminen erhalten Sie einen **Preisnachlass** von 10%.

Pädagogische Ziele:

Teamfähigkeit



Jugendherberge Hoherodskopf

Frank Mattke
Am Hoherodskopf 1
63679 Schotten-Hoherodskopf
Tel. 06044 2760, Fax 06044 784
jh-hoherodskopf@jugendherberge.de
www.hoherodskopf.jugendherberge.de

Lage

Hessens höchstgelegene Jugendherberge in traumhafter Lage auf einer Höhe von 702 m, knapp unterhalb des Gipfels des Hoherodskopfes. Mitten im Naturpark und mitten auf dem größten Vulkankomplex Mitteleuropas, dem Vogelsberg.

Ausstattung

130 Betten in Zwei- bis Sechsbettzimmern. 5 Tagungsräume bis 80 Personen.

Anreise

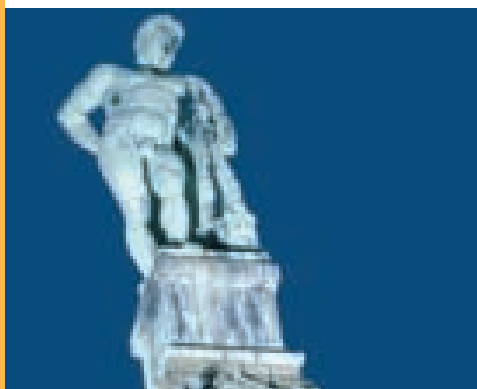
A5 Abfahrt Friedberg aus Richtung Frankfurt; Abfahrt Schlitz aus Richtung Norden. Europäischer Fernwanderweg 3. Hessischer Fernradweg R4.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/500

Kassel

Nordhessisches Bergland



Programm

Und was willst du werden?

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage für die Berufsorientierung

geeignet für
8. - 13. Klasse

Bewerbung leicht gemacht – wie wirke ich auf mich selbst und andere? Das richtige Auftreten will gelernt sein. In einem Kommunikations-Workshop lernen Ihre Schüler ihre Stärken und Schwächen kennen. Außerdem gibt's Tipps für die richtige Bewerbung. Ein Blick hinter die Kulissen eines großen Industriebetriebes vermittelt erste Praxis-eindrücke. Stadtbummel, ein Besuch im Erlebnisbad (Austausch möglich!) sowie ein Kinobesuch runden das Programm ab. Bei unserem Intensivprogramm gehen wir zusätzlich in die Tiefe: Bewerbungsgespräche live – auf Wunsch mit Kameraaufzeichnung. Die anschließende Reflexion und Nachbesprechung helfen Ihren Schülern enorm. Kommunikationsspiele bieten abwechslungsreiche Aktionen. Für Freizeitaktivitäten sorgen dann noch eine „Riverboat“-Fahrt auf der Fulda, ein Ausflug in den Bergpark Wilhelmshöhe sowie ein Discoabend in der Jugendherberge. Auf Wunsch können Ihre Schüler gegen Aufpreis die Uni Kassel besichtigen und Campusluft schnuppern.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 89,50 €

4 Ü/VP 175,00 €

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 99,50 €

4 Ü/VP 190,00 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 20

2 Freiplätze für Begleiter/innen



Programm

Sommer- und Winterspaß in Kassel

Aufenthalt: 5 Tage für Vielseitige

geeignet für
5. - 13. Klasse

Für Ihre Schüler geht es zur spannenden Stadtrallye. Am Abend abhotten in der Jugendherbergsdisco! Der nächste Tag beginnt mit viel Spaß im Sport- und Freizeitbad (Austausch möglich!), ehe Planetarium und Museum für Astronomie- und Technikgeschichte unglaubliche Einblicke gewähren. Im Sommer lockt eine Riverboat-Fahrt, im Winter gibt es eine gemütliche Alternative. Tags darauf wird fröhlich durch den Habichtswald gewandert, deftig gegrillt und im Bergpark Wilhelmshöhe den Wasserspielen gefrönt. Im Winter kann man hier herrlich spazieren, nachdem die Eissporthalle zum heißen Vergnügen wurde. Danach steht entweder ein Besuch der Gedenkstätte Breitenau, des Bergwerkmuseums Borken oder eines modernen Industriebetriebes bzw. des Hessischen Rundfunks zur Wahl. Der letzte Abend endet ganz entspannt im Kino.

Die Riverboat-Fahrt kann nur dienstags, die geführte Wanderung nur mittwochs stattfinden (min. 60 Personen) – wetterabhängig/im Sommer. Änderungen vorbehalten.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 31.12.

4 Ü/VP 159,50 €

01.04. - 31.10.

4 Ü/VP 179,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

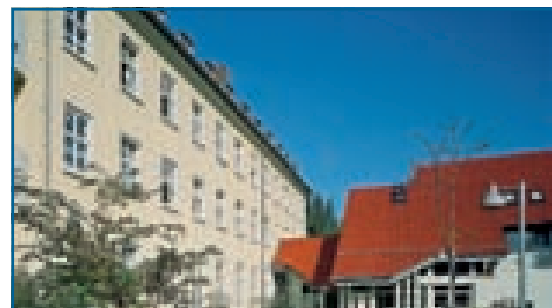
Mindestteilnehmerzahl: 20

2 Freiplätze für Begleiter/innen



Pädagogische Ziele:

Kulturverständnis, Geschichtsverständnis



Jugendherberge Kassel

Erika Mößinger
Schenkendorfstr. 18, 34119 Kassel
Tel. 0561 776455, Fax 0561 776832
jh-kassel@jugendherberge.de
www.kassel.jugendherberge.de

Lage

Die moderne Jugendherberge liegt in zentraler Innenstadt Nähe am Tannenwäldchen, einem Park mit Spiel- und Sportmöglichkeiten. Die Stadtmitte ist in ca. 15 Min. Fußweg zu erreichen. Bushaltestelle gegenüber.

Ausstattung

209 Betten in Zwei-, Vier- und Sechsbettzimmern. 12 Familienzimmer. 1 behindertengerechtes Apartment mit Dusche/WC. 9 Tagungsräume bis 80 Personen. Cafeteria, Kaminzimmer mit TV, Freizeitkeller (Tischtennis, Billard, Fußballkicker), Grillplatz.

Anreise

Fernbhf. Kassel-Wilhelmshöhe. A49 Abfahrt Kassel-Stadtmitte/Auestadion. Fernradwege R1 und R4.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/489



Programm

Erlebnistage im Waldecker Land

Aufenthalt: 5 Tage für Aktive

geeignet für
1. - 10. Klasse

Hier gibt's für Ihre Klasse die richtige Mischung aus Bewegung, Bildung und Spaß. Programminhalte sind eine Erlebnis-Stadtführung in Korbach, eine Führung an der Mühlenkopfschanze in Willingen, zwei rasante Abfahrten auf der Sommerrodelbahn und das Erforschen einer echten Goldmine (mit Berghelm, Grubenlampe und Gummistiefeln) in Goldhausen, wo auch die Goldhäuser Burgruine mit Aussichtsturm erobert werden kann. Kleine Wanderungen sind integriert. Abwechslung bietet ein Tagesausflug zum Edersee mit Schloss Waldeck, Bergbahn zum See, Sinnespfad mit großem Spielplatz und einer Greifvogelschau im Wildpark. Eine Schifffahrt mit Besichtigung der Sperrmauer darf auch nicht fehlen. Am Wasserspielplatz „Aqua-Park“ wird dann richtig getobt. Für den Abschlussabend stehen ein Grill- oder Pizzaabend und ein Disco-/Karaokeprogramm zur Wahl.

Preis 2014 pro Person

01.04. - 31.10.

4 Ü/VP 173 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Naturverständnis

2 Freiplätze für Begleiter/innen



Programm

Berufs-Probierwerkstatt

Aufenthalt: 3 Tage für Berufseinsteiger

geeignet für
8. - 10. Klasse

In diesem Kooperationsprojekt mit dem Berufsbildungszentrum für Handwerkstechnik und Betriebsführung (BBZ) erhalten Ihre Schüler Orientierungshilfe bei der Berufswahl. Sozialpädagogen des BBZ vermitteln Informationen über eine Ausbildung im gewerblich-technischen Bereich und geben Einblicke in 14 handwerkliche Berufsfelder. Ihre Schüler dürfen verschiedene Projekte frei wählen und werden in den Kreativwerkstätten mit Arbeitstechniken und Werkzeugen vertraut gemacht. Das Rahmenprogramm mit „Handwerkermenü“, Kegelabend und Kino sowie einer Stadtrallye und Pizzabacken sorgt für Entspannung.

Preis 2014 pro Person

01.02. - 31.05., 01.09. - 30.11.

2 Ü/VP 125 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 15

1 Begleiter/in ist von den **Programmkosten befreit**, wenn die Mindestteilnehmerzahl erreicht ist.

Pädagogische Ziele:

Berufsorientierung



Jugendherberge Korbach

Rebeka Rieth-Figge
Enser Str. 9, 34497 Korbach
Tel. 05631 8360, Fax 05631 4835
jh-korbach@jugendherberge.de
www.korbach.jugendherberge.de

Lage

Die 2010 renovierte moderne Jugendherberge liegt zentral im Herzen des parkähnlichen Grüngürtels der Altstadt.

Ausstattung

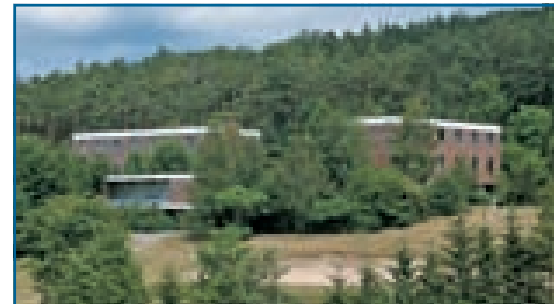
128 Betten in Zwei- bis Sechsbettzimmern, alle mit Dusche/WC, 2 rollstuhlgerechte Zimmer, 5 Gruppenräume (bis 85 Personen).

Anreise

A44 Abfahrt Diemelstadt, dann B252. A7 Abfahrt Melsungen, A49 Abfahrt Wabern, dann B253, B485 und B251. Hessischer Fernradweg R5.

Lauterbach

Vogelsberg



Programm

Manege frei – wir sind dabei!

Aufenthalt: 5 Tage für Zirkusfans

geeignet für
1. - 13. Klasse

Natürlich gibt's erstmal ein leckeres Mittagessen in der Jugendherberge, ehe der Mit-MachCircus „Rabatzi“ Ihre Schüler in seinem Circuszelt willkommen heißt. Danach werden in Workshops die Schwerpunkte der Zirkuspädagogen vorgestellt, die von Jonglage über Partner- und Pyramidenakrobatik bis zu Clownerie, Zauberei und Equilibristik reichen. Ihre Schüler dürfen sich in den von ihnen gewählten Workshops erproben. Der darauffolgende Tag macht Circuspause und steht unter dem Motto „Wie es Euch gefällt“, ehe es noch einmal in die Vollen geht: Hier werden neben dem Ausfeilen des Programmes und seiner Abläufe auch Kostüm- und Schminkfragen sowie die Musikauswahl geklärt. Es geht nochmal in die Manege, bevor die Generalprobe beginnt, die nachmittags unter der Circuskuppel in einer furiosen Show endet. Dass da dann Eltern, Verwandte und Freunde staunend zugegen sind, ist ja wohl selbstverständlich!

Als hessische Lehrerfortbildung vom Institut für Qualitätsentwicklung des hessischen Kultursministeriums akkreditiert. Weitere akkreditierte Fortbildungsangebote im Circus- und Theaterbereich können in der Jugendherberge Lauterbach erfragt werden.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

4 Ü/VP 160 €

(41 Teilnehmer)

4 Ü/VP 165 €

(26 - 40 Teilnehmer)

Leistungen

Ü/VP, Programm mit Kurs (17 x 60 Min.),
Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 26

2 Freiplätze für Begleiter/innen



Pädagogische Ziele:

Förderung der Kreativität, Teamgeist entwickeln

Jugendherberge Lauterbach

Michael Pohl
Fritz-Ebel-Allee 50, 36341 Lauterbach
Tel. 06641 2181, Fax 06641 61200
jh-lauterbach@jugendherberge.de
www.lauterbach.jugendherberge.de

Lage

Außerhalb der hessischen Fachwerkstadt am Waldrand gelegen. Im Ort: beheiztes Freibad, Hallenwellenbad mit Riesenrutsche, Kegelbahn, Modellflugplatz.

Ausstattung

169 Betten in Ein- bis Sechsbettzimmern. 7 Tagungsräume bis 60 Personen. Großes Freizeitgelände. Beheizbares Zirkuszelt, Brotbackofen, Minigolf.

Anreise

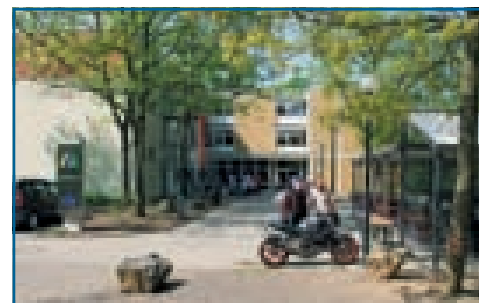
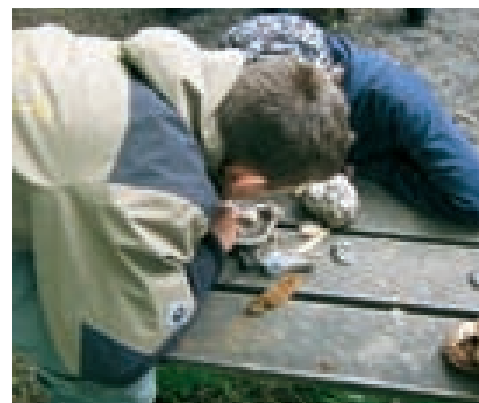
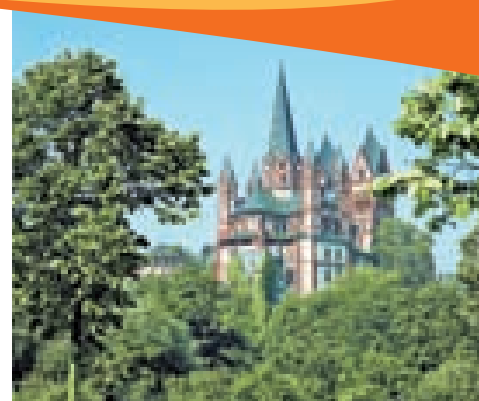
A5 Abfahrt Alsfeld-Ost; A7 Abfahrt Fulda-Süd, dann B254. Hessische Fernradwege R2 und R7.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/492

Limburg

Westerwald – Lahn – Taunus



Programm

Film ab!

5 Tage Filmprojekt

geeignet für

6. - 13. Klasse

Ihre Klasse hat eine Idee für einen Film oder ist auf der Suche nach einem spannenden Thema, das sie filmisch umsetzen will? „Wir sind Klasse“ begleitet Ihre Schüler von der Ideenentwicklung bis zur Umsetzung des eigenen Spiel-, Trick- oder Dokumentarfilms. Gebraucht werden Reporter, Drehbuchautoren, Bühnenbildner, Kamerafrauen und -männer, Darsteller und Schnittspezialisten – denn ein Film ist Teamarbeit und die Aufgaben sind vielfältig! Also: Klappe und Action! Mögliche Themen könnten sein: „Zukunftswerkstatt“, „Gewalt und Mobbing“, „Identität – wer bin ich, wer bist du?“ oder auch Themen aus Ihrem Unterricht.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

4 Ü/VP 209,50 €

(Sechsbettzimmer, Etagenbad)

4 Ü/VP 229,50 €

(Vierbettzimmer, Dusche/WC)

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 20

2 **Freiplätze** für Begleiter/innen

Pädagogische Ziele:

Teamfähigkeit, Förderung der Kreativität



Programm

Am Anfang war das Feuer

5 Tage in die Steinzeit

geeignet für

4. - 7. Klasse

Wie haben die frühen Menschen gelebt? Gemeinsam mit den Erlebnispädagogen der „Sieben-Meilen-Stiefel“ gehen Ihre Schüler dem Leben unserer Urahnen auf den Grund. Die Klasse baut eine Steinzeitsiedlung, beschäftigt sich mit Steinzeitkunst, Erdfarben und Ritzzeichnungen, Werkzeugen und Jagdwaffen. Dann heißt es Bahn frei für einen Pirschgang in den Wald zum Fährtensuchen, Pflanzen kennenlernen und sammeln. Fragt sich nur noch, wie man selbst ein Feuer anzünden könnte?! Wenn das geschafft ist, stellen Ihre Steinzeitschüler noch Kleber nach Art der Höhlenmenschen her.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

4 Ü/VP 176 €

(Sechsbettzimmer, Etagenbad)

4 Ü/VP 189 €

(Vierbettzimmer, Dusche/WC)

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

2 **Freiplätze** für Begleiter/innen

Jugendherberge Limburg

Barbara und Arnd Parcanka

Auf dem Guckucksberg, 65549 Limburg

Tel. 06431 41493, Fax 06431 43873

jh-limburg@jugendherberge.de

www.limburg.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge liegt auf dem Guckucksberg oberhalb der Stadt.

Ausstattung

186 Betten in 38 Zimmern, davon 24 Familienzimmer. 2 behindertenfreundliche Apartments. 8 Tagungsräume bis 120 Personen. Tischtennis, Kicker, Bolzplatz, Fußball- und Streetballplatz. Frei- und Hallenbad, Bootsverleih in der näheren Umgebung.

Anreise

A3 Frankfurt-Köln Ausfahrt Limburg-Süd. Hessische Fernradwege R7 und R8. Limburg-Bhf., ICE-Bhf. Limburg-Süd.

Linsengericht

Hessischer Spessart



Programm

Im Land der Fantasie

Aufenthalt: 5 Tage für Fantasievolle

geeignet für
2. - 5. Klasse

Es wird fantastisch für Ihre Klasse – nämlich bei einer Wanderung zum Wildgehege. Bei schlechtem Wetter heißt es bei der beliebten Hausrallye „So lernen wir die Jugendherberge kennen“. Am nächsten Tag locken die knifflige Dorfrallye sowie eine kurzweilige Stadtführung durch Gelnhausen, ehe es abends bei Tischtennis, Fußball und Völkerball sportlich zugeht. Von April bis Oktober geht es mit dem Bus über die Märchenstraße nach Steinau und geradewegs hinab in die „Teufelhöhle“, ehe eine einstündige Wanderung in den Schlosspark führt. Von November bis März warten hier eine Stadtführung sowie der Märchenerzähler mit fantasievollen Geschichten. Ganzjährig haben die „Holzköpfe“ des berühmten Steinauer Marionettentheaters das Wort, bevor am Abend herrlich duftend gegrillt wird. Am nächsten Tag wird der Wald unter dem Motto „Wirklichkeit und Fantasie – ich sehe was, was du nicht siehst“ zum Spielplatz einer spannenden Entdeckungsreise. Wohlig-vergnüglih wird es dann im Hallen oder Freischwimmbad Gelnhausen, ehe ein wildromantischer Abend am Lagerfeuer mit Singen und Spielen einen schönen Abschluss verspricht und es am nächsten Vormittag nach dem Frühstück nach Hause geht.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

4 Ü/VP 133,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 25

2 Freiplätze für Begleiter/innen



Pädagogische Ziele:

Förderung der Kreativität, Klassenzusammenhalt



Jugendherberge Linsengericht

Inge und Berndt Schulz
63589 Linsengericht/OT Geislitz
Tel. 06051 72029, Fax 06051 75694
jh-linsengericht@jugendherberge.de
www.linsengericht.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge liegt im Ortsteil Geislitz, direkt am Waldrand mit einem herrlichen Blick auf das Kinzigtal.

Ausstattung

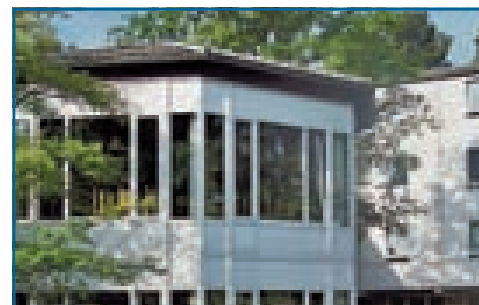
130 Betten in Zwei- bis Achtbettzimmern. 4 Familienzimmer. 4 Tagungsräume bis 60 Personen. 2 Klaviere. 20.000 m² großes Freizeitgelände. Eigener Fußballplatz. Grillplatz und Feuerstelle.

Anreise

A66 Abfahrt Gelnhausen-West, dann Richtung Linsengericht.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/494



Programm

Marburger bunte Mischung!

Aufenthalt: 5 Tage für Vielfaltsfreunde

geeignet für
6. - 13. Klasse

Es geht mit einer Stadtführung durch die herrlich verwinkelten Gassen Marburgs los, ehe der „Run“ aufs Kino beginnen darf. Am nächsten Tag steht „Kultur pur“ auf dem Plan – nämlich mit einem Besuch beim Sender „Radio Unerhört Marburg“. Am Nachmittag geht's in Kleingruppen zur Rallye durch die Altstadt. „Gleich-platsch-marsch“ heißt es am nächsten Tag bei einer unvergesslichen Kanutour auf der Lahn. Für Wasserscheue bietet ein Zirkustag jede Menge Akrobatik und Clownerie. Herrlich, wenn danach gutes Wetter ein Grillfest im Innenhof verspricht. Auf Ihre Klasse wartet außerdem der neue Botanische Garten auf den Marburger Lahnbergen mit einer geführten Reise durch Gewächshäuser und Außengelände. Zum krönenden Abschluss geht es am Abend in die exklusiv angemietete Diskothek „Till Dawn“, ehe es am letzten Morgen nach dem Frühstück schon wieder „Tschüss, bis bald“ heißt!

Auch als Winterversion mit Zirkustag statt Bootstour.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

4 Ü/VP 160 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 20

2 Freiplätze für Begleiter/innen

Pädagogische Ziele:

Teamfähigkeit, Kommunikation



Jugendherberge Marburg

Peter Schmidt
Jahnstr. 1, 35037 Marburg/Lahn
Tel. 06421 23461, Fax 06421 12191
jh-marburg@jugendherberge.de
www.marburg.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge liegt direkt am idyllischen Lahnufer, 10 Min. Fußweg von der Innenstadt entfernt.

Ausstattung

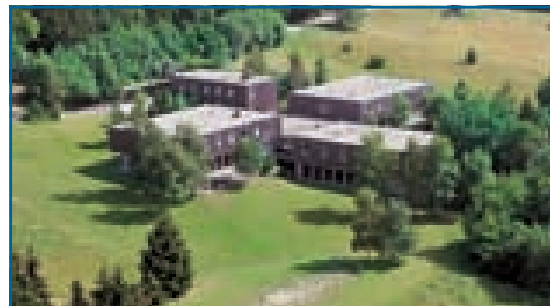
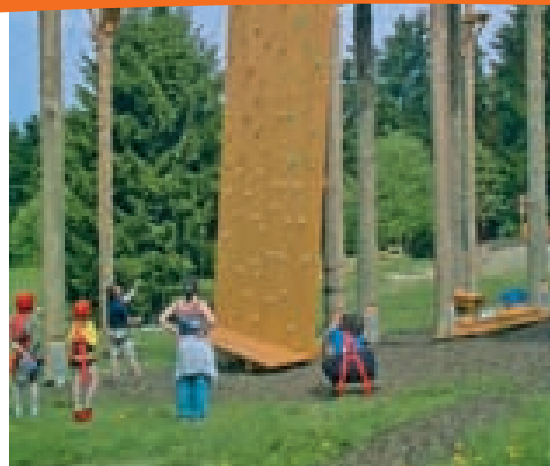
163 Betten in Ein- bis Sechsbettzimmern. 12 Familienzimmer. Cafeteria. 7 Tagungsräume bis 120 Personen. Große Spielesammlung. Im Außenbereich: Freiluft-Schach, Bouleplatz, Tischtennis, 11 Kanadier.

Anreise

Auto/Bus aus allen Richtungen B3 Abfahrt Marburg-Mitte, dann der Beschilderung folgen. Mit dem Fahrrad dem Lahntalradweg folgen.

Oberreifenberg

Taunus



Programm

Mittelalter kurz gefasst

Aufenthalt: 3 Tage für Zeitreisende

geeignet für
3. - 6. Klasse

Ankommen und mit Ihrer Klasse im Mittelalter landen – da darf auch eine mittelalterliche Rallye auf der Burgruine Oberreifenberg nicht fehlen! Am nächsten Tag lässt der „Tapfere Martin“ grüßen – da werden schon mal Wappen mit dem Calamus und selbstgemachter Tinte entworfen, historische Gegenstände, Rüstungen und Waffen präsentiert, ritterliche Wettkämpfe in verschiedenen Disziplinen ausgefochten, Balladen dargebracht und Heldenmut gezeigt. Ein stärkendes Frühstück hilft den „Mittelalterlichen“ am nächsten Morgen, wieder ganz entspannt in die Gegenwart zurückzureisen.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 90 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 22

Pädagogische Ziele:

Geschichtsverständnis,
Kulturverständnis

2 Freiplätze für Begleiter/innen



Programm

Ich + Du = Wir

Aufenthalt: 5 Tage für Zusammenhalter

geeignet für
4. - 12. Klasse

Frisch gestärkt geht's für Ihre Schüler an teamorientierte „Kooperations- und Problemlösungsspiele“, ehe ein paar tolle Übungen zum Thema „Wie reden wir miteinander“ warten. Es geht bei der Orientierungswanderung mit Geländespiel und Spielkette im Wald zur Sache, bevor im Zuge der Selbstwahrnehmung „Meine Stärken, meine Schwächen“ aufzeigt werden. Tags darauf kann nach einem relaxten Vormittag zwischen „Kooperation und Selbsterfahrung in der Gruppe“ und einem Besuch des Hochseilgartens gewählt werden. Und am Abend? Nachtwanderung! Gut ausgeschlafen wartet der neue Morgen mit Freiheit und Abenteuer, ehe es am Nachmittag um das „Miteinander in unserer Gruppe“ geht. Nach dem Frühstück wartet am nächsten Tag die Reise zurück ins heimatische Leben.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 113 €

4 Ü/VP 196 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination
und -Gestaltung durch das Team der
„7-Meilen-Stiefel“

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Konzentration, Klassenzusammenhalt

2 Freiplätze für Begleiter/innen



Jugendherberge Oberreifenberg

Lilia und Jens Scheffke

Limesstr. 14, 61389 Schmittchen-Oberreifenberg

Tel. 06082 2440, Fax 06082 3305

jh-oberreifenberg@jugendherberge.de

www.oberreifenberg.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge im höchstgelegenen Luftkurort Hessens liegt am Fuße des „Großen Feldberges“ am Waldrand in 660 Meter Höhe.

Ausstattung

211 Betten in Vier-, Sechs- und Achtbettzimmern. 6 Tagungsräume bis 60 Personen. Kleine Bühne. Klavier. Sport- und Freizeitanlage. Kamin. Taunatours-Hochseilgarten.

Anreise

A3 Köln-Frankfurt Abfahrt Bad Camberg, A5 Kassel-Frankfurt Abfahrt Bad Homburg, von Frankfurt Abfahrt Frankfurt-Höchst, Zufahrt nur über Ortsteil Oberreifenberg.

Rotenburg an der Fulda

Fuldatal



Programm

Handwerk erleben

Aufenthalt: 5 Tage für Handwerkskünstler

geeignet für
5. - 13. Klasse

Ein Mittagessen kann Handwerkskunst sein, denn es verwöhnt die Gaumen bei der Ankunft, ehe es ins Kreishandwerksmuseum geht und eine spannende Stadtrallye den Köpfen etwas abverlangt. Der Bus bringt Ihre Klasse zum kreativen Töpfern in eine Töpferei, bevor ein ausgiebiges Picknick neue Kräfte für den Fußmarsch nach Hause weckt. Ein Abstecher ins Waldschwimmbad gefällig? Tags darauf wartet der Besuch des Kali- und Bergbaumuseums, das Einiges zum Beruf des Bergarbeiters und zur Entwicklungsgeschichte des Handwerks erzählt. Danach geht's auf den 220 m hohen und aus 100 Mio. Tonnen Kalisalz bestehenden „Monte Kali“. Nach einer Wanderung präsentiert sich die Hofkäserei in Oberellenbach als hochmoderner Wirtschaftsbetrieb. Im Bus auf der Rückfahrt zur Basis können sich Ihre Schüler dann schon auf den Grillabend freuen – schließlich geht es am nächsten Tag nach einem letzten Handwerkerfrühstück schon wieder gen Heimat!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

4 Ü/VP 154 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 20

2 Freiplätze für Begleiter/innen

Pädagogische Ziele:

Förderung der Kreativität, Kulturverständnis

Jugendherberge Rotenburg an der Fulda

Anja Dietrich
Obertor 17, 36199 Rotenburg an der Fulda
Tel. 06623 2792, Fax 06623 43177
jh-rotenburg-adf@jugendherberge.de
www.rotenburg.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge liegt direkt am Schlosspark, nur 300 m vom Stadtkern entfernt.

Ausstattung

127 Betten in Zwei- bis Mehrbettzimmern. 3 Tagungsräume bis 40 Personen. Riesige Terrasse mit 2 Grills, Karaokeanlage. Fahrradverleih. Basketballfeld, Minigolf, Abenteuerspielplatz, Hallenbad und Kletterwald in unmittelbarer Nähe.

Anreise

A7 Abfahrt Melsungen zur B83 nach Rotenburg; A7 Abfahrt Bad Hersfeld zur B27 bis Bebra, dann B83 bis Rotenburg. Hessische Fernradwege R1 und R5.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/497

Rüdesheim

Rheingau



Programm

Rund um den Niederwald

Aufenthalt: 3 Tage für Erlebnishungrige

geeignet für
4. - 8. Klasse

Rüdesheims verborgene Gässchen warten schon und auch der Gästeführer, der Ihre Klasse mit allerlei Spannendem versorgt. Und dann schwebt die Seilbahn hinauf zum Niederwalddenkmal und zur Adlerwarte. Nach so tollen Eindrücken nehmen Ihre Schüler den 30-minütigen Abstieg ganz lässig und lassen den Tag auch genau so ausklingen. Tags darauf führt eine Wanderung zu Jagdschloss und Wildgehege, ehe der Sessellift hinab nach Assmannshausen schwebt und ein Schiff die Truppe zur Besichtigung der Burg Rheinstein und danach zurück nach Rüdesheim bringt. Dort wird erneut geschwebt – dieses Mal wieder mit der Seilbahn zum Niederwalddenkmal. Die letzten Meter heißt es stramm marschieren, schließlich wartet später noch ein gemütliches Lagerfeuer oder eine fetzige Party! Am letzten Morgen gibt's noch ein leckeres Frühstück, bevor Ihre Schüler dem Ruf der Heimat folgen. Bitte Taschenlampen, festes Schuhwerk und wetterfeste Kleidung mitbringen!

Im Sommer bitte Caps und Sonnencreme nicht vergessen!

Preis 2014 pro Person

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 85,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Kulturverständnis

2 Freiplätze für Begleiter/innen

Jugendherberge Rüdesheim

Ursula Otto

Jugendherberge 1, 65385 Rüdesheim

Tel. 06722 2711, Fax 06722 48284

jh-ruedesheim@jugendherberge.de

www.ruedesheim.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge liegt oberhalb der Stadt. Blick auf Rüdesheim und das Rheintal.

Ausstattung

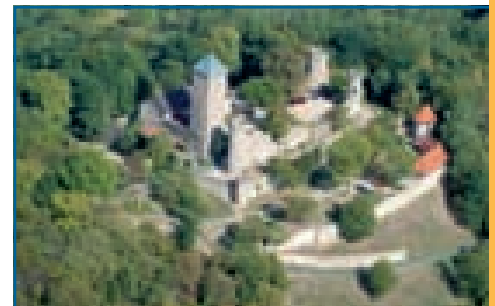
170 Betten in Zwei- bis Mehrbettzimmern. 4 Tagungsräume bis 70 Personen. Klavier. Grillplatz, 2 Lagerfeuerstellen. Großes Terrain zum Spielen. Eigenes Wäldchen. Hauseigener Partyraum. Frei- und Hallenbad in der Nähe, ebenso Minigolfanlage und Ponyhof Ebental.

Anreise

A3 von Wiesbaden, B42 (rechtsrheinisch), B9 (linksrheinisch) oder A61 von Bingen, Autofähre Bingen-Rüdesheim.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/498



Programm

Magie des Mittelalters

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage für Geschichtstaucher

geeignet für
2. - 7. Klasse

Ankommen und in die Sterne schauen – das geht für Ihre Schüler ganz einfach! Ein erfahrener Hobbyastronom öffnet den Himmel für die Sternengucker. Da blickt bei der geplanten Fackelwanderung so manche(r) mit anderen Augen gen Himmel. Am nächsten Vormittag gibt's eine mittelalterliche Stadt- oder Museumsführung. Der Nachmittag gehört einer Burgbegehung mit dem Tapferen Martin samt Gefolge und dem Erstellen eines Familienwappens. Bei Lagerfeuer und Stockbrot klingt der Abend aus, ehe am nächsten Morgen ein mittelalterlicher Wettstreit Ausdauer, Mut und Geschick fordert. Danach wird's kulturell – mit Ballade, Gewandung und Rollenspiel. Eine Burgführung in Kostüm bringt den mittelalterlichen Alltag näher. Tags darauf ist dann das Alltagsleben im Kloster an der Reihe – und macht sich beim Brotbacken, Kerzenziehen und Beinschnitzen bemerkbar. Später gibt's spannende Sagen- und Spukgeschichten rund um die Starkenburg, ehe es am nächsten Tag nach dem Frühstück nach Hause geht.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 25.04., 20.10. - 31.12.

4 Ü/VP 159,50 €

26.04. - 19.10.

4 Ü/VP 169,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 20

2 Freiplätze für Begleiter/innen

Pädagogische Ziele:

Natur- und Umweltbewusstsein, Geschichtsverständnis



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/484

Jugendherberge Heppenheim-Starkenburg

Hildegard Schramm-Reichelt und
Martin Reichelt
Starkenburgweg 53, 64646 Heppenheim
Tel. 06252 77323, Fax 06252 78185
jh-starkenburg@jugendherberge.de
www.starkenburg.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge in der Burg hat eine konkurrenzlose Landschaftslage über der historischen Stadt Heppenheim.

Ausstattung

121 Betten in Zwei- bis Achtbettzimmern. 4 Familienzimmer. 1 x 4 und 1 x 2 Zimmer in den Burgtürmen. 5 Tagungsräume bis 60 Personen, Sportgelände rund um das Haus mit Fußball, Volleyball, Basketball, Tischtennis, großer Spielplatz, Waldlehrpfad, Grill- und Feuerstellen.

Anreise

A5 Frankfurt-Basel, Ausfahrt Heppenheim oder Autobahn A67, Ausfahrt Lorsch.

Auf Wunsch organisieren wir den Transfer vom/zum Heimatort. Preis auf Anfrage.

Waldeck am Edersee

Kellerwald – Edersee



Programm

Die Klassengemeinschaft

Aufenthalt: 3 Tage als spielerisches Projekt

geeignet für
1. - 13. Klasse

Diese Projektstage unterstützen das soziale Miteinander in Ihrer Klasse nach dem Konzept von „FascInatuRe“, einer Initiative des Sportwissenschaftlers Knut Stolle. Schwerpunkte hierbei können folgende Programme sein: Action (Stadtspiele, Bogenschießen, Orientierungswanderungen, Wettkämpfe, Sportspiele, Bewegungsschule) oder Gemeinschaftstraining (Spiele zu Kooperation, Kommunikation, Interaktion und Vertrauen).

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 100,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Teamfähigkeit, Klassenzusammenhalt

2 Freiplätze für Begleiter/innen



Programm

Mediale Aufklärung

Aufenthalt: 5 Tage Bewerbungstraining

geeignet für
8. - 13. Klasse

Soziale Netzwerke, wie Facebook oder SchülerVZ sind Tagebuch, Kalender und Kontaktbörse in einem. Sie bergen aber auch Gefahren für Datenschutz und Persönlichkeitsrechte. Im Workshop unter Leitung der Medienpädagogin Steff Sulz erarbeiten Ihre Schüler sinnvolle Herangehensweisen. Wie wirke ich z. B. mit meiner SchülerVZ-Seite auf einen künftigen Arbeitgeber? Die Medienpädagogin zeigt Profilfotos, die nicht persönlichkeitschädigend sind. Und schon sind wir beim Bewerbungstraining und dem richtigen Umgang mit Stärken und Schwächen.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

4 Ü/VP 201,40 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Bewerbungstraining, Kommunikation

2 Freiplätze für Begleiter/innen



Jugendherberge Waldeck am Edersee

Petra und Andreas Bathe
Klippenberg 3, 34513 Waldeck-West
Tel. 05623 5313, Fax 05623 6254
jh-waldeck@jugendherberge.de
www.waldeck.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge liegt am Nordufer des Edersees.

Ausstattung

162 Betten in Zwei- bis Sechsbettzimmern. 6 Tagungsräume bis 80 Personen. Kinderspielzimmer. Im Außenbereich große Spielwiese, Bolz- und Grillplatz, Lagerfeuerstelle, Beachvolleyball.

Anreise

A44 Diemelstadt oder A49 Fritzlar/Edersee, von Süden über Marburg B3 und B252 Richtung Frankenberg/Korbach, dann Richtung Edertal-sperre folgen.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/502



Programm

Waldwundern teamstark begegnen

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage für Waldmeisterteams

geeignet für
1. - 8. Klasse

Gemeinschaftsbildung, soziales Lernen, Methodenkompetenz – der Wald steht zur Teamfindung bereit! Gemeinsam mit den waldpädagogisch geschulten Experten erlebt Ihre Klasse den Wald ganz bewusst in seiner Jahreszeit – und wird dabei an den 2 bzw. 4 Themen-Nachmittagen zu einem super Team! Das alles beginnt bereits am Anreisetag nach einem kräftigenden Mittagessen. An den Vormittagen heißt es übrigens „Freiheit und Abenteuer“ – schließlich hat Weilburg einiges zu bieten ... Gekrönt wird der Aufenthalt mit einem Naturerlebnis der besonderen Art – nämlich mit einer ultimativen Nachtwanderung! Erfahrene Waldpädagogen begleiten Ihre Klasse auf ihrem Weg durch den Wald – und machen ihn zum Spielkameraden, zum Freund und Lehrmeister.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 99 €

4 Ü/VP 179 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 25

2 Freiplätze für Begleiter/innen

Pädagogische Ziele:

Soziales Lernen, Klassenzusammenhalt



Programm

Waldwunder hautnah erleben

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage für Naturgenießer

geeignet für
1. - 8. Klasse

Der Wald – ein Naturerlebnis wie es vielfältiger nicht sein könnte. In Weilburg bietet er aktiven Klassen Raum für Naturspiele und Wanderungen, für Entdeckungsreisen, Sinneserfahrungen und Tierbegegnungen. Dieses Programm richtet seinen Schwerpunkt auf das Kennenlernen des Waldes und der Geschenke der Natur. Ihre Klasse lernt an 2 bzw. 4 Nachmittagen, wie der Wald „funktioniert“ – und das bereits am Anreisetag. Dass es da zuvor ein leckeres Mittagessen zur Stärkung gibt, ist selbstverständlich! An den Vormittagen heißt es dann „Freiheit und Abenteuer“ – schließlich hat Weilburg einiges zu bieten. Ein tolles Highlight ist die geführte Nachtwanderung, die dem Aufenthalt weitere unvergessliche Momente beschert, ehe es wieder nach Hause geht.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 99 €

4 Ü/VP 179 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 25

2 Freiplätze für Begleiter/innen

Pädagogische Ziele:

Soziales Lernen, Klassenzusammenhalt

Jugendherberge Weilburg

Dieter Müller

Am Steinbühl, 35781 Weilburg-Odersbach

Tel. 06471 7116, Fax 06471 1542

jh-weilburg@jugendherberge.de

www.weilburg.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge liegt direkt am Waldrand im Ortsteil Odersbach.

Ausstattung

156 Betten in Vier- bis Achtbettzimmern. 3 Tagungsräume bis 30 Personen. E-Piano und Keyboard. Großes Freizeitgelände mit Basketball und Tischtennis. Lagerfeuerplätze.

Anreise

A3 Abfahrt Limburg Nord, B49 Richtung Weilburg-Gießen, Ausfahrt Weilburg B456. A45 Abfahrt Wetzlar Ost, B49 Richtung Limburg. Fernradweg R7.

Wetzlar

Lahntal



Programm

Total fit!

Aufenthalt: 5 Tage für Allrounder

geeignet für
6. - 13. Klasse

Alle Exponate des Optik-Parcours klären über Phänomene der Optik und Mechanik in eindrucksvoller und anschaulicher Weise auf. So manches gaukelt uns unser Auge nur vor, was dann oft als „optische Täuschung“ entlarvt wird. Im Gegensatz dazu können sich Ihre Schüler im Mathematikum auf feste Bezugsgrößen verlassen. Logik und auch räumliche Vorstellungsfähigkeiten sind hier gefragt. Die Devise lautet: Wer nicht wagt, der nicht gewinnt: Nur Mitmachen führt zu Ergebnissen und damit zum Ziel. Nach so viel Fitness für den Kopf darf der Körper natürlich nicht vernachlässigt werden. Geschicklichkeit ist beim Klettern gefordert und mit einem Strike kann man beim Bowling voll abräumen.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

4 Ü/VP 161 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Logikverständnis, Bewegung

2 Freiplätze für Begleiter/innen



Jugendherberge Wetzlar

Anke und Heinz Hönig
Richard-Schirrmann-Str. 3, 35578 Wetzlar
Tel. 06441 71068, Fax 06441 75826
jh-wetzlar@jugendherberge.de
www.wetzlar.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge liegt am südlichen Stadtrand, direkt an einem alten Wachturm.

Ausstattung

186 Betten in Vier- bis Achtbettzimmern. Cafeteria. 11 Tagungsräume bis 80 Personen. Sportplatz. Billardtisch, Airhockey. Minigolf und Skateanlage in der Nähe. Hallenbad ca. 15 Fußmin. entfernt.

Anreise

A45 Abfahrt Wetzlar-Süd, dann Richtung Wetzlar, weiter Richtung Europabad und der Beschilderung folgen. Hessischer Fernradweg R7.



Programm

Uuuuund Action!

Aufenthalt: 5 Tage Kurzfilmdrehen

geeignet für
6. - 13. Klasse

Wie sagte Alfred Hitchcock? „Die Länge eines Films sollte in einem direkten Verhältnis zum Fassungsvermögen der menschlichen Blase stehen.“ Also auf zum Kurzfilm- und Spots drehen! Leute mit guten Ideen sind hier gefragt: Regisseur, Kamera- und Tonleute, Beleuchter und Schauspieler. Arbeit gibt's für alle. Und am Ende steht eine DVD mit den gedrehten Spots Ihrer Schüler! Das erfahrene Team von Dillberg Pictures hilft beim Produzieren. Nach der Premiere gibt's auch eine richtige After-Show-Party ...

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

4 Ü/VP 199 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Förderung von Kreativität

2 Freiplätze für Begleiter/innen



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/504

Wiesbaden

Rheingau



Programm

Kunterbuntes Sightseeing-Allerlei!

Aufenthalt: 5 Tage für Erlebnis-Vagabunden

geeignet für

7. - 13. Klasse

Los geht's für Ihre Schüler zur fröhlichen Stadtführung in Wiesbaden! Am nächsten Tag geht's in die rheinland-pfälzische Landeshauptstadt Mainz mit ihren zahlreichen Möglichkeiten und bei Vorabbuchung sogar hinter die Kulissen des ZDF! Tags darauf steht – ebenfalls mit Vorabbuchung – der Hessische Landtag auf dem Programm, ehe die Wiesbadener Stadtrallye Wissen und Cleverness fordert. Dann wird's herrlich romantisch: Die Bahn bringt Ihre Klasse von Wiesbaden nach Rüdesheim, dort wird mit Gondeln zum Niederwalddenkmal geschwebt, zur Sesselbahn nach Assmannshausen gewandert, mit dem Schiff zur Burg Rheinstein und an den Reichtümern der Kulturlandschaft Mittelrheintal vorbeigeschippert und mit dem Zug geht's zurück. Am nächsten Tag heißt es Abschied nehmen und alle Erinnerungen gut verstauen!

Für die Programmpunkte „Besuch des ZDF“ und „Landtag“ gibt es eine Altersbegrenzung. Infos und Absprache gern über die Herbergleitung.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.10.

4 Ü/VP 179 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Kulturverständnis

2 Freiplätze für Begleiter/innen



Jugendherberge Wiesbaden

Nico Gerretsen
Blücherstr. 66-68, 65195 Wiesbaden
Tel. 0611 449081, Fax 0611 441119
jh-wiesbaden@jugendherberge.de
www.wiesbaden.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge ist zentral gelegen und die Innenstadt lässt sich zu Fuß in 15 Minuten erreichen.

Ausstattung

202 Betten in Zwei- bis Sechsbettzimmern, alle mit Dusche/WC. Klavier. Freizeitgelände mit Fußball-, Volleyball- und Basketballfeld. Frei- und Hallenbad in direkter Nähe.

Anreise

Von Süden Abfahrt Mainzer Str., dann 2. Ring Richtung Limburg „Dürerplatz“; von Westen über Rheinbrücke, dann 2. Ring Richtung Limburg „Dürerplatz“, von Norden Abfahrt Niedernhausen.



Programm

Romantiktour mit Spaßfaktor!

Aufenthalt: 3 Tage für Seilbahnfahrer

geeignet für

5. - 13. Klasse

Auf zur fröhlichen und informativen Stadtführung durch Wiesbaden! Gleich am nächsten Tag wird's herrlich romantisch: Die Bahn bringt Ihre Klasse von Wiesbaden nach Rüdesheim, dort wird mit Gondeln zum Niederwalddenkmal geschwebt, zur Sesselbahn nach Assmannshausen gewandert, mit dem Schiff zur Burg Rheinstein und an den Reichtümern der Kulturlandschaft Mittelrheintal vorbeigeschippert und mit dem Zug zurückgefahren. Und am Abend? Kinozeit! Am nächsten Tag heißt es nach dem Frühstück Abschied nehmen und alle Erinnerungen gut verstauen.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 107 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Kulturverständnis

2 Freiplätze für Begleiter/innen



Willingen

Hochsauerland



Programm

Du hast wohl'n Vogel ...

Aufenthalt: 3 Tage – Natur pur

geeignet für
1. - 6. Klasse

Am Anreisetag steht der Nachmittag zur freien Verfügung. Wenn Sie möchten, können Sie mit Ihren Schülern die Schwalebürg anschauen oder einmal über die Berge der Umgebung wandern, z. B. nach Willingen. Der zweite Tag steht dann schon ganz im Zeichen von „Du hast wohl'n Vogel“. Für den Vormittag wird eine Eule einfliegen, die dann für Fotos bzw. Zeichnungen zur Verfügung steht. Nach dem Mittagessen gibt es eine geführte Waldwanderung mit dem hauseigenen Falkner, der selbstverständlich auch Luftunterstützung angefordert hat. Seine Greifvögel werden die Wanderung begleiten und zwischendurch immer mal wieder Flugeinlagen vorführen. Hier können Ihre Schüler schon Stöcke für das Stockbrot am Abend sammeln. Am Abend gibt es nämlich einen Grill- und/oder Discoabend in Eigenregie. Am dritten Tag geht es auch schon wieder nach Hause.

Preis 2014 pro Person

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 79 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Naturverständnis

2 Freiplätze für Begleiter/innen



Programm

Gemeinschaft zählt!

Aufenthalt: 5 Tage auf dem Weg zum Team

geeignet für
5. - 10. Klasse

Am Anreisetag steht der Nachmittag zur freien Verfügung. Wenn sie möchten, können Sie sich mit Ihren Schülern die Schwalebürg anschauen oder einmal über die Berge der Umgebung wandern. Der zweite und dritte Tag steht dann schon ganz im Sinn „Auf dem Weg zum Team“. Beide Tage werden von fachkundigen Mitarbeitern der „Schattenspringer“ begleitet und durchgeführt. Was die Schattenspringer genau planen, weiß man im Vorfeld nie so genau. Aber eins ist sicher, Spaß macht es auf jeden Fall. Am vierten Tag wird der nun vorhandene Teamgeist in der Kletterhalle Willingen auf die Probe gestellt. Nach einer kurzen Einweisung klettern Ihre Schüler, was das Zeug hält, und sichern sich (natürlich unter Aufsicht) gegenseitig. Am fünften Tag geht es auch schon wieder nach Hause.

Preis 2014 pro Person

01.04. - 31.10.

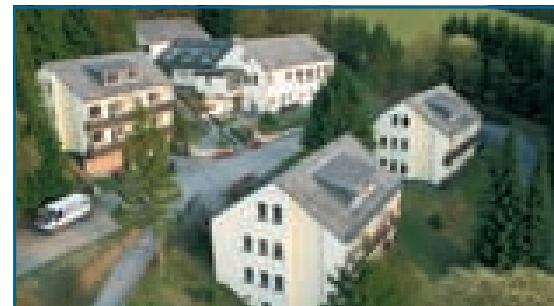
4 Ü/VP 169 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 20

2 Freiplätze für Begleiter/innen



Jugendherberge Willingen

Tino Herbst

Am Lukasheim 9-12, 34508 Willingen

Tel. 05632 6347, Fax 05632 4343

jh-willingen@jugendherberge.de

www.willingen.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge liegt am Rande des Naturparks Diemelsee im Ortsteil Schwalefeld.

Ausstattung

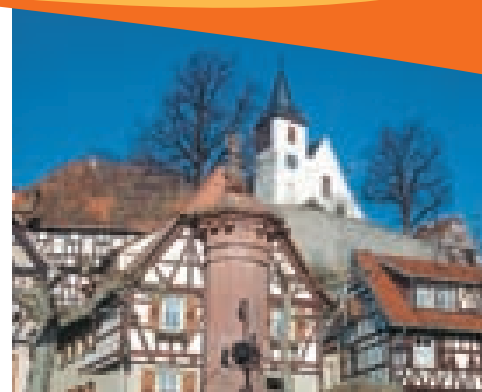
132 Betten in Zwei- bis Fünfbettzimmern. 5 Tagungsräume bis 66 Personen. Kaminzimmer. Hauseigene Sauna. Abenteuerspielplatz, Freibad und Lagunen-Erlebnisbad in Willingen.

Anreise

A44 Kassel-Dortmund, Abfahrt Haaren, B480 von Dortmund, B251 von Kassel, B252 von Marburg, ab Korbach B251 bis Willingen-Ortsmitte, Abfahrt Schwalefeld. Fernradweg R5.

Zwingenberg

Bergstraße



Programm

Von Mittelalterlichem und Modernem

Aufenthalt: 5 Tage für Zeitspringer

geeignet für
5. - 10. Klasse

Ihre Schüler starten eine Reise in vergangene Zeiten – dafür sorgen schon die fesselnde Stadtführung und das kurzweilige Stadtspiel. Richtig stimmungsvoll geht es im Sommer mit einem Grillabend an der Stadtmauer weiter; im Winter wartet ein gemütlicher Filmabend auf Ihre Schüler. Tags darauf geht's zu Fuß zum Alsbacher Schloss, ehe der Bus das Museumszentrum des Klosters Lorsch ansteuert – dort winkt nicht nur eine spannende Museumsführung, denn Ihre Schüler dürfen sich sogar als Klostersteinmetze betätigen! Am nächsten Tag fordern mittelalterliche Wettkämpfe an der alten Stadtmauer Körper und Geist, ehe am Nachmittag u. a. mittelalterliche Urkunden, Talismane, Wappen und Münzabgüsse reproduziert werden. Da kommt der Wasserspaß im Freizeitbad Miramar am vierten Tag doch gerade recht – schließlich hat auch die Neuzeit einiges zu bieten! Apropos Neuzeit – die beginnt spätestens am nächsten Morgen nach dem Frühstück, wenn es heißt – adieu Mittelalter, willkommen zuhause!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

4 Ü/VP 150 € (pro Person)

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programm-Koordination

Mindestteilnehmerzahl: 20

2 Freiplätze für Begleiter/innen

Pädagogische Ziele:

Kulturverständnis, Geschichtsverständnis, soziales Lernen



Jugendherberge Zwingenberg

Alexander Koch-Wilberg
Die Lange Schneise 11, 64673 Zwingenberg
Tel. 06251 75938, Fax 06251 788113
jh-zwingenberg@jugendherberge.de
www.zwingenberg.jugendherberge.de

Lage

Auf den mittelalterlichen Grundmauern der ehemaligen Oberburg und eines Speichergebäudes liegt heute die Jugendherberge nur einen Steinwurf vom Stadtkern entfernt – mit „ritterlichem Ausblick“ auf die Stadt.

Ausstattung

121 Betten in Mehrbettzimmern. Tagungsräume und Musiksaal bis 100 Personen, besonders geeignet für Musik- und Theatergruppen. Klavier und Gitarre.

Anreise

A5 Frankfurt-Darmstadt-Heidelberg bis Abfahrt Zwingenberg. Hessischer Fernradweg R8.

Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/507

Nordrhein-Westfalen *Rheinland*

Mehr soziale Kompetenz durch Klassenfahrten

NRW – Rheinland



Klassenfahrten: „Wir machen das für Sie!“

Die 36 Jugendherbergen im Rheinland sind Experten für Klassenfahrten mit pädagogischer Zielsetzung. In diesem Jahr haben wir unser Angebot für pädagogisch betreute Programme weiter verbessert und zwei Schulreisekataloge herausgebracht, die genau auf Ihre Jahrgangsstufe abgestimmt sind:



FahrtFinder 2014 für die Jahrgangsstufen 1 bis 6



Jetzt neu! KlasseAktiv 2014 für die Jahrgangsstufen 7 bis 13

In beiden Katalogen finden Sie weitere pädagogisch betreute Programme, die auf die Bedürfnisse Ihrer Klasse zugeschnitten sind.

Jetzt kostenlos beim DJH-Service-Center Rheinland anfordern!

Unverzichtbar für Lehrer, die eine Klassenfahrt vorbereiten, ist der Klassenfahrten-Planer „**Countdown**“. Checklisten, Musterbriefe und Informationsblätter erleichtern die Vorbereitung der Reise. Die Dokumente gibt es unter www.djh-rheinland.de/countdown auch als Download.

**MEHR SOZIALE KOMPETENZ
DURCH KLASSENFAHRTEN**

Ihr DJH-Service-Team:

DJH-Service-Center Rheinland

Düsseldorfer Str. 1a
40545 Düsseldorf
Tel. 0211 3026-3026
Fax. 0211 3026-3027
service@djh-rheinland.de
www.djh-rheinland.de

Unser Service:

- Persönliche Beratung bei der Auswahl geeigneter Programme und Jugendherbergen
- Übersicht über freie Kapazitäten
- Direkte Buchung von Aufenthalt und Programm

Sie erreichen uns:

Montag bis Donnerstag von 8 - 17 Uhr
Freitag von 8 - 15 Uhr



www.djh-rheinland.de

Bonn

Siebengebirge, Rheinschiene



Programm

Job Fit

Bewerbungstraining und berufliche Orientierung

geeignet für
8. - 13. Klasse

Ready for Life? Dieses Programm bereitet Ihre Schüler intensiv auf den Einstieg ins Berufsleben vor und motiviert für den kommenden Lebensabschnitt. Ziel des professionellen Bewerbungstrainings ist, mit gut vorbereiteten Unterlagen selbstsicher Bewerbungssituationen zu bestehen. Spezifische Informationen, wie z. B. zu Auslandsaufenthalten, Selbstbild und Fremdeinschätzung zusammen mit Stärken- und Schwächen-Analysen, bereichern das Seminar. Speziell bei weniger motivierten Jugendlichen ist das Team behilflich, sowohl die Zielausrichtung als auch die Motivation zu stärken, indem ein persönlicher Aktionsplan erstellt wird, um so den Start ins Berufsleben zu erleichtern.

Preis 2014 pro Person

08.01. - 28.03., 20.10. - 19.12.

2 Ü/VP 130 €

29.03. - 19.10.

2 Ü/VP 141 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Betreuung an 2,5 Tagen durch 2 Referenten

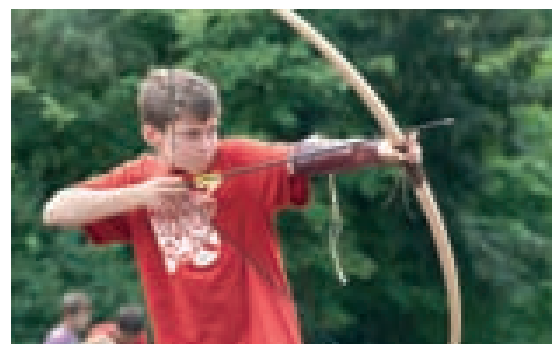
Mindestteilnehmerzahl: 20

Preisermäßigung für Gruppenleiter (ab 20 Personen für max. 2 Leiter je Gruppe)



Pädagogische Ziele:

Teamfähigkeit, strategisches Denken, Ausdauer, Konzentration, eigene Grenzen erkennen



Jugendherberge Bonn

Ute und Winfried Hecker
Haager Weg 42, 53127 Bonn
Tel. 0228 28997-0, Fax 0228 28997-14
bonn@jugendherberge.de
www.bonn.jugendherberge.de

Lage

Bonn fasziniert mit Charme, internationaler Atmosphäre und Kultur: allein 22 Museen und 7 Theater erwarten Sie. Die Jugendherberge befindet sich auf dem Venusberg am Rande des Naturparks Kottenforst.

Ausstattung

269 Betten in Zwei- bis Vierbettzimmern mit Dusche/WC, 28 Zimmer für Rollstuhlfahrer, 9 Tagungsräume, Fernsehraum, Bistro, Kaminzimmer.

Anreise

Bahn: ab Bonn Hbf. mit Buslinie 600 Richtung Ippendorf. Auto/Bus: A565 Ausfahrt Bonn-Poppelsdorf.



Programm

Der DJH-Klassen-Contest

Clever antworten, ins Schwarze treffen, gewinnen!

geeignet für
7. - 10. Klasse

Welche Klasse punktet am besten? Ähnlich wie beim 1LIVE „Schulduell“ fordert ein spannender Wettbewerb Teamfähigkeit, Mut und Kreativität Ihrer Schüler heraus. Ein ungewöhnlicher Wissenstest und Kooperationsspiele bilden den Auftakt – hier kann die Klasse erste Punkte sammeln. An der Riesenleiter im Hochseilgarten stellt die Klasse ihre Teamfähigkeit unter Beweis. Gegenseitiges Absichern und Helfen sind gefragt, um zu punkten. Fürs Bogenschießen sind Konzentration und innere Ruhe nötig, um ziel sicher ins „Schwarze“ zu treffen. Beim Orientierungslauf geht es nicht nur um Ausdauer, die Gruppe muss sich clever aufteilen, um alle Stationen zu finden. Zum Abschluss wartet aber noch eine spannende Aufgabe – nur für die Lehrer!

Preis 2014 pro Person

08.01. - 28.03., 20.10. - 19.12.

2 Ü/VP 112,50 €

29.03. - 19.10.

2 Ü/VP 128,50 €

Leistungen

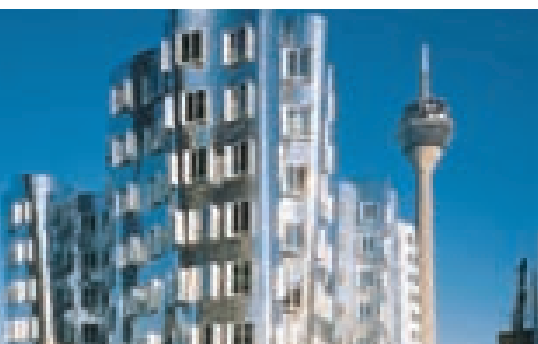
Ü/VP, Programm, Betreuung an 1,5 Tagen durch 2 Referenten

Mindestteilnehmerzahl: 20

Preisermäßigung für Gruppenleiter (ab 20 Personen für max. 2 Leiter je Gruppe)



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/438



Programm

Düsseldorf aktiv

Kultur, Wirtschaft, Entertainment

geeignet für
6. - 13. Klasse

Bei einer Stadtrallye in Eigenregie begeben Sie sich mit Ihren Schülern zu den Highlights der Stadt und eine Entdeckungsreise im Medienhafen führt Sie zu modernen architektonischen Meisterwerken. Den großen Überblick mit Weitblick erhalten Sie und Ihre Schüler beim Besuch der über 180 m hohen Aussichtsplattform des Rheinturms. Der fünftägige Aufenthalt beinhaltet weiterhin ein Klettertraining in der Halle mit professionellem Trainer sowie den Besuch eines Großunternehmens mit Führung, z. B. WDR, Rheinische Post, Teekanne oder Landtag.

Preis 2014 pro Person

08.01. - 26.02., 04.03. - 28.03.,
20.10. - 11.11., 16.11. - 19.12.

2 Ü/HP 69,00 €

3 Ü/HP 107,00 €

4 Ü/HP 137,50 €

27.02. - 03.03., 29.03. - 19.10.,
12.11. - 15.11.

2 Ü/HP 83,50 €

3 Ü/HP 128,50 €

4 Ü/HP 166,00 €

Leistungen

Ü/HP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Preismäßigung für Gruppenleiter
(ab 20 Personen für max. 2 Leiter je Gruppe)

Pädagogische Ziele:

Kunst- und Kulturverständnis, Klassenzusammenhalt



Bausteine

Düsseldorf entdecken

Facetten einer einzigartigen Stadt

geeignet für
6. - 13. Klasse

Für einen Aufenthalt in Düsseldorf haben wir für Ihre Klasse abwechslungsreiche Aktivitäten zusammengestellt. So lernen Ihre Schüler die Facetten der Rheinmetropole kennen und erfahren Wissenswertes über die Stadt. Ob ein Besuch bei der Mediengruppe „Rheinische Post“, eine Führung zum Thema „Kunststadt Düsseldorf“ oder ein Ausflug zur Skihalle in Neuss inklusive Trainerstunde – eindrucksvolle Erlebnisse sind garantiert.

Stellen Sie sich Ihr individuelles Programm zusammen:

Düsseldorf – Wirtschafts- und Medienmetropole, Kultur und Museen, Stadtführungen, Theater/Musical, Freizeit/Spaß, Abenteuer/Erlebnis/Spannung, pädagogisch betreute Programme mit Hochseilgarten, Floßbau oder Kanutour und Klettern, Düsseldorf – stadtauswärts und Tagesausflug Köln.

Die Preise für die einzelnen Bausteine senden wir Ihnen auf Anfrage gern zu.

Preis 2014 pro Person

08.01. - 26.02., 04.03. - 28.03.,
20.10. - 11.11., 16.11. - 19.12.

1 Ü/HP 28 €

27.02. - 03.03., 29.03. - 19.10.,
12.11. - 15.11.

1 Ü/HP 35 €

Leistungen

Ü/HP, zzgl. der Kosten für die gebuchten
Bausteine

Mindestteilnehmerzahl: 20

Preismäßigung für Gruppenleiter
(ab 20 Personen für max. 2 Leiter je Gruppe)

Pädagogische Ziele:

Kunst- und Kulturverständnis, Einblicke in die Medienwelt, Klassenzusammenhalt



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/442



Jugendherberge Düsseldorf

Susanne Vlazny
Düsseldorfer Str. 1, 40545 Düsseldorf
Tel. 0211 557310, Fax 0211 572513
duesseldorf@jugendherberge.de
www.duesseldorf.jugendherberge.de

Lage

Die Stadt wird auch „Klein Paris“ genannt – die Kö und die Altstadt sind weltberühmt. Die topmoderne Jugendherberge liegt im schönen Stadtteil Oberkassel nur wenige Minuten vom Zentrum entfernt.

Ausstattung

338 Betten in Zwei- bis Sechsbettzimmern mit Dusche/WC. 7 Tagungsräume, Bistro, Gartenterrasse, Tiefgarage, Fahrradkeller.

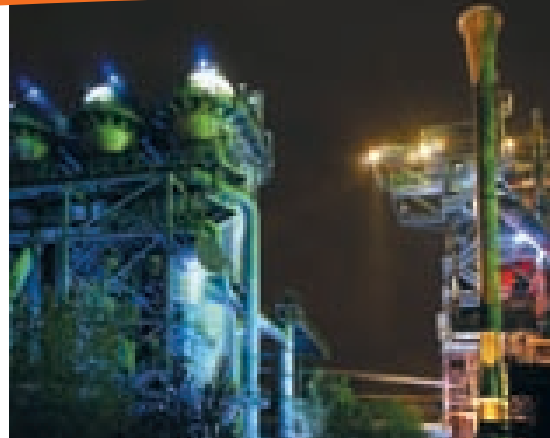
Anreise

Bahn: Vom Hbf. mit der U-Bahn bis „Luegplatz“, Rest zu Fuß (7 Min.). Auto/Bus: A52 bis Ausfahrt Düsseldorf-Oberkassel.

Auf Wunsch organisieren wir auch Ihre An- und Abreise.

Duisburg Landschaftspark

Ruhrgebiet



Bausteine

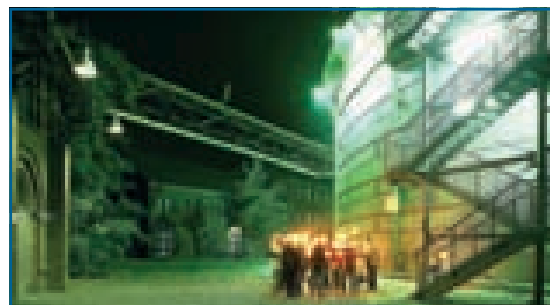
Industrial-Team-Experience

Teamerleben und Soft Skills zwischen Stahlkonstruktionen

geeignet für
7. - 13. Klasse

In den „Industrial-Team-Experience“-Programmen trainieren Ihre Schüler Teamwork und Soft Skills in atemberaubender Hochofenkulisse. Sie buchen für Ihre Klasse ein maßgeschneidertes Programm und können aus den ganztägigen Projekt-Bausteinen frei wählen. Neben dem Einstieg am ersten Tag können bei 2 Ü/VP ein Projekt-Baustein und bei 4 Ü/VP zwei oder drei Projekt-Bausteine kombiniert werden. Der Programm-Einstieg beginnt mit Inhalten, passend zu den gebuchten Projekt-Bausteinen. Der Programm-Einstieg und die Projekt-Bausteine sind nur in Kombination buchbar.

- **Klettern an Industriegiganten**
Der größte Outdoor-Klettergarten Deutschlands, mitten zwischen Industriegiganten gebaut, bietet Ihnen über 400 Kletter-Routen für jedes Niveau, 39 € pro Person
- **Team-Entwicklungs-Circle**
Ob Teamaufgabe oder Grenzerfahrung, Trainer begleiten Ihre Klasse von Station zu Station an unterschiedlichen Spots im Landschaftspark, 39 € pro Person
- **TeamWork trifft TeamArt**
In Kunst- und Konstruktionsprojekten geht es darum, etwas gemeinsam zu gestalten. Beim Team-Malen wird ein Kunstwerk kreiert. Beim Projekt in luftiger Höhe eine XXL-Kugelbahn konstruiert, 41 € pro Person
- **GPS-Rallye „Steel & Urban“**
Bei der Schnitzeljagd des 21. Jahrhunderts begeben sich Ihre Schüler auf die Suche nach bedeutenden Punkten und interessanten Zielorten in einem einmaligen Großstadtrevier, 38 € pro Person



Preis 2014 pro Person

08.01. - 28.03., 17.11. - 19.12.

2 Ü/VP 75 €

4 Ü/VP 142 €

29.03. - 16.11.

2 Ü/VP 85 €

4 Ü/VP 162 €

Leistungen

Ü/VP, inkl. halbtägiger Programm-Einstieg und Nachtaktion, zzgl. der Kosten für die gebuchten Bausteine, Betreuung des Programm-Einstiegs durch einen sowie an den ganztägigen Programmtagen durch 2 Trainer

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Teambildung, soziales Lernen, gemeinsames Handeln

Preisermäßigung für Gruppenleiter
(ab 20 Personen für max. 2 Leiter je Gruppe)

Jugendherberge Duisburg Landschaftspark

Thomas Kralik
Lösörter Str. 133, 47137 Duisburg
Tel. 0203 41790-0, Fax 0203 41790-10
duisburg-landschaftspark@jugendherberge.de
www.duisburg-landschaftspark.jugendherberge.de

Lage

Im Landschaftspark Duisburg-Nord, dem Gelände eines ehemaligen Hüttenwerks, befindet sich die Jugendherberge in einem früheren Verwaltungsgebäude. Von dort aus kann man die spannende Geschichte des Ruhrpotts erkunden.

Ausstattung

142 Betten in Zwei- bis Sechsbettzimmern mit Dusche/WC, 5 Tagungsräume.

Anreise

Bahn: ab Bhf. Duisburg Straßenbahn 903 Richtung Hamborn/Meiderich. Auto/Bus: A42 bis Ausfahrt Duisburg-Neumühl.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/637



Bausteine Team-Sports-Academy

Soziales Lernen durch aktive Team-Workouts

geeignet für
7. - 13. Klasse

Sie buchen für Ihre Klasse ein maßgeschneidertes Programm und können aus den ganztägigen Projekt-Bausteinen frei wählen. Neben dem Einstieg am ersten Tag können bei 2 Ü/VP ein Projekt-Baustein und bei 4 Ü/VP zwei oder drei Projekt-Bausteine kombiniert werden. Der Programm-Einstieg beginnt mit Inhalten und der Vermittlung entsprechender Basics & Skills, passend zu den gebuchten Projekt-Bausteinen. Der Programm-Einstieg und die Projekt-Bausteine sind nur in Kombination buchbar.

- **Teamtraining Advanced**
Verbessern Sie den Umgang und die Zusammenarbeit in Ihrer Klasse nachhaltig. Ein „Team-Check“ prüft die Qualität des Miteinanders. Die „Team-Kommunikation“ übt Dialog- und Diskussionskultur. Und Konstruktionsprojekte fördern Kooperation, Kreativität und planvolles Handeln, 40 € pro Person
- **Team-Triathlon „Summer“ (April bis Oktober)**
Bei Teamsportarten, Wasserski und Team-Erlebnisstationen wachsen Klassenteams über sich hinaus, 56 € pro Person
- **Team-Triathlon „Winter“ (November bis März)**
Teambuilding in 3 „Winter-Disziplinen“: Team-Trainings-Circle, Team on Ice und Kletterwand, 70 € pro Person
- **Dragon on board (April bis Oktober)**
Im Drachenboot sitzen wirklich alle in einem Boot. Ein kraftvolles Gefühl der Zusammengehörigkeit entsteht, 52 € pro Person
- **Floßbau als Teamprojekt (April bis Oktober)**
Nur Kreativität, Teamspirit und effektive Zusammenarbeit werden mit einem fahrtauglichen Floß belohnt! 48 € pro Person

Weitere interessante Projekt-Bausteine im Internet.

Preis 2014 pro Person

08.01. - 28.03., 17.11. - 19.12.

2 Ü/VP 79 €

4 Ü/VP 149 €

29.03. - 16.11.

2 Ü/HP 89 €

4 Ü/HP 169 €


Leistungen

Ü/Verpflegung, inkl. halbtägiger Programm-Einstieg und Nachtaktion, zzgl. der Kosten für die gebuchten Bausteine, Betreuung des Programm-Einstiegs durch einen sowie an den ganztägigen Programmtagen durch 2 Trainer

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Teambildung, soziales Lernen, gemeinsames Handeln

Preisermäßigung für Gruppenleiter
(ab 20 Personen für max. 2 Leiter je Gruppe) 

Jugendherberge Duisburg Sportpark

Thomas Kralik
Kruppstr. 9, 47055 Duisburg
Tel. 0203 724164, Fax 0203 720834
duisburg-sportpark@jugendherberge.de
www.duisburg-sportpark.jugendherberge.de

Lage

In direkter Nachbarschaft des Stadions im Sportpark liegt die Sport-Jugendherberge Duisburg. Gute Bedingungen für Training, Schulungen und Trainerlehrgänge.

Ausstattung

30 Zweibett- und 40 Vierbettzimmer mit insgesamt 220 Betten, 7 Tagungsräume, Bistro, Fitnessbereich, Sauna, Sporthalle, Kleinspielfeld mit Kunstrasen, 2 Beach-Volleyball-Felder.

Anreise

Bahn: Ab Hbf. mit Bus 934 Richtung „Wolfsee“ bis „MSV Arena“. Dann 5 Min. Fußweg. Auto/ Bus: A3 bis Duisburg-Wedau. Links abbiegen auf die Uhlenhorststraße. Nach 700 m links abbiegen auf die Kruppstraße.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/441



Programm

Event Ruhrpott

Von der Kohle zur Metropole

geeignet für
7. - 13. Klasse

Kultur, Geschichte, Bergbau, Industrie, Natur, Kunst, Shopping: Ein erfahrener Ruhrgebietsguide begleitet Sie und Ihre Klasse auf einer Entdeckungsreise zu den Sehenswürdigkeiten der Stadt Essen, bei der Ihre Schüler den Wandel der Region vom Industrie-Revier zur Ruhrmetropole erleben können.

Am Anfang steht das Kumpelquiz mit Wissenswertem über den Ruhrpott, anschließend eine Stadtführung mit GPS-Geräten zu vielen Sehenswürdigkeiten. Das Weltkulturerbe Zollverein bietet neben spektakulären Industrieanlagen eine Reise durch Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft des Ruhrgebiets. Beim Panoramafilm RUHR360 Grad und einer Führung durch das RuhrMuseum zur Natur, Kultur und Geschichte des Ruhrgebiets werden Gegenwart, Vergangenheit und Zukunft lebendig.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 98,00 €

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 108,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Betreuung an 1,5 Tagen durch einen Referenten

Mindestteilnehmerzahl: 20

Preisermäßigung für Gruppenleiter (ab 20 Personen für max. 2 Leiter je Gruppe)

Pädagogische Ziele:

Kunst- und Kulturverständnis, Geschichtsbewusstsein, Orientierungsvermögen, Selbstständigkeit



Programm

Fit for Conflict

Präventiv die Klasse unterstützen

geeignet für
5. - 13. Klasse

Konflikte absorbieren im Schulalltag viele Energien, die anders besser genutzt werden könnten. Dieses Training bietet Ihnen Hilfestellung, wie Sie mit kritischen Situationen in Ihrer Klasse künftig konstruktiv umgehen. Zu Beginn besprechen Sie mit den Referenten die Situation in Ihrer Klasse und Ihre Ziele. Nach Kooperationsübungen zum „Warmwerden“ setzen Sie sich mit Aspekten der Fremd- und Selbstwahrnehmung auseinander. In Kooperationsaufgaben und Rollenspielen erleben Sie und Ihre Schüler reale Konflikte neu und bearbeiten sie. Anschließend entwickeln Sie alternative Konfliktlösungsstrategien und übertragen diese auf den Klassen- und persönlichen Alltag. Gemeinsam mit den Referenten werten Sie die Erfahrungen und Ergebnisse aus, sodass Sie auf künftige Herausforderungen bestens vorbereitet sind!

Für das 5. bis 7. Schuljahr gibt es ein entsprechendes, altersgerechtes Angebot.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 137 €

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 147 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Betreuung an 2,5 Tagen durch 2 Referenten

Mindestteilnehmerzahl: 20

Preisermäßigung für Gruppenleiter (ab 20 Personen für max. 2 Leiter je Gruppe)

Pädagogische Ziele:

Selbst- und Fremdwahrnehmung, Konfliktbewältigung, Kooperation, Klassenzusammenhalt



Jugendherberge Essen



Kultur | Jugendherberge

Carola und Joachim Ladwig
Pastoratsberg 2, 45239 Essen
Tel. 0201 491163, Fax 0201 492505
essen@jugendherberge.de
www.essen.jugendherberge.de

Lage

Essen, Europas Kulturhauptstadt 2010 bietet viele Attraktionen: Villa Hügel, Gruga-Park oder Zeche Zollverein. Die Jugendherberge befindet sich im Stadtteil Werden auf den Ruhrhöhen oberhalb des Baldeneysees.

Ausstattung

186 Betten in Zwei- bis Sechsbettzimmern mit Dusche/WC. 6 Tagungsräume, Bistro, Fußball-, Grillplatz, Internetterminal.

Anreise

Bahn: ab Bhf. Essen S-Bahn bis Werden, dann Bus 190. Auto/Bus: A52, Ausfahrt Essen-Bredene, dann B224.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/443

Hellenthal

Eifeler Mittelgebirgslandschaft



Bausteine

Outdoor-Team-Training

Soziales Lernen bei Experten für Outdoor-Trainings

geeignet für
7. - 13. Klasse

Unser „Outdoor-Team-Training“ ermöglicht Ihrer Klasse außergewöhnliche Lernerfolge im Bereich Soziale Kompetenz und Teamentwicklung. Es wird dem Bedarf der entsprechenden Jahrgangsstufe dabei zu 100% gerecht, denn jede Klasse bucht ihr maßgeschneidertes Programm: bei 2 Ü/VP mit 1 Baustein und bei 4 Ü/VP mit 2 oder 3 Bausteinen.

Am ersten Tag beginnt es mit dem Einstieg ins Programm. Anschließend wird beim „Teamtraining outdoor“ kooperatives Handeln trainiert. Abend: Basics & Skills – Grundlagen „Projektarbeit“, aktive Teamprozesse und Teamregeln für die gewählten Projekte.

Danach stehen folgende Programmtage zur Wahl und können kombiniert werden:

- „No Limits“:
Team-Klettern im überdachten Hochseilgarten oder Felsklettern mit direktem Naturkontakt.
- „Projekt Car of the Future“:
Fahrtüchtige Seifenkisten entwickeln, präsentieren und im Rennen fahren.
- „GPS-Expedition“:
In getrennten Teams geht's los, Aufgaben zu meistern und Schätze zu finden. Welches Team ist am Schluss das Beste und welche Klasse trägt sich als Ganzes in die Jahresbestenliste ein?

Preis 2014 pro Person

08.01. - 28.03., 03.11. - 19.12.

2 Ü/VP 86,00 € - 95,50 €

(je nach Bausteinwahl)

4 Ü/VP 156,00 € - 185,00 €

(je nach Bausteinanzahl)

29.03. - 02.11.

2 Ü/VP 99,50 € - 110,50 €

(je nach Bausteinwahl)

4 Ü/VP 179,00 € - 209,00 €

(je nach Bausteinanzahl)

Leistungen

Ü/VP, Betreuung des Programmstarts durch einen sowie ganztätig an den Bausteintagen durch 2 Trainer

Mindestteilnehmerzahl: 20

Preisermäßigung für Gruppenleiter
(ab 20 Personen für max. 2 Leiter je Gruppe)

Pädagogische Ziele:

Soziale Kompetenz und Teamentwicklung



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/445

Jugendherberge Hellenthal

Jascha Rasky
Platiß 3, 53940 Hellenthal
Tel. 02482 2238, Fax 02482 2557
hellenthal@jugendherberge.de
www.hellenthal.jugendherberge.de

Lage

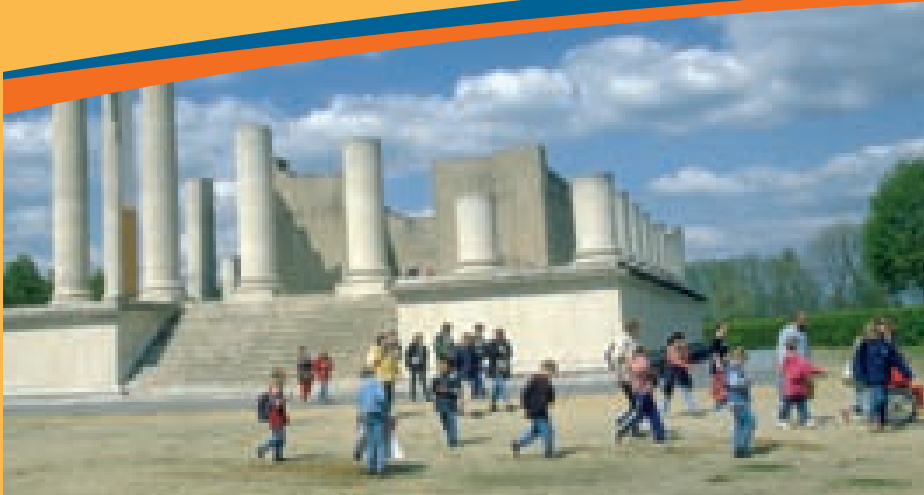
Hellenthal liegt am Rand des Nationalparks Eifel. Als Spezialist für Erlebnispädagogik und Outdoor-Seminare bietet die Jugendherberge Programme mit pädagogischer Qualität.

Ausstattung

162 Betten (meist Vierbettzimmer), 10 Leiterzimmer, 6 Tagungsräume, überdachter Hochseilgarten, Disco, Sauna, Lehrerkaminzimmer.

Anreise

Bahn: ab Bhf. Kall mit Linienbus 829 bis Hellenthal, 20 Min. zu Fuß. Auto/Bus: A1 bis Ausfahrt Euskirchen-Wißkirchen, weiter auf der B266 bis Gemünd und dann auf die B265.



Programm

Wie weit kamen die Römer?

Antikes Leben live

geeignet für
5. - 7. Klasse

Wo und wie die Römer vor langer Zeit am Niederrhein lebten, kann hier eindrucksvoll und abwechslungsreich nachempfunden werden. Bevor Ihre Schüler auf den Spuren der Antike wandeln, erkunden sie bei einem spannenden Stadtspiel den Wallfahrtsort Kevelaer.

Höhepunkt des Tages in der Römerstadt Xanten ist der Besuch des Archäologischen Parks (APX). Der geführte Spaziergang durch rekonstruierte Stadtanlagen lässt sie das städtische Leben vor 2.000 Jahren auf eindrucksvolle Weise erfahren. Bei museumspädagogischen Aktivitäten wie Münzengießen oder Inschriftenrubbeln fühlen sich Ihre Schüler schon fast selbst wie ein Römer!

Preis 2014 pro Person

08.01. - 28.03., 20.10. - 19.12.

2 Ü/VP 62 €

29.03. - 19.10.

2 Ü/VP 72 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Preisermäßigung für Gruppenleiter
(ab 20 Personen für max. 2 Leiter je Gruppe)

Pädagogische Ziele:

Geschichtsverständnis



Programm

Paddeln, fietsen und Römer gucken

Unterwegs in Geschichte

geeignet für
5. - 7. Klasse

Wie sich lebendige Geschichte mit Spaß, Sport und Spiel verbinden lässt, zeigt dieses Programm. Unter Anleitung von Experten gehen Sie und Ihre Schüler mit dem Kanu auf der Niers auf Paddeltour. Je nach Alter bieten sich verschiedene Strecken an. (Bei dreitägigem Aufenthalt Abreise nach dem Frühstück.) Bei der ganztägigen Fahrradtour durch die niederrheinische Umgebung wird in Kevelaer im Museum für Volkskunde ein Zwischenstopp eingelegt. Als weiteres Highlight steht ein Besuch des Archäologischen Parks der Römerstadt Xanten mit Münzengießen und Inschriftenrubbeln an.

Preis 2014 pro Person

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 84 €

4 Ü/VP 158 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Betreuung der Kanutour
durch 2 Referenten

Mindestteilnehmerzahl: 20

Preisermäßigung für Gruppenleiter
(ab 20 Personen für max. 2 Leiter je Gruppe)

Pädagogische Ziele:

Förderung von Bewegung,
Geschichts- und Kulturverständnis



Jugendherberge Kevelaer

Sigrid Schloms
Am Michelsweg 11, 47626 Kevelaer
Tel. 02832 8267, Fax 02832 899432
kevelaer@jugendherberge.de
www.kevelaer.jugendherberge.de

Lage

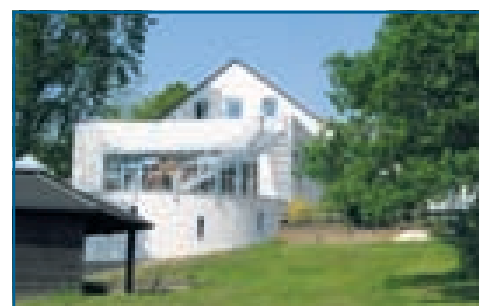
Die Stadt Kevelaer ist bekannt für ihre Wallfahrtsstätten, die Nähe zur Römerstadt Xanten sowie zu den Niederlanden. Die Jugendherberge liegt am Ortsrand umgeben von einem ausgedehnten Waldgebiet.

Ausstattung

141 Betten in Sechs- bis Achtbettzimmern, 5 Tagungsräume, Kunstrasenspielfeld, Volleyballfeld, überdachte Grillstation und Lagerfeuerplatz.

Anreise

Bahn: ab Bhf. Kevelaer ca. 20 Gehminuten.
Auto/Bus: A57 bis Ausfahrt Sonsbeck/Kevelaer.



Programm **Zwischen Himmel und Erde**

Gemeinsam an Grenzen gehen

geeignet für
5. - 7. Klasse

Aufregende Tage zwischen Himmel und Erde im hauseigenen Team-Parcours. Gut ausgestattet und gesichert erfahren Ihre Schüler eigene Grenzen und erleben die Zusammenarbeit im Team hautnah. Nach der Einführung in die Sicherungstechnik verlassen sie langsam sicheren Boden. Stationen mit unterschiedlichen Anforderungen stehen ihnen dabei zur Verfügung. Gesichert mit Klettergurt und Helm geht es in die Höhe.

Jeder wagt sich vor, so weit er mag. Bis zu 7 m sind möglich. Erfahrene Trainer begleiten Ihre Gruppe!

Preis 2014 pro Person

29.03. - 19.10.

2 Ü/VP 97 €


Leistungen

Ü/VP, Programm, Betreuung an 1,5 Tagen durch 2-3 Referenten

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Grenzerfahrungen, Selbstbewusstsein, Teamfähigkeit, Vertrauensbildung, Verantwortung

Preisermäßigung für Gruppenleiter
(ab 20 Personen für max. 2 Leiter je Gruppe) 

Programm **Vom „Ich“ zum „Wir“**

Soziales Training in und mit der Klasse

geeignet für
5. - 9. Klasse

„Was kann ich für die Klasse tun? Was kann die Klasse für mich tun?“ Mit Kooperationsübungen und Problemlösungsaufgaben lernen Ihre Schüler dies zu beantworten. Selbst- und Fremdwahrnehmung, Vertrauen in die Gemeinschaft und Teamgeist stehen im Mittelpunkt des Programms.

Durch Kooperationsübungen werden Stärken und Schwächen in der Klassengemeinschaft deutlich. Die Schüler bestimmen selbst, woran sie zukünftig arbeiten möchten und legen dies in einem „Wertevertrag“ fest. Übungen zur Körpersprache schärfen die Wahrnehmung wie man auf andere wirkt und was dies zur Folge hat. In Rollenspielen können sich die Schüler in unterschiedlichen Verhaltensweisen ausprobieren. Mit veränderter Sichtweise aufeinander zuzugehen ist Voraussetzung, um die Aufgaben zu lösen.

Preis 2014 pro Person

08.01. - 28.03., 20.10. - 19.12.

2 Ü/VP 73 €

29.03. - 19.10.

2 Ü/VP 83 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Betreuung an 1,5 Tagen durch 2 Referenten

Pädagogische Ziele:

Förderung von Teamgeist, Respekt und Rücksichtnahme

Jugendherberge Kleve

Maria und Günter Hanselmann
St. Annaberg 2, 47533 Kleve
Tel. 02821 23671, Fax 02821 24778
kleve@jugendherberge.de
www.kleve.jugendherberge.de

Lage

Kleve liegt nahe der Grenze zu den Niederlanden und ist vom hügeligen Naturschutzgebiet des Reichswaldes und der niederrheinischen Ebene umgeben.

Ausstattung

110 Betten in Zwei- bis Sechsbettzimmern mit Dusche/WC, 4 Tagesräume, Mehrzweckraum, Disco, Grillhütte, Abenteuerparcours.

Anreise

Bahn: ab Bhf. Kleve Buslinie SL 57. Auto/Bus: A3 bis Ausfahrt Emmerich, weiter auf B220 oder A57 bis Ausfahrt Kleve, weiter auf B9 bis Bedburg-Hau, links abbiegen Richtung Materborn.



Programm

Köln mobil – für Behindertengruppen

Die Domstadt barrierefrei entdecken

geeignet für
6. - 13. Klasse

Das Programm ist für Klassen mit mobilitätseingeschränkten Schülern konzipiert. Alle Wege sind bequem mit Rollstühlen zu bewältigen. Führungen werden angepasst. Der erste Nachmittag/Abend beginnt mit einer Führung durch das mittelalterliche Köln mit einem kostümierten Nachtwächter. An den folgenden Tagen geht es für Sie und Ihre Schüler spannend weiter: Eine Stadtrallye mit Fragebögen und Stadtplan bringt Ihnen die Stadt Köln näher und ein kleiner Sprachkurs „Kölsch mit Diplom“ lässt die rheinische Frohnatur erkennen. Museumsbesuche, auf Wunsch mit Führung, zeigen Köln von der Kunst- und Kulturseite und ein Besuch einer TV-Sendung oder eines TV-Studios gibt Ihren Schülern Einblicke in das wichtigste Medienzentrum im Rheinland. (TV-Sendungen erfordern teilweise ein Mindestalter von 16 Jahren.)

Preis 2014 pro Person

Sparpreiswochen

06.01. - 10.01., 20.01. - 24.01.,
03.02. - 21.02., 03.11. - 21.11.

2 Ü/HP 74,00 €

3 Ü/HP 103,00 €

4 Ü/HP 140,00 €

Hauptsaison

2 Ü/HP 90,00 €

3 Ü/HP 126,50 €

4 Ü/HP 171,00 €

Leistungen

Ü/HP, Programm und kleines Lunchpaket
bei Abreise

Mindestteilnehmerzahl: 20

Preisermäßigung für Gruppenleiter

(ab 20 Personen für max. 2 Leiter je Gruppe)



Programm

Viva Colonia – die Power-Mix-Tour

Die Schokoladenseiten der Stadt

geeignet für
6. - 13. Klasse

Dieses Programm wird von den Jugendherbergen Köln-Deutz und Köln-Riehl angeboten! Ein prall gefülltes Angebotspaket mit Highlights aus allen Bereichen, ob Geschichte, Wirtschaft, Medien, Technik oder Sport und Spiel. Bei einer Rallye erobern sich Ihre Schüler die Stadt. Die Turmbesteigung des Kölner Doms bietet eine einmalige Sicht von oben. Der Besuch des Flughafens oder eines anderen Großunternehmens gewährt Einblicke ins Wirtschaftsleben. Und der Besuch einer TV-Sendung bietet Backstage-Einblicke in die Medienwelt. Politik und Geschichte ist das Thema bei einem Besuch in Bonn. Last but not least geht es in ein Kölner Museum.

Für 6 € pro Person können weitere Mahlzeiten gebucht werden.

Preis 2014 pro Person

Sparpreiswochen

06.01. - 10.01., 20.01. - 24.01.,
03.02. - 21.02., 03.11. - 21.11.

2 Ü/HP 75,50 €

3 Ü/HP 105,50 €

4 Ü/HP 138,00 €

Hauptsaison

2 Ü/HP 91,00 €

3 Ü/HP 128,00 €

4 Ü/HP 168,50 €

Leistungen

Ü/HP, Programm und kleines Lunchpaket
bei Abreise

Mindestteilnehmerzahl: 20

Preisermäßigung für Gruppenleiter

(ab 20 Personen für max. 2 Leiter je Gruppe)

Pädagogische Ziele:

Teambildung, Förderung des Interesses an Politik und
Wirtschaft sowie der Medienkenntnis



Jugendherberge Köln-Deutz



Jugendherberge | International

Marc von der Brüggem
Siegestr. 5, 50679 Köln
Tel. 0221 814711, Fax 0221 884425
koeln-deutz@jugendherberge.de
www.koeln-deutz.jugendherberge.de

Lage

Am rechten Rheinufer gegenüber von Dom und
Altstadt liegt die 2003 neu erbaute Jugendher-
berge Köln-Deutz.

Ausstattung

506 Betten in Zwei- bis Vierbettzimmern mit
Dusche/WC, 7 Tagungsräume, 8 rollstuhlfahrer-
geeignete Zimmer, Disco, Bistro, Internet-Ter-
minal.

Anreise

Bahn: ab Köln Hbf. 15 Min. Fußweg oder S-Bahn
S11 oder S6. Auto/Bus: siehe Homepage der Ju-
gendherberge.

**Unsere Service-Agentur hilft Ihnen gern bei
der Planung Ihres Programms:**

Tel. 0221-97651337.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/450



Bausteine Köln erleben

Angebot der Jugendherbergen Köln-Riehl und Köln-Deutz

geeignet für
6. - 13. Klasse

Wir bieten Ihren Schülern die Möglichkeit, die Stadt Köln aus einer besonderen Perspektive kennenzulernen. Aus verschiedenen Köln-Themenspecials können Sie auswählen. Die Aktivitäten lassen sich miteinander kombinieren. „Kultur und Museen“ wartet z. B. mit einer Führung durch das Schokoladenmuseum (ab 8 € pro Person) auf. „Wirtschafts- und Medienmetropole“ sieht eine TV-Studioführung vor (ab 7 € pro Person). Zu den „pädagogisch betreuten Programmen“ gehört ein Schauspiel-Schnupperkurs (14,50 € pro Person). Weitere Themen sind: Stadt- und Domführung, Theater und Musicals, Freizeit und Spaß, Abenteuer und Spannung sowie Sport (Preise variieren). Grundlage sämtlicher Angebote ist Halbpension.

Für 6 € pro Person können weitere Mahlzeiten gebucht werden.

Preis 2014 pro Person

Sparpreiswochen
06.01. - 10.01., 20.01. - 24.01.,
03.02. - 21.02., 03.11. - 21.11.

1 Ü/HP 28 €

Hauptsaison

1 Ü/HP 35 €

Leistungen

Ü/HP, zzgl. der Kosten für die gebuchten
Bausteine

Mindestteilnehmerzahl: 20

Gruppenleiter/-innen erhalten 2 **Leiter-
zimmer** (je Gruppe ab 20 Personen).

Pädagogische Ziele:

Kunst- und Kulturverständnis, Einblicke in die Medienwelt, Klassenzusammenhalt

Programm Besonders kölsch

Kletternd Köln kennenlernen

geeignet für
6. - 13. Klasse

Der Mix macht's! Sport und Kultur gibt es hier im Kombi-Pack. Eine Stadtrallye führt Ihre Schüler zu den wichtigsten Sehenswürdigkeiten von Köln. Die 533 Stufen zur Spitze des imposanten Kölner Doms werden mit fantastischem Blick über die Stadt belohnt.

Zur Erholung geht es ins Freizeitbad. Das betreute Klettertraining in der Halle lädt zum „Schnuppern“ dieser Sportart ein. Und im Sport- und Olympia-Museum können Ihre Schüler die Welterfolge in den verschiedenen Sportarten bestaunen. Tickets für den öffentlichen Nahverkehr in Köln und Umgebung können direkt an unserer Rezeption erworben werden.

Für 6 € pro Person können weitere Mahlzeiten gebucht werden.

Preis 2014 pro Person

Sparpreiswochen
06.01. - 10.01., 20.01. - 24.01.,
03.02. - 21.02., 03.11. - 21.11.

2 Ü/HP 66,50 €

3 Ü/HP 108,00 €

4 Ü/HP 144,00 €

Hauptsaison

2 Ü/HP 81,50 €

3 Ü/HP 130,00 €

4 Ü/HP 174,00 €

Leistungen

Ü/HP, Programm und kleines Lunchpaket
bei Abreise

Mindestteilnehmerzahl: 20

Gruppenleiter/-innen erhalten 2 **Leiter-
zimmer** (je Gruppe ab 20 Personen).

Pädagogische Ziele:

Förderung von Bewegung, Kulturverständnis



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/451



Jugendherberge Köln-Riehl

Thomas Wagenbach
An der Schanz 14, 50735 Köln
Tel. 0221 976513-0, Fax 0221 761555
koeln-riehl@jugendherberge.de
www.koeln-riehl.jugendherberge.de

Lage

Die Stadt Köln mit ihren historischen Bauwerken, dem Dom und den romanischen Kirchen lässt sich ideal von der Jugendherberge Köln-Riehl aus erobern. Der Rheinauenpark mit dem Tanzbrunnen befindet sich in unmittelbarer Nähe.

Ausstattung

508 Betten in Ein- bis Vierbettzimmern mit Dusche/WC. 11 Tagungsräume (3 teilbar), Bistro, Internet-Terminal, Flipper, Grillplätze, Disco.

Anreise

Bahn: ab Köln Hbf. 10 Min. mit der U-Bahn.
Auto/Bus: siehe Homepage der Jugendherberge.

**Unsere Service-Agentur hilft Ihnen gern bei
der Planung Ihres Programms:**

Tel. 0221-97651337.



Bausteine Aktiv-Team

Mit kreativen Angeboten Teamgeist fördern

geeignet für
5. - 9. Klasse

Bei diesem Programm entdeckt die Klasse Teamgeist buchstäblich: T wie Training, E wie Erlebnis, A wie Aktion und M wie Miteinander. Die Klasse kann sich aus fünf Tagesaktionen ihr individuelles Programm zusammenstellen. Bei 2 Ü/VP kann neben einer GPS-Rallye ein Projekttag gewählt werden und bei 4 Ü/VP neben der GPS-Rallye und einer Rallye in der Umgebung zwei der folgenden Projekttag.

- **Bodytour**
Erlebnispädagogische Aktionen erhöhen das Vertrauen, stärken Selbstwertgefühl und Körperwahrnehmung. Die Schüler nehmen Stresskiller, neu entdeckte Talente und gestärkte Persönlichkeiten mit nach Hause.
- **Trickfilm**
Was dargestellt werden soll, entscheiden vorab Ihre Schüler. Der Trickfilm kann z. B. als Legetrick mit Spielfiguren gedreht werden. Vorher heißt es Geschichten entwickeln, Requisiten basteln und positionieren.
- **Handy**
Längst wird das Handy nicht mehr nur zum Telefonieren gebraucht. Filmen, Fotografieren, QR-Code Rallyes, Navigieren und Apps – um die kreativen Möglichkeiten, die es bietet, geht es in diesem Workshop.
- **Abenteuertag im Hochseilgarten**
Die Schüler meistern ausgewählte Parcours und zeigen, was in ihnen steckt. Der Projekttag wird durch Erlebnispädagogen betreut.
- **Trial fahren**
Die Schüler bewältigen mit einem speziellen Trial-Fahrrad ein Gelände mit Hügeln und Hindernissen! Die Räder werden zentimetergenau über die Hindernisse manövriert.

Zusatzaktionen: Outdoor-Abend 3,90 € pro Person, Indoor-Abend 3,90 € pro Person, 1 Indoor- und 1 Outdoor-Abend 6,90 € pro Person.

Preis 2014 pro Person

08.01. - 28.03., 03.11. - 19.12.

2 Ü/VP 82 €

4 Ü/VP 155 €

29.03. - 02.11.

2 Ü/VP 91 €

4 Ü/VP 171 €

Leistungen

Ü/VP, Programmbetreuung durch das Team der Jugendherberge und Erlebnispädagogen

Mindestteilnehmerzahl: 20

Preisermäßigung für Gruppenleiter
(ab 20 Personen für max. 2 Leiter je Gruppe)

Pädagogische Ziele:

Vertrauen, Selbstwertgefühl, Körperwahrnehmung, technisches Verständnis

Jugendherberge Lindlar



Ludger Hanisch
Jugendherberge 30, 51789 Lindlar
Tel. 02266 5264, Fax 02266 45517
lindlar@jugendherberge.de
www.lindlar.jugendherberge.de

Lage

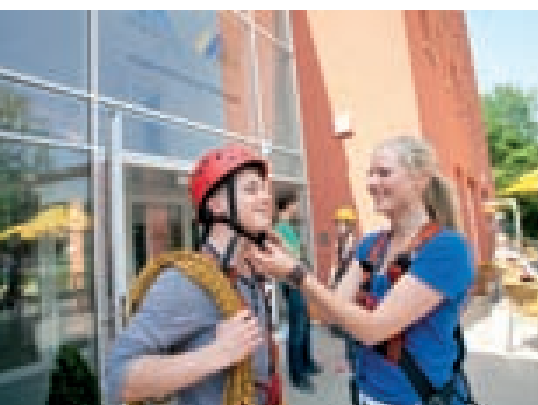
Lindlar liegt im Oberbergischen Land. Die Umwelt|Jugendherberge ist ein idealer Lernort für naturnah ausgerichtete Klassenfahrten.

Ausstattung

160 Betten in Sechs- bis Achtbettzimmern. 11 Leiterzimmer teilweise mit Dusche/WC, 5 Tagesräume, Medienlabor, vielseitiges Außengelände mit Sportfeldern und Spielwiese, Disco.

Anreise

Bahn: ab Bhf. Köln mit RB25 bis Engelskirchen, weiter mit Buslinie 332 bis Lindlar-Talstraße. Auto/Bus: A4 bis Untereschenbach/Lindlar.



Programm

Teamcheck 2014

Erlebnispädagogischer TÜV für die Klassengemeinschaft

geeignet für
5. - 13. Klasse

Hier steht die Qualität Ihrer Klassengemeinschaft auf dem Prüfstand. Gruppen, die das „TÜV-Siegel“ für ein gutes Miteinander erhalten wollen, brauchen u. a. Hilfsbereitschaft, Teamgeist und gute Absprachen statt Egoismus, Streit und Zank. In verschiedenen erlebnispädagogischen Disziplinen wird die Qualität des Miteinanders geprüft. Dabei steht die Erarbeitung der Ziele ebenso auf dem Programm wie das Bauen von Tennisball-Katapulten, eine Nachtwanderung der besonderen Art, das professionelle Nutzen von Bergsportmaterial und Sicherungstechniken sowie das Durchlaufen eines Erlebnisparkours in großer Höhe. Ob Ihre Klasse den Teamcheck besteht, was sie aus dem Erlebten gelernt und wie sie sich als Team entwickelt hat, wird von einer Jury bewertet und bei Erfolg mit einer TÜV-Urkunde bescheinigt.

Preis 2014 pro Person

08.01. - 28.03., 03.11. - 19.12.

2 Ü/VP 84,00 €

4 Ü/VP 155,00 €

29.03. - 02.11.

2 Ü/VP 96,50 €

4 Ü/VP 175,00 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Betreuung an 1,5 bzw.

3 Tagen durch einen Referenten

Mindestteilnehmerzahl: 20

Preisermäßigung für Gruppenleiter

(ab 20 Personen für max. 2 Leiter je Gruppe)

Pädagogische Ziele:

Teamwork, Hilfsbereitschaft, Selbstvertrauen



Programm

Erlebnispädagogik und Felsklettern

Soziales Lernen im direkten Naturkontakt

geeignet für

6. - 13. Klasse

Klettern an Naturfelsen ist ein packendes und anspruchsvolles Lernfeld der Erlebnispädagogik. Es lässt die Schüler an Erfolgserlebnissen wachsen und trainiert die körperliche Koordination. In den ersten drei Tagen bereiten die Trainer Ihre Schüler auf die Anforderungen des Naturfelskletterns vor. In Situationen mit Überwindungscharakter erleben sie, was Vertrauen und Verantwortung bedeuten. Wie gewinnbringend sie ihre unterschiedlichen Talente nutzen und dass sie voneinander lernen können, wird ihnen in interaktiven Aufgaben sowie in einer komplexen Projektarbeit mit typischen Teamsituationen verdeutlicht. Am 4. Tag geht es dann ans Klettern! Nach der praktischen Einführung ins Bergsportmaterial werden an den Naturfelsen der Nordeifel verschiedene Kletterrouten ausprobiert. Eine Abschlussreflexion unterstützt den Transfer in den Schulalltag.

Preis 2014 pro Person

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 104,50 €

4 Ü/VP 185,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Betreuung an 1,5 bzw.

3 Tagen durch einen Referenten, Programmtag an den Kletterfelsen mit zusätzlichem Trainer

Mindestteilnehmerzahl: 20

Preisermäßigung für Gruppenleiter

(ab 20 Personen für max. 2 Leiter je Gruppe)

Pädagogische Ziele:

Teamfähigkeit, Verantwortungsbewusstsein, Sozialkompetenz, Umwelt- und Naturbewusstsein



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/460



Jugendherberge Nideggen

Eva Friedrich

Im Effels 10, 52385 Nideggen

Tel. 02427 905079-0, Fax 02427 905079-9

nideggen@jugendherberge.de

www.nideggen.jugendherberge.de

Lage

Das Haus befindet sich direkt am Nationalpark, in unmittelbarer Nähe zu den berühmten Buntsandsteinfelsen, mit Blick auf die mittelalterliche Burg Nideggen.

Ausstattung

188 Betten in Zwei- bis Vierbettzimmern, 4 Zimmer für Rollstuhlfahrer geeignet, alle Zimmer mit Dusche/WC, 5 Tagesräume, Speiseraum, Mehrzweckraum.

Anreise

Bahn: Rurtalbahn bis Nideggen-Brück, von dort 30 Min. Fußweg. Auto/Bus: A1/A61 bis Ausfahrt Erftstadt, dann Richtung Zülpich bis Nideggen.



Programm

Wir sind jung und brauchen die Welt

Eine Welt für alle

geeignet für
6. - 13. Klasse

Eine zukunftsfähige Welt mit zu gestalten, sich für eine Welt im Gleichgewicht einzusetzen, ist das Motto der Klassenfahrt. Gemeinsam mit viel Freude und Kreativität entwickelt Ihre Klasse Maßnahmen und Strategien für eine faire und nachhaltige Welt. Beim „Weltspiel“ und einer spannenden Nachtaktion sind Ihre Schüler mit ganzem Körpereinsatz gefragt und lernen spielerisch komplexe Zusammenhänge kennen. Im spektakulären „Chaosspiel“ erfahren die Schüler alles rund um den „Global Marshall Plan“. Eine Live-Übertragung per Internet ermöglicht der Gruppe mit einer Schulklasse in einem anderen Land zu sprechen (Mongolei, Peru und Kongo). Anschließend wird Ihre Klasse traditionelle Handwerkstechniken ausprobieren, z. B. Bogenbau, Wolle machen, Fladen backen.

Preis 2014 pro Person

08.01. - 28.03., 03.11. - 19.12.

2 Ü/VP 110,50 €

4 Ü/VP 182,50 €

29.03. - 02.11.

2 Ü/VP 121,50 €

4 Ü/VP 212,00 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Betreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen durch 2 Referenten

Mindestteilnehmerzahl: 20

Preisermäßigung für Gruppenleiter

(ab 20 Personen für max. 2 Leiter je Gruppe)

Pädagogische Ziele:

Andere Kulturen entdecken, globale und regionale Zusammenhänge verstehen



Programm

Die Spur des Lebens

Der ökologische Fußabdruck

geeignet für
5. - 8. Klasse

Der Naturerlebnispark „Panarbora“ bietet Ihnen durch seine Kombination aus Baumwipfelpfad, Informationsportal, Abenteuerspielplatz, Baumhäusern und globalen Dörfern zum Übernachten einen umweltpädagogischen Ansatz zum Thema Natur und Kultur. Die regionale und biologische Verpflegung fördert bei Ihren Schülern, verschiedene Ernährungsvarianten und deren Zusammenhänge zu verstehen. Sie erlernen spielerisch globale Zusammenhänge und entwickeln Handlungsstrategien für eine Welt in Balance. Beim dreitägigen Programm „Die Spur des Lebens“ geht es um die Schwerpunkte Globale Gerechtigkeit, Ressourcenschutz und Zukunftsvision. Bei Interaktionsspielen finden Ihre Schüler Zugang zu den Themen Klimawandel und ökologischer Umgang mit Ressourcen. In einer Ideenwerkstatt werden Strategien erarbeitet und Zukunftsvisionen entwickelt.

Preis 2014 pro Person

08.01. - 28.03., 03.11. - 19.12.

2 Ü/VP 110,50 €

29.03. - 02.11.

2 Ü/VP 121,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Betreuung an 1,5 Tagen durch 2 Referenten

Mindestteilnehmerzahl: 20

Preisermäßigung für Gruppenleiter

(ab 20 Personen für max. 2 Leiter je Gruppe)

Pädagogische Ziele:

Globale Gerechtigkeit, Ressourcenschutz, Entwicklung einer Zukunftsvision



Jugendherberge Panarbora im Naturerlebnispark

Nutscheidstr. 1, 51545 Waldbröl
Tel. 02262 712739, Fax 02262 712740
panarbora@jugendherberge.de
www.panarbora.jugendherberge.de

Lage

Der Naturerlebnispark liegt 40 km östlich von Köln, am Rande des größten zusammenhängenden Waldgebietes des Naturparks Bergisches Land.

Ausstattung

170 Betten in Baumhäusern, globalen Dörfern und einem Familien- und Seminarhaus in Zweibis Achtbettzimmern und Dusche/WC, 12 Leiterzimmer, 7 Tagungsräume, Abenteuerspielplatz, Naturerlebnispark, Programmküche.

Anreise

Bahn: ab Bhf. Schladern mit Buslinie 342 Richtung Waldbröl. Auto/Bus: A4 Ausfahrt Waldbröl.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/736



Programm

Checker-Akademie

Sich mit Spaß selbstständig Wissen aneignen

geeignet für
5. - 10. Klasse

Das Programm vermittelt Spaß am Lernen und leitet Ihre Schüler der Sek. I an, sich selbstständig Wissen anzueignen. Die Themenbereiche umfassen 3 Programmelemente. Beim fünftägigen Aufenthalt können zwei der folgenden Programmelemente miteinander kombiniert werden und an einem Abend findet „Disco-Special“ statt, mit Getränken, Chips und Gummibärchen.

- „Kraftwerker“: Was ist Energie, wie erzeuge ich sie, wo steckt sie überall drin? Viele Fragen werden in kleinen Experimenten und einem großen Projekt beantwortet.
- „body and mind“: Fitness bedeutet körperlich fit und mental leistungsfähig zu sein. Wie kann mein Körper mein Gehirn im Denken unterstützen? In einem großen Test kann die Klasse messen, um wie viel sie ihr Leistungsvermögen hier steigern konnte.
- „Agenten-Akademie“: Agenten sind aufmerksam, haben eine scharfe Wahrnehmung und können sich viel Information merken: gute Eigenschaften für den Schulalltag.

Preis 2014 pro Person

08.01. - 28.03., 20.10. - 19.12.

2 Ü/VP 78 €

4 Ü/VP 144 €

29.03. - 19.10.

2 Ü/VP 89 €

4 Ü/VP 164 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Betreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen durch einen Referenten

Mindestteilnehmerzahl: 20

Preisermäßigung für Gruppenleiter
(ab 20 Personen für max. 2 Leiter je Gruppe)



Programm

Super Typen – Spitzen-Klasse

Probleme? Die lösen wir gemeinsam!

geeignet für
6. - 10. Klasse

Super Typen sind Menschen, die ihre Stärken erkennen, ihre Schwächen benennen und ihr Leben aktiv gestalten. In Spitzen-Klassen ist das Geben und Nehmen von Hilfe ausgewogen – denn Probleme hat jede(r) einmal. Und die meistert man am besten gemeinsam. Am ersten Tag erarbeitet die „Spitzen-Klasse“ gemeinsame Ziele und löst erste Vertrauens- und Kooperationsaufgaben. An den folgenden Tagen steht Teamarbeit im Mittelpunkt. Ihre Schüler überwinden eine fliegende Brücke, erklettern eine überdimensionale Himmelsleiter in 8 m Höhe oder steigen in die Wipfel eines Baumes. Flexibilität und Anpassungsvermögen in unbekanntem Situationen ist beim Orientierungstrekking gefragt. Jeder bringt seine Stärken ein – so wird ein Spitzenteam erfolgreich! Das Ziel ist erreicht: Super Typen bilden eine Spitzen-Klasse und kommen ins Internet: www.supertypen-spitzenklasse.de. Der vierte Tag steht für Ausflüge zur freien Verfügung. Tipps dazu hat das Team der Jugendherberge.

Beim 4 Ü/VP-Programm findet an einem Abend „Disco-Special“ statt, mit Getränken, Chips und Gummibärchen.

Preis 2014 pro Person

08.01. - 28.03., 20.10. - 19.12.

2 Ü/VP 89 €

4 Ü/VP 152 €

29.03. - 19.10.

2 Ü/VP 103 €

4 Ü/VP 177 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Betreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen durch 2 Referenten

Mindestteilnehmerzahl: 20

Preisermäßigung für Gruppenleiter
(ab 20 Personen für max. 2 Leiter je Gruppe)

Pädagogische Ziele:

Eigene Stärken und Schwächen erkennen, Förderung des Selbstbewusstseins, Teamgeist



Jugendherberge Radevormwald

Claudia Weber

Telegrafenstr. 50, 42477 Radevormwald

Tel. 02195 6888-11, Fax 02195 6888-10

radevormwald@jugendherberge.de

www.radevormwald.jugendherberge.de

Lage

Radevormwald ist eine der ältesten Städte des Bergischen Landes. Die zweitälteste Jugendherberge der Welt befindet sich in einem sanierten historischen Haus, umgeben von Stauseen und Wald, ist aber nur 10 Min. zu Fuß vom Ortskern entfernt.

Ausstattung

126 Betten in Zwei- bis Zwölfbettzimmern mit Dusche/WC, 6 Tagesräume, Disco.

Anreise

Bahn: ab Bhf. Wuppertal mit Bus 626 bis Lindenbaumschule. Auto/Bus: A1 bis Ausfahrt Remscheid/Radevormwald.

Simmerath-Rurberg

Eifeler Mittelgebirgslandschaft



Programm

Adventure Academy

„Klassen-Teamtraining“ und „Outdoor-Challenge“

geeignet für
6. - 13. Klasse

Die „Adventure Academy“ verfolgt ein erlebnispädagogisches Konzept. Spielerisch werden soziale Kompetenz und Persönlichkeitsentwicklung Ihrer Schüler gefördert. Die Trainings werden individuell auf die Anforderungen in der Klasse abgestimmt. Mehrere Programmbausteine stehen zur Auswahl.

Baustein 1 – Outdoor-Challenge:

Mit Kanus oder Flößen auf dem Rursee, Kooperationsspiele, Kanufahren lernen oder Floßbau samt Regatta.

Baustein 2 – Klasse(n)-Teamtraining:

Aktionen im Hochseilgarten und an der Kletterwand, Vertrauensübungen, Interaktionsaufgaben, Wagnisübungen. Die Absicherung in der Höhe erfolgt durch gegenseitige Partnersicherung mit zertifiziertem Bergsportmaterial.

Baustein 3 – Survival light rund um den Nationalpark Eifel

Feuer machen, einen Unterstand bauen und sich mit Karte, Kompass und GPS den Weg durch die Eifel bahnen – das sind Aufgaben, die auf Ihre Schüler warten. Optional kann der halbtägige Baustein Bogenschießen integriert werden.

Das Programm kann flexibel in der Länge und in der Anzahl der Programmtage gestaltet werden (siehe auch Internet).



Jugendherberge Simmerath-Rurberg

Ilka Gutzeit
52152 Simmerath
Tel. 02473 2200, Fax 02473 4911
rurberg@jugendherberge.de
www.rurberg.jugendherberge.de

Lage

Oberhalb des Rursees, in der waldreichen Nord-eifel, liegt die Jugendherberge für Natur- und Abenteuersport.

Ausstattung

188 Betten in Schlafräumen mit bis zu 6 Betten, 16 Leiterzimmer mit Dusche/WC, 7 Tagesräume, hauseigene Kletterwand, Hochseilgarten, Disco, Hauskino, Fußball- und Basketballplatz, 4 Grillplätze.

Anreise

Bahn: ab Aachen Hbf. Buslinie 68, ca. 25 Gehmin. Auto/Bus: A4 bis Düren, dann über Hürtgenwald Richtung Simmerath/Monschau.

Preis 2014 pro Person

08.01. - 28.03., 20.10. - 19.12.

2 Ü/VP 86,00 €

(mit 1,5 Programmtagen)

4 Ü/VP 158,00 €

(mit 3 Programmtagen)

29.03. - 19.10.

2 Ü/VP 106,50 €

(mit 1,5 Programmtagen)

4 Ü/VP 189,00 €

(mit 3 Programmtagen)

Leistungen

Ü/VP, Programm, Betreuung durch
2 Referenten

Mindestteilnehmerzahl: 15

Preisermäßigung für Gruppenleiter
(ab 20 Personen für max. 2 Leiter je Gruppe)

Pädagogische Ziele:

Stärkung der Persönlichkeit, Teambildung, Förderung sozialer Kompetenzen, Natur- und Umweltbewusstsein



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/464



Programm

Fahndung nach der Tarantelbande

Das Klassenteam ermittelt

geeignet für
5. - 8. Klasse

Banküberfall in Wiehl. Im Visier der Fahnder: die Wiehler Tarantelbande! Das erlebnispädagogische Programm zum Jugendherbergskrimi „Janus und die Tarantelbande“ bietet Gruppenerlebnisse, stärkt den Teamgeist und fördert soziale Kompetenzen Ihrer Schüler. Elemente des Programms sind kooperative Abenteuerspiele, das Lösen von Konstruktionsaufgaben, Aktionen im Niedrigseilgarten und eine GPS-Rallye (nur bei 4 Übernachtungen).

Zwei Exemplare des Jugendherbergskrimis sind im Programmpreis enthalten. Diese schicken wir Ihnen bei Programmbuchung zur Vorbereitung Ihrer Klassenfahrt zu.

Preis 2014 pro Person

08.01. - 28.03., 27.10. - 19.12.

2 Ü/VP 85,50 €

4 Ü/VP 148,00 €

29.03. - 26.10.

2 Ü/VP 98,00 €

4 Ü/VP 170,00 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Betreuung durch
2 Referenten

Mindestteilnehmerzahl: 20

Preisermäßigung für Gruppenleiter
(ab 20 Personen für max. 2 Leiter je Gruppe)

Pädagogische Ziele:

Stärkung individueller Fähigkeiten und des Klassenzusammenhalts, strategisches Denken, Kreativität



Programm

Team-Wellness

Entspanntes Teamtraining

geeignet für
5. - 10. Klasse

Entspannungs- und Konzentrationsübungen sowie kooperative Spiele und Aktionen zur Verbesserung des Miteinanders. Wie das für Ihre Schüler konkret aussehen kann? Hier ein kleiner Überblick: Slackline-Teamparcours, anschließend progressive Muskelentspannung in der „Chill-out-Area“, Wellness-Snack mit Früchtecocktail, natürlich selbst gemacht! Anschließend wird bei Kerzenschein und Klangschalen entspannt. Abends gibt es Kino auf der Großbildleinwand. Wellness pur – und das 3 oder 5 Tage lang!

Das Programm kann für Kinder und Jugendliche mit geistigen und körperlichen Behinderungen angepasst werden. Programmbuchungen mit weniger als 20 Teilnehmern sind gegen Aufpreis möglich. Je nach Wetterlage komplett als Indoorprogramm durchführbar!

Preis 2014 pro Person

08.01. - 28.03., 27.10. - 19.12.

2 Ü/VP 82,00 €

4 Ü/VP 140,00 €

29.03. - 26.10.

2 Ü/VP 94,00 €

4 Ü/VP 163,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Betreuung an 1,5 bzw.
2,5 Tagen durch einen Referenten

Mindestteilnehmerzahl: 20

Preisermäßigung für Gruppenleiter
(ab 20 Personen für max. 2 Leiter je Gruppe)



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/467



Jugendherberge Wiehl

Holger Heider
An der Krähenhardt 6, 51674 Wiehl
Tel. 02262 93410, Fax 02262 91598
wiehl@jugendherberge.de
www.wiehl.jugendherberge.de

Lage

Wiehl liegt im Naturpark Bergisches Land und ist für viele Attraktionen (z. B. Tropfsteinhöhle, Wildgehege, Freibad, Eissporthalle) bekannt. Oberhalb des Ortes befindet sich die moderne Jugendherberge.

Ausstattung

164 Betten in Einzel- bis Sechsbettzimmern mit Dusche/WC. 5 rollstuhlfahrergerechte Zimmer, 5 Tagesräume, Bistro, Sauna mit Ruheraum, Disco.

Anreise

Bahn: ab Bhf. Gummersbach-Dieringhausen, dann Bus 302. Auto/Bus: A4 bis Ausfahrt Gummersbach/Wiehl.

Windeck-Rosbach

Bergisches Land



Programm

Das Forstpraktikum

Naturschutz mit Spaß

geeignet für
7. - 10. Klasse

Unter dem Motto „Gemeinsam aktiv für die Natur“ stehen aktiver Naturschutz und praktische Waldpflege im Vordergrund. Unter fachkundiger Anleitung werden notwendige Waldarbeiten durchgeführt oder verschiedene Biotope gepflegt. Wie körperlich anstrengend es ist, einen Baum zu pflanzen oder zu fällen, wird für Ihre Schüler zu einer wichtigen Erfahrung. Hier sehen alle sofort das Ergebnis ihrer Arbeit. Jeden Einzelnen im Team stärkt die praktische Tätigkeit und der verantwortungsvolle Umgang mit Werkzeugen. Das Forstpraktikum bietet Ihnen und Ihren Schülern die Möglichkeit, gemeinsam etwas zu erleben. Jeder Teilnehmer erhält eine Praktikumsbescheinigung.

Preis 2014 pro Person

08.01. - 11.04., 20.10. - 19.12.

4 Ü/VP 150,00 €

12.04. - 19.10.

4 Ü/VP 169,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Betreuung an 3,5 Tagen durch einen forstlichen Fachreferenten der Wald-Jugendherberge

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Teamfähigkeit, Zusammenhalt der Klasse, Naturerfahrung, Grenzerfahrungen, eigene Schwächen und Stärken erkennen

Preisermäßigung für Gruppenleiter (ab 20 Personen für max. 2 Leiter je Gruppe)



Programm

Wagnis Wildnis

Gemeinsam die eigenen Grenzen erreichen

geeignet für
7. - 10. Klasse

Was tun, wenn man fernab der Zivilisation in der Wildnis strandet? Die Sinne schärfen und die einzigartige Natur wahrnehmen. Welche Nahrung bietet der Wald? Ihre Schüler stellen sich gemeinsam spannenden Abenteuern in der Natur. Im Hochseilgarten werden Herausforderungen in schwindelerregender Höhe möglich. Denn nur wer loslässt, wird gehalten.

Wer fünf Tage bleiben will, begibt sich noch mit Karte und Kompass auf unbekanntes Terrain, überquert Sümpfe, Flüsse und steile Schluchten. Wie man aus Naturmaterialien ein Lager baut und im Wald überlebt, wird damit anschaulich vermittelt.

Preis 2014 pro Person

08.01. - 11.04., 20.10. - 19.12.

2 Ü/VP 86,50 €

4 Ü/VP 150,50 €

12.04. - 19.10.

2 Ü/VP 99,00 €

4 Ü/VP 172,00 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Betreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen durch 2 Referenten

Mindestteilnehmerzahl: 20

Preisermäßigung für Gruppenleiter (ab 20 Personen für max. 2 Leiter je Gruppe)



Pädagogische Ziele:

Teamfähigkeit, Zusammenhalt der Klasse, Naturerfahrung, Grenzerfahrungen, eigene Schwächen und Stärken erkennen



Jugendherberge Windeck-Rosbach

Bianca Bokelmann
Herbergsstr. 19, 51570 Windeck
Tel. 02292 5042, Fax 02292 6569
windeck@jugendherberge.de
www.windeck.jugendherberge.de

Lage

Windeck-Rosbach liegt im Naturpark Bergisches Land. Die Region ist von Wald und den Flussschleifen der Sieg geprägt. Die Wald-Jugendherberge liegt oberhalb des Ortes Rosbach.

Ausstattung

142 Betten in Vierbettzimmern. 13 Leiterzimmer mit Dusche/WC, 5 Tagesräume, Disco- und Kinoraum, vielseitiges Außengelände, Bolzplatz.

Anreise

Bahn: ab Köln Hbf. oder Köln-Deutz S-Bahn bis Rosbach. Auto/Bus: A560 bis Abfahrt Hennef-Ost, Richtung Ruppertshöhe.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/463



Programm

Der Millionen Dollar Auftrag

Mit Kommunikationstraining das Klassenklima verbessern

geeignet für

7. - 10. Klasse

Die gemeinsame Lösung des „Millionen Dollar Auftrages“ bietet Ihren Schülern die Chance, kooperative Fähigkeiten zu verbessern und ihr kommunikatives Wirken auf andere zu erleben.

Nach einem Warm-up geht's zur „Handicap Party“. Hier geht nichts allein! Nur gemeinsam finden Ihre Schüler Lösungen, die für die kommenden Tage von Bedeutung sind. Beim „Millionen Dollar Auftrag“ müssen die Teams den Anweisungen ihres „Communicators“ über ein „Walkie-Talkie“ folgen.

Bei der Gestaltung eines 3D-Puzzles wird kommunikatives Geschick gefördert. Die Spielanleitung ist in einem Morsealphabet versteckt, das zunächst entschlüsselt werden muss.

Preis 2014 pro Person

08.01. - 28.03., 20.10. - 19.12.

2 Ü/VP 82,00 €

4 Ü/VP 157,00 €

29.03. - 19.10.

2 Ü/VP 93,50 €

4 Ü/VP 174,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Betreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen durch 2 Referenten

Mindestteilnehmerzahl: 20

Preisermäßigung für Gruppenleiter
(ab 20 Personen für max. 2 Leiter je Gruppe) !



Programm

Agent 014 Wuppertal

Teamtraining im Rollenspiel

geeignet für

5. - 10. Klasse

Bevor sie zu den Agenten zählen, müssen sich Ihre Schüler erst als solche erweisen. Vertrauen fördern, eigene Stärken betonen, im Team arbeiten – das zeichnet wahre Agenten aus. Mit Kooperationsaufgaben bereiten sie sich auf Aufträge vor: Luftige Höhen, dunkle Gänge und Baumkronen warten auf Erkundung. Karte und Kompass leiten durch unbekanntes Terrain. Dann wird ihnen der Agentenstatus verliehen!

Preis 2014 pro Person

08.01. - 28.03., 20.10. - 19.12.

2 Ü/VP 82,00 €

4 Ü/VP 161,00 €

29.03. - 19.10.

2 Ü/VP 93,50 €

4 Ü/VP 180,50 €

Leistungen

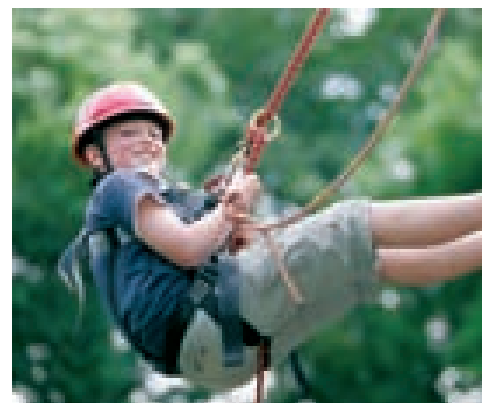
Ü/VP, Programm, Betreuung an 1,5 bzw. 3 Tagen durch 1-2 Referenten

Mindestteilnehmerzahl: 20

Preisermäßigung für Gruppenleiter
(ab 20 Personen für max. 2 Leiter je Gruppe) !

Pädagogische Ziele:

Teamfähigkeit und Klassenzusammenhalt, Orientierungssinn, Ängste überwinden, Selbstbewusstsein



Jugendherberge Wuppertal

Corinna Bode

Obere Lichtenplatzer Str. 70, 42287 Wuppertal

Tel. 0202 552372, Fax 0202 557354

wuppertal@jugendherberge.de

www.wuppertal.jugendherberge.de

Lage

Die Stadt Wuppertal kombiniert die Angebote einer Großstadt mit Natur, hohem Freizeitwert und Sport – und das alles in unmittelbarer Umgebung der Jugendherberge. Das Haus liegt am südlichen Stadtrand unterhalb des Naturschutzgebietes Barmer Anlagen.

Ausstattung

126 Betten in Vier- bis Sechsbettzimmern, 10 Leiterzimmer, 3 Tagungsräume, Grillplatz.

Anreise

Bahn: ab Bhf. Wuppertal-Barmen Buslinie 640. Auto/Bus: A46 bis Ausfahrt Wuppertal-Barmen.



Programm

Antike und Natur erleben

Kultur der Römerzeit sowie Auen-Biotope von heute

geeignet für
5. - 7. Klasse

Zwei neue Attraktionen machen das Programm für Ihre Schüler besonders spannend: Im Inneren des neuen RömerMuseums Xanten erleben sie die imposanten Dimensionen antiker Architektur. Die Ausstellung führt von der Zeit Cäsars bis zur Frankenzeit durch die römische Geschichte Xantens. Anschließend: Möglichkeit zur Erkundung des Archäologischen Parks. Im NaturForum Bislicher Insel erkunden Ihre Schüler spielerisch die Flora und Fauna der niederrheinischen Auenlandschaft. Das einzigartige Naturschutzgebiet ist Rastplatz für Zugvögel und Heimat für Biber. Der Transfer zur Bislicher Insel erfolgt mit dem Planwagen. Am Abend erleben die Schüler unter Anleitung eines Museumspädagogen die Römerzeit spielerisch mit allen Sinnen.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 89,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Betreuung an 1,5 Tagen durch Museumspädagogen und einen Niederrhein-Guide

Mindestteilnehmerzahl: 20

Preisermäßigung für Gruppenleiter
(ab 20 Personen für max. 2 Leiter je Gruppe)

Pädagogische Ziele:

Geschichtsbewusstsein,
Natur- und Umweltschutz



Programm

5 Tage „X“: Ist das nix?

„Stadt - Land - Fluss“ in Xanten

geeignet für
5. - 10. Klasse

Los geht's mit einer Stadtrallye! Bei der begleiteten Kanu-Schnuppertour und anschließender Rückfahrt mit Fun-Tretbooten wird das Wasserparadies „Xantener Nord- und Südsee“ erkundet. Die Führung im neuen RömerMuseum und im Archäologischen Park Xanten lässt die römische Antike auf faszinierende Weise wiederauferstehen. Beim „Floßbauen“ und im Hochseilgarten lernen Ihre Schüler gemeinsame Lösungsstrategien zu entwickeln. Mit hohem Spaßfaktor werden Gruppenzusammenhalt und Teamkommunikation gestärkt. Alternativ zum Wassersport und ganzjährig buchbar wird ein Besuch im NaturForum Bislicher Insel angeboten.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

4 Ü/VP 170 €

(Bislicher Insel)

15.04. - 15.10.

4 Ü/VP 180 €

(Wassersport)

Leistungen

Ü/VP, Programm, Betreuung durch fachkundige Referenten

Mindestteilnehmerzahl: 20

Preisermäßigung für Gruppenleiter
(ab 20 Personen für max. 2 Leiter je Gruppe)

Pädagogische Ziele:

Gruppenzusammenhalt, Kommunikation im Team, Auflösen von Hierarchien, Geschichtsbewusstsein



Jugendherberge Xanten

Ursula Hiepler

Bankscher Weg 4, 46509 Xanten

Tel. 02801 9850-0, Fax 02801 9850-10

xanten@jugendherberge.de

www.xanten.jugendherberge.de

Lage

Die Römerstadt Xanten wartet mit vielfältigen Freizeitangeboten auf. Attraktionen sind der Archäologische Park mit dem RömerMuseum, das Naturschutzgebiet Bislicher Insel sowie das Wassersportrevier Nord- und Südsee. Die Jugendherberge liegt an der Südsee am Stadtrand.

Ausstattung

236 Betten in Zwei-, Vier- und Fünfbettzimmern mit Dusche/WC. 9 Tagungsräume, Bistro, Disco.

Anreise

Bahn: ab Bhf. Xanten Bus SL42. Auto/Bus: A57 bis Ausfahrt Sonsbeck.

Abenteuer mit Lern-Effekt!



Expeditionen für Schulgruppen

Ein Ausflug in die ZOOM Erlebniswelt Gelsenkirchen ist ein spannendes Abenteuer und ein tierisch lehrreiches Erlebnis. Entdecken Sie Afrika, Alaska und Asien und begegnen Sie exotischen Tieren in ihren naturnah gestalteten Lebensräumen.

Expeditionsangebote

- Expeditionen mit Ranger für alle Altersstufen
 - Schüler-Rallyes in Eigenregie
 - Ermäßigte Eintrittspreise für Schulgruppen
 - Preiswerte Lunchgerichte
- Sprechen Sie uns gerne an

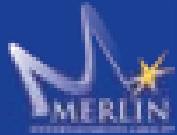
Neu ab Mai 2013
Im Reich der Tiger

Informationen unter:

Tel. 0209/9545-0

www.zoom-erlebniswelt.de

ZOOM
ERLEBNISWELT
Gelsenkirchen



Spaß, Unterhaltung und Lernerlebnisse für Schüler
– Ideal für Gruppen und Schulklassen –

Hamburg Dungeon **Berlin Dungeon**



- Reise durch die dunkle Geschichte der Stadt
- Professionelle Schauspieler, interaktive Shows, spannende Fahrattraktionen
- Fantastische Einführung in den Geschichts-, Theater- und Englischunterricht

RESERVIEREN SIE IHREN SCHULKlassenbesuch GEBÜHRENFREI UNTER TEL. 0800 - 456 57 83*

ODER ONLINE UNTER

www.thedungeons.com

Speicherstadt, Block D · Kehrvieler 2 · 20457 Hamburg
Spandauer Str. 2 · 10178 Berlin

* aus dem deutschen Festnetz

SEA LIFE



- ✦ Exklusive Führungen für Schulklassen & Sonderpreise buchbar
- ✦ Außerschulischer Lernort
- ✦ Jetzt online informieren & reservieren

8 x SEA LIFE in Deutschland

Timmendorfer Strand · Hannover · Berlin · Oberhausen
Königswinter · Speyer · Konstanz · München

Jetzt GEBÜHRENFREI anmelden unter:
Tel.: 0800 66 48 200*

WWW.SEALIFE.DE

* aus dem deutschen Festnetz

Madame Tussauds
BERLIN



Wen möchten Sie treffen?

Erlernen Sie mit Ihren Schülern faszinierende Wachfiguren in einer interaktiven Ausstellung – von Hollywoodstars bis zu Berühmtheiten aus Geschichte und Gegenwart!

- Lehr- und Erlebnisreicher Klassenausflug, der Lernen und Spaß sinnvoll verbindet
- In einer Zeitreise durch die Geschichte erleben Schüler Persönlichkeiten aus Geschichte & Politik, Musik, Film und Sport
- Mögliche Anknüpfung an Pflicht- und Wahlthemen des Politik- und Geschichtsunterrichts

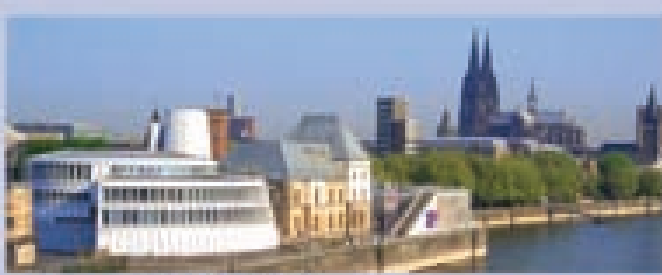
Unter den Linden 74, 10117 Berlin-Mitte

Jetzt GEBÜHRENFREI anmelden unter:
Tel.: 0800 - 589 01 83*

www.madametussauds.com

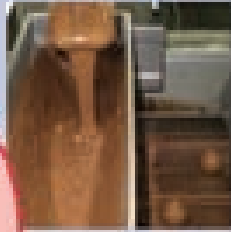
Die Bilder zeigen Wachfiguren aus der Herstellung und dem Besitz von Madame Tussauds. © Madame Tussauds.

* aus dem deutschen Festnetz



Das Schokoladenmuseum im Kölner Rheinauhafen

Das
Lern- und
Erlebnismuseum mit
Angeboten für
Kinder- und
Schülergruppen



Geöffnet di–do: 10–18 Uhr, sa, so und feiertage:
13–19 Uhr | Kinderpreise jeweils 1 Std. vorher
www.schokoladenmuseum.de



götter, gräber und geschichte(n)



ROEMER- UND
PELIZAEUS-MUSEUM
HILDESHEIM

www.rpmuseum.de

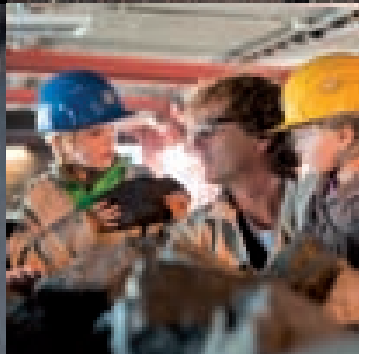
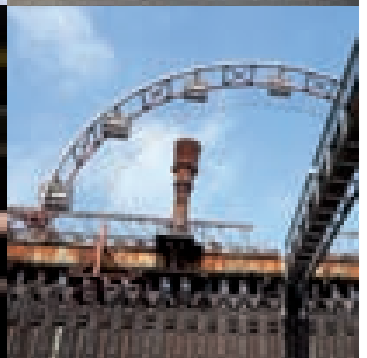


DENKMALPFAD ZOLLVEREIN®

DEIN ABENTEUER AUF DER ZECHEN UND KOKEREI ZOLLVEREIN

Mit dem Bergmann durch die Zeche / Spurensuche auf der Kokerei / Familienschicht / und vieles mehr für Kinder und Familien

Alle Informationen zum vielfältigen Führungsprogramm unter www.zollverein.de oder telefonisch 0201 / 2 4 6 8 10



STIFTUNG
ZOLLVEREIN

www.zollverein.de



T +++ LÄUFT +++ LÄUFT +++ LÄUFT +++ LÄUFT

**Zum Jubiläum:
Tickets für Schulklassen**

ab 25 € inkl. aller
Gebühren*

**STARLIGHT
EXPRESS**

TM © 1984 RUG Ltd.

Das Rekordmusical feiert seinen 25. Geburtstag – feiern Sie mit!

EXKLUSIV FÜR LESER DER „Klassen Mobil“:

Zusätzlich 1 Lehrer frei und bis zu 10 Begleitpersonen ebenfalls ab 25 €.

Buchen Sie mit dem Stichwort „Klassen Mobil“ direkt unter: 0211 - 7344 120

Weitere Informationen unter: www.starlight-express.de

*Angebot gültig bis zum 31.12.2013

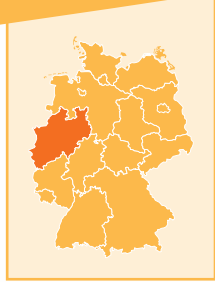
PRÄSENTIERT VON



Nordrhein-Westfalen *Westfalen-Lippe*

Spaß haben, lernen, Teamgeist stärken

NRW – Westfalen-Lippe



- Jugendherberge mit Programm in diesem Heft
- Jugendherberge (Programm unter www.jugendherberge.de)

Das Dortmunder U



Region voller Vielfalt

Westfalen-Lippe bietet kulturelle Vielfalt! Ob in der Stadt oder auf dem Land, auf einer Burg oder am See. Erforschen Sie gemeinsam mit Ihrer Klasse die abwechslungsreichen und spannenden Programmmöglichkeiten.

Alle Programme werden von geschulten Referenten und nach jeweils geltenden Sicherheitsstandards durchgeführt. Wie nebenbei lernt Ihre Klasse Konfliktlösungsstrategien, soziale Kompetenz, Verantwortungsbewusstsein und Teamwork.

Jugendherbergen in Westfalen-Lippe

Schulklassen und Gruppen aller Altersstufen finden hier genau das Richtige. Spannende, durchdachte und erprobte Programme am Wasser, im Wald oder in der Stadt, super Verpflegung und eine tolle Atmosphäre.



„Abgefahren 2014“ – Klassenfahrten für weiterführende Schulen

Hier stellen die Jugendherbergen der Region eine Auswahl ihrer Angebote für Klassen- und Gruppenfahrten für weiterführende Schulen vor.

Die Broschüre können Sie kostenlos beim Landesverband ab September 2013 anfordern.



„Abgefahren 2014“ – Klassenfahrten für Grundschulen

Für Ihre Kollegen aus dem Grundschulbereich gibt es unsere speziell abgestimmten Grundschulprogramme, kompakt in einer Broschüre. „Abgefahren 2014 - Klassenfahrten für Grundschulen“ können Sie jetzt kostenlos beim Landesverband anfordern.

„Abgefahren 2014 - Klassenfahrten für Grundschulen“ können Sie jetzt kostenlos beim Landesverband anfordern.

Ihr DJH-Service-Team:

DJH-Landesverband
Westfalen-Lippe gemeinnützige GmbH
 Service-Center
 Eppenhauser Straße 65
 58093 Hagen
 Tel. 02331 9514-0
 Fax 02331 9514-38
 info@djh-wl.de
 www.djh-wl.de

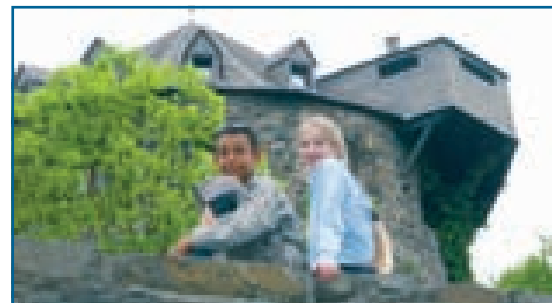
Jugendherberge Wewelsburg



www.djh-wl.de

Altena

Sauerland



Programm

Mittelalter auf der Burg

Aufenthalt: 3 Tage

geeignet für
5. - 7. Klasse

Wie lebten die Ritter? Was sind höfische Tugenden? Diese und viele andere Fragen beantwortet das Programm. In der Höhenburg befindet sich das Jugendherbergsmuseum und das Museum der Grafschaft Mark. Am Anreisetag steht der Nachmittag zur freien Verfügung. Am zweiten Tag findet die Führung „Vom Knappen zum Ritter“ im Museum der Burg statt. Ihre Schüler erlernen an sieben Stationen die höfischen Tugenden. Die Ritteranwärter werden gemeinschaftlich ihr Können unter Beweis stellen. Die museumspädagogische Betreuung erfolgt durch zwei Referenten der Museen Burg Altena. Erkunden Sie gemeinsam die Burg und tauchen Sie ein in die ritterliche Welt. Beim zweiten Programmpunkt basteln Ihre Schüler ein Holzschild im Drahtmuseum, das sie als an Andenken mit nach Hause nehmen.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 83 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Geschichts- und Kulturverständnis, soziale Kompetenzen schulen



Programm

Auf Draht im Drahtmuseum

Aufenthalt: 3 Tage

geeignet für
5. - 9. Klasse

Bei diesem Programm tauchen Ihre Schüler in die Welt der mittelalterlichen Drahtzieher, der „Zögerer“ ein. Bei einer Führung durch das Drahtmuseum lernen sie, wie Draht gezogen und weiterverarbeitet wurde. Mit Geschicklichkeit und Muskelkraft bringen es die Teilnehmer zum Zögerdiplom. Beim zweiten Programmpunkt wird es kreativ. Mit etwas Übung können Ihre Schüler Kunstwerke wie Armbänder, Anhänger und Ringe aus weichem Aluminiumdraht herstellen. Beliebt sind z. B. der VW Käfer oder ein Brillengestell. Erkunden Sie gemeinsam die Stadt des Gründervaters der ersten Jugendherberge weltweit und lassen Sie Ihrer Fantasie auf der Burg freien Lauf. Genießen Sie eine Zeitreise ins Mittelalter.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 80 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Geschichts- und Kulturverständnis, Förderung des Klassenzusammenhalts

Jugendherberge Burg Altena

Dominic Six

Fritz-Thomé-Str. 80, 58762 Altena

Tel. 02352 23522, Fax 02352 26330

jh-burg.altena@djh-wl.de

www.djh-wl.de/burg.altena

Lage

Die Burg thront über der Innenstadt von Altena auf dem Berg und ist ca. 15 Minuten vom Bahnhof entfernt.

Ausstattung

Die Jugendherberge verfügt über 60 Betten, die sich auf 2 Häuser mit je 5 Zimmern verteilen.

Anreise

Die Anreise erfolgt von der A45 über die Ausfahrt Lüdenscheid-Nord oder von der A46 über die Ausfahrt Iserlohn-Oestrich.



Programm

Ich, Du, WIR*Aufenthalt: 3 Tage*

geeignet für

5. - 10. Klasse

Abenteuerliche Aktionen und Gemeinschaftserlebnisse stärken das WIR-Gefühl Ihrer Klasse und fördern soziale Kompetenzen. Wie lässt sich gemeinsam ein imaginärer Sumpf überqueren? Mit solchen Warm-ups starten Ihre Schüler und erarbeiten Teamregeln für den Tag. Danach erwarten Ihre Schüler in der Umgebung viele knifflige Herausforderungen. Nachmittags gilt es, teamorientierte Aufgaben und Vertrauensübungen an Kletterwand, Abseilstation oder Boden (je nach Verfügbarkeit und Programmzielen) zu meistern. Reflexionsrunden schlagen den Bogen vom gerade Erlebten zum Alltag. Eine Nachtwanderung rundet das ganze Erlebnis ab.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 28.02., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 98 €

01.03. - 31.10.

2 Ü/VP 108 €**Leistungen**

Ü/VP, Programm (1 Tag Nachtaktion)

Mindestteilnehmerzahl: 20**Pädagogische Ziele:**

Förderung des Sozialverhaltens und sozialer Kompetenzen, Theaterpädagogik



Programm

Black Box – Magisches Theater*Aufenthalt: 3 Tage*

geeignet für

5. - 7. Klasse

Für den Menschen lag schon immer ein Reiz darin, Dinge zu sehen, die nicht wirklich sind. Zauberer bedienten sich schon im 19. Jahrhundert der Technik des schwarzen Theaters. Das schwarze Theater lässt schwarze Dinge vor schwarzem Hintergrund verschwinden und leuchtende Gegenstände erscheinen. Viele dieser Tricks sind optische Phänomene, die Ihre Schüler und Schülerinnen z. B. bereits vom Fernsehen kennen. Einmal im Schwarzlicht unsichtbar zu sein, eine Tarnkappe zu tragen, ist eine weitere Faszination für jeden. Um diese Effekte zu gestalten ist die ganze Gruppe gefragt, denn von der Story bis zur Requisite wird alles selber gemacht. Ihre Klasse wird die Grundlagen der Black Box kennenlernen. Ihre Klasse wird in der Regel in zwei Theatergruppen unterteilt, sodass zwei unabhängige Theaterstücke entstehen.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 28.02., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 93 €

01.03. - 31.10.

2 Ü/VP 107 €**Leistungen**

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20**Pädagogische Ziele:**

Förderung sozialer Kompetenzen, Theaterpädagogik

Jugendherberge Bad Driburg

Kultur | Jugendherberge

Hiltrude und Carl Swoboda
Schirrmannweg 1, 33014 Bad Driburg
Tel. 05253 2570, Fax 05234 2068016
jh-bad.driburg@djh-wl.de
www.djh-wl.de/bad.driburg

Lage

Die Jugendherberge befindet sich in der Nähe des Iburg-Stations mit Kunstrasenplatz und Leichtathletikanlage.

Ausstattung

Die Jugendherberge verfügt über 124 Betten in 18 Sechsbettzimmern, 6 Zweibettzimmern und einem Vierbettzimmer.

Anreise

Bahn: Bhf. Bad Driburg, Fußweg zur Jugendherberge 15 Min. Auto/Bus: aus Richtung Dortmund A44/A33 bis Abfahrt B64, Paderborn, Höxter, Bad Driburg.

Bielefeld

Ostwestfalen-Lippe / Teutoburger Wald



Programm

Stadt macht stark!

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
5. - 10. Klasse

Bielefeld entdecken – Stadt erleben! Schicken Sie Ihre Schüler mit den Schattenspringern in die Stadt, um Orientierung zu erlernen und andere Lebensweisen kennenzulernen. Bei unterschiedlichen Aufgaben oder Aktionen steht die Kommunikation mit fremden Menschen, die Fahrt mit der Stadtbahn und Bussen, die Arbeit im Team oder auch die Konfrontation mit persönlichen Ängsten im Vordergrund. Adrenalin verspricht die Jagd nach Mr. X, einem Detektivspiel in der Stadt. Das Ziel dieser Tage ist es, alltagsrelevante Kommunikation usw. der einzelnen Teilnehmer zu stärken und ihre Persönlichkeitsentwicklung zu stimulieren.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 28.02.

2 Ü/VP 99,50 €

4 Ü/VP 179,50 €

01.03. - 31.12.

2 Ü/VP 119,50 €

4 Ü/VP 209,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm inkl. erlebnispädagogische Betreuung an 1,5 bzw. 3 Tagen

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Förderung des Klassenzusammenhalt, Ausbildung von Kulturkompetenz



Programm

Team-Action-Abenteuer

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
5. - 13. Klasse

Bei Abenteuerprojekten und Gemeinschaftsaufgaben vereinbart die Gruppe Regeln und feilt am Teamfaktor. Weitere Aufgaben und Vertrauensübungen vermitteln die motivierende Wirkung gemeinsamer Erfolgserlebnisse und bereiten auf das Klettern vor. Dem Alltag davonklettern, gemeinsam Grenzen überwinden: Ihre Klasse erlebt beim Klettern und gegenseitigen Sichern an Hochseilgartenstationen echte Herausforderungen. In Reflexionsrunden erarbeiten Ihre Schüler, wie sie ihre neuen Erfahrungen in ihren persönlichen und schulischen Alltag übertragen können.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 28.02.

2 Ü/VP 83,50 €

4 Ü/VP 183,50 €

01.03. - 31.12.

2 Ü/VP 103,50 €

4 Ü/VP 213,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm inkl. erlebnispädagogische Betreuung an 1 bzw. 3 Tagen

Mindestteilnehmerzahl: 20



Jugendherberge Bielefeld

Frank Heublein
Hermann-Kleinewächter-Str. 1
33602 Bielefeld
Tel. 0521 52205-0, Fax 0521 52205-110
jgh-bielefeld@djh-wl.de
www.djh-wl.de/bielefeld

Lage

Zentrale Innenstadtlage, ehemaliges Gelände der Firma „Dürkopp, Tor 6“.

Ausstattung

160 Betten in insgesamt 58 Zimmern, alle mit Dusche und WC.

Anreise

Bahn: ab Hbf. S-Bahn-Linie 3. Auto/Bus: auf die B66 (Detmolder Straße), dann rechts in die August-Bebel-Straße.



Programm

Mongolen am Biggeseesee

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
5. - 8. Klasse

Oberhalb des Biggesees erwartet Ihre Schüler ein Programm der besonderen Art. Hier wird nicht im Zimmer übernachtet, sondern in Großjurten und damit hat das erlebnispädagogische Programm schon bei der Anreise begonnen. Gruppendynamische Prozesse werden durch unsere Erlebnispädagogen in Gang gesetzt und von den Schülern als Action- und Eventelemente empfunden. Über drei oder fünf Tage können Sie als Lehrerin oder Lehrer Ihre Klasse aus einer Beobachterposition betrachten und Ihre Schüler bei Kooperationsspielen oder beim Klettern neu erleben. Da die Jugendherberge über eine Vielzahl von Gruppenräumen und eine Indoor-Kletterwand und Burma-Brücke verfügt, kann dieses Programm auch hervorragend in der Nebensaison gebucht werden. Für die Lehrer stehen Zimmer in der Jugendherberge zur Verfügung.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 112,90 €

4 Ü/VP 195,00 €

Leistungen

Ü/VP, Programm inkl. Getränkepauschale, erlebnispädagogische Betreuung während des gesamten Aufenthalts, Lehrerübernachtung wahlweise im Zelt oder Haus

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Schulung der Team- und Kommunikationsfähigkeit, Ausbildung von Sozialkompetenz



Programm

Das Musketier-Prinzip

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
5. - 8. Klasse

Einer für alle – alle für einen. Das war das Motto der Musketiere im Frankreich des 18. Jahrhunderts. Beim Musketier-Prinzip steht das „Abenteuer Miteinander“ für Ihre Schulklasse im Vordergrund. Unterschiedlichste Kooperations- und Kommunikationsspiele, spannende Klettereinheiten und gemeinsame Erlebnisse in der Natur stärken die Klassengemeinschaft, schweißen die Schüler als Klasse zusammen und fördern das Vertrauen Ihrer Schüler zueinander.

Programmänderungen vorbehalten.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 111,90 €

4 Ü/VP 193,90 €

Leistungen

Ü/VP, Programm inkl. Getränkepauschale, erlebnispädagogische Betreuung während des gesamten Aufenthalts

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Teamfähigkeit schulen und weiterentwickeln, soziale Kompetenz

Jugendherberge Biggeseesee

Peter Schär

Zur Jugendherberge/Stader Str.

57462 Olpe-Stade

Tel. 02761 6775, Fax 02761 64714

jh-biggeseesee@djh-wl.de

www.djh-wl.de/biggeseesee

Lage

Die Kreisstadt Olpe liegt im Südsauerland. Die Jugendherberge liegt im Olper Ortsteil Stade.

Ausstattung

Die Jugendherberge Biggeseesee verfügt über 250 Betten in 49 Zimmern.

Anreise

Bahn: DB-Haltepunkt Eichhagen. Auto/Bus: A4 – Ausfahrt Olpe, A45 – Richtung Dortmund, Ausfahrt Olpe-Süd.



Programm

Leben im Mittelalter

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
5. - 7. Klasse

Hier erfährt Ihre Klasse das Leben in einer typischen mittelalterlichen Höhenburg. Die Burgführung öffnet verschlossene Türen der Gerichtsbarkeit, die Ausrüstungen der Ritter werden angeschaut und angezogen. Das Burgrätseltornier fordert von den Turniermannschaften gemeinsame Überlegungen.

Die Wappenkunde, das Entwerfen eines eigenen Wappens und Erstellen eines Schildes aus Holz sind ein weiterer Höhepunkt des Aufenthaltes. Mit Geschick werden am Amboss die Tragegurte an die Schilde genietet. Bei dem Aufenthalt von 5 Tagen werden die Tugenden der Höflichkeit und der Freundlichkeit eingepflegt, ein Abenteuer in der Dunkelheit bestanden. Die Schwertsuche erfordert guten Spürsinn und gemeinsame Beratungen. Geschicklichkeit und Ritterlichkeit werden bei den Turnierspielen erprobt. Nach allen bestandenen Aufgaben erfolgt der feierliche Ritterschlag und das prächtige Rittermahl.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 98,50 €

4 Ü/VP 173,00 €

01.04. - 31.10.

4 Ü/VP 187,00 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Geschichtsverständnis, soziale Kompetenz



Programm

Biathlon auf der Burg

Aufenthalt: 3 Tage

geeignet für
5. - 11. Klasse

In die Rolle des Biathleten schlüpfen. Die Kombinationssportart ist aus den Disziplinen Skilanglauf und Schießen zusammengesetzt. Der trendige Tretroller für Wald und Wiese ersetzt die Skier und die Zielscheiben werden mit dem Lasergewehr anvisiert. Ihre Schüler können sich auf dem Parcours so richtig austoben. Nach dem Kennenlernen der Teamer erhalten Ihre Schüler den Einstieg mit Teamaufgaben und GPS-Geräten. Es erwartet Sie am Abend eine spannende Nachtwanderung, auch hier spielen die GPS-Geräte eine wichtige Rolle. Mithilfe der Koordinaten findet Ihre Klasse ihren Weg. Das Biathlon-Programm startet spielerisch mit den Tretrollen in Wald und Wiese. Das Markieren mit dem Laser wird eingeübt, hier steht die Konzentration Ihrer Schüler im Vordergrund. Zum Schluss werden die Schüler dann zu Athleten und liefern eine begeisterte Kulisse für den Wettkampf.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 112 €

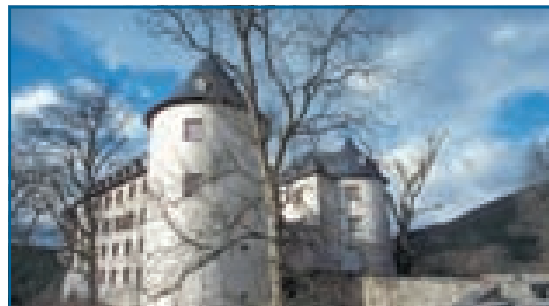
Leistungen

Ü/VP, Programm, Betreuung durch Referenten an 1,5 Tagen

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Soziale Kompetenz schulen,
Teamfähigkeit stärken



Jugendherberge Burg Bilstein

Karin Mlotek
Von-Gevore-Weg 10
57368 Lennestadt-Bilstein
Tel. 02721 81217, Fax 02721 83016
jh-burg.bilstein@djh-wl.de
www.djh-wl.de/burg.bilstein

Lage

Die Jugendherberge Burg Bilstein liegt inmitten der Naturparks Rothaargebirge, Ebbegebirge und Homert.

Ausstattung

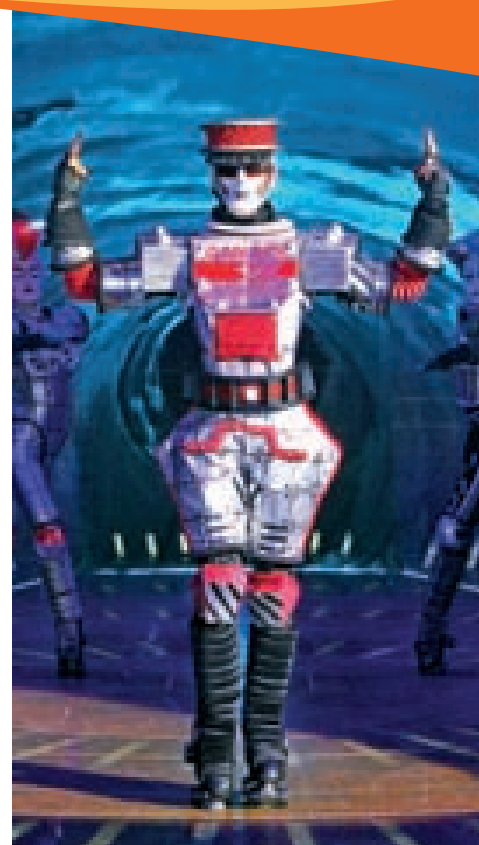
Die Jugendherberge Burg Bilstein verfügt über 226 Betten in 34 Schlafräumen mit Kapazitäten von 4, 6, 8 und 10 Schlafstätten.

Anreise

Bahn: Bhf. Lennestadt-Altenhundem. Auto/Bus: A45 über Olpe und die B55.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/349



Programm

Starlight Express für Schulen

Aufenthalt: 3 Tage

geeignet für

5. - 13. Klasse

Erleben Sie mit Ihren Schülern das Erfolgsmusical Starlight Express! Seit mehr als 25 Jahren Begeisterung und atemberaubende Effekte in einer grandiosen Show: das erfolgreichste Musical weltweit mit mehr als 12 Millionen Zuschauern. Die Unterkunft nehmen Ihre Schüler in modernen Mehrbettzimmern mit Dusche/WC. Danach hat die Klasse Zeit, die Bochumer Innenstadt zu erkunden oder das bekannte Bergbaumuseum zu besuchen (Eintritt nicht im Preis enthalten). Bevor Sie in den Starlight Express aufbrechen, stärken Sie sich an unserem warmen Abendbuffett. Im Preis enthalten sind die Eintrittskarten in das Musical Starlight Express (Mittwoch um 18.30 Uhr; Donnerstag um 20 Uhr oder Sonntag um 19 Uhr. Das Angebot gilt für die Preisklasse 4, Ausnahmen vor und an Feiertagen möglich, nur nach Verfügbarkeit).

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 105 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Eintrittskarte Starlight Express

Mindestteilnehmerzahl: 10

Ab 20 Schülern erhalten 2 Lehrer
jeweils 1 Einzelzimmer ohne Aufpreis.

Programm

Movie Park Germany

Aufenthalt: 3 Tage

geeignet für

5. - 10. Klasse

Entdecken Sie den Movie Park Germany, Deutschlands größten Film- und Entertainmentpark im Herzen des Ruhrgebiets! Es erwarten Sie und Ihre Schüler auf 45 Hektar Gesamtfläche fünf Themenbereiche mit über 40 sensationellen Attraktionen, Achterbahnen und einzigartigem Entertainment – ganz im Zeichen großer Kinofilme! Bestreiten Sie innerhalb spektakulärer Filmkulissen gemeinsam aufregende Abenteuer und bestaunen Sie ein filmreifes Showprogramm. Erleben Sie einen Tag voller Action, Spaß und Unterhaltung!

Preis 2014 pro Person

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 93 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Eintritt in den Moviepark

Mindestteilnehmerzahl: 20

Ab 20 Schülern erhalten 2 Lehrer
jeweils 1 Einzelzimmer ohne Aufpreis.

Jugendherberge Bochum

Dominik Peters

Humboldtstraße 59-63, 44787 Bochum

Tel. 0234 4175799-0, Fax 0234 4175799-9

jgh-bochum@djh-wl.de

www.djh-wl.de/bochum

Lage

Mitten im Ruhrgebiet, im Stadtzentrum, am Bermudadreieck. Der ideale Ausgangspunkt für eine Tour de Ruhr.

Ausstattung

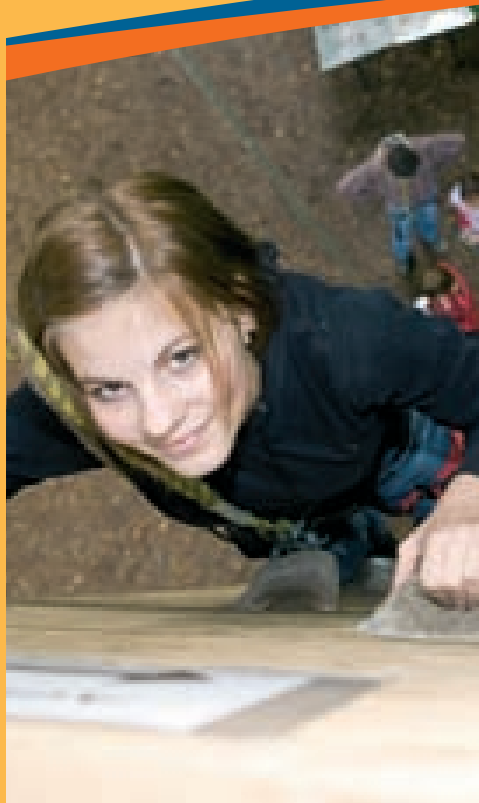
202 Betten, alle Zimmer mit Dusche/WC, Aufzug, Bistro, Freizeitraum.

Anreise

Bahn: Zentrale Innenstadtlage, zu Fuß 5 Min. vom Hauptbahnhof entfernt.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/713



Programm

Team Abenteuer im Kletterturm

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
5. - 8. Klasse

Jetzt geht es los im neuen Kletterturm. Durch die komplette Überdachung können Ihre Schüler bei jedem Wetter klettern. Sie beginnen mit einfachen Routen und lernen von Tritt zu Tritt zu kraxeln. Mit zunehmender Übung steigern sie sich, bis sie Halt finden an schwierigen Stellen. Am Anfang werden Ihre Schüler sich aufwärmen, Vertrauensübungen und Spielaktionen unter Anleitung der Teamer machen. Sie erhalten eine Einweisung in Prustik-Knoten und in die Steigtechnik „Prustiken“, bevor Ihre Klasse an der Prustikstation im Innenhof klettert. Es werden Kooperationsaufgaben im Gelände erteilt, um die Klassengemeinschaft zu stärken, dazu gehören unter anderem „Gruppenbalance“ auf der Slackline, Abseilen am Steinbruch, Klettern an der frei beweglichen Strickleiter, Klettern an Bäumen mithilfe der „Free-Frogs“, besondere Baumklettergriffe. Mit abschließender Abschlussreflexion.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 28.02., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 99 €

4 Ü/VP 159 €

01.03. - 31.10.

2 Ü/VP 120 €

4 Ü/VP 199 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Bewegung, soziale Kompetenz und Selbstvertrauen



Programm

GUT DRAUF – aber natürlich!

Aufenthalt: 5 Tage

geeignet für
5. - 8. Klasse

Sich mit Spaß bewegen, einfach mal entspannen und lecker und gesund essen, das verspricht „GUT DRAUF“. Bei allen Aktionen – beim Entspannungsabend, beim Waffeln backen und (ganz neu) in der Kletterhalle – werden die Jugendlichen aktiv mit in die Programmgestaltung eingebunden. Neben dem Spaß und dem Erlebnis geht es auch um Selbstvertrauen, Kooperation und soziales Verhalten. Zum Kennenlernen der Umgebung wartet eine Stadtrallye in der Altstadt von Brilon auf Ihre Schüler. Mit einem Tagesausflug und Picknick geht es zu Fuß über den Rothaarsteig zu den sagenumwobenen Bruchhauser Steinen oder zum Kupferbergwerk in Marsberg. Weitere Alternativen wie der Naturerlebnispfad oder die Tropfsteinhöhle können mit der Jugendherberge besprochen werden. Für den Tagesausflug können Zusatzkosten entstehen. In der neuen Kletterhalle der Jugendherberge gibt es jede Menge Herausforderungen und Routen, denen sich Ihre Schüler stellen können. Zum Abschluss werden gemeinsam Waffeln gebacken und eine Abschiedsparty mit der Klasse vorbereitet.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 28.02., 01.11. - 31.12.

4 Ü/VP 139 €

01.03. - 31.10.

4 Ü/VP 186 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Soziale Kompetenz schulen, gesunde Ernährung und Bewegung



Jugendherberge Brilon



Umwelt | Jugendherberge



Dorothee und Ulrich Wenken
Hölsterloh 3, 59929 Brilon
Tel. 02961 2281, Fax 02961 51731
jh-brilon@djh-wl.de
www.djh-wl.de/brilon

Lage

Erste CO₂-neutrale Jugendherberge, 2,5 km vom Stadtkern entfernt, direkt am Rothaarsteig, Waldroute und Golfplatz liegend, eigene Indoorkletteranlage.

Ausstattung

Die Jugendherberge verfügt über 176 Betten, aufgeteilt auf 47 Zimmer in 12 Fluren. Alle Zimmer haben mindestens eine Waschgelegenheit.

Anreise

Bahn: Bhf. Bahnstation Brilon-Wald nahe der Bahnstrecke Kassel-Hagen. Auto/Bus: A44 bis AB-Kreuz Erwitte/Anröchte oder AB-Kreuz Wünneberg/Haaren.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/352



Programm

Fair play*Aufenthalt: 3 oder 5 Tage*geeignet für
5. - 9. Klasse

Die Ziele dieses Programms sind die Stärkung des Selbstvertrauens, der Selbsteinschätzung, der Achtsamkeit, der Selbstorganisation und des respektvollen Umgangs miteinander. Nach individueller Absprache entwerfen wir auch ein individuelles Programm für Ihre Klasse.

Spricht Sie das Programm an? Wir senden Ihnen gerne das Infoblatt mit weiteren Details zu diesem Sozialkompetenztraining zu. Nach individueller Absprache entwerfen wir ein passendes Programm.

Zubuchbarer Baustein zu diesem Programm: Nachtaktion „Wolfspfad“. Start der Aktion mit Beginn der Dämmerung (Zeiten sind sonnenstandabhängig).

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.10. - 31.12.

2 Ü/VP 103 €**4 Ü/VP 182 €**

01.04. - 30.09.

2 Ü/VP 112 €**4 Ü/VP 196 €****Leistungen**

Ü/VP, Programm, erlebnispädagogische Betreuung durch Teamer von Kräftespiel an 1,5 bzw. 2,5 Tagen

Mindestteilnehmerzahl: 20**Pädagogische Ziele:**

Stärkung des Selbstvertrauens, der Selbsteinschätzung, der Achtsamkeit



Programm

Teampower „Magic Ropes“*Aufenthalt: 3 oder 5 Tage*geeignet für
5. - 8. Klasse

„Voll in den Seilen zu hängen“, heißt hier gemeinsam eine Menge Spaß zu haben! Ihre Schüler probieren aus, wie vielseitig die „magischen Seile“ sein können – als Hindernis, Brücke oder Kletterelement.

Absprache der gemeinsamen Zielsetzung, Wertevertrag, Vorstellen von Material: statisches Seil und dynamisches Seil mit Vergleich, kleine Knotenkunde. Vertrauensübung mit der „Brücke nach Nirgendwo“, Kooperation mit Seilkontakt, z. B. „Knoten im Seil“, „Seilquadrat“, „Alle im Seil“, Reflexion. Warming Up, z. B. Bandschlinge auf Reisen, Vergegenwärtigen des Wertevertrages, Einstieg in die Niedrigseil-Stationen, z. B. den „Mohawk Walk“ oder „Flasche und Becher mit Fernbedienung“, „Divergierende Seile“ mit gemeinsamen Aufbau. Kooperationsaktion, Reflexion.

Nach dem Mittagessen geht es hoch hinaus: gemeinsam Spaß beim Prusiken oder Giant Swing, der großen Teamschaukel, in der Ihre Schüler „in der Hand“ ihrer Teamkollegen schweben. (Abschluss-)Reflexion.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 103 €**4 Ü/VP 177 €**

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 112 €**4 Ü/VP 194 €****Leistungen**

Ü/VP, Programm, erlebnispädagogische Betreuung durch Teamer von Kräftespiel an 1,5 bzw. 2,5 Tagen

Mindestteilnehmerzahl: 20Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/353**Jugendherberge Cappenberger See**

Karin Mlotek

Richard-Schirrmann-Weg 7, 44534 Lünen

Tel. 02306 53546, Fax 02306 73000

jh-cappenberger.see@djh-wl.de

www.djh-wl.de/cappenberger.see

Lage

Erholungs- und Freizeitraum – eine der wichtigsten Wirtschafts- und Kulturlandschaften gehen hier ineinander über und prägen die Stadt.

Ausstattung

Die Jugendherberge am Cappenberger See verfügt über 122 Betten. Für Lehrer und Leiter stehen außerdem 6 Zweibettzimmer mit Waschelegenheit bereit.

Anreise

Auto/Bus: Anreise von der A1 über Ausfahrt Hamm-Werne bzw. von der A2 über Ausfahrt Dortmund-Nordost.

Detmold

Teutoburger Wald



Programm

Der Natur auf der Spur

Aufenthalt: 5 Tage

geeignet für
5. - 8. Klasse

Wasser und Wald, dieser Lebensraum wird von Ihren Schülern intensiv erforscht. Themen sind vor allem der Stockwerksaufbau, die Pflanzen und die Tiere des Waldes. Aber nicht nur Wissensvermittlung spielt hier eine Rolle, sondern auch die Erkundung des Waldes durch verschiedene Spiele zur Sinneserfahrung oder die gemeinsame Herstellung von Kunstwerken aus Naturmaterialien. Am Meschensee, einem alten Abgrundgewässer, fließt in unmittelbarer Nähe die Werre, sodass an einem Standort sowohl ein Still- als auch ein Fließgewässer betrachtet werden kann. Am See können Ihre Schüler verschiedene Wasservögel per Fernglas beobachten, am Bach mittels eines Keschers kleine Bachlebewesen fangen und unter der Lupe anschauen. Spannende und lustige Spiele und Experimente zum Thema Wasser runden dieses Programm ab.

Preis 2014 pro Person

01.04. - 31.10.

4 Ü/VP 166 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, naturpädagogische Betreuung durch Referenten des Rolfschen Hofes am 2. und 3. Tag, Überraschungspaket

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Natur- und Umweltbewusstsein, Schulung der Team- und Kommunikationsfähigkeit



Programm

Team-Erlebnis-Tage

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
5. - 10. Klasse

Ihre Klasse wird gemeinsam Erlebnisse im Teutoburger Wald mit verschiedenen Abenteuersequenzen und Teamaufgaben bewältigen, z. B. Seilbrückenbau oder Abseilen. Ihre Schüler und Schülerinnen lernen gemeinsam im Team Aufgaben zu bewältigen. Dies stärkt das Selbstwertgefühl und die Teamfähigkeit. Spielerische Warm-Ups und erlebnisreiche Teamaufgaben rund um die Jugendherberge bringen Ihre Klasse in Fahrt. Gemeinsam werden dabei Teamregeln für die nächsten Tage erarbeitet. In den Wäldern rund um die Jugendherberge warten eine Menge kniffliger Herausforderungen! Gemeinsame Abenteuerprojekte und intensive Vertrauensübungen bereiten Ihre Schüler auf die Herausforderungen des Kletterns am folgenden Tag vor (Erlebnistag im Hochseilgarten). Nach einer Material- und Sicherheitseinweisung erfahren Ihre Schüler beim Klettern verschiedener Team-Kletterstationen in bis zu 10 m Höhe gemeinsame Stärken. Durch Auswertungs- und Reflexionsrunden erarbeiten Ihre Schüler in spannender und erlebnisreicher Art, wie sie die Erfahrungen der ersten beiden Tage in ihren schulischen und privaten Alltag übertragen können. Inhalt und Ablauf werden nach Absprache variabel gestaltet.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 28.02., 01.12. - 31.12.

2 Ü/VP 104 €

4 Ü/VP 205 €

01.03. - 30.11.

2 Ü/VP 114 €

4 Ü/VP 220 €

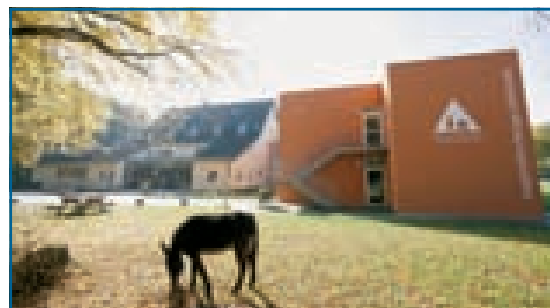
Leistungen

Ü/VP, Programm, erlebnispädagogische Betreuung durch Teamer von Interakteam an 1,5 bzw. 3 Tagen

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Teamfähigkeit stärken und Bewegung



Jugendherberge Detmold

Hiltrude und Carl Swoboda
Schirrmannstr. 49, 32756 Detmold
Tel. 05231 24739, Fax 05234 2068016
jh-detmold@djh-wl.de
www.djh-wl.de/detmold

Lage

Die Jugendherberge Detmold liegt inmitten der Natur auf dem Hiddeser Berg am Stadtrand Detmolds.

Ausstattung

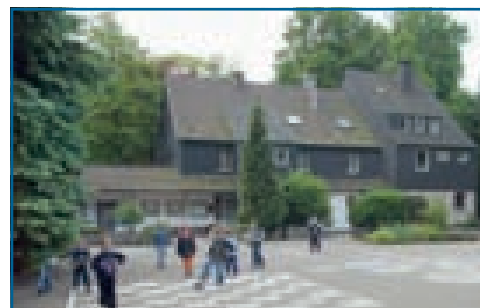
Die Jugendherberge ist mit 190 Betten überwiegend in Vierbettzimmern ausgestattet.

Anreise

Bahn: Bhf. Detmold, von dort 30 Min. zu Fuß.
Auto/Bus: A2 bis AK-Bielefeld, anschließend auf A33 Richtung Paderborn, Abfahrt Stukenbrock.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/354



Programm

Die spinnen, die Römer

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
5. - 7. Klasse

Auf der Suche nach einer seltenen Zutat für einen magischen Zaubersaft müssen Ihre Schüler sich in dunkle Gefilde begeben und ihre Sinne schärfen. Ihre Schüler begrüßen die Gallier und erkunden den Römerwald. Dort erlernen Ihre Schüler erste Gallierfertigkeiten für die Suche nach den Zutaten des Zaubersaftes. Scheinbar unlösbare Herausforderungen stellen den Zusammenhalt der Gallier-Gemeinschaft auf die Probe. Später findet eine Nachtaktion im Römerwald statt. Beim Mistelschneiden sind Vorsicht und Konzentration gefragt. Spätere Kletteraktionen in luftiger Höhe finden zur Stärkung der Klassengemeinschaft statt.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.10. - 31.12.

2 Ü/VP 97 €

4 Ü/VP 178 €

01.04. - 30.09.

2 Ü/VP 106 €

4 Ü/VP 192 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Kultur- und Geschichtsverständnis, Förderung sozialer Kompetenzen



Programm

Teampower: Agententraining

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
5. - 8. Klasse

Es macht eine Menge Spaß, sich in Abenteuer wie die „Decoderfelder“, „Minensuche“ oder „Stille Peilung“ zu stürzen. In kleinen Teams müssen Ihre Schüler sich im Gelände mit ihrer Ausrüstung selbstständig bewähren. GPS-Geräte und Kompass helfen dabei. Beim Klettertraining übernehmen Ihre Schüler Verantwortung für ihre Sicherheit in den Wipfeln der Bäume. Die Abenteuerpädagogik unterstützt die Teilnehmenden durch viele Anstöße zu neuem Engagement und Verantwortung. Dies trägt bei zu einer Stärkung des Selbstvertrauens, einer Förderung konstruktiven Handelns und der Auflösung eingefahrener Verhaltensmuster.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.10. - 31.12.

2 Ü/VP 93 €

4 Ü/VP 170 €

01.04. - 30.09.

2 Ü/VP 106 €

4 Ü/VP 188 €

Leistungen

Ü/VP, Programm inkl. erlebnispädagogische Betreuung durch 2 Teamer von Kräftespiel an 1,5 bzw. 2,5 Tagen

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Teamfähigkeit schulen und weiterentwickeln, soziale Kompetenz

Jugendherberge Dorsten

Wolfgang Kühn

Im Schöning 83, 46286 Dorsten

Tel. 02369 8722, Fax 02369 23867

jh-dorsten@djh-wl.de

www.djh-wl.de/dorsten

Lage

Als die Römer in den Norden zogen, kamen sie auch nach Dorsten und hinterließen reichlich Spuren, die es bei der „Römerwoche“ der Jugendherberge zu entdecken gilt.

Ausstattung

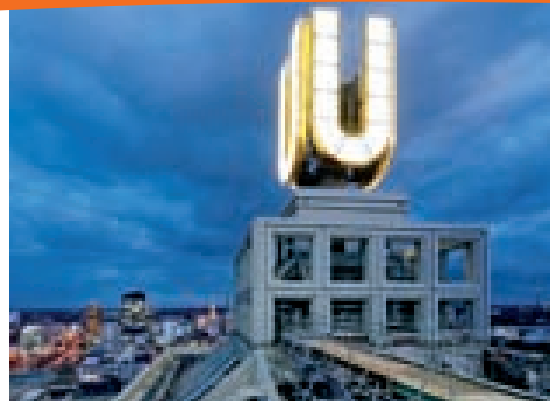
Die Jugendherberge verfügt über insgesamt 104 Betten. Für Lehrer und Leiter stehen 6 Einzelzimmer mit Dusche zur Verfügung.

Anreise

Sie erreichen uns, wenn Sie über die Autobahnen A31 oder A43 und weiter auf der B58 fahren.

Dortmund

Ruhrgebiet



Programm

Team auf Entdeckungsreise

Aufenthalt: 3 Tage

geeignet für
7. - 10. Klasse

Satellitengestützt geht es auf den Weg. Aufgaben müssen im Team gemeistert werden, bis das Ziel, die Kletterhalle „Bergwerk“ auf dem Gelände der historischen Kokerei Hansa, erreicht wird. Hier wird dann nach Herzenslust geklettert. Ihre Schüler erhalten eine Einweisung in Sicherungstechniken, die Klettertouren stehen mit verschiedensten Schwierigkeitsstufen zur Auswahl. Ihre Schüler können ihre Grenzen an bis zu 20 m hohen Wänden des Bergwerks austesten. Mit „dicken“ Armen geht es dann in die Tagesabschlussrunde, in der die gesammelten Eindrücke und Erfahrungen der Klasse ausgetauscht werden können.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 109 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, inkl. erlebnispädagogischer Betreuung durch Referenten von ELE e. V. an einem Tag

Mindestteilnehmerzahl: 20



Bausteine

Ruhr 2014

Aufenthalt: 3 Tage

geeignet für
5. - 13. Klasse

Erleben Sie mit Ihren Schülern die Highlights des Ruhrgebiets mit unseren Bausteinen. Im Preis inbegriffen ist die City Tour Dortmund. Vom Doppeldecker aus können Sie am Mi, Fr, Sa und So Dortmund erkunden. Ferner ist ein weiterer Baustein enthalten, den Sie bestimmen können:

- Bergbaumuseum Bochum, das bedeutendste Bergbaumuseum der Welt – erleben Sie Untertage und Übertage Geschichtliches
- Zeche Zollverein, das UNESCO-Weltkulturerbe in Essen
- DASA, die Deutsche Arbeiterschutzausstellung zum Anfassen – erlebnispädagogisch wertvoll!

Die Kegelbahn und der Billardraum ist zur freien Nutzung nach Absprache verfügbar.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/HP 70 €

Leistungen

Ü/HP inkl. City Tour und eines Bausteins

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Ausbildung Kulturkompetenz,
Förderung von Soft Skills

Bei 10 Schülern zahlt 1 Lehrer 70 €
und erhält 1 **Einzelzimmer mit Dusche/WC.**

Jugendherberge Dortmund

Wolfgang van der Sanden
Silberstr. 24-26, 44137 Dortmund
Tel. 0231 140075, Fax 0231 142654
jgh-dortmund@djh-wl.de
www.djh-wl.de/dortmund

Lage

Das Jugendgästehaus liegt mitten in der Dortmunder City.

Ausstattung

Das Haus verfügt über 315 Betten in 125 Zimmern, davon 95 Ein- und Zweibettzimmer.

Anreise

Bahn: 7 Min. Fußweg vom Ausgang Hauptbahnhof. Auto/Bus: Richtung Stadttheater/Stadtpark und der Beschilderung „Hotelroute/DJH Jugendgästehaus“ folgen.



Programm

Extraklasse, gemeinsam stark!

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
5. - 10. Klasse

Die eigene Kraft entdecken und ein starkes Gemeinschaftsgefühl entwickeln. Verschiedene Spiele zum Thema (Selbst-)Vertrauen und Verantwortung werden im Team mit Ihren Schülern erarbeitet. Gemeinsam in Kleingruppen mit Pfeil und Bogen ins „Schwarze“ treffen und Felsen erklettern. Zusammen in der Klasse Kräfte bündeln und die gestellten Herausforderungen bewältigen. Ihre Schüler werden zu verschiedenen Spielen und Aufgaben in ihrer sozialen Kompetenz geschult. Es findet ein kleiner Orientierungslauf in Kleingruppen zum Bogenschießen statt. Der Rückweg wird gemeinsam mit verschiedenen Rätseln und Teamaufgaben bewältigt.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 93 €

4 Ü/VP 175 €

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 108 €

4 Ü/VP 197 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, fachpädagogische Betreuung durch Catweasel

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Teamfähigkeit und soziale Kompetenzen



Programm

Die verschollene Zauberformel

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
5. - 7. Klasse

Sagenhafte Gestalten, gelehrte Männer, die aus Kräutern wirksame Heilgetränke mixten – die keltischen Druiden waren geheimnisvolle Magier. Zwei von ihnen sind besonders bekannt: zum einen Merlin, der dem legendären König Artus als Heiler und Berater zur Seite gestanden haben soll, und zum anderen Miraculix aus den Asterix-Comics, ebenfalls Ratgeber seines Häuptlings und immer unterwegs, um Misteln zu schneiden. In der Jugendherberge Finnentrop-Heggen sind Ihre Schüler dem Leben der Druiden auf der Spur. Prüfungen müssen gemeinsam bestanden werden. Natürlich wird auch ein Zaubertrank gebraut, und auf einer Abenteuerrallye durch den Wald geht es zu den heiligen Stätten der Druiden. Die Prüfung der Druiden erfordert viel Aufmerksamkeit und Zusammenhalt unter Ihren Schülern. Das Programm wird erlebnispädagogisch betreut.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 100 €

4 Ü/VP 186 €

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 112 €

4 Ü/VP 203 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, fachpädagogische Betreuung durch ELE e.V.

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Teamfähigkeit schulen

Jugendherberge Finnentrop-Heggen

Dirk Müller

Ahauser Str. 22-24, 57413 Finnentrop

Tel. 02721 50345, Fax 02721 79460

jh-finnentrop.heggen@djh-wl.de

www.gesundheitsjugendherberge.de

Lage

Inmitten des Südsauerlands, am südlichen Ortsrand von Finnentrop-Heggen gelegen, 20 Min. Fußweg zum Bahnhof.

Ausstattung

216 Betten in 46 Zimmern. 14 Zimmer sind mit speziellen Betten und sanitären Einrichtungen rollstuhlgerecht ausgestattet.

Anreise

Bahn: 10 Min. von Bahnstation Finnentrop-Heggen. Auto/Bus: A45 über die Ausfahrten Olpe oder Meinerzhagen, Richtung Attendorf und Finnentrop-Heggen.

Freusburg

Westerwald



Bausteine

Rund um die Freusburg

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
5. - 8. Klasse

Eine Vielzahl von Vorschlägen steht zur Verfügung. Suchen Sie sich das Passende für Ihre Klasse aus!

- Burgrallye zum Kennenlernen der Jugendherberge und der Umgebung, Dauer ca. 2,5 Std., 2,50 € pro Person
- „Auf Schatzsuche“: Nach der Einweisung der GPS-Geräte gehen wir auf eine abenteuerliche Schatzsuche im Gelände. Dauer ca. 2,5 Std., 11 € pro Person
- „Gold des Giebelwaldes“: Mit modernen GPS-Geräten finden wir ein altes Bergwerk und suchen dort, unter fachkundiger Anleitung, nach dem begehrten Gold, Dauer ca. 2,5 Std., 14 € pro Person
- „Erlebnis und Abenteuer rund um die Burg“: Löst im Team das Rätsel der Freusburger
- „Geistereier“: Seid Ihr bereit euch auf eure Sinne und die der anderen zu verlassen? Einer für alle ... Dauer ca. 2,5 Std., 10,50 € pro Person

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 61 €

4 Ü/VP 120 €

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 66 €

4 Ü/VP 131 €

Leistungen

Ü/VP, zzgl. der Kosten für die gebuchten Bausteine, inkl. erlebnispädagogischer Betreuung während des gesamten Aufenthalts

Mindestteilnehmerzahl: 20



Programm

Wie die wilden Rittersleut'

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
5. - 7. Klasse

Einmal Ritter sein. Auf der Freusburg kann der Traum Ihrer Schüler wahr werden: Sich mit anderen messen, die Burg auskundschaften oder verteidigen und nach dem Kodex der Ritter – der Stärkere beschützt den Schwächeren – leben. In diesem Programm können die Teilnehmer in vielen verschiedenen Spielen und Aktionen dem Leben der Ritter und Burgdamen nacheifern. Zunächst braucht der Ritter eine geeignete Ausrüstung, um „gewappnet“ zu sein. Diese stellen die Programmteilnehmer selber her. Danach werden die neuen Ausrüstungsgegenstände in einem Turnier oder beim Lanzenstechen oder Hufeisenwerfen auf ihre Tauglichkeit geprüft. Aber auch der Bau des Ritterlagers und die Bewegung im offenen Gelände werden geübt.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 93 €

4 Ü/VP 194 €

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 99 €

4 Ü/VP 206 €

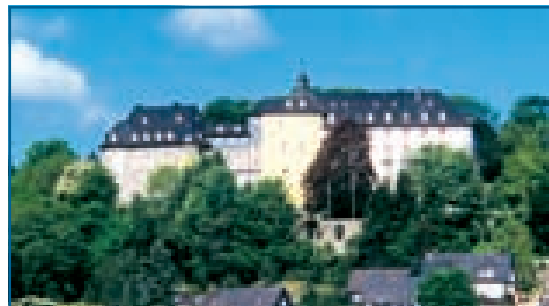
Leistungen

Ü/VP, Programm inkl. erlebnispädagogischer Betreuung an 1,5 bzw. 2,5 Tagen

Mindestteilnehmerzahl: 15

Pädagogische Ziele:

Ausbildung eines Geschichtsverständnisses, soziale Kompetenz schulen



Jugendherberge Freusburg

Nicole Rohden
Burgstr. 46, 57548 Kirchen
Tel. 02741 61094, Fax 02741 63135
jh-freusburg@djh-wl.de
www.djh-wl.de/freusburg

Lage

Im Siegtal – oberhalb des Ortes Freusburg (Nähe Siegen). Die Freusburg kann nicht mit einem Reisebus angefahren werden.

Ausstattung

Die Jugendherberge Freusburg verfügt über 219 Betten.

Anreise

Bahn: bis Bhf. Freusburg-Siedlung (30 Min. Fußweg). Auto/Bus: A45 – Ausfahrt Freudenberg oder Siegen auf die B62 in Richtung Kirchen/Betzdorf.

Die Jugendherberge bietet nach Absprache einen Gepäckservice an.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/359



Programm **Wir sind klasse!**

Aufenthalt: 5 Tage

geeignet für
5. - 10. Klasse

Was macht eine starke Klasse aus? Die Förderung sozialer Kompetenzen gewinnt zunehmend an Bedeutung für Ihre Schülerinnen und Schüler, denn nur wenn die Klasse Klasse ist kann auch gut gelernt werden. Mit Ihrer Klasse erstellen die Trainer von Outdoor-Oberberg e. V. eine Analyse der sozialen Klassensituation und gestalten gemeinsam mit Ihren Schülerinnen und Schülern ein individuelles handlungsorientiertes Training.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 28.02., 01.11. - 31.12.

4 Ü/VP 190 €

01.03. - 31.10.

4 Ü/VP 202 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Programm **Robinson Crusoe**

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
5. - 10. Klasse

Beim Floßbau im Team hat jedes Klassenmitglied die Gelegenheit, seine persönlichen Fähigkeiten einzubringen. Anschließend geht's damit auf den Glörsee. Weitere Kooperationsspiele, wie die Begehung einer Riesenstrickleiter und der Reifenkletterstation, sollen Ihre Schüler in Ihrer Teamfähigkeit sensibilisieren.

Das Kletterprogramm wird von geschulten Referenten geführt, die Ihre Klasse während der Kooperationsspiele betreut. Hierzu gehört die Einführung in das Klettermaterial, Knotenkunde, Aufbau und Begehung der Niedrigseilgartenstation und Begehung einer Riesenstrickleiter mit Reifenkletterstation. Eine Nachtwanderung, ein Lagerfeuer und eine Abschlussreflexion sollen Ihre Klasse in der Gemeinschaft stärken und ihre soziale Kompetenz sensibilisieren. Hinweis: Die Schüler müssen im Besitz des Jugend-Schwimmabzeichens Bronze sein.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 101 €

4 Ü/VP 169 €

01.03. - 31.10.

2 Ü/VP 107 €

4 Ü/VP 195 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Betreuung durch Referenten von IFBE-Klassenfahrten an 3 Tagen

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Natur- und Umweltbewusstsein, Teamfähigkeit

Jugendherberge Glörsee

Heike Wardenga-Luks und Harald Luks
Glörtalsperre 1, 58339 Breckerfeld
Tel. 02338 434, Fax 02338 3674
jh-gloersee@djh-wl.de
www.djh-wl.de/gloersee

Lage

Die Jugendherberge Glörsee liegt inmitten von Feldern und Wäldern von Breckerfeld, einem Städtchen mit langer handwerklicher und landwirtschaftlicher Tradition.

Ausstattung

Die Jugendherberge verfügt über 124 Betten, 4 Tagesräume, Disco, Grill- und Lagerfeuermöglichkeit.

Anreise

Bahn: Bhf. Hagen bis Branten mit Linie 84 (ca. 30 Min.). Auto/Bus: von der A45 über Breckerfeld in Richtung Halver bis Ortschaft Branten.

Hagen

Ruhrgebiet/Sauerland



Programm

2013 Flying Fox

Aufenthalt: 3 Tage

geeignet für
5. - 8. Klasse

In diesem Programm geht es um die Förderung einer tragfähigen, leistungsbereiten und kooperativen Zusammenarbeit innerhalb der Klasse. Zunächst bringen erste Interaktionsaufgaben, sogenannte Icebreaker, die Klasse als Team in Fahrt. Am ersten Tag findet eine Kennenlernrunde mit den Teamern und Ihrer Klasse statt mit Interaktionsspielen und Icebreaker. Der Beginn variiert je nach Jahreszeit und Alter der Teilnehmer. Ihre Klasse löst eine erlebnisreiche Projektaufgabe, zum Beispiel den Bau einer Seilbrücke.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 28.02., 01.12. - 31.12.

2 Ü/VP 69 €

01.03. - 30.11.

2 Ü/VP 99 €

Leistungen

Ü/VP, 1,5 Tage Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20



Programm

Geschichte erleben!

Aufenthalt: 3 Tage

geeignet für
5. - 8. Klasse

Im Westfälischen Freilichtmuseum erleben Sie mit Ihren Schülerinnen und Schülern die Geschichte der Industrialisierung live. Auf einer Fläche von 42 Hektar präsentieren sich mehr als 60 historische Werkstätten und Fabrikbetriebe. Dabei sind die alten Maschinen und Geräte nicht nur zu besichtigen, vielmehr können Sie z. B. selbst Papier schöpfen und drucken oder Seile schlagen.

Anreise zum Mittagessen, Haus- oder Stadtrallye. Fahrt zum Westfälischen Freilichtmuseum, Museumsbesuch inkl. eines einstündigen Workshops und einstündiger Führung. Abreise nach dem Frühstücksbüfett.

Preis 2014 pro Person

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 84 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Eintritt und Führung im Freilichtmuseum inkl. Bustransfer, Bonus: Disco-Abend

Mindestteilnehmerzahl: 20



Jugendherberge Hagen

Eppenhauser Str. 65 a, 58093 Hagen
Tel. 02331 50254, Fax 02331 588576
jh-hagen@djh-wl.de
www.djh-wl.de/hagen

Lage

10 Min. bis zur Innenstadt und trotzdem mitten im Wald. Das Haus liegt am östlichen Innenstadtring.

Ausstattung

135 Betten in 35 Zimmern.

Anreise

Bahn: bis Hagen Hbf., weiter mit den Buslinien 520, 541 bis Haltestelle Emster Straße. Auto/Bus: A45 bis Kreuz Hagen, dann A46 – Abfahrt Feithstraße.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/363



Programm

Highlights Haltern

Aufenthalt: 5 Tage

geeignet für
5. - 10. Klasse

Hier ist alles drin, was Haltern zu bieten hat. Klettern, Kanu, Römer, Natur. In der Nebensaison findet wegen Niedrigwasser und kalten Temperaturen kein Kanufahren statt. Stattdessen schlägt sich Ihre Klasse gemeinsam mit Ihrem Survival Guide durch den Wald, wo die Sinne geschärft und Überlebenstechniken erlernt werden – ein außergewöhnliches Gruppenerlebnis in der heimischen Natur. Beim Geländespiel lernen sie die Jugendherberge und die Umgebung kennen.

LWL-Römermuseum mit Programm (Rollenspiel, „Handwerker der Legion“). Anschließend selbstgeführter Altstadt Rundgang (Lunchpaket).

Klettertag: An der Wand, im Naturseilgarten und an der Seilrutsche erlernen Ihre Schüler unter erlebnispädagogischer Anleitung diverse Techniken und Tricks; dabei fördern wir Teamgeist und stärken die soziale Kompetenz. Abschluss-Grillabend in Eigenregie.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 31.12.

4 Ü/VP 170 €

01.04. - 31.10.

4 Ü/VP 191 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Teamfähigkeit, Bewegungs-, Körper- und Grenzerfahrungen



Programm

Outdoor Total SEK 1

Aufenthalt: 3 Tage

geeignet für
5. - 10. Klasse

Es gibt viel Bewegung an der frischen Luft, erlebnispädagogische Spiele beim Klettern und Kanufahren, dies fördert Ihre Klassengemeinschaft und bringt jede Menge Spaß. In der Jugendherberge sind Sie mit Ihren Schülern nur zum Essen und zum Schlafen.

Halber Tag Kanu total: Ein erfahrener Kanu-Guide zeigt Ihren Schülern die richtige Paddeltechnik, begleitet sie auf dem Wasser und hält einige „spritzige“ Spiele bereit.

In der Nebensaison (November bis März) Survival-Total: Sie lernen Outdoor-Überlebenstechniken im Wald. Tagesprogramm Klettern-Total: An der Kletterwand, im Naturseilgarten und an der Seilrutsche Flying Fox erlernen Sie verschiedene Kletter- und Sicherungstechniken und bauen gegenseitiges Vertrauen auf.

Abends backen Ihre Schüler am Lagerfeuer Stockbrot und reflektieren den Tag.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 104 €

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 116 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Förderung von Bewegung und Teamfähigkeit

Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/364

Jugendherberge Haltern am See

Mark Banderski
Stockwieser Damm 255, 45721 Haltern
Tel. 02364 2258, Fax 02364 169604
jh-haltern@djh-wl.de
www.djh-wl.de/haltern

Lage

Im Herzen des Naturparks „Hohe Mark“ liegt die Jugendherberge direkt am Haltener See. Für Wassersportler stehen Ruder- und Tretboote zum Verleih.

Ausstattung

Nach einer kompletten Renovierung im Jahr 2012 präsentiert sich die Jugendherberge als helles, freundliches und modernes Haus. 44 Ein- bis Sechsbettzimmer bieten Platz für 168 Gäste. Alle Zimmer mit Dusche/WC.

Anreise

Aus Richtung Dortmund über die A43 bis Abfahrt Marl-Nord, Richtung Lüdinghausen.

Hilchenbach

Sauerland



Programm

Moderne Schatzsuche

Aufenthalt: 3 Tage

geeignet für
5. - 7. Klasse

Geocaching – Aktionen aus dem Bereich der Abenteuer- und Erlebnispädagogik sorgen für ein abwechslungsreiches und spannendes Programm. Gemeinschaft wird hier groß geschrieben – nur im Team kann die Aufgabe gelöst werden! Teamgeist und Orientierung lernen Ihre Schülerinnen und Schüler bei dem dreitägigen Programm „Geocaching – Klasse sucht Schatz!“. Mithilfe eines GPS-Geräts, einer Art elektronischen Kompasses, machen sich die Schatzsucher auf eine abenteuerliche Schnitzeljagd.

Preis 2014 pro Person

01.03. - 31.10.

2 Ü/VP 95 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Betreuung durch Trainer der IFBE-Klassenfahrten

Pädagogische Ziele:

Soziales Lernen, Stärkung Vertrauen und Miteinander, Teambuilding



Programm

Kletterspaß im teamJOKER

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
5. - 13. Klasse

Direkt an der Jugendherberge Hilchenbach befindet sich unser Hochseilgarten teamJOKER. Hier können Ihre Schüler Interaktions- und Kooperationsaufgaben optimal mit Kletteraktionen kombinieren. Die Stärkung des Teamgeistes steht während des Programms im Mittelpunkt. Klettern in den Bäumen, je nach Altersstufen wird der haus-eigene Klettergarten teamJOKER komplett oder mit einzelnen Stationen genutzt. Mit Lagerfeuer und Stockbrot können Sie und Ihre Schüler den Abend gemütlich ausklingen lassen.

Preis 2014 pro Person

01.03. - 31.10.

2 Ü/VP 99 €

4 Ü/VP 179 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Betreuung durch Trainer der IFBE-Klassenfahrten



Jugendherberge Hilchenbach

Julia Falk
Wilhelm-Münker-Str. 9, 57271 Hilchenbach
Tel. 02733 81461-61, Fax 02733 81461-81
jh-hilchenbach@djh-wl.de
www.djh-wl.de/hilchenbach

Lage

Hilchenbach liegt mitten im bergigen und waldreichen Siegerland – im Naturpark „Rothaargebirge“ – und ist somit idealer Ausgangspunkt für erlebnisreiche Tage.

Ausstattung

66 Betten.

Anreise

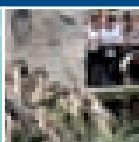
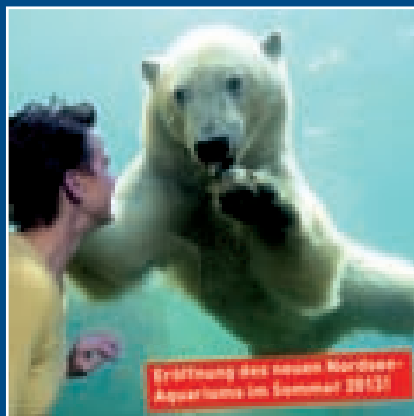
Die Anreise erfolgt über die A45, am Autobahnkreuz Olpe-Süd, die Ausfahrt Siegen-Nord/Kreuztal und über die A4 über die Ausfahrt Wenden.

Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/365

Vielfalt maritim! Entdeckertour in Bremerhaven.

Bremerhaven

Meer
erleben.



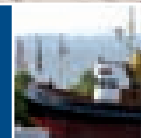
Deutsches Schiffahrtsmuseum

Beeindruckendes aus dem Reich der Meere, der Schiffe und der Forschung.
Tel: 0471 - 48 20 70
info@dsm.museum
www.dsm.museum



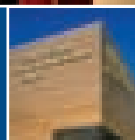
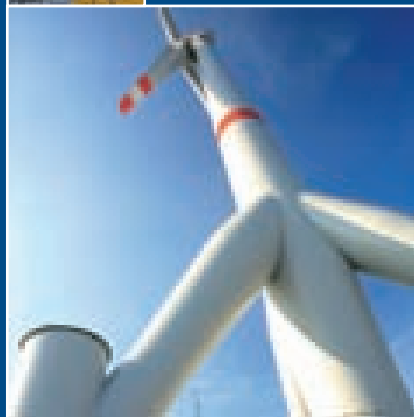
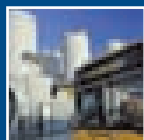
Zoo am Meer

Eisbären, Robben, Pinguine und viele weitere Tiere des Nordens und des Wassers hautnah.
Tel: 0471 - 30 84 10
info@zoo-am-meer-bremerhaven.de
www.zoo-am-meer-bremerhaven.de



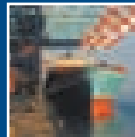
Deutsches Auswandererhaus

2005 eröffnet, 2007 als bestes Museum Europas ausgezeichnet, 2012 erweitert: Folgen Sie den Spuren von Aus- und Einwanderern der vergangenen 300 Jahre.
Tel: 0471 - 90 22 00
info@dah-bremerhaven.de
www.dah-bremerhaven.de



Der HafenBus

Eine unvergessliche Fahrt durch City, Überseehäfen, Lloyd Werft und Auto- und Container-Terminal.
TouristTel: 0471 - 41 41 41
www.bremerhaven-tickets.de



Tour de Wind

Bremerhaven als Zentrum der Offshore-Windenergie. Erfahren Sie auf dieser Bustour mehr über die aktuellen und beeindruckenden Entwicklungen.
TouristTel: 0471 - 41 41 41
www.bremerhaven-tickets.de

havenwelten
BREMERHAVEN

Seemeile
BREMERHAVEN

Tipps, Tickets, Termine: BIS Bremerhaven Touristik

TouristCenter Hafensinsel, H.-H.-Meier-Straße 6, 27568 Bremerhaven

TouristTel: 0471 - 41 41 41, Fax: 0471 - 9 46 46 190, touristik@bis-bremerhaven.de

www.bremerhaven-tourism.de

Horn-Bad Meinberg

Teutoburger Wald



Programm

Action-Trickfilmproduktion

Aufenthalt: 3 Tage

geeignet für
5. - 8. Klasse

In diesem Projekt wird Ihre Klasse den ganz normalen leblosen Dingen aus dem Alltag etwas Leben einhauchen. Dies können natürlich auch Playmobil-Figuren sein. Mit vielen Figuren, Fahrzeugen und anderen Utensilien, sowie mithilfe modernster digitaler Technik werden wir einen eigenen Trickfilm herstellen. Die Story für den Film und die Kulisse wird in Eigenregie angefertigt. Der Film entsteht durch mehrere Fotosequenzen, welche Ihre Schüler selber anfertigen werden. Die einzelnen Fotos werden im Computer zu einem Film zusammengefügt und bearbeitet. Weitere Aufgaben der Trickfilmproduktion wären unter anderem: die Drehbucharstellung, Requisitenproduktion und Bühnenaufbau. Wir benötigen Kameraleute und jede Menge Animatoren zum Mitgestalten der Szenen. Jeder Ihrer Schüler wird in diesem Projekt spielerisch seinen eigenen Platz in der Gruppe finden, das Gemeinschaftsgefühl wie auch das Selbstwertgefühl werden gestärkt und die Teamfähigkeit wird gefördert.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 28.02., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 95 €

01.03. - 31.10.

2 Ü/VP 107 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Kunst- und Kulturverständnis,
Förderung des Klassenzusammenhalts



Jugendherberge Horn-Bad Meinberg

Hiltrude und Carl Swoboda
Jahnstr. 36, 32805 Horn-Bad Meinberg
Tel. 05234 2534, Fax 05234 2068016
jh-horn.bad.meinberg@djh-wl.de
www.djh-wl.de/horn.bad.meinberg

Lage

Die Jugendherberge Horn-Bad Meinberg liegt inmitten unberührter Natur am Ortsrand von Horn, umgeben von Wiesen und Wäldern, im südlichen Gebiet des Teutoburger Waldes.

Ausstattung

Die Jugendherberge verfügt über 122 Betten in einem Zehnbettzimmer, 14 Sechsbettzimmern und 5 Vierbettzimmern.

Anreise

Bahn: Bhf. Horn, von dort in 40 Min. zu Fuß.
Auto/Bus: A33, Ausfahrt Paderborn-Elsen und weiter auf der B1 bis Horn.



Programm

High 5

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
5. - 8. Klasse

Mit viel Spaß in der freien Natur begegnet Ihre Klasse immer neuen Herausforderungen, die nur gemeinsam zu bewältigen sind. Spielerische Teamaufgaben bringen Ihre Klasse in Fahrt, die dabei Teamregeln für die nächsten Tage erarbeitet. An einem Tag finden spannende Abenteuer mit Geländespielen und Teamprojekten im Wald rund um die Externsteine statt. Gemeinsam gilt es Kooperationsaufgaben zu lösen. Im Teampark Detmold oder an den Kletterstationen der Jugendherbergen erleben Ihre Schüler gemeinsam ihre Stärken beim Klettern an verschiedenen Stationen.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 28.02., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 98 €

4 Ü/VP 192 €

01.03. - 31.10.

2 Ü/VP 108 €

4 Ü/VP 212 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

(1 bzw. 3 Tage mit Nachtaktion)

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Förderung des Klassenzusammenhalts
und des Sozialverhaltens

Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/366



Programm

Abenteuer-Team

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
5. - 8. Klasse

Um Bewegung und Teamerlebnisse Ihrer Klasse geht es bei diesem betreuten Programm der Jugendherberge. Bei der Kletteraktion sind Mut, Geschicklichkeit und Teamgeist gefragt, denn wer hoch hinaus will, muss sich auf die anderen verlassen können. Das Thema Vertrauen wird also groß geschrieben und zuvor im Rahmen von Übungen und Gemeinschaftsaufgaben behandelt. Teamfähigkeit ist eine von vielen Qualifikationen, die als Sozialkompetenz bezeichnet werden. Dazu gehören auch Kooperationsfähigkeit, Kommunikationsfähigkeit, mitmenschliche Sensibilität, Rücksichtnahme und Konfliktfähigkeit. All das schult dieses Programm an 1,5 oder 3 Aktionstagen.

Preis 2014 pro Person

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 109 €

4 Ü/VP 199 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Getränkepauschale, erlebnispädagogische Betreuung durch ELE e. V.

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Entwicklung von Teamfähigkeit, Schulung der Konfliktfähigkeit



Programm

Auf den Spuren des Bigfoot

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
5. - 7. Klasse

Einem legendären Mythos zufolge soll „Bigfoot“ in den Wäldern Kanadas sein Unwesen treiben. Seine Kennzeichen: überdimensionale Füße, starke Behaarung und erhebliche Größe. Diesem Wesen spüren Ihre Schüler nach. Um diese Herausforderung zu bestehen, lernen Ihre Schüler in kooperativen Aufgaben durch „Treibsandfelder“ und „reißende Flüsse“ zu gehen. Der Bau von Seilbrücken erfordert Geschick. Die Seil- und Kletterstationen erfordern Mut. Wer die Prüfungen besteht, wird zum „Bigfoot-Forscher“ ernannt.

Das Programm wird erlebnispädagogisch betreut. Programmänderungen vorbehalten.

Preis 2014 pro Person

01.03. - 31.10.

2 Ü/VP 106,50 €

4 Ü/VP 189,90 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Getränkepauschale, erlebnispädagogische Betreuung durch 2 Teamer an 1,5 bzw. 2,5 Tagen

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Erlernen eines kooperativen Arbeitsstils, Stärkung des Gemeinschaftsgefühls

Jugendherberge Meinerzhagen

Bergstr. 1, 58540 Meinerzhagen
Tel. 02354 2280, Fax 02354 14341
jh-meinerzhagen@djh-wl.de
www.djh-wl.de/meinerzhagen

Lage

Südöstlicher Stadtrand von Meinerzhagen in ca. 450 m Höhe.

Ausstattung

Die Jugendherberge hat 145 Betten, 3 Gruppenräume mit 30, 40 oder 48 Plätzen. Zusätzlich Kaminzimmer (62 m²) und Speisesaal (125 m²) und Besprechungsraum (19 m²).

Anreise

Bahn: ab Bhf. Brügge mit der Buslinie 58 nach Meinerzhagen, Haltestelle Stadion. Auto/Bus: A45 bis Meinerzhagen, dem Schild der Jugendherberge folgen.

Möhnesee

Arnsberger Wald / Homert



Programm Waterworld

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
5. - 10. Klasse

Der große Möhnesee will entdeckt werden! Ihre Klasse erlernt die Grundtechniken des Fahrens im Kajak bzw. Kanadier. Dann brechen sie mit den Booten zu kleinen Touren in die Umgebung auf. Um die Fähigkeiten sowohl des Einzelnen als auch der ganzen Gruppe zu fördern, finden auf dem Wasser Spielaktionen und später auch Kooperationsaufgaben statt. Eine besonders spannende Aufgabe wird das Floßbauen sein. Hier muss Ihre Klasse als Team intensiv zusammenarbeiten und genau planen, damit das Floß später, bei der Probefahrt, auch trägt.

Preis 2014 pro Person

01.04. - 30.09.

2 Ü/VP 113 €

4 Ü/VP 202 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, erlebnispädagogische Betreuung durch Teamer der Kräftespiel GbR an 2,5 Tagen

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Stärkung der sozialen Kompetenz, Teamfähigkeit fördern



Programm Auftrag Agentenkoffer

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
5. - 8. Klasse

Gemeinsam begibt sich Ihre Klasse auf Spurensuche nach dem Agentenkoffer. Tief im Arnsberger Wald sah sich einer unserer Agenten gezwungen, einen wertvollen Koffer zurückzulassen. Die Zahlenkombination des Koffers ist verloren! Wir suchen deshalb ein freiwilliges Team von Top-Agenten, das sich auf schwieriges Gelände vorwagt, um das Chiffre der neuen Codierung des Koffers zu ermitteln. Vor dem Observieren des Zielgebiets wird das Agententeam von uns exklusiv trainiert, um seine Fähigkeit zur Kooperation und reibungslosen Zusammenarbeit zu stärken, bevor es im Gelände ganz auf sich gestellt ist. Als Security-Service bieten wir zwei eigene Spezialisten-Trainer an.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 100 €

4 Ü/VP 185 €

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 113 €

4 Ü/VP 202 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, erlebnispädagogische Betreuung durch 2 Teamer von Kräftespiel an 1,5 bzw. 2,5 Tagen

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Stärkung der sozialen Kompetenz, Teamfähigkeit fördern



Jugendherberge Möhnesee

Martin Bongwald
Südufer 20, 59519 Möhnesee
Tel. 02924 305, Fax 02924 2788
jh-moehnesee@djh-wl.de
www.djh-wl.de/moehnesee

Lage

Die Jugendherberge Möhnesee, am Südufer des Sees gelegen, bietet direkten Seezugang mit eigener Badestelle und ist umgeben vom Naturpark Arnsberger Wald.

Ausstattung

334 Betten aufgeteilt auf zwei Gebäude. 12 Tagessräume. Großes bewaldetes Außengelände mit Fußball- und Volleyballplatz, Torwand.

Anreise

Bahn: Bhf. Soest, mit dem Bus 549 oder 550 bis Körbecke Post. Auto/Bus: A44 Ausfahrt Soest/Arnsberg/Möhnesee, B229 Richtung Arnsberg.



Programm

Hoch hinaus

Aufenthalt: 3 oder 4 Tage

geeignet für
5. - 13. Klasse

Ihr betreutes Programm beginnt am ersten Tag mit einem kurzweiligen Stadtspiel, um die Schönheiten Münsters kennenzulernen. Am zweiten Tag besuchen Sie mit Ihren Schülern den Allwetterzoo Münster mit Führung „hinter die Kulissen“. Mitarbeiter des Zoologischen Instituts der Uni zeigen nicht öffentliche Bereiche des Zoos, z. B. eine Futterküche. Bei gutem Wetter findet danach ein Grillabend statt. Am nächsten Tag werden Ihre Schüler aktiv: Klettern in der Halle und Nutzung des Hochseilgartens „High Hill“ (letzteres nur beim Sommerprogramm) in Münster stehen auf dem Programm. Zusätzlich können die Bausteine „Geocaching“ und „Teamgeisttraining“ gebucht werden. Bitte die Preise erfragen!

Programmänderungen vorbehalten.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 81 €

(Verlängerungstag 29 €)

01.04. - 30.11.

3 Ü/VP 156 €

(Verlängerungstag 27,35 €)

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Teamfähigkeit schulen, soziale Kompetenz steigern



Bausteine

Von Annette bis Picasso

Aufenthalt: 3 Tage

geeignet für
5. - 13. Klasse

Ihre Klasse hat die freie Wahl zwischen den zahlreichen Bausteinen der vielfältigen Museumslandschaft Münsters. Im Winter sind zwei, im Sommer ist ein Museumsbesuch im Leistungsumfang des Programms enthalten. Im Frühjahr 2014 wird mit Spannung die Wiedereröffnung des Museums für Kunst und Kulturgeschichte erwartet. Das Museum zeigt in seinen neuen Räumen Kunstwerke vom frühen Mittelalter bis zur Gegenwart. Bekannt sind u. a. die Sammlungen deutscher Impressionisten und Expressionisten (z. B. August Macke). Weitere Highlights der münsterischen Museenlandschaft sind das moderne Planetarium und das Museum für Naturkunde (mit großer Wal-Ausstellung), das Kunstmuseum Pablo Picasso, das Museum für Lackkunst, das Stadtmuseum und das historische Münsterländer Herrenhaus „Rüschhaus“, ehemals Wohnhaus der Dichterin „Annette von Droste-Hülshoff“.

Ein Besuch der urigen Kneipenszene, der Cafés, Discotheken oder Kinos rundet Ihren Aufenthalt ab. In der Vorweihnachtszeit lockt der romantische Weihnachtsmarkt.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.12. - 31.12.

2 Ü/VP 64 €

(Verlängerungstag 29 €)

01.04. - 30.04., 01.07. - 30.11.

2 Ü/VP 79 €

(Verlängerungstag 27,35 €)

Leistungen

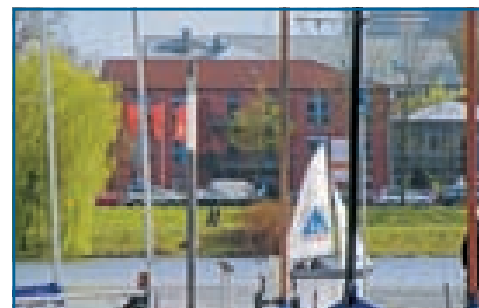
Ü/VP, zzgl. der Kosten für die gebuchten Bausteine

Mindestteilnehmerzahl: 20

Einzelunterbringung für Leiter/innen

Pädagogische Ziele:

Erwerb von kultureller Kompetenz, Ausbildung von Geschichtsbewusstsein



Jugendherberge Münster

Christine und Olf Kesseböhmer
Bismarckallee 31, 48151 Münster
Tel. 0251 53028-0, Fax 0251 53028-50
jgh-muenster@djh-wl.de
www.djh-wl.de/muenster

Lage

Am Naherholungsgebiet Aasee, Fußwegbereich zum Stadtzentrum.

Ausstattung

Das Jugendgästehaus Aasee bietet 230 Betten in modernen Zwei- und Vierbettzimmern mit Dusche/WC.

Anreise

Bahn: Hbf. Münster, Linie 10 (Meckmannsweg) oder Linie 4 (Alte Sternwarte) bis „JGH Aasee“. Auto/Bus: Abfahrt Münster oder Nord Richtung Innenstadt.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/373



Programm

Handel und Schmuggel

Aufenthalt: 3 Tage

geeignet für
5. - 7. Klasse

Dieses betreute Programm führt Ihre Klasse in Strukturen des mittelalterlichen Handels und damit auch in die Zusammenhänge von Geld, Ware und Gewinnerzielung ein. Der Lernansatz beruht dabei auf dem Motto „learning by doing“. Mithilfe eines Rollen- und eines Geländespiels erfahren die Teilnehmer am eigenen Leib, was es bedeutet, vor Gericht wegen Schmuggels angeklagt zu werden oder die Ware an den Zöllnern vorbei in Sicherheit zu bringen. Genauso müssen die Handelswege der Hanse gefunden werden und es muss mit einem monopolistischen Großhändler gefeilscht werden. Der Mehrwert der Waren will gesteigert werden. Neben einer Einführung in einen mittelalterlichen Themenkreis werden Ihre Schüler auch in den verschiedenen Aufgaben und Spielsequenzen mit sozialen und kommunikativen Lernzielen konfrontiert.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 28.02., 01.12. - 31.12.

2 Ü/VP 59 € (1 Tag)

2 Ü/VP 69 € (1,5 Tage)

01.03. - 30.11.

2 Ü/VP 85 € (1 Tag)

2 Ü/VP 94 € (1,5 Tage)

Leistungen

Ü/VP, Programm, erlebnispädagogische Betreuung an 1 bzw. 1,5 Tagen

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Teamfähigkeit ausbilden,
Geschichtsbewusstsein entwickeln



Programm

Hoch hinaus

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
5. - 8. Klasse

„Fliegender Teppich“ und „Pendel“ sind Übungen, die zu diesem betreuten Programm gehören, bei denen Ihre Schüler lernen, einander zu vertrauen und vertrauensvoll zu handeln. Sie bereiten gezielt auf spätere altersgerechte Aktionen vor. Hierzu gehören Niedrigseilelemente, Interaktionstouren sowie eine spannende Erlebnisstation, wie etwa das „fliegende Eichhörnchen“. Weitere Schwerpunkte wie z. B. Kommunikation und Kooperation spielen während der Aktionen eine große Rolle und helfen soziale Kompetenzen zu erweitern.

Fest steht auf jeden Fall: Durch vielfältige, gemeinsame Erfahrungen und viel Spaß wächst Ihre Klasse enger zusammen. Das Programm wird den Schülern lange in Erinnerung bleiben.

Programmänderungen vorbehalten.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 28.02., 01.12. - 31.12.

2 Ü/VP 89 €

4 Ü/VP 169 €

01.03. - 30.11.

2 Ü/VP 96 €

2 Ü/VP 187 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, erlebnispädagogische Betreuung an 1,5 bzw. 3,5 Tagen

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Teamfähigkeit schulen, soziale Kompetenz stärken



Jugendherberge Nottuln

Christoph Berghaus
St. Amand-Montrond-Str. 6, 48301 Nottuln
Tel. 02502 7878, Fax 02502 9619
jh-nottuln@djh-wl.de
www.djh-wl.de/nottuln

Lage

Im Schul- und Sportzentrum des Stiftdorfes Nottuln, Ortszentrum 5 Min. entfernt.

Ausstattung

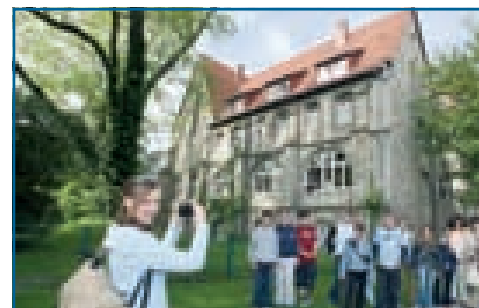
In der Jugendherberge verteilen sich 132 Betten auf 29 Schlafräume mit 2-6 Betten. Das Haus verfügt über 4 Tagesräume.

Anreise

Bahn: bis Hbf. Münster, dann Schnellbus S60 oder R63, Ausstieg Steinstraße bzw. Pothhoff. Auto/Bus: A43, Abfahrt Nottuln, dann B525.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/374



Programm

Abenteuer Team in der Stadt

Aufenthalt: 3 Tage

geeignet für
5. - 9. Klasse

Abenteuer Stadt, das heißt, die Stadt Paderborn kennenlernen. Bei verschiedenen Programmen in der Jugendherberge Paderborn werden Ihre Schüler auf eine ganz neue und andere Art das Stadtleben erfahren. Abenteuer Stadt, das heißt Erlebnispädagogik in der Stadt. Bei unterschiedlichen Aktionen und Aufgaben steht die Kommunikation mit fremden Menschen, die Orientierung in der Stadt und das gemeinsame Handeln im Vordergrund. Das Ziel dieser Tage ist es, alltagsrelevante Fähigkeiten wie Orientierung und Mobilität, Problemlösekompetenz, Engagement, Kommunikation usw. jedes Einzelnen zu stärken und seine Persönlichkeitsentwicklung zu stimulieren. Die Klasse wird von zwei Trainern der Programmpartner Schattenspringer begleitet.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 106 €

01.04. - 30.10.

2 Ü/VP 111 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Soziale Kompetenzen und Teambuilding



Programm

Wandern auf den Datenhighway

Aufenthalt: 5 Tage

geeignet für
5. - 10. Klasse

Erleben Sie die Atmosphäre Paderborns, einer Stadt mit spürbarer Geschichte und dynamischer Moderne. Bei einer interessanten und auf die Schüler individuell abgestimmten Stadtführung verschaffen Sie sich gemeinsam einen Überblick über Paderborns historische Innenstadt.

Am darauffolgenden Tag erwandern Sie sich den Teutoburger Wald. Es geht vom Hermannsdenkmal (Nähe Detmold) zu den imposanten Externsteinen, einem beeindruckenden Naturdenkmal, das erklettert werden kann. Der dritte Tag steht im Zeichen moderner Technik. Die Computerkenntnisse und der Teamgeist sind hierbei gefragt: Ein Besuch im Heinz Nixdorf MuseumsForum zeigt Ihren Schülern die Entwicklung unserer modernen Computertechnik. Nachmittags geht es zu einem interessanten Stadtspiel mit GPS- und Funkgeräten wieder in die Innenstadt. Über den 4. Tag können Sie frei verfügen – sehr empfehlenswert ist z. B. ein Besuch im Kletterpark.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 31.12.

4 Ü/VP 145 €

01.04. - 31.10.

4 Ü/VP 155 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Erwerb kultureller Kompetenz, Teamgeist ausbilden, Sozialkompetenz stärken

Jugendherberge Paderborn

Gudrun und Antonius Stöppler
Meinwerkstr. 16, 33098 Paderborn
Tel. 05251 22055, Fax 05251 280017
jh-paderborn@djh-wl.de
www.djh-wl.de/paderborn

Lage

Unser Haus liegt in der Innenstadt, am inneren Stadtring, in der Nähe der Paderhalle.

Ausstattung

118 Betten. Das Haus verfügt über 3 Tagesräume. Der Rittersaal bietet 95, das gemütliche Kaminzimmer 50 Personen Platz.

Anreise

Bahn: Hbf. Paderborn, Buslinie 2 bis Detmolder Tor oder Linie 5 bis Maspornplatz. Auto/Bus: von der A33 Richtung Innenstadt, dann Richtung Maspornplatz.

Petershagen

Weserbergland



Bausteine

Den Märchenfluss Weser erleben

Aufenthalt: 3 Tage

geeignet für
5. - 13. Klasse

Es stehen Ihnen und Ihrer Klasse zwei Touren zur Auswahl:

Durch das Vogelschutzgebiet Mittelweser (5.-7. Klasse): Hier finden sich die letzten Störche in Nordrhein-Westfalen. Die ruhige Fließstrecke führt durch eine naturbelassene Wiesenaue. Hinter den Deichen verstecken sich verschlafene Ortschaften. Kein Frachtschiff stört die Ruhe auf dem Wasser, denn sie umfahren diesen Streckenabschnitt über einen Schleusenkanal.

Von Minden nach Petershagen (7.-13. Klasse): Per Zug geht es nach Minden. Von hier führt uns die ruhig fließende Weser zum größten Wasserstraßenkreuz Europas: Sie unterfahren die Mittellandkanalbrücke. Mit unseren Kanus sind wir außerhalb der Fahrinne unterwegs. Spannend wird es dann am Petershagener Wehr: Hier fahren die Schüler durch eine spektakuläre Bootsruutsche!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 117,50 €

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 122,50 €

Leistungen

Ü/VP, zzgl. der Kosten für die gebuchten Bausteine

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Sozialkompetenz stärken, Koordination und Motorik schulen



Programm

Petershagen erleben!

Aufenthalt: 3 Tage

geeignet für
5. - 8. Klasse

Ihre Klasse startet gemeinsam zum Geocaching, einer Schatzsuche mit Navigationsgeräten durch Petershagen. Entdecken Sie mit Ihren Schülern auf spannende Art die Stadt Petershagen und die Natur. Ein Cache, bei dem verschiedene Anweisungen befolgt bzw. Aufgaben gelöst werden müssen. Einführung ins Geocaching und den Umgang von Outdoor-Navigationsgeräten sowie die Betreuung des Events wird von einem Guide übernommen. Dem Wetter angepasste Kleidung ist mitzubringen.

Abenteuertag auf dem Gelände in Petershagen: Bewegungsreiche Aktionen mit spielerischen Aufgaben, die Ihre Klasse als Team zusammenschweißen. Nach dem Abendessen lassen Sie den Abend ausklingen, bei einem gemütlichen Beisammensein am Lagerfeuer. Abreise nach dem Frühstück und Lunchpaket für die Rückfahrt.

Geführte Besichtigung der Synagoge in Petershagen, Fußweg ca. 10 Min., Dauer: ca. 1,5 Stunden. Themeninhalte: Besichtigung der Synagoge und der Schule, Rundgang „Pfad der Erinnerungen“ und über den jüdischen Friedhof. Alternativ: Besuch des Storchmuseums in Windheim. Der Transfer findet in Eigenregie statt.

Preis 2014 pro Person

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 72,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Teamfähigkeit schulen, soziale Kompetenz erweitern



Jugendherberge Petershagen

Frank Heublein

Mindener Straße 51, 32469 Petershagen

Tel. 05707 919690, Fax 05707 919971

jgh-petershagen@djh-wl.de

www.djh-wl.de/petershagen

Lage

Das Jugendgästehaus liegt am Rande des Ortskerns, an der Weser.

Ausstattung

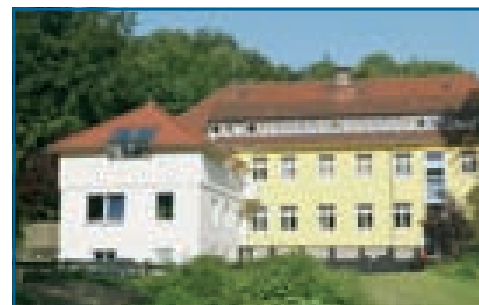
116 Betten in 31 Zimmern, 4 Tagesräume, Speisesaal, Mehrzweckhalle.

Anreise

Auto/Bus: über A42 Ausfahrt Porta Westfalica/Minden, dann B482 Richtung PW-Vennebeck bzw. Möllbergen, dann B61 Richtung Minden.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/721



Programm

Dem Teamgeist per GPS auf der Spur

GeoTeam-Erlebnistag in Porta Westfalica

geeignet für
5. - 11. Klasse

Mit diesem Programm werden Ihre Schüler mit viel Bewegung in der Natur und der neuen Entwicklung eines team spirits in der Klasse miteinander verbunden sein.

Der GeoTeam-Erlebnistag ist eine Tageswanderung durch Wald und Wiese. Mithilfe eines GPS-Gerätes steuert das jeweilige GPS-Team mit Ihrer Klasse zur nächsten Station. An den Stationen geht es darum, gemeinsam Aufgaben zu lösen. Manchmal reicht der schnelle Blick eines Einzelnen aus, um ein Rätsel zu lösen, an anderen Stationen geht es nur weiter, wenn die ganze Klasse gemeinsam Teamaufgaben löst.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 107 €

4 Ü/VP 194 €

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 113 €

4 Ü/VP 205 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, erlebnispädagogische Betreuung durch Referenten von Schattenspringer an 2 bzw. 3 Tagen

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Klassenzusammenhalt stärken, soziale Kompetenzen schulen



Programm

Kletterspaß am Steinhuder Meer

Aufenthalt: 3 Tage

geeignet für
5. - 13. Klasse

Direkt am Steinhuder Meer erwartet Sie einer der schönsten Waldseilgärten Deutschlands mit spannenden Kletter- und Abenteueraktionen für Schulklassen. Der Seilgarten umfasst 27 Kletterstationen in drei Schwierigkeitsstufen – da ist für jeden etwas dabei. Für Klein und Groß, für „Hochseilgarten-Neulinge“ oder alte Hasen. Gut gesichert können Sie und Ihre Klasse in schwindelerregender Höhe Ihre Grenzen überwinden und die Klassengemeinschaft stärken.

Am ersten Tag führen Sie mit Ihrer Klasse eine Wanderung zum Kaiser-Wilhelm-Denkmal, am zweiten Tag mit dem Bus nach Mardorf am Steinhuder Meer. Der Besuch des Abenteuer-Kletterparks SeaTree (Dauer 3 Std.) wird Ihre Schüler begeistern. Danach gilt es Mardorf zu erkunden. Anschließend folgt eine Überfahrt mit dem Schiff nach Steinhude (ca. 30 Min.).

Preis 2014 pro Person

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 107 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Teamfähigkeit schulen, soziale Kompetenz erweitern

Jugendherberge Porta Westfalica

Gerhard Hulsman
Kirchsiek 30, 32457 Porta Westfalica
Tel. 0571 70250, Fax 0571 7100047
jh-porta.westfalica@djh-wl.de
www.djh-wl.de/porta.westfalica

Lage

Die Jugendherberge liegt im Ortsteil Hausberge, rund 15 Min. Fußweg vom Ortskern entfernt.

Ausstattung

Das Haus besitzt 89 Betten sowie 4 Tagesräume.

Anreise

Bahn: Bhf. Porta-Westfalica oder Minden Hbf., Bus bis Hausberge. Auto/Bus: A2, Abfahrt Porta-Westfalica, B482 Richtung Hausberge.

Reken

Münsterland



Programm

Indianerfreizeit

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
5. - 7. Klasse

Hier werden Ihre Schüler zu echten Rothäuten und lernen das indianische Leben kennen. Es wird gebastelt, getrommelt und gespielt. Der Aufbau der kleinen Gruppentipis dient zur Stärkung der Stammesgemeinschaft. Stirnbänder gestalten und Indianerwerkzeuge erstellen gehört zu jedem Indianerwissen dazu. Am Abend erwartet Ihre Klasse das große „Powwow“ – die große Aufnahmeprüfung der neuen Indianer, bei dem u. a. die Trommeln getestet werden.

Inhalte des dreitägigen Programms auf Anfrage.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 105 €

4 Ü/VP 169 €

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 110 €

4 Ü/VP 179 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, erlebnispädagogische Betreuung durch Referenten von IFBE-Klassenfahrten an 1,5 bzw. 3 Tagen

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Förderung des Klassenzusammenhaltes, soziale Kompetenzen schulen



Programm

Wildpferde und Wildpark

Aufenthalt: 3 Tage

geeignet für
5. - 7. Klasse

Hier geht es zum Wildpark Frankenhof. Mit dem Bus fahren Sie gemeinsam zu den Wildpferden in den Merfelder Bruch. Auf der Wanderung zurück zur Jugendherberge kommt man am Vogelpark und an der Waldkapelle vorbei. Abends erwartet Sie und Ihre Schüler eine Nachtwanderung. Am nächsten Tag geht es zu Fuß zum Wildpark Frankenhof. Führung durch eine Diplom-Biologin durch die „Waldschule“. Die Rückfahrt erfolgt mit dem Bus. Danach wird Holz für das Lagerfeuer am Abend gesammelt. Bei einer Grillparty am Feuer klingt der Tag aus. (Bei schlechtem Wetter gibt es ein Alternativprogramm.)

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 81 €

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 86 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Jugendherberge Reken

Reiner Meier

Coesfelder Str. 18, 48734 Reken

Tel. 02864 1023, Fax 02864 2044

jh-gross.reken@djh-wl.de

www.djh-wl.de/gross.reken

Lage

Mitten im Naturpark „Hohe Mark“ gelegen, bieten sich Groß Reken hervorragend für ausdauernde Wanderungen und Radtouren an.

Ausstattung

Die Jugendherberge verfügt über 126 Betten, die sich auf Sechsbis-Zehnbettzimmer verteilen. Die 7 Leiterzimmer haben 2 bzw. 4 Betten.

Anreise

Von der A31 kommend fahren Sie über die Ausfahrt Reken oder Borken. Kommen Sie von der A43, nutzen Sie die Ausfahrt Dülmen (ggf. Haltern-Lavesum).



Programm

R(h)einer Spaß und Action

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
5. - 7. Klasse

Spaß, Spiel, Spannung, Bewegung und Orientierung stehen für Ihre Schüler bei diesem Programm im Mittelpunkt. Zum Kennenlernen der Umgebung starten Ihre Schüler mit unserem Stadtspiel. Ausgestattet mit GPS-Geräten lösen sie knifflige Aufgaben im Team.

Abends: spannende Schatzsuche in der Dunkelheit mit Taschenlampe und Navigationsgerät. Ganztägige Biathlon-Olympiade.

Abreise nach dem Frühstück.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 28.02., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 86 €

4 Ü/VP 142 €

01.03. - 31.10.

2 Ü/VP 91 €

4 Ü/VP 154 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, erlebnispädagogische Betreuung durch Ralf Exeler-Sport

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Bewegungs-, Körper- und Grenzerfahrungen, Zusammenarbeit



Programm

Spaß, Sport, Spannung & Spiel

Aufenthalt: 5 Tage

geeignet für
5. - 8. Klasse

Ihre Schüler begeben sich gemeinsam auf die Schatzsuche, bewerkstelligen einen Tretroller-Biathlon und erleben gemeinsam eine spannende Nachtwanderung. Durch das gemeinsam Erlebte wird die Gemeinschaft Ihrer Schüler gestärkt. Die Sozialkompetenzen werden durch das Stadtspiel mit Teamaufgaben und GPS-Geräten gefördert. Ihre Klasse erlernt den Umgang mit den rasanten Tretrollern und erhält eine „Einführung in die Handhabung der Laserzielgeräte“. Die Schüler werden zu Biathleten.

Spaß und Action im Einzel- und Staffel-Biathlon.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

4 Ü/VP 174 €

Pädagogische Ziele:

Teambildung, Förderung von Sozialkompetenzen

Leistungen

Ü/VP, Programm, erlebnispädagogische Betreuung durch Ralf Exeler-Sport

Mindestteilnehmerzahl: 20

Jugendherberge Rheine

Ulrike Spölggen-Balki
Kopernikusstr. 82, 48429 Rheine
Tel. 05971 2407, Fax 05971 13526
jh-rheine@djh-wl.de
www.djh-wl.de/rheine

Lage

Rheine an der Ems, besteht seit 1327 und ist die nördlichste Stadt im Münsterland. Die Jugendherberge liegt ruhig an der Emspromenade. Zum Bahnhof sind es 7 Gehminuten.

Ausstattung

53 Betten, aufgeteilt auf 9 Schlafräume mit 4 Vierbettzimmern und 5 Sechsbettzimmern.

Anreise

Die Anreise erfolgt von der A1 über Ausfahrt Greven und B481 oder über Kreuz Lotte/Osna-brück zur A30 bis Ausfahrt Rheine.

Rüthen

Sauerland



Programm

Gemeinsam sind wir Klasse

Aufenthalt: 3 Tage

geeignet für
5. - 8. Klasse

Hier werden Kooperationsfähigkeit und Zusammenarbeit Ihrer Schüler aktiv geschult. Die Anreise erfolgt bis zum Mittagessen, danach werden Spiele zur Kommunikation und Wahrnehmung sowie Vertrauensübungen durchgeführt. Am nächsten Tag Übungen zur Kooperation und Zusammenarbeit, Vorbereitung auf das Erlebnis- und Abenteuerspiel mit Team-Prüfung – Hindernisse überwinden und mit geschärften Sinnen gemeinsam das Ziel erreichen.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 28.02., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 91,50 €

01.03. - 31.10.

2 Ü/VP 99,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, erlebnispädagogische Betreuung durch Referenten von FAIReinander e. V. an 1,5 Tagen

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Soziale Kompetenzen schulen, Teamfähigkeit stärken



Programm

Natur pur

Aufenthalt: 3 Tage

geeignet für
5. - 7. Klasse

Den Schülern die Natur näherbringen, das ist das Ziel des Programms. Einen ersten Eindruck über die Umgebung um die Jugendherberge herum sammeln Ihre Schüler bereits bei der Biberbachrallye. Eine Waldführung (pädagogisch angeleitet), bei der die Sinne Ihrer Schüler angesprochen wird sowie eine Bachuntersuchung (pädagogisch angeleitet), bei der unterschiedliche Bachbewohner entdeckt und zugeordnet werden sowie die Gewässergüte bestimmt wird, tragen dazu bei, dass sie mehr über die Natur erfahren und viele schöne Erinnerungen mit nach Hause nehmen.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 28.02., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 72,90 €

01.03. - 31.10.

2 Ü/VP 77,90 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, erlebnispädagogische Betreuung durch Referenten von Kräftespiel e. V. am 2. Tag

Mindestteilnehmerzahl: 20



Jugendherberge Rüthen

Dorothee und Ulrich Wenken
Am Rabenknapp 4, 59602 Rüthen
Tel. 02952 483, Fax 02952 2717
jh-ruethen@djh-wl.de
www.djh-wl.de/ruethen

Lage

Der Blick schweift von der Jugendherberge über das moderne Erlebnisfreibad ins Bibertal, eines der schönsten Täler des Naturparks Arnsberger Wald. 25 min. Fußweg zum Ort.

Ausstattung

132 Betten in 27 Zimmern, 4 Tagesräume.

Anreise

Auto: A44 über die Ausfahrt Erwitte/Anröchte. Anschließend über die B55 und ab Belecke die B516 oder über die Ausfahrt Büren und die U63.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/380



Programm

Teamtraining im Hochseilgarten

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
5. - 10. Klasse

Für Ihre Klasse stehen im Hochseilklettergarten Persönlichkeitsbildung und Teamtraining im Fokus. Wer die hohen Elemente des „Challenge Ropes Course“ meistern will, ist auf die Hilfe seiner Teamkameraden angewiesen. Die Outdoor-Parcours an der Jugendherberge Schmallenberg bieten verschiedene Lern- und Trainingssituationen für Ihre Schüler. Dabei fangen die Programme zunächst mit leichten Übungen an und steigern den Schwierigkeitsgrad kontinuierlich.

Grundsätzlich wird Ihre Klasse bei allen Stationen im Parcours mit geprüftem Bergsportmaterial wie Helmen, Klettergurten und -seilen und Karabinern abgesichert und ausgebildete Teamer unterstützen Ihre Gruppen bei ihren Lernerfahrungen. Und natürlich gilt immer das Prinzip der Freiwilligkeit: Jeder soll selbst bestimmen, welche persönlichen Herausforderungen er bewältigen will und kann.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 28.02., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 94 €

4 Ü/VP 179 €

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 103 €

4 Ü/VP 197 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, fachpädagogische Betreuung an 1,5 bzw. 3 Tagen

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Teamfähigkeit ausbilden, soziale Kompetenzen erweitern



Programm

Pferde-Erlebnis-Training

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
5. - 10. Klasse

Diese Klassenfahrt ist alles andere als eine Reiterfreizeit. Im Mittelpunkt des pferdegestützten Coachings steht nicht das Reiten, sondern das genaue Beobachten und Analysieren. In praktischen Übungen schulen die Teilnehmer dabei Wahrnehmung und Empathie, Vertrauen und Teamgeist. Es werden vielmehr mithilfe der Tiere die sozialen Kompetenzen der Schüler gefördert. Am Anfang der Klassenfahrt ist das Pferd für viele noch ein unbekanntes Wesen. Doch das bleibt nicht so, denn hier lernen Ihre Schüler viel über Psyche und Verhaltensweisen der Tiere. So erhalten die Schüler die Kontrolle über das Lebewesen Pferd und bewegen sich in Harmonie mit dem Tier und im Einklang mit der Natur. Am letzten Tag bekommen Sie ein Lunchpaket und es geht noch einmal mit dem Pferd auf einen Bewegungsparcours. Ein Trail muss bewältigt werden.

Das Programm ist auch für Schüler mit Handicap geeignet! Bitte Kontakt mit der Jugendherberge zu Details aufnehmen.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 115 €

4 Ü/VP 199 €

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 122 €

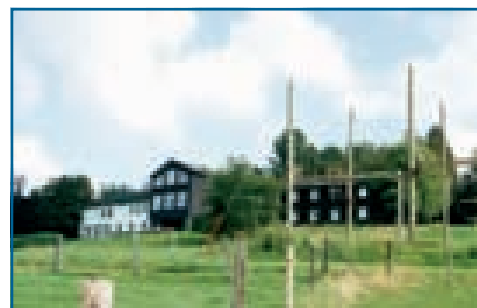
4 Ü/VP 214 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, fachpädagogische Betreuung an 1,5 bzw. 3 Tagen

Pädagogische Ziele:

Förderung der Bewegung, soziale Fähigkeiten und Kompetenzen erweitern



Jugendherberge Schmallenberg

Christian Türnich
Lenninghof 20, 57392 Schmallenberg
Tel. 02972 6098, Fax 02972 4918
jh-schmallenberg@djh-wl.de
www.djh-wl.de/schmallenberg

Lage

Schmallenberg Richtung Grafschaft, 3. Abfahrt rechts in den Lenninghof, rechts oben am Berg.

Ausstattung

138 Betten, 25 Zimmer, 4 Tagesräume (50 (Kamin)/48/42/26 Plätze), eigener Tagesraum für Lehrer und Leiter. Eigener Hochseilklettergarten.

Anreise

Bahn: Bhf. Altenhundern, Bahnbus Richtung Schmallenberg/Kirche. Auto/Bus: A45, Ausfahrt Olpe, dann B55/B236 oder A445 bis Arnberg, dann B7 und B55.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/381



Programm

Abenteuer in der Stadt

Aufenthalt: 5 Tage

geeignet für
5. - 8. Klasse

Abenteuer in der Stadt sind bei diesem erlebnispädagogischen Programm eine Kombination von verschiedenen Herausforderungen, die eines verbindet – nur im Team lassen sie sich bewältigen. Sei es bei einer Seilbrücke zwischen Bäumen, bei der es gilt die eigene Grenzen zu erkunden und sich auf sein Sicherheitsteam zu verlassen. In der Stadt bei verschiedenen kniffligen Aufgaben, wo sich die Kleingruppen zu helfen wissen müssen. Oder beim Umgang mit Karte und Kompass, wo alle den richtigen Weg finden sollen. Spiele und Übungen zum Thema Vertrauen und Verantwortung sowie Teamaufgaben bereiten Ihre Schüler auf die verschiedenen Herausforderungen vor.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 31.12.

4 Ü/VP 167 €

01.04. - 31.10.

4 Ü/VP 187 €

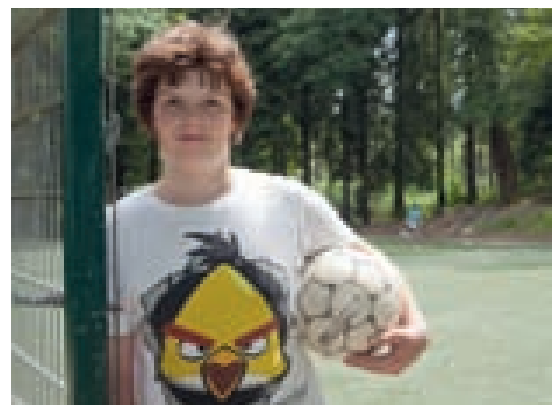
Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Förderung sozialer Kompetenzen und des Klassenzusammenhalts



Programm

Zirkusträume im Zirkus Balloni

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
5. - 7. Klasse

Der Zirkus zieht von jeher junge Menschen in seinen Bann. Hier können Ihre Schüler so richtig in die Welt der Illusion und Akrobatik eintauchen.

Erkundung der Stadt Soest in eigener Regie. Bewegter Einstieg in das Zirkusprogramm. Nachmittag: Besuch des Aqua Fun in Soest (je Strecke ca. 30 Min. Fußweg; auf Wunsch fragen wir einen Bustransfer für Sie und Ihre Klasse an, 5 € pro Person, Hin- und Rückfahrt). Aufteilung in Gruppen und Intensivtraining bestimmter Disziplinen, Entwickeln kleiner Zirkusnummern.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 105 €

4 Ü/VP 188 €

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 112 €

4 Ü/VP 199 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Betreuung durch mindestens 2 Trainer an 1,5 bzw. 2,5 Tagen

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Theaterpädagogik, Förderung sozialer Kompetenzen



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/382



Jugendherberge Soest

Martin Bongwald, Nicole Eitel
Kaiser-Friedrich-Platz 2, 59494 Soest
Tel. 02921 16283, Fax 02921 14623
jh-soest@djh-wl.de
www.djh-wl.de/soest

Lage

Die citynahe Jugendherberge Soest, die direkt an der alten Wallanlage gelegen ist, bietet Ihnen viele Freizeitmöglichkeiten.

Ausstattung

104 Betten auf insgesamt 19 Räume mit 4 und 6 Betten sowie Lehrer- und Leiterzimmer.

Anreise

Von der A44 die Ausfahrt Soest/Möhnesee nehmen, dann über die B229 (Arnsberger Straße) Richtung Soest Jahnstation/Stadthalle fahren.



Programm

Der geheime Piratenschatz

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
5. - 10. Klasse

Abenteurer gesucht! Es gibt neue Hinweise auf den Schatz der Sorpepiraten. Doch seien Sie gewarnt! Hindernisse und Fallen, Rätsel und andere Schwierigkeiten versperren den Weg. Den Spuren der Piraten zu folgen verlangt Teamgeist, Mut und gute Ideen. Und nicht zuletzt sollten Ihre Schatzsucher lernen, mit Karten und Kompass umzugehen.

Programmbeginn mit kleinen Spielen und Vertrauensübungen. Spannende Teamaufgaben beim Überwinden der Piratenfallen. Einführung in Karten und Kompass, kleiner Probe-Orientierungslauf an der Jugendherberge. Großer Orientierungslauf mit anschließender Schatzsuche.

Preis 2014 pro Person

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 108 €

4 Ü/VP 197 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Betreuung durch Teamer
von Catweasel

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Teamfähigkeit fördern, soziale Kompetenzen erweitern



Programm

Fit for Life

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
8. - 11. Klasse

Fit for Life – Kanu fahren und Floßbau. Programmbeginn mit Vertrauensübungen, Schwimmwesten-Test, erste Überlegungen zu Softskills. Floßbauaktion und -Expedition, Flussbau aus Tonnen und Balken in Kleingruppen. Floßfahrt. Auswertung hinsichtlich Soft Skills. Nachtaktion. Ganztägige Paddeltour über den Sorpesee. Unterwegs müssen Ihre Schüler verschiedene Teamaufgaben an Land und auf dem Wasser lösen. Laut Schulerlass ist das Jugendschwimmabzeichen „Bronze“ Voraussetzung für eine Teilnahme der Schüler bei diesem Programm! Bei einem dreitägigen Aufenthalt kann am 2. Tag wahlweise Floßbau oder eine Kanutour stattfinden. Bei einem fünftägigen Aufenthalt mit 2,5 Tagen betreutem Programm kann das Programm wahlweise am 1. Tag nachmittags oder am 2. Tag vormittags beginnen. Entsprechend stehen dann entweder der komplette 4. Tag oder jeweils die Nachmittage des 1. und 4. Tages zur freien Verfügung.

Preis 2014 pro Person

01.05. - 31.10.

2 Ü/VP 108 €

4 Ü/VP 197 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Betreuung durch Teamer
von Catweasel

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Soziale Kompetenzen schulen, Förderung des Klassenzusammenhalts



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/383



Jugendherberge Sorpesee

Martin Bongwald
Am Sorpesee 7, 59846 Sundern-Langscheid
Tel. 02935 1776, Fax 02935 7254
jh-sorpesee@djh-wl.de
www.djh-wl.de/sorpesee

Lage

Die Jugendherberge liegt direkt am Seeufer – Westseite – 500 m vom Staudamm entfernt.

Ausstattung

Das Haus besitzt 166 Betten. 5 Tagesräume. Einige Zimmer verfügen über Dusche/WC. Kleine Seeterrasse, Bistro, kostenfreies WLAN.

Anreise

Bahn: bis Bhf. Arnsberg, dort Buslinie Arnsberg-Balve/Sundern nach Langscheid. Auto/ Bus: A445 Ausfahrt Arnsberg-Hüsten Richtung Sorpesee.

Tecklenburg

Teutoburger Wald / TERRA.vita



Programm

Herausforderung pur!

Aufenthalt: 3 Tage

geeignet für
5. - 10. Klasse

Biathlon auf Tretrollern und Geocaching! Neu, erfrischend, spektakulär! Eine Attraktion mit der Herausforderung an Kondition, Koordination, Konzentration und Reaktion! Hierbei dreht sich alles um eine neue Kombination aus Schatzsuche mit Navigationsgeräten (GPS) und Orientierungslauf mit Laserschießen. Dabei bewegt man sich auf Tretrollern fort. Es gilt Aufgaben und Rätsel zu lösen. Zurück mit der richtigen Lösung erfolgt das Schießen. Haben Ihre Schüler die erforderlichen Treffer in einem spannenden Wettbewerb erzielt, werden die Koordinaten der nächsten Aufgabe vergeben.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 28.02., 01.12. - 31.12.

2 Ü/VP 78 €

01.03. - 30.11.

2 Ü/VP 84 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Kurtaxe

Mindestteilnehmerzahl: 15



Programm

Abenteuer Team

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
5. - 10. Klasse

Stärken Sie den Teamgedanken Ihrer Klasse durch gemeinsame Abenteuer! Geländespiele und eine Abseilaktion an der ca. 8 Meter hohen Burgmauer fördern mit Spaß und Spannung den sozialen Zusammenhalt Ihrer Schüler. Die Teilnehmer lernen durch die Übungen gegenseitiges Vertrauen und Rücksichtnahme. Qualifizierte Erlebnispädagogen betreuen Ihre Klasse. Jeder einzelne Schüler nimmt eine positive Erinnerung an dieses Gemeinschaftserlebnis mit nach Hause. Einführung in das Bergsportmaterial, Knoten- und Sicherheitskunde, Kletteraktion, Planung, Durchführung und kreative Auswertung einer herausfordernden Teamaufgabe, mobiler Teamparcours, kreative Wochenreflexion. Bitte bringen Sie bequeme Kleidung und festes Schuhwerk mit.

Programmänderungen sind vorbehalten.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 28.02., 01.12. - 31.12.

2 Ü/VP 100 €

4 Ü/VP 186 €

01.03. - 30.11.

2 Ü/VP 110 €

4 Ü/VP 200 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Kurtaxe

Mindestteilnehmerzahl: 15

Pädagogische Ziele:

Bewegung, soziale Kompetenz und Selbstvertrauen

Jugendherberge Tecklenburg



Kultur | Jugendherberge

Ulrike Glasmeyer
Am Herrngarten 5, 49545 Tecklenburg
Tel. 05482 360, Fax 05482 7937
jh-tecklenburg@djh-wl.de
www.djh-wl.de/tecklenburg

Lage

Auf einem Bergrücken des Teutoburger Waldes liegt die Jugendherberge direkt neben der Freilichtbühne, dem größten Freilichtmusiktheater Deutschlands.

Ausstattung

Unsere Jugendherberge verfügt über 132 Betten, die sich auf Zwei- bis Sechsbettzimmer verteilen. Diese sind alle mit einer Waschgelegenheit ausgestattet.

Anreise

Die Jugendherberge verfügt nicht über eigene Parkplätze. Bitte nutzen Sie den Parkplatz „Münsterlandblick“.



Programm

Die Ritterakademie

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
5. - 6. Klasse

Deutschlands einzige Dreiecksburg hat viele Ritter kommen und gehen sehen. Der Einstieg in die ritterliche Welt fängt mit der Aufnahme in die Ritterakademie an und geht weiter von der Wappenkunde über die Ritterausrüstung bis zur Erlebnisführung „Leben auf der Burg“ im Kreismuseum Wewelsburg. In den historischen Mauern wird das Geschichtsverständnis und die Sozialkompetenz Ihrer Schüler spielerisch gefördert und gestärkt. Das Leben als Ritter mit Traditionen, Kodex und Ritterschlag wie auch dem Festschmaus sind nur einige weitere Punkte aus dem Ritterprogramm. Bei einem fünf-tägigen Aufenthalt steht Ihrer Klasse der vierte Tag zur freien Verfügung. Mögliche Aktivitäten wären z. B. eine Kanutour auf der Lippe oder ein Ausflug nach Paderborn oder Detmold. Die Jugendherberge berät Sie gerne weiter.

In den Sommermonaten kann auch das Ritterlager mit Unterbringung im Zelt gebucht werden.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 28.02., 01.12. - 31.12.

2 Ü/VP 79 €

4 Ü/VP 134 €

01.03. - 30.11.

2 Ü/VP 114 €

4 Ü/VP 199 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Betreuung durch die Abenteuer4ma, Getränkepauschale, Rittermahl zum Programmabschluss

Mindestteilnehmerzahl: 20



Programm

(Aus) Geschichte lernen!

Aufenthalt: 3 Tage

geeignet für
9. - 13. Klasse

Dieses Programm bietet Ihren Schülern die einzigartige Möglichkeit, die lokale Geschichte der SS-Aktivitäten in der Wewelsburg zu erfassen. Die museale Dauerausstellung „Ideologie und Terror“ befasst sich mit dem Leben und dem Leiden der SS-Opfer im KZ Wewelsburg-Niedernhagen. Inhaltlich endet die Dauerausstellung nicht 1945, sondern beleuchtet u. a. die Aufarbeitung der Nachkriegsleben von Tätern und Opfern. In Kleingruppen lernen die SchülerInnen Lebenswege ehemaliger Häftlinge und SS-Männer kennen. Ihre Klasse erhält einen geführten Ortsrundgang mit Lagergelände, Mahnmal und anschließender Vorbereitung in Kleingruppen. Zum Abschluss werden die Kleingruppenergebnisse präsentiert und in der Klasse reflektiert.

Gedenkstätte und Jugendherberge bieten in Zusammenarbeit weitere Programme zum Thema Nationalsozialismus und Rechtsextremismus (heute) an. Die Jugendherberge berät Sie gerne.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 28.02., 01.12. - 31.12.

2 Ü/VP 66 €

01.03. - 30.11.

2 Ü/VP 72 €

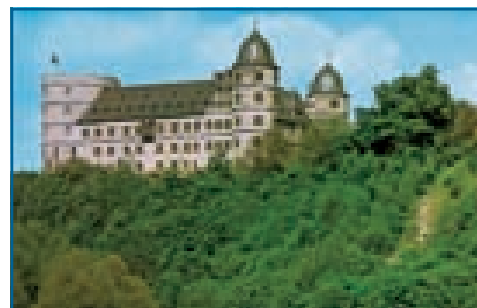
Leistungen

Ü/VP, Programm, Betreuung durch Museums-pädagogen der Gedenkstätte Wewelsburg

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Ausbildung des Geschichtsverständnisses, Förderung sozialer Kompetenz



Jugendherberge Wewelsburg

Frank Piontek
Burgwall 17, 33142 Büren-Wewelsburg
Tel. 02955 6155, Fax 02955 6946
jh-wewelsburg@djh-wl.de
www.djh-wl.de/wewelsburg

Lage

Die Jugendherberge ist in der Wewelsburg, einer Dreiecksburg aus dem Anfang des 17. Jahrhunderts, untergebracht.

Ausstattung

Die Jugendherberge verfügt über 218 Betten in 45 Zimmern auf 7 separaten Fluren.

Anreise

A44 aus beiden Richtungen, Ausfahrt Flughafen Paderborn/Lippstadt.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/386

Winterberg

Sauerland



Programm

Abenteuer Klassengemeinschaft

Aufenthalt: 3 oder 5 Tage

geeignet für
5. - 10. Klasse

Die eigenen Stärken und Schwächen erfahrbar machen sowie die Klassengemeinschaft und das „Wir-Gefühl“ Ihrer Schüler nachhaltig positiv beeinflussen, das bewirkt dieses betreute Programm. Viele abenteuerliche Aktivitäten und Gemeinschaftsaktionen machen Ihrer Klasse klar: Gemeinsam läuft einfach alles besser. Ein Dschungelcamp, Seil- oder Kletteraktionen sowie eine Einführung in Technik und Sicherheit mit Seilen steht ebenso auf dem Programm wie Klettern und Abseilen. Abends werden die Teamgeister der Nacht beschworen. Aber zunächst heißt es: Holz sammeln und am Lagerfeuer mit Stockbrot Kräfte sammeln.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 30.04., 01.10. - 31.12.

2 Ü/VP 109 €

4 Ü/VP 181 €

01.05. - 30.09.

2 Ü/VP 119 €

4 Ü/VP 206 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, erlebnispädagogische Betreuung während des gesamten Aufenthalts

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Teamfähigkeit fördern, soziale Kompetenz erweitern



Programm

Fun & Action im Sauerland

Aufenthalt: 3 Tage

geeignet für
5. - 10. Klasse

Bei diesem Angebot ist der Name Programm. Am ersten Tag lernen Ihre Schüler spielerisch das Gelände und die Umgebung kennen. Am zweiten Tag geht es ins atemberaubende Vergnügen. Ob in den Höhen der Dschungelbrücke oder auf wankenden Planken, der Sky Boa und der Panorama-Erlebnis-Brücke: Hier werden Ihre Schüler begeistert sein. Für die Mutigen geht es über eine 40 m lange Edelstahlröhrenrutsche abwärts. Rasante Fahrten auf der Sommerrodelbahn sind somit garantiert. Zum Abschluss des Abends genießen Sie und Ihre Schüler einen gemütlichen Grillabend am offenen Feuer in unserem gemütlichen Blockhaus und lassen sich vom Charme der Jugendherberge verzaubern. Bevor Sie sich auf den Heimweg begeben, nimmt Sie ein erfahrener Geograf nach einer kurzen Wanderung Richtung „Kahler Asten“ in Empfang. Nach einer gleichsam lehrreichen und unterhaltsamen Exkursion auf den höchsten Berg des Sauerlandes haben Sie die Möglichkeit, den Astenturm zu besteigen.

Preis 2014 pro Person

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 89 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Natur- und Umweltbewusstsein ausbilden



Jugendherberge Winterberg

Christian Türnich
Winterberger Straße 1, 59955 Winterberg
Tel. 02981 2289, Fax 02981 569
jh-winterberg@djh-wl.de
www.djh-wl.de/winterberg

Lage

Am Ortseingang Neuastenberg (B236 Winterberg Richtung Bad Berleburg).

Ausstattung

Die Jugendherberge verfügt über 275 Betten. Es sind 8 Tagesräume vorhanden.

Anreise

Bahn: Bhf. Winterberg, Bus Winterberg-Bad Berleburg nach Neuastenberg. Auto/Bus: A44 Autobahnkreuz Hamm-Werl Richtung Olsberg oder A45 Ausfahrt Olpe.



Kommen und staunen!

Das schärfste Planetarium Europas steht in Münster

Planetarium Münster
mit spektakulärem Projektionssystem & neuen Programmen

www.lwl-planetarium-muenster.de
Sentruper Str. 285 | 48161 Münster
Tel.: 0251.591-05

LWL
Für die Menschen.
Für Westfalen-Lippe.



Die einzig wahre
Städtereise!*

Metropole Ruhr

*alles andere sind nur Stadtreisen

Maßgeschneiderte Reise-Pakete und Informationen zu
Gruppenreisen und Klassenfahrten in die Metropole Ruhr
erhalten Sie unter:

Tel.: 0208 / 899 59 – 125 oder reisen@ruhr-tourismus.de

www.ruhr-tourismus.de

Unterstützt durch:



EUROPÄISCHE UNION
Investition in unsere Zukunft
Europäischer Fonds
für regionale Entwicklung



Ministerium für Wirtschaft, Energie,
Industrie, Mittelstand und Handwerk
des Landes Nordrhein-Westfalen



RUHR.TOURISMUS

Ein Unternehmen der @etropole Ruhr



Fremd- sprachen Erlebnisse

für die gesamte Klasse

*Learning
by speaking!*

*Gezielte Förderung
der individuellen
Sprachfertigkeiten
Ihrer Schülerinnen
und Schüler durch
Immersion.*



*Versprechen Sie
Ihrer gesamten
Klasse eine
spannende
Weltreise
in einer Woche.*

Unsere erfahrenen und qualifizierten *Native Speakers* gestalten eine Kombination aus interaktivem Sprachtraining und abwechslungsreicher Projektarbeit gemeinsam mit Ihren Schülern. Ihre Schüler/innen und die *Native Speakers* kommunizieren während der gesamten Zeit ausschließlich in der Fremdsprache miteinander. Durch spielerische und gleichzeitig lehrreiche Methoden wird die Begeisterung Ihrer Schüler/innen für die Fremdsprache geweckt und gefördert. Wo anfangs vielleicht noch "Hände und Füße" eingesetzt werden, ermöglicht unser Konzept binnen kürzester Zeit einen Lernerfolg, denn Deutsch sprechen ist tabu - ganz so wie in einer Gastfamilie im Ausland. Ihre Schüler/innen werden dabei unterstützt, ihre Sprachkenntnisse frei und intuitiv einzusetzen und, natürlich, zu erweitern. Mit unserem Motto "Nobody is perfect: Keine Angst vor Fehlern" werden mögliche Hemmungen vor dem Sprechen abgebaut. So macht das Sprachenlernen Spaß und fit für die Zukunft!

Fremdsprachen - Erlebniswochen sind als **Klassenfahrt** direkt buchbar in folgenden Jugendherbergen:

Jugendherberge Bispingen	(S. 67)
Jugendherberge Braunlage	(S. 70)
Jugendherberge Goslar	(S. 79)
Jugendherberge Hahnenklee	(S. 80)
Jugendherberge Hameln	(S. 81)
Jugendherberge Hildesheim	(S. 86)
Jugendherberge Hitzacker	(S. 88)
Jugendherberge Schöningen	(S. 113)
Auf Anfrage auch in weiteren Jugendherbergen des DJH Landesverbandes Hannover e. V.	

Die **Fremdsprachen - Erlebnisse** sind auch als lokale **Projektwochen** buchbar. Wir kommen dann mit unseren *Native Speakers* aus der ganzen Welt direkt in Ihre Schule und führen vor Ort eine lustige, spannende und lehrreiche Projektwoche durch - angepasst an Ihre Voraussetzungen & Wünsche.

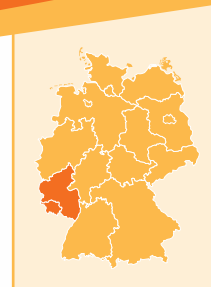
Weitere Informationen finden Sie unter www.lingua-projects.de oder bei den einzelnen Jugendherbergen unter www.lvb-hannover.jugendherberge.de

Lingua Projects

just speak it

Rheinland-Pfalz und Saarland

Die Klassenfahrt mit einzigartigem Erlebnisprogramm



- Jugendherberge mit Programm in diesem Heft
- Jugendherberge (Programm unter www.jugendherberge.de)



Klassenfahrten in die modernen Jugendherbergen in Rheinland-Pfalz und im Saarland

Die Jugendherbergen in Rheinland-Pfalz und im Saarland bieten komplett ausgearbeitete und abwechslungsreiche dreitägige und fünftägige **Erlebnisprogramme** für Klassenfahrten. Zusätzlich gibt es **Programmbausteine** zur Gestaltung der individuellen Wunsch-Klassenfahrt. In der brandneuen Broschüre **KLASSENFAHRTEN 2014/2015** sind die Erlebnisprogramme und Programmbausteine übersichtlich dargestellt, natürlich inklusive Preisen und Infos zur Jugendherberge. Broschüre anfordern unter: www.DieJugendherbergen.de

Auf www.DieJugendherbergen.de finden Sie viele Informationen und Hilfestellungen rund um das Thema Klassenfahrten. Wählen Sie aus über 600 Erlebnisprogrammen und Programmbausteinen und **buchen Sie Ihren Aufenthalt bequem online**. Oder erleichtern Sie sich die Vorbereitung Ihrer Klassenfahrt durch unsere **nützlichen Checklisten und Vordrucke**, die Ihnen auf unserer Webseite zur Verfügung stehen.

Ihr DJH-Service-Team:

Die Jugendherbergen in Rheinland-Pfalz und im Saarland

Zentrale
In der Meielache 1
55122 Mainz
Tel. 06131 37446-0
Fax 06131 37446-22
zentrale@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Die Jugendherbergen in Rheinland-Pfalz und im Saarland sind auch der **ideale Ort für Arbeitsgemeinschaften und Workshops** mit Ihren Schülern. Für intensives Arbeiten an unterschiedlichsten Themen bieten die Jugendherbergen den idealen Rahmen.

Lassen Sie sich regelmäßig und kostenlos über die **Angebote und Leistungen rund um Klassenfahrten** in die Jugendherbergen in Rheinland-Pfalz und im Saarland informieren.

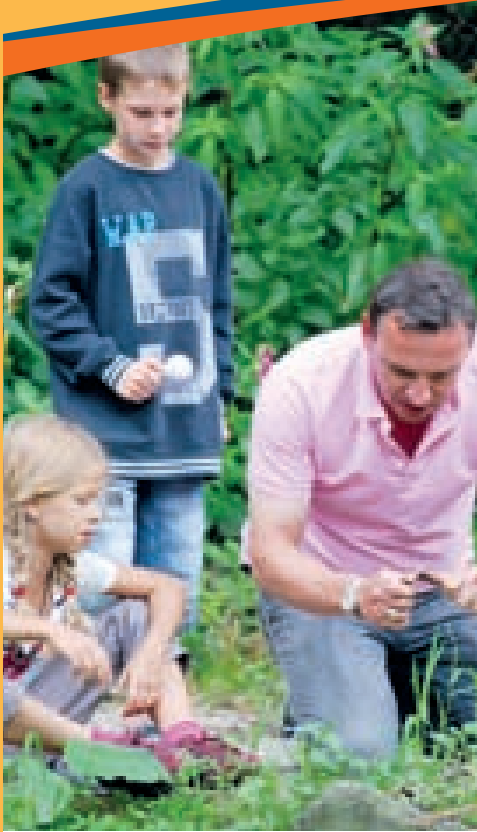
Gleich den **Newsletter** kostenlos anfordern unter www.DieJugendherbergen.de



www.DieJugendherbergen.de

Altenahr

Ahrtal, Langfigtal



Programm

Mit allen Sinnen die Natur erleben

Druidenlehrlinge auf Waldpirsch

geeignet für
3. - 6. Klasse

Direkt nach der Ankunft werden Sie und Ihre Klasse durch die Natur zu fantasievollen Kunstwerken aus selbst gesammelten Naturmaterialien inspiriert. Dabei werden Ihre Schüler zu Druidenlehrlingen und kreativen Baumeistern, die Steinspiralen legen, Wald- oder Flussgeister modellieren. Am Abend werden Wichtelhäuschen und kleine Boote als „Wunschlichter“ in die Ahr entlassen.

Der neue Morgen lädt die Druidenlehrlinge zu einem Wald- und Wiesenausflug ins traumhafte Langfigtal ein. Hier wollen mit Fantasie und Geschick an sechs Stationen spannende Aufgaben gelöst werden: Bäume blind erkennen, Tiere aufspüren, einen Zaubertrank brauen ... Sobald alle Aufgaben gelöst sind, führt eine Karte zum ersehnten Schatz. Magisch wird es am Abend beim keltischen Bannock-Backen am flackernden Feuer.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 76,60 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 90,60 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Spielpädagogische Erlebnisse, Natur- und Umweltbewusstsein

Rheinland-Pfalz und Saarland



Programm

Naturforscher auf Geo-Survival-Tour

Von der Fossilien-Exkursion zum Überlebenstraining

geeignet für
3. - 6. Klasse

Nach dem Mittagessen gehen Sie mit Ihrer Klasse an die Ahr auf eine „Geo-Tour“ ins vergangene Devon. Mit Lupe und Hammer werden Fossilien und Gesteine erkundet, bevor ein überraschendes Ende dem pffiffigsten Team zum „Siegestaumel“ verhilft. Doch einen glitzernden Schatz darf dann jeder mit nach Hause nehmen.

Am Teufelsfluss wartet das Survival-Camp! Hier heißt es Teams bilden und ein Biwak bauen, einen Goldgräber-Yukon-Ofen mauern, Trinkwasser gewinnen, essbare Kräuter sammeln, Bannock backen, eine Trappersuppe zubereiten sowie Steinbeile fertigen – also Taschenmesser nicht vergessen! Mit Sieb und Lupe geht es den Geheimnissen der Ahr auf den Grund. Neben den Unterwasserlebewesen wird auch die Gewässergüte erkundet. Nach dem Überlebenstraining gibt es beim Lagerfeuer leckeres Stockbrot!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 77,90 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 91,90 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Natur- und Umweltbewusstsein, Teamgeist



Naturschutz-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Altenahr

Angela Manetto
Langfigtal 8, 53505 Altenahr
Tel. 02643 1880, Fax 02643 8136
altenahr@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de/Altenahr

Lage

Die sehr moderne Jugendherberge liegt in einmaliger Lage an der Ahr, die dort durch das Naturschutzgebiet Langfigtal fließt. Altenahr liegt zwischen zerklüfteten Felsen und steilen Weinbergen.

Ausstattung

91 Betten, Zimmer für die Ein- bis Mehrbettbelegung, alle mit Dusche/WC. Freundliches Ambiente mit Rezeption, Speiseraum, Bistro, Café-Bar, Snackbereich, Kinderspielecke. 4 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (12 bis 42 Personen).

Anreise

Infos unter
www.DieJugendherbergen.de/Altenahr



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/388



Programm

Das große Ritter-Spectaculum

Mittelalterliche Handwerkskünste und Rollenspiele

geeignet für
3. - 6. Klasse

Zunächst basteln Ihre Schüler die ersten eigenen Wappen, ehe es zum Ritterschmaus in den Rittersaal und zur Verteilung der Burgkammern geht. Und schon treten alle kleinen Knappen und Burgfräulein in das Zeitalter der Ritter und Gaukler ein. Nun darf bis zum Abend gebastelt werden, ehe nach dem Abendessen ein nächtlicher Erkundungsgang um die Burg wartet. Wer der Geschichtenerzählerin besonders gut zuhört, nimmt vielleicht die tierischen Mitbewohner der Burg wahr!

Tags darauf werden Pfeile gebaut, und die angehenden Knappen und Burgfräuleins üben sich in alten Handwerksberufen. Wer Lust hat, kann sich auch als Harlekin oder König auf die „Socken“ machen – und damit auf dem großen Ritterturnier landen! Wie könnte ein solcher Tag schließlich besser ausklingen als beim Rittergelage im Rittersaal?

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 85 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 99 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Spielpädagogische Erlebnisse, Geschichte „erleben“, Förderung der Kreativität



Programm

Kleine Abenteurer entdecken die Natur

Den Wald mit allen Sinnen erleben

geeignet für
5. - 8. Klasse

Frisch gestärkt vom Mittagessen brechen alle großen und kleinen Abenteurer in den Wald auf. Was könnte Ihren Schülern dort mehr Spaß machen als Ameisenhügel aufspüren, Tierspuren suchen und Blätter sammeln? Das riecht doch nach Freiheit und Abenteuer ... Und genau so geht es auch nach dem Abendessen weiter, wenn am offenen Feuer köstliches Stockbrot gebacken wird.

Ausgeschlafen und gut gefrühstückt? Lunchpaket für den Tag gepackt? Super, denn der Tag steht ganz im Zeichen der Waldentdeckung – und zwar mit Nase, Augen, Haut und Ohren. Spannende und lustige Spiele helfen Ihnen dabei, das Leben der Waldbewohner zu verstehen. Zurück in der Jugendherberge, wartet nach einem deftigen Abendessen ein weiteres Highlight im hauseigenen „Kino“.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 79,90 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 93,90 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Natur- und Umweltbewusstsein



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/389



Burg-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Altleiningen

Dirk Seidel
Burg 1, 67317 Altleiningen
Tel. 06356 1580, Fax 06356 6364
altleiningen@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de/Altleiningen

Lage

Über dem Leininger Land mit Blick über Tal und Ort liegt die moderne Jugendherberge in historischem Burgambiente, mit öffentlichem Freibad. Altleiningen liegt im Pfälzerwald, am Beginn der Deutschen Weinstraße.

Ausstattung

166 Betten, Zimmer für die Ein- bis Vierbettbelegung, alle mit Dusche/WC. Rittersaal, Bistro, öffentliche „Burgschänke“, Snackbereich, Kinderspielecke, 5 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (18 bis 60 Personen), Kongress-Saal (bis 160 Personen).

Anreise

Infos unter
www.DieJugendherbergen.de/Altleiningen

Bacharach

UNESCO-Welterbe Oberes Mittelrheintal



Programm

Die aufregenden Ritterspiele

Mittelalterleben auf Burg Stahleck

geeignet für
3. - 6. Klasse

Nach einer spannenden Einstimmungsrunde zum Mittelalter basteln Sie mit Ihren Schülern in der Rüstkammer Helme, Schilder und Hüte, ehe die erste Übungsstunde im Bogenschießen beginnt.

Mittelalterliche Wettkämpfe und Spiele stehen in entsprechender Gewandung an. Welche Gruppe erweist sich wohl bei Ritterquiz und Burgrallye als besonders talentiert? Und welche Gruppe besiegt den „Roland“? Mit mittelalterlichen Tischsitten wird das große Rittermahl abgehalten. Dann geht's beim Ritterturnier mit Hufeisenwerfen und Ringstechen weiter. Am Ende fehlt nur noch eine mittelalterliche Klassenparty mit Gewandung, mittelalterlicher Musik und Chips! Der letzte Tag zeigt, wer als Sieger des Turniers geehrt und zum Ritter geschlagen wird.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 83,70 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 97,70 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Spielpädagogische Erlebnisse, Geschichte „erleben“



Programm

Spannende Zeitreise ins Mittelalter

Geschichte hautnah erleben

geeignet für
5. - 8. Klasse

Mit Ihren Schülern gehen Sie von Turm zu Turm auf einen erlebnisreichen Rundweg über die mittelalterliche Stadtmauer Bacharachs. Am Abend erkunden alle das Rheintal – und zwar wie die alten Nachtwächter mit Funzeln!

Gemeinsam wandern Sie am nächsten Tag am Rhein entlang nach Kaub! Nach einer mittelalterlichen Begrüßung wird beim Stadtrundgang geklärt, was es mit Zoll, Zollhaus und Zollrittern auf sich hat. Dem Picknick auf der Insel folgt der Besuch der mittelalterlichen Zollburg. Hier basteln Sie lederne Geldbeutel für Goldrandtaler sowie eigene Wappen. Nach Ihrer Rückkehr wartet ein Grillabend auf dem heimatlichen Burghof. Beim großen Mittelalter-Quiz gibt es Fragen zu Rittern, Burgen und Zöllnern. Wer die richtigen Antworten schnell löst, bekommt zur Belohnung einen Burgschatz!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 80,30 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 94,30 €

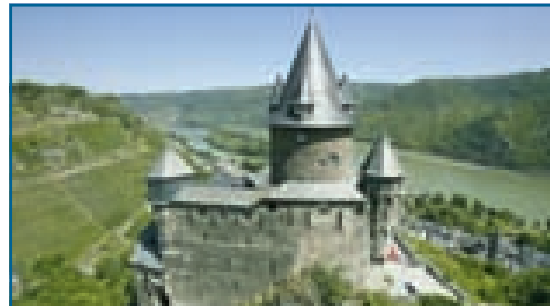
Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Kultur- und Geschichtsverständnis, touristische Erlebnisse



Jugendherberge Burg Stahleck Familien- und Jugendgästehaus Bacharach/Rhein

Michael Kumpfe
55422 Bacharach
Tel. 06743 1266, Fax 06743 2684
bacharach@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de/Bacharach

Lage

Weltberühmt ist die Jugendherberge in der historischen Burg Stahleck aus dem 12. Jahrhundert, mit einmaligem Blick über das Rheintal. Die romantische Stadt Bacharach gehört zu den schönsten Orten im Tal der Loreley.

Ausstattung

168 Betten, Zimmer für die Ein- bis Mehrbettbelegung, z.T. mit Dusche/WC, Speiseraum, Bistro, Café-Bar, Snackbereich, Kinderspielzimmer, 4 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (8 bis 40 Personen), Rittersaal (bis 100 Personen).

Anreise

Infos unter
www.DieJugendherbergen.de/Bacharach



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/390

Bad Bergzabern

Wasgau, Deutsche Weinstraße, Elsass



Programm

Lebensraum Wald entdecken

Die Natur erleben, nutzen und schützen

geeignet für
5. - 8. Klasse

Mit ihrem „Wald-Guide“ brechen Sie mit Ihrer Klasse zu einer spielerischen Entdeckungsrunde durch den Wald auf. Dabei lernen Ihre Schüler den Lebensraum Wald richtig gut kennen – ein Lebensraum, der eine riesige Artenvielfalt vereint und uns Sauerstoff und Wasser spendet. Ganz nebenbei wird auch der Geruchssinn geschult.

Ebenso steht der Einklang von Mensch und Natur im Fokus des Geschehens und da gibt es einiges zu tun. Wer lebt noch im Wald und wie können wir diesen nutzen und schützen? Klar gibt's bei so vielen Entdeckungen ein stärkendes Picknick, bevor das Waldbauspiel wieder alle Kräfte fordert. Ein toller Grillabend sorgt schließlich für einen stimmungsvollen Ausklang. Nach dem Frühstück heißt es auch schon wieder Abschied nehmen. Doch halt – es wartet noch ein Wald-Diplom auf jeden!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 79,70 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 93,70 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Natur- und Umweltbewusstsein



Programm

Abenteuerliche Räuberschule

Spannende Spielereien für angehende Raubjäger

geeignet für
3. - 6. Klasse

Nach einer kurzen Einführung durch den Räuberschulleiter über die Geschichte der Räuberschule beginnt die räuberische Ausbildung Ihrer Schüler. Worauf mussten die Räuber damals achten? Was haben sie eigentlich nachts gemacht? Und wo würden sie sich und vor allem ihre Beute verstecken? Zahlreiche Räuberspiele, ein nächtlicher Streifzug durch den Wald sowie ein Geheimcode beschäftigen die jungen Räuber.

Ehe Ihre Schüler beweisen dürfen, ob sie tatsächlich das Zeug zum Nachwuchsräuber haben, ist noch Kreativität gefragt beim Basteln räuberischen Zubehörs und der Vorbereitung des Abschlussabends. Ihre Klasse muss Räuberprüfungen bestehen und Rätsel lösen, ehe ein zünftiges Mahl am Lagerfeuer für ein unvergessliches Räuberfeeling sorgt. Bevor es auf die Heimreise geht, werden die Räuberdiplome verliehen.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 81,80 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 95,80 €

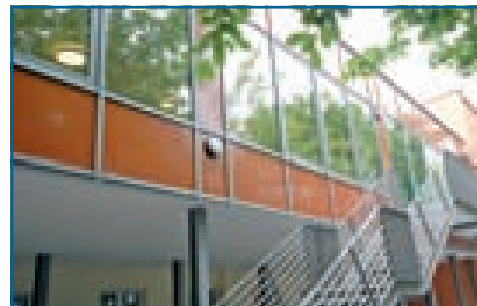
Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Spielpädagogische Erlebnisse, Klassengemeinschaft



Südpfalz-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Bad Bergzabern

Andreas Kupper
Altenbergweg, 76887 Bad Bergzabern
Tel. 06343 8383, Fax 06343 5184
bad-bergzabern@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de/Bad-Bergzabern

Lage

Die Südpfalz-Jugendherberge Bad Bergzabern gehört zu den modernen Jugendherbergen und bietet einen schönen Blick über die Stadt. Bad Bergzabern liegt in der Südpfalz an der sonnenverwöhnten Weinstraße.

Ausstattung

111 Betten, Zimmer für die Ein- bis Mehrbettbelegung, alle mit Dusche/WC, Foyer mit Rezeption, offenem Bistro-Bereich, Café-Bar, Snackbereich und Kinderspielecke, gemütliches Restaurant, 6 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (bis zu 100 Personen).

Anreise

Infos unter:
www.DieJugendherbergen.de/Bad-Bergzabern



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/391

Bad Ems

Lahntal



Programm

Teambuilding in Wald und Wasser

Mit Kanu oder Floß unterwegs

geeignet für
5. - 9. Klasse

Nach der Anreise in der Jugendherberge wartet erst einmal ein leckeres Mittagessen auf Ihre Abenteurer. Danach heißt es die Umgebung erkunden und bei jeder Menge Teamaufgaben die Klassengemeinschaft stärken. Beim gemeinsamen Hüttenbau im Wald kommt neben dem Zusammenhalt natürlich auch der Spaß nicht zu kurz.

Tags darauf wartet die Lahn darauf, von Ihren Schülern ab Klasse 7 mit dem Kanu, für Fünft- und Sechstklässler mit dem selbst gebauten Floß, erobert zu werden. Doch zuvor bringt die Bahn alle Wassersportler zum Ausgangspunkt. Zurück zur Jugendherberge geht es dann per pedes von Dausenau an der Lahn entlang, bevor am Abend ein zünftiger Grillabend und leckeres Stockbrot am Lagerfeuer auf Ihre Klasse warten. Mit einer Teamurkunde im Gepäck geht es dann am nächsten Tag wieder nach Hause.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 83,70 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 97,70 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Klassengemeinschaft, Förderung der sozialen Kompetenz



Programm

Wir, die super Klasse!

Spannende Aufgaben im Wald für die Klassengemeinschaft

geeignet für
5. - 8. Klasse

Ihre Klasse geht zunächst per GPS auf Erkundungstour. Schließlich wollen ja alle wissen, wo sie die nächsten Tage verbringen. Nach so mancher bestandenen Teamaufgabe kommen Ihre Schüler zurück in die Jugendherberge, wo eine „atmosphärische Führung durch die deutsche Geschichte“ folgt.

Tags darauf wird Ihre Klasse im Wald gemeinsam bei vielen Herausforderungen die Klassengemeinschaft verbessern. Mithelfen, sich absprechen, keinen ausschließen und gemeinsam Lösungen finden sind wichtige Stichworte. Nachmittags wird dann der Hüttenbau und das Feuer machen ohne Feuerzeug für Action und Ausgleich sorgen, bevor es zum Abendessen geht. Bei gemeinsamem Stockbrot am Lagerfeuer klingt der erlebnisreiche Tag aus, bevor es am nächsten Tag Abschied nehmen heißt.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 81,70 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 95,70 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Klassengemeinschaft, Förderung der sozialen Kompetenz, Orientierungssinn



Lahntal-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Bad Ems

Matthias Schramm

Alte Kemmenauer Straße 41, 56130 Bad Ems

Tel. 02603 2680, Fax 02603 50384

bad-ems@diejugendherbergen.de

www.DieJugendherbergen.de/Bad-Ems

Lage

Die Jugendherberge liegt oberhalb der historischen Kurstadt mit schönem Blick über das Lahntal. Bad Ems liegt direkt an der Lahn und prachtvolle und grandiose Bauten zeugen von einer ehrwürdigen Geschichte.

Ausstattung

117 Betten, Zimmer für die Ein- bis Mehrbettbelegung, alle mit Dusche/WC. 2 Speiseräume, Bistro, Café-Bar, Snackbereich, Kinderspiel-ecke. 3 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (16 bis 100 Personen).

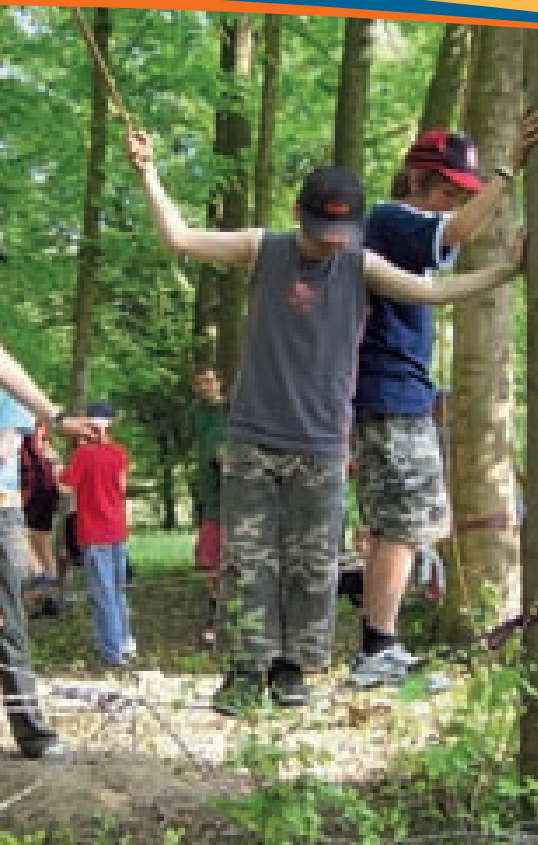
Anreise

Infos unter

www.DieJugendherbergen.de/Bad-Ems



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/392



Programm

Survivaltage im Erlebniswald

Abenteuer und Orientierung in Kreuznach Forest

geeignet für
6. - 8. Klasse

Im Wald warten auf Sie und Ihre Klasse tolle Abenteuer: Feuer ohne Papier und Streichholz entfachen, die Wildnisküche plündern und so manch andere Erfahrung einsammeln ... Nach dem warmen Abendessen in der Zivilisation können Sie und Ihre Schüler die anschließende Nachtaktion mit dem Teamer bestens gestärkt bewältigen.

Am Survivaltag starten Sie mit Ihrer Klasse in den Erlebniswald, um hier spannende Aufgaben im Team zu lösen. Im Wald orientieren? Ein Biwak bauen? Baumklettern? Kein Problem! Später sorgt der zünftige Grillabend für ein Gefühl von Freiheit und Abenteuer. Zum Tagesausklang stehen ein stimmungsvolles Lagerfeuer mit Stockbrot oder eine fetzige Party auf dem Programm. Nach dem Frühstück wartet eine Auszeichnung auf die Walderoberer, bevor es schließlich ans Verabschieden geht.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 83 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 97 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Natur- und Umweltbewusstsein, Förderung der sozialen Kompetenz



Programm

Die ganze Klasse auf Abenteuerkurs

Bei Lagerfeuer und Waldspielen die Natur entdecken

geeignet für
3. - 6. Klasse

Beim Marsch durch den Wald entdecken Ihre Schüler so manche Spur der Waldbewohner ... Zu einem richtigen Abenteuer gehört natürlich auch ein Lagerfeuer mit Stockbrot. Sogar Fichtennadeln werden hier für einen schmackhaften Tee gesammelt. Ein Naturmemory darf natürlich nicht fehlen, ebenso wie verschiedene Aktionen mit Seilelementen und eine Nachtaktion.

Tags darauf warten eine kleine Schlucht mit Seilbrücke und eine Seilschaukel auf mutige Waldfreunde. Und wer schon immer mal eine kleine Hütte für Igel, Hasen oder Kobolde bauen wollte, kommt hier ebenfalls auf seine Kosten. So viel Freiheit und Abenteuer braucht einen krönenden Abschluss – ein zünftiger Grillabend muss her! Und danach? Lagerfeuer oder Party? Es darf gewählt werden! Mit einer Auszeichnung der „Waldmeister“ geht's dann nach Hause!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 83 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 97 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

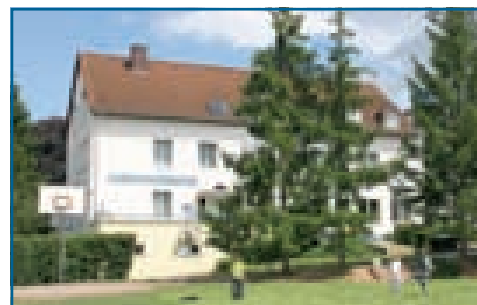
Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Natur- und Umweltbewusstsein, Förderung der sozialen Kompetenz



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/394



Nahetal-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Bad Kreuznach

Susanne Scholl
Rheingrafenstraße 53, 55543 Bad Kreuznach
Tel. 0671 62855, Fax 0671 75351
bad-kreuznach@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de/Bad-Kreuznach

Lage

So faszinierend wie die Landschaft mit Weinbergen und Wäldern und die schöne Stadt Bad Kreuznach ist die moderne Jugendherberge oberhalb der Stadt mit herrlichem Blick auf das Nahetal.

Ausstattung

142 Betten, Zimmer für die Ein- bis Mehrbettbelegung, alle Zimmer mit Dusche/WC. 2 Zwölfbettzimmer mit eigenem Sanitärbereich. 2 Speiseräume, Kaminzimmer als Bistro, Café-Bar, Snackbereich, Spielzimmer, 4 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (18 bis 80 Personen).

Anreise

Infos unter
www.DieJugendherbergen.de/Bad-Kreuznach

Bad Marienberg

Westerwald



Programm

Starke Klassengemeinschaft erleben!

Teamspaß und Teamerlebnisse in der Natur

geeignet für
5. - 10. Klasse

Im nahegelegenen Wald können sich Ihre Schüler beim Hüttenbau und ersten spielerischen Aufgaben so richtig austoben. Am nächsten Tag wird die Klasse gemeinsam bei vielen Herausforderungen und spannenden Erlebnissen die Klassengemeinschaft verbessern. Mithelfen, sich absprechen, keinen ausschließen und gemeinsam Lösungen finden, sind wichtige Stichworte an diesem Tag. Der Nachmittag steht dann wieder im Zeichen Natur erleben, denn bei Hüttenbau und Feuer entfachen ohne Feuerzeug wird mit allen Sinnen der Wald erlebt. Der Abend klingt am selbst entzündeten Lagerfeuer mit Stockbrot und dem Grillen von Marshmallows stimmungsvoll und gemütlich aus. Welches Team am letzten Tag wohl als erstes den „Schatz“ bei der spannenden Rallye entdeckt ... ?

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 84,30 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 98,30 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Teamspiele, Klassengemeinschaft



Programm

Die Räuberschule am Wolfstein

Knifflige Aufgaben für angehende Räuber

geeignet für
3. - 6. Klasse

In einer echten Räuberschule lässt Räuberschulleiter Wolf Wolfenstein nicht lange auf sich warten! Und genau der sorgt in den nächsten Tagen für eine wahrhaft räuberische Ausbildung Ihrer Schüler. Worauf muss ein angehender Räuber achten? Was macht ein Räuber in der Nacht?

Um das Räuberdiplom am nächsten Tag zu erlangen, werden Fähigkeiten in den Bereichen Raub, Schmuggel, Fangen, Flucht, Gefängnisausbruch und Räuberhöhlenbau erlernt. Da darf natürlich das gemeinsame Picknick am geheimnisvollen Wolfstein nicht fehlen. Richtig kreativ wird es dann beim Basteln räuberischen Zubehörs, ehe der Tag mit einem zünftigen Räubermahl und spannenden Geschichten am Lagerfeuer ausklingt. Nach einer kräftigen Stärkung geht's am letzten Tag auf eine Räuberrallye ins nahegelegene Wildgehege.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 85 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 99 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Spielpädagogische Erlebnisse, Teamspiele



Hoher Westerwald-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Bad Marienberg

Beate Kröller

Erlenweg 4, 56470 Bad Marienberg

Tel. 02661 5008, Fax 02661 61898

bad-marienberg@diejugendherbergen.de

www.DieJugendherbergen.de/Bad-Marienberg

Lage

Modernität und Gastfreundschaft sind die Markenzeichen dieser sehr schönen Jugendherberge, die im Grünen und doch nahe zum Stadtzentrum liegt. Die Stadt Bad Marienberg ist Zentrum im Hohen Westerwald, einer einzigartigen Naturlandschaft.

Ausstattung

128 Betten, Zimmer für die Ein- bis Vierbettbelegung, alle mit Dusche/WC. Rezeption, Speiseraum, Bistro, Café-Bar, Snackbereich, Kinderspielecke. 6 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (für 12 bis 120 Personen).

Anreise

Infos unter

www.DieJugendherbergen.de/Bad-Marienberg



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/393

Bad Neuenahr-Ahrweiler

Ahrtal



Programm

Erlebnis Hochseilgarten

Herausforderungen gemeinsam meistern

geeignet für
5. - 10. Klasse

Mit einem Stadtplan müssen sich Ihre Schüler in kleinen Teams durch die Ahrweiler Altstadt schlagen und verschiedene Aufgaben lösen. Erst wenn alle Posten gefunden und alle Aufträge erledigt werden, kann der Code entschlüsselt werden, mit dem sich tags darauf der Zugang zum Team-Hochseilgarten öffnen lässt. Am Abend dürfen Sie mit Ihren Schülern noch ein paar „ruhige Kugeln“ auf der Bowlingbahn schieben.

Mit dem geknackten Code erobern Sie am nächsten Tag mit Ihrer Klasse den Team-Hochseilgarten! Ausgerüstet mit Helm und Klettergurt gehen Sie mit Ihren Schülern gemeinsam an die Herausforderungen auf den Hoch- und Niedrigseilelementen. Gesichert wird in kleinen Teams, die die Verantwortung für ihren Kletterer übernehmen. Dabei lernen die Schüler, sich aufeinander zu verlassen und sich selbst mehr zuzutrauen.

Preis 2014 pro Person

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 98,30 €

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 84,30 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt. !

Pädagogische Ziele:

Teamspiele, eigene Grenzen erkennen, Förderung der sozialen Kompetenz



Bausteine

In und um Bad Neuenahr-Ahrweiler

Die individuelle Zusammenstellung Ihrer Klassenfahrt

geeignet für
5. - 10. Klasse

Mit zahlreichen pädagogisch wertvollen Programmbausteinen rund um die Jugendherberge Bad Neuenahr-Ahrweiler können Sie Ihr individuelles und einzigartiges Programm für Ihre Klassenfahrt selbst gestalten, z. B.:

- Bogenschießen mit Heldenfaktor
Zielwasser getrunken? Pfeil gespitzt? Oder gar gespannt wie ein Flitzbogen? Na dann mal los! Denn auf den Spuren von Robin Hood werden hier alle im Handumdrehen zu mutigen und beherzten Bogenschützen, 1 - 2 Std., 9,80 € pro Person

Weitere Programmbausteine finden Sie unter www.DieJugendherbergen.de

Preis 2014 pro Person

16.03. - 14.11.

Ü/F ab 21,50 €

Ü/HP ab 29,00 €

Ü/VP ab 32,00 €

Online-Vorzugsangebot

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

Ü/VP ab 25,00 €

Leistungen

Ü/Verpflegung, zzgl. der Kosten für die gebuchten Bausteine

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt. !

Pädagogische Ziele:

Eigene Grenzen kennen, Geschicklichkeit



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/395



Ahrtal-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Bad Neuenahr-Ahrweiler

Maria und Wolfgang Appel
St. Piusstraße 7, 53474 Bad Neuenahr-Ahrweiler
Tel. 02641 34924, Fax 02641 31574
bad-neuenahr-ahrweiler@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de/Bad-Neuenahr-Ahrweiler

Lage

Die moderne Jugendherberge liegt direkt an der Ahr. Von hier ist sowohl die romantische Altstadt wie auch die lebendige Kurstadt Bad Neuenahr zu Fuß zu erreichen.

Ausstattung

148 Betten, Zimmer für die Ein- bis Mehrbettbelegung, alle mit Dusche/WC. Rezeption, Speiseraum, Bistro, Café-Bar, Snackbereich, Kinderspielzimmer, 13 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (8 bis 180 Personen).

Anreise

Infos unter www.DieJugendherbergen.de/Bad-Neuenahr-Ahrweiler

Bernkastel-Kues

Mittelmosel



Programm

Zu Gast bei Kelten und Römern

Spielerisches Eintauchen in die Vergangenheit

geeignet für
4. - 7. Klasse

Eine interessante Stadtentdeckertour vermittelt Ihren Schülern erste Kenntnisse, die schon am folgenden Tag überaus nützlich sein können ... Da haben aufmerksame „Geister“ beste Chancen zu punkten! Im Anschluss darf natürlich gebummelt werden! Abends startet die abenteuerliche Fackelwanderung zum Wasserfall!

Ganz spielerisch und experimentell wird am nächsten Tag das Leben in der Provinz Belgica erforscht und Fragen wie „Wer waren die Kelten und wie kleideten sich die Römer?“ geklärt. So richtig köstlich wird es beim selbst zubereiteten Imbiss nach römischer Rezeptur. Herrlich – so schmeckt das Römerleben! Bevor es zurück in die Heimat geht, können Ihre Schüler zuvor noch ihre Geschicklichkeit mit spannenden Spielen aus der prall gefüllten Spielbox unter Beweis stellen.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 66 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 81 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Geschichte „erleben“, spielpädagogische Erlebnisse



Programm

Wir, die super Klasse!

Spannende Aufgaben im Wald für die Klassengemeinschaft

geeignet für
5. - 8. Klasse

Im Wald werden die Regeln für ein gutes Miteinander bei Riesen-Jump-Rope und Slacklining so spielerisch wie aktiv vermittelt und erlebt – wenn das kein guter Anfang ist!

Der Vormittag steht ganz im Zeichen der Klassengemeinschaft. Schließlich warten auf Ihre Schüler zahlreiche spannende Herausforderungen, die wie nebenbei zu einer besseren Klassengemeinschaft führen. Mithelfen, sich absprechen, niemanden ausschließen und gemeinsam Lösungen finden – das ist es, worum es hier geht. Am Nachmittag heißt es austoben beim Hütten bauen und Feuer machen! So nimmt Ihre Klasse reichlich Spaß und viele starke Momente mit zurück in die Jugendherberge.

Natürlich darf zum Abschluss auch ein tolles Lagerfeuer mit gemeinsamem Stockbrotbacken nicht fehlen! Vor dem Abschied erhalten Ihre Schüler noch ihre Urkunden.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 68,70 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 83,70 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Sport und Bewegung, Förderung der sozialen Kompetenz, Klassengemeinschaft



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/396



Moselblick-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Bernkastel-Kues

Walter Weber

Jugendherberge 1, 54470 Bernkastel-Kues

Tel. 06531 2395, Fax 06531 1529

bernkastel-kues@diejugendherbergen.de

www.DieJugendherbergen.de/Bernkastel-Kues

Lage

Die Jugendherberge mit besonderem Flair und liebevoller Gastfreundschaft liegt neben der Burgruine Landshut oberhalb der Stadt mit herrlichem Blick auf das wunderschöne Moseltal.

Ausstattung

96 Betten, Zimmer für die Ein- bis Mehrbettbelegung, Leiterzimmer (Ein- und Zweibettbelegung), z. T. mit Waschgelegenheit. Speiseraum, Bistro- und Café-Bar-Angebot, Kinderspielecke, 3 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (15 bis 80 Personen).

Anreise

Infos unter

www.DieJugendherbergen.de/Bernkastel-Kues



Programm

Erkundungstour Mittelrheintal

Einzigartige Tour mit Schiff, Sesselbahn und GPS

geeignet für
5. - 11. Klasse

Zunächst werden alle Bingen-Entdecker mit GPS-Geräten ausgestattet. Damit können Ihre Schüler die spannendsten Ecken der Stadt auch tatsächlich aufspüren – und das auf zeitgemäße Art. Danach geht's in den Park am Mäuseturm, wo ausgiebig gespielt und getobt werden kann.

Tags darauf geht es über Schlangenpfad und Eselspfad zur Burg Rheinstein. Hier warten Burg- und Rheinromantik, Rheinschiffahrt und Sessellift, ein Spaziergang und spannende Geschichte auf Ihre Schüler. Natürlich lässt es sich an diesem Tag auch herrlich über den Reben schweben und die berühmte Drosselgasse erleben. Danach startet der zünftige Grillabend mit Blick über das Mittelrheintal. Bevor es ans Verabschieden geht, wird noch ein Gruppenfoto für das Klassenzimmer gemacht.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 77,40 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 91,40 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Orientierungssinn, Kultur- und Geschichtsverständnis



Bausteine

Vielfältige Angebote in und um Bingen

Die individuelle Zusammenstellung Ihrer Klassenfahrt

geeignet für
5. - 11. Klasse

Mit zahlreichen pädagogisch wertvollen Programmbausteinen rund um die Jugendherberge Bingen können Sie Ihr individuelles und einzigartiges Programm für Ihre Klassenfahrt selbst gestalten, z. B.:

- UNESCO-Welterbe live erleben

Die Strömung des Rheins bringt die Gruppe auf einem Schiff ins romantische Mittelrheintal. Dort gibt es wunderschöne Burgen und Weinhänge zu sehen. Auch St. Goar mit Burg Rheinfels wird an diesem Tag besichtigt! Ganztägig, 14,20 € pro Person

Weitere Programmbausteine finden Sie unter www.DieJugendherbergen.de

Preis 2014 pro Person

16.03. - 14.11.

Ü/F ab 21,50 €

Ü/HP ab 29,00 €

Ü/VP ab 32,00 €

Online-Vorzugsangebot

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

Ü/VP ab 25,00 €

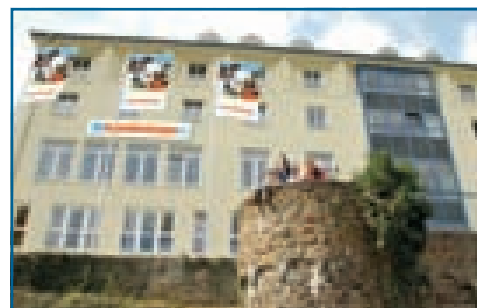
Leistungen

Ü/Verpflegung, zzgl. der Kosten für die gebuchten Bausteine

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Kultur- und Geschichtsverständnis



Rhein-Nahe-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Bingen

Christian Kupper

Herterstraße 51, 55411 Bingen

Tel. 06721 32163, Fax 06721 34012

bingen@diejugendherbergen.de

www.DieJugendherbergen.de/Bingen

Lage

Die moderne Jugendherberge oberhalb der Stadt mit herrlichem Blick auf das Rheintal liegt in der Nähe von einem Freizeitgelände mit Sportfeldern, Skateanlage, Wasserspielplatz etc.

Ausstattung

121 Betten, Zimmer für die Ein- bis Mehrbettbelegung, alle mit Dusche/WC. Attraktives Foyer mit Rezeption, Bistro und Café-Bar, Snackbereich, Restaurant mit Kinderspielecke und Terrasse, 5 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (10 bis 100 Personen).

Anreise

Infos unter

www.DieJugendherbergen.de/Bingen



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/397

Bollendorf

Sauertal, Südeifel, Deutsch-Luxemb. Schweiz



Programm

Naturforscher auf Expedition

Spannende Experimente an Fluss und Felsen

geeignet für
4. - 8. Klasse

Ihre Schüler starten mit dem Flussexpeditionstag! Mit Bestimmungsmaterial ausgestattet nehmen die jungen Forscher den Grenzfluss Sauer unter die Lupe. Schnell stoßen sie auf spannende Tiere und Zeichen einer intakten Lebensgemeinschaft. Bei der anschließenden chemischen Gütebestimmung werden verschiedene Parameter untersucht, die Ihrer Klasse Aufschluss über die Qualität des Wassers geben.

Der nächste Tag führt das Expeditionsteam ins Felsenland. Hier stehen spannende Fragen im Fokus: Was lebt in totem Holz? Welche Organismen sorgen für Zersetzung? Die entdeckten Lebewesen werden unter dem Mikroskop vergrößert und bestimmt. Nach dem Picknick widmen sich die Forscher den unterschiedlichen Bodentypen. Auch die hier „auftauchenden“ Lebewesen landen unter dem Mikroskop. Anschließend wartet ein Grillabend mit Leckereien auf Ihre Klasse.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 78,70 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 92,70 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Natur- und Umweltbewusstsein



Programm

Survival – DAS Original

Im Team mit Karte und Kompass in der Natur unterwegs

geeignet für
5. - 9. Klasse

Überlebenstage funktionieren am besten mit Teamgeist, vielfältigen Ideen und jeder Menge natürlicher Hilfsmittel. Im Wolfsschluff stehen neben der Vereinbarung von Regeln und Zielen sowie Vertrauensübungen und einer Sinnesschulung vor allem die Pflanzen und Tiere im Fokus des Geschehens.

Genießbares Wasser finden, mit Karte und Kompass neue Wege beschreiten oder die Spuren von Mensch und Tieren deuten – am nächsten Tag geht es darum, dass sich Ihre Klasse in der Natur zurechtfindet. So brechen die „Survivor“ schließlich zu einem Orientierungslauf auf ... Doch keine Sorge, ein ortskundiger Guide ist immer in der Nähe. Mittags picknicken Sie in selbstgebauten, recht wetterfesten Biwaks, ehe auch das abendliche Grillfeuer Ihre Gaumen erfreut. Wie wär's mit einem Abschlussgespräch nach indianischer Art am Lagerfeuer?

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 83,70 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 97,70 €

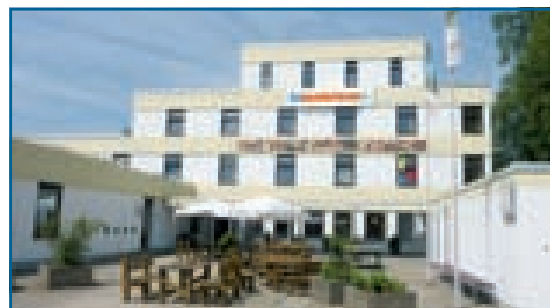
Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Natur- und Umweltbewusstsein, Förderung der sozialen Kompetenz



Südeifel-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Bollendorf

Steffen Nork

Auf der Ritschlay 1, 54669 Bollendorf

Tel. 06526 200, Fax 06526 1204

bollendorf@diejugendherbergen.de

www.DieJugendherbergen.de/Bollendorf

Lage

Hier spürt man den Flair von Luxemburg, das nur wenige Schritte entfernt liegt. Die Jugendherberge liegt oberhalb des Ortes mit einem herrlichen Blick auf das Sauertal. Bollendorf liegt im Zentrum des Deutsch-Luxemburgischen Naturparks.

Ausstattung

152 Betten, Zimmer für die Ein- bis Mehrbettbelegung, alle mit Dusche/WC. Bistro, Café-Bar, Snackbereich, Disco- und Partyraum, Kinderspielecke, 6 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (10 bis 80 Personen).

Anreise

Infos unter

www.DieJugendherbergen.de/Bollendorf



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/398



Programm

Zeitreise in die Vergangenheit!

Mittelalterspiele auf der Ehrenburg

geeignet für
4. - 8. Klasse

Ihre Klasse erwartet ein mittelalterlicher Erkundungsgang durch Cochem, ehe Sie dort die historische Senfmühle besuchen. Und genau hier beginnt eine spannende Zeitreise, bei der alle in die fast vergessene Welt der Senfmüller eintauchen.

Ihre Zeitreise geht weiter! So fahren Sie mit Ihren Schülern am nächsten Vormittag mit dem Bus direkt von der Jugendherberge zur Ehrenburg. Dort finden allerlei Mittelalterspiele statt, die natürlich auch vor Bogenschießen, Töpfern, Schmieden, Filzen und alten Kinderspielen nicht halt machen. Kurz: Hier wird gelebt wie im Mittelalter! Klar dürfen die selbstgebastelten Früchte der mittelalterlichen Arbeit mit nach Hause genommen werden. Zurück in der Gegenwart erwartet Sie in der Jugendherberge ein zünftiger, mittelalterlicher Grillabend.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 84,60 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 98,60 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Geschichte „erleben“, Förderung der Kreativität



Programm

Erlebnis pur!

Die Reichsburg und der Wild- und Freizeitpark

geeignet für
4. - 9. Klasse

Nach einem leckeren Mittagessen gehen Sie mit Ihren Schülern bestens gestärkt zur Reichsburg in Cochem, wo eine gruselige Geisterführung wartet. Wehrgang, Strafgerätekammer und Turm wollen erkundet werden – und am Ende bekommt jeder ein Geisterdiplom.

Ein herrliches Ganztagsvergnügen beschert der Wild- und Freizeitpark in Klotten – der nach einer Fahrt mit der Sesselbahn zur Bergstation per Pedes erobert wird. Hier warten 120 teils in Freigehegen lebende Tierarten sowie jede Menge Spaß und Spiel. Zurück geht's durch die Weinberge auf einem Panoramaweg, der den herrlichen Blick auf Cochem frei gibt. Vor der Heimreise wartet eine coole Klasse-Party!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 76,30 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 90,30 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Kultur- und Geschichtsverständnis, touristische Erlebnisse



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/400



Moseltal-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Cochem

Jürgen Völkel
Klottener Straße 9, 56812 Cochem
Tel. 02671 8633, Fax 02671 8568
cochem@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de/Cochem

Lage

Die Jugendherberge liegt oberhalb des Moselfufers mit unglaublichem Blick über die Mosel, die Stadt Cochem und die Reichsburg. Die Mosel mit seinen romantischen Weinorten ist eine der beliebtesten Ferienregionen Deutschlands.

Ausstattung

148 Betten, Zimmer für die Ein- bis Mehrbettbelegung, alle mit Dusche/WC. Rezeption, Speiseraum, Bistro, Café-Bar, Snackbereich, Außenterrasse, Kinderspielecke, 7 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (10 bis 180 Personen).

Anreise

Infos unter
www.DieJugendherbergen.de/Cochem

Dahn

Dahner Felsenland, Pfalz, Wasgau



Programm

Faszination Dahner Felsenland

Auf dem Baumwipfelpfad durch die Baumkronen

geeignet für
4. - 8. Klasse

Auf geht's mit Ihrer Klasse zu einer besonderen Wanderung. Der Weg führt durch das buchstäblich sagenhafte Dahner Felsenland – und damit direkt zu den drei Burgen „Altdahn-Grafendahn-Tannstein“, dem größten Burgmassiv der Pfalz. Eine spannende Führung und ein Museumsbesuch sorgen ebenfalls für allerlei sagenhafte Einblicke! Und wenn es dann dämmt, geht das lustige Glühwürmchenspiel los!

Das Biosphärenhaus in Fischbach versorgt Ihre Schüler mit seiner interaktiven Medianausstellung mit reichlich Informationen zu Bioriservaten, Pflanzen und Tieren. Direkt daran angeschlossen befindet sich der herrliche Baumwipfelpfad – wer traut sich denn da am Ende die Rutsche runter? Der Weg zurück führt über den großen Eyberg, ehe abends ein Besuch im Erlebnisbad für erholsame Momente sorgt.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 60,70 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 75,70 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Natur- und Umweltbewusstsein, Kultur- und Geschichtsverständnis



Bausteine

Vielfältige Angebote in und um Dahn

Die individuelle Zusammenstellung Ihrer Klassenfahrt

geeignet für
5. - 8. Klasse

Mit zahlreichen pädagogisch wertvollen Programmbausteinen rund um die Jugendherberge Dahn können Sie Ihr individuelles und einzigartiges Programm für Ihre Klassenfahrt selbst gestalten, z. B.:

- Mit Hightech auf Schatzsuche in der Pfalz

Ausgestattet mit modernem GPS wandern die Abenteurer durch unbekanntes Gelände, in dem es an vielen Stationen Rätsel zu lösen sowie Abenteuer in Wald und Natur zu bestehen gibt. Und am Ende? Wird der Schatz geborgen und gerecht aufgeteilt! halbtägig, 18 € pro Person

Weitere Programmbausteine finden Sie unter www.DieJugendherbergen.de

Preis 2014 pro Person

16.03. - 14.11.

Ü/F ab 18,50 €

Ü/HP ab 24,50 €

Ü/VP ab 27,00 €

Online-Vorzugsangebot

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

Ü/VP ab 19,50 €

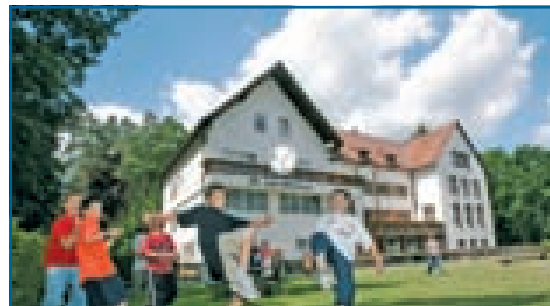
Leistungen

Ü/Verpflegung, zzgl. der Kosten für die gebuchten Bausteine

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Orientierungssinn, Natur- und Umweltbewusstsein



Felsenland-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Dahn

Christian Lohrmann

Am Wachtfelsen 1, 66994 Dahn

Tel. 06391 1769, Fax 06391 5122

dahn@diejugendherbergen.de

www.DieJugendherbergen.de/Dahn

Lage

Die Jugendherberge liegt in ruhiger Lage im herrlichen Dahner Felsenland, direkt an den markanten Felsen Braut und Bräutigam. Um Dahn erstreckt sich eine einzigartige Felsenlandschaft mit sagenumwobenen Burgen.

Ausstattung

108 Betten, Zimmer für die Ein- bis Mehrbettbelegung, Leiterzimmer (Ein- und Zweibettbelegung), z.T. mit Dusche und separatem WC. Speiseraum, Bistro, Besprechungszimmer, Kinderspielecke, 4 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (30 bis 60 Personen).

Anreise

Infos unter

www.DieJugendherbergen.de/Dahn



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/401



Programm

Der Natur auf der Spur

Den Wald als Lebensraum entdecken

geeignet für
5. - 8. Klasse

Eine spannende Erkundungstour durch den Wald erwartet Sie und Ihre Schüler. Hier geht es auch gleich ans Sammeln des Materials, aus dem schließlich ein Laubhütten-dorf gebaut wird. So gemütlich eingerichtet dürfen sich Ihre Schüler das Besteck für das abendliche Stockbrot schnitzen. Abenteuerfeeling inklusive!

Der nächste Morgen startet mit einer Wanderung zum selbst errichteten Laubhütten-dorf. Jetzt wird das Dorf mit Leben gefüllt – das heißt Essbares suchen, Tierspuren mit Gips ausgießen und ein Feuer ohne moderne Hilfsmittel entfachen. Und dann? Stehen eine tolle Klassenparty oder ein Grillabend zur Wahl! Und ehe es nach einem leckeren Frühstück ans Verabschieden geht, werden den tapferen Abenteurern noch Urkunden überreicht. Gute Heimreise!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 81,40 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 95,40 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Natur- und Umweltbewusstsein, Förderung der sozialen Kompetenz



Programm

Ein starkes Team

Mit Spiel, Spaß und Spannung zur starken Gemeinschaft

geeignet für
5. - 8. Klasse

Aus Einzelkämpfern erwächst während dieses Programms ein richtiges Team. Bereits die ersten Aktionen zeigen Ihren Schülern spielerisch und mit reichlich Spaß und Spannung, wie wertvoll Gemeinschaft ist. Eine Stärkung gibt es beim gemeinsamen Grillabend!

Ein neuer Tag – eine neue Einsicht. Nichts dreht sich mehr um das „Ich“, sondern vielmehr um das „Du“ und „Wir“. Dass da so mancher Bauklötze staunen wird, ist wenig verwunderlich, schließlich warten hier ganze 10.000 ihrer Art auf Bearbeitung! Und auch die geplanten Kletteraktionen, Abenteuer- und Kooperationsspiele sowie das Gestalten von Naturwerken helfen Ihren Schülern dabei, die Gemeinschaft des Klassenverbandes maßgeblich zu optimieren. Vor dem Abendessen wird unter dem Motto „Ich-Du-Wir“ reflektiert.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 83 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 97 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Natur- und Umweltbewusstsein, Klassengemeinschaft



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/402



Eifelmaar-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Daun

Detlef Feld
Maria-Hilf-Straße 21, 54550 Daun
Tel. 06592 2884, Fax 06592 1506
daun@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de/Daun

Lage

Die moderne und gastfreundliche Jugendherberge liegt in unmittelbarer Nähe zu den berühmten Vulkanseen in der reizvollen Mittelgebirgslandschaft der Eifel – dem sagenumwobenen Weinfelder Maar, dem Gemündener Maar und dem Schalkenmehrener Maar.

Ausstattung

146 Betten, Zimmer für die Ein- bis Mehrbettbelegung, alle mit Dusche/WC. 2 Speiseräume, Bistro, Café-Bar, Snackbereich, Kinderspiellecke, 3 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (12 bis 52 Personen).

Anreise

Infos unter
www.DieJugendherbergen.de/Daun



Programm

Abenteuer an der Lahn

Teamaufgaben zu Lande und zu Wasser

geeignet für
5. - 9. Klasse

Nach einem kurzen Spaziergang in den Wald erwarten Sie sportliche Teamaufgaben wie Riesen-Jump-Rope und Slacklining, ehe es auf die spannende Fackelwanderung geht. Bei diesem besonderen Trip erlebt Ihre Klasse das Städtchen Diez und das Grafenschloss bei Nacht – und bekommt im brennenden Licht der Fackeln auch noch gruselig schöne Geschichten „auf die Ohren“.

Los geht's am nächsten Tag mit einer Einweisung in den Umgang mit Karte und Kompass, ehe damit die gemeinsame Schatzsuche erfolgreich gemeistert wird. Am Ziel angelangt, geht es mit vereinten Kräften an den Bau von Flößen, die gleich auf dem Wasser ausprobiert werden. Wenn das nicht nach einer tollen Wasserschlacht riecht ... ! Beim gemütlichen und zünftigen Grillabend darf der Tag schließlich stimmungsvoll ausklingen.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 87,80 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 101,80 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Teamspiele, Förderung der sozialen Kompetenz



Programm

Ritterspiele und Ritterturnier

Spannende Tage im Schloss

geeignet für
3. - 6. Klasse

Sobald die Burgkammern erobert wurden, dürfen Ihre Schüler nach einer Stärkung direkt mit spannenden Ritterspielen und Erkundungen rund ums Schloss starten. Später wird es beim Basteln von Wappen und mittelalterlichen Verkleidungen so richtig kreativ. Dann wartet auf die jungen Knappen und Burgfräuleins noch ein nächtlicher Laternengang.

Tags darauf üben sich die kleinen Rittersleut' im Jonglieren und weiteren akrobatischen Tricks, die später auf dem historischen Jahrmarkt zur Schau gestellt werden. Da darf zum Abschluss natürlich auch ein echtes Ritterturnier nicht fehlen! Der Abend steht schließlich ganz im Zeichen eines zünftigen Rittermahls im Burghof des Schlosses. Nach der feierlichen Übergabe der Ritter-Urkunden geht es gestärkt auf den Heimweg.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 82,20 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 96,20 €

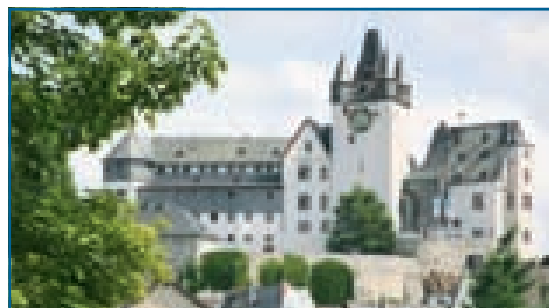
Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Spielpädagogische Erlebnisse, Förderung der Kreativität



Grafenschloss-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Diez

Schloßberg 8, 65582 Diez
Tel. 06432 2481, Fax 06432 4504
diez@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de/Diez

Lage

Im historischen Gemäuer des romantischen Grafenschlosses liegt die sehr moderne und liebevoll restaurierte Jugendherberge hoch über der Lahn.

Ausstattung

129 Betten, Zimmer für die Ein- bis Mehrbettbelegung, alle mit Dusche/WC. Großzügiger Eingangsbereich mit Rezeption, Kommunikationsbereich, Café-Bar, Restaurant, Schloss-Bistro, Kinderspielecke, Terrasse, 4 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (12 bis 65 Personen), Kongress-Saal (bis 120 Personen).

Anreise

Infos unter
www.DieJugendherbergen.de/Diez



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/403



Programm

Die Saarschleife entdecken

Auf der Walderlebnisfahrt geht's zur Burg Montclair

geeignet für
3. - 6. Klasse

Zu Beginn startet eine spannende GPS-Tour zum Aussichtspunkt „Cloef“ mit herrlichem Blick auf die Saarschleife. Der Abenteuerspielplatz lädt zu actionreichem Spiel ein, ehe Ihre Klasse zum abendlichen Grillfest in der Jugendherberge aufbricht.

Tags darauf führt eine Wanderung zur Fähre „Welles“, die alle Burgeroberer zum Ausgangspunkt ihres Aufstiegs bringt. Über einen Walderlebnispfad geht es hinauf zur „Burg Montclair“. Hier wird Ihre Klasse von der Burgdame zur spannenden Burgführung erwartet. Bei der Turmbesteigung geht es hoch hinaus, ehe sich die Eroberungstruppe in Richtung Mettlach in Bewegung setzt und es mit dem Schiff inklusive Durchschleusung zurück geht. Am Abend steigt eine Klassen-Disco mit Karaoke. Nach der Outdoor-Rallye erhält die Siegergruppe ihr Präsent, ehe es wieder gen Heimat geht.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 69,30 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 83,30 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Kultur- und Geschichtsverständnis, touristische Erlebnisse



Bausteine

Vielfältige Angebote in und um Dreisbach

Die individuelle Zusammenstellung Ihrer Klassenfahrt

geeignet für
3. - 7. Klasse

Mit zahlreichen pädagogisch wertvollen Programmbausteinen rund um die Jugendherberge Dreisbach können Sie Ihr individuelles und einzigartiges Programm für Ihre Klassenfahrt selbst gestalten, z. B.:

- Keravision – ein Erlebnis

Eine Wanderung um die Saarschleife führt nach Mettlach – dort wartet das Erlebniszentrum von Villeroy & Boch mit einer Führung. Als Highlight dürfen Teller selbst bemalt und mitgenommen werden. Zurück geht es inklusive Durchschleusung mit dem Schiff, ganztägig, 10 € pro Person

Weitere Programmbausteine finden Sie unter www.DieJugendherbergen.de

Preis 2014 pro Person

16.03. - 14.11.

Ü/F ab 21,50 €

Ü/HP ab 29,00 €

Ü/VP ab 32,00 €

Online-Vorzugsangebot

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

Ü/VP ab 25,00 €

Leistungen

Ü/Verpflegung, zzgl. der Kosten für die gebuchten Bausteine

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Förderung der Kreativität



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/404



Jugendherberge an der Saarschleife Familien- und Jugendgästehaus Dreisbach

Monika und Friedhelm Borrmann
Herbergstraße 1, 66693 Dreisbach-Mettlach
Tel. 06868 270, Fax 06868 556
dreisbach@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de/Dreisbach

Lage

In der modernen und gastfreundlichen Jugendherberge, nahe der bekannten Saarschleife, wohnt es sich sehr komfortabel. Vom Aussichtspunkt Cloef hat man einen herrlichen Blick auf die Flusswindung.

Ausstattung

124 Betten, Zimmer für die Ein- bis Vierbettbelegung, alle mit Dusche/WC. Rezeption, Sitzecke, Speiseraum, Bistro, Café-Bar, Snackbereich, Kinderspielecke, 4 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (10 bis 60 Personen), Kongress-Saal (bis 140 Personen).

Anreise

Infos unter
www.DieJugendherbergen.de/Dreisbach

Gerolstein

Vulkaneifel



Programm

Tolle Gemeinschaftserlebnisse in der Natur

Mit Karte, Kompass und GPS unterwegs

geeignet für
5. - 8. Klasse

Neben der Vereinbarung von Regeln und Zielen stehen Vertrauensübungen, eine Sinnesschulung sowie das Kennenlernen von Orientierungstechniken mit Karte, Kompass, GPS und Landmarken auf Ihrem Programm. Mit Teamgeist, tollen Ideen und jeder Menge natürlicher Hilfsmittel finden sich Ihre Schüler auch auf unvertrautem Terrain zurecht.

Tags darauf fahren Sie nach Birresborn und vertiefen die wichtigsten Orientierungsregeln, die Sie beim Orientierungslauf in eigenständigen Gruppen zu einem geheimnisvollen Höhlensystem im Vulkangestein brauchen. Ein orts- und sachkundiger Guide ist immer in der Nähe. Gruppenweise geht es geföhrt in die Höhlen. Derweil meistern alle anderen auf den Spuren der alten Bergleute viele Herausforderungen und nehmen anschließend das Abendessen in der Natur am Feuer ein.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 74 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 89 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewöhrt.

Pädagogische Ziele:

Orientierungssinn, Teamgeist



Programm

Wald – Vulkane – Wilde Eifel

Naturabenteuer zwischen Wald und Vulkanen

geeignet für
3. - 6. Klasse

Auf Ihre Klasse wartet zu Beginn eine spannende Entdeckerrunde durchs Naturkundemuseum mit faszinierenden Einblicken in die erdgeschichtliche Vergangenheit der Region. Dabei können Ihre Schüler Steinzeitgeräte sowie die Bewohner des Waldes interaktiv erleben. Danach steht ein spannendes Stadtspiel auf dem Programm!

Am nächsten Tag füllen Ihre Schüler die Vorräte mit echtem Mineralwasser aus der Quelle auf, ehe das Felsmassiv Munterley mit Aussichtspunkt, Steinzeithöhle und Vulkankrater auf Eroberung wartet. Jetzt heißt es Biwak bauen, Höhle erkunden und Gesteine entdecken! Nach dem gemeinsamen Picknick mit Lunchpaketen stehen Sammelrennen nach Steinzeitart, Eichhörchenflug und Fledermausjagd auf dem Programm. Hoffentlich schaffen es Ihre Eifelabenteurer noch, ohne Streichhölzer ein Lagerfeuer zu entfachen ...

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 67,60 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 82,60 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewöhrt.

Pädagogische Ziele:

Natur- und Umweltbewusstsein



Eifelsteig-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Gerolstein

Elke Heitmann

Zur Büschkapelle 1, 54568 Gerolstein

Tel. 06591 4745, Fax 06591 7243

gerolstein@diejugendherbergen.de

www.DieJugendherbergen.de/Gerolstein

Lage

Bekannt wie der Sprudel der Brunnenstadt ist auch die Jugendherberge, die oberhalb der Stadt liegt und einen herrlichen Rundblick auf die Umgebung bietet.

Ausstattung

172 Betten, Zimmer für die Ein- bis Mehrbettbelegung, z.T. mit Dusche/WC, Leiterzimmer (Ein- und Zweibettbelegung) mit Dusche/WC. Rezeption, Bistro, Café-Bar, Snackbereich, Speiseraum, Besprechungszimmer, Kinderspielecke, 5 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (10 bis 100 Personen).

Anreise

Infos unter

www.DieJugendherbergen.de/Gerolstein



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/405



Programm

Gemeinschaftserlebnis in der Natur

Herausforderungen für eine starke Klasse

geeignet für
5. - 8. Klasse

Auf Ihre Schüler warten im Wald Bewegungsaufgaben wie Slackline oder Riesen-Jump-Rope. Hier werden ganz spielerisch konkrete Umgangsformen für eine gute Gemeinschaft vereinbart!

Dass eine gute Klassengemeinschaft die halbe Miete ist, zeigt sich bei wohldurchdachten Herausforderungen wie „Die Straße von Magellan“ oder „Der elektrische Draht“ ganz schnell! Damit wird die Klassengemeinschaft auf spannende Weise gestärkt und reichlich Spaß am Miteinander erzeugt. Nach einem Vormittag mit Aufgaben rund um die Klassengemeinschaft wird sich am Nachmittag beim Hüttenbau im Wald ausgetobt. Als Ausklang wird ein Feuer ohne Feuerzueg an der Jugendherberge entzündet. Mit einer frisch gestärkten Klassengemeinschaft im Gepäck geht's dann wieder Richtung Heimat!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 82,30 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 96,30 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Klassengemeinschaft, Natur- und Umweltbewusstsein



Programm

Spannende Entdeckertouren

Auf Abenteuerexkursion im Hunsrück

geeignet für
4. - 7. Klasse

Nach dem ersten Erkunden der Jugendherberge erforschen Ihre Klassenteams die Stadt Hermeskeil mit einer spannenden Stadtrallye. Und am Abend? Da lockt eine Nachtexkursion mit Märchen bei Kerzenschein in den Wald!

Eine ausgiebige Wanderung durch die Täler und Hügel des Hunsrücks führt zur Grimburg. Die wartet bereits mit einer kindergerechten Führung, fantasievollen, mittelalterlichen Ritter- und Hexenspielen und sogar einer spannenden Hexenolympiade. Und weil müde Krieger auch wieder munter werden dürfen, geht es mit dem Planwagen zurück zur Jugendherberge. Dort bietet ein toller Grillabend alles was das Herz begehrt.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 74,30 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 88,30 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

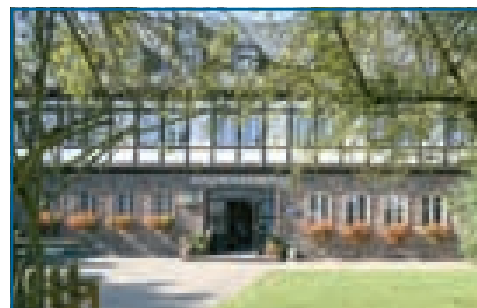
Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Spielpädagogische Erlebnisse, Teambildung



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/406



Hunsrück-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Hermeskeil

Peter M. Perrins
Adolf-Kolping-Straße 4, 54411 Hermeskeil
Tel. 06503 3097, Fax 06503 6146
hermeskeil@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de/Hermeskeil

Lage

Die moderne Jugendherberge in einem liebevollen Fachwerkhaus befindet sich in ruhiger und zentraler Stadtlage. Hermeskeil liegt mitten in der Ferienregion des Naturparks Saar-Hunsrück.

Ausstattung

112 Betten, Zimmer für die Ein- bis Mehrbettbelegung, alle mit Dusche/WC. Freundliches Ambiente mit Rezeption, Bistro und Café-Bar, Snackbereich, Kinderspielzimmer, Speiseraum, Fernsehraum, 5 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (10 bis 40 Personen).

Anreise

Infos unter
www.DieJugendherbergen.de/Hermeskeil



Programm

Entdeckertour mit dem Förster

Auf ereignisreichem Streifzug durch den Pfälzerwald

geeignet für
5. - 7. Klasse

Beim gemeinsamen Spaziergang mit Ihrer Klasse und gruppendynamischen Spielen sollen sich neben den Waldgeistern auch die Teamgeister wohlfühlen.

Am nächsten Tag gehen Sie und Ihre Schüler mit dem Förster in den Pfälzerwald. Hier steht der Einklang von Mensch und Natur, die Beziehung zwischen Jägern und Gejagten sowie der Weg vom Baum zum Holz im Fokus des Geschehens. Wie wäre es mit einem am Lagerfeuer selbst zubereiteten Mittagessen? Und spielerischem Reflektieren des Erlebten? Für einen stimmungsvollen Ausklang des Tages sorgt ein Grillabend auf dem Gelände der Jugendherberge.

Der letzte Morgen lädt Sie und Ihre Klasse noch einmal zum Vertiefen des Inputs des vergangenen Tages ein, ehe Sie gemeinsam eine Insekten-Nisthilfe basteln. Ein tolles Mitbringsel zur Erinnerung an eine eindrucksvolle Naturzeit!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 85,70 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 99,70 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Teamspiele, Natur- und Umweltbewusstsein



Programm

Ich-Du-Wir – ein starkes Team!

Spannende Spiele in der Natur

geeignet für
5. - 9. Klasse

Ab heute erwächst aus Einzelkämpfern ein richtiges Team. Denn bereits nach dem Mittagessen starten für Sie und Ihre Klasse die ersten Aktionen, die spielerisch und mit reichlich Spaß und Spannung zeigen, wie wertvoll Gemeinschaft ist.

Am nächsten Tag dreht sich für Sie und Ihre Schüler nichts mehr um das „Ich“, sondern vielmehr alles um das „Du“ und „Wir“. Dass da so mancher Bauklötze staunen wird, ist wenig verwunderlich, schließlich warten hier ganze 10.000 ihrer Art auf Bearbeitung! Und auch die geplanten Kletteraktionen, Abenteuer- und Kooperationsspiele sowie das Gestalten von Naturwerken helfen dabei, die Gemeinschaft Ihres Klassenverbandes maßgeblich zu optimieren. Und am Abend? Wartet noch eine gemeinsame Reflexion und dann gibt's Leckereres vom Grill!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 85,70 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 99,70 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Klassengemeinschaft, Teamspiele



Naturpark-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Hochspeyer

Andreas Scheuring
Trippstadter Straße 150, 67691 Hochspeyer
Tel. 06305 336, Fax 06305 5152
hochspeyer@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de/Hochspeyer

Lage

Die Jugendherberge liegt mitten im Naturpark Pfälzerwald und gehört zu den modernen Jugendherbergen. Der Pfälzerwald ist Deutschlands größtes zusammenhängendes Waldgebiet und Biosphärenreservat.

Ausstattung

121 Betten, Zimmer für die Ein- bis Mehrbettbelegung, alle mit Dusche/WC. Foyer mit Rezeption, Bistro und Café-Bar, großzügiger Speiseraum, Snackbereich, Kinderspielecke, gemütliches Restaurant, 7 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (8 bis 140 Personen).

Anreise

Infos unter
www.DieJugendherbergen.de/Hochspeyer



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/407



Programm

Spannende Römerspiele

Die Geschichte der Römer spielend erleben

geeignet für
5. - 8. Klasse

Nach dem Mittagessen beginnt für Ihre Schüler der Römertest, hier gilt es Rüstungen anzulegen und damit zu laufen ... Auch römische Sitten und Gebräuche bringt dieser römische Tag Ihren Schülern näher, ehe eine spannende Besichtigung der Burgruine bei Nacht den stimmungsvollen Ausklang bringt.

Was wäre ein Römerleben ohne Feldlager, auch Castrum genannt? Oder ohne Feuer, das mit echtem Feuerstein entfacht wurde? Nichts! Na dann mal los! Da müssen natürlich Tragen gebaut werden, um nach der „Römerschlacht“ die „Verletzten“ im Eilmarsch zurück zum Castrum bringen zu können. Und natürlich dürfen die römischen Spiele nicht fehlen: Im Niedrigseilgarten müssen Ihre Schüler sowohl Geschicklichkeit beweisen als auch Balance üben. Welch ein Römertag – der dazu noch mit einem Grillabend gekrönt wird!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 79,70 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 93,70 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Klassengemeinschaft, Förderung der sozialen Kompetenz, Geschichte „erleben“



Bausteine

Vielfältige Angebote in und um Homburg

Die individuelle Zusammenstellung Ihrer Klassenfahrt

geeignet für
5. - 9. Klasse

Mit zahlreichen pädagogisch wertvollen Programmbausteinen rund um die Jugendherberge Homburg können Sie Ihr individuelles und einzigartiges Programm für Ihre Klassenfahrt selbst gestalten, z. B.:

- Entdeckungen in den Schlossberghöhlen

Die riesigen Kuppelhallen und kilometerlangen unterirdischen Gänge von Europas größten Buntsandsteinhöhlen warten nur darauf entdeckt zu werden! Da sich die Klasse mit einem Mutmacher-Trank gestärkt hat, wird auch die Besichtigung der Burgruine zum tollen Vergnügen, 1-2 Std., 4,70 € pro Person

Weitere Programmbausteine finden Sie unter www.DieJugendherbergen.de

Preis 2014 pro Person

16.03. - 14.11.

Ü/F ab 21,50 €

Ü/HP ab 29,00 €

Ü/VP ab 32,00 €

Online-Vorzugsangebot

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

Ü/VP ab 25,00 €

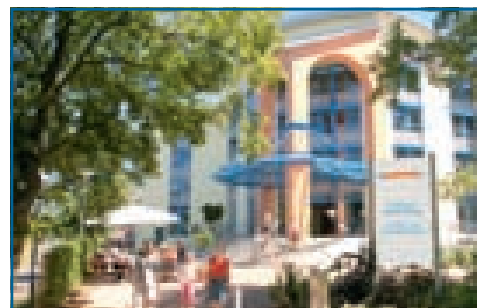
Leistungen

Ü/Verpflegung, zzgl. der Kosten für die gebuchten Bausteine

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Naturschätze entdecken



Hohenburg-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Homburg/Saar

Rolf Obliers

Am Mühlgraben 30, 66424 Homburg

Tel. 06841 3679, Fax 06841 120220

homburg@diejugendherbergen.de

www.DieJugendherbergen.de/Homburg

Lage

Eine moderne Jugendherberge mit Atrium und direkter Nähe zum Stadtpark mit vielen Freizeitmöglichkeiten und wenige Schritte von Innenstadt und Bahnhof entfernt.

Ausstattung

126 Betten, Zimmer für die Ein- bis Vierbettbelegung, alle mit Dusche/WC. Glas-Atrium, Rezeption, Kommunikationsbereich, Kinderspielecke, 2 Restaurants, Bistro, Café-Bar, Snackbereich, 8 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (8 bis 60 Personen), Kongress-Saal (bis 180 Personen).

Anreise

Infos unter

www.DieJugendherbergen.de/Homburg



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/678

Idar-Oberstein

Nahetal, Hunsrück



Programm

Entdeckung der Sinne

Mit Freude die eigene Wahrnehmung schärfen

geeignet für
4. - 7. Klasse

Beim Mittagessen kommt der Geschmackssinn Ihrer Schüler auf seine Kosten, ehe die Sinnesolympiade auch alle anderen Sinne auf Empfang bringt. Hier stehen zahlreiche Stationen bereit, an denen gefühlt, geschmeckt, gerochen sowie ganz genau hingesehen oder gehört werden muss. Der Tag klingt beim gemütlichen Liegekino mit Popcorn aus.

Tags darauf starten Sie mit Ihrer Klasse eine etwas andere Art der Wahrnehmung. Denn auf dem einzigartigen 3,5 km langen Barfußpfad durch Wasser, über Brücken, Steine und Lehm werden Ihre Sinne bestens stimuliert. Freiheit für die Füße mit Spaßfaktor! Mit derart geschärfter Wahrnehmung ist danach das „Dinner in the Dark“ die ideale Ergänzung. Wer hat schon mal im Stockdunkeln gegessen? Ein gemeinschaftlicher Spieleabend mit leckerem Drink und schmackhaften Knabbereien runden den letzten Tag ab.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 66,90 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 80,90 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Teamspiele, Natur- und Umweltbewusstsein



Programm

Die wunderbare Welt der Edelsteine

Edelsteine selbst suchen und bearbeiten

geeignet für
3. - 8. Klasse

Zu Beginn geht es für Ihre Klasse in das Museum zur eindrucksvollen Reise in die Welt der Edelsteine und des Schmucks. Danach kann in Eigenregie eine Erkundungstour durch die weltberühmte Edelsteinmetropole starten.

Tags darauf sucht Ihre Klasse im hauseigenen Schürffeld nach Mineralien. Hier wird garantiert jeder fündig! Mit gefüllten Taschen dürfen die Schüler gruppenweise unter Anleitung in der hauseigenen Schleiferei und Edelsteinwerkstatt ihre gefundenen Schätze selbst schleifen. Nach dem leckeren Abendessen wartet ein weiteres Schmuckstück: die ultimative Klassenparty!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 83 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 97 €

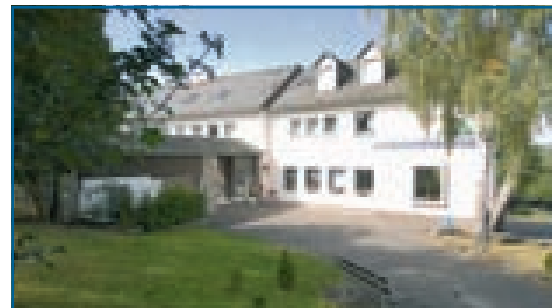
Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Förderung der Kreativität, Naturschätze entdecken



Nahe-Hunsrück-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Idar-Oberstein

Uwe Wemken
Alte Treibe 23, 55743 Idar-Oberstein
Tel. 06781 24366, Fax 06781 26712
idar-oberstein@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de/Idar-Oberstein

Lage

Ein besonderes Juwel in der Edelsteinmetropole ist die moderne Jugendherberge mit herrlichem Blick über die gesamte Stadt. Idar-Oberstein ist eine weltweit bekannte Stadt der Edelsteine und des Schmucks.

Ausstattung

129 Betten, Zimmer für die Ein- bis Mehrbettbelegung, alle mit Dusche/WC. Rezeption, Speiseraum, Bistro, Café-Bar, Snackbereich, Kinderspielzimmer, 5 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (16 bis 80 Personen).

Anreise

Infos unter
www.DieJugendherbergen.de/Idar-Oberstein



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/409



Programm

Begeisternde Erlebnistour

Mit Schiff und Seilbahn im Welterbe Mittelrheintal

geeignet für
5. - 11. Klasse

Wo könnte das Mittelalter besser lebendig werden als auf der Zollburg im Rhein? Noch dazu, wenn diese mittelalterlich gewandet und in alter Sprache mit einem Schiffchen erobert wird? Hier wartet übrigens nicht nur ein tiefes Verlies auf Ihre Klasse, sondern auch mittelalterliche Flötenmusik ...

Tags darauf geht es mit dem Schiff zum Rotweinstädtchen Assmannshausen und von dort mit dem Sessellift auf die Rheinhöhe. Zu Fuß laufen Ihre Schüler über den Rheinsteig zum Niederwalddenkmal, wo ein kleines Picknick stattfindet. Die Seilbahn bringt dann alle runter nach Rüdesheim. Nach einem kurzen Stadtbummel legt das Schiff wieder Richtung Kaub ab. Am Abend darf es dann im Gewölbekeller beim „fetzigen Partyspaß“ so richtig rund gehen – also CDs oder iPod nicht vergessen! Mit einem Klasse(n)-Erinnerungsfoto geht's dann wieder heimwärts.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 77 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 91 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Kultur- und Geschichtsverständnis, touristische Erlebnisse



Programm

Die sagemuwobene Loreley

Sagen im Mittelrheintal

geeignet für
5. - 11. Klasse

Zunächst heißt es für Ihre Klasse spannende Antworten auf ebenso spannende Fragen finden. Kommt der Name Kaub von den Kelten? Oder gar von den Römern? Wie gut, dass eine Stadtführung Licht ins Dunkel bringt ...

Der nächste Tag geht bei einer kurzweiligen Wanderung dem Geheimnis der Loreley auf den Grund. Wer war die sagemuwobene Loreley? Und wie kommt sie auf den Felsen? Dabei gibt es nicht nur Infos zum Loreley-Mythos, sondern auch zum Leben der Kelten sowie zum Mittelalter und zur heutigen Schifffahrt. Ein 3D-Film sorgt dafür, dass das Welterbe noch einmal auf beeindruckende Weise greifbar wird. Abends darf es beim „fetzigen Partyspaß“ rund gehen. Am nächsten Tag erobern Sie die Zollburg im Rhein mit einem Schiffchen – dort wartet nicht nur ein tiefes Verlies, sondern auch mittelalterliche Flötenmusik ...

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 85,50 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 99,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Kultur- und Geschichtsverständnis, touristische Erlebnisse



Rheinsteig-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Kaub

Manuel Witt

Zollstraße 46, 56349 Kaub

Tel. 06774 9181890, Fax 06774 9181899

kaub@diejugendherbergen.de

www.DieJugendherbergen.de/Kaub

Lage

Die neue, sehr moderne Jugendherberge in historischem Ambiente liegt im Zentrum des Rheinstädtchens Kaub, direkt am Rheinsteig mit Blick auf den Rhein und der weltweit bekannten Zollburg Pfalzgrafenstein im Tal der Loreley.

Ausstattung

136 Betten, Zimmer für die Ein- bis Mehrbettbelegung, alle mit Dusche/WC. Rezeption, Bistro und Café-Bar, gemütliches Restaurant, Snackbereich, Kinderspielecke, 7 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (8 bis 150 Personen).

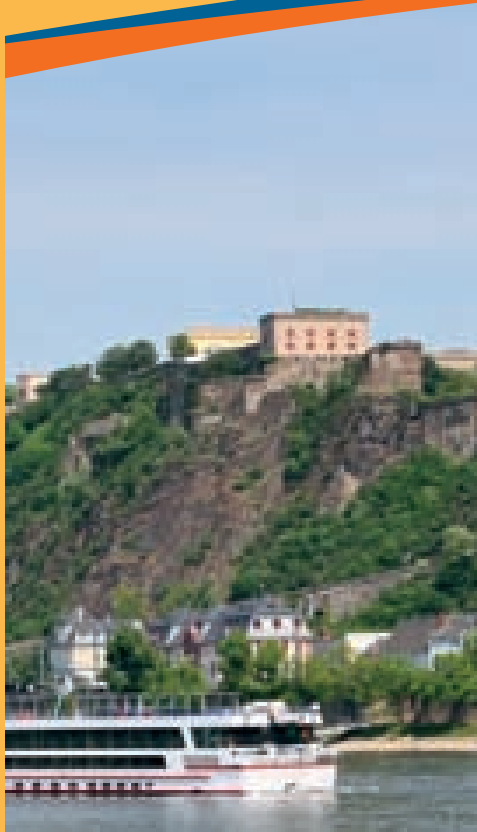
Anreise

Infos unter

www.DieJugendherbergen.de/Kaub



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/717



Programm

Unvergessliche Zeitreise

Abenteuer auf der Festung Ehrenbreitstein

 geeignet für
5. - 7. Klasse

Zu Beginn geht es mit einem Oberfeuerwerker der schweren Artillerie durch die Kasematten der Wehranlage. Beim Besuch der Wachstube, der Arrestzelle, der Latrine und der Büchsenmacherwerkstatt lernen Ihre Schüler den Soldatenalltag anno 1900 kennen. Die verschiedenen Geschütze und die berühmte Riesenkanone „Vogel Greif“ dürfen dabei natürlich nicht fehlen.

Auf der Festung haben bereits vor 5.000 Jahren Menschen auf dem südlichen Felsen-sporn gelebt. Kelten, Römer und Ritter kannten bereits die günstige Lage. Ihre Klasse darf unter dem Motto „Zeitenläufer“ praktische Arbeiten zu den drei Themen aussuchen und gestalten. So entstehen Wappenschilder der Ritter, Mosaikbilder der Römer oder Schutz- und Tiersymbole der Kelten. Im Anschluss findet eine spannende Geocaching-Schatzsuche statt und abends wird gegrillt.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 80,90 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 94,90 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

 Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Kultur- und Geschichtsverständnis, Orientierungssinn, touristische Erlebnisse



Programm

Wir sind Klasse!

Unvergessliche Teamerlebnisse für die Gemeinschaft

 geeignet für
5. - 8. Klasse

Gemeinsam geht es in den Wald und Ihre Schüler können sich beim Hüttenbau und verschiedenen Teamaufgaben so richtig austoben. Erste Gemeinschaftserlebnisse Ihrer Klasse stehen hierbei im Mittelpunkt. In der Dämmerung brechen Sie zum Laternen-Spaziergang durch die schön beleuchtete, historische Festung auf.

Am nächsten Tag werden Ihre Schüler erneut im Wald bei vielen Herausforderungen einen unvergesslichen Tag erleben und ganz nebenbei die Klassengemeinschaft stärken. Mithelfen, sich absprechen, niemanden ausschließen und gemeinsam Lösungen für die Teamaufgaben finden, sind wichtige Stichworte. Aber auch Spaß und reichlich Bewegung dürfen natürlich nicht fehlen. Da kommt das abendliche Grillen samt Stockbrotbacken am Feuerkorb doch gerade recht!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 83,70 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 97,70 €

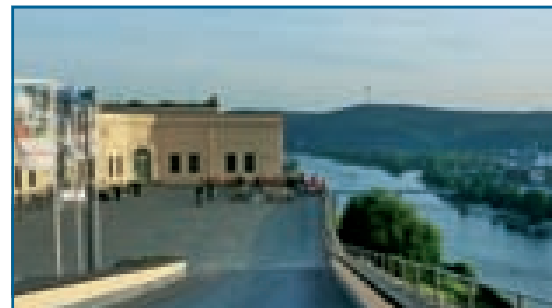
Leistungen

Ü/VP, Programm

 Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Klassengemeinschaft, Teamspiele



Jugendherberge Festung Ehrenbreitstein Familien- und Jugendgästehaus Koblenz

Elisabeth Obst
56077 Koblenz
Tel. 0261 972870, Fax 0261 9728730
koblenz@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de/Koblenz

Lage

Die moderne Jugendherberge befindet sich in der historischen Festungsanlage Ehrenbreitstein mit unglaublichem Blick über das Rhein- und Moseltal. Die Stadt liegt am Zusammenfluss von Rhein und Mosel.

Ausstattung

157 Betten, Zimmer für die Ein- bis Mehrbettbelegung, alle mit Dusche/WC. Rezeption, Bistro, Café-Bar, Restaurant, Snackbereich, Kinderspielecke, 5 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (16 bis 64 Personen).

Anreise

Infos unter
www.DieJugendherbergen.de/Koblenz


 Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/410



Programm

Gutenbergs verlorene Lettern

Reise zu den Ursprüngen des gedruckten Wortes

geeignet für
5. - 10. Klasse

Nach einer Stadtführung durch das „Goldene Mainz“ beginnt für Sie und Ihre Klasse am Abend „die Jagd auf Gutenbergs verlorene Lettern“ mit einer tollen Quizshow zum Thema! Tags darauf steht für Sie und Ihre Schüler im angrenzenden Volkspark der Gutenberg-Cup an. Dort geht es vor allem um teamorientiertes Handeln, Erleben und Kommunizieren! Eine spannende Nachtaktion hält am Abend schließlich so manche Überraschung bereit ...

Nach einem freien Tag geht Ihre Klasse mit Roadbook, Karte und Kompass „bewaffnet“ in zwei Teams bei einer Stadtrallye auf Erkundungstour. Dabei erspielen Sie weitere Lettern für das abendliche Finale. Vor der Siegerehrung werden beim „Leonardo Brückenaufbau“ zahlreiche Holzteile zu einer begehbaren Brücke zusammengesetzt. Ihr selbstorganisierter Abschlussabend klingt mit einem Barbecue aus.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

4 Ü/VP 154,60 €

16.03. - 14.11.

4 Ü/VP 182,60 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Teamgeist, Kultur- und Geschichtsverständnis, touristische Erlebnisse



Programm

Mainz per GPS-Suchspiel entdecken

Mit Cleverness und Teamfähigkeit ans Ziel

geeignet für
5. - 10. Klasse

Sie und Ihre Klasse lernen die Landeshauptstadt und Geburtsstadt Johannes Gutenbergs in einer besonderen Stadtführung kennen. Eine GPS-Einführung samt Testphase legt den Grundstein für die Aktionen des nächsten Tages.

Mit GPS-Geräten, Roadbook und Lunchpaketen ausgestattet beginnt für Ihre Schüler in Teams das „City Quest“. Dieses Mannschaftsspiel fordert reichlich Intelligenz und Teamfähigkeit, ehe das heiß erwartete Finale mit anschließender Siegerehrung folgt. Beim Abschlussabend mit Barbecue im Garten der Jugendherberge können Sie und Ihre Schüler alle Erfahrungen des Tages noch mal Revue passieren lassen. Nach zwei spannenden Tagen um das Mainzer „City Quest“ erhält jeder Geo-Finder zum Abschied eine Teilnehmerurkunde – gute Heimreise!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 85 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 99 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Teamgeist, Orientierungssinn, touristische Erlebnisse



Rhein-Main-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Mainz

Marion und Joachim Löffler
Otto-Brunfels-Schneise 4, 55130 Mainz
Tel. 06131 85332, Fax 06131 82422
mainz@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de/Mainz

Lage

Die moderne Jugendherberge liegt am Gelände des Mainzer Volksparks mit vielen Freizeitmöglichkeiten. Historie, Modernität und Mainzer Fröhlichkeit prägen das Stadtbild.

Ausstattung

173 Betten, Zimmer für Ein- bis Mehrbettbelegung, alle mit Dusche/WC. Großzügiger Eingangsbereich mit Rezeption, Kommunikationsbereich, Speiseraum, Bistro mit Außenterrasse, Café-Bar, Snackbereich, Kinderspielecke, 5 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (15 bis 234 Personen).

Anreise

Infos unter
www.DieJugendherbergen.de/Mainz



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/411

Manderscheid

Vulkaneifel



Programm

Das Outdoor-Klassenzimmer

Auf den Spuren der Eifelvulkane

geeignet für
5. - 8. Klasse

Zunächst führt der Weg Ihre Klasse zur Wachsmannufaktur Kerzen Moll, wo nach einer informativen Einführung eigene Lavasandkerzen gefertigt werden. Am Abend begleiten Fackeln die Nachtführung auf der Niederburg.

Im Maarmuseum wird Ihre Klasse vom „Eckfelder Urpferd“ und der „ältesten Honigbiene der Welt“ erwartet. Eine Führung macht deutlich, wie die Eifel vor Millionen von Jahren aussah. Ob davon „in echt“ noch etwas zu sehen ist, zeigt sich bei der anschließenden geologischen Exkursion zum Mosenberg. Der Vulkanerlebnispark, mit seinem Outdoor-Klassenzimmer inmitten einer Lava-Grube, gibt viel Wissenswertes zu den Gesteinen und Vulkanen preis. Danach geht's zum Windsborn-Kratersee sowie zum Hinkelsmaar, einem „waschechten“ Trockenmaar.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 78,90 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 92,90 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Natur- und Umweltbewusstsein, Geschichtsverständnis



Programm

Ritter und Burgfräulein

Ritterspiele und die Suche nach Kunibert und Margarete

geeignet für
3. - 6. Klasse

Zur Besichtigung der beiden Manderscheider Burgen führt der Weg von der Oberburg über die Turnierwiese, wo einst Ritterspiele ausgetragen wurden, zur Niederburg. Ob sich da bereits Spuren von Ritter Kunibert und Burgfräulein Margarete finden lassen? Die Führung auf der Niederburg verrät einiges aus dem Leben zur Ritterzeit. Danach können Ihre Schüler gewiss die Aufgaben der Burgenrallye lösen. Beim Sängewettbewerb – so hieß „Singstar“ im Mittelalter – werden neue Sangstalente entdeckt.

Spannende Einblicke in das Leben im Mittelalter gewähren Kräuterhexen und Färber. Dann heißt es: Los zu den Ritterspielen und zur anschließenden Stärkung zum deftigen Rittermahl! Zum Abschied gibt es für die ganze Klasse mittelalterliche Urkunden und nach einem Griff in Margaretas Schmuckschatulle geht es auf die Heimreise!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 83,10 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 97,10 €

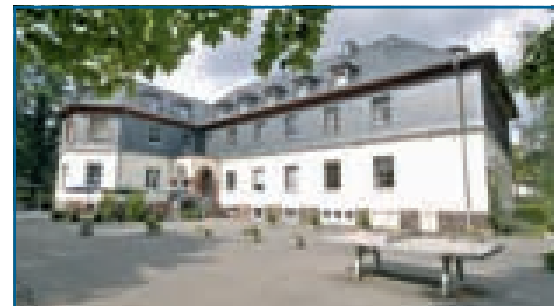
Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Kultur- und Geschichtsverständnis, spielpädagogische Erlebnisse



Vulkaneifel-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Manderscheid

Mosenbergstraße 17, 54531 Manderscheid
Tel. 06572 557, Fax 06572 4759
manderscheid@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de/Manderscheid

Lage

Die moderne Jugendherberge liegt ruhig und dennoch zentral zur Stadt. Im Herzen der Vulkaneifel liegt die Stadt Manderscheid. Hier spiegelt sich die faszinierende Schönheit und Vielfalt der Mittelgebirgs- und Vulkanlandschaft der Eifel wider.

Ausstattung

105 Betten, Zimmer für Ein- bis Mehrbettbelegung, alle mit Dusche/WC. Speiseraum, Bistro, Café-Bar, Snackbereich, Kinderspielecke, 4 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (15 bis 100 Personen).

Anreise

Infos unter
www.DieJugendherbergen.de/Manderscheid



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/412



Programm

Vulkane hautnah erleben

In der Erlebniswelt Lava Dome und im Schieferbergwerk

geeignet für
5. - 8. Klasse

Nach dem Mittagessen starten Sie ausgestattet wie Bergmänner mit Ihrer Klasse im Deutschen Schieferbergwerk eine spannende Reise in die Welt des Bergbaus. Dort erwartet Sie und die Schüler mit dem rasanten „Schiefer-Express“ eine virtuelle Bergwerksfahrt durch die Stollen. Wer möchte, besteigt den 34 Meter hohen Goloturm der Genovevaburg!

Am nächsten Tag gehen Sie mit Ihrer Klasse in die Erlebniswelt Lava-Dome. Bei einem multimedialen Vulkanausbruch im Rundkino fließt Ihnen dabei die Lava schon mal schneller in den Adern! Für Abkühlung sorgt der Abstieg in den Lavakeller – ein Felsenlabyrinth im erkalteten Lavastrom, das die Geschichte des Basaltabbaus lebendig werden lässt. Nach der Wanderung zum Laacher See liefern Mofetten den Beweis: Diese Region ist heiß! Am Abend wird am Lagerfeuer Stockbrot gegrillt!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 65,50 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 80,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Natur- und Umweltbewusstsein, touristische Erlebnisse



Programm

Eifler Vulkanlandschaften

Eifler Vulkanlandschaften verstehen und „begreifen“

geeignet für
4. - 8. Klasse

Zu Beginn „orten“ Ihre Schüler während der geführten Stadterkundungstour, die vorbei an der Genovevaburg, dem Marktplatz, der Kirche und der alten Stadtmauer führt, wo sie sich hier befinden. Anschließend kann die Stadt auf eigene Faust erkundet werden.

Am nächsten Tag geht es mit dem Bus zur Terra Vulcania, ein an den Steinbrüchen des Mayener Grubenfeldes gelegenes Museum. Hier werden die Schüler zum „Bergarbeiter“. Sprengen, Hebeln, Tragen, Göpeln und Kranen vermitteln ein Gefühl für die seit 7.000 Jahren betriebene Gewinnung des vulkanischen Schatzes Basalt. Danach wandert Ihre Klasse zum Schieferbergwerk, wo es rasant mit dem „Schiefer-Express“ auf eine virtuelle Bergwerksfahrt durch die Stollen geht. Aus dessen Tiefen geht es nun in die luftige Höhe des 34 Meter hohen Goloturms der Genovevaburg! Abends wird „ganz cool“ am Lagerfeuer Stockbrot gegrillt!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 59,90 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 74,90 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Natur- und Umweltbewusstsein, touristische Erlebnisse



Vulkanpark-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Mayen

Sascha Paaß

Am Knüppchen 5, 56727 Mayen

Tel. 02651 2355, Fax 02651 78378

mayen@diejugendherbergen.de

www.DieJugendherbergen.de/Mayen

Lage

Die Jugendherberge liegt mitten in einer herrlichen Eifellandschaft nicht weit von Rhein und Mosel entfernt. Das größte Eifelmaar, faszinierende Naturlandschaften und historische Burgen und Schlösser warten darauf, entdeckt zu werden.

Ausstattung

132 Betten, Zimmer für Ein- bis Mehrbettbelegung, Leiterzimmer (Ein- und Zweibettbelegung) mit Waschelegenheit. Speiseraum, Bistro, Café-Bar, Kinderspielecke, 4 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (24 bis 65 Personen).

Anreise

Infos unter

www.DieJugendherbergen.de/Mayen



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/413

Montabaur

Westerwald, Gelbachtal, Kannebäckerland



Programm

Ich-Du-Wir – ein starkes Team!

Spannende Spiele in der Natur

geeignet für
5. - 9. Klasse

Ab heute erwächst aus Einzelkämpfern ein richtiges Team. Denn bereits die ersten Aktionen zeigen Ihrer Klasse spielerisch und mit reichlich Spaß und Spannung, wie wertvoll Gemeinschaft ist.

Ein neuer Tag – eine neue Einsicht. Nichts dreht sich mehr um das „Ich“, sondern vielmehr um das „Du“ und „Wir“. Dass da so mancher Schüler Bauklötze staunen wird, ist wenig verwunderlich, schließlich warten hier ganze 10.000 ihrer Art auf Bearbeitung! Und auch die geplanten Kletteraktionen, Abenteuer- und Kooperationsspiele sowie das Gestalten von Naturwerken helfen dabei, die Gemeinschaft des Klassenverbandes maßgeblich zu optimieren. Und am Abend? Gibt es nach einer gemeinsamen Reflexion des Erlebten Leckeres vom Grill! Als starke Gemeinschaft kehrt Ihre Klasse mit einer Teamurkunde in den Schulalltag zurück.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 74 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 89 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Klassengemeinschaft, Teamspiele



Programm

„KlasseSpiel“

Indoor-Programm zur Stärkung der Klassengemeinschaft

geeignet für
5. - 9. Klasse

Ankommen und auf Jugendherbergs-Entdeckungstour gehen – wow! 8.000 Bauklötze warten darauf, durch Ihre Klasse zu wahren Kunstwerken wie der längsten Brücke und einer klasseneigenen Stadt zu werden. Der Tag klingt am Lagerfeuer „knisternd“ aus.

Am nächsten Tag stehen die „New Games“ im Fokus des Geschehens. Während es am Vormittag beim Leitergolf, Mölki und Crossboule um Konzentration und Geschicklichkeit geht, dreht sich mittags alles um Kooperation und Vertrauen. Miteinander gewinnen oder verlieren – an den Spieletischen mit Cuboro, Weykick sowie dem Kreiseltisch, Bamoleo und dem Knobeltisch heißt es buchstäblich, sich aufeinander einzuspielen! Natürlich wird das Ganze am Ende gemeinsam reflektiert. Bevor es am nächsten Tag auf Heimreise geht, erhalten Ihre Schüler noch eine Teamurkunde fürs Klassenzimmer.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 74,70 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 89,70 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Klassengemeinschaft, Teamspiele



Westerwald-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Montabaur

Melanie Zils

Richard-Schirmmann-Straße, 56410 Montabaur

Tel. 02602 5121, Fax 02602 180176

montabaur@diejugendherbergen.de

www.DieJugendherbergen.de/Montabaur

Lage

Herzlich und liebevoll ist die Atmosphäre der Jugendherberge in der schönen Naturlandschaft des Westerwaldes. Montabaur ist eine jung geliebte Stadt mit vielen liebenswerten Altertümern. Originalgetreue restaurierte Fachwerkhäuser schmücken die Fußgängerzone.

Ausstattung

136 Betten, Zimmer für Ein- bis Mehrbettbelegung, z.T. mit Dusche/WC. 2 Speiseräume, Bistro, Café-Bar, Snackbereich, Kinderspielzimmer, 3 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (24 bis 50 Personen).

Anreise

Infos unter

www.DieJugendherbergen.de/Montabaur



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/415



Programm

„Unsere Klasse“

Die eigene Klassenfahrt gestalten

geeignet für
5. - 8. Klasse

Nach einer Stadtrallye durch Neustadt bringt abends ein historischer Nachtwächter Ihnen „Nachtschwärmern“ die Geschichte Neustadts auf anschauliche Weise näher.

Der nächste Tag steht ganz im Zeichen der Demokratie. Beim Gestalten einer Klassenfahne mit Leinentüchern, Farben und jeder Menge Dekorationsmaterial kann hier schon mal Demokratie „geübt“ werden. Danach erklimmen Ihre Schüler, wie einst 1832 das Volk nach dem Aufruf von Siebenpfeiffer, das Hambacher Schloss – die Wiege der Demokratie. Nach einer historischen Führung wartet in der Jugendherberge ein leckerer Grillabend. Zum Abschluss wird mit Stockbrot am gemütlichen Lagerfeuer gefeiert. Mit einem Klassenfoto heißt es dann Abschied nehmen – gute Heimreise!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 75,70 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 89,70 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Kultur- und Geschichtsverständnis



Programm

Outdoor-Erlebnisse im Pfälzerwald

Unterwegs mit Karte, Kompass und GPS

geeignet für
5. - 9. Klasse

Auf geht es mit Ihren Schülern in den Pfälzerwald! Dort lernen alle Spürnasen erst einmal das Spurenlesen, ehe Karte und Kompass für die richtige Orientierung sorgen. Danach heißt es auf zum fröhlichen Bogenbauen und schließlich wird man sich beim Bogenschießen beweisen ...

Ihre Klasse wird sich mit modernem GPS in unbekanntem Gelände orientieren. Natürlich darf ein Gruppenpicknick nicht fehlen! So gilt es, an zahlreichen Stationen spannende Rätsel zu lösen und echte Abenteuer in Wald und Natur zu bestehen. Zum Ausklang dieses abenteuerlichen Tages lädt ein Lagerfeuer mit Stockbrot ein. Dazu darf Musik erklingen – also CDs nicht vergessen!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 82,70 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 96,70 €

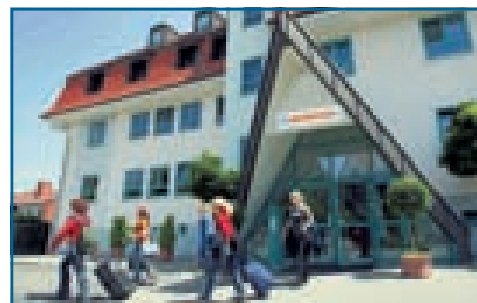
Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Orientierungssinn, Sport und Bewegung

Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/417Pfalz-Jugendherberge
Familien- und Jugendgästehaus
Neustadt

Christian Lohrmann
Hans-Geiger-Straße 27
67434 Neustadt/Weinstraße
Tel. 06321 2289, Fax 06321 82947
neustadt@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de/Neustadt

Lage

So herausragend wie das milde Klima an der Weinstraße, so beliebt ist die moderne Jugendherberge nahe des Hambacher Schlosses. Neustadt ist Mittelpunkt der Deutschen Weinstraße mit einer reizvollen historischen Altstadt.

Ausstattung

122 Betten, Zimmer für Ein- bis Vierbettbelegung, alle mit Dusche/WC. Rezeption, Bistro, Café-Bar, Snackbereich, Kinderspielecke, Speiseraum, 5 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (8 bis 100 Personen).

Anreise

Infos unter
www.DieJugendherbergen.de/Neustadt

Oberwesel

UNESCO-Welterbe Oberes Mittelrheintal



Programm

Naturerlebnisse am Rhein

Teamwettbewerb mit GPS-Schatzsuche und Burgabenteuer

geeignet für
5. - 10. Klasse

Ihre Klasse startet mit GPS-Geräten, Karte, Kompass, Kamera und Fernrohr zu einem spannenden Abenteuer. So stehen die Teams an zahlreichen Geocaching-Punkten der Stadt vor spannenden Herausforderungen und Rätseln. Am Ende wartet natürlich ein Schatz! Nach so viel Abenteuer können sich Ihre Schüler im hauseigenen Hallenbad der Jugendherberge abkühlen.

Am nächsten Tag geht's in einer vierstündigen geführten Thementour über den Rheinburgenweg nach St. Goar. Dabei werden im Rahmen eines Teamwettbewerbs Naturerlebnisse erforscht und ausgewertet. Bei der Besichtigung der Burg Rheinfels dürfen auch die Stollen und Minengänge erobert werden – also Taschenlampen nicht vergessen! Zurück in der Jugendherberge wartet ein gemütliches Lagerfeuer ... Mit einem Klassenfoto im Gepäck geht's dann auch schon wieder nach Hause.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 84,70 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 98,70 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Orientierungssinn, Kultur- und Geschichtsverständnis



Programm

Highlights am Strom

Mit dem Schiff durch die Geschichte des Rheintals

geeignet für
5. - 8. Klasse

Unter sachkundiger Führung geht's mit Ihren Schülern auf Entdeckungsreise durch die Schönburg, eine wahrhaft wehrhafte Burganlage, hoch über dem Rheintal. Der Höhepunkt der Führung ist der über 25 m hohe Torturm. Von hier aus kann man sogar die Burg Eltz mit dem Katapult „beschießen“. Vom Turmdach kann man eine grandiose Aussicht auf Oberwesel, den Rhein und die umliegende Landschaft genießen.

Mit dem Schiff fährt Ihre Klasse tags darauf durch das sagenumwobene Rheintal nach Assmannshausen, mit dem Sessellift zum Jagdschloss Niederwald, zu Fuß zum Niederwalddenkmal, mit der Kabinenbahn nach Rüdesheim – und wieder zurück mit dem Schiff. Mit Stockbrot am Lagerfeuer klingt der Tag gemütlich aus und mit einem tollen Klassenfoto im Gepäck geht es am nächsten Tag wieder nach Hause.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 75,50 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 89,50 €

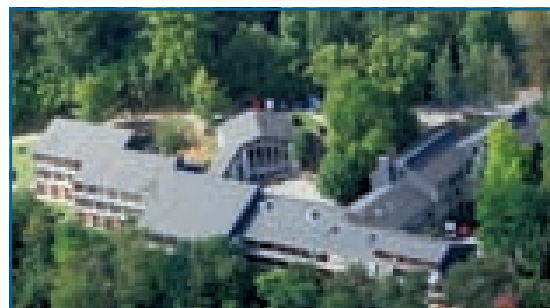
Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Kultur- und Geschichtsverständnis, touristische Erlebnisse



Rheintal-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Oberwesel

Heidemarie und Waldemar Hudalla
Auf dem Schönberg, 55430 Oberwesel
Tel. 06744 93330, Fax 06744 7446
oberwesel@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de/Oberwesel

Lage

Die Jugendherberge mit Tagungsstätte liegt oberhalb des malerischen Rheinstädtchens Oberwesel, direkt neben der Schönburg im Tal der Loreley.

Ausstattung

273 Betten, Zimmer für Ein- bis Mehrbettbelegung, alle mit Dusche/WC. Rezeption, Bistro mit Aussichtsterrasse, Café-Bar, Snackbereich, 4 Speiseräume, Kinderspielecke, 13 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (10 bis 90 Personen), Kongress-Saal (bis 250 Personen), Musiksaal (bis 150 Personen), hauseigenes Hallenschwimmbad.

Anreise

Infos unter
www.DieJugendherbergen.de/Oberwesel



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/418



Programm

Der Wald ruft

Natur-Abenteuer mit viel Action und Spaß

geeignet für
4. - 8. Klasse

Auf dem Kalvarienberg am Stadtrand von Prüm erfahren Ihre Schüler nach lustigen Warm-Up-Spielen und den wichtigsten Informationen und Regeln für ein unvergessliches Programm die spannende Geschichte vom „Berg, der den Kopf verlor“. Anschließend heißt es bei der Popcornrallye Spuren suchen, sich unbemerkt anschleichen, orientieren und die Natur erforschen, damit der Popcornspaß am Lagerfeuer beginnen kann.

Der nächste Tag bietet alles, was zu einem richtigen Outdoor-Abenteuer gehört. Los geht's in einer gemeinsamen Tour zum Prümer Stadtwald Tettenbusch. Dort heißt es Biwak bauen, Sinne schärfen, Kleintiere beobachten, Pflanzen kennenlernen und einfache Techniken zum Überleben im Freien erproben. Womöglich schaffen es Ihre Schüler danach schon, das Feuer zum abendlichen Grillen ohne Feuerzeug zu entzünden?

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 85,70 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 99,70 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Natur- und Umweltbewusstsein, Teamspiele



Programm

Ein Klasse(n) Team!

Mit Karte und Kompass zur Klassengemeinschaft

geeignet für
5. - 8. Klasse

Nach ersten Warm-Up-Spielen, dem Kennenlernen der Trainer und einer Zielvereinbarung gemeinsam mit der Gruppe geht es drinnen oder draußen mit viel Freude ans „Miteinander“: Beim Spielen, Tüfteln und bewegten Kooperationsaufgaben sind Kommunikation und Kreativität gefragt. In der Dämmerung geht es schließlich gemeinsam hinaus in den nächtlichen Wald. Hier kann man womöglich Spukgestalten aus vergangenen Tagen kennenlernen oder begegnet einer Fledermaus.

Am nächsten Tag heißt es raus in die Natur – es wartet ein ganzer Tag im Wald, wo es zunächst gilt, in Gruppen mithilfe von Karte, Kompass und Teamwork das Ziel zu erreichen. Dort angelangt warten Vertrauenssequenzen, Wahrnehmungsübungen und Kooperationsaufgaben auf Ihre Schüler, ehe der Tag mit Stockbrot am Lagerfeuer und Grillen stimmungsvoll ausklingt.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 85,70 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 99,70 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Natur- und Umweltbewusstsein, Teamspiele



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/419



Eifel-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Prüm

René Heinath

Kalvarienbergstraße 5, 54595 Prüm

Tel. 06551 2500, Fax 06551 70030

pruem@diejugendherbergen.de

www.DieJugendherbergen.de/Pruem

Lage

Drei Konzepte unter einem Dach: Jugendherberge, Veranstaltungszentrum und Restaurant. Die moderne Jugendherberge liegt in unmittelbarer Nähe zum Stadtzentrum.

Ausstattung

150 Betten, Zimmer für Ein- bis Vierbettbelegung, Sechsbettzimmer im Maisonette-Stil, alle mit Dusche/WC. Rezeption, Kommunikationsbereich, Bistro, Café-Bar, Snackbereich, Kinderspielecke, Speiseraum, 5 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (10 bis 50 Personen), Kongress-Saal (bis 500 Personen).

Anreise

Infos unter

www.DieJugendherbergen.de/Pruem

Saarbrücken

Saar-Lor-Lux



Programm

Begegnung in Natur und Kultur

Einblick in die Hauptstadt des kleinsten Bundeslandes

geeignet für
7. - 11. Klasse

Im Abenteuerpark Saar warten auf Ihre Schüler inmitten der Natur sechs Hochseil-Parcours und 68 Übungen mit tollen Herausforderungen! Dabei sind in einer Höhe von bis zu 12 Metern Übungen zu bewältigen und Hindernisse zu überwinden.

In einer geführten Erkundungstour zur 1.000-jährigen Historie Saarbrückens“ wird die Stadt auf den Kopf gestellt“. Mithilfe historischer und aktueller Pläne, Fotos und Abbildungen gestaltet sich der Rundgang kurzweilig und unterhaltsam – und führt beispielsweise an der barocken Schlossanlage, am einzigartigen Barockensemble, der Saarbrücker Ludwigskirche sowie am St. Johanner Markt vorbei. Danach startet das Abenteuer UNESCO-Weltkulturerbe Völklinger Hütte – ein vollständig erhaltenes Eisenwerk. Mit einem ultimativen Klassenfoto treten Sie mit Ihrer Klasse die Heimreise an.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 85,70 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 99,70 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Klassengemeinschaft, eigene Grenzen erkennen, Kultur- und Geschichtsverständnis



Bausteine

Vielfältige Angebote in und um Saarbrücken

Die individuelle Zusammenstellung Ihrer Klassenfahrt

geeignet für
5. - 11. Klasse

Mit zahlreichen pädagogisch wertvollen Programmbausteinen rund um die Jugendherberge Saarbrücken können Sie Ihr individuelles und einzigartiges Programm für Ihre Klassenfahrt selbst gestalten, z. B.:

- Verdun – La capitale de la paix!

Der Rundgang in Verdun und Fort Douaumont erzählt von der einst bedeutendsten militärischen Bastion Frankreichs und zeigt den Schauplatz eines der blutigsten Kapitel der deutsch-französischen Geschichte, ganztägig, 15,30 € pro Person

Weitere Programmbausteine finden Sie unter www.DieJugendherbergen.de

Preis 2014 pro Person

16.03. - 14.11.

Ü/F ab 21,50 €

Ü/HP ab 29,00 €

Ü/VP ab 32,00 €

Online-Vorzugsangebot

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

Ü/VP ab 25,00 €

Leistungen

Ü/Verpflegung, zzgl. der Kosten für die gebuchten Bausteine

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Kultur- und Geschichtsverständnis



Europa-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Saarbrücken

Thomas Braunbeck
Meerwiesertalweg 31, 66123 Saarbrücken
Tel. 0681 33040, Fax 0681 374911
saarbruecken@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de/Saarbruecken

Lage

Die moderne und gastfreundliche Jugendherberge liegt im Grünen und dennoch zentral mit guter Anbindung zur Innenstadt. Die romantische Altstadt lädt mit ihrem südländischen Flair zu einem Bummel ein.

Ausstattung

192 Betten, Zimmer für Ein- bis Vierbettbelegung, alle mit Dusche/WC. Bistro, Café-Bar, Snackbereich, Speiseraum, Kinderspielecke, 4 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (12 bis 45 Personen), Kongress-Saal (bis zu 150 Personen).

Anreise

Infos unter www.DieJugendherbergen.de/Saarbruecken



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/420



Programm

Zu Lande, zu Wasser und in der Luft

Greifvogelpark, Sommerrodelbahn und Kanutour

geeignet für
5. - 8. Klasse

Zu Beginn erwarten Sie und Ihre Klasse im Greifvogelpark die Könige der Lüfte mit einer beeindruckenden Flugvorführung. Eine rasante Fahrt mit der Sommerrodelbahn und Sport und Spiel rund um die Jugendherberge sind weitere Highlights des Tages.

Der nächste Tag steht im Zeichen des Wassers. Von einem Kanuguide begleitet wird als erstes der Saarburger Wasserfall per Kanadierboot von unten besichtigt. Danach geht es flussabwärts zum idyllischen Weinort Schoden. Nachdem die Kanus per Kanuwagen vom Ober- ins Unterwasser gebracht wurden, beginnt das eigentliche Abenteuer: die Erkundung der romantische Flusslandschaft des Wiltinger Saarbogens. Zurück geht es stromaufwärts bis hin zur Freizeitanlage „Fun Beach“ in Schoden. Bei Grillwürstchen und Lagerfeuer kann der Tag noch einmal Revue passieren.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 68,70 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 83,70 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Natur- und Umweltbewusstsein, Sport und Bewegung



Programm

Schiffstour und Saarburger Highlights

Erlebniszeit im Dreiländereck

geeignet für
3. - 6. Klasse

Im Greifvogelpark wartet auf Sie und Ihre Schüler eine Flugvorführung, ehe die Sommerrodelbahn zu zwei rasanten Abfahrten einlädt und der Rückweg durch die Weinberge zum tollen Naturerlebnis wird. Nach Sport und Spiel auf dem Jugendherbergsgelände geht es zur Erlebniswanderung mit dem Förster in den Wald.

Tags darauf macht sich Ihre Klasse auf zur Saarburger Entdeckungstour – im Rahmen einer spannenden Stadtführung oder dem kurzweiligen Stadtspiel. Ebenso stehen eine Schiffstour auf der Saar sowie der Besuch der Burgruine Saarburg auf dem Programm. Und danach? Wird im nahegelegenen Wald Holz für das abendliche Lagerfeuer gesammelt, ehe dort der Tag bei köstlichen Grillwürstchen stimmungsvoll ausklingt! Mit einem Klassenfoto vor herrlicher Kulisse treten Sie die Heimreise an.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 63,30 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 78,30 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Teamgeist, touristische Erlebnisse



Saarblick-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Saarburg

Bettina Träger

Bottelter Straße 8, 54439 Saarburg

Tel. 06581 2555, Fax 06581 1082

saarburg@diejugendherbergen.de

www.DieJugendherbergen.de/Saarburg

Lage

Die Jugendherberge liegt oberhalb der Stadt und bietet einen schönen Blick auf die Saar und die Stadt mit ihrer Burg. Saarburg liegt im Dreiländereck Deutschland-Frankreich-Luxemburg. Markant ist die Innenstadt mit ihrem Wasserfall.

Ausstattung

103 Betten, Zimmer für Ein- bis Mehrbettbelegung, Leiterzimmer (Ein- und Zweibettbelegung) mit Dusche, Café-Bar, Snackbereich, Speiseraum, Kinderspielzimmer, 3 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (20 bis 55 Personen).

Anreise

Infos unter

www.DieJugendherbergen.de/Saarburg



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/421

St. Goar

UNESCO-Welterbe Oberes Mittelrheintal



Programm

Die Zauberschule von Burg Rheinfels

Einführung in die Geheimnisse der Zauberei

geeignet für
3. - 6. Klasse

Nach Einblicken in die Geschichte der Zauberschule St. Goar und ersten Zauberspielen müssen die Jungzauberer eine Nachtaktion im verwunschenen Wald „bestehen“.

Bestens ausgerüstet machen sich die eifrigen Lehrlinge tags darauf auf zur ehemaligen Festung, die sie bei den anstehenden Zauberer- und Hexenprüfungen bis in den letzten Winkel erforschen. Nur die Mutigsten wagen sich in die geheimen unterirdischen Gänge, die sicher auch heute noch das eine oder andere Geheimnis hüten. Zurück im Tal wartet schließlich die große Abschlussprüfung der Zauberlehrlinge ... Wird Ihre Klasse gemeinsam die magischen Aufgaben meistern? In diesem Fall wird dies abends gebührend gefeiert. Nun sind Ihre Zauberschüler hoffentlich alle Besitzer eines Jungzaubererdiplooms und können stolz den Nachhauseweg antreten.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 68 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 83 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Spielpädagogische Erlebnisse, Teamspiele



Programm

Im Bannkreis der Loreley

Tolle Geschichte(n) in „mittelalterlichem Gewand“

geeignet für
5. - 8. Klasse

Ein Mittagsimbiss sorgt für neue Lebensgeister, ehe der Startschuss zur Stadtführung in St. Goar fällt. Das Besondere daran: Die Führung findet in mittelalterlicher Gewandung und mit Musikinstrument statt! Danach geht es in die unterirdische Krypta der Stiftskirche. Dort wartet die Geschichte des Heiligen Goar – des Mönchs, der der Stadt ihren Namen gab.

Nach dem Frühstück am nächsten Tag bringt die Fähre Ihre Klasse nach St. Goarshausen. Hier führt eine fachkundig betreute Wanderung zur Loreley – untermalt wird das Ganze von spannenden Geschichten zur „Nixe“. Bei einem Picknick mit Lunchpaket auf dem Felsplateau mobilisieren Ihre Schüler neue Kräfte, ehe im Besucherzentrum Loreley die Vorführung eines 3D-Films wartet. Der Abend klingt stimmungsvoll bei einer Grillparty am Lagerfeuer mit Stockbrot aus.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 58,50 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 73,50 €

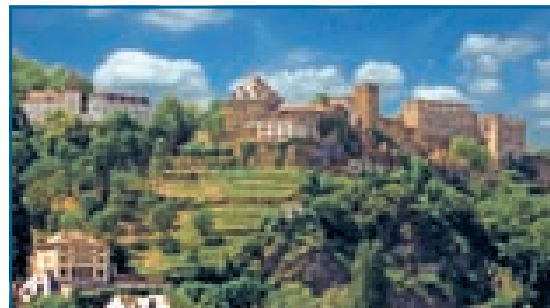
Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Kultur- und Geschichtsverständnis



Loreley-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus St. Goar

Andrea Henrich
Bismarckweg 17, 56329 St. Goar
Tel. 06741 388, Fax 06741 2869
st-goar@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de/St-Goar

Lage

Im herrlichen Tal der Loreley, umgeben von Weinbergen, liegt die schöne Jugendherberge unterhalb der Burg Rheinfels und bietet einen weiten Blick auf das Rheintal mit seinen zahlreichen Burgen und Schlössern.

Ausstattung

126 Betten, Zimmer für die Mehrbettbelegung, Leiterzimmer (Ein- und Zweibettbelegung) z.T. mit Waschgelegenheit. Bistro, Café-Bar, Snackbereich, Speiseraum, Kinderspielecke, 4 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (12 bis 40 Personen).

Anreise

Infos unter
www.DieJugendherbergen.de/St-Goar



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/424



Programm

Das schaffen wir spielend!

Teamspaß, Sport und Spiel

geeignet für
5. - 7. Klasse

Start frei auf den neun Bahnen der hauseigenen Disc-Golf-Anlage der Jugendherberge – welches Team schafft den herausfordernden Parcours wohl mit den wenigsten Würfeln?

Tags darauf warten spannende Herausforderungen, die es gemeinsam zu bestehen gilt. Rund um die Jugendherberge und im nahegelegenen Wald fordern dabei abwechslungsreiche Kooperationsspiele Ihre Schüler als Team. Danach werden bei einem bunten Picknick in der Schutzhütte neue Kräfte geweckt, ehe weitere Aufgaben für „Spaß am Spiel“ sorgen und den Teamgeist erneut herausfordern. Im Anschluss wartet auf Ihre Klasse das kühlende Nass des hauseigenen Hallenbades. Nach einer Zimmerolympiade mit anschließender Siegerehrung heißt es dann schon wieder Abschied nehmen.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 74 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 89 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Teamspiele, Orientierungssinn



Programm

Wilder Wald, zahme Tiere!

Im Naturpark und Hochwildschutzpark unterwegs

geeignet für
3. - 6. Klasse

Bei einer spannenden Entdeckertour helfen Fragen und Aufgaben Ihren Schülern, die Jugendherberge und den Ort Sargenroth besser kennenzulernen. Später zeigt sich beim Nachtprogramm, ob nachts tatsächlich alle Katzen grau sind!

Tags darauf geht es in den Hochwildschutzpark Rheinböllen. Zwei Rundwege führen durch den faszinierenden Park, der auf 700.000 m² Spaß für die ganze Klasse bereithält. Hier gibt es direkten Kontakt zu den Tieren, die sogar aus der Hand gefüttert werden dürfen. Auch die Fütterung der Wölfe, Luchse und Waschbären verspricht eindrucksvolle Momente. Wenn dann noch ein Steppenadler dicht über den Köpfen Ihrer Schüler seine Runden dreht, wird dies ganz bestimmt zum unvergesslichen Erlebnis. Am Abreisetag wartet noch eine Zimmerolympiade mit anschließender Siegerehrung auf Ihre Klasse.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 58,90 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 73,90 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Natur- und Umweltbewusstsein



Wald-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Sargenroth/Hunsrück

Ulrike und Stefan Sobioch
Kirchweg 1, 55471 Sargenroth
Tel. 06761 2500, Fax 06761 6378
sargenroth@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de/Sargenroth

Lage

Dort, wo der Schinderhannes herkommt, liegt die schöne Jugendherberge im Naturpark Soonwald-Nahe unweit der Stadt Simmern. Wälder, Täler und schicke Hunsrückorte charakterisieren die Hunsrücker Mittelgebirgslandschaft.

Ausstattung

134 Betten, Zimmer für Ein- bis Mehrbettbelegung, z. T. mit Dusche/WC. Kommunikationsbereich, Bistro, Café-Bar, Snackbereich, Speiseraum, 7 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (6 bis 60 Personen), hauseigenes Hallenschwimmbad.

Anreise

Infos unter
www.DieJugendherbergen.de/Sargenroth



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/422

Speyer

Rhein, Kurpfalz, Pfalz



Programm

Highlight Speyer

3 Tage Kultur und Fun begeistern die Klasse

geeignet für
5. - 10. Klasse

Unter der Führung von sagenhaft historischen Gestalten wandeln Sie mit Ihren Schülern durch die Geschichte Speyers. Der frühe Abend bringt ein besonderes Kino-Erlebnis im IMAX-Dome.

Das Technik-Museum zeigt die technischen Entwicklungen vergangener Jahrzehnte an tausenden Exponaten. Auch die Weltraumausstellung sorgt mit dem Space Shuttle „BURAN“ für viele beeindruckende Momente. Das „SEA LIFE Speyer“ entführt Sie von der Unterwasserwelt des Rheins bis in die Tiefen der tropischen Ozeane. Zurück in der Jugendherberge erwartet Sie ein leckeres Abendessen – bei schönem Wetter darf gegrillt werden. Schon steigt die selbst gestaltete Klassenfete: als Karaoke-Show, bunter Abend oder Disco – also CDs nicht vergessen!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 83,10 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 97,10 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Kultur- und Geschichtsverständnis, touristische Erlebnisse



Programm

Highlight Speyer

5 Tage Kultur und Fun begeistern die Klasse

geeignet für
5. - 10. Klasse

Unter der Führung von sagenhaft historischen Gestalten wandeln Sie mit Ihrer Klasse durch die Geschichte Speyers. Der frühe Abend bringt ein tolles Kino-Erlebnis im IMAX-Dome. Das Technik-Museum und die Weltraumausstellung mit dem Space Shuttle sorgen für viele beeindruckende Momente. Das „SEA LIFE Speyer“ entführt Sie von der Unterwasserwelt des Rheins in die Tiefen der tropischen Ozeane. Nach Abenteuer im Kletterwald ist detektivischer Spürsinn gefragt.

Ein Tag steht zur freien Verfügung – wie wäre es mit einem Besuch im Bademaxx oder des historischen Museums der Pfalz? Der Abend startet mit einem Abendessen – bei schönem Wetter wird gegrillt. Und schon steigt die selbstgestaltete Klassenfete als Karaoke-Show, bunter Abend oder Disco. CDs nicht vergessen!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

4 Ü/VP 156,10 €

16.03. - 14.11.

4 Ü/VP 184,10 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Kultur- und Geschichtsverständnis, touristische Erlebnisse



Kurpfalz-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Speyer

Marco Böhm
Geibstraße 5, 67346 Speyer
Tel. 06232 61597, Fax 06232 61596
speyer@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de/Speyer

Lage

Die moderne Jugendherberge befindet sich in zentraler Lage am Rheinufer in unmittelbarer Nähe zu Freizeitbad, Dom, Technikmuseum mit IMAX-Kino, Historischem Museum der Pfalz und dem SEA LIFE.

Ausstattung

176 Betten, Zimmer für Ein- bis Vierbettbelegung, alle mit Dusche/WC. Rezeption, Bistro, Café-Bar, Snackbereich, Kinderspielecke, Speiseraum, 5 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (8 bis 50 Personen), Kongress-Saal (bis 140 Personen).

Anreise

Infos unter
www.DieJugendherbergen.de/Speyer



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/423



Programm

Leben wie die Kelten

Erlebnisse im Keltendorf direkt neben der Jugendherberge

geeignet für
3. - 6. Klasse

Bei einer Führung im Bergwerk Weiße Grube entdecken Sie und Ihre Schüler auf mehreren 100 Metern begehbaren Grubenbauten Spuren aus allen Bergbauepochen der letzten 600 Jahre. Auch die Jugendherberge mit ihrem großen Freizeitgelände wartet darauf, von der Klasse erobert zu werden.

Tags darauf leben Sie im Keltendorf direkt neben der Jugendherberge richtig keltisch! Das bedeutet Feuer machen, Essen kochen, Bogenschießen und Speere werfen. Beim Pfeile bauen, Münzen gießen und Filzen entstehen zudem unvergessliche Souvenirs, die Ihre Schüler mit nach Hause nehmen dürfen. Das abendliche Grillen lädt dazu ein, den Tag stimmungsvoll ausklingen zu lassen. Der Abschied wird mit einem urigen Keltentrunk zelebriert. Und die anschließende Dorfrallye mit Preisvergabe sorgt für einen spannenden Ausklang.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 57,70 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 72,70 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Geschichte „erleben“, Förderung der Kreativität



Programm

Eine Klasse wird zum „STAR“

S(elbstbewusst)T(eamfähig)A(benteuer)R(ücksichtsvoll)

geeignet für
3. - 8. Klasse

Mit 8.000 Bauklötzen geht es für Ihre Schüler so richtig los und es entsteht die eigene Stadt Ihrer Klasse. Danach geht's bei „LandArt“ ans Basteln von Kunstwerken aus Naturmaterialien und es heißt auf zum Nachtgeländespiel „Bärenjagd“. Wer da wohl die meisten „Bärenfälle“ bekommt ...?

Tags darauf starten Ihre Schüler zur STAR-Spieleaktion-Wanderung. Bei der Schluchtenüberquerung, einem Grabenpuzzle sowie einer Gruppenslackline-Aktion werden zunächst die eigenen Grenzen ausgelotet, während sich dann alles ums „Wir“ dreht. Dabei werden gemeinsam Waldhütten gebaut und sogar die Kletterkünste am hauseigenen Monkey-Kletterbaum erprobt! Ehe die Heimat ruft, steht auch noch eine Dorfrallye auf dem Programm und jeder bekommt seine persönliche „Ich bin ein STAR“-Plakette.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 66,70 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 81,70 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Klassengemeinschaft, Teamspiele



Keltendorf-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Steinbach/Donnersberg

Andreas Scheuring
Brühlstraße 41, 67808 Steinbach
Tel. 06357 360, Fax 06357 1583
steinbach@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de/Steinbach

Lage

Die schöne Jugendherberge liegt am Fuße des imposanten Donnersbergs mit Keltendorf direkt neben der Jugendherberge. Schon bei der Anreise sieht man von weitem die Erhebung des sagenumwobenen Donnersbergs, dem höchsten Berg der Westpfalz.

Ausstattung

104 Betten, Zimmer für Ein- bis Mehrbettbelegung, z. T. mit Dusche/WC. Bistro, Café-Bar, Snackbereich, Speiseraum, Kinderspielecke, 4 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (12 bis 50 Personen).

Anreise

Infos unter
www.DieJugendherbergen.de/Steinbach



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/426

Thallichtenberg

Pfälzer Bergland, Kuseler Musikantenland



Programm

Die Ritter der Tafelrunde

Spannende Ritterturniere und festliche Gelage

geeignet für
3. - 6. Klasse

Gleich zu Beginn erkunden Ihre „Knappen“ und „Burgfräulein“ das Gelände mit der „Rallye der Tafelrunde“. Der edle Herold wartet mit seiner Einführung in die Wappenkunde auf. Und plötzlich wird klar – eine ordentliche Ausrüstung muss her! Schon fertigen Ihre Schüler Ritterhelme, Schild und ein mittelalterliches Spielbrett. Und weil gute Kleidung von hohem Wert ist, spendet der edle Herold sogar Waffenröcke, die Sie bedrucken dürfen.

Gut ausgerüstet findet tags darauf auf dem Burggelände das Ritterturnier statt! Bei der Tafelrunde sind dann Gaukler, Dichter und Akrobaten gefordert. Nach der schmackhaften „Tafeley“ werden all jene zum Ritter geschlagen, die dem König ehrenhaft gedient haben. Auch das Spielbrett, ein Mittelalter-Film oder des Herolds „Ritterheft“ warten auf ihren Einsatz.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 81,90 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 95,90 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Spielpädagogische Erlebnisse, Förderung der Kreativität, Geschichte „erleben“



Programm

Naturgeschichte zum Anfassen

Zeitreise auf Burg Lichtenberg

geeignet für
5. - 8. Klasse

Im Urweltmuseum GEOSKOP geht es zunächst zu den Ahnen der Dinosaurier und mit fachkundiger Begleitung auf Entdeckungstour durch Kohlesümpfe, Seen und Halbwüsten. Ihre Klasse erlebt Deutschland, als es am Äquator lag und Vulkane glutflüssige Lava spuckten. Später wird dann in einer interaktiven Quizshow der naturhistorische Wissenskönig gesucht.

Tags darauf wartet ein spannender Vormittag in der Forschungswerkstatt Geologie. Hier führen kleine Experimente spielerisch in die faszinierende Welt der heimischen Gesteine, Mineralien und Fossilien ein. Anschließend ist kriminalistischer Spürsinn gefragt – nämlich dann, wenn es um die hohe Kunst des Lesens fossiler Tierspuren geht. Und im Anschluss? Werden originalgetreue Abgüsse von Saurierfährten gemacht!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 82,30 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 96,30 €

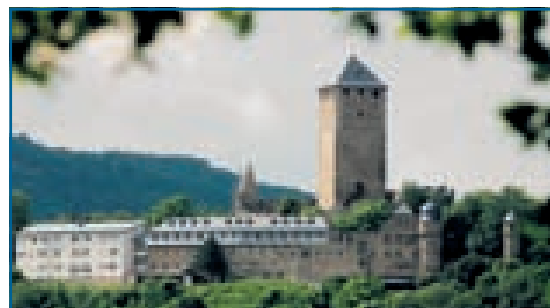
Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Geschichte „erleben“, Natur- und Umweltbewusstsein



Musikantenland-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Thallichtenberg

Torsten Graupner
Burgstraße 12, 66871 Thallichtenberg
Tel. 06381 2632, Fax 06381 80933
thallichtenberg@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de/Thallichtenberg

Lage

Die moderne Jugendherberge befindet sich in einer der größten Burganlagen Deutschlands. Sie bietet einen weiten Blick über das grüne Kuseler Bergland. Neben dem Musikantenland-Museum befindet sich auf dem Burggelände das Pfalz-Museum für Naturkunde.

Ausstattung

106 Betten, Zimmer für Ein- bis Mehrbettbelegung, alle mit Dusche/WC. Bistro, Café-Bar, Snackbereich, Speiseraum, Kinderspielecke, 6 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (8 bis 40 Personen).

Anreise

Infos unter
www.DieJugendherbergen.de/Thallichtenberg



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/427



Programm

Eine spannende Zeitreise

Natur und Geschichte auf einzigartige Weise erleben

geeignet für
3. - 6. Klasse

Für Ihre Klasse geht es hoch hinauf auf den Schaumbergturm mit Aussichtsplateau. Im Mittelalter stand dort die Schauenburg, von der noch zahlreiche Überreste zu sehen sind. Anschließend heißt es Wasserspaß im Freizeit- und Erlebnisbad. Hier versprechen die 103 Meter lange Riesen-Tunnelrutsche und weitere Highlights den ultimativen Kick! Gemeinsam mit einem Umweltpädagogen des NABU-Saar geht es tags darauf ins 18. Jahrhundert. Dabei wird die aufregende Natur um eine alte Hofanlage entdeckt. Danach wartet eine spannende Führung durch die 400 Jahre alte Johann-Adams-Mühle, die einiges zum Leben im 18. Jahrhundert offenbart. Beim abendlichen Grillfest wird es schließlich herrlich gemütlich, ehe eine abenteuerliche Nachterlebnistour startet. Ob sich hier noch heute Kelten und Römer aus früheren Tagen tummeln ...?

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 72,50 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 86,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Kultur- und Geschichtsverständnis, Natur- und Umweltbewusstsein



Programm

Ich-Du-Wir – ein starkes Team!

Spannende Spiele in der Natur

geeignet für
5. - 8. Klasse

Die ersten Aktionen zeigen Ihrer Klasse spielerisch und mit reichlich Spaß und Spannung, wie wertvoll Gemeinschaft ist.

Ein neuer Tag – eine neue Einsicht. Nichts dreht sich mehr um das „Ich“, sondern vielmehr um das „Du“ und „Wir“. Dass da so mancher Bauklötze staunen wird, ist wenig verwunderlich, schließlich warten hier ganze 10.000 ihrer Art auf Bearbeitung! Und auch die geplanten Kletteraktionen, Abenteuer- und Kooperationsspiele sowie das Gestalten von Naturwerken helfen dabei, die Gemeinschaft des Klassenverbandes maßgeblich zu optimieren. Abends gibt es noch eine gemeinsame Reflexion und Leckeres vom Grill!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 83 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 97 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Klassengemeinschaft, Teamspiele



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/428



Schaumberg-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Tholey

Heike und Rolf Kaluza
Zum Erlebnispark 2, 66636 Tholey
Tel. 06853 2271, Fax 06853 5534
tholey@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de/Tholey

Lage

Die wunderschöne Jugendherberge liegt am Fuße des Schaumbergs mit Freizeitmöglichkeiten in direkter Umgebung.

Ausstattung

136 Betten, Zimmer für Ein- bis Mehrbettbelegung, Leiterzimmer (Ein- und Zweibettbelegung). Neubau: alle Zimmer mit Dusche/WC. Sommer: 6 Blockhäuser (je 8 Betten), 1 Betreuerblockhütte (4 Betten). Bistro, Café-Bar, Snackbereich, Speiseraum, Kinderspielecke, 2 Besprechungsräume, 4 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (12 bis 100 Personen).

Anreise

Infos unter
www.DieJugendherbergen.de/Tholey

Traben-Trarbach

Mittelmosel



Programm

Wir bewegen was!

Gemeinsam zur guten Klassengemeinschaft

geeignet für
5. - 9. Klasse

Im Wald wartet auf Ihre Klasse mit Slackline und Riesen-Jump-Rope jede Menge Spaß und Bewegung. Ganz nebenbei wird dadurch der Grundstein für ein gutes Miteinander gelegt. Mit Appetit auf mehr und auf das abendliche Grillfest klingt der Tag gemütlich aus.

Im Zeichen der Klassengemeinschaft und dem guten Miteinander steht auch der nächste Tag. Bei lustigen und spannenden Aufgaben, die von Erlebnispädagogen individuell auf die Klasse abgestimmt werden, wird die Klasse ganz spielerisch die Gemeinschaft verbessern. Die Aufgaben können nur gelöst werden, wenn alle mitwirken, keiner ausgeschlossen wird und die Ideen anderer respektvoll anerkannt werden. Das Erlebte des Tages wird von der Klasse als gemeinsame Vereinbarung festgehalten. Mit einer Urkunde fürs Klassenzimmer im Gepäck geht's tags darauf wieder nach Hause.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 82,30 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 96,30 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Teamspiele, Klassengemeinschaft



Programm

Spaß im Moseltal

Zu Wasser, zu Lande und in der Luft

geeignet für
5. - 9. Klasse

Bevor eine kleine Nachtwanderung zu stimmungsvoll-gemeinschaftlichen Momenten einlädt, erkunden Ihre Schüler Traben-Trarbach während einer fröhlichen Stadtrallye. Am nächsten Tag entsteht durch Teamwork ein Floß, welches bei der Testfahrt im Hafen von Traben-Trarbach hoffentlich auch schwimmtauglich ist.

Bei einer Wanderung durch die Weinberge und Wälder an der Mosel bis Bernkastel-Kues können sich alle „Teamhelden“ austoben. Nach der Besichtigung des historischen Fachwerk-Stadtkerns geht es mit dem Schiff samt Schleusendurchfahrt zurück.

Beim Besuch des Hochseilklettergartens stehen dann schließlich Abenteuer, Teamgeist und Herausforderung im Vordergrund, ehe eine Grillparty einen tollen Ausklang schenkt. Mit einer Urkunde und neuem „Wir-Gefühl“ geht's dann wieder nach Hause.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

4 Ü/VP 139 €

16.03. - 14.11.

4 Ü/VP 167 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Teambildung, eigene Grenzen erkennen, touristische Erlebnisse



Mittelmosel-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Traben-Trarbach

Renate Pascual-Herges
Hirtenpfad 6, 56841 Traben-Trarbach
Tel. 06541 9278, Fax 06541 3759
traben-trarbach@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de/Traben-Trarbach

Lage

Die beliebte Jugendherberge bietet einen schönen Blick auf die Mosel. Stil und Flair der Wein- und Jugendstilstadt Traben-Trarbach an der Mittelmosel zeigen sich an den romantischen Fachwerkhäusern.

Ausstattung

172 Betten, Zimmer für Ein- bis Mehrbettbelegung, alle mit Dusche/WC. Rezeption, Bistro, Café-Bar, Snackbereich, 2 Speiseräume, Spielzimmer, 10 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (6 bis 80 Personen).

Anreise

Infos unter
www.DieJugendherbergen.de/Traben-Trarbach



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/429



Programm

Römische Spiel- und Theaterkunst

Uraufführung in der Römerstadt

geeignet für
7. - 10. Klasse

Gut gestärkt gehen Ihre Schüler ins Zentrum der ältesten Stadt Deutschlands, deren Sehenswürdigkeiten mithilfe von GPS-Geräten erkundet werden. Dabei gilt es anhand von Koordinaten unterschiedliche Ziele zu finden und knifflige Aufgaben zu lösen. Abends trifft Ihre Klasse in Workshops erste Vorbereitungen für die Inszenierung am folgenden Tag. Bei römischen Spielen und Wettkämpfen klingt der Abend aus.

Tags darauf wird unter fachkundiger Anleitung eine römische Inszenierung erarbeitet, die am Nachmittag in der Innenstadt zur Aufführung kommt. Wer hat gute Ideen zur Gestaltung von Rollen und Inhalt? Hier werden wie im richtigen Theater sowohl Schauspieler als auch Bühnentechniker und Kostümbildner gebraucht! Nach diesem spannenden Tag kommt das abendliche Lagerfeuer mit Stockbrot genau richtig.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 85,70 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 99,70 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Kultur- und Geschichtsverständnis, spielpädagogische Erlebnisse, Förderung der Kreativität



Programm

Den Römern auf der Spur

Eindrucksvolle Römertage in Trier

geeignet für
5. - 10. Klasse

Den Römern auf die Spur kommen – genau das erlebt Ihre Klasse bei einer Stadtführung zu den antiken Bauwerken Triers. Welches römische Team erweist sich hier schlauer als das andere? Verschiedene Ausrichtungen der Stadtführung stehen zur Wahl.

Tags darauf erwarten Ihre Schüler knifflige Aufgaben im Trierer Stadtwald. Und während Ihre Schüler beim Kanonenkugelspiel oder dem naturkundlichen Rätsel nach cleveren Ideen suchen, zeigt sich, welches Team am besten zusammenhält. Beim Grillen am abendlichen Lagerfeuer kann der Tag stimmungsvoll ausklingen.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 81 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 95 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Kultur- und Geschichtsverständnis, Teamgeist



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/430



Römerstadt-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Trier

Georgios Tsanis

An der Jugendherberge 4, 54292 Trier

Tel. 0651 146620, Fax 0651 1466230

trier@diejugendherbergen.de

www.DieJugendherbergen.de/Trier

Lage

Die moderne Jugendherberge liegt an der Mosel und zentrumsnah. Trier, die älteste Stadt Deutschlands, beherbergt antike Sehenswürdigkeiten wie die Porta Nigra, das Amphitheater und die Kaiserthermen.

Ausstattung

228 Betten, Zimmer für die Ein- bis Mehrbettbelegung, alle mit Dusche/WC. Bistro, Café-Bar, Snackbereich, 2 Speiseräume, Freizeitraum, Familien- und Spielzimmer, Sommer: Biergartenbetrieb, 5 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (8 bis 90 Personen).

Anreise

Infos unter

www.DieJugendherbergen.de/Trier

Weiskirchen

Hunsrück, Schwarzwälder Hochwald



Programm

Im Wald, in der Natur und zu Wasser

Mit spannenden Teamaufgaben zur Gemeinschaft – 3 Tage

geeignet für
5. - 8. Klasse

Am Weiher des Weiskirchener Kurparks geht es mit einem ganz besonderen Erlebnis los: Ihre Klasse baut gemeinsam Flöße! Die werden auch gleich ausprobiert – natürlich mit Schwimmwesten ... eine gar nicht so einfache, echte Herausforderung mit reichlich Inhalt, Teamwork und Spaß am gemeinsamen Erfolg.

Tags darauf geht es in den Hochwald, wo spannende Teamaufgaben rund um das Thema Klassengemeinschaft, Hüttenbau und Feuermachen ohne Feuerzeug auf Ihre Klasse warten. Abends dürfen Ihre Schüler beim Schwenken, dem saarländischen Grillen, fleißig mithelfen. Das anschließende Lagerfeuer lädt zum Plaudern über die tollen Erlebnisse der beiden letzten Tage ein. Mit dem Naturprofi-Zertifikat im Gepäck treten Sie mit Ihrer Klasse die Heimreise an.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 73,50 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 88,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Teamgeist, Natur- und Umweltbewusstsein



Programm

Im Wald, in der Natur und zu Wasser

Mit spannenden Teamaufgaben zur Gemeinschaft – 5 Tage

geeignet für
5. - 8. Klasse

Im Wildpark Weiskirchen wartet auf Ihre Klasse eine spannende Tierrallye. Zur Verbesserung der Klassengemeinschaft wird für Ihre Schüler tags darauf das erlebnisreiche Programm „Klassenlotterie“ gestartet. Die dabei zu erspielenden Kugeln sind mit inhaltlichen Schwerpunkten – wie etwa Vertrauen oder Kommunikation – verknüpft, wodurch die Stärken und Schwächen der Klasse erkennbar werden.

Dann startet der Weiskirchener Erlebnistag mit einer Stadtrallye und jeder Menge Kultur – unter anderem in der Kelten-Ausstellung, im Musiksalon und beim Besuch des Staudengartens. Zum Abschluss wartet schließlich noch „Die Nacht der Weiskirchener Fledermäuse“! Am nächsten Tag baut Ihre Klasse zur Stärkung der Teamfähigkeit ein Floß, das gleich getestet werden darf! Beim Grillen und am Lagerfeuer klingt der Tag gemütlich aus.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

4 Ü/VP 133,40 €

16.03. - 14.11.

4 Ü/VP 163,40 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Klassengemeinschaft, Natur- und Umweltbewusstsein



Hochwald-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Weiskirchen/Saarland

Thomas Schmidt
Jugendherbergsstraße 12, 66709 Weiskirchen
Tel. 06876 231, Fax 06876 1444
weiskirchen@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de/Weiskirchen

Lage

Die Jugendherberge ist ein absoluter Geheimtipp für Freizeit und Gastfreundschaft im Naturpark Saar-Hunsrück. Weiskirchen liegt direkt am Saar-Hunsrück-Steig.

Ausstattung

124 Betten, Zimmer für Ein- bis Mehrbettbelegung mit Waschegelegenheit, z.T. mit Dusche/WC, Leiterzimmer (Ein- und Zweibettbelegung) mit Dusche/WC. Bistro, Café-Bar, Speiseraum, Snackbereich, Kinderspielecke, 6 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (20 bis 110 Personen).

Anreise

Infos unter
www.DieJugendherbergen.de/Weiskirchen



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/431



Programm

Spiel, Spaß, Bewegung und Spannung

Für *erlebnishungrige Schüler in der Natur*

geeignet für
3. - 8. Klasse

Zu Beginn gehen Ihre Schüler mit dem Förster in den Wald. Der Nachmittag steht dann ganz im Zeichen von Bewegung und Outdoor-Spielen. Und nebenbei erlangt Ihre Klasse natürlich noch einiges an Wissen über den Wald und seine Bewohner.

Mit Zug und Bus geht es tags darauf zu einer spannenden Schnitzeljagd auf der Draisine. Kreativität, Geschick und Auffassungsgabe der Teams sind hierbei gefragt. Nach einem leckeren Grillabend im Innenhof erwartet die „Schnitzeljäger“ ein stimmungsvolles Lagerfeuer. Gut frühstücken und ab nach Hause – aber nicht vergessen: Die tollen Eindrücke und Erlebnisse gehören zuerst ins Gepäck!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 66 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 81 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Sport und Bewegung, Teamgeist



Programm

Wir sind ein Klasse-Team!

Gemeinschaftsabenteuer in der Natur – 3 Tage

geeignet für
5. - 8. Klasse

Der Anreisetag startet mit Kooperation, Kommunikation und Vertrauen. Ob bei einer geschickten Gruppen-Jonglage, dem „Heißen Draht“ oder „Tower of Power“ – mit diesen Spielen wird der Auftakt einfach klasse für Ihre Klasse!

Der nächste Tag beginnt mit einer Einführung ins Bogenschießen. Hier heißt es mit Pfeil und Bogen ins Schwarze zu treffen. Das Mittagessen wird selbst geschnippelt und gemeinsam unter freiem Himmel gekocht ... Danach dreht sich alles rund um das Seil und um die Fragen „Wie kommt man auf einem Seil von A nach B, ohne herunterzufallen?“ oder „Was bedeutet durch – drunter – drüber?“ Nach diesen wertvollen Teamerlebnissen steht der Abend im Zeichen eines gemütlichen Grillabends und anschließender Karaoke-Klassenparty!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 66 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 81 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Natur- und Umweltbewusstsein, Teamgeist



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/432



Königsland-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Wolfstein/Pfalz

René Petat

Rötherweg 24, 67752 Wolfstein

Tel. 06304 1408, Fax 06304 683

wolfstein@diejugendherbergen.de

www.DieJugendherbergen.de/Wolfstein

Lage

Die Jugendherberge, in wunderschöner Naturlandschaft gelegen, bietet einen herrlichen Blick über die Stadt Wolfstein am Fuße des Königsbergs.

Ausstattung

153 Betten, Zimmer für Ein- bis Mehrbettbelegung, alle mit Waschegelegenheit, Leiterzimmer (Ein- und Zweibettbelegung) z.T. mit Dusche/WC. Offene Kommunikationsecke, Bistro, Café-Bar, Speiseraum, Kinderspielecke, 5 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (12 bis 110 Personen).

Anreise

Infos unter

www.DieJugendherbergen.de/Wolfstein



Programm

Sagenhafte Nibelungengeschichte

Das größte deutsche Heldenepos live erleben

geeignet für
5. - 10. Klasse

Im multimedialen Nibelungenmuseum wartet auf Ihre Klasse die Suche nach dem sagenhaften Schatz der Nibelungen, der aus glänzenden Erzählungen und Erinnerungen besteht, die altersgerecht vermittelt werden.

Tags darauf geht es auf den Spuren der Nibelungen auf eine geführte Entdeckungstour. So erlebt die Klasse sowohl den imposanten Wormser Dom als auch die Schauplätze der Nibelungensage und den Herrschaftssitz der Burgunder. Mit viel neuem Wissen lässt es sich dann auf der Nibelungen-Stadtrallye bestens durchstarten, bevor am Abend die Disco mit coolen Softdrinks und Knabberereien losgeht. Vor dem Abschied wird noch der Sieger der Rallye feierlich gekürt.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

2 Ü/VP 70,90 €

16.03. - 14.11.

2 Ü/VP 84,90 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Kultur- und Geschichtsverständnis, Teamgeist



Bausteine

Vielfältige Angebote in und um Worms

Die individuelle Zusammenstellung Ihrer Klassenfahrt

geeignet für
5. - 10. Klasse

Mit zahlreichen pädagogisch wertvollen Programmbausteinen rund um die Jugendherberge Worms können Sie Ihr individuelles und einzigartiges Programm für Ihre Klassenfahrt selbst gestalten, z. B.:

- Nervenkitzel im Hochseilgarten

Der Hochseilgarten bzw. Airwalk der Kletterhalle in Bensheim wird mit seiner Länge von 40 Metern und den zehn unterschiedlichen Hindernissen eine individuelle Herausforderung für jeden – und das völlig wetterunabhängig das ganze Jahr über! Spaß, Mut, Vertrauen und Selbstvertrauen sind hier wertvolle Begleiter! Durchgängig erlebnispädagogisch betreut, deshalb hervorragend für Teambuildingmaßnahmen geeignet, halbtägig, 27,50 € pro Person

Weitere Programmbausteine finden Sie unter www.DieJugendherbergen.de

Preis 2014 pro Person

16.03. - 14.11.

Ü/F ab 20,50 €

Ü/HP ab 28,00 €

Ü/VP ab 31,00 €

Online-Vorzugsangebot

01.01. - 15.03., 15.11. - 31.12.

Ü/VP ab 24,00 €

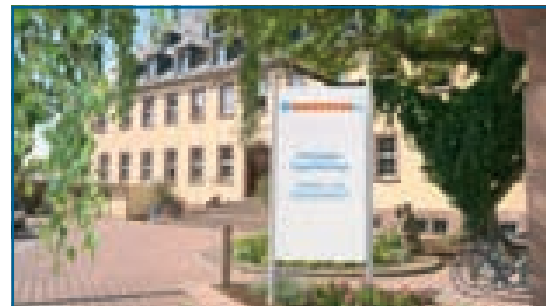
Leistungen

Ü/Verpflegung, zzgl. der Kosten für die gebuchten Bausteine

Bei Buchung mit Vollpension ab 20 Personen werden 2 **Freiplätze** gewährt.

Pädagogische Ziele:

Sport und Bewegung, Teamgeist



Nibelungen-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus Worms

Axel Krassmann

Dechaneigasse 1, 67547 Worms

Tel. 06241 25780, Fax 06241 27394

worms@diejugendherbergen.de

www.DieJugendherbergen.de/Worms

Lage

Die freundlich und modern gestaltete Jugendherberge liegt in idealer Lage direkt am Dom und zentral zur Innenstadt. Mit Worms ist die berühmte Nibelungensage eng verbunden. In der Stadt entstand die erste Kaiserpfalz Karls des Großen.

Ausstattung

121 Betten, Zimmer für Ein- bis Mehrbettbelegung, alle mit Dusche/WC. Speiseraum, Bistro, Café-Bar, Snackbereich, Kinderspielecke, Biergarten, 4 Aufenthalts- und Veranstaltungsräume (14 bis 53 Personen).

Anreise

Infos unter

www.DieJugendherbergen.de/Worms



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/433

„Geht's noch?“

Diese Frage können Schülerinnen und Schüler (5. bis 13. Jahrgangsstufe) mit ihren Texten beantworten.

Zum sechsten Mal schreiben die Stadt Rees und das Deutsche Jugendherbergswerk den bundesweiten Schülerschreibwettbewerb um den „Tom-Sawyer-Preis“ aus.

Infos: www.stadt-rees.de, www.jugendherberge.de



Ein Klick, der sich auszahlt

Was kostet denn die Klassenfahrt?
Wie sieht das Programm aus?
Was sind die pädagogischen Ziele?
Wo kann ich buchen?

Überzeugen Sie sich von unseren vielfältigen Angeboten im Internet. Hier finden Sie alle notwendigen Tipps zur Planung Ihrer Klassenfahrt sowie Hinweise auf die Fortbildungsangebote der Jugendherbergen für Lehrerinnen und Lehrer:



www.jugendherberge.de/klassenfahrten



Sachsen

So vielfältig wie die große weite Welt!



Sachsen, so vielfältig wie die große weite Welt!

Raus gehen, aus sich rausgehen – wissen, was geht: Entdecken Sie die bunte Welt der Jugendherbergen. Schranken zwischen Schule und Leben, Völkern und Kulturen? Wagen Sie einen Sprung in eine abenteuerliche Welt jenseits des Klassenzimmers in Sachsen.

Unsere Hauptfächer: *Gemeinschaft leben und erleben. Offen und ehrlich. Mutig und übermütig. Toleranz, Vertrauen und Selbstbewusstsein* gehören genauso zu unseren Werten wie Neugier, Respekt und Verantwortung. Werte, die sich nicht in Zahlen ausdrücken, aber umso häufiger in einem Lachen.

Sachsens Vorteile: kurze Wege und die Vielfalt seiner Landschaften! Vom Museum bis zum Biosphärenreservat ist es nur ein Katzensprung! Es ist nicht umsonst das Kulturreiseland Nr. 1 in Deutschland!

Z. B. Stadtkultur in ...

Dresden – bezauberndes Elbflorenz. **Leipzig** – Stadt der Komponisten und Künstler. **Chemnitz** – Geheimtipp für junge Avantgardisten. **Görlitz** – UNESCO-Weltkulturerbekandidat und 1A-Casting-Kulisse. **Bautzen** – Stadt der Türme. 1913 wurden hier die Türen zu Sachsens erster Jugendherberge geöffnet.

Oder lieber Landlust!?

Fernab der Großstädte geht's raus aus dem Alltagstrott. Staunen Sie mit Ihren Schülern über unsere **vielfältigen Landschaften**. Auf den Spuren von Krabat wandeln Sie in der traditionellen **Oberlausitz**. Gebirgsluft satt erwartet die Teams im **Erzgebirge**. Wandern Sie auf verschlungenen Pfaden im **Nationalpark Sächsische Schweiz**. Folgen Sie dem Klang des **Vogtlandes** oder erkunden sagenumwobene Burgen im **Sächsischen Burgen- und Heide-land**. Junge Künstler inspirieren sich gern auf Canaletto's Wegen im **Sächsischen Elbland**. Und das sind nur ein paar Ideen.

Unsere Klassenfahrten – ganz nach Ihren Wünschen!

Wir bieten Kennenlern-Programme für neue, Gewaltprävention für schwierige oder erlebnispädagogische Angebote für wissensdurstige Klassen. Vom Abenteuercamp bis zum musisch-kreativen Workshop, von der regional-geschichtlichen Entdeckungsreise bis zum grünen Ökologiprojekt: Vielfalt ist unsere Stärke!



© Tourismusverband Sächsische Schweiz e.V.
Barbarine, Frank Richter, Bad Schandau

Ihr DJH Service- und Reisecenter Sachsen

Maternistraße 22
01067 Dresden
Tel. 0351 49422-11
Fax 0351 49422-13
servicecenter-sachsen@jugendherberge.de
www.jugendherberge-sachsen.de

Weiteres kostenloses Infomaterial:

- „Vereint unschlagbar!“
Die Jugendherbergen in Sachsen
- „Fliegendes Klassenzimmer“
- „Gipfelstürmer, Pedalritter und Kurvenkünstler“
- „Ferien mit und ohne Eltern“
- Hausprospekte der einzelnen Jugendherbergen oder touristisches Material

Rufen Sie uns an. Wir beraten Sie gern ausführlich!

Alle Angebote sind für den projektbezogenen Unterricht und Gruppenarbeiten geeignet, von uns mit den Schulplänen abgestimmt und bzgl. ihrer Dauer veränderbar. In den Jugendherbergen halten wir zudem thematische Handreichungen für die Gruppenarbeit bereit. Für Ihre Planung haben wir viele Tipps parat. **Fragen Sie nach!**



www.jugendherberge-sachsen.de

Altenberg-Zinnwald

Erzgebirge



Programm

So ein (Wald-)Theater!

Einmal Schauspieler sein ...

geeignet für
5. - 13. Klasse

Einmal Schauspieler sein und auf den Brettern stehen, die die Welt bedeuten! Vielleicht ist das der Anfang einer Karriere ... ganz sicher aber eine schöne Woche für alle, die Lust auf Spiel, Spaß und Action haben. Ihre Klasse schreibt ganz individuelle Geschichten auf, die den Lebensalltag bestimmen oder die sie erlebt haben. Die Klasse wählt dann gemeinsam Stücke aus, welche als Theater einstudiert und aufgeführt werden sollen. Die Kostüme werden aus Natur- und anderen Materialien selbst hergestellt. Stoffe und Farben werden Ihnen hierfür zur Verfügung gestellt. Für schöpferische Pausen sorgen ein Ausflug zum Kahlberg mit der Bimmelbahn, ein „theatralisches Picknick“, eine Fahrt auf der Sommerrodelbahn und eine Führung im Bergwerk. Zum großen Abschlussabend heißt es dann: Bühne Frei!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

3 Ü/VP + 1 Ü/HP 143 €

Leistungen

Ü/Verpflegung, teilweise Lunchpakete, Programm mit altersgemäßer Anpassung der Inhalte, Kurtaxe

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Teamfähigkeit, Entfaltung der eigenen Kreativität, Kunstverständnis fördern



Programm

Highland Games

Hilfe, die Schotten sind los!

geeignet für
7. - 12. Klasse

Gemeinsam das ultimative Abenteuer erleben: mit Geocaching, Rad fahren, Laser-Biathlon, Baumstamm-Überschlag, Steinstoßen, Nordic Walking und jeder Menge Spaß! Der erste Abend beginnt mit dem Laserbiathlonwettbewerb. Am zweiten Tag starten Sie zum Mountainbike-Geocaching ins Osterzgebirge. Der Nachmittag steht dann ganz im Zeichen der „Jägerhütten Highland Games“: Ihre Klasse zeigt beim Baumstamm-überschlag, Gewichtweitwurf, Steinstoßen und Pfeil- und Bogen-Zielschießen, wer der/die Schnellste, Treffsicherste und Stärkste ist! Danach ist Grillen und gemütliches Beisammensein am Lagerfeuer angesagt. Am dritten Tag geht es zur Nordic Walking-Aschergaben-Tour, alles natürlich mit Tipps und Tricks vom Profi. Zurück in der Jugendherberge erhält jeder eine Teilnehmerurkunde und ein kleines Souvenir. Fahrradverleih auf Anfrage möglich.

Preis 2014 pro Person

01.03. - 31.10.

2 Ü/VP 105 €

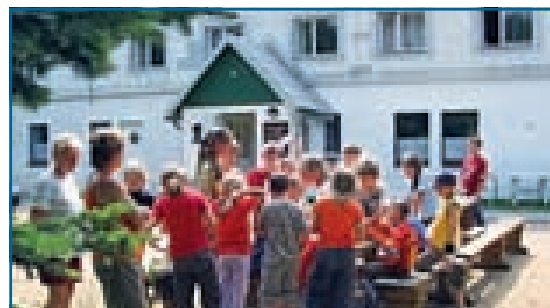
Leistungen

Ü/VP, Programm, Kurtaxe

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Techniken und Sportwissen verbessern, Bewegung und Ausdauertraining



Jugendherberge Altenberg-Zinnwald „Jägerhütte“



René Dreihardt
Bergmannsweg 8
01773 Altenberg/OT Zinnwald
Tel. 035056 32361, Fax 035056 32317
zinnwald@jugendherberge.de
www.zinnwald.jugendherberge.de

Lage

Zinnwald ist ein Erholungsort auf dem Kamm des Osterzgebirges, 800 bis 900 m über NN, an der tschechischen Grenze. Wintersportler finden hier ein schneesicheres Gebiet vor.

Ausstattung

70 Plätze in Ein- bis Siebenbettzimmern, Kaminzimmer, Volleyball, Tischtennis, Grillplatz, Lagerfeuerstelle.

Anreise

Bahn: DB bis Dresden, weiter RB nach Altenberg und Bus Richtung Zinnwald. Auto/Bus: A17 bis Abfahrt Dresden-Südvorstadt, weiter B170 nach Zinnwald.

Auf Wunsch organisieren wir den Transfer vom/zum Heimatort.

Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/96



Programm

Get to know your borders

Auf dem Weg zum selbstbewussten „Nein“

geeignet für

6. - 13. Klasse

Machen Sie sich mit uns auf den Weg zum selbstbewussten „Nein“! Ihre Klasse wird für die Gefahren des Drogenkonsums sensibilisiert. Unser Programm ist Ihnen dabei eine Hilfe. Fachlich fundiertes Wissen wird mit spielerischen Aktionen (Wahrnehmungs- und Reaktionstest) gepaart und bringt Ihre Klasse in Bewegung. Realistische Bilder und Situation am eigenen Leib spüren – dies sind Erfahrungen, die im Gedächtnis bleiben und die die eigene Persönlichkeit stärken. Ein Tagesausflug zum neuen Flughafen Leipzig mit ausführlicher Besichtigung ist nur ein Highlight. Bei einer Sportolympiade können Ihre Schüler ihre Kräfte messen. Der Vortrag eines Experten über Drogenmissbrauch gehört ebenso ins dreitägige Programm. Vor der Abreise kann sich Ihre Klasse noch im Erlebnishallenbad „Riff“ erholen.

Preis 2014 pro Person

10.01. - 15.12.

2 Ü/VP 103 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Drinkchart-Show, Disco, Lagerfeuer, Transfer für den Ausflug nach Leipzig u. v. m.

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Stärkung des Gruppenzusammenhalts, Problemlösung



Programm

Mo Bi Li Ti

Der Mensch erweitert seine Grenzen

geeignet für

5. - 13. Klasse

Mobil sein ist ein Stück Selbstständigkeit, ein wichtiger Teil und notwendige Voraussetzung unseres heutigen Lebens. Werden Sie sich mit Ihren Schülern dieser Komplexität bewusst. Neben anspruchsvollen Tagesausflügen (z. B. Leipzig mit Flughafenbesichtigung, Reiten auf Silvios Ranch) geht es in den Workshops um das Thema „Mobil sein in allen Lebenslagen“. Die Veränderung der eigenen Position ist dabei ebenso ein Thema wie die geistige Beweglichkeit und eine gesunde Lebensweise. Die Teilnehmer können hier selbst gesunde Drinks und Snacks zubereiten sowie ihre eigenen Fantasien im Wellness- und Fitness-Bereich einbringen. Setzen auch Sie mit Ihrer Klasse alles in Bewegung, um fit zu sein für die Zukunft, für neue Herausforderungen, die das Leben für uns bereit hält. Dieses Programm ist auch als dreitägiger Aufenthalt buchbar.

Preis 2014 pro Person

10.01. - 15.12.

4 Ü/VP 197 €

Leistungen

Ü/VP, Programm inkl. Programmtransfers, Kanu fahren, geführte Wanderung, Besuch Erlebnishallenbad u. v. m.

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Förderung von Bewegung, soziales Lernen

Familien|Jugendherberge Bad Lausick Natur- und Mobilitätsprofil

Silvia Steinbach
Herbergsweg 2
04651 Bad Lausick/OT Buchheim
Tel. 034345 7270, Fax 034345 72723
badlausick@jugendherberge.de
www.bad-lausick.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge befindet sich am Stadtrand des Kurortes Bad Lausick, nahe des Leipziger Neuseenlandes, im Sächsischen Burgen- und Heide-land.

Ausstattung

146 Plätze in Zwei- bis Sechsbettzimmern (5 Zimmer barrierefrei), Volleyball, Lagerfeuerstelle, überdachter Grillplatz.

Anreise

Bahn: DB bis Leipzig, weiter mit Regionalbahn bis Bad Lausick. Auto/Bus: A14 bis Abfahrt Grimma, weiter B107 über Grimma nach Bad Lausick.

Auf Wunsch organisieren wir den Transfer vom/zum Heimatort.

Bad Schandau

Sächsische Schweiz



Programm Sandstein, Spaß und Semperoper

Naturerlebnis und Großstadtflair

geeignet für
7. - 10. Klasse

Attraktive Naturerlebnisse auf Wanderungen im bizarren Felsgebiet des Nationalparks „Sächsische Schweiz“ sind selbstverständlich Teil Ihrer Klassenfahrt. Eine Wanderung zu den Schrammsteinen wird mit einem Picknick im Wald zu einem absoluten Erlebnis. Unvergesslich wird sicherlich auch das Baden in der Toskana-Therme mit kunstvoll inszenierten Licht- und Klangvariationen. Ein spannender Ausflug in die Landeshauptstadt Dresden gehört mit zu Ihrem Abenteuer. Sie und Ihre Schüler lernen die historische Altstadt mit ehrwürdigem Charme bei einer Stadtführung kennen und die Frauenkirche kann besucht werden. Mit dem Besuch der berühmten Festung Königstein und einer abenteuerlichen Schlauchbootfahrt auf der Elbe wird Ihre Klassenfahrt abgerundet. Eine facettenreiche Region erwartet Sie und Ihre Klasse zum Abenteuer „Natur und Großstadt“.

Preis 2014 pro Person

01.04. - 31.10.

4 Ü/VP 219 €

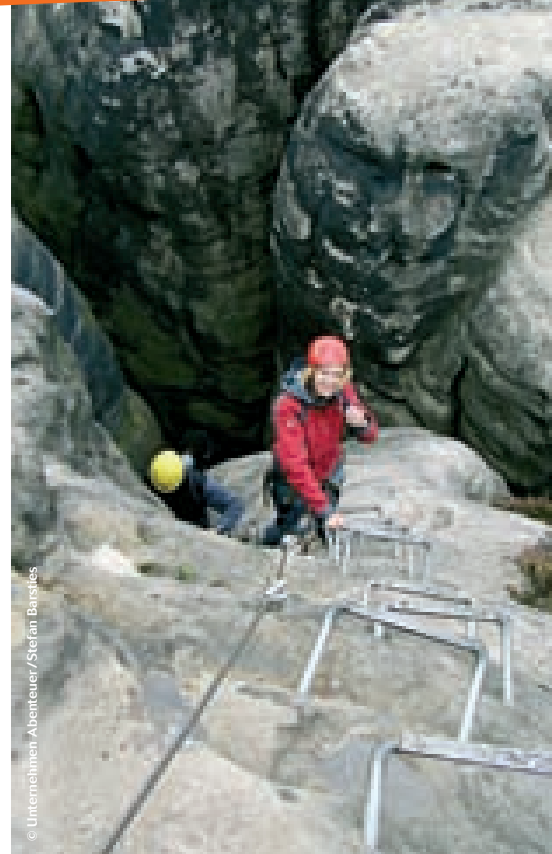
Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Vermittlung von Kultur und Geschichte, Naturerfahrungen



© Unternehmen Abenteuer/Stefan Barsties

Programm Abenteuer Sächsische Schweiz

Unterwegs auf dem Malerweg

geeignet für
7. - 10. Klasse

Das Elbsandsteingebirge gilt als eine der schönsten Naturlandschaften Deutschlands. Ein Teil des Gebietes wurde geschützt und zum „Nationalpark Sächsische Schweiz“ erklärt. Die bizarre Felsenwelt regte viele bekannte Künstler zu berühmten Gemälden an. Auf dem berühmten Malerweg kann Ihre Klasse viele Motive live entdecken. Zur Erinnerung an Passagen im Kunstunterricht steht Ihren Schülern unser ausgebildeter Tourguide zur Verfügung. Neben den Wanderungen wird mit professionellen Kletterführern auch ein kurzer Einblick in die spezielle Sportart das „Klettern am Sandsteinfelsen“ vorgestellt. Mit praktischen Übungen wird das Schnupperklettern sicher ein Höhepunkt Ihres Aufenthaltes. Lassen Sie sich mit Ihrer Klasse überraschen von der Faszination Natur-Kultur-Aktiv.

Preis 2014 pro Person

01.04. - 31.10.

4 Ü/VP 247 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Gepäcktransfer

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Förderung von Geschichtsbewusstsein, Sport und Bewegung, Kulturverständnis



Familien|Jugendherberge Bad Schandau

Brigitte Zuber

Dorfstraße 14, 01814 Bad Schandau/OT Ostrau

Tel. 035022 42408, Fax 035022 42409

badschandau@jugendherberge.de

www.bad-schandau.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge liegt oberhalb der Stadt Bad Schandau inmitten der Felsenwelt des Nationalparks „Sächsische Schweiz“. Der beliebte Malerweg und der Elberadweg sind gut zu erreichen.

Ausstattung

101 Plätze in vorwiegend Zwei- bis Vierbettzimmern, Klavier, Gitarre, Akkordeon, Tischtennisraum, Fahrradraum, Spielzimmer, Grillplatz.

Anreise

Bahn: DB bis Bad Schandau. Auto/Bus: A17 bis Abfahrt Pirna, B172 Richtung Königstein durch Bad Schandau, links nach Ostrau.

Auf Wunsch organisieren wir den Transfer vom/zum Heimatort.

Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/44



Programm

Die Wende

Die friedliche Revolution in Bautzen

geeignet für
10. - 13. Klasse

Diese Projektwoche steht ganz im Zeichen der „friedlichen Revolution“. 1989 demonstrierte auch die Bevölkerung in Bautzen gegen das SED-Regime und trug somit zum Ende der SED-Diktatur bei. Ihre Schüler recherchieren in der ehemaligen Haftanstalt Bautzen II, dem Stadtarchiv, der evangelischen Kirche, dem Stadtmuseum, der Sächsischen Zeitung, dem Sorbischen Museum und der Stadtbibliothek die Ereignisse des Herbstes 1989. Anhand verschiedener Quellen erhalten sie einen Einblick in die Geschichte der DDR und die Ereignisse von 1989/1990. Anschließend werden sie in Zeitzeugeninterviews, Umfragen und einem zeitgenössischen Film mit persönlichen Meinungen und Erinnerungen konfrontiert. Ihre Erkenntnisse stellen sich Ihre Schüler gegenseitig in Form von Vorträgen, Führungen und Rollenspielen vor. Es entstehen Tabellen, Schaubilder und Mindmaps, die zur Nachbereitung mitgenommen werden können. Interessierten Lehrern steht für die Vor- und Nachbereitung sowie die Vertiefung der Projekte zusätzliches Arbeitsmaterial zur Verfügung.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

4 Ü/VP 120 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 15

Pädagogische Ziele:

Deutsche Geschichte vermitteln, Meinungsbildung fördern, Diskussionen ermutigen



Programm

Auf Schicht in der Energiefabrik

Feurige Geschichten über pfundige Energiepakete

geeignet für
5. - 8. Klasse

Von der Kunstfertigkeit der Ingenieure am Anfang des 20. Jahrhunderts zeugt noch heute die in Europa einzigartige, lückenlos erhaltene Brikettiertechnik in der Energiefabrik Knappenrode. Maschinensäle, in denen es noch nach frisch gepressten Briketts riecht, lassen erahnen, wie staubig und heiß es bei der Arbeit damals gewesen sein muss. Wenn zu „Schichtbeginn“ dann noch einige Maschinen unüberhörbar in Bewegung kommen, ist die authentische Fabrikatmosphäre garantiert. Öfen und Feuerstellen längst vergangener Zeiten, Minerale der Lausitz, historische Fahrzeuge der Grubenwehr, Eisenbahntechnik, Loks oder Bagger – auch das gibt es zu bestaunen. Ein museumspädagogischer Fabrikrundgang führt Ihren Schülern vor Augen, welche Hebel der Mensch seit jeher in Bewegung setzt, um Energie zu gewinnen. Sie beleuchtet die Entstehung der Braunkohle und die Nutzung von fossilen Energiequellen sowie ihre Alternativen.

Von März bis Oktober ist (gegen Aufpreis) die Fahrt mit einer Handhebel-Draisine möglich.

Preis 2014 pro Person

01.02. - 31.12.

2 Ü/VP 89,50 €

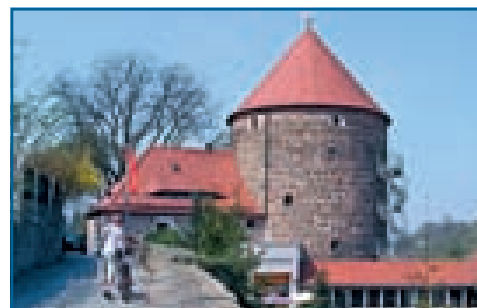
Leistungen

Ü/VP, Programm, Stadtführung mit Besuch der „Alten Wasserkunst“, Busfahrt nach Knappenrode, Führung Energiefabrik

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Wissen aus Industrie und Technik sowie in Geschichte vermitteln



Familien|Jugendherberge Bautzen „Gerberbastei“

Corinna Riedel
Am Zwinger 1, 02625 Bautzen
Tel. 03591 40347, Fax 03591 40348
bautzen@jugendherberge.de
www.bautzen.jugendherberge.de

Lage

Bautzen, die „Stadt der Türme“, in der sächsischen Region Oberlausitz, mit UNESCO-geschützten Naturlandschaften und lebendiger sorbischer Kultur begeistert seine Besucher.

Ausstattung

Die erste Jugendherberge Sachsens (1913) verfügt über eine moderne Innenausstattung mit 112 Plätzen in Ein- bis Sechsbettzimmern (auch barrierefrei), Freiterrasse und Seminarräume.

Anreise

Bahn: DB bis Bautzen. Auto/Bus: A4 bis Abfahrt Bautzen-West, weiter Richtung Zentrum Bautzen.

Auf Wunsch organisieren wir den Transfer vom/zum Heimatort.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/45



Sächsisches Industriemuseum



Programm

Gesichter der Industriekultur

Industrielle Erfolgsgeschichte(n)

geeignet für
8. - 13. Klasse

Erleben Sie mit Ihren Schülern den Wandel der Zeit und decken Sie auf, wie in Chemnitz der Grundstein für den deutschen Maschinen- oder den internationalen Fahrzeugbau gelegt wurde. Zunächst lernen Sie die ehemalige Karl-Marx-Stadt bei einer Geocaching-Tour kennen. Ihre Klasse stattet der Druckerei einer der größten Tageszeitungen Sachsens einen Besuch ab. Den Bogen vom Heute zum Gestern schlagen Sie dann im Industriemuseum – hier erzählen Textilstraße oder Automobil-Ausstellung von der 175-jährigen Industriegeschichte Sachsens. Die Erkenntnisse, die Ihre Klasse durch diesen Gegensatz von alt und neu gewonnen hat, halten sie auf Collagen, Bildern oder Plakaten fest. (Bitte Scheren und Leim selbst mitbringen.) Diese werden in der Galerie der Jugendherberge ausgestellt, wo sie von anderen Gästen betrachtet und bestaunt werden können. Ein Grillabend sowie eine Abschlussfeier mit Disco dürfen natürlich nicht fehlen. Lieblingsmusik nicht vergessen!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

3 Ü/HP 104 €

Leistungen

Ü/HP, Programm, 2-Tages-Tickets des ÖPNV

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Wissen vermitteln in Geschichte, Physik und Technik



Programm

Evolutionstage

Vom Stammbaum allen Lebens

geeignet für
5. - 7. Klasse

Diese Erlebnistage schicken Sie und Ihre Schüler auf lehrreiche und abenteuerliche Zeitsprünge durch die Erdgeschichte. Mit einem (Ur-)Knall geht es los und schon landet Ihre Klasse in der Neuzeit. Hier verschaffen Sie sich mit Karte und Kompass einen ersten Überblick über die Stadt. Diese werden danach gegen Fernglas, Hammer und Meißel eingetauscht, denn nun gilt es, mitten in Chemnitz einen Vulkan zu finden. Ist das vollbracht, sind Sie auch schon im Erdaltertum vor 300 Millionen Jahren angekommen. Hier herrscht verkehrte Welt: Die Bäume sind aus Stein, Saurier winzig klein, Libellen dagegen riesengroß. Hier dürfen Ihre Schüler in einer Grabungswerkstatt richtigen Wissenschaftlern über die Schulter schauen. Ein Besuch im Naturschutzzentrum des Botanischen Gartens und im Tierpark (inkl. Bustransfer und Eintritt) runden Ihre Evolutionstage perfekt ab.

Preis 2014 pro Person

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP + 1 Ü/HP 124 €

Leistungen

Ü/Verpflegung, Programm, Eintritt Naturkundemuseum, Wissensquiz, Abschlussparty

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Geschichte und Kultur vermitteln, Natur- und Umweltbewusstsein fördern



Familien|Jugendherberge / City Hostel Chemnitz „eins“

Denise Mönnich
Getreidemarkt 1, 09111 Chemnitz
Tel. 0371 27809897, Fax 0371 27809879
chemnitz-city@jugendherberge.de
www.chemnitz-city.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge befindet sich zentral in der Innenstadt von Chemnitz in einer historischen Umformstation.

Ausstattung

131 Betten in Drei- bis Achtbettzimmern – alle mit Dusche/WC (9 Betten barrierefrei), Galerie, Open Air Lounge, Unterstellplatz für Fahrräder, BBQ-Platz, Multifunktionskeller mit Disco-Anlage.

Anreise

Bahn: DB bis Chemnitz, weiter Buslinie 32 bis Haltestelle „Rosenhof“. Auto/Bus: A4 Abfahrt Chemnitz-Mitte, weiter Richtung Innenstadt.

Auf Wunsch organisieren wir den Transfer vom/zum Heimatort.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/729



Programm

Auspowern!

From Colditz Castle to L.E.

geeignet für
8. - 11. Klasse

Sie haben eine aktive Klasse, die sich mal so richtig auspowern möchte? Dann ist diese Klassenfahrt genau das, was sich Ihre Schüler wünschen. Bei einem Tagesausflug nach Leipzig besichtigen Sie mit Ihrer Klasse das Zeitgeschichtliche Forum und lernen bei einem Rundgang die Universitätsstadt besser kennen. Am nächsten Tag geht es hoch hinaus beim Abenteuerparcours im Kletterwald. Munter geht's per pedes am nächsten Tag mit GPS zum Wasserschloss Podelwitz, wo ein Picknick im Grünen auf Sie wartet. Im Freizeitbad Riff können Sie sich dann beim Rutschen und Schwimmen austoben oder einfach mal die Seele baumeln lassen. Nicht zu vergessen: die Führung auf dem geschichtsträchtigen Schloss Colditz. Rundum eine Klassenfahrt, um aktiv zu lernen.

Preis 2014 pro Person

01.03. - 31.10.

4 Ü/VP 189,95 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programmtransfers

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Förderung von Bewegung und Sport, Stärkung des Gruppenzusammenhalts



Programm

Eine Woche für alle Sinne

Das historische Schloss Colditz lädt ein

geeignet für
5. - 7. Klasse

Bei Trendspielen kann jeder Ihrer Schüler mal gewinnen und beim „Erlebnistag mit allen Sinnen“, in der Naturschutzstation Weiditz, kommt Ihre Klasse auch voll auf ihre Kosten. Am Abend darf natürlich das Wunschfilmkino nicht fehlen. Der dritte Tag eignet sich gut für eine Mitmachlesung mit Wortgefunkel. Augen machen werden Ihre Schüler beim „Kochen in der schwarzen Küche“! Natur und Kultur, kreatives Gestalten, sportliche und spielerische Höchstleistungen: Dies alles erlebt Ihre Klasse im historischen Schloss Colditz, welches jedem Schulkind im Vereinigten Königreich aus dem Lehrbuch ein Begriff ist. Eine geführte Wanderung, mit Picknick, zum Heimmatturm durch die beeindruckende Landschaft wird Ihrer Klasse in Erinnerung bleiben. Aber auch der Colditzer Forst sowie der Muldental-Wanderweg laden zu ausgedehnten Spaziergängen ein.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

3 Ü/VP + 1 Ü/HP 159,50 €

Leistungen

Ü/Verpflegung, Programm, Programmtransfers

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Stärkung der Wahrnehmung, Förderung von Kreativität

Europa-Jugendherberge Schloss Colditz

Stefan Steinbach
Schlossgasse 1, 04680 Colditz
Tel. 034381 45010, Fax 034381 45335
colditz@jugendherberge.de
www.colditz.jugendherberge.de

Lage

Colditz liegt zentral für Entdeckungsreisen in alle Richtungen Sachsens. Die Jugendherberge selbst ist im historischen Schloss untergebracht.

Ausstattung

161 Plätze in Vier- bis Sechsbettzimmern mit Dusche/WC (auch barrierefrei), Funktionsräume, Disco, Multimediaraum, Tischtennis, Grillplatz, Lesezimmer, Spielzimmer, historische Wachstube.

Anreise

Bahn: DB bis Leipzig oder Grimma, weiter mit dem Bus bis Colditz. Auto/Bus: A14 bis Abfahrt Grimma, weiter B107 bis Colditz.

Auf Wunsch organisieren wir den Transfer vom/zum Heimatort.

Dahlen

Sächsisches Burgen- und Heideland



Programm

Experimentelle Malerei

Kreativität mit Hintergrund

geeignet für
5. - 10. Klasse

Die Kulisse der Dahleiner Heide erwartet Sie und Ihre Schüler. Dieses Landschaftsschutzgebiet ist vor allem zur Blütezeit der Heidepflanzen ein farbintensives Erlebnis. Darüber hinaus bietet die Kreativ-Jugendherberge Dahlen mit ihrem großen Außengelände jede Menge Platz zum Toben, Spielen, Basteln oder Erkunden der Natur. Hier kommen Ihre künstlerisch begabten Schüler natürlich voll auf ihre Kosten. Ein Workshop mit dem freischaffenden Maler René Dünki wird zum Erlebnis! Je nach Altersstufe und Begleitthema Ihrer Klassenfahrt bietet er Ihnen ein Individualprogramm. Ihre Schüler stellen Farben selbst her und arbeiten dann auf einem Gemeinschaftsblatt in Form einer geführten und begleitenden Geschichte. Dabei gibt es kein Richtig und kein Falsch. Dieser Workshop bietet jedem Schüler Freiraum für die eigene Kreativität sowie viele künstlerische Experimente.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 74 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Grillabend, Wanderung auf dem Naturlehrpfad, Minigolf, Kreativworkshop, Lagerfeuer

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Wissen vermitteln in Kunst,
Entfalten der eigenen Kreativität



Programm

Buntes Sachsen – auf Schlössertour

Ruinen, Schlösser, Wallanlagen

geeignet für
5. - 8. Klasse

Gehen Sie mit Ihrer Klasse auf historische Entdecker-Reise zwischen Dahleiner Heide und Wermsdorfer Wald! Am Anreisetag starten Sie dem Heimatmuseum Dahlen einen Besuch ab. Hier entdecken Sie u. a. eine Waffensammlung, ur- und frühgeschichtliche Funde, bibliophile Sehenswürdigkeiten u. v. m. Der nächste Tag steht dann ganz im Sinne einer geführten Schlössertour. Sie führt zum Schloss Hartenfels nach Torgau, dem größten vollständig erhaltenen Schloss der Frührenaissance sowie zum Schloss Hubertusburg nach Wermsdorf, dem größten und ehemals prächtigsten Landschloss weit und breit. Hier wurde am Ende des 7-jährigen Krieges der „Hubertusburger Frieden“ ausgehandelt. Am 21. Februar 1763 ratifizierte Friedrich II. von Preußen das Papier auf Schloss Dahlen, der dritten Station der Schlössertour. Hier erleben Sie und Ihre Schüler Geschichte hautnah.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 97 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Lagerfeuer, Grillabend, Programmtransfer, Besuch Museum, Schlossführung

Mindestteilnehmerzahl: 25

Pädagogische Ziele:

Europäische Geschichte vermitteln,
Kulturverständnis



Kreativ-Jugendherberge Dahlen

Silvia Scholz
Belgernsche Straße 25, 04774 Dahlen
Tel. 034361 55002, Fax 034361 55003
dahlen@jugendherberge.de
www.dahlen.jugendherberge.de

Lage

Die Kreativ-Jugendherberge liegt am Südrand des Landschaftsschutzgebietes der „Dahlener Heide“ nahe Leipzig.

Ausstattung

80 Plätze in Ein- bis Zehnbettzimmern, zusätzlich 45 Saisonplätze im Sommerhaus, Holzkompetenzzentrum, Klavier, Kegelbahn, Tischtennis, Bolzplatz, Terrasse, überdachter Grill- und Lagerfeuerplatz.

Anreise

Bahn: DB bis Leipzig, weiter mit Regionalexpress bis Dahlen. Auto/Bus: A14 bis Abfahrt Mutzschen, weiter über Wermsdorf und Luppau nach Dahlen.

Auf Wunsch organisieren wir den Transfer vom/zum Heimatort.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/48



© Technische Sammlungen



© Hygiene-Museum/S. Neuhäuser



Programm

Experiment Dresden

Lernlust statt Schulfrust

geeignet für
8. - 13. Klasse

Bei diesem dreitägigen Aufenthalt wird geballtes Wissen spielerisch vermittelt – und dies in einer der schönsten Städte Deutschlands. Das Programm beginnt mit einer Stadtführung. Die gewonnenen Eindrücke werden Sie ins Träumen bringen, um fit zu sein für die nächsten Tage, denn da wird fleißig experimentiert: im Erlebnisland Mathematik der Technischen Sammlungen Dresden und im Deutschen Hygienemuseum Dresden. Das Einzige, was Sie brauchen, ist Neugier, denn das Motto lautet hier: Stauen, Lernen, Ausprobieren! In einer Seifenblase sitzen, Geheimcodes entziffern, mit den Gesetzen der Symmetrie spielen u. v. a. m. – all das ist hier möglich im Erlebnisland Mathematik. In den Technischen Sammlungen ist der Erfindergeist unserer Vorfahren hautnah zu spüren und im Hygienemuseum erwarten Sie zahlreiche Mitmachelemente und Medienstationen zum Thema „Abenteuer Mensch“. So spannend kann Lernen sein.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/HP 89 €

Leistungen

Ü/HP, Programm, ÖPNV-Fahrkarten,
(Zimmer mit Dusche/WC zum Aufpreis von
4 € pro Person/Nacht buchbar)

Mindestteilnehmerzahl: 15

Pädagogische Ziele:

Vertiefung von Kenntnissen in
Mathematik und Biologie,
Geschichte und Kultur vermitteln



Programm

Art, History & Fun

Kulturprogramm mit hohem Spaßfaktor

geeignet für
8. - 13. Klasse

Von guten Tischmanieren über ein ausgewogenes Kulturprogramm bis hin zur aktiven Freizeitgestaltung erwartet Sie und Ihre Schüler ein facettenreiches Programm in einer ganz besonderen Großstadt. Essen ist ein Stück Menschheits-, Kultur- und Kunstgeschichte. Man isst, redet, verständigt sich und diskutiert. Bei einem ausgedehnten Abendessen werden Ihrer Klasse gute Tischsitten mit einem Augenzwinkern vermittelt. Am Ende wissen Ihre Schüler, wie sie im Alltag, aber auch im Berufsleben so manche Situation sicher bestehen. Der weitere Aufenthalt in Dresden ist besonders geeignet, z. B. während einer Führung, die Stadt mit all ihren Gesichtern kennenzulernen. Besondere Höhepunkte sind dabei der Besuch des Deutschen Hygienemuseums und des Neuen Grünen Gewölbes im Residenzschloss. Ein unvergessliches Erlebnis wird mit Sicherheit auch das Klettern unter professioneller Anleitung oder das Bowling sein.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

4 Ü/HP 184,50 €

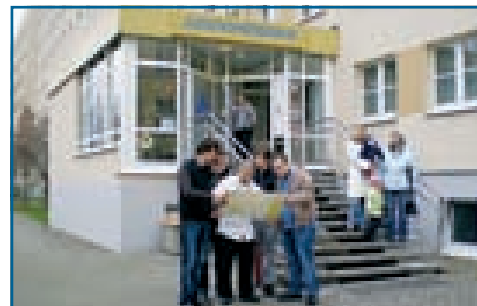
Leistungen

Ü/HP, Programm inkl. Eintrittskarten,
ÖPNV-Fahrkarten, (Zimmer mit Dusche/WC zum
Aufpreis von 4 € pro Person/Nacht buchbar)

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Vermittlung von Kenntnissen in
Geschichte und Kultur, Förderung
aktiver Freizeitbeschäftigung



Jugendherberge Dresden „Jugendgästehaus“

 Jugendherberge | International

Steffen Schubert
Maternistraße 22, 01067 Dresden
Tel. 0351 492620, Fax 0351 4926298
dresden@jugendherberge.de
www.dresden.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge befindet sich in bester Citylage, nur wenige Gehminuten vom Zwinger u. v. m. entfernt. Auch der Elberadweg ist gut erreichbar.

Ausstattung

480 Plätze in Zwei- und Vierbettzimmern (auch barrierefrei), 8 Seminarräume, Bistro, Tischtennis, Tourist-Point mit Ticket- und Veranstaltungsservice.

Anreise

Bahn: DB bis Dresden, dann S-Bahn oder Tram bis Haltepunkt Freiburger Straße. Auto/Bus: A4 bis Abfahrt Dresden-Altstadt, B6 Wegweiser VW-Manufaktur folgen.



© Dresden Marketing GmbH/A. Ulpmeier

Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/49

Dresden-Radebeul

Sächsisches Elbland



© Karl May Fest / Andre Wieg



© Karl May Museum



Programm

Auf Indianerspuren unterwegs

Vom Waldläufer bis zum Geistertanz

geeignet für
5. - 7. Klasse

„Hau Ko’la“ entstammt der Sprache der Lakota-Indianer und bedeutet „Seid gegrüßt meine Freunde!“. Mit diesen Worten empfing Patty Frank, der erste Museumsdirektor des Karl-May-Museums, seine Gäste vor der Villa Bärenfett, wo man heute das Wigwam Old Shatterhands besuchen kann und alles Wesentliche über Indianer und Karl May erfährt. Interessantes über Geistertanzbewegung, Waldläufer, den Schwarzfuß-Mann im Winteranzug und die Little Bighorn-Schlacht gehören auch dazu. Und dass Amerika nicht nur ein Ort in Sachsen ist, sondern dass es hier geistig eine Heimat hat, wird Ihrer Klasse spätestens auf der Tour klar. Faszinieren Sie Ihre Schüler bei einer Wanderung durch die Weinberge mit Besuch des Karl-May-Museums. Unternehmen Sie eine Fahrt mit dem „Lößnitzdackel“ nach Moritzburg und besuchen das historische Schloss mit Wildgehege. Bei solch einer spannenden Klassenfahrt dürfen natürlich ein Indianertanz und die Feuerschale nicht fehlen. Inspirieren Sie Ihre Schüler für die Geschichte der Indianer – wir helfen Ihnen gern dabei!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 78 €

Leistungen

Ü/VP inkl. Lunchpakete,
Programm inkl. Eintrittsgelder

Mindestteilnehmerzahl: 15

Pädagogische Ziele:

Kulturkompetenz, Geschichtsverständnis ausbilden



Programm

Elbland-Erkundungen

Abenteuerliche Wege durch Berge und Städte

geeignet für
7. - 10. Klasse

Zu diesem Klassenfahrtsprogramm gehören unter anderem eine geführte Weinberg-Wanderung, eine Wanderung zum königlichen Moritzburg mit Besuch des Schlosses und anschließender Action im Abenteuerpark/Wildgehege, wobei Ihre Rückfahrt mit dem „Lößnitzdackel“ erfolgt. Eine der wohl schönsten Gegenden in Sachsen ist der Nationalpark Sächsische Schweiz. Wie aus einem Science-Fiction-Film entsprungen präsentieren sich die skurrilen Felsformationen. Bei einer geführten Wanderung durch diese Felslandschaft dürfen Sie und Ihre Schüler gleichermaßen träumen. Damit aber nicht genug! Ein Tagesausflug nach Dresden kann Ihrer Klasse bei einer thematischen Stadtführung die Zeit Augusts des Starken näherbringen.

Preis 2014 pro Person

01.04. - 31.10.

4 Ü/HP 159,50 €

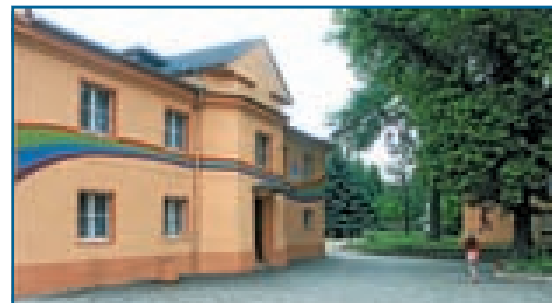
Leistungen

Ü/HP, Programm, S-Bahn-Ticket Dresden
und 3 Lunchpakete

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Geschichte erleben, Naturerfahrungen,
Bewegung und Entspannung



Jugendherberge Dresden-Radebeul

Michaela Hadlich
Weintraubenstraße 12, 01445 Radebeul
Tel. 0351 8382880, Fax 0351 8382881
radebeul@jugendherberge.de
www.radebeul.jugendherberge.de

Lage

Durch die hervorragende Lage zwischen Dresden, Meißen und Moritzburg ist Radebeul idealer Ausgangspunkt für zahlreiche Exkursionen wie zum Beispiel auf dem beliebten Elberadweg.

Ausstattung

79 Betten vorwiegend in Vier- bis Sechsbettzimmern, Speiseraum, Clubraum, Außengelände mit Bolzplatz, Grillplatz, Tischtennis, 2 Tipis.

Anreise

Bahn: DB bis Dresden, weiter S-Bahn bis Haltepunkt Radebeul-Weintraube. Auto/Bus: A4 bis Abfahrt Dresden-Neustadt, dann Richtung Radebeul.

Auf Wunsch organisieren wir den Transfer vom/zum Heimatort.

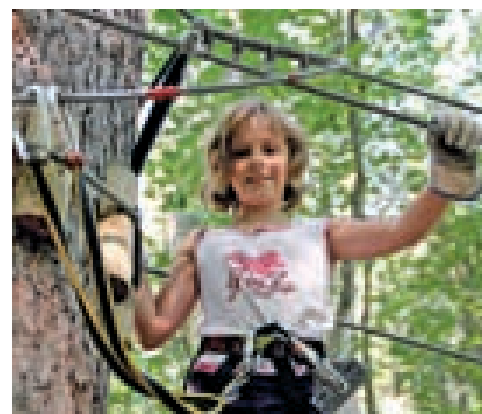


© TMGS / Judith Spancken

Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/52

Falkenhain

Talsperre und Burg Kriebstein



Programm **Aqua-Outdoor-ACTIVITY**

Kanu – Klettern – Wasserski

geeignet für
7. - 10. Klasse

Wasserspaß für Outdoor-Freaks: Bei dieser Klassenfahrt dreht sich (fast) alles um das feuchte Element. Qualifizierte Betreuung wird Ihrer Klasse natürlich bei den einzelnen Programmpunkten geboten. Los geht es mit dem Kanu-Tag (inkl. Kanu-ABC). Nach der Einführung in diesen Wassersport geht es auf Tour – auf dem herrlich schönen Kriebsteinsee. Anschließend können sich Ihre Schüler beim Bogenschießen unter Beweis stellen. Hoch hinaus geht es dann in Kriebsteins Kletterwald am Hafen – sieben verschiedene Parcours mit steigendem Schwierigkeitsgrad stehen zur Wahl. Am vierten Tag entscheiden sich Ihre Schüler zwischen Wasserski und Wakeboards bei einem Anfängerkurs an der Wasserskianlage Rossau. Ausklang findet Ihre Woche bei einem gemeinschaftlich zubereiteten Grillabendbrot mit anschließendem Lagerfeuer.

Preis 2014 pro Person

01.05. - 30.09.

4 Ü/VP 178 €

Leistungen

Ü/VP, Programm inkl. Programmtransfers

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Bewegung und Sport, Stärkung des Klassenzusammenhalts

Programm **Abenteuer am Kriebsteinsee**

Sachsens schönste Ritterburg

geeignet für
5. - 7. Klasse

Weitläufige unberührte Natur rund um die Talsperre Kriebstein – da gibt es für Ihre Klasse jede Menge zu entdecken. Nach einer Schatzsuche am Ringethaler Raubschloss entdecken Sie maritimes Flair bei einer Schiffsfahrt auf dem Stausee. Weiter geht es mit der „Eroberung“ von Burg Kriebstein – Sachsens schönster Ritterburg. Bei einer erweiterten Burgführung erfahren Ihre Schüler wie das Leben der Ritter wirklich war. Schon mal eine echte Rüstung getragen oder einen mittelalterlichen Tanz aufgeführt? All das wird bei diesem Projekttag erkundet. Echte Stärke stellen Ihre Schüler dann beim Armbrust- und Bogenschießen unter Beweis. Bei einem gemütlichen Lagerfeuer mit Stockbrot können Sie schließlich Ihre abenteuerliche Klassenfahrt noch einmal Revue passieren lassen.

Die Erweiterung auf einen vier- bis fünftägigen Aufenthalt ist möglich.

Preis 2014 pro Person

01.05. - 30.09.

2 Ü/VP 82 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Programmorganisation

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Gruppenzusammenhalt, aktive Freizeitbeschäftigung, Kultur und Natur kennenlernen

Aqua-Outdoor-Jugendherberge Falkenhain „Talsperre Kriebstein“

Doreen Nitzschke
Talsperrenstraße 16, 09648 Mittweida
Tel. 03727 2952, Fax 03727 600050
falkenhain@jugendherberge.de
www.falkenhain.jugendherberge.de

Lage

Die Bungalowdorf-Jugendherberge liegt an der Talsperre Kriebstein, einem Eldorado für Wassersportler und Wanderer.

Ausstattung

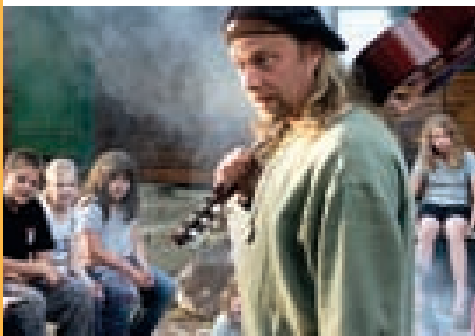
220 Plätze in Bungalows (je 2 Vierbettzimmer), Sanitärgebäude (barrierefrei), Mehrzweckhalle, Abenteuerspielplatz, Volleyball, Tischtennis, Großfeldschach, rustikale Hütte, Naturstrand, überdachte Freiterrasse, Leiterbungalows mit Dusche/WC.

Anreise

Bahn: DB bis Mittweida. Auto/Bus: A4 bis Abfahrt Hainichen, weiter über Mittweida nach Falkenhain.

Frauenstein

Erzgebirge



Programm

Leben im Mittelalter

Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft

geeignet für
5. - 10. Klasse

Nur wer die Vergangenheit kennt, kann die Gegenwart verstehen, um die Zukunft zu gestalten! Durch Anfassen und Ausprobieren wird Ihren Schülerinnen und Schülern das Leben in einer längst vergangenen Epoche vermittelt. Im wahrsten Sinne des Wortes „begreifen“ sie, was das Damals mit dem Heute zu tun hat und lernen so, Verantwortung zu übernehmen. Neben einer Museums- und Burgführung unternehmen Sie mit Ihren Schülern einen Stadtrundgang mit dem Nachtwächter. Außerdem werden Ihre Schüler in vier Gruppen eingeteilt in Handwerker, Mönche, Ritter und Bauern. Erfindungen stehen auf dem Programm und neben Geschichten am Lagerfeuer, einfachem Schwertkampf oder Backen und Kochen am offenen Feuer bereiten Ihre Schüler das große Spektaculum (Gauklerfest) vor, welches den krönenden Abschluss Ihrer Klassenfahrt bildet.

Preis 2014 pro Person

01.03. - 30.04., 01.09. - 31.10.

4 Ü/VP 160 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Geschichte begreifen, Kreativität entdecken, Teambildung



Programm

Schule macht Theater

Freies Spielen, freies Sprechen

geeignet für
5. - 13. Klasse

Verkleiden, schminken, singen, tanzen, sprechen, flüstern, schreien, sich verstellen und im Spiel jemand anderes sein – Menschen lieben Rollenspiele! Wählen Sie entsprechend dem Alter Ihrer Schüler zwischen zwei Stückvorlagen. Von Klasse 5 bis 13 empfiehlt sich „Was mich empört!“ auch als Straßentheater. Als Sagenklassiker „Der Pestpfarrer von Annaberg“ wird das Schattenspiel für die Klasse 9 bis 13 angeboten. Neben einer Burgtheaterführung, Spannungs- und Entspannungsübungen unternehmen Sie mit Ihren Schülern Improvisations- und Beobachtungsspiele in der freien Natur. Der Dipl.-Schauspieler Thomas Meyer gibt Ihrer Klasse Grundagentraining in Pantomime, Bühnenfechten oder Jonglage und begleitet Ihre Schüler durch die Probenwoche. Außerdem können Sie mit Ihren Schülern ein Theaterstück ansehen oder sich durch das Freiburger Theater führen lassen. Am Lagerfeuer werden dann Geschichten erzählt und die Premiere mit Premierenfeier wird mit Sicherheit ein Erfolgserlebnis für Sie und Ihre Schüler.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

4 Ü/VP 150 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Betreuung durch
Dipl.-Schauspieler Thomas Meyer

Mindestteilnehmerzahl: 15

Pädagogische Ziele:

Förderung persönlicher Ausdrucks- und Spielmöglichkeiten, Kommunikationsförderung



Jugendherberge Frauenstein



Kultur|Jugendherberge

Elke Diemel, René Dreihardt
Walkmühlenstraße 13, 09623 Frauenstein
Tel. 037326 1307, Fax 037326 84400
frauenstein@jugendherberge.de
www.frauenstein.jugendherberge.de

Lage

Deutschlands erste Kultur|Jugendherberge wurde mehrfach mit DJH-Innovationspreisen ausgezeichnet und liegt naturnah am weitläufigen Wald des Ost-Erzgebirges.

Ausstattung

85 Plätze in Zwei- bis Fünfbettzimmern, Wanderreitstation und Heu-Herberge, Musikinstrumente, rustikale Grillhütte, Kreativkeller, großes Außengelände.

Anreise

Bahn: DB bis Dresden, dann mit Bus nach Frauenstein. Auto/Bus: A4 bis Abfahrt Siebenlehn, weiter B101 über Freiberg nach Frauenstein.

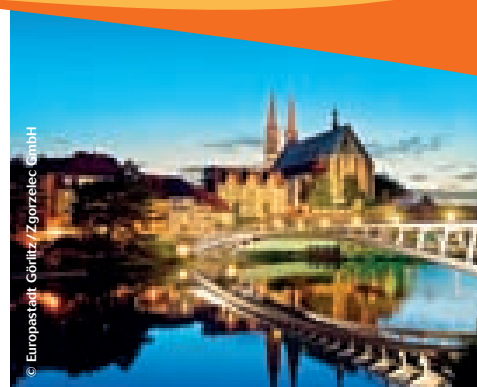
Auf Wunsch organisieren wir den Transfer vom/zum Heimatort.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/55



© R. Engemann



© Europastadt Görlitz/Zgorzelec GmbH



Programm

Bike-Boot-Team-Tour

Wie klasse ist die Klasse?

geeignet für

7. - 12. Klasse

Nach fünf Tagen mit unseren sportlich-spaßigen Team-Abenteuern fällt Ihnen die (positive) Antwort darauf sicher leicht! Los geht es mit dem ultimativen „Görlitzer Stadtspiel“ – einer Stadtführung, bei der Ihre Schüler selbst zu Akteuren werden. Tags darauf führt Sie eine Fahrradtour auf dem Oder-Neiße-Radweg bis nach Hirschfelde, wo ein leckeres Mittagessen am Neißeufer auf Sie wartet. Weiter geht es mit dem Schlauchboot durchs Neißetal bis nach Ostritz zum Kloster St. Marienthal. Kreuz und quer, über- und unterirdisch begeben Sie sich auf die Spur der legendären TuriSeden ... ein spannender Tag im grüngeringelten Freizeitpark, der Kulturinsel Einsiedel! Zum Abschluss wird die Klasse noch einmal als Team gefordert. Anspruchsvolle, lustige und spannende Aufgaben warten darauf, beim erlebnispädagogischen Programm mit der urban-outdoor-crew gelöst zu werden.

Preis 2014 pro Person

01.05. - 31.10.

4 Ü/VP 182,50 €

(ab 8. Klasse, mit angepasstem Programmablauf)

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Sport und Bewegung, Stärkung des Gruppenzusammenhalt und des Selbstvertrauens



Programm

Paddeln, Bowling, Drahtseilakt

Spaß, Action und Natur rund um Görlitz

geeignet für

5. - 7. Klasse

Sie beginnen Ihre Klassenfahrt mit einer Erlebnis-Stadtführung durch die historische Altstadt von Görlitz, wo viele Sagen von der grauen Vergangenheit erzählen. Am nächsten Tag entdecken Sie mit Ihren Schülern die turisedische Hochkultur auf der „Kulturinsel Einsiedel“. Nach einem zünftigen Kesselgulasch am Neißeufer steigen Sie in Schlauchboote und paddeln bis nach Rothenburg. Interessant bleiben natürlich auch die nächsten Tage. Klopfen, angeln oder rätseln Sie bei den Natur-Schau-Spielen oder wagen Sie den Drahtseilakt auf der Storchenwiese. Der Naturschutz-Tierpark vermittelt viel Hintergrundwissen und die bäuerliche Lebensweise von vor 100 Jahren wird im Dorfmuseum Markersdorf wieder lebendig. Beim Bowling wird dann noch der Bowlingkönig ermittelt, bevor Ihnen und Ihren Schülern ein freier Tag zur individuellen Verfügung steht.

Preis 2014 pro Person

01.05. - 31.10.

4 Ü/VP 179 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Transfer

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Natur, Geschichte und Kultur vermitteln, Teamgeist fördern



Europa-Jugendherberge Görlitz „Altstadt“

Martina Taubmann
Peterstraße 15, 02826 Görlitz
Tel. 03581 6490700, Fax 03581 6490701
goerlitz-city@jugendherberge.de
www.goerlitz-city.jugendherberge.de

Lage

Görlitz liegt an der Neiße, direkt auf dem 15. Längengrad. Die historische Handelsstadt an der Via Regia steht heute auf der Bewerberliste zum UNESCO-Weltkulturerbe.

Ausstattung

168 Betten in Zwei- bis Sechsbettzimmern (auch barrierefrei), 6 Seminarräume, Galerie, Tischtennis- und Discoraum, Abstellmöglichkeiten für Fahrräder, Grillplatz.

Anreise

Bahn: DB bis Görlitz, dann Straßenbahn Richtung Königshufen bis Haltestelle Demianiplatz. Auto/Bus: A4 bis Abfahrt Görlitz.

Auf Wunsch organisieren wir den Transfer vom/zum Heimatort.

Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/726

Grumbach

Erzgebirge



Programm

Umwelt|BIOniere auf geheimer Mission

Melken, Moor, Müllbeseitigung

geeignet für
5. - 7. Klasse

Beim Besuch eines zertifizierten BIO-Bauernhofes versucht sich Ihre Klasse zunächst beim Melken und erfährt anschließend etwas über die Herstellung von Käse. Es darf auch ein Blick in einen Rinderstall „von morgen“ mit Biogasanlage geworfen werden. Mit einem Umweltpädagogen geht es auf Moorexpedition und bei der Stadtführung in Jöhstadt nimmt Ihre Klasse den Windpark einmal etwas genauer unter die Lupe. Unser großes Naturschutzgelände wird für Sie zum „Grünen Klassenzimmer“, z. B. bei einer Führung auf dem Naturlehrpfad mit Lehrkabinett, beim Umweltgeländespiel und Umweltquiz oder der Wildkräutersammlung auf Bergwiesen und im hauseigenen Kräutergarten für einen BIO-Salat, der seinen Namen verdient. Zur Nachhaltigkeit gehören auch das Anlegen eines Kräuterbeetes mit Aussaat und eine Müllbeseitigungsaktion in der Umgebung.

Preis 2014 pro Person

01.05. - 31.10.

4 Ü/VP 158 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Transferleistungen und Eintrittspreise für den Tagesausflug, Grillabend

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Naturerfahrung, Ressourcen schützen, Kennenlernen von Flora und Fauna

Sonderrabatt bei der Buchung von 2 Klassen



Programm

Stoneage

Auf der Suche nach Edelsteinen

geeignet für
5. - 7. Klasse

Gönnen Sie sich mit Ihrer Klasse doch einmal eine Auszeit vom Schulalltag und entspannen Sie mit allen Sinnen auf unserem 3 km langen Naturlehrpfad und entdecken viel Wissenswertes in der Natur. Die Umwelt|Jugendherberge Grumbach, eine ehemalige Mühle, liefert die richtige Umgebung dazu. Von einem erfahrenen Scout begleitet geht es auf die Suche nach Schätzen des Erzgebirges. Beim Outdoorstag versuchen sich Ihre Schüler unter anderem bei der Steinwäsche am Fluss: Amethysten, Achat, ... – was finden Ihre Schüler? Ein Tagesausflug nach Annaberg-Buchholz mit Besichtigung des Frohnauer Hammers lässt in die Geschichte(n) des Erzgebirges schweifen und beim Bergwerksbesuch im Andreas-Gegentrum-Stollen sowie im Kleinbahnmuseum lernt Ihre Klasse die Kultur des Erzgebirges näher kennen.

Preis 2014 pro Person

01.04. - 31.10.

4 Ü/VP 158 €

Leistungen

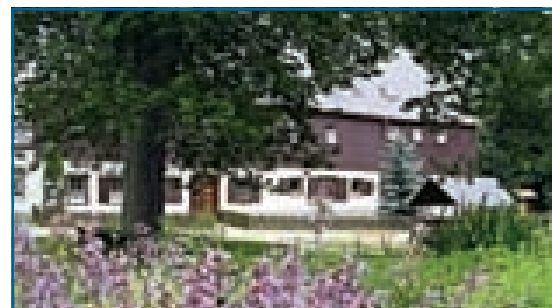
Ü/VP, Programm, Transferleistungen und Eintrittspreise für den Tagesausflug, Grillabend

Mindestteilnehmerzahl: 15

Pädagogische Ziele:

Natur- und Umweltbewusstsein fördern, Geschichte und Kultur vermitteln

Sonderrabatt bei der Buchung von 2 Klassen



Jugendherberge Grumbach



Umwelt|Jugendherberge

Sabine Schuricht
Jöhstädter Straße 19
09477 Jöhstadt/OT Grumbach
Tel. 037343 2288, Fax 037343 88003
grumbach@jugendherberge.de
www.grumbach.jugendherberge.de

Lage

Die Umwelt|Jugendherberge, auch „Raummühle“ genannt, befindet sich im Oberen Erzgebirge in etwa 800 m Höhe.

Ausstattung

62 Plätze in Zwei- bis Sechsbettzimmern, Naturlehrpfad, Sportplatz, Tischtennis, Grill- und Lagerfeuerplatz, Bauernstube, Kreativraum.

Anreise

Bahn: DB bis Annaberg, dann RB nach Grumbach. Auto/Bus: A72 bis Abfahrt Stollberg-West, Richtung Zwönitz auf B101 bis Abzweig Jöhstadt.

Auf Wunsch organisieren wir den Transfer vom/zum Heimatort.

Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/60



Programm CONNECTIONS

Bewegt zu einer starken Klasse

geeignet für
5. - 8. Klasse

Das Erzgebirge ist wohl die schönste Mittelgebirgslandschaft Sachsens. Die Jugendherberge selbst liegt mitten im Wald und bietet sportlichen Schulklassen ideale Bedingungen. Langweilig wird es Ihnen hier garantiert nicht. Vertrauen, Verständnis und Teamgeist werden auf dieser Klassenfahrt im wahrsten Sinne des Wortes gefördert. Erlebniskletterwald und Chaos-Spiel, Floßbau und GPS-Schatzsuche, Kanu fahren, Volleyball, Fußball, Tanz, Aerobic und Krafttraining: Unter fachlicher Anleitung kommt die Klasse nicht nur ordentlich in Bewegung, sondern wird sich auch als Gruppe völlig neu definieren. Denn nur wenn der Zusammenhalt stimmt, werden die Herausforderungen gemeistert. Nach Hause geht es dann mit der Erkenntnis: Wir sind ein tolles Team!

Preis 2014 pro Person

01.08. - 31.10.

4 Ü/VP 174,95 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Teamgeist fördern, Bewegung und Sport, Natur entdecken

Programm Sternentage

Zwischen Himmel und Erde

geeignet für
5. - 8. Klasse

Zunächst steht der Besuch der ehemaligen Zinngrube Ehrenfriedersdorf auf dem Programm. Fahren Sie hinab in die Tiefe und erleben Sie mit Ihrer Klasse hautnah die Suche der Bergarbeiter nach den glitzernden Sternen. Später wartet eine Nachtwanderung unter dem faszinierenden Sternenhimmel des Geyrischen Waldes auf Sie und Ihre Schüler. Nach dem Frühstück geht es – gut versorgt mit Lunchpaketen – zu einer Sternenreise ins größte Kleinplanetarium Deutschlands nach Drebach. Unter fachkundigen Erläuterungen erfahren Ihre Schüler viel Wissenswertes über die geheimnisvollen schwarzen Löcher, über Planeten, Sterne und ferne Galaxien. Der Rückweg führt Ihre Klasse über den einzigartigen Planetenwanderweg zur Bowlingbahn und wieder nach Hause.

Preis 2014 pro Person

01.03. - 31.10.

2 Ü/VP 94,85 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 15

Pädagogische Ziele:

Wissen stärken in Astronomie

Familien|Jugendherberge Hormersdorf „Am Greifenbachstauweiher“



André Eilenberger
Zur Jugendherberge 1a
08297 Zwönitz/OT Homersdorf
Tel. 037346 1396, Fax 037346 1645
hormersdorf@jugendherberge.de
www.hormersdorf.jugendherberge.de

Lage

Das etwa 2 ha große Gelände befindet sich in der walddichtesten Gegend des Westerzgebirges.

Ausstattung

205 Plätze in Zwei- bis Sechsbettzimmern (auch barrierefrei), Außengelände mit Bachlauf und Sportanlagen, Steinschleiferei, Freiterrasse, Grill- und Lagerfeuerplätze, GPS-Geräte.

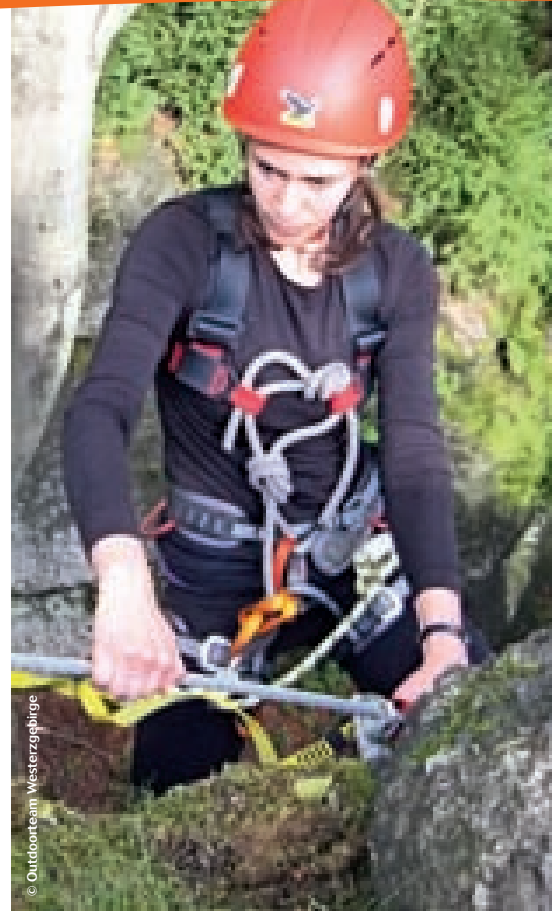
Anreise

Bahn: DB bis Chemnitz, dann RB nach Dorfchemnitz. Auto/Bus: A72 Abfahrt Stollberg-West, weiter B180 Richtung Thum/Greifensteine.

Auf Wunsch organisieren wir den Transfer vom/zum Heimatort.

Johanngeorgenstadt

Erzgebirge



© Outdoorteam Westergbige



Programm

Action-Camp am Teufelsstein

Mit Outdoor-Spezialisten ins Abenteuer Teambildung

geeignet für
8. - 12. Klasse

Der Einstieg in diese Veranstaltung erfolgt mittels spezieller Spielformen, die auf den Teambuildingprozess abgestimmt sind und natürlich auch den nötigen Spaß nicht zu kurz kommen lassen. Hierbei werden auch gleich die Vorbereitungen für den nächsten Tag getroffen. Doch damit nicht genug: Am Abend wartet noch eine Night-Line oder eine Team-Rallye mit Lagerfeuer und Reflexionsrunde auf Ihre Klasse. Eine abenteuerliche GPS-Wanderung führt Sie und Ihre Schüler durch den Johannstädter Wald bis zum Teufelsstein. Damit ist auch das erste Selbsterfahrungselement erreicht – Abseilen. Nach professioneller Einweisung und mit entsprechenden Anfeuerungsrufen der Klassenkameraden geht jeder an die etwa 10 Meter hohe Felswand. Jetzt sind Ihre Schüler für das „Schluchthangeln“ bestens gerüstet und auch die Höhe von ca. 35 Metern wird nicht mehr schocken. Ihre Klasse weiß bereits, dass gemeinsam jedes Hindernis überwunden werden kann.

Preis 2014 pro Person

01.04. - 31.10.

1 Ü/VP + 1 Ü/HP 98,50 €

Leistungen

Ü/Verpflegung inkl. Lunchpaket, Programm, Betreuung durch das Outdoor-Team

Mindestteilnehmerzahl: 15

Pädagogische Ziele:

Stärkung des Klassenzusammenhalts, Bewegung und Sport



Programm

Quarze & Co.

Die lebendige Welt der Steine

geeignet für
5. - 7. Klasse

Die Jugendherberge Johanngeorgenstadt bietet Ihnen eine ausgefallene Klassenfahrt an, die vom Naturerlebnis bis zum künstlerischen Schaffen reicht. Ein Ranger zeigt Ihrer Klasse die schönsten Stellen des Erzgebirges. Er ist nicht nur Spezialist in Sachen Fauna und Flora, sondern kennt sich auch mit Steinen gut aus. Das erworbene Wissen erweitern, lässt sich bei einem Besuch des Schaubergwerkes Glöck'l. Die schwere Arbeit der Bergleute, deren Lohn kaum zum Broterwerb für ihre Familien reichte, wird hier ebenso veranschaulicht wie die steinreiche mystische Welt unter den Bergen. Einen besonderen Kontakt zu Steinen erhalten Sie und Ihre Klasse beim Mineralienschleifen. Harte Arbeit spornt hier die Kreativität an und führt zu Stolz auf das geschaffene Kunstwerk.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 78,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Naturerlebnis, regionale Geschichte kennenlernen



Familien|Jugendherberge Johanngeorgenstadt Montan-Erlebnis-Profil

Sigrun und Alexander Müller
Hospitalstraße 5, 08349 Johanngeorgenstadt
Tel. 03773 882194, Fax 03773 889150
johanngeorgenstadt@jugendherberge.de
www.johanngeorgenstadt.jugendherberge.de

Lage

Johanngeorgenstadt, eine Bergstadt im West-erzgebirge, ist umgeben von Naturschönheiten. Die Stadt ist ein beliebter Erholungsort und Wiege traditionsreicher Wintersportarten.

Ausstattung

60 Plätze in Zwei- bis Achtbettzimmern, Tischtennis, Volleyball- und Streetballplatz, Grill- und Lagerfeuerplatz, Pass Sinnesart, Insektenhotel.

Anreise

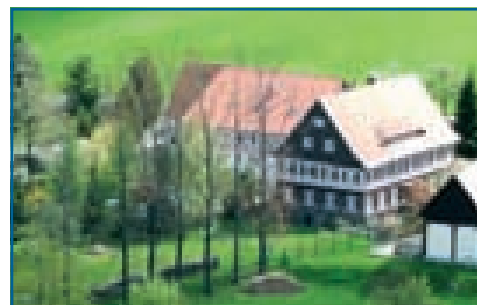
Bahn: DB bis Zwickau, RB nach Johanngeorgenstadt. Auto/Bus: A72 Abfahrt Stollberg, B169 nach Aue und B93 nach Johanngeorgenstadt.

Auf Wunsch organisieren wir den Transfer vom/zum Heimatort.

Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/63



© Kletterwald Zittauer Gebirge



Programm

Abenteuer Kletterwald & Co.

Grenzen testen – Mutproben – Teamgeist

geeignet für
8. – 12. Klasse

Abenteuer pur erlebt hier jede sportliche Schulklasse. Geschulte Trainer und erfahrene Tourguides stehen ihr stets mit Rat und Tat zur Seite. Ein Kletterkurs am Nonnensteig mit Leitern, Steighilfen und Hängebrücke bietet die erste Gelegenheit zum Kräftemessen. Die nächste Gelegenheit ist eine Fahrradtour über den Oder-Neiße-Radweg ins Neiße-tal. Die Fahrräder und Kartenmaterial werden Ihnen zur Verfügung gestellt. Auch eine Schlauchboottour mit Fahrradtransport zum Endpunkt der Schlauchboottour und Nervenkitzel auf sieben Kletterparcours im Abenteuer Kletterwald dürfen nicht fehlen. Beim Abschlussabend am Lagerfeuer werden die Erlebnisse ausgewertet.

Preis 2014 pro Person

01.04. - 31.10.

3 Ü/VP + 1 Ü/HP 166 €

Leistungen

Ü/Verpflegung, Programm, Grillen

Mindestteilnehmerzahl: 15

Pädagogische Ziele:

Teamgeist fördern, Bewegung und Sport



Programm

Ritter – Kaiser – Mönche

Geschichte auf der Burg- und Klosteranlage Oybin

geeignet für
7. - 10. Klasse

Es geht in dieser Klassenfahrt um eine längst vergangene Zeit und ihre Erlebbarkeit. Unter sachkundiger Führung einem Naturlehrpfad „Mühlsteinbrüche und Felsenstadt“ von der Formgebung des Zittauer Gebirges durch Kreidemeer, Vulkane und Menschenhand. Letzteres prägte die Traditionen der Region, auch in Bezug auf Hausweberei und den Bau von Umgebendehäusern – zu erfahren in der Oberlausitzer Weberstube. Die Burg- und Klosteranlage Oybin wird Ihnen von Magd Brunhilde mit Geschichten zu Rittern, Kaisern und Mönchen vorgestellt. Auf der Kaiserburg wurde sogar mal der Prager Domschatz versteckt. Für nimmer Müde hält das Programm eine Fahrt mit dem Dampfross auf Schienen – der Zittauer Schmalspurbahn, einen Besuch des Schmetterlings- und Reptilienhauses, des Meeresaquariums und einer Sternwarte bereit. Gefolgt von einem Stadtbummel, der Erkundung der Zittauer Unterwelt oder einer historischen Stadtführung und Bowling inklusive Bustransfer wird Ihre Klassenfahrt rund.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

1 Ü/VP + 1 Ü/HP 77 €

3 Ü/VP + 1 Ü/HP 151 €

Leistungen

Ü/Verpflegung, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Geschichte und Kultur vermitteln

Naturpark-Jugendherberge Jonsdorf „Dreiländereck“

Gudrun und Hanskarl Tischer
Hainstraße 14, 02796 Luftkurort Jonsdorf
Tel. 035844 72130, Fax 035844 72131
jonsdorf@jugendherberge.de
www.jonsdorf.jugendherberge.de

Lage

Der Luftkurort Jonsdorf liegt in der Oberlausitz, mitten im Dreiländereck D – CZ – PL. Die Jugendherberge selbst befindet sich europaweit als einzige in einem Umgebendehaus, im Naturpark Zittauer Gebirge.

Ausstattung

71 Plätze überwiegend in Vier- und Fünfbettzimmern, 2 Clubräume, Tischtennis, Volleyball, „Grünes Klassenzimmer“.

Anreise

Bahn: DB bis Zittau, dann Schmalspurbahn bis Jonsdorf. Auto/Bus: A4 bis Abfahrt Bautzen-Ost, weiter B6 über Löbau bis Jonsdorf.

Auf Wunsch organisieren wir den Transfer vom/zum Heimatort.

Klingenthal

Vogtland / Westsachsen



Programm

Winter spezial: Rauf auf die Ski!

Wintersport im Vogtland

geeignet für
5. - 9. Klasse

Rund um den 936 Meter hohen Aschberg befinden sich Wintersportangebote satt. Steile oder sanfte Hänge, mit Schleppliften und teilweise mit Flutlicht ausgestattet – von Klingenthal bis hinein ins tschechische Skizentrum Bublava. Zudem verläuft die Kammloipe, eine der schönsten und schneesichersten Loipen Deutschlands, direkt vor der Tür. All das können und sollen Sie mit Ihren Schülern bei dieser Klassenfahrt ausgiebig testen. Für die nötige Sicherheit auf den Brettern sorgt ein erfahrener Skilehrer, der Ihre Klasse während eines dreitägigen Kurses im Skilanglauf fit macht – die notwendige Ausrüstung ist natürlich inklusive! Für Entspannung nach der Action im Schnee sorgen die Fahrt ins Erlebnisbad nach Schöneck und ein Ausflug in die Bowlingscheune Klingenthal. Durch die Kombination aus erlebnisreicher Bewegung und bewusster Entspannung erwartet Sie eine unvergessliche Klassenfahrt.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 31.12.
4 Ü/VP 229,90 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Gepäcktransport vom/zum Bahnhof

Mindestteilnehmerzahl: 20

Sonderrabatt bei Buchung von 2 Klassen möglich

Pädagogische Ziele:

Teamgeist fördern, bewusste Entspannung und gesunde Lebensweise



Programm

KCFL – Keine Chance für Langeweile

Von Raumfahrt bis Bergwerk

geeignet für
5. - 8. Klasse

Jeden Tag ein volles Programm, da hat Langeweile keine Chance! Reisen Sie mit Ihren Schülern zur höchstgelegenen Jugendherberge im Osten Deutschlands. Sie befindet sich unmittelbar an der Grenze zur Tschechischen Republik. Ein Highlight in Morgenröthe-Rautenkrantz ist die Deutsche Raumfahrttausstellung, wo Sie viel über Sigmund Jähn, den ersten deutschen Kosmonauten sehen und erfahren können. Im Besucherbergwerk „Grube Tannenberg“ erhält Ihre Klasse Einblick in die Arbeit eines „Gangerzbergwerkes“ des 20. Jahrhunderts. Sie lernen die auf der Stollensohle gelegenen wichtigsten Betriebspunkte der Zeit von 1936 bis 1964 kennen. Auf der Sommerrodelbahn können Sie dann mit Ihren Schülern allein oder zu zweit im Schlitten fahren. Ein Orientierungslauf und Bowling runden Ihre Klassenfahrt ab.

Preis 2014 pro Person

01.04. - 31.10.
4 Ü/VP 151,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Lagerfeuer, Disco

Mindestteilnehmerzahl: 20

Sonderrabatt bei Buchung von 2 Klassen



Pädagogische Ziele:

Geschichts- und Kulturverständnis, Sport und Bewegung



Jugendherberge Klingenthal Deutsch-Tschechische Begegnungsstätte



Jana Ebers
Grenzweg 22, 08248 Klingenthal
Tel. 037467 22094, Fax 037467 22099
klingenthal@jugendherberge.de
www.klingenthal.jugendherberge.de

Lage

Mitten im traditionsreichen vogtländischen Musikwinkel liegt die Jugendherberge Klingenthal.

Ausstattung

131 Plätze in Zwei- bis Zehnbettzimmern, Multifunktionsaal, Billard, Basket-, Fuß- und Volleyball, Tischtennis, „Naturpark-Info-Insel“, Aussichtsturm neben der Jugendherberge.

Anreise

Bahn: DB bis Zwickau, dann Vogtlandbahn bis Klingenthal. Auto/Bus: A72 Abfahrt Plauen Süd, weiter B92 nach Klingenthal.

Auf Wunsch organisieren wir den Transfer vom/zum Heimatort.



© Deutsche Raumfahrttausstellung Morgenröthe-Rautenkrantz e. V.

Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/65



© Leipzig Tourismus und Marketing GmbH/A. Schmidt



© Leipzig Tourismus und Marketing GmbH/A. Schmidt



Programm

Brennpunkt L. E.

Herbst '89 – die Stadt der friedlichen Revolution

geeignet für
7. - 11. Klasse

Unser Gästeführer erwartet Ihre Klasse an der Gedenksäule bei der Nikolaikirche zu einem 1,5-stündigen Stadtrundgang mit dem Schwerpunkt der friedlichen Revolution im Herbst '89. Der Rundgang endet an der Gedenkstätte/dem Museum in der „Runden Ecke“. Erfahren Sie mehr über die bekannten und weniger bekannten Seiten Leipzigs. Unser Gästeführer führt Sie auch zu Schauplätzen des Umbruchs, wo im Herbst '89 die mächtigen Montagsdemonstrationen vorbeiführten, die weitreichende politische und gesellschaftliche Veränderungen zur Folge hatten. Danach genießen Sie mit Ihren Schülern individuelle Freizeit in einer sehr beliebten Stadt.

Buchen Sie optional:

Besuch des Museums in der Runden Ecke (STASI – Macht und Banalität/deutsche Zeitgeschichte in Originalräumen) und/oder des Zeitgeschichtlichen Forum Leipzig (Jede Zukunft hat auch eine Vergangenheit/Deutsche Geschichte und Gegenwart ab 1945).

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/HP 82,20 €

Leistungen

Ü/HP, Programm, ÖPNV-Tickets

Mindestteilnehmerzahl: 15

Pädagogische Ziele:

Geschichts- und Allgemeinwissen verbessern, Förderung sozialer Kompetenz



© Leipzig Tourismus und Marketing GmbH/A. Schmidt



Programm

Leipziger Allerlei

Facetten einer Großstadt

geeignet für
9. - 13. Klasse

In dieser Projektwoche können sich Ihre Schüler die Stadt der Wirtschaft, Technik, Wissenschaft und Kultur erobern. Während des gesamten Aufenthalts haben Sie freie Fahrt mit öffentlichen Verkehrsmitteln und können so viele bekannte und weniger bekannte Seiten Leipzigs kennenlernen. Beim Cityrundgang durch die pulsierende Metropole führen Sie Ihre Tour per pedes fort. Folgen Sie dem Lockruf der Wildnis und treffen Sie die Stars von „Elefant, Tiger und Co.“ im Zoo Leipzig. Ein Badeaufenthalt in der Sachsen-Therme Leipzig verspricht das Motto „Fit & Fun“. Jede Zukunft hat eine Vergangenheit – im Zeitgeschichtlichen Forum erfahren Ihre Schüler etwas über die Geschichte Deutschlands ab 1945. In der Runden Ecke werden diese Erkenntnisse um die Epoche der DDR ergänzt, wozu Ihre Klasse in Originalräumen vieles über Macht und Banalität der Stasi vermittelt bekommt.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

3 Ü/HP + 1 Ü/VP 185,90 €

Leistungen

Ü/Verpflegung, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 15

Pädagogische Ziele:

Vermittlung von Kenntnissen in der Kultur, Natur und Geschichte

Jugendherberge Leipzig



Jugendherberge | International

Matthias Kühn
Volksgartenstraße 24, 04347 Leipzig
Tel. 0341 245700, Fax 0341 2457012
leipzig@jugendherberge.de
www.leipzig.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge im Stadtteil Schönefeld ist idealer Ausgangspunkt zu zahlreichen Aktivitäten in der Kunst-, Kultur- und Messestadt. Strandfeeling erwartet Sie im Leipziger Neuseenland.

Ausstattung

170 Plätze in Zwei- bis Fünfbettzimmern (zum Teil barrierefrei), Funktionsräume, Tourist-Point, internationaler Spielertreff.

Anreise

Bahn: DB bis Leipzig, weiter Straßenbahn bis Haltestelle Löbauer Straße. Auto/Bus: A14 bis Abfahrt Leipzig-Nordost, dann B87 Richtung Stadtzentrum.

Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/66



Programm

Mother Natures fette Beats

Lebenswelten – Klangwelten

geeignet für
5. - 8. Klasse

Entdecken Sie mit Ihren Schülern die Vielfalt der „alltäglichen“ Geräusche – das ist Stadt, Land, Fluss einmal ganz anders. Was ist Lärm und was Musik? Das tonale Ergründen unserer Lebenswelten wird zur Selbsterfahrung, lernen Sie die umgebenden Klangwelten doch auf eine neue, überraschende Weise kennen. Die Natur ist dabei nicht nur Ihr DJ. Sie liefert beispielsweise auch Materialien, um eigene Instrumente zu kreieren. Ihre Klasse erkundet das Fichtelberggebiet mit der dampfbetriebenen Schmalspurbahn, erstürmt den höchsten Berg Sachsens per Schwebbahn und streift bei Tag oder Nacht durch den Wald. Ihre Klasse probiert sich am W-T-W (Wetter-Tiere-Wasser) und schult dabei nicht nur die eigene Sinneswahrnehmung, sondern auch den Gemeinschaftssinn. Bei Disco-Sound und dem Gitarrenschnellkurs „3-Griffespaß“ kommt richtig Stimmung auf. Hier können dann auch Sie Ihren Schülern einmal zeigen, wie musikalisch Sie sind.

Preis 2014 pro Person

01.05. - 31.10.

4 Ü/VP 158 €


Leistungen

Ü/VP, Programm, Tagesausflug Fichtelberg, Grillabend, Nachtwanderung, geführte Waldwanderung

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Stärkung der Sinneswahrnehmung, Förderung der Kreativität durch Musik

Sonderabbatt bei Buchung von 2 Klassen nach Absprache möglich. 



Programm

Wintersport im Pulverschnee

Von Mondscheinschlittenfahrt bis Wintergrillen

geeignet für
8. - 13. Klasse

Sind Sie und Ihre Schüler richtige Wintersportfans und planen vielleicht sogar eine Abschlussfahrt nach Oberwiesenthal? Dann ist Ihre Klasse in Neudorf, direkt am legendären Fichtelberg, genau richtig. In der Jugendherberge erhalten Sie Tipps für Freizeitmöglichkeiten und entsprechendes Informations- und Kartenmaterial, bevor Sie sich auf die Langlauf-Piste wagen. An den meisten Tagen dreht sich alles um den Ski-Langlauf auf gespurten und ausgeschilderten Loipen rund um Neudorf. Eine Hüttengaudi ist mit Disco, Video und DVD genau das Richtige. Reisen Sie mit der dampfbetriebenen Schmalspurbahn zum Kurort Oberwiesenthal. Mit etwas Glück beobachten Sie auch einen Olympiateilnehmer beim Training. Die Rückkehr zur Jugendherberge erfolgt dann mittels einer Schussfahrt oder per pedes. Lassen Sie auch mit Ihren Schülern einen Abend beim Nachtskilaufrausklingen. Die Winterklassenfahrt endet mit einer Mondscheinschlittenfahrt und die Atmosphäre beim Wintergrillen wird Ihnen noch lang im Gedächtnis bleiben.

Um rechtzeitige Buchung wird gebeten, denn der Fichtelberg ist heiß begehrt.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.12. - 23.12.

4 Ü/VP 146 €

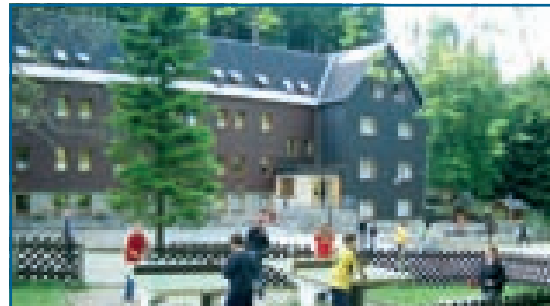
Leistungen

Ü/VP, Programm, Programmtransfers, Ausleihgebühren Langlauf und Schlitten (witterungsabhängig)

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Förderung von Bewegung und Sport



Familien|Jugendherberge Neudorf „Am Fichtelberg“ Outdoor-Erlebnis-Profil

Andreas Schuricht
Vierenstraße 26, 09465 Sehmatal/OT Neudorf
Tel. 037342 8282, Fax 037342 8220
neudorf@jugendherberge.de
www.neudorf.jugendherberge.de

Lage

Umgeben von beeindruckenden Wäldern und rauschenden Gebirgsbächen befindet sich die Jugendherberge Neudorf am Fichtelberg, unweit des Kurortes Oberwiesenthal.

Ausstattung

132 Plätze in Zwei- bis Achtbettzimmern, Clubraum, Bauernstube, „Walderlebnishang“ für Budenbau und Balancierstrecke, Grillplatz.

Anreise

Bahn: DB bis Chemnitz, weiter bis Cranzahl, Fichtelbergbahn bis Neudorf. Auto/Bus: A72 bis Abfahrt Stollberg-West, dann Richtung Zwönitz bis Neudorf.

Auf Wunsch organisieren wir den Transfer vom/zum Heimatort.



© TMGS/Oberwiesenthal

Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/71



Programm

Malern und Musikern auf der Spur

Musik und Kunst an der Elbe

geeignet für
5. - 10. Klasse

Die Malerweg-Jugendherberge Pirna ist für Kulturfreunde der ideale Ausgangspunkt: Die Elbauenlandschaft zwischen Dresden und dem Elbsandsteingebirge, der Dichter-Malerweg, märchenhafte Schlösser und die „Canaletto-Stadt“ bieten eine Fülle an Motiven, die seit jeher Künstler inspirierten. Davon verschaffen sich Ihre Schüler einen ersten Eindruck auf der Stadt-Rallye. Ein Besuch des historischen Schlosses Weesenstein zeugt von der Pracht sächsischer Fürsten. Umgebaut, dem Zeitgeschmack angepasst und erneuert kann man Stilelemente von Gotik bis Klassizismus entdecken. Es ist ein architektonisches Kuriosum: Der Festsaal ist auf dem Dachboden untergebracht. Im fünften Stock befindet sich ein Pferdestall. Wandern, Kerzenziehen und ein Besuch im Wagnermuseum runden diese Kulturreise ab.

Preis 2014 pro Person

01.03. - 31.10.

4 Ü/HP 147 €

Leistungen

Ü/HP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Förderung der Kreativität, Wissen in Kunst und Geschichte



Programm

Auf Fotopirsch im Elbtal

Auf den Spuren Canalettos

geeignet für
7. - 10. Klasse

Das Elbtal inspirierte schon so manchen Künstler. Auch Ihre Klasse wird hier zahlreiche Anregungen und Ideen finden, kreativ tätig zu werden und die Erfahrungen im Bild festhalten wollen. Die sächsische Stadt Pirna kennenlernen wie zu Canalettos Zeiten, zeichnen mit der Camera Obscura, Details der Stadt entdecken und fotografieren – das ist der Einstieg für die Entdeckung der „Sächsischen Schweiz“, dem wohl schönsten Teil des Elbtals. Weitere spannende Fotomotive liefern eine Bootstour auf der Elbe mit leckerem Picknick oder eine Radtour nach Pillnitz, ein Spaziergang durch Dresden, eine der schönsten Städte Deutschlands, das Wandern auf dem Malerweg und ein Besuch der Felsenbühne Rathen. Gemeinsam werden die Fotos für eine Präsentation der Klassenfahrt in der Schule unter fachkundiger Anleitung ausgewählt und aufbereitet.

Preis 2014 pro Person

01.04. - 31.10.

4 Ü/HP 157 €

Leistungen

Ü/HP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Vermittlung von Wissen in Geschichte und Kunst

Malerweg-Jugendherberge Pirna-Copitz Natur- und Kunstprofil

Ursula Grosche

Zum Wesenitzbogen 9, 01796 Pirna

Tel. 03501 445601, Fax 03501 445602

pirna@jugendherberge.de

www.pirna.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge befindet sich am Stadtrand von Pirna. Ganz in der Nähe beginnt der faszinierende Malerweg. Gut zu erreichen ist auch der Elberadweg.

Ausstattung

166 Plätze in Ein- bis Vierbettzimmern, 6 Clubräume, Tischtennis, Spielclub, Grillplatz.

Anreise

Bahn: DB bis Dresden, S-Bahn bis Pirna, Regionalbus zum Ortsteil Copitz. Auto/Bus: A17 bis Abfahrt Pirna, weiter B172a bis Abfahrt Graupa.

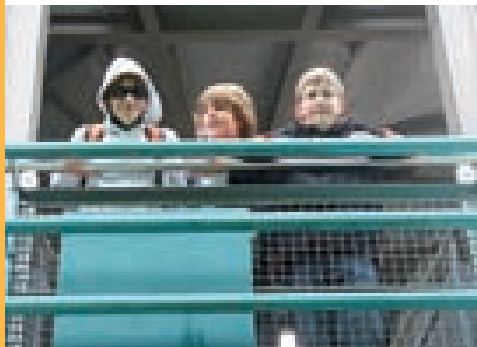
Auf Wunsch organisieren wir den Transfer vom/zum Heimatort.

Plauen

Vogtland / Westsachsen



© Stadt Plauen



Programm

City-Action 13+

Spuren von Geschichte(n)

geeignet für
7. - 10. Klasse

Haben Sie mit Ihren Schülern schon einmal in einer Feuerwache übernachtet? Nein? Dann empfehlen wir Ihnen wärmstens eine Klassenfahrt in die „Spitzen“-Stadt Plauen zu unternehmen. Als einzige Jugendherberge Deutschlands in einer ehemaligen Feuerwache untergebracht erinnert das Interieur nicht nur farblich an die Vergangenheit des Gebäudes. Erleben Sie eine Klassenfahrt, die keine Wünsche offen lässt. Die Stadtführung „Plauen '89“ bringt Ihren Schülern die Geschichte der friedlichen Revolution an Schauplätzen näher. Weitere Programmhilights sind u. a. „Plauen sucht den Bowling Star“, ein Ausflug ans „Vogtlandmeer“ mit „Monkey-Feeling“ im Kletterwald Pöhl und „Hinter die Kulissen geschaut“ im Plauener Theater. Am letzten Abend findet dann eine Abschlussparty mit verrückter Modenschau und Karaokeparty statt.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 86,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Tee/Kaltgetränk,
Programmtransfers und Eintrittsgelder

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Wissen in Geschichte und Kultur vermitteln, Sport und Bewegung



Programm

Feuer und Wasser deluxe

Heiße Action in der Alten Feuerwache

geeignet für
5. - 8. Klasse

Herzlich willkommen zur fünftägigen Klassenfahrt, welche Hochspannung pur bietet. Beim Feuerwache-Quiz lernen Ihre Schüler die „Alte Feuerwache“ kennen. Danach heißt es „Auf zur Altstadt-Rallye“ mit anschließender Prämierung. Am nächsten Tag unternehmen Sie eine Wanderung zum Bärenstein. Von dem 37 Meter hohen Aussichtsturm lässt es sich weit blicken. „Fit for fun“ heißt es dann im Sportpark Plauen mit Badminton, Squash, Bowling u. v. m. Am nächsten Tag ist ein Ausflug zur Talsperre Pöhl geplant. Hier können Sie zwischen folgenden Angeboten wählen: Monkey-Feeling im Kletterwald, Floßbau mit einer spannenden Testfahrt oder Golf-Schnupperkurs. Der Abend wird beim Feuerwache-Foto-Shooting in Uniform mit Sicherheit lustig. Der letzte Tag steht ganz im Zeichen von Kreativität. Zuerst schauen Sie hinter die Kulissen im Theater und dann erleben Ihre Schüler die neue Medienwelt im SAEK. Nach einer Studioführung drehen Sie Ihr eigenes Musikvideo.

Preis 2014 pro Person

01.04. - 31.10.

4 Ü/VP 159,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Kaltgetränke/Tee,
Programmtransfers und Eintrittsgelder

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Kreativität, Förderung sozialer
Kompetenz



Familien|Jugendherberge Plauen „Alte Feuerwache“

Anja Olbrich
Neundorfer Straße 3, 08523 Plauen
Tel. 03741 148376, Fax 03741 148463
plauen@jugendherberge.de
www.plauen.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge befindet sich mitten im historischen Zentrum der „Spitzen“-Stadt Plauen im Vogtland.

Ausstattung

135 Plätze in vorwiegend Ein- bis Vierbettzimmern, alle mit Dusche/WC (auch barrierefrei), 5 Funktionsräume, Kletterwand mit Rutschstange, Außenterrasse, Grill, Bücherei, Billard, Großfeldschach, Tischtennis.

Anreise

Bahn: DB bis Plauen (Vogtland), Straßenbahn bis Haltestelle Tunnel. Auto/Bus: A72 bis Abfahrt Plauen-Süd, weiter Richtung Plauen-Zentrum.

Auf Wunsch organisieren wir den Transfer vom/zum Heimatort.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/699



Programm

Hölzernes für kluge Köpfe

Wie der Bergmann zum Schnitzer wurde

geeignet für
5. - 9. Klasse

Die Handwerkskunst des Erzgebirges mit Reifendrehen, Drechseln und Schnitzen ist weltberühmt. Unzählige Figuren für jede Jahreszeit entstehen in uralten Werkstuben, z. B. Blumenkinder, Hasen, Engel, Räuchermänner, Nussknacker und Schwibbbögen. Wie früher der Bergmann hier Schnitzer wurde, erfährt Ihre Klasse an vier wählbaren Stationen: Spielzeugmuseum, Freilichtmuseum, Schauwerkstatt und Bergkirche. Eine Station kann gegen Action auf der Sommerrodelbahn getauscht werden. Orientierungslauf mit Karte und Kompass und wahlweise Abendveranstaltungen mit Kegeln, Lagerfeuer, Disco oder Spielen ergänzen das Kurzprogramm der Klassenfahrt. Die Langversion beinhaltet zusätzlich eine thematische Erzgebirgsrundfahrt und das Bemalen eines erzgebirgischen Souvenirs. Spannend bleibt es bis zum Schluss!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.
2 Ü/VP 84 €
4 Ü/VP 176 €

Leistungen

Ü/VP, Programm
Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Vermittlung von Geschichts- und Allgemeinwissen, Förderung von Bewegung

Rabatt für Gruppen ab 45 Personen



Programm

Natürlich hier – Schneespaß!

Skitrainingslager

geeignet für
7. - 13. Klasse

Das Erzgebirge gehört zu den ersten Adressen in Sachsen in Bezug auf Wintersport. Unsere Jugendherberge in Sayda ist beliebter Ausgangspunkt, die weiße Pracht aktiv zu genießen. Bei bestem Winterwetter erleben hier alle Wintersportbegeisterten eine Schneegaudi der Extraklasse. Fahren Sie mit Ihrer Klasse auf dem Rodel steile Abhänge hinab, betätigen Sie sich beim Skilanglauf, kämpfen Sie sich durch eine lustige Schneeballschlacht und bauen Sie den größten und schönsten Schneemann des Erzgebirges. Ein zünftiges Mortelgrundbüfett, Ausleihe der Wintersportgeräte, Heißgetränke, Disco mit DJ und eine Fackelrodefahrt sind auch inklusive. Also ab in die Winterstiefel und los geht's. Zusätzlich können Sie einen Sonderbus ins Schwimmbad buchen. Haben Sie einfach Schneespaß beim Bewegen inmitten des Naturparks!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 31.12.
2 Ü/VP 84,50 €
4 Ü/VP 153,00 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Disco, Kegeln
Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Förderung der aktiven Freizeitbeschäftigung, Sport und Bewegung



Familien|Jugendherberge Sayda Internationale Begegnungs- und Tagungsstätte

Thomas Fink
Mortelgrund 8, 09619 Sayda
Tel. 037365 1277, Fax 037365 1337
sayda@jugendherberge.de
www.sayda.jugendherberge.de

Lage

Umgeben von Wäldern liegt die moderne Jugendherberge zwischen den Orten Sayda, Seiffen und Olbernhau im Zentrum des weltberühmten erzgebirgischen Kunsthandwerks.

Ausstattung

130 Plätze in Ein- bis Fünfbettzimmern (alle mit Dusche/WC), Mehrzweckhalle – bis 130 Personen, Kegelbahn, Sauna, Außengelände mit Multifunktionsplatz.

Anreise

Bahn: DB bis Freiberg, dann Bus bis Sayda.
Auto/Bus: A4 bis Abfahrt Siebenlehn, dann B101 über Freiberg nach Sayda.

Auf Wunsch organisieren wir den Transfer vom/zum Heimatort.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/82

Strehla

Sächsisches Elbland



Programm

Let's cook together!

Mit dem Kochtopf um die Welt

geeignet für
5. - 9. Klasse

Gut essen und herrlich schlafen sind die Grundbausteine des spannenden Programms für Sie und Ihre Klasse. Erleben Sie die Faszination der Übernachtung in einer echten Holländerwindmühle. Nach sicher schönen Träumen bietet die Stadtführung durch Strehla am nächsten Tag neue Inspirationen. Dafür sorgen schon allein Nixstein, Flüsterbogen und die fantastische Aussicht vom Kirchturm. In Bezug aufs Essen hält die gläserne Produktion der Nudelfabrik in Riesa erstaunliche Eindrücke zur Herstellung von Teigwaren bereit. Anschließend verarbeiten Sie diese noch ganz frisch in der Fabrik bei einem gemeinsamen Kochkurs. Selbstverständlich darf das selbst gezauberte 3-Gänge-Menü auch verspeist werden. Die Herstellung von Joghurt wird für die Schüler zum Gaumenschmaus. Drei Tage, die Ihrer Klasse lecker im Gedächtnis bleiben werden!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 108,40 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Vermittlung von Wissen zu gesunder Ernährung, Industrie und Technik kennenlernen



Programm

West Side Story in Strehla

Schon mal ein Pferd geknutscht?

geeignet für
5. - 8. Klasse

Pferde sind die besten Freunde des Menschen – dies besagt ein altes Sprichwort. Mit diesem Programm wollen wir Ihrer Klasse Einblicke in die Lebens- und Arbeitswelt der Landwirtschaft gewähren und Natur pur vermitteln. Ein Rundgang durch die Stall- und Koppelanlagen sowie durch das Reitgelände eröffnet Ihnen den Horizont in die „weitläufige Prärie“. Bei der Tierhaltung, Fütterung und Pflege lernen Sie die Verhaltensweisen und das soziale Verhalten der Pferde kennen (täglich 4 Std.). So große Tiere können so viel Gutmütigkeit verkörpern. Überzeugen Sie Ihre Schüler davon und wer weiß, vielleicht wird dabei ein großes Reittalent entdeckt. Geschicklichkeitsspiele sowie Lehrstunden zum Thema Pferdehaltung und natürlich Reiten werden diese neu entdeckte Leidenschaft noch vertiefen.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

4 Ü/VP 163,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Stadtführung

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Förderung von Bewegung, Vertiefung von Wissen in Sport, Biologie und Landwirtschaft



© www.fotostudiocorinna.de

Jugendherberge Strehla



Graslöwe

Petra und Wolfgang Müller
Torgauer Straße 33, 01616 Strehla
Tel. 035264 92030, Fax 035264 92031
strehla@jugendherberge.de
www.strehla.jugendherberge.de

Lage

Die Kleinstadt Strehla, in der nordsächsischen Elbaue gelegen, kann auf eine 1.000-jährige Geschichte zurückblicken. Die Jugendherberge liegt am Ortsrand nahe dem Elberadweg.

Ausstattung

70 Plätze in Vier- bis Sechsbettzimmern, Volleyball- und Bolzplatz, Tischtennis, Clubraum, Freiterrasse mit Lagerfeuerstelle.

Anreise

Bahn: DB bis Riesa, weiter mit Regionalbus nach Strehla. Auto/Bus: A14 bis Abfahrt Döbeln-Nord, dann B169 nach Strehla.

Auf Wunsch organisieren wir den Transfer vom/zum Heimatort.

Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/88



Programm

Teenies außer Rand und Band

Wildnis – Klettern – Badespaß

geeignet für
7. - 13. Klasse

Raus aus der Schule und gleich wieder Schule – ein Abenteuer? Sie werden es erleben! Der Unterricht der Wildnisschule von Umweltwiesel Thomas Hohl läuft etwas anders ab und bietet alles, was man über das Leben in der freien Natur wissen muss: Feuer machen, ein Nachtlager bauen, Nahrung aufspüren und Hilfsmittel wie Löffel, Fallen oder Behältnisse aus Naturmaterialien herstellen. Die Erkenntnis: Gemeinsam kann man besser überleben! – ist garantiert. Unterstützt wird der neue Teamgeist durch einen Besuch des Kletterwaldes Schöneck, z. B. beim Schwingen von Baum zu Baum wie Tarzan oder beim Überqueren wackliger Brücken wie Indianer Jones. Für Abkühlung und Entspannung sorgt dann das Erlebnisbad „Aqua World“ mit Lagunenbecken und Wildwasserrutsche. Für die Abende sind Brutzeleien am Lagerfeuer und eine Abschlussdisco vorgesehen – natürlich mit Karaoke-show.

Preis 2014 pro Person

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 98,50 €

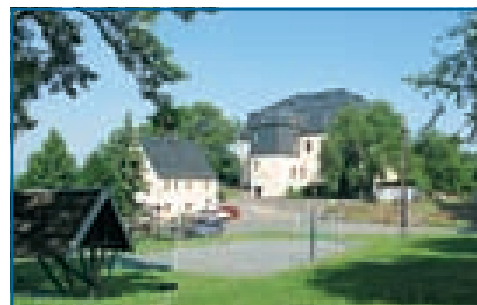
Leistungen

Ü/VP, Programm inkl. Eintrittsgelder und Programmtransfers

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Ressourcen schützen, Teamgeist fördern



Wassersport-Jugendherberge Taltitz „Talsperre Pirk“

Anja Olbrich
Dobenecker Weg 27, 08606 Oelsnitz/OT Taltitz
Tel. 037421 23019, Fax 037421 20202
taltitz@jugendherberge.de
www.taltitz.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge, ein ehemaliges Rittergut aus dem Jahre 1523, liegt direkt an der Talsperre Pirk im Landschaftsschutzgebiet des Vogtlandes.

Ausstattung

70 Plätze in Zwei- bis Neunbettzimmern, Multifunktionsraum, Volleyball, großes Außengelände mit eigenem Bootsteg und Booten, Freiterrasse mit Grillplatz und Lagerfeuerstelle.

Anreise

Bahn: DB bis Pirk, weiter zu Fuß oder mit Bus bis Siedlung. Auto/Bus: A72 bis Abfahrt Pirk, weiter Richtung Oelsnitz.

Auf Wunsch organisieren wir den Transfer vom/zum Heimatort.



Programm

Chill-Out an der Costa Pirka

Entspannter Wasserspaß

geeignet für
7. - 10. Klasse

Die Wassersport-Jugendherberge Taltitz „Talsperre Pirk“ ist ein ehemaliges Rittergut aus dem Jahre 1523 und liegt mitten in einem großflächigen Landschaftsschutzgebiet. Erobern Sie mit Ihren Schülern das sagenumwobene „kleine Vogtlandmeer“ und gehen auf Abenteuerjagd, z. B. beim Geländespiel „Capture the flag“. Relaxen Sie mit Ihren Schülern auf, neben und im Wasser. Also: Badesachen auf keinen Fall vergessen! Denn selbst bei schlechtem Wetter heißt es: Badespaß und Shoppingtour in der „Spitzen“-Stadt Plauen. Eine wundervolle, naturbelassene Gegend erwartet Sie und Ihre Schüler! Gehen Sie am Ende Ihrer Klassenfahrt auf Gedankenreise und lassen alles noch einmal Revue passieren.

Preis 2014 pro Person

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 73,50 €

2 Ü/VP 79,50 €

(Schlecht-Wetter-Variante)

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Wassersport und Bewegung, aktiv Entspannen

Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/89

Waltersdorf

Oberlausitz – Niederschlesien



© Bahner Sturm/pixelio.de



Programm

Der Stoff, aus dem die Träume sind ...

Textil, Technik und Tradition

geeignet für
7. - 10. Klasse

Gehen Sie mit Ihren Schülern auf den Lehrpfad und besuchen eine Ausstellung mit Produktionsführung. Dies ist das Konzept des „Textildorfes Großschönau“. Führungen durch das Frottana-Werk, Einblicke in die moderne Textilproduktion und textile Traditionen im Deutschen Damast- und Frottiermuseum werden dieses Programm „Textil, Technik und Tradition“ begleiten. 1856 wurde in Großschönau der erste Frottierhandwebstuhl Deutschlands in Betrieb genommen. Der letzte funktionstüchtige Webstuhl für diese Gewebeat zählt zu den besonderen Raritäten des Museums, ebenso wie ein funktionstüchtiger Damastwebstuhl von 1835. Außerdem unternehmen Sie mit Ihrer Klasse einen Badbesuch und Bergwanderungen im Naturpark Zittauer Gebirge. Diese Klassenfahrt wird zum „Rundum-Erlebnis“ für Ihre Schüler.

Preis 2014 pro Person

01.04. - 31.10.

4 Ü/VP 148,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Wissen und Kenntnisse in den Bereichen Textil, Technik und Tradition vermitteln, Förderung von Bewegung und Sport



© Kletterwald Zittauer Gebirge



Programm

Bewegte Bergwelt

Jeder Tag ein neuer Eindruck

geeignet für
5. - 8. Klasse

Natur pur, märchenhafte Felslandschaften oder verwitterte Vulkankegel – rund um die Jugendherberge Waltersdorf im Naturpark Zittauer Gebirge lässt sich so manche „natürliche“ Überraschung aufdecken. Vier wahrlich aktive Tage im Zittauer Gebirge verspricht diese Klassenfahrt. Sie starten mit einer geologischen Wanderung zur Lausche oder nach Oybin. Ein Picknick in der atemberaubenden Kulisse lässt Ihre Klasse gedanklich weit vom Schulalltag schweifen. Richtig aktiv werden Ihre Schüler dann im Abenteuerkletterwald oder bei der Wanderung zu den Mühlsteinbrüchen, wo sogar Felsklettern auf dem Programm steht. Ein außergewöhnliches Erlebnis wird dann auch das Nachtbaden im TRIXXI-Bad. Einen krönenden Abschluss bietet das gemeinsame Bowlen oder eine Disco. Alles in allem finden Sie hier eine bewegende Klassenfahrt.

Preis 2014 pro Person

01.04. - 31.10.

4 Ü/VP 164,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Flora und Fauna entdecken, aktiv entspannen, Vermittlung von Allgemeinwissen



Jugendherberge Waltersdorf Internationale Begegnungsstätte

Karin Szalai

Jägerwäldchen 2, 02763 Bertsdorf-Hörnitz

Tel. 035841 35099, Fax 035841 37773

waltersdorf@jugendherberge.de

www.waltersdorf.jugendherberge.de

Lage

Waltersdorf liegt im südöstlichen Zipfel Sachsens, inmitten dem Naturpark „Zittauer Gebirge“. Die Jugendherberge ist Ausgangspunkt in die märchenhafte Felslandschaft.

Ausstattung

158 Plätze in Ein- bis Sechsbettzimmern (auch barrierefrei), Clubraum, Billard, Sauna, Tischtennis, großes Freigelände mit Ballspielplätzen.

Anreise

Bahn: DB bis Großschönau. Auto/Bus: A4 bis Abfahrt Bautzen-West, weiter B96 Richtung Oppach – Neugersdorf – Großschönau – Richtung Jonsdorf.

Auf Wunsch organisieren wir den Transfer vom/zum Heimatort.

Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/92

Diese Nacht ist geschenkt!



Verschenken Sie eine erlebnisreiche Zeit in Jugendherbergen. Mit unseren Übernachtungsgutscheinen. Ganz gleich, ob zu Weihnachten, zum Geburtstag oder einfach so – die nächste Reise kommt bestimmt!

Erhältlich im Reishop www.djh-reishop.de oder unter Service Telefon 05231 7401-0.

Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de 

Wie stecken Sie 530 Jugendherbergen in die Tasche?

Mit der DJH-Reise-App!

Die Jugendherbergen in Deutschland immer mobil parat, das bieten die neuen iPhone- und Android-Apps des Deutschen Jugendherbergswerks. Wenn Sie unterwegs sind, Ihre Klassenfahrt planen oder auch Ausflugstipps vor Ort brauchen, der DJH-Reiseführer hilft Ihnen dabei.

KOSTENLOS!

Mehr Informationen unter

www.jugendherberge.de/mobil



Noch einfacher informieren!

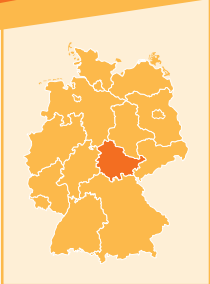
- Sie möchten **regelmäßige Updates** für Ihre Klassenfahrtsplanung?
- Sie wollen sich über aktuelle **Aktionsangebote** in verschiedenen Regionen Deutschlands informieren?
- Oder suchen Sie **Tipps und Tricks** für die Vorbereitung?

Dann bestellen Sie jetzt den **kostenlosen Newsletter** „Erlebnis Klassenfahrt“ unter www.jugendherberge.de und erhalten 4x im Jahr aktuelle Infos per E-Mail.

Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de 

Thüringen

Gemeinsam zur Klassenfahrt



- Jugendherberge mit Programm in diesem Heft
- Jugendherberge (Programm unter www.jugendherberge.de)
- ⊠ Jugendherberge mit Zellplatz



**„Die beste Bildung findet
ein gescheiter Mensch auf Reisen.“**

(Johann Wolfgang von Goethe)

Gehen Sie und Ihre Schüler mit uns auf **Entdeckungsreise durch Thüringen**. Erleben Sie die Landeshauptstadt Erfurt, das Kulturmekka Weimar oder das mittelalterliche Flair von Eisenach – eingebettet in die traumhafte Natur Thüringens.

Guter Service und perfekte Organisation

Zum attraktiven Preis erwartet Sie Folgendes in 28 Thüringer Jugendherbergen:

- freundlicher Service, leckeres Essen und gruppengerechte Zimmer
- Zimmer mit Einzelbelegung für Betreuer/innen
- Bettwäsche inklusive
- bedürfnisorientierte Klassenfahrten und individuelle Programmgestaltung
- professionell betreute Programmangebote
- Vermittlung von Bahn- und Bustransfer

Ihr DJH-Service-Team:

DJH-Landesverband Thüringen e.V.

Service-Center

Carl-August-Allee 13

99423 Weimar

Tel. 03643 850000

Fax 03643 850002

Service.Thueringen@jugendherberge.de

www.thueringen.jugendherberge.de

Wir beraten Sie gern bei der individuellen Programmgestaltung oder der Auswahl der Jugendherbergen.

Rufen Sie uns an. Wir freuen uns auf Sie!

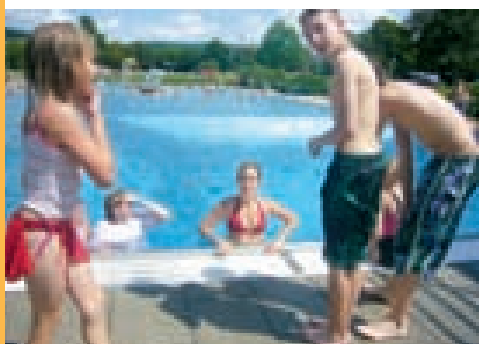
Auf den nächsten Seiten stellen wir nur eine kleine Auswahl an Programmen vor. Nutzen Sie unseren Fundus unter www.thueringen.jugendherberge.de!



www.thueringen.jugendherberge.de

Bad Salzungen

Werratal, zwischen Thüringer Wald und Rhön



Bausteine

Bad Salzungen mal anders

Mit Bausteinen den Aufenthalt selbst gestalten

geeignet für
5. - 7. Klasse

Bad Salzungen hat durch seine Solevorkommen in den Gradierhäusern und die heilsame Wirkung der Solequelle eine Sonderstellung in Deutschland und ist wahrscheinlich die schönste Gradierstadt.

Ihr Programm kann individuell gestaltet werden:

- Einmal nach den Sternen greifen im Planetarium am Burgsee in Bad Salzungen
- Führung durch die Gradierhäuser in Bad Salzungen, danach ein Stadtbummel
- Busfahrt nach Bad Liebenstein ins Schaubergwerk „Am Aschenberg“, dann ein Spaziergang durch den Elisabethpark mit kleinem Tierpark

Alle Preise auf Anfrage.

Preis 2014 pro Person

01.03. - 31.10.

3 Ü/VP 89 €

Leistungen

Ü/VP, zzgl. der Kosten für die gebuchten Bausteine

Mindestteilnehmerzahl: 20

Bei Buchung dieses Programms mit mindestens 20 Teilnehmern erhalten Sie 2 **Freiplätze**.

Pädagogische Ziele:

Kunst- und Kulturverständnis,
Klassenzusammenhalt



Einmal im Leben Bergmann sein

Entdeckertour um Bad Salzungen

geeignet für
5. - 13. Klasse

Die Jugendherberge als Ausgangspunkt für Ihre Entdeckertour um Bad Salzungen: Eine Schatzsuche der besonderen Art erwartet Ihre Klasse. Auf den Spuren des weißen Goldes geht es im Erlebnisbergwerk Merkers tief unter die Erde und Ihre Schüler erfahren, was es heißt, ein Bergmann zu sein. Erleben Sie die schönste Gradierstadt mit Solebad, Gradierhäusern, Planetarium und Freibad.

Ihr Programm kann individuell gestaltet werden:

- Busfahrt Merkers-Erlebnisbergwerk
- Stadtführung Bad Salzungen und Besuch von Deutschlands schönstem Gradierwerk
- Nach den Sternen greifen im Planetarium
- Freibad gleich neben der Jugendherberge
- Oder ein Besuch im Keltenbad, eine Badelandschaft mit Solebewegungsbad und eine keltisch gestaltete Saunalandschaft
- Mit dem Zug nach Eisenach mit individueller Gestaltung, z. B. Besuch der Wartburg oder des Bachhauses.

Alle Preise auf Anfrage.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 60 €

Leistungen

Ü/VP, zzgl. der Kosten für die gebuchten Bausteine

Mindestteilnehmerzahl: 20

Bei Buchung dieses Programms mit mindestens 20 Teilnehmern erhalten Sie 2 **Freiplätze**.

Pädagogische Ziele:

Förderung von naturwissenschaftlichem Interesse



Jugendherberge Bad Salzungen

Evelin Volkhardt
Kaltenborner Str. 70, 36433 Bad Salzungen
Tel. 03695 6222-08, Fax 03695 6288-33
jh-bad-salzungen@djh-thueringen.de
www.bad-salzungen.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge befindet sich am südlichen Stadtrand, direkt neben dem Erlebnisbad.

Ausstattung

63 Betten, Bungalows für 4 bis 6 Personen mit Dusche/WC. 1 Aufenthaltsraum, 1 Seminarraum, großes Freigelände, Tischtennis.

Anreise

Bahn: Hbf. Bad Salzungen. Bus: A4 ab Erfurt, Abfahrt Eisenach-Ost, B19 bis Bad Salzungen; aus Richtung Frankfurt/Kassel A4 Abfahrt Friedewald, weiter B62.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/138



Programm

Stark als Team

Lernen mit Kopf, Hand und Herz

geeignet für
5. - 10. Klasse

In Zusammenarbeit mit erfahrenen Pädagogen bietet die Jugendherberge Bad Sulza Erlebnisprogramme für Klassenverbände an. Durch die intensive Arbeit mit Ihren Schülern wird geweckt, was in ihnen steckt. Hierbei geht es darum, den Schülern wichtige Themen wie Teamwork, gegenseitiges Vertrauen, Selbstbewusstsein und vieles mehr näher zu bringen und so nachhaltig das Lernklima in den Klassen zu verbessern. Es finden Interaktions- und Initiativübungen eingebettet in Erlebnisparcours statt. Sie als Lehrer haben hierbei die Möglichkeit, sich aktiv am Geschehen zu beteiligen oder Ihre Klasse einmal von außen zu beobachten.

Die Abende lassen sich mit einem gemütlichen Besuch der Toskana-Therme, am Lagerfeuer oder mit einer Disco gestalten (Preise auf Anfrage).

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 89,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Bei Buchung dieses Programms mit mindestens 20 Teilnehmern erhalten Sie 2 **Freiplätze**.

Pädagogische Ziele:

Entwicklung von Teamfähigkeit, Kompetenztraining, Klassenzusammenhalt



Programm

Burgenland – Triathlon

Entlang der Saale und Ilm in der Toskana des Ostens

geeignet für
5. - 13. Klasse

Entdecken Sie das Burgenland! Bei dieser Klassenfahrt der Jugendherberge „Abenteuer und Erlebnistreff“ Bad Sulza erwartet Ihre Schüler ein unvergleichlicher Mix aus Abenteuer, Bewegung und Entspannung. Ihre Klasse erfährt, dass Bewegung und gesunde Ernährung Spaß machen können.

Nach Begrüßungsdrink und Willkommensbüfett lernen Ihre Schüler auf einer Stadtrallye den Ort in der Toskana des Ostens kennen. Entspannung vor dem Triathlon beim Lampion- und Grillfest.

Per pedes geht es zum Bootsanleger, von wo aus Ihre Klasse mit Schlauchbooten und kräftigem Paddelschlag das Burgenland erkundet. Ein ausgiebiges Picknick in Bad Kösen und dann: „In die Pedale, fertig, los ...“ – mit dem Rad zur Rudelsburg und zurück nach Bad Sulza. Die Muskeln wieder lockern können Ihre Schüler in der Disco oder beim Bad in Licht, Klang und Farbe in der Toskana-Therme (Preis auf Anfrage).

Preis 2014 pro Person

01.03. - 15.11.

3 Ü/VP 120 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, zzgl. der Kosten für den Fahrradverleih

Mindestteilnehmerzahl: 20

Bei Buchung dieses Programms mit mindestens 20 Teilnehmern erhalten Sie 2 **Freiplätze**.

Pädagogische Ziele:

Klassenzusammenhalt und Förderung von Bewegung



Jugendherberge Bad Sulza

Detlef Rost

August-Bebel-Str. 27, 99518 Bad Sulza

Tel. 036461 205-67, Fax 036461 209-63

jh-badsulza@djh-thueringen.de

www.bad-sulza.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge liegt direkt an der Klassikerstraße im Burgenland zwischen Jena, Naumburg, Weimar und Apolda, oberhalb von Bad Sulza.

Ausstattung

105 Betten, 4 Tagungsräume, 14 familiengerechte Zimmer, Grillmöglichkeit, Badminton, Tischtennis, Beachvolleyball, Streetball, Billard, PC-Spiele, Disco.

Anreise

Bahn: bis Bhf. Bad Sulza, 10 Min. Fußweg bis Bergsulza, Gepäcktransfer möglich. Bus: B87 bis Apolda, dann Richtung Bad Sulza.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/139



Aktuelle Angebote
für Grundschulen unter
www.jugendherberge.de

Die Küken sind los!

Klassenfahrten für Grundschulen

Da machen die Kleinsten große Augen: Was raschelt da im Stroh? Wer ist der Schnellste? Welches Kind möchte nicht einmal Ritter oder Burgfräulein sein? Natur, Umwelt, Geschichte und Geschichten. Kichern, toben und staunen. Soziale Kompetenzen entwickeln und eigene Stärken entdecken. Mit den auf Grundschulen abgestimmten Programmen wird die erste Klassenfahrt zum unvergesslichen Erlebnis!

Zusammen mit Pädagogen entwickeln wir Programm- bausteine und Wochenangebote, mit denen Lernen zum Kinderspiel wird. Die ersten Klassenfahrten führen zumeist in die eigene Region und eine Jugendherberge finden Sie fast immer ganz in Ihrer Nähe.

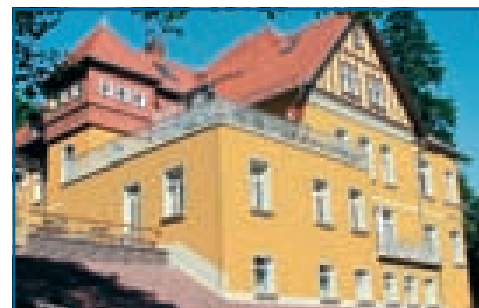
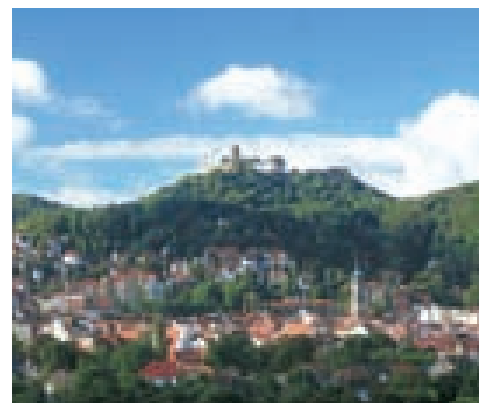
Gute Gründe für Grundschulen

- ✓ Die Herbergsleitung hilft Ihnen bei der Planung
- ✓ Großes Gelände mit kindgerechten Spielmöglichkeiten
- ✓ Im Regelfall eigene Gemeinschaftsräume
- ✓ Gesunde, abwechslungsreiche Mahlzeiten
- ✓ Attraktives Preis-Leistungs-Verhältnis u.v.m.



Gemeinschaft erleben
jugendherberge.de





Jugendherberge Eisenach

Jacqueline Harting (kommissarisch)
 Mariental 24, 99817 Eisenach
 Tel. 03691 7432-59, Fax 03691 7432-60
 jh-eisenach@djh-thueringen.de
 www.eisenach.jugendherberge.de

Lage

Eisenach liegt am Nordrand des Thüringer Waldes. Am Stadtrand, unmittelbar am Fuße der Wartburg, befindet sich die Jugendherberge.

Ausstattung

102 Betten in Zwei- bis Sechsbettzimmern, mehrere rollstuhlgerechte Zimmer, 2 Tagungsräume, Discokeller, Tischtennis, Grillplatz.

Anreise

Bahn: bis Eisenach Hbf., Stadtlinie 3 oder 10 bis zur Jugendherberge. Bus: A4 Abfahrt Eisenach, B19 Richtung Wartburg, gegenüber P2, Busparkplatz.



Programm

Der rasende Reporter in Eisenach

Von Bach und Luther durch die Drachenschlucht zur Wartburg

geeignet für
5. - 10. Klasse

Ob für Naturfans oder Kulturfreaks – Eisenach mit seinen vielen Sehenswürdigkeiten und Naturschönheiten ist rekordverdächtig. Kommen Sie mit Ihrer Schulklasse zu uns in die Jugendherberge. Hier verbringen Sie schöne Tage direkt am Fuße der Wartburg. Von hier aus geht es auf Exkursion mit Mikroskop, Fotoapparat und Notizblock. So halten Ihre Schüler fest, was sie erleben. Anschließend werten Ihre Schüler das selbst erstellte Material aus, erstellen eine Slideshow, Grußkarten, einen Zeitungsartikel oder eine eigene Internetpräsentation.

Stellen Sie sich einen abwechslungs- und erlebnisreichen Aufenthalt mit folgenden Bausteinen selbst zusammen:

- „Bach ist Anfang und Ende aller Musik“:
Besuch Bachmuseum mit thematischen Führungen nach Wahl
- „Welterbe Wartburg – Geschichte und Geschichten hautnah“:
Besichtigung der Wartburg mit thematischen Führungen nach Wahl
- Thematische Stadtführung nach Wahl
- „Lutherhaus Eisenach – das moderne Museum hinter historischen Mauern!“:
Einführung zu Luther und seinem Wirken sowie Altschulunterricht
- Besuch „Alte Mälzerei“ (letzte erhaltene Fabrik Europas)
- Besuch „Automobile Welt Eisenach“

Alle thematischen Führungen werden nach Absprache mit der Jugendherberge ausgewählt.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

1 Ü/VP 36,40 €

(inkl. 1 Baustein nach Wahl)

2 Ü/VP 68,80 €

(inkl. 2 Bausteine nach Wahl)

4 Ü/VP 133,60 €

(inkl. 4 Bausteine nach Wahl)

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Bei Buchung dieses Programms mit mindestens 20 Teilnehmern erhalten Sie 2 **Freiplätze**.

Pädagogische Ziele:

Förderung von Kultur- und Geschichtsbewusstsein



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/153

Eisenberg

Saale und Thüringer Schiefergebirge



Programm

Die Suche nach dem Drachenstein

Erlebnispädagogik als Abenteuergeschichte

geeignet für
5. - 6. Klasse

Willkommen im idyllischen Mühlthal. Die Jugendherberge „Froschmühle“ erwartet Sie mit Ihrer Klasse zu einem erlebnispädagogischen Abenteuer.

Die Schüler werden ihre unterschiedlichen Stärken entdecken und zeigen sie im gemeinsamen Lösen von Aufgaben in der Natur. Mit verschiedenen Vertrauens-, Sinnes- und Kooperationsaufgaben lernen Ihre Schüler, sich gegenseitig wertschätzen zu können und ihre unterschiedlichen Stärken zu würdigen. Dazu werden die verschiedenen erlebnispädagogischen Interaktions- und Initiativübungen in eine spannende Abenteuergeschichte eingebettet.

Sie können die Abende gemütlich am Lagerfeuer ausklingen lassen oder bei einer Disco gemeinsam „abrocken“ (Preise auf Anfrage).

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 89,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Förderung des Selbstbewusstseins,
Stärkung von Teamgeist, Klassen-
zusammenhalt

Bei Buchung dieses Programms mit mindestens
20 Teilnehmern erhalten Sie 2 **Freiplätze.**



Jugendherberge Eisenberg

Detlef Rost

Mühlthal 5, 07607 Eisenberg

Tel. 036691 434-62, Fax 036691 600-34

jh-eisenberg@djh-thueringen.de

www.eisenberg.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge ist eine ehemalige Säge- und Getreidemühle. Sie liegt im Mühlthal an einem Bach.

Ausstattung

123 Betten in Zwei- bis Sechsbettzimmern, 3 Tagesräume, großes Freigelände, Grill- und Lagerfeuerplatz mit Möglichkeit zum Brotbacken.

Anreise

Bahn: bis Crossen, mit Linienbus bis Cursdorf, 45 Min. Fußweg zur Jugendherberge. Bus: A9 bis Eisenberg, B7 Richtung Gera, Abzweigung Mühlthal bis zur sechsten Mühle.



Programm

Stark als Team

Lernen mit Kopf, Hand und Herz

geeignet für
5. - 10. Klasse

In Zusammenarbeit mit erfahrenen Pädagogen bietet die Jugendherberge „Froschmühle“ Erlebnisprogramme für Klassenverbände an. Durch die intensive Arbeit mit Ihren Schülern wird geweckt, was in ihnen steckt. Hierbei geht es darum, den Schülern wichtige Themen wie Teamwork, gegenseitiges Vertrauen, Selbstbewusstsein und vieles mehr näher zu bringen und so nachhaltig das Lernklima in den Klassen zu verbessern. Es finden Interaktions- und Initiativübungen eingebettet in Erlebnisparcours statt. Sie als Lehrer haben hierbei die Möglichkeit, sich aktiv am Geschehen zu beteiligen oder Ihre Klasse einmal von außen zu beobachten.

Die Abende lassen sich gemütlich am Lagerfeuer oder mit einer Disco gestalten (Preise auf Anfrage).

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 89,50 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Entwicklung von Teamfähigkeit,
Kompetenztraining, Klassen-
zusammenhalt

Bei Buchung dieses Programms mit mindestens
20 Teilnehmern erhalten Sie 2 **Freiplätze.**

Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/155



Programm

Erfurt – Weimar – Eisenach

Klassenfahrt durch die Kulturstätten Thüringens

geeignet für
7. - 10. Klasse

Die Jugendherberge Erfurt begrüßt Ihre Klasse mit einem Mix aus Kultur, Geschichte, Kunst und Natur. Während Ihres Aufenthaltes erkunden Ihre Schüler die historische Altstadt Erfurts mit ihren kleinen Gassen, dem Dom und der Krämerbrücke. Des Weiteren bieten wir Ihnen einen Ausflug in die Stadt der Dichter und Denker nach Weimar. Nach einem Stadtrundgang steht Ihnen der Nachmittag zur freien Verfügung. Dieser kann genutzt werden, um zum Beispiel das Goethe-Schiller-Haus oder das Nietzsche-Archiv zu besuchen. Zum Abschluss geht es nach Eisenach mit einer Wanderung zur Wartburg, die seit 1999 UNESCO-Weltkulturerbe ist. Mit einem letzten Abend im Bowlingcenter wird Ihre Klassenreise zu einem Gesamterlebnis abgerundet, bevor Sie am nächsten Tag die Heimreise antreten.

Im Preis enthalten sind alle Fahrten mit der Deutschen Bahn in die Städte Weimar und Eisenach; alle Fahrten mit Straßenbahn/Bus im Stadtverkehr Erfurt; Stadtführungen in Erfurt, Weimar, Eisenach; Eintritt für Bowling.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

3 Ü/VP + 1 Ü/HP 165 €

Leistungen

Ü/Verpflegung, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Förderung von Kultur- und Geschichtsbewusstsein

Bei Buchung dieses Programms mit mindestens 20 Teilnehmern erhalten Sie 2 **Freiplätze**.



Programm

Erfurt medial – mit Radio F.R.E.I.

Gestaltung einer erfolgreichen Sendung

geeignet für
5. - 13. Klasse

Radio live erleben – das können Ihre Schüler bei einer Klassenfahrt der Jugendherberge Erfurt. Wie produziert man eine „angesagte“ Sendung? Welche Technik wird benötigt? Wie fühlt es sich an, die eigene Stimme im Radio zu hören? Dies alles und noch viel mehr erfahren Ihre Schüler bei einem spannenden Blick hinter die Kulissen von Radio F.R.E.I. – dem Kultsender von Erfurt.

Nach der Auseinandersetzung mit den journalistischen Grundlagen wird Ihre Klasse in die Welt der Medientechnik eingeführt. Erste Testaufnahmen im Studio lassen das Lampenfieber der angehenden Radioprofis steigen. Eine Stadterkundung der anderen Art hilft Ihren Schülern, kühlen Kopf zu bewahren. Aus eigenen Beiträgen gestalten Ihre Schüler am nächsten Tag eine „coole“ Sendung. Dann – endlich – der ersehnte Moment: „Live on Tape“ – Ihre Klasse ist auf Sendung!

Im Preis enthalten sind alle Fahrten mit der Straßenbahn/Bus im Stadtverkehr Erfurt sowie Kosten für Material und Betreuung durch Referenten zur Umsetzung des Medienprojektes.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

1 Ü/VP + 1 Ü/HP 105 €

Leistungen

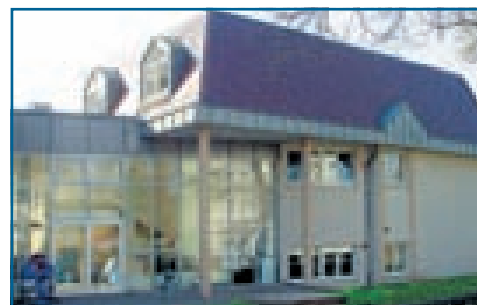
Ü/Verpflegung, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Förderung des Medienbewusstseins, Teamarbeit

Bei Buchung dieses Programms mit mindestens 20 Teilnehmern erhalten Sie 2 **Freiplätze**.



Jugendherberge Erfurt – Hochheimerstraße

Toralf Lentje

Hochheimerstr. 12, 99094 Erfurt

Tel. 0361 56267-05, Fax 0361 56267-06

jh-erfurt@djh-thueringen.de

www.erfurt-hochheimerstr.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge befindet sich in einem Villenviertel im Süden der Landeshauptstadt Erfurt.

Ausstattung

201 Betten in Zwei- bis Sechsbettzimmern mit separaten Sanitärzellen, erste Etage komplett rollstuhlgerecht, 2 Tagungsräume, 3 Seminarräume, Loch-Billard, Tischtennis.

Anreise

Bahn: Erfurt Hbf., Straßenbahnlinie 6 Richtung Steigerstr., 200 m Fußweg. Bus: A4 bis Erfurter Kreuz, A71 bis Erfurt-Messe, B7 Richtung Weimar, Hinweis Jugendherberge.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/141

Heldrungen

Kyffhäuser



Programm

Geschichte und Natur erleben

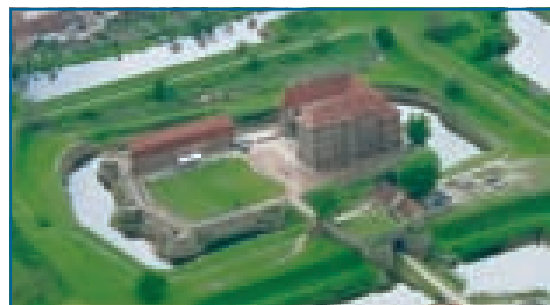
Wo Ritter und Edelleute residierten

geeignet für
5. - 8. Klasse

Besuchen Sie mit Ihren Schülern die Heldrunger Mühle. Diese war im 17. Jahrhundert ein Rittergut und hat erst Anfang des 20. Jahrhunderts den Betrieb als Mühle aufgenommen.

Zur Freizeitgestaltung können Ihre Schüler mit dem Ruderboot die Burg im Wallgraben umrunden oder sich in den Gewölbekellern im Bogenschießen üben. Bei einem Ganztagsausflug nach Bad Frankenhausen besuchen Sie mit Ihren Schülern das Kyffhäuserdenkmal und die bekannte Barbarosahöhle. Abrunden können Sie diesen Ausflug mit 2 Std. Badespaß in der Kyffhäuser-Therme. Zur Disco in unserem Gruselkeller sind Sie herzlich willkommen, um das Tanzbein zu schwingen. Eine Zeitreise erwartet Ihre Schüler am Mittelaltertag: Brot backen, die Geschichte des Lichts erfahren, Kerzengießen, Filzen und Körbeflechten. Nach diesen Anstrengungen stärken Sie sich bei einem zünftigen Ritteressen. Die Ritterspiele mit Bogenschießen versprechen garantierten Spaß. Während des gesamten Projekts gibt es Lehrinformationen in den Fächern Geschichte, Heimat- und Sachkunde und Geografie.

Bei einer Wanderung mit Picknick zu den Ruinen der Sachsenburg wird ein Begleiter alle Fragen zu Landschaft und Natur beantworten. Der Grillabend auf dem Hof lässt die Klassenfahrt auf der Wasserburg mit Lagerfeuer ausklingen.



Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

4 Ü/VP 154 €

(mit Waschgelegenheit)

4 Ü/VP 166 €

(mit Dusche/WC)

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Bei Buchung dieses Programms mit mindestens 20 Teilnehmern erhalten Sie 2 **Freiplätze**.

Pädagogische Ziele:

Förderung von Geschichtsbewusstsein



Jugendherberge Heldrungen

Ralf Straßburg
Schloßstr. 13, 06577 Heldrungen
Tel. 034673 9122-4, Fax 034673 9813-6
jh-heldrungen@djh-thueringen.de
www.heldrungen.jugendherberge.de

Lage

Heldrungen liegt ca. 20 km östlich vom Kyffhäuser im Norden Thüringens. Die Jugendherberge befindet sich in der einzigen vollständig erhaltenen Wasserburg Deutschlands.

Ausstattung

100 Betten in Zwei- bis Sechsbettzimmern, einige mit Dusche/WC, Tagesräume, Rittersaal, Marstall, Bootsausleihe, Bogenschussanlage, Spielplatz, Lagerfeuer- und Grillstellen.

Anreise

Bahn: bis Bhf. Heldrungen, Buslinien 509, 510 und 520 zur Jugendherberge. Bus: B86 zwischen Sangerhausen und Erfurt.

Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/162



Programm

GPS-Bildungsrouten und Blue-Caching

Wandertage werden wieder spannend!

geeignet für
6. - 12. Klasse

GPS-Geräte führen Sie mit Ihrer Klasse durch die herrliche Landschaft des Thüringer Waldes und ermöglichen Lernen mit Team-Event. Bildungsthemen werden mit Landschaftsbezug aufbereitet und mit dem Ziel des Final Caches zu spannenden Rätseln. Die Erstellung von GPS-Bildungsrouten und Events, wie die Tour de Ilmenau von und für Jugendliche, sind spannende Beteiligungsprojekte. Gleichzeitig verschafft ein Tag an der TU Ilmenau eine Menge Hintergrundwissen und Kompetenz im Umgang mit neuen Medien. Rasante mathematische Prozesse spielen auch beim Rennrodeln eine entscheidende Rolle. Selbsterfahrung in dieser speziellen Sportart und auf dieser einzigartigen Bahn können Sie mit Ihrer Klasse nur in Ilmenau erleben.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

4 Ü/VP 163 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Stärkung von Teamgeist,
Klassenzusammenhalt,
Förderung des Medienbewusstseins

Bei Buchung dieses Programms mit mindestens
20 Teilnehmern erhalten Sie 2 **Freiplätze**.



Programm

Lebendige Flüsse und wilde Natur

Wandertage werden wieder spannend!

geeignet für
5. - 6. Klasse

Unter Leitung einer erfahrenen Umweltpädagogin erfahren Sie und Ihre Schüler alles rund um unser Lebensgut Wasser. Es geht um seine Verteilung auf der Erde, Zusammenhänge unseres Umgangs mit Wasser und der Qualität der Bäche. Exkursionen zu Schutzgebieten geben Auskunft über Wildnis, Kulturbiotope über die biologische Vielfalt. Bei Bestimmungsübungen werden Pflanzen und Tierarten entdeckt, ihre Lebensbedingungen erforscht und in Beziehung gesetzt. Bodenschätze, wie eine Flussspat-Ader und einen Einblick in das Arbeitsleben der „Kumpel“ lernen Ihre Schüler bei der Einfahrt mit einem Spezialzug in einen Talstollen kennen. Und was Bodenschätze mit Glas verbindet, erzählt der Glasbläser selbst.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 71 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Erlebnispädagogik,
Sensibilisierung für die Umwelt

Bei Buchung dieses Programms mit mindestens
20 Teilnehmern erhalten Sie 2 **Freiplätze**.



Jugendherberge Ilmenau

Petra Bochert
Am Stollen 49, 98693 Ilmenau
Tel. 03677 8846-81, Fax 03677 8846-82
jh-ilmenau@djh-thueringen.de
www.ilmenau.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge liegt im Wohngebiet „Am Stollen“ unweit des Stadtzentrums.

Ausstattung

130 Betten in Zwei- bis Vierbettzimmern mit Dusche/WC, Seminarraum, großes Außengelände mit Tischtennis, Streetball, Spielplatz und Grillhütte.

Anreise

Bahn: Ilmenau Hbf., Stadtlinie A, B, C bis Haltestelle Jugendherberge. Bus: A71 bis Abfahrt Ilmenau-Ost, Richtung TU/Campus, erste Ampel links.

Großer Inselsberg / Tabarz

Thüringer Wald



Programm **Sport am Berg**

Klettern wie die Profis

geeignet für
5. - 12. Klasse

Im Inselsberg-Gebiet haben Sie zu allen Jahreszeiten viele sportliche Möglichkeiten für alle Altersgruppen mit unterschiedlichem Leistungsniveau. Direkt vor der Haustür unserer Jugendherberge verläuft der bekannteste deutsche Höhenwanderweg, der Rennsteig. Die einzigartige Landschaft sorgt für willkommene Abwechslung für Groß und Klein.

„Klettern wie die Profis“ ist ein Kurs für Einsteiger. Hier erwartet Ihre Schüler eine persönliche Herausforderung an Kraft, Geschicklichkeit, inneres und äußeres Gleichgewicht, Vertrauen, Körperwahrnehmung, Beherrschung und Risikobereitschaft. Das Programm wird gestaltet und begleitet durch Trainer von K-OutdoorEvents Erfurt. Ihre Schüler erlernen Kletter- und Sicherungstechniken, machen Übungen am Fels und besteigen einen Kletterweg. Es besteht Helmpflicht. Jeder Teilnehmer sollte seinen eigenen Helm mitbringen (z. B. Fahrradhelm).

Abkunden können Sie Ihren Aufenthalt mit einem Besuch des Inselsberg-Funparks mit der Weltneuheit Wie-Flyer, einer Sommerrodelbahn und Bungee-Trampolin. Wer mal so richtig abtauchen will, findet im Erlebnisbad Tabarz oder im Inselsbergbad Brotterode attraktive Angebote für Freizeit, Sport und Entspannung.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 90 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 10

Pädagogische Ziele:

Förderung von Bewegung,
Förderung sozialer Lebenskompetenz,
Stärkung des Klassenzusammenhalts

Bei Buchung dieses Programms mit mindestens 20 Teilnehmern erhalten Sie 2 **Freiplätze**.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/157



Jugendherberge Großer Inselsberg

Toralf Lentje (kommissarisch)
Inselsberg Straße 126
99891 Großer Inselsberg/Tabarz
Tel. 036259 623-29, Fax 036259 308-21
jh-inselsberg@djh-thueringen.de
www.tabarz.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge befindet sich am Rennsteig, in einer Höhe von 916 m ü. NN, auf dem Großen Inselsberg.

Ausstattung

60 Betten in Zwei- bis Achtbettzimmern, 1 Speiseraum, 1 Tagesraum.

Anreise

Bahn: Bhf. Friedrichroda, weiter mit Linienbus zum kleinen Inselsberg, 1 km zu Fuß. Bus: A4 Abfahrt Waltershausen Richtung Tabarz, dann Ausschilderung Inselsberg folgen.



Programm

Frische Luft im „Urwald-Camp“

Lust an Bewegung und freier Natur

geeignet für
7. - 10. Klasse

Halten Ihre Schüler zusammen, wenn es darauf ankommt? Bei Teamspielen in der Natur lernen sie, knifflige Aufgaben gemeinsam zu meistern. Der Hainichland-Triathlon? Klingt anstrengend! Richtig, ist er auch. Aber bei uns gibt es noch jede Menge Spaß oben drauf! Mit dem Rad fahren Sie und Ihre Klasse hinab vom Berg durch das wildromantische Werratal nach Creuzburg. Hier verabschieden Sie und Ihre Schüler sich von den Rädern und besteigen in kleinen Gruppen mit Schwimmweste und Paddel bewaffnet die Schlauchboote. Jetzt muss jeder ran, denn schließlich will die Werra bezwungen werden! Vom Anlegesteg aus gehen Sie dann zu Fuß von Mihla wieder zurück in die Jugendherberge. Ein spannender Tag mit vielen Abenteuern liegt hinter den Schülern, wenn es dann abends, nach dem Lagerfeuer, müde aber glücklich wieder in die Kojen geht.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 94 €

(mit Dusche/WC)

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 82 €

(im Abenteuerbereich)

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Bei Buchung dieses Programms mit mindestens 20 Teilnehmern erhalten Sie 2 **Freiplätze**.

Pädagogische Ziele:

Vermittlung von Schlüsselkompetenzen, Teambildung, Sensibilisierung für die Umwelt



Programm

NAKUNDU – Natur spielend entdecken

Nachhaltigkeit lernen

geeignet für
5. - 6. Klasse

Kommen Sie mit Ihrer Klasse ins UNESCO-Weltnaturerbe, den Nationalpark Hainich und erleben Sie in der Jugendherberge „Urwald-Life-Camp“ ein spannendes Abenteuer! Erkunden Sie gemeinsam am Wildnistag die Natur in all ihrer Schönheit. Dabei kommt der Spaß natürlich nicht zu kurz. Erschließen Sie mit uns zusammen das Thema Nachhaltigkeit auf spielerische Art und Weise. Ihre Schüler testen im NAKUNDU-Spiel ihr Wissen, ihre Sinne und ihre Geschicklichkeit. Wie stark ist Ihre Klasse im Team? Finden Sie es gemeinsam heraus! „Wir“-Gefühl, Aha-Effekt und Lagerfeuerabend inklusive. Mit Frischluftgarantie!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 94 €

(mit Dusche/WC)

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 82 €

(im Abenteuerbereich)

Leistungen

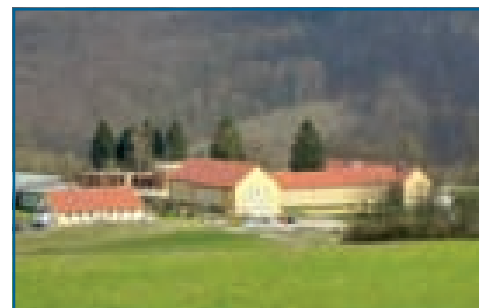
Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Bei Buchung dieses Programms mit mindestens 20 Teilnehmern erhalten Sie 2 **Freiplätze**.

Pädagogische Ziele:

Sensibilisierung für die Umwelt, Nachhaltigkeit lernen, Stärkung des Gemeinschaftsgefühls



Jugendherberge Lauterbach

Jacqueline Harting
Harsbergstr. 4, 99826 Lauterbach
Tel. 036924 4786-5, Fax 036924 4786-4
jh-harsberg@djh-thueringen.de
www.harsberg.jugendherberge.de

Lage

Nördlich der Stadt Eisenach am Rande des Nationalparks Hainich.

Ausstattung

Haupthaus: 120 Betten in 29 Zimmern, Baumhäuser: 26 Betten in 5 Baumhäusern, Zeltplatz, weitere Abenteuerübernachtungen auf Anfrage.

Anreise

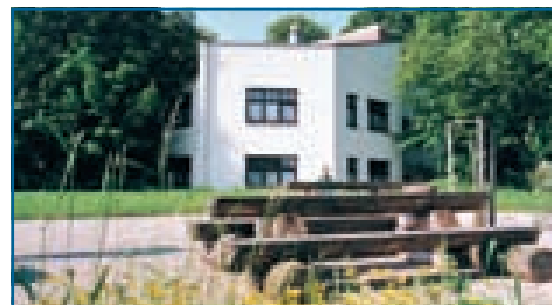
Bahn: Eisenach Hbf., Omnibus nach Lauterbach, ca. 2,5 km zu Fuß. Bus: A4 bis Abfahrt Eisenach Ost, Richtung Mihla. In Mihla rechts nach Lauterbach.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/690

Mühlhausen

Nationalpark Hainich



Programm

Mittendrin im prähistorischen Dorf

Geschichte zum Anfassen

geeignet für
5. - 6. Klasse

Hier erlebt Ihre Klasse Geschichte zum Anfassen. Über eine Brücke geht es in das Jahr 0 zu einem prähistorischen Dorf. Hier lernen die Teilnehmer das Leben der Menschen aus längst vergangener Zeit kennen und werden selbst aktiv: Textilverarbeitung, Jagdtechniken, einfache römische/germanische Spiele. Es wird Suppe gekocht, Brötchen werden gebacken. Aus dem TeamAktiv-Programm können noch zwei Bausteine für die Aufenthaltsdauer ausgesucht werden, z. B. Bowlingcenter, Thüringentherme oder Stadtrundfahrt mit der Stadtbahn.

Verlängerungstage können gebucht werden!

Preis 2014 pro Person

01.04. - 15.10.

2 Ü/VP 79 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Geschichtsbewusstsein fördern

Bei Buchung dieses Programms mit mindestens 20 Teilnehmern erhalten Sie 2 **Freiplätze**.



Programm

Fit for fun

Sport- und Fitness tour

geeignet für
5. - 13. Klasse

Beweisen Sie Teamgeist im großen Bowlingcenter, wo gegeneinander angetreten wird. Viel Spaß in der Thüringentherme beim Wellenbaden, Rutschen oder beim Planschen. Ihre Schüler üben sich im Squash, Badminton oder Tennis im Sporthotel. In unserem Haus erwartet Sie eine große Außenanlage mit Streetballplatz, Tischtennisplatten und Grünflächen. Mit Grillabend am Lagerfeuer verbringen die Schüler ihren letzten Abend. Als Alternative: Stadtrundfahrt mit der Mühlhäuser Stadtbahn.

Verlängerungstage können gebucht werden!

Preis 2014 pro Person

01.01. - 28.02., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 59 €

01.03. - 31.03., 01.10. - 31.10.

2 Ü/VP 69 €

01.04. - 30.09.

2 Ü/VP 79 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Bei Buchung dieses Programms mit mindestens 20 Teilnehmern erhalten Sie 2 **Freiplätze**.

Pädagogische Ziele:

Sport und Fitness

Jugendherberge Mühlhausen

Andreas Reiche

Auf dem Tonberg 1, 99974 Mühlhausen
Tel. 03601 8133-18, Fax 03601 8133-20
jh-muehlhausen@djh-thueringen.de
www.muehlhausen.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge liegt in der Nähe des Altstadtzentrums in einer grünen Oase mit großem Außengelände.

Ausstattung

78 Betten, 2 Tagesräume, Bolzplatz, Tischtennis, Lagerfeuer, Basketballfeld, Grillmöglichkeit, Volleyball.

Anreise

Bahn: Mühlhausen Hbf., Buslinie 6 bis Haltestelle Blobach, 500 m zu Fuß. Bus: A4 bis Abfahrt Gotha, B247 bis Mühlhausen, B249 Eschwege bis Mühlhausen.

Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/147

Neuhaus am Rennweg

Thüringer Wald



Programm

Altes Handwerk – neu entdeckt

Eine Entdeckungsreise durch den Thüringer Wald

geeignet für
5. - 8. Klasse

Diese Entdeckungsreise von Neuhaus über Lauscha bis nach Saalfeld steht ganz unter dem Motto „Staunen-Entdecken-Mitmachen“ ...

Bei diesem Aufenthalt erhalten Ihre Schüler mit Spaß und Abenteuer Einblicke in das Leben und Arbeiten der Menschen aus dem vorigen Jahrhundert!

Während der Tage, die Sie mit Ihrer Klasse in unserer Jugendherberge verbringen, gilt es, die Stadt Neuhaus mit Stadtmuseum und Geißlerhaus zu erkunden. Lauscha gewährt viele interessante Einblicke in das Glaskunsthandwerk. In Saalfeld begeben Sie sich mit Ihren Schülern auf die Spur der Bergleute! Ein Bus bringt Sie in die faszinierenden Feengrotten. Wer ist der Schnellste auf der Sommerrodelbahn (Preis auf Anfrage)?

Die Abende können Sie in der Schwimmhalle, mit einem Grillabend, am Lagerfeuer oder mit einer rockigen Disco ausklingen lassen.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

3 Ü/VP 106 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Bei Buchung dieses Programms mit mindestens 20 Teilnehmern erhalten Sie 2 **Freiplätze**.

Pädagogische Ziele:

Förderung des Geschichtsbewusstseins, Förderung der sozialen Kompetenz



Programm

Hoch hinaus – ohne Team geht nichts

Gemeinsam den Thüringer Wald entdecken

geeignet für
5. - 8. Klasse

Bei Ihrem Aufenthalt in unserer Jugendherberge stehen Bewegung und Teamgeist rund um Neuhaus im Mittelpunkt.

Nach der Anreise und einem stärkenden Mittagessen ist es möglich, Neuhaus zu erkunden. Danach geht es zum Kräfte messen bei Sport und Spiel auf die neu angelegte Freisportanlage direkt vor der Herberge.

Des Weiteren geht es für Sie und Ihre Schüler nach Steinach in den Hochseilgarten. Dort sind körperliche Fitness, Neugierde und Teamgeist gefragt. Unter professioneller Führung begeben sich Ihre Schüler in atemberaubende Höhen und absolvieren einen Hindernisparcours.

Auch ein Ausflug mit der Südthüringenbahn nach Sonneberg steht auf dem Programm – dort besuchen Sie das Meeresaquarium und anschließend heißt es „toben“ im Spaßbad.

Die Abende können in eigener Regie gemütlich am Lagerfeuer oder mit einer rockigen Disco ausklingen.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 120 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Soziale Kompetenz,
Förderung der Klassengemeinschaft

Bei Buchung dieses Programms mit mindestens 20 Teilnehmern erhalten Sie 2 **Freiplätze**.



Jugendherberge Neuhaus „Am Rennweg“

Birgit Hoppe
Apelsbergstraße 61
98724 Neuhaus am Rennweg
Tel. 03679 7228-62, Fax 03679 7003-84
jh-neuhaus@djh-thueringen.de
www.neuhaus.jugendherberge.de

Lage

Am Stadtrand, direkt am Wald, neben einem Skilift mit Kinderlift. Der Ort (835 m.ü.M.) ist Erholungs- und Wintersportort im Thüringer Schiefergebirge.

Ausstattung

1 Einzelzimmer, 1 Dreibettzimmer, 6 Vierbettzimmer, 2 Sechsbettzimmer, 2 Mehrbettzimmer, 1 Tagesraum, zusätzlich 3 Bungalows für Familien geeignet.

Anreise

Bahn: bis Bhf. Saalfeld, dann bis Bhf. Ernstthal oder dem Bus nach Neuhaus. Von Eisfeld/Coburg mit Süd-Thüringen-Bahn. Bus: B281 bis Neuhaus.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/152

Nordhausen

Harzvorland



Programm

Berufsvorbereitung & Teamwork

Fit for Job and Study

geeignet für
8. - 10. Klasse

Berufsvorbereitung und Teamtraining stehen im Mittelpunkt des dreitägigen Programmes in der Jugendherberge Nordhausen. In Kooperation mit Bildungsträgern und Unternehmen absolvieren Ihre Schüler ein kompaktes Training zur Berufsvorbereitung. Neben individuellen Lernsituationen steht das Gruppenerlebnis im Mittelpunkt, bei dem soziale Kompetenzen und Teamfähigkeit (Hochseilgarten, Foto-Safari) gefördert werden.

Das dreitägige Programm kann auf Wunsch bis zu 5 Tagen erweitert werden.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 31.12.

2 Ü/VP 110 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 15

Pädagogische Ziele:

Berufsvorbereitung, Förderung von sozialen Kompetenzen, Teamförderung

Je 10 zahlende Personen ist der **Aufenthalt** der 11. Person **frei**.



Bausteine

Teamaktiv im Südharz

Lernen durch Erleben

geeignet für
5. - 10. Klasse

Spannende und erlebnisreiche Tage erwarten Sie und Ihre Schüler im jüngsten Naturpark Thüringens. Ob Stadterkundung in Nordhausen, GPS-Tour im Harz, Teambike fahren, Bogenschießen oder Hochseilgarten-Training. Das große Motto heißt „Lernen mit Kopf, Herz und Hand“.

Sie können unter anderem folgende Bausteine für Ihren Aufenthalt wählen:

- Museum bei Nacht (Geschichte auf der Spur)
- Trepenkäfer-Stadterkundung
- Teambike on Tour
- Bogenschießen (Einweisung und Training im intuitiven Bogenschießen)
- geführte Wandertouren auf dem Südharzer Karstwanderweg oder Hochharz
- Hochseilgarten oder Kletterturm-Teamtraining

Alle Preise auf Anfrage.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

4 Ü/VP 100 €

Leistungen

Ü/VP, zzgl. der Kosten für die gebuchten Bausteine

Mindestteilnehmerzahl: 15

Pädagogische Ziele:

Natur- und Umweltbewusstsein, Teamförderung, Kommunikation und Kooperation, Lernen durch Erleben

Je 10 zahlende Personen ist der **Aufenthalt** der 11. Person **frei**.



Jugendherberge Nordhausen



Carmen Witzel

Parkallee 2, 99734 Nordhausen

Tel. 03631 9023-91, Fax 03631 9023-93

rothleimmuehle@jugendsozialwerk.de

www.nordhausen.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge liegt am Fuße der Altstadt mit Anschluss an die Straßenbahn. Unweit der Rothleimmühle befinden sich Stadtpark, Erlebnisbad, Park Hohenrode sowie die Haltestelle der Harzer Schmalspurbahn.

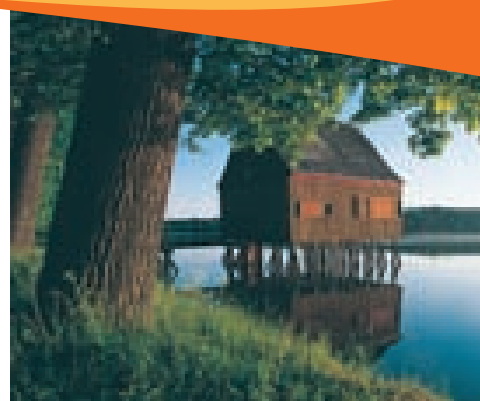
Ausstattung

130 Betten, 3 Tagungsräume, 2 Gruppenräume, Clubraum (Billard, Kicker), vielfältige Sport- und Freizeitangebote.

Anreise

Bahn: Hbf. Nordhausen, S-Bahn 1 bis Haltestelle „Nordbrand“, dann Linie 2 Richtung Parkallee bis Haltestelle „Am Altentor“. Auto/Bus: B4 Richtung Magdeburg, Kreuzung Altentor rechts.

Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/134



Programm

Natur tut gut – Thema Wasser

Als Naturforscher unterwegs

geeignet für

5. - 10. Klasse

Natur pur erleben – Ihre Klasse erwartet ein Aufenthalt zum Erkunden der Flora und Fauna eines Teiches. Unser Programm beinhaltet eine geführte Wanderung durch das Teichgebiet. Hier erfahren Ihre Schüler Details zur Entstehung der Teiche, Flora und Fauna am Wasser. Was bedeutet Naturschutz im Land der tausend Teiche? Das zeigt Ihrer Klasse unter anderem der Besuch einer Ausstellung zu Vogelarten und ihrem Lebensraum im Teichgebiet. Ihre Schüler gehen auf Teichentdeckung und untersuchen das Wasser biologisch und chemisch mit einem Ökokoffer, Lupe, Kescher und Mikroskop.

Zusätzliche Aktivitäten können hinzugebucht werden (Preise auf Anfrage):
Wanderung mit dem Jäger, Verarbeiten von Naturprodukten.

Preis 2014 pro Person

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 79 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Förderung naturwissenschaftlichen Interesses

Bei Buchung dieses Programms mit mindestens 20 Teilnehmern erhalten Sie 2 **Freiplätze**.



Jugendherberge Plotten

Bärbel und Karl-Heinz Heilmann
Hausteichstr. 1, 07907 Plotten
Tel. 036648 2232-9, Fax 036648 2601-3
jh-plotten@djh-thueringen.de
www.plotten.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge liegt am Hausteich, dem größten der Plotener Teichlandschaft, 1,5 km vom Dorf Plotten entfernt.

Ausstattung

167 Betten, Hobbywerkstatt, Labor für Natur- und Umwelterziehung, Cafeteria, Tischtennis, Fußball, Volleyball, Grill, Lagerfeuerstelle.

Anreise

Linienbus: Buslinie Jena-Schleiz, Haltestelle Dittersdorf dann 4 km Fußweg. Bus: A9 Abfahrt Dittersdorf Richtung Schleiz.



Programm

www – wie Wald, Wasser, Wiese

Erlebnis Outdoor

geeignet für

5. - 13. Klasse

Dieses bildungs- und erlebnispädagogische Programm bietet Ihren Schülern Abenteuer, Sport und Spiel. Durch die aktive Einbeziehung jedes Einzelnen werden die Kreativität gefördert, Grenzen aufgezeigt und die Teamfähigkeit geschult.

Die Landschaft, die die Jugendherberge umgibt, nennt man auch das „Land der tausend Teiche“. Um diese kennenzulernen, beginnt das Programm mit einer geführten Teichwanderung, dem Besuch der Fischerei und des Heimatmuseums. Aktiv werden Ihre Schüler beim Floßbau. Unter Anleitung bauen sie ein eigenes Floß und können damit eine Probefahrt auf dem Hausteich machen. Um beim Geocaching maximale Erfolge zu erzielen, bekommen Ihre Schüler eine intensive Einweisung in den Umgang mit Karte, Kompass und GPS. Beim Bogenschießen beweisen sie ihre Zielsicherheit und können am Abend beim Grillfest am Lagerfeuer den Schützenkönig küren.

Preis 2014 pro Person

01.04. - 31.10.

4 Ü/VP 165 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 15

Pädagogische Ziele:

Natur- und Umweltbewusstsein, Teamförderung

Bei Buchung dieses Programms mit mindestens 20 Teilnehmern erhalten Sie 2 **Freiplätze**.

Rudolstadt

Saale und Thüringer Schiefergebirge



Programm

Der Blick in die Fremde

Kulturelle Vielfalt erleben

geeignet für
5. - 13. Klasse

Wir laden Sie und Ihre Klasse herzlich zu einer interessanten Entdeckungsreise zum Thema „Der Blick in die Fremde – kulturelle Vielfalt erleben“ ein. Verschiedene Sprachen, kulinarische Köstlichkeiten, internationale Musik, spannende Geschichten und Menschen aus anderen Ländern werden Ihnen hierbei begegnen. Um Unterschiede in der interkulturellen Begegnung wahrnehmen und angemessen darauf reagieren zu können, ist es genauso wichtig, sich mit der eigenen Kultur auseinanderzusetzen und diese gut zu kennen. Seien Sie offen für die kulturelle Vielfalt, schärfen Sie den Blick für „das Andere“ und erfahren Sie Unterschiede und Gemeinsamkeiten als persönliche Bereicherung.

Im Programm enthalten sind Stadtrallye, Sprachanimation, Halbtagsworkshops mit Simulations- und Rollenspielen, Besuch Erlebnisbad und Reflexionsworkshops.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 21.12.

2 Ü/VP 75 €

4 Ü/VP 121 €

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 81 €

4 Ü/VP 133 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, Begrüßungscocktail

Mindestteilnehmerzahl: 15

Je 10 zahlende Personen ist der **Aufenthalt** der 11. Person **frei**.

Pädagogische Ziele:

Reflexion der eigenen Kultur, Entwicklung von Offenheit und Verständnis für andere Kulturen



Bausteine

Unterwegs in Thüringen

Das Saaletal erkunden

geeignet für
5. - 13. Klasse

Frei nach dem Motto „Bildung, Bewegung, Erholung – Langeweile muss nicht sein“ erkunden Sie mit Ihren Schülern das wunderschöne Saaletal im grünen Herzen Deutschlands. Auf der Heidecksburg oder der Burg Greifenstein können Sie auf den Spuren vergangener Zeiten wandeln, sich von den Farben der Grotte des Märchendomes der Saalfelder Feengrotten verzaubern lassen oder die Teamfähigkeit und Grenzen bei gewagten Kletteraktionen im Hochseilgarten testen. Von Kultur und Bildung über Natur bis hin zum Sport ist in Rudolstadt und Umgebung alles möglich.

Weitere buchbare Highlights:

- Erlebnisbad SAALEMAXX
- Landestheater Rudolstadt
- Cineplex 3-D-Kino
- Schillerhaus
- erlebnispädagogische Aktionen, Preis auf Anfrage
- vielfältige Wandermöglichkeiten, Preis auf Anfrage

Alle Preise auf Anfrage.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.03., 01.11. - 21.12.

2 Ü/VP 50 €

4 Ü/VP 96 €

01.04. - 31.10.

2 Ü/VP 56 €

4 Ü/VP 108 €

Leistungen

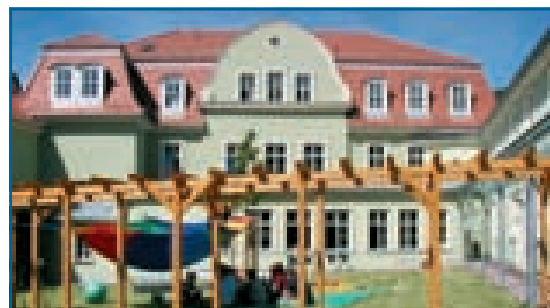
Ü/VP, zzgl. der Kosten für die gebuchten Bausteine, Begrüßungscocktail

Mindestteilnehmerzahl: 15

Je 10 zahlende Personen ist der **Aufenthalt** der 11. Person **frei**.

Pädagogische Ziele:

Klassenzusammenhalt, Kultur- und Geschichtsbewusstsein, Förderung von Bewegung



Jugendherberge Rudolstadt

Ralph Ulbrich

Schillerstraße 50, 07407 Rudolstadt

Tel. 03672 3136-10, Fax 03672 3136-11

jugendgaestehaus@jugendsozialwerk.de

www.rudolstadt.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge befindet sich unmittelbar in der Altstadt am Fuße der Heidecksburg.

Ausstattung

60 Betten, Zwei- bis Sechsbettzimmer mit Waschbecken, teilweise Dusche/WC; 3 behindertengerechte Zimmer, Seminarräume, Kletterturm, PC-Kabinett, Billardzimmer, Kicker, Streetballplatz, Tischtennis, Grillecke.

Anreise

Bahn: Bhf. Rudolstadt, 5 Min. Fußweg. Bus: B85 aus Richtung Weimar und Saalfeld, B88 Richtung Jena, A71/B90 Richtung Erfurt.



Programm

Wir erstürmen den Gipfel

Erkundungen und Spaß am Rennsteig

geeignet für
5. - 10. Klasse

Auf den Spuren von Falkner und Glasbläser. Natur pur in der Jugendherberge Schnett erleben ...

Nach der Anreise und dem Mittagessen liegt ein interessanter Nachmittag vor Ihren Schülern. Eine Falknerdarbietung vom Feinsten mit dem Falken Ikere, den Frettchen Fratz und Freddy sowie dem Jagdhund Michel wird Ihre Schüler begeistern. Armbrustschießen und ein Quiz runden das Programm ab. Ein Programm für alle Altersstufen. Der Tag klingt bei Sport, Spiel und einer Disco aus.

Am zweiten Tag begeben Sie sich mit Ihren Schülern auf eine geführte Wanderung zum Rennsteig. Sie besuchen eine Vorführung beim Glasbläser, Ihre Schüler toben sich auf dem Abenteuerspielplatz aus und gemeinsam erkunden Sie die Werraquelle. Eine Nachtwanderung mit Lagerfeuer und Knüppelkuchen runden den schönen Tag ab. Alternativ kann die Sommerrodelbahn mit dem Spielplatz „Mystica“ besucht werden. Wir halten weitere interessante Programmbausteine für Sie und Ihre Schüler bereit!

Preis 2014 pro Person

01.03. - 31.08.

2 Ü/VP 60,60 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Stärkung des Klassenzusammenhalts,
Förderung von Bewegung

Bei Buchung dieses Programms mit mindestens
20 Teilnehmern erhalten Sie 2 **Freiplätze**.



Programm

Skitrainingslager auf dem Rennsteig

Schnee und Spaß für alle

geeignet für
5. - 13. Klasse

„Ab auf die Piste“ kann das Motto für Ihr Skitrainingslager lauten!

Der Standort unserer Jugendherberge ist bei einer Höhenlage von 780 m einer der schneesichersten in Thüringen. Bestens präparierte Loipen liegen genau vor der Haustür. Die Loipen sind für Anfänger und Fortgeschrittene gleichermaßen geeignet. Neu im Angebot ist der neu geschaffene Skilift in Heubach. Dort gibt es die Möglichkeit zum Abfahrtslauf und Snowboardfahren. Unmittelbar neben der Herberge gibt es einen präparierten Rodelhang, auf dem Sie mit Ihren Schülern um die Wette rodeln können.

Die komplette Skiausrüstung (5 € pro Person/Tag) und Schlitten (2 € pro Tag) können Sie bei uns ausleihen. Eine lustige Schneeballschlacht und der Bau von Schneeskulpturen und Schneehöhlen runden Ihren Aufenthalt ab.

Informationen zu zusätzlich buchbaren Programmbausteinen erhalten Sie in der Jugendherberge.

Preis 2014 pro Person

02.01. - 31.03.

2 Ü/VP 55 €

4 Ü/VP 107 €

Leistungen

Ü/VP, Programm, zzgl. Leihgebühr

Mindestteilnehmerzahl: 20

Pädagogische Ziele:

Sport und Fitness, Förderung von
Bewegung, Klassenzusammenhalt

Bei Buchung dieses Programms mit mindestens
20 Teilnehmern erhalten Sie 2 **Freiplätze**.



Jugendherberge Schnett

Heidi Schramm
Kirchberg 25, 98666 Schnett
Tel. 036874 39532, Fax 036874 39532
jh-schnett@djh-thueringen.de
www.schnett.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge liegt auf dem 780 m hohen Simmersberg und bietet jede Menge Platz für Sport und Spiel.

Ausstattung

61 Betten, überwiegend Vierbettzimmer, 2 Aufenthaltsräume mit Fernseher, großes Freige-lände.

Anreise

Bahn: Bhf. Suhl, weiter mit dem Linienbus. Bus: B4, Abzweig Masserberg weiter nach Schnett.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/154

Schwarzburg

Thüringer Wald



Programm

Goldwaschen im Schwarzatal

Ein Eldorado für Wanderer und Goldsucher

geeignet für

5. - 7. Klasse

Die Schwarza ist ein Eldorado für Wanderer und Goldsucher, denn laut einer Studie transportiert die Schwarza jährlich 8 kg Gold.

Willkommen in der Jugendherberge Schwarzburg – hier erleben Sie mit Ihren Schülern den aufregenden Moment eines eigenen Goldfundes in freier Natur. Bei einem Kurs, unter fachkundiger Anleitung eines Geologen des Deutschen Goldmuseum e.V. Theuern mit Erfahrungen aus Sibirien, Alaska, Kanada, Australien und Mitteleuropa kann Ihre Klasse selbstständig Gold waschen. Der Waschplatz befindet sich auf dem Gelände der Jugendherberge und der Kurs dauert ca. 2 Stunden.

Die Besichtigung des Schlosses Schwarzburg rundet den Aufenthalt ab.

Weitere Ausflugstipps erhalten Sie von der Jugendherberge.

Preis 2014 pro Person

01.06. - 31.10.

2 Ü/VP 65 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Bei Buchung dieses Programms mit mindestens 20 Teilnehmern erhalten Sie 2 **Freiplätze**.



Pädagogische Ziele:

Förderung von Natur - und Geschichtsbewusstsein



Jugendherberge Schwarzburg

Brigitte Künzer

Am Buschbach 2, 07427 Schwarzburg

Tel. 036730 22223, Fax 036730 33555

jh-schwarzburg@djh-thueringen.de

www.schwarzburg.jugendherberge.de

Lage

Im sogenannten „unteren Ort“ der Gemeinde Schwarzburg befindet sich die Jugendherberge unmittelbar am Waldrand.

Ausstattung

4 Zweibettzimmer, 9 Vierbettzimmer, 13 Sechsbettzimmer, davon 12 mit Dusche/WC, 1 Achtbettzimmer, 5 Mehrbettzimmer, 3 Tagesräume.

Anreise

Bahn: bis Bhf. Schwarzburg, von hier ca. 30 Min. Fußweg. Bus: B88 bis Bad Blankenburg, weiter Rtg. Schwarzburg. Parkplatz an der Jugendherberge.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/158



Programm

Stadt – Wald – Fluss

Erlebnistour rund um Tambach-Dietharz

geeignet für
5. - 10. Klasse

Entdecken Sie mit Ihrer Klasse die reizvolle Umgebung rund um Tambach-Dietharz! Unsere Jugendherberge ist ein idealer Ausgangspunkt für Wanderungen in herrlicher Natur und zum Besichtigen von Thüringer Sehenswürdigkeiten.

Nach der Anreise und gestärkt durch ein reichhaltiges Mittagessen hat Ihre Klasse die Möglichkeit zur Stadtbesichtigung. Danach gibt es ein leckeres Abendbrot und der Abend klingt gemütlich aus.

Am folgenden Tag haben Sie und Ihre Schüler die Auswahl zwischen drei Wanderungen rund um Tambach-Dietharz:

- Talsperren-Wanderung
- Wanderung rund um den Rennsteig
- Auf dem Fußweg nach Georgenthal

Oder Sie machen mit Ihren Schülern eine Tagesfahrt in eine Thüringer Stadt, hier stehen Ihnen zur Auswahl:

- Fahrt nach Eisenach (inkl. Besichtigung der Wartburg)
- Fahrt nach Erfurt (inkl. Stadtführung)
- Fahrt nach Gotha (inkl. Besichtigung Schloss Friedenstein)

Zurück in der Jugendherberge können Sie sich am Abend an Thüringer Bratwurst laben und bei einer Disco gemeinsam abrocken, bevor es am nächsten Tag schon wieder „Auf Wiedersehen“ in Tambach-Dietharz heißt.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/VP 79 €

(mit Wanderung nach Wahl)

2 Ü/VP 99 €

(mit Fahrt in thüringische Stadt nach Wahl)

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 20

Bei Buchung dieses Programms mit mindestens 20 Teilnehmern erhalten Sie 2 **Freiplätze**.

Pädagogische Ziele:

Förderung von Natur- und Kulturbewusstsein

Jugendherberge Tambach-Dietharz

Viola Horn

Oberhoferstr. 3, 99897 Tambach-Dietharz

Tel. 036252 36149, Fax 036252 36564

jh-tambach@djh-thueringen.de

www.tambach-dietharz.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge liegt im Ortsteil Dietharz in ruhiger, aber zentraler Lage.

Ausstattung

3 Zweibettzimmer, davon 1 mit Dusche/WC, 2 Dreibettzimmer, 10 Vierbettzimmer, davon 5 mit Dusche/WC, 1 Fünfbettzimmer, 3 Sechsbettzimmer mit Dusche/WC, 2 Achtbettzimmer mit Dusche/WC, 2 rollstuhlgerechte Zimmer, 2 Tagesräume, Tischtennis, Billard, Spielplatz.

Anreise

Bahn: bis Hauptbahnhof Gotha, weiter mit Bus.
Bus: A4 Abfahrt Waltershausen oder Gotha-Boxberg, B88 oder B247 bis Tambach-Dietharz.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/149



Bausteine

Weimar damals und heute ...

Angebote der Kulturjugendherbergen in Weimar

geeignet für
5. - 13. Klasse

Kultur, Kunst und Geschichte sind das Aushängeschild Weimars.

Museumsbesichtigungen, Stadtführungen und Theaterbesuche laden Sie in unsere Kulturhauptstadt Europas, Weimar 1999, ein.

Für jede Altersgruppe haben wir das Passende: Programmbausteine, Mehrtagesprogramme oder individuell zusammengestellte Programme. Die Weimarer Jugendherbergen laden Sie und Ihre Klasse recht herzlich in unsere Stadt ein.

- „Kultur aktiv erleben“
Thematische Stadtführungen, die Klassikerstätten und der Besuch des Weimarer Hauses lassen Kultur und Geschichte in neuem Licht erstrahlen!
- Die „Klassiker-Rallye“
Goethehaus, Schillerhaus, Bauhausmuseum, Parkhöhlen, Anna-Amalia-Bibliothek, Goethes Gartenhaus usw. laden zu einem Besuch ein!
- „Hinter die Kulissen geschaut“
Die Bretter, die die Welt bedeuten, mal aus einem anderen Blickwinkel sehen ... im Nationaltheater und dem Jugendtheater „D.A.S.“
- „Geschichte mahnt“
Das finstere Kapitel Weimars und Deutschlands mahnt! Besuch der Gedenkstätte Buchenwald und des ehemaligen Konzentrationslagers Buchenwald.

Alle Preise auf Anfrage.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

2 Ü/HP 57 €

Jugendherberge „Germania“
und „Am Poseckschen Garten“

2 Ü/HP 59 €

Jugendherberge „Maxim Gorki“
und „Am Ettersberg“

Leistungen

Ü/HP, zzgl. der Kosten für die gebuchten Bausteine

Mindestteilnehmerzahl: 20

Bei Buchung dieses Programms mit mindestens 20 Teilnehmern erhalten Sie 2 **Freiplätze.**

Pädagogische Ziele:

Förderung von Kultur- und Geschichtsbewusstsein

Jugendherbergen in Weimar



Weimar „Germania“

Frank Becker
Carl-August-Allee 13, 99423 Weimar
Tel. 03643 850490, Fax 3643 850491
jh-germania@djh-thueringen.de
www.weimar-germania.jugendherberge.de

Weimar „Am Poseckschen Garten“

Frank Becker
Humboldtstr. 17, 99423 Weimar
Tel. 03643 850792, Fax 03643 850793
jh-posgarten@djh-thueringen.de
www.weimar-posgarten.jugendherberge.de

Weimar „JGH am Ettersberg“

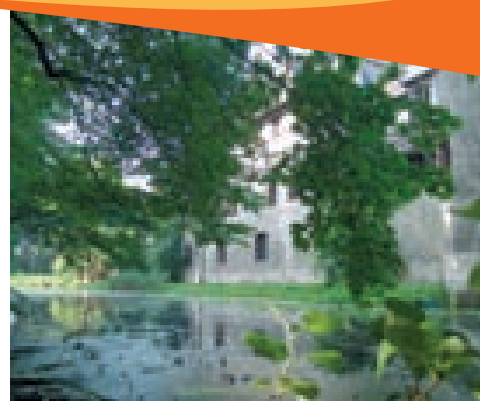
Danuta Keller
Ettersberg-Siedlung, 99427 Weimar
Tel. 03643 421111, Fax 03643 421112
jgh-weimar@djh-thueringen.de
www.weimar-ettersberg.jugendherberge.de

Weimar „JGH Maxim Gorki“

Danuta Keller
Zum Wilden Graben 12, 99425 Weimar
Tel. 03643 850750, Fax 03643 850749
jgh-weimar@djh-thueringen.de
www.weimar-gorki.jugendherberge.de



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/156



Programm

Zeitreisende auf Schloss Windischleuba

Auf den Spuren des Handwerks im Altenburger Land

geeignet für
5. - 8. Klasse

Diese Klassenfahrt führt direkt in ein Renaissanceschloss, umgeben von einem Wassergraben. Ihre Schüler erfahren, wie Brot gebacken wird und können eigenes herstellen und kosten. Kreativität ist beim keramischen Gestalten und Bemalen der selbst geformten Gegenstände gefragt. Entspannen kann Ihre Klasse im Freizeitbad „Riff“.

Herzlich willkommen auf Schloss Windischleuba: Nachdem Ihre Klasse das Schloss erkundet hat, gibt es Abendessen im mittelalterlichen Speisesaal. Eine ganze Welt im Kleinen erwartet Ihre Schüler im Volkskundemuseum Wyhra. Hier können Sie Brot im Bauernofen backen. Aus vorgefertigtem süßen Hefeteig kann Ihre Klasse Brezel, Zöpfe, Schnecken oder andere Dinge formen, die dann im hauseigenen Bauernbackofen zu köstlichem Gebäck werden. Zwischen Nervenkitzel und Entspannung – im Kur- und Freizeitbad „Riff“ können Ihre Schüler einfach im Strömungskanal treiben, im Bad Lausicker Thermalwasser schwimmen oder auf der Reifenrutsche „Crazy River“ eine Rutschpartie erleben. Tonklumpen und Modellierholz – Ihrer Klasse werden Grundkenntnisse des keramischen Gestaltens, verbunden mit einem kleinen geschichtlichen Abriss des Töpfers, vermittelt.

Preis 2014 pro Person

01.01. - 31.12.

4 Ü/VP 148 €

Leistungen

Ü/VP, Programm

Mindestteilnehmerzahl: 27

Pädagogische Ziele:

Förderung von Natur- und Geschichtsbewusstsein

Bei Buchung dieses Programms mit mindestens 20 Teilnehmern erhalten Sie 2 **Freiplätze**.



Jugendherberge Windischleuba

Gerd Herrmann
Pestalozziplatz 1, 04603 Windischleuba
Tel. 03447 834471, Fax 03447 832702
jh-windischleuba@djh-thuringen.de
www.windischleuba.jugendherberge.de

Lage

Die Jugendherberge „Schloss Windischleuba“ – Wasserburg – liegt nahe der Skatstadt Altenburg und ist Ausgangspunkt zum Naherholungszentrum Panna und Kohrener Land.

Ausstattung

5 Zweibettzimmer, 3 Dreibettzimmer, 7 Vierbettzimmer, 13 Sechsbettzimmer, 8 Leiterzimmer, 9 Tagesräume. Ideale Probebedingungen für Chor- und Musikgruppen.

Anreise

Bahn: bis Bhf. Altenburg, weiter mit Bus Richtung Geithain. Bus: A4 bis Abfahrt Ronneburg, weiter B7 bis Windischleuba.



Detailinformationen unter www.jugendherberge.de/klamo/95

Allgemeine Reisebedingungen

1. Veranstalter

Veranstalter der in diesem Katalog angebotenen Programme ist der DJH-Landesverband („Veranstalter“), zu dem die in der Programmbeschreibung benannte Jugendherberge gehört. Die jeweilige Jugendherberge tritt in ihrer Eigenschaft als von dem DJH-Landesverband bevollmächtigte Vertreterin auf und schießt im Namen des DJH-Landesverbandes die Verträge ab. Sämtlicher Schriftverkehr des Reisenden ist mit der in der Programmbeschreibung benannten Jugendherberge zu führen.

2. Teilnahmeberechtigung;

Anwendungsbereich dieser Allgemeinen Reisebedingungen

Teilnahmeberechtigt sind Mitglieder des Deutschen Jugendherbergswerkes (bzw. eines anderen, der IYHF angeschlossenen Verbandes), die über eine gültige körperschaftliche DJH-Mitgliedschaft verfügen, die die anmeldende Schule oder Gruppe bzw. Körperschaft („Anmelder/Kunde“) durch Vorlage der entsprechenden Mitgliedskarte nachweisen muss. Diese Mitgliedschaft muss spätestens zum Veranstaltungsbeginn erworben worden sein. Diese Allgemeinen Reisebedingungen wenden sich ausschließlich an die genannten Mitglieder mit körperschaftlicher Mitgliedschaft. Sie gelten nicht für Einzelmitglieder des DJH.

3. Altersbeschränkungen

Altersbeschränkungen, sofern sie für einzelne Veranstaltungen bestehen, ergeben sich aus den Programmbeschreibungen.

4. Vertragsschluss

Anmeldungen können mündlich, telefonisch, oder – empfohlen – schriftlich an die jeweilige Jugendherberge gerichtet werden. Die Anmeldung muss den Gruppenverantwortlichen namentlich benennen. Mit der Anmeldung bietet der Anmelder den Abschluss des Reisevertrages auf der Grundlage der Reisebeschreibung im Prospekt verbindlich an. Die Anmeldung erfolgt durch den Anmelder auch für alle in der Anmeldung mit aufgeführten Teilnehmer, für deren Vertragsverpflichtungen der Anmelder wie für seine eigenen Verpflichtungen haftet, sofern er diese Verpflichtung durch ausdrückliche, gesonderte Erklärung übernommen hat. Der Vertrag kommt mit der Annahme der Anmeldung durch die Jugendherberge für den Landesverband zu stande, für die es keiner besonderen Form bedarf. Die Jugendherberge informiert das anmeldende Mitglied über den Vertragsabschluss, indem sie ihm die förmlichen Belegungsvertragsdokumente übersendet.

5. Bezahlung

Nach Vertragsabschluss, Erhalt der Belegungsvertragsdokumente und des Sicherungsscheines (§ 651k BGB) ist eine Anzahlung in Höhe von zehn Prozent des Gesamtpreises fällig. Die Restzahlung ist spätestens 28 Tage vor Reisebeginn fällig und zu leisten, wenn feststeht, dass die Reise durchgeführt wird, insbesondere nicht mehr nach Ziffer 10 abgesagt werden kann. Leistet der Kunde die Anzahlung oder Restzahlung nicht entsprechend den vereinbarten Fälligkeiten fristgerecht und vollständig, ist der Veranstalter berechtigt, nach Mahnung und angemessener Fristsetzung zur Zahlung vom Vertrag zurückzutreten und vom Kunden Rücktrittskosten zu verlangen, die sich der Höhe nach an der in Ziffer 9 aufgeführten Stornierungsentschädigung orientieren.

6. Leistungen, Änderung der Reiseausschreibung vor Vertragsabschluss

Der Umfang der Reiseleistungen bestimmt sich aus der Reisebestätigung und der in Bezug genommenen Programmbeschreibungen in diesem Katalog. Der Veranstalter behält sich vor, in Übereinstimmung mit § 4 Abs. 2 BGB-InfoVO vor Vertragsabschluss eine Änderung des Reisepreises aufgrund einer Erhöhung der Beförderungskosten, der Abgaben für bestimmte Leistungen, wie Hafen- oder Flughafenengebühren, oder einer Änderung der für die Reise geltenden Wechselkurse nach Veröffentlichung des Prospektes zu erklären.

7. An- und Abreise

Sofern nicht anders angegeben, ist die An- und Abreise von dem Kunden selbsttätig und auf eigene Kosten zu organisieren. Der Kunde ist selbst verantwortlich für sein rechtzeitiges Erscheinen in der Jugendherberge und trägt Sorge, dass An- und Abreisezeiten der Jugendherberge von allen Teilnehmern seiner Gruppe eingehalten werden.

8. Leistungs- und Preisänderungen nach Vertragsschluss, Rechte des Kunden

8.1 Nach Vertragsschluss notwendig werdende Änderungen wesentlicher Reiseleistungen, die vom Veranstalter nicht wider Treu und Glauben herbeigeführt werden, sind nur gestattet, soweit die Änderungen nicht erheblich sind und den Gesamtzuschnitt der gebuchten Reise nicht beeinträchtigen.

8.2 Preisänderungen sind nach Abschluss des Reisevertrages lediglich im Falle der auch nach Abschluss des Reisevertrages eingetretenen und bei Abschluss nicht vorhersehbaren Erhöhung der Beförderungskosten oder Abgaben für bestimmte Leistungen, wie Hafen- oder Flughafenengebühren oder einer Änderung der für die betreffende Reise geltenden Wechselkurse in dem Umfang möglich, wie sich deren Erhöhung pro Person bzw. pro Sitzplatz auf den Reisepreis auswirkt, wenn zwischen dem Vertragsabschluss und dem vereinbarten Reiseantritt mehr als vier Monate liegen. Sollte dies der Fall sein, wird der Kunde unverzüglich davon in Kenntnis gesetzt. Eine Preiserhöhung, die ab dem 20. Tage vor dem vereinbarten Abreiseterrain verlangt wird, ist unwirksam.

8.3 Bei einer Erhöhung um mehr als fünf Prozent des Reisepreises oder einer erheblichen Änderung einer wesentlichen Reiseleistung kann der Kunde kostenfrei vom Vertrag zurücktreten oder die Teilnahme an einer mindestens gleichwertigen anderen Reise verlangen, wenn der Veranstalter in der Lage ist, eine solche Reise ohne Mehrpreis für den Kunden aus seinem Angebot anzubieten. Der Kunde hat diese Rechte unverzüglich nach Zugang der Erklärung des Veranstalters über die Preispassung oder die Änderung der Reiseleistung diesem gegenüber geltend zu machen.

9. Rücktritt, Umbuchung durch den Teilnehmer, Teilnehmerwechsel

9.1 Der Kunde kann jederzeit vor Reisebeginn vom Vertrag zurücktreten. Der Veranstalter empfiehlt zur Vermeidung von Missverständnissen, den Rücktritt schriftlich und unter Angabe der Reservierungsnummer zu erklären. Maßgebend für den Rücktrittszeitpunkt ist der Eingang der Rücktrittserklärung beim Veranstalter.

Tritt der Reisende von der Reise zurück, so ist der Veranstalter berechtigt, von dem Reisenden eine angemessene Entschädigung für die getroffenen Reisevorkehrungen und seine Aufwendungen zu verlangen. Die Höhe der Entschädigung bestimmt sich nach dem Reisepreis unter Abzug des Wertes der vom Veranstalter ersparten Aufwendungen sowie dessen, was er durch gewöhnlich mögliche anderweitige Verwendung der Leistungen erwerben kann. Der Veranstalter kann diesen Anspruch nach seiner Wahl konkret oder pauschalisiert berechnen. Pauschalisiert kann der Veranstalter eine Entschädigung in Prozent des Reisepreises wie folgt verlangen:

- bis 30 Tage vor Reisebeginn: 10%
- ab 29. bis 22. Tag vor Reisebeginn: 20%
- ab 21. bis 15. Tag vor Reisebeginn: 30%
- ab 14. bis 07. Tag vor Reisebeginn: 50%
- ab 06. bis 02. Tag vor Reisebeginn: 65%
- ab 02. Tag vor Reisebeginn und bei Nichtantritt 80%.

Dem Kunden bleibt es in jedem Fall unbenommen, dem Veranstalter nachzuweisen, dass diesem ein Schaden überhaupt nicht oder nur in wesentlich niedrigerer Höhe als der berechneten Pauschalen entstanden ist.

9.2 Wünscht der Reisende eine Umbuchung der Reise im Hinblick auf den Reiseterrain oder das Reiseziel, so kann er nach den Bestimmungen der Ziffer 9.1. vom ursprünglichen Reisevertrag zurücktreten und sich gleichzeitig für eine neue Reise anmelden.

9.3 Bis zum Reisebeginn kann der Kunde verlangen, dass statt seiner ein Dritter in die Rechte und Pflichten aus dem Reisevertrag eintritt. Der Veranstalter kann dem Eintritt des Dritten in den Reisevertrag widersprechen, wenn dieser Dritte den besonderen Reiseerfordernissen nicht genügt oder seiner Teilnahme gesetzliche Vorschriften oder behördliche Anordnungen entgegenstehen. Die in den Vertrag eintretende Ersatzperson und der ursprüngliche Anmelder haften gegenüber dem Veranstalter als Gesamtschuldner für den Reisepreis und sämtliche durch den Eintritt der Ersatzperson entstehende Mehrkosten.

10. Rücktritt und Kündigung durch den Veranstalter

10.1 Wird die Mindestteilnehmerzahl nicht erreicht, so kann der Veranstalter vom Vertrag

zurücktreten, wenn er die Mindestteilnehmerzahl in der jeweiligen Reiseausschreibung im Prospekt ausdrücklich genannt und beziffert sowie den Zeitpunkt angegeben hat, bis zu welchem die Rücktrittserklärung dem Kunden vor dem vertraglich vereinbarten Reisebeginn spätestens zugegangen sein muss, und er in der Belegungs-/Reisebestätigung deutlich lesbar auf diese Angaben hingewiesen hat. Der Rücktritt ist bis 28 Tage vor dem vereinbarten Reisebeginn gegenüber dem Kunden zu erklären. Auf den Reisepreis geleistete Zahlungen werden dem Kunden umgehend erstattet.

10.2 Stört der Kunde trotz einer entsprechenden Abmahnung des Veranstalters oder der Jugendherberge, die an den in der Reiseanmeldung benannten Gruppenverantwortlichen sowie bei Reiseteilnehmern vor Vollendung deren 7. Lebensjahres an deren gesetzliche Vertreter als Reisevertragspartner zu richten ist, nachhaltig oder verhält er bzw. seine Gruppe sich in solchem Maße vertragswidrig, dass eine Fortsetzung des Vertragsverhältnisses bis zur vereinbarten Beendigung oder zum Ablauf einer Kündigungsfrist mit ihm unzumutbar ist, oder sonst vertragswidrig, kann der Veranstalter durch die Jugendherberge ohne Einhaltung einer Frist den Reisevertrag kündigen. Dabei behält der Veranstalter den Anspruch auf den Reisepreis abzüglich des Wertes ersparter Aufwendungen und ggf. Erstattungen durch Leistungsträger oder ähnliche Vorteile, die er aus der anderweitigen Verwendung der nicht in Anspruch genommenen Leistung erlangt. Eventuelle Mehrkosten für die Rückbeförderung trägt der Störer selbst.

11. Kündigung wegen höherer Gewalt

Wird die Reise infolge bei Vertragsabschluss nicht voraussehbarer höherer Gewalt erheblich erschwert, gefährdet oder beeinträchtigt, können sowohl der Veranstalter als auch der Kunde den Vertrag kündigen. Die Rechtsfolgen ergeben sich aus dem Gesetz (§ 651j BGB, § 651e Abs. 3 BGB). Danach kann der Veranstalter für erbrachte oder noch zu erbringende Reiseleistungen eine angemessene Entschädigung verlangen. Der Veranstalter ist verpflichtet, die notwendigen Maßnahmen zu treffen, insbesondere, falls der Vertrag die Rückbeförderung umfasst, den Reisegast zurückzubefördern. Die Mehrkosten für die Rückbeförderung sind von den Parteien je zur Hälfte zu tragen. Im Übrigen fallen die Mehrkosten dem Kunden zur Last.

12. Obliegenheiten des Kunden, Mängelanzeige, Mitwirkungspflichten

12.1 Der Kunde hat auftretende Mängel unverzüglich an den Leiter der in der Programmbeschreibung benannten Jugendherberge oder dem Veranstalter anzuzeigen und innerhalb angemessener Frist um Abhilfe zu ersuchen. Unterlässt es der Kunde schuldhaft, einen Mangel anzuzeigen, so tritt eine Minderung des Reisepreises nicht ein. Der Veranstalter kann die Abhilfe verweigern, wenn sie einen unverhältnismäßigen Aufwand erfordert. Der Veranstalter kann in der Weise Abhilfe schaffen, dass er eine gleich- oder höherwertige Ersatzleistung erbringt.

12.2 Wird die Reise infolge eines Mangels erheblich beeinträchtigt und leistet der Veranstalter bzw. die Jugendherberge innerhalb einer angemessenen Frist keine Abhilfe, so kann der Kunde den Reisevertrag kündigen, wobei aus Beweisgründen die schriftliche Erklärung empfohlen wird. Der Bestimmung einer Frist bedarf es nur dann nicht, wenn die Abhilfe unmöglich ist oder von dem Veranstalter verweigert wird oder wenn die sofortige Abhilfe durch ein besonderes Interesse des Kunden gerechtfertigt wird.

12.3 Der Kunde ist verpflichtet, im Rahmen seiner gesetzlichen Schadensminderungspflicht mitzuwirken, Mängel möglichst gering zu halten oder ganz zu vermeiden. Die Hausordnung der jeweiligen Jugendherberge ist einzuhalten. Der Kunde hat die Jugendherberge stets zu informieren, wenn er die erforderlichen Reiseunterlagen nicht innerhalb des ihm mitgeteilten Zeitraums erhalten hat.

13. Ausschluss von Ansprüchen, Anzeigefristen, Verjährung

13.1 Reisevertragliche Gewährleistungsansprüche kann der Kunde innerhalb eines Monats nach der vertraglich vorgesehenen Beendigung der Reise gegenüber dem Veranstalter geltend machen. Nach Ablauf der Frist kann der Kunde Ansprüche nur geltend machen, wenn er ohne Verschulden an der Einhaltung der Frist gehindert war oder wenn es sich um deliktische

Ansprüche wegen eines Personenschadens oder eines Schadens, der auf einer grob fahrlässigen Pflichtverletzung des Reiseveranstalters oder einer vorsätzlichen oder einer grob fahrlässigen Pflichtverletzung eines Erfüllungsgehilfen oder eines Vertreters des Veranstalters beruht, handelt. In seinem eigenen Interesse sollte der Kunde die Ansprüche schriftlich geltend machen.

13.2 Reisevertragliche Ansprüche des Kunden nach den §§ 651c BGB bis 651f BGB verjähren bei Sach- und Vermögensschäden in einem Jahr, soweit ein Schaden des Kunden weder auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung des Veranstalters, seines gesetzlichen Vertreters oder eines seiner Erfüllungsgehilfen beruht. Die Verjährung beginnt an dem Tag, an dem die Reise dem Vertrag nach enden sollte. Schweben zwischen dem Kunden und dem Veranstalter Verhandlungen über den Anspruch oder die den Anspruch begründenden Umstände, so ist die Verjährung gehemmt, bis der Kunde oder der Veranstalter die Fortsetzung der Verhandlungen verweigert. Die Verjährung tritt frühestens drei Monate nach dem Ende der Hemmung ein. Ansprüche aus unerlaubter Handlung sowie alle Ansprüche auf Ersatz von Körperschäden unterliegen der gesetzlichen Verjährungsfrist.

14. Haftungsbeschränkung des Veranstalters

14.1 Die vertragliche Haftung des Veranstalters für Schäden, die nicht Körperschäden sind, ist pro Reise und Kunden auf den dreifachen Reisepreis beschränkt, soweit ein Schaden des Kunden weder vorsätzlich noch grob fahrlässig herbeigeführt wurde oder soweit der Veranstalter für einen dem Kunden entstehenden Schaden allein wegen des Verschuldens eines Leistungsträgers verantwortlich ist. Die deliktische Haftung des Veranstalters für Sachschäden, die nicht auf Vorsatz oder grober Fahrlässigkeit beruhen, ist auf die Höhe des dreifachen Reisepreises pro Reise und Kunde beschränkt.

14.2 Der Veranstalter haftet nicht für Leistungsstörungen, Personen- und Sachschäden im Zusammenhang mit Leistungen, die als Fremdleistungen lediglich vermittelt werden (z. B. Ausflüge, Sportveranstaltungen, Ausstellungen, Beförderungsleistungen), wenn diese Leistungen in der Reiseausschreibung und der Buchungsbestätigung ausdrücklich und unter Angabe des vermittelten Vertragspartners als Fremdleistungen so eindeutig gekennzeichnet werden, dass sie für den Kunden erkennbar nicht Bestandteil der Reiseleistungen des Veranstalters sind. Der Veranstalter haftet natürlich für Leistungen, welche die Beförderung des Kunden vom ausgeschriebenen Zielort, Zwischenbeförderungen während der Reise und die Unterbringung während der Reise einhalten oder wenn und insoweit für einen Schaden des Kunden die Verletzung von Hinweis-, Aufklärungs- und Organisationspflichten des Veranstalters ursächlich geworden sind.

15. Reiseerücktrittsversicherung

Es wird ausdrücklich darauf hingewiesen, dass im Reisepreis keine Reiseerücktrittskostenversicherung enthalten ist. Es wird empfohlen, eine Reiseerücktrittskostenversicherung, eine Versicherung zur Deckung des Risikos der Rückführungskosten bei Unfall oder Krankheit sowie eine Reisekrankenversicherung abzuschließen.

16. Abtretungsverbot

Die Abtretung von Ansprüchen gegen den Veranstalter ist ausgeschlossen; dies gilt nicht unter Familienangehörigen.

17. Datenschutz

Die personenbezogenen Daten, die der Kunde zur Verfügung stellt, werden elektronisch verarbeitet und genutzt, soweit es für die Begründung, Durchführung oder Beendigung des Vertrages und für die Kundenbetreuung erforderlich ist. Der Veranstalter hält bei der Erhebung, Verarbeitung und Nutzung personenbezogener Daten die Bestimmungen des Bundesdatenschutzgesetzes ein.

18. Schlussbestimmungen

Die Unwirksamkeit einzelner Bestimmungen hat nicht die Unwirksamkeit des gesamten Reisevertrages zur Folge. Auf das gesamte Rechts- und Vertragsverhältnis zwischen dem Kunden und dem Veranstalter findet ausschließlich deutsches Recht Anwendung. Soweit der Kunde Kaufmann oder juristische Person des privaten oder des öffentlichen Rechtes oder eine Person ist, die ihren Wohnsitz oder gewöhnlichen Aufenthaltsort im Ausland hat, oder deren Wohnsitz oder gewöhnlicher Aufenthalt im Zeitpunkt der Klageerhebung nicht bekannt ist, wird als Gerichtsstand der Sitz des Veranstalters vereinbart.

Wichtiges und Praktisches von A-Z

An- und Abreise

Um besonders günstige Tarife der Deutschen Bahn nutzen zu können, ist bei vielen Programmen die Anreise nach Absprache auch sonntags möglich. Viele Jugendherbergen bieten einen (zum Teil kostenlosen) Transfer für Gäste und/oder Gepäck vom/zum nächsten Bahnhof an.

Betreuung/Fachbetreuung

Für die Betreuung der Klasse ist das Lehrpersonal verantwortlich. Bei einigen Programmen wird die Klasse durch pädagogisch geschulte Referentinnen und Referenten begleitet, die die Lehrkräfte bei der inhaltlichen Gestaltung der Programme unterstützen.

Bettwäsche

Die Bettwäsche ist im angegebenen Preis enthalten. Ausnahmen werden ausdrücklich erwähnt.

Buchung

Die Programme können direkt bei der ausgewählten Jugendherberge gebucht werden. Dadurch haben Sie nur einen Vertragspartner.

DJH-Mitgliedschaft

Für den Aufenthalt in Jugendherbergen ist die Mitgliedschaft im Deutschen Jugendherbergswerk erforderlich. Bitte prüfen Sie, ob Ihre Schule bereits körperschaftliches Mitglied ist und eine Gruppenkarte besitzt. Andernfalls können Sie die Mitgliedschaft bei Ihrem zuständigen DJH-Landesverband beantragen. Adressen der Landesverbände finden Sie auf der jeweiligen Bundeslandseite. Bitte legen Sie bei Anreise die Gruppenkarte in der Jugendherberge vor.

Internet

Unter www.jugendherberge.de finden Sie Informationen über alle Jugendherber-

gen des DJH. Sie können unter „Klassenfahrten“ nicht nur gezielt nach Angeboten suchen, sondern Sie finden hier auch viele nützliche Tipps zur Planung von Klassen- und Gruppenfahrten.

Kosten für Klassenfahrten im Rahmen von Hartz IV und ALG II

Im Sozialgesetzbuch (SGB) II, S.1, § 28 Abs. 2 heißt es dazu: Es werden die tatsächlichen Aufwendungen für Schulausflüge und mehrtägige Klassenfahrten im Rahmen der schulrechtlichen Bestimmungen (also bis zur 10. Klasse und nicht in der Oberstufe) übernommen.

Leiterzimmer

In der Regel werden Lehrer/Begleitpersonen während der Klassenfahrt einzeln untergebracht.

Mindestteilnehmerzahl

Sollte die in diesem Katalog beim Programm/Baustein genannte Mindestteilnehmerzahl nicht erreicht werden, so behält sich die Jugendherberge/der DJH-Landesverband vor, 28 Tage vor Reisebeginn vom Vertrag zurückzutreten.

Preise

Die Preise der im Katalog aufgeführten Programme sind gültig vom 1.1.2014 bis zum 31.12.2014. Preisänderungen vorbehalten.

Programme und Bausteine

Alle deutschen Jugendherbergen bieten Klassenfahrtsprogramme an. In diesem Katalog wird lediglich eine Auswahl vorgestellt. Bei vielen Jugendherbergen können Sie auch aus einzelnen Bausteinen je nach Interessen und Altersstruktur Ihrer Klasse ein individuelles Wunschprogramm für die Dauer Ihres Aufenthaltes zusammenstellen. Weitere Angebote finden Sie unter www.jugendherberge.de

Schullandheimaufenthalte

Ein Schullandheimaufenthalt ist eine gemeinsam geplante und sorgfältig vorbereitete schulische Maßnahme, die in einem dafür besonders ausgestatteten Haus unter Nutzung eines besonderen Lernumfeldes und von besonderen Lern- und Programmangeboten durchgeführt wird. Für einen begrenzten Zeitraum (in der Regel drei bis fünf Tage) leben und lernen Schulklassen in einer Jugendherberge oder einer anderen Kinder- und Jugendunterkunft außerhalb ihres gewohnten sozialen und schulischen Umfeldes. Neben der Fortsetzung des schulischen Lernens an einem anderen Ort spielt das soziale Lernen eine besondere Rolle.

Zelten

Einige Jugendherbergen verfügen über Jugendzeltplätze. Verpflegung und sanitäre Einrichtungen befinden sich in der jeweiligen Jugendherberge, übernachtet wird im Zelt. Infos bei den DJH-Landesverbänden oder unter www.jugendherberge.de

in Jugendherbergen

Unsere Jugendherbergen sind rauchfreie Zonen.

Service rund um Jugendherbergen

DJH Service GmbH
32754 Detmold
Tel. 05231 7401-0
Fax 05231 7401-49
djh-service@jugendherberge.de
www.jugendherberge.de

Schulferienkalender 2014

Land	Weihnachten 2013/2014	Winter	Ostern/ Frühjahr	Himmelfahrt/ Pfingsten	Sommer	Herbst
Baden-Württemberg	23.12.-04.01.	-	14.04.-25.04.	10.06.-21.06.	31.07.-13.09.	27.10.-30.10.
Bayern	23.12.-04.01.	03.03.-07.03.	14.04.-26.04.	10.06.-21.06.	30.07.-15.09.	27.10.-31.10.
Berlin	23.12.-03.01.	03.02.-08.02.	14.-26.04./02.05.	30.05.	09.07.-22.08.	20.10.-01.11.
Brandenburg	23.12.-03.01.	03.02.-08.02.	16.-26.04./02.05.	30.05.	10.07.-22.08.	20.10.-01.11.
Bremen	23.12.-03.01.	30.01.-31.01.	03.-22.04./02.05.	30.05./10.06.	31.07.-10.09.	27.10.-08.11.
Hamburg	19.12.-03.01.	31.01.	03.03.-14.03.	28.04.-02.05./30.05.	10.07.-20.08.	13.10.-24.10.
Hessen	23.12.-11.01.	-	14.04.-26.04.	-	28.07.-05.09.	20.10.-01.11.
Mecklenburg-Vorpommern	23.12.-03.01.	03.02.-15.02.	14.04.-23.04.	06.06.-10.06.	14.07.-23.08.	20.10.-25.10.
Niedersachsen	23.12.-03.01.	30.01.-31.01.	03.-22.04./02.05.	30.05./10.06.	31.07.-10.09. ²	27.10.-08.11.
Nordrhein-Westfalen	23.12.-07.01.	-	14.04.-26.04.	10.06.	07.07.-19.08.	06.10.-18.10.
Rheinland-Pfalz	23.12.-07.01.	-	11.04.-25.04.	-	28.07.-05.09.	20.10.-31.10.
Saarland	20.12.-04.01.	03.03.-08.03.	14.04.-26.04.	-	28.07.-06.09.	20.10.-31.10.
Sachsen	21.12.-03.01.	17.02.-01.03.	18.04.-26.04.	30.05.	21.07.-29.08.	20.10.-31.10.
Sachsen-Anhalt	21.12.-03.01.	01.02.-12.02.	14.04.-17.04.	30.05.-07.06.	21.07.-03.09.	27.10.-30.10.
Schleswig-Holstein	23.12.-06.01.	-	16.04.-02.05.	30.05.	14.07.-23.08. ³	13.10.-25.10.
Thüringen	23.12.-04.01.	17.02.-22.02.	19.04.-02.05.	30.05.	21.07.-29.08.	06.10.-18.10.

² auf den niedersächsischen Nordseeinseln gelten Sonderregelungen.

³ auf den Inseln Amrum, Föhr, Helgoland und Sylt sowie auf den Halligen enden die Sommerferien eine Woche früher, die Herbstferien beginnen eine Woche früher.

Nachträgliche Änderungen einzelner Bundesländer sind vorbehalten.

Adressen

Hessen

Jugendherberge Bad Hersfeld

Lutherstr. 2, 36251 Bad Hersfeld
Tel. 06621 407750, Fax 06621 407749
bad-hersfeld@djh-hessen.de
www.bad-hersfeld.jugendherberge.de

Jugendherberge Bad Homburg

Mühlweg 17, 61348 Bad Homburg
Tel. 06172 23950, Fax 06172 22312
bad-homburg@djh-hessen.de
www.bad-homburg.jugendherberge.de

Jugendherberge Biedenkopf

Am Freibad 15, 35216 Biedenkopf
Tel. 06461 5100, Fax 06461 2425
biedenkopf@djh-hessen.de
www.biedenkopf.jugendherberge.de

Jugendherberge Burg Breuberg

Burg Breuberg
64747 Breuberg im Odenwald
Tel. 06165 3403, Fax 06165 6469
burgbreuberg@djh-hessen.de
www.burgbreuberg.jugendherberge.de

Jugendherberge Büdingen

Richard-Schirrmann-Weg 1
63654 Büdingen
Tel. 06042 3697, Fax 06042 68178
buedingen@djh-hessen.de
www.buedingen.jugendherberge.de

Jugendherberge Darmstadt

Landgraf-Georg-Str. 119, 64287 Darmstadt
Tel. 06151 45293, Fax 06151 422535
darmstadt@djh-hessen.de
www.darmstadt.jugendherberge.de

Jugendherberge Erbach

Eulbacher Str. 33, 64711 Erbach
Tel. 06062 3515, Fax 06062 62848
erbach@djh-hessen.de
www.erbach.jugendherberge.de

Jugendherberge Eschwege

Fritz-Neuenroth-Weg 1, 37269 Eschwege
Tel. 05651 60099, Fax 05651 70916
eschwege@djh-hessen.de
www.eschwege.jugendherberge.de

Jugendherberge Frankfurt – Haus der Jugend

Deutscherherrnrufer 12
60594 Frankfurt/Main
Tel. 069 6100150, Fax 069 61001599
jugendherberge_frankfurt@t-online.de
www.jugendherberge-frankfurt.de

Jugendherberge Fulda

Schirrmannstr. 31, 36041 Fulda
Tel. 0661 73389, Fax 0661 74811
fulda@djh-hessen.de
www.fulda.jugendherberge.de

Jugendherberge Gersfeld

Jahnstr. 6, 36129 Gersfeld/Rhön
Tel. 06654 340, Fax 06654 7788
gersfeld@djh-hessen.de
www.gersfeld.jugendherberge.de

Jugendherberge Gießen

Richard-Schirrmann-Weg 53, 35398 Gießen
Tel. 0641 65879, Fax 0641 9605502
giessen@djh-hessen.de
www.giessen.jugendherberge.de

Jugendherberge Grävenwiesbach

Hasselborner Str. 20
61279 Grävenwiesbach
Tel. 06086 520, Fax 06086 970352
graevenwiesbach@djh-hessen.de
www.graevenwiesbach.jugendherberge.de

Jugendherberge Helmarshausen

Gottsbürener Str. 15
34385 Bad Karlshafen-Helmarshausen
Tel. 05672 1027, Fax 05672 2976
helmarshausen@djh-hessen.de
www.helmarshausen.jugendherberge.de

Jugendherberge Hohe Fahrt am Edersee

Hohe Fahrt 1, 34516 Vöhl-Asel
Tel. 05635 251, Fax 05635 8142
hohefahrt@djh-hessen.de
www.hohefahrt.jugendherberge.de

Jugendherberge Hoherodskopf

Am Hoherodskopf 1
63679 Schotten-Hoherodskopf
Tel. 06044 2760, Fax 06044 784
hoherodskopf@djh-hessen.de
www.hoherodskopf.jugendherberge.de

Jugendherberge Kassel

Schenkendorfstr. 18, 34119 Kassel
Tel. 0561 776455, Fax 0561 776832
kassel@djh-hessen.de
www.kassel.jugendherberge.de

Jugendherberge Korbach

Enser Str. 9, 34497 Korbach
Tel. 05631 8360, Fax 05631 4835
korbach@djh-hessen.de
www.korbach.jugendherberge.de

Jugendherberge Lauterbach

Fritz-Ebel-Allee 50, 36341 Lauterbach
Tel. 06641 2181, Fax 06641 61200
lauterbach@djh-hessen.de
www.lauterbach.jugendherberge.de

Jugendherberge Limburg

Auf dem Guckucksberg, 65549 Limburg
Tel. 06431 41493, Fax 06431 43873
limburg@djh-hessen.de
www.limburg.jugendherberge.de

Jugendherberge Linsengericht

Haus der Jugend 1
63589 Linsengericht-Geislitz
Tel. 06051 72029, Fax 06051 75694
linsengericht@djh-hessen.de
www.linsengericht.jugendherberge.de

Jugendherberge Marburg

Jahnstr. 1, 35037 Marburg/Lahn
Tel. 06421 23461, Fax 06421 12191
marburg@djh-hessen.de
www.marburg.jugendherberge.de

Jugendherberge Oberbernards

Oberbernards 5
36115 Hilders-Oberbernards
Tel. 06657 240, Fax 06657 8896
oberbernards@djh-hessen.de
www.jugendherberge-oberbernards.de

Jugendherberge Oberreifenberg

Limesstr. 14
61389 Schmitten-Oberreifenberg
Tel. 06082 2440, Fax 06082 3305
oberreifenberg@djh-hessen.de
www.oberreifenberg.jugendherberge.de

Jugendherberge Rotenburg an der Fulda

Obertor 17, 36199 Rotenburg an der Fulda
Tel. 06623 2792, Fax 06623 43177
rotenburg@djh-hessen.de
www.rotenburg.jugendherberge.de

Jugendherberge Rüdeshheim

Jugendherberge 1, 65385 Rüdeshheim
Tel. 06722 2711, Fax 06722 48284
ruedesheim@djh-hessen.de
www.ruedesheim.jugendherberge.de

Jugendherberge Schwarzenborn-Boglerhaus

Friedrich-Wilhelm-Bogler-Str. 2
34639 Schwarzenborn
Tel. 05686 367, Fax 05686 1718
schwarzenborn@djh-hessen.de
www.jugendherberge-schwarzenborn.de

Jugendherberge Starkenburg

Starkenburgerweg 53, 64646 Heppenheim
Tel. 06252 77323, Fax 06252 78185
starkenburg@djh-hessen.de
www.starkenburg.jugendherberge.de

Jugendherberge Waldeck am Edersee

Klippenberg 3, 34513 Waldeck
Tel. 05623 5313, Fax 05623 6254
waldeck@djh-hessen.de
www.waldeck.jugendherberge.de

Jugendherberge Weilburg

Am Steinbühl 1, 35781 Weilburg-Odersbach
Tel. 06471 7116, Fax 06471 1542
weilburg@djh-hessen.de
www.weilburg.jugendherberge.de

Jugendherberge Wetzlar

Richard-Schirrmann-Str. 3, 35578 Wetzlar
Tel. 06441 67905-0, Fax 06441 67905-16
wetzlar@djh-hessen.de
www.wetzlar.jugendherberge.de

Jugendherberge Wiesbaden

Blücherstr. 66, 65195 Wiesbaden
Tel. 0611 449081, Fax 0611 441119
wiesbaden@djh-hessen.de
www.wiesbaden.jugendherberge.de

Jugendherberge Willingen

Am Lukasheim 9-12
34508 Willingen-Schwalefeld
Tel. 05632 6347, Fax 05632 4343
willingen@djh-hessen.de
www.willingen.jugendherberge.de

Jugendherberge Zwingenberg

Lange Schneise 1, 64673 Zwingenberg
Tel. 06251 75938, Fax 06251 788113
zwingenberg@djh-hessen.de
www.zwingenberg.jugendherberge.de

Nordrhein-Westfalen Rheinland

Jugendherberge Aachen

„Euregionales Jugendgästehaus“
Maria-Theresia-Allee 260, 52074 Aachen
Tel. 0241 711010, Fax 0241 7110120
aachen@jugendherberge.de
www.aachen.jugendherberge.de

Jugendherberge Bad Honnef

Selhofer Str. 106, 53604 Bad Honnef
Tel. 02224 71300, Fax 02224 79226
bad-honnef@jugendherberge.de
www.bad-honnef.jugendherberge.de

Jugendherberge Bad Münstereifel

Herbergsweg 1-5
53902 Bad Münstereifel
Tel. 02253 7438, Fax 02253 7483
bad-muenstereifel@jugendherberge.de
www.bad-muenstereifel.jugendherberge.de

Jugendherberge Blankenheim - Burg Blankenheim

Burg 1, 53945 Blankenheim
Tel. 02449 95090, Fax 02449 950910
burg-blankenheim@jugendherberge.de
www.burg-blankenheim.jugendherberge.de

Jugendherberge Bonn

Haager Weg 42, 53127 Bonn
Tel. 0228 289970, Fax 0228 2899714
bonn@jugendherberge.de
www.bonn.jugendherberge.de

Jugendherberge Brüggen

Auf dem Eggenberg 1, 41379 Brüggen
Tel. 02163 5161, Fax 02163 59967
brueggen@jugendherberge.de
www.brueggen.jugendherberge.de

Jugendherberge Duisburg - Landschaftspark

Lösörter Str. 133, 47137 Duisburg
Tel. 0203 417900, Fax 0203 4179010
duisburg-meiderich@jugendherberge.de
www.duisburg-meiderich.jugendherberge.de

Jugendherberge Duisburg - Sportpark

Kruppstr. 9, 47055 Duisburg
Tel. 0203 724164, Fax 0203 720834
duisburg-sportpark@jugendherberge.de
www.duisburg-sportpark.jugendherberge.de

Jugendherberge Düsseldorf City-Hostel

Düsseldorfer Str. 1, 40545 Düsseldorf
Tel. 0211 557310, Fax 0211 572513
duesseldorf@jugendherberge.de
www.duesseldorf.jugendherberge.de

Jugendherberge Essen

Pastoratsberg 2, 45239 Essen
Tel. 0201 491163, Fax 0201 492505
essen@jugendherberge.de
www.essen.jugendherberge.de

Jugendherberge Hellenthal - Erlebnispädagogik und Outdoor-Zentrum

Platziß 3, 53940 Hellenthal
Tel. 02482 2238, Fax 02482 2557
hellenthal@jugendherberge.de
www.hellenthal.jugendherberge.de

Jugendherberge Kevelaer

Am Michelsweg 11, 47626 Kevelaer
Tel. 02832 8267, Fax 02832 899432
kevelaer@jugendherberge.de
www.kevelaer.jugendherberge.de

Jugendherberge Kleve

St. Annaberg 2, 47533 Kleve
Tel. 02821 23671, Fax 02821 24778
kleve@jugendherberge.de
www.kleve.jugendherberge.de

Jugendherberge Köln-Deutz City-Hostel

Siegesstr. 5, 50679 Köln
Tel. 0221 814711, Fax 0221 884425
koeln-deutz@jugendherberge.de
www.koeln-deutz.jugendherberge.de

Pathpoint Cologne

Backpacker Hostel
Allerheiligenstraße 15, 50668 Köln
Tel. 0221 13056860, Fax 0221 13056870
info@pathpoint-cologne.de
www.pathpoint-cologne.de

Jugendherberge Köln-Riehl City-Hostel

An der Schanz 14, 50735 Köln
Tel. 0221 9765130, Fax 0221 761555
koeln-riehl@jugendherberge.de
www.koeln-riehl.jugendherberge.de

Jugendherberge Lindlar

Jugendherberge 30, 51789 Lindlar
Tel. 02266 5264, Fax 02266 45517
lindlar@jugendherberge.de
www.lindlar.jugendherberge.de

Jugendherberge Mönchengladbach Hardt Wald

Brahmsstr. 156
41169 Mönchengladbach-Hardt
Tel. 02161 560900, Fax 02161 556464
moenchengladbach@jugendherberge.de
www.moenchengladbach.jugendherberge.de

Jugendherberge Monschau Burg Monschau

Auf dem Schloß 4, 52156 Monschau
Tel. 02472 2314, Fax 02472 4391
burg-monschau@jugendherberge.de
www.burg-monschau.jugendherberge.de

Jugendherberge Monschau-Hargard

Hargardsgasse 5, 52156 Monschau
Tel. 02472 2180, Fax 02472 4527
monschau-hargard@jugendherberge.de
www.monschau-hargard.jugendherberge.de

Jugendherberge Morsbach

Obere Kirchstr. 21, 51597 Morsbach
Tel. 02294 8662, Fax 02294 7807
morsbach@jugendherberge.de
www.morsbach.jugendherberge.de

Jugendherberge Nettetal-Hinsbeck Zirkus-Jugendherberge

Heide 1, 41334 Nettetal-Hinsbeck
Tel. 02153 6492, Fax 02153 89598
hinsbeck@jugendherberge.de
www.hinsbeck.jugendherberge.de

Jugendherberge Neuss-Uedesheim
Macherscheider Str. 109, 41468 Neuss
Tel. 02131 71875-0
Fax 02131 71875-10
neuss@jugendherberge.de
www.neuss.jugendherberge.de

Jugendherberge Nideggen
Im Effels 10, 52385 Nideggen
Tel. 02427 9050790, Fax 02427 9050799
nideggen@jugendherberge.de
www.nideggen.jugendherberge.de

Jugendherberge Panarbora
Nutscheidstr. 1, 51545 Waldbröl
Info-Tel. 02262 712739
Fax 02262 712740
panarbora@jugendherberge.de
www.panarbora.jugendherberge.de

Jugendherberge Radevormwald
Telegrafenstr. 50, 42477 Radevormwald
Tel. 02195 6888-11
Fax 02195 6888-10
radevormwald@jugendherberge.de
www.radevormwald.jugendherberge.de

Jugendherberge Ratingen
Götschenbeck 8, 40882 Ratingen
Tel. 02102 20400, Fax 02102 204010
ratingen@jugendherberge.de
www.ratingen.jugendherberge.de

**Jugendherberge Schleiden-Gemünd
im Nationalpark Eifel**
Im Wingertchen 9
53937 Schleiden-Gemünd
Tel. 02444 2241, Fax 02444 3386
gemuend@jugendherberge.de
www.gemuend.jugendherberge.de

**Jugendherberge Simmerath-Rurberg
für Natur- und Abenteuersport**
52152 Simmerath-Rurberg
Tel. 02473 2200, Fax 02473 4911
rurberg@jugendherberge.de
www.rurberg.jugendherberge.de

Jugendherberge Solingen-Burg
An der Jugendherberge 11, 42659 Solingen
Tel. 0212 41025, Fax 0212 49449
solingen-burg@jugendherberge.de
www.solingen-burg.jugendherberge.de

Jugendherberge Solingen-Gräfrath
Flockertsholzer Weg 10, 42653 Solingen
Tel. 0212 591198, Fax 0212 594179
solingen-graefrath@jugendherberge.de
www.solingen-graefrath.jugendherberge.de

**Jugendherberge Wiehl
Wellness-Jugendherberge**
An der Krähenhardt 6, 51674 Wiehl
Tel. 02262 93410, Fax 02262 91598
wiehl@jugendherberge.de
www.wiehl.jugendherberge.de

**Jugendherberge Windeck-Rosbach
Wald-Jugendherberge**
Herbergsstr. 19, 51570 Windeck-Rosbach
Tel. 02292 5042, Fax 02292 6569
windeck@jugendherberge.de
www.windeck.jugendherberge.de

**Jugendherberge Wipperfürth
Sport-Jugendherberge**
Ostlandstr. 34, 51688 Wipperfürth
Tel. 02267 1228, Fax 02267 80977
wipperfuertth@jugendherberge.de
www.wipperfuertth.jugendherberge.de

Jugendherberge Wuppertal
Obere Lichtenplatzer Str. 70
42287 Wuppertal
Tel. 0202 552372, Fax 0202 557354
wuppertal@jugendherberge.de
www.wuppertal.jugendherberge.de

Jugendherberge Xanten „Südsee“
Bankscher Weg 4, 46509 Xanten
Tel. 02801 98500, Fax 02801 985010
xanten@jugendherberge.de
www.xanten.jugendherberge.de

Nordrhein-Westfalen Westfalen-Lippe

Jugendherberge Burg Altena
Fritz-Thomé-Str. 80, 58762 Altena
Tel. 02352 23522, Fax 02352 26330
jh-burg.altena@djh-wl.de
www.djh-wl.de/burg.altena

 **Jugendherberge Bad Driburg**
Schirrmannweg 1, 33014 Bad Driburg
Tel. 05253 2570, Fax 05253 3882
jh-bad.driburg@djh-wl.de
www.djh-wl.de/bad.driburg

**Jugendherberge/Jugendgästehaus
Bildungszentrum Bielefeld,
„Dürkopp Tor 6“**
Hermann-Kleinewächter-Str. 1
33602 Bielefeld
Tel. 0521 522050, Fax 0521 52205110
jgh-bielefeld@djh-wl.de
www.djh-wl.de/bielefeld

Jugendherberge Biggese
Zur Jugendherberge/Stader Straße
57462 Olpe
Tel. 02761 6775, Fax 02761 64714
jh-biggese@djh-wl.de
www.djh-wl.de/biggese

Jugendherberge Burg Bilstein
Von-Gevore-Weg 10
57368 Lennestadt-Bilstein
Tel. 02721 81217, Fax 02721 83016
jh-burg.bilstein@djh-wl.de
www.djh-wl.de/burg.bilstein

**Jugendherberge Bochum/
Jugendgästehaus Bermuda3Eck**
Humboldtstr. 59-63, 44787 Bochum
Tel. 0234 41757990
Fax 0234 41757999
jgh-bochum@djh-wl.de
www.djh-wl.de/bochum

 **Jugendherberge Brilon**
Hölsterloh 3, 59929 Brilon
Tel. 02961 2281, Fax 02961 51731
jh-brilon@djh-wl.de
www.djh-wl.de/brilon

Jugendherberge Cappenberger See
Richard-Schirrmann-Weg 7, 44534 Lünen
Tel. 02306 53546, Fax 02306 73000
jh-cappenberger.see@djh-wl.de
www.djh-wl.de/cappenberger.see

Jugendherberge Detmold
Schirrmannstr. 49, 32756 Detmold
Tel. 05234 2068016, Fax 05231 28927
jh-detmold@djh-wl.de
www.djh-wl.de/detmold

Jugendherberge Dorsten-Wulfen
Im Schöning 83, 46286 Dorsten
Tel. 02369 8722, Fax 02369 23867
jh-dorsten@djh-wl.de
www.djh-wl.de/dorsten

**Jugendherberge/Jugendgästehaus
Adolph Kolping, Dortmund**
Silberstr. 24-26, 44137 Dortmund
Tel. 0231 140074, Fax 0231 142654
jgh-dortmund@djh-wl.de
www.djh-wl.de/dortmund

**Wellness- und Gesundheits-
jugendherberge Finnentrop-Heggen**
Ahauser Str. 22-24, 57413 Finnentrop
Tel. 02721 50345, Fax 02721 79460
jh-finnentrop.heggen@djh-wl.de
www.gesundheitsjugendherberge.de

Jugendherberge Freusburg
Burgstr. 46, 57548 Kirchen
Tel. 02741 61094, Fax 02741 63135
jh-freusburg@djh-wl.de
www.djh-wl.de/freusburg

Jugendherberge Glörsee
Glörtalsperre 1, 58339 Breckerfeld
Tel. 02338 434, Fax 02338 3674
jh-gloersee@djh-wl.de
www.djh-wl.de/gloersee

Jugendherberge Hagen
Eppenhauser Str. 65 a, 58093 Hagen
Tel. 02331 50254, Fax 02331 588576
jh-hagen@djh-wl.de
www.djh-wl.de/hagen

Jugendherberge Haltern am See
Stockwieser Damm 255
45721 Haltern am See
Tel. 02364 2258, Fax 02364 169604
jh-haltern@djh-wl.de
www.djh-wl.de/haltern

Jugendherberge Hilchenbach
Wilhelm-Münker-Str. 9, 57271 Hilchenbach
Tel. 02733 4396, Fax 02733 8085
jh-hilchenbach@djh-wl.de
www.djh-wl.de/hilchenbach

Jugendherberge Höxter
An der Wilhelmshöhe 59, 37671 Höxter
Tel. 05234 2068016, Fax 05271 1237
jh-hoexter@djh-wl.de
www.djh-wl.de/hoexter

Jugendherberge Horn-Bad Meinberg
Jahnstr. 36, 32805 Horn-Bad Meinberg
Tel. 05234 2068016, Fax 05234 69199
jh-horn.bad.meinberg@djh-wl.de
www.djh-wl.de/horn.bad.meinberg

Jugendherberge Meinerzhagen
Bergr. 1, 58540 Meinerzhagen
Tel. 02354 2280, Fax 02354 14341
jh-meinerzhagen@djh-wl.de
www.djh-wl.de/meinerzhagen

Jugendherberge Meschede
Zur Jugendherberge 1, 59872 Meschede
Tel. 0291 6666, Fax 0291 1589
jh-meschede@djh-wl.de
www.djh-wl.de/meschede

Jugendherberge Möhnesee
Südufer 20, 59519 Möhnesee-Körbecke
Tel. 02924 305, Fax 02924 2788
jh-moehnesee@djh-wl.de
www.djh-wl.de/moehnesee

**Jugendherberge/Jugendgästehaus
Münster „Aasee“**
Bismarckallee 31, 48151 Münster
Tel. 0251 530280, Fax 0251 5302850
jgh-muenster@djh-wl.de
www.djh-wl.de/muenster

Jugendherberge Nottuln
St. Amand-Montrond-Str. 6, 48301 Nottuln
Tel. 02502 7878, Fax 02502 9619
jh-nottuln@djh-wl.de
www.djh-wl.de/nottuln

Jugendherberge Paderborn
Meinwerkstr. 16, 33098 Paderborn
Tel. 05251 22055, Fax 05251 280017
jh-paderborn@djh-wl.de
www.djh-wl.de/paderborn

Jugendgästehaus Petershagen
Mindener Straße 51, 32469 Petershagen
Tel. 05707 919690, Fax 05707 919971
jgh-petershagen@djh-wl.de
www.djh-wl.de/petershagen

Jugendherberge Porta Westfalica
Kirchsiek 30, 32457 Porta Westfalica
Tel. 0571 70250, Fax 0571 7100047
jh-porta.westfalica@djh-wl.de
www.djh-wl.de/porta.westfalica

Jugendherberge Groß Reken
Coesfelder Str. 18, 48734 Reken
Tel. 02864 1023, Fax 02864 2044
jh-gross.reken@djh-wl.de
www.djh-wl.de/gross.reken

Jugendherberge Rheine
Kopernikusstraße 82, 48429 Rheine
Tel. 05971 2407, Fax 05971 13526
jh-rheine@djh-wl.de
www.djh-wl.de/rheine

Jugendherberge Rütthen
Am Rabenknap 4, 59602 Rütthen
Tel. 02935 483, Fax 02935 2717
jh-ruethen@djh-wl.de
www.djh-wl.de/ruethen

**Jugendherberge Schmallenberg
Erlebnis-Jugendherberge
am Rothaarsteig**
Lenninghof 20, 57392 Schmallenberg
Tel. 02972 6098, Fax 02972 4918
jh-schmallenberg@djh-wl.de
www.djh-wl.de/schmallenberg

Jugendherberge Soest
Kaiser-Friedrich-Platz 2, 59494 Soest
Tel. 02921 16283, Fax 02921 14623
jh-soest@djh-wl.de
www.djh-wl.de/soest

Jugendherberge Sorpese
Am Sorpese 7, 59846 Sundern
Tel. 02935 1776, Fax 02935 7254
jh-sorpese@djh-wl.de
www.djh-wl.de/sorpese

 **Jugendherberge Tecklenburg**
Am Herrngarten 5, 49545 Tecklenburg
Tel. 05482 360, Fax 05482 7937
jh-tecklenburg@djh-wl.de
www.djh-wl.de/tecklenburg

Jugendherberge Wewelsburg
Burgwall 17, 33142 Büren
Tel. 02955 6155, Fax 02955 6946
jh-wewelsburg@djh-wl.de
www.djh-wl.de/wewelsburg

Jugendherberge Winterberg
Winterberger Straße 1
59955 Winterberg-Neuastenberg
Tel. 02981 2289, Fax 02981 569
jh-winterberg@djh-wl.de
www.djh-wl.de/winterberg

Rheinland-Pfalz

**Naturschutz-Jugendherberge
Familien- und Jugendgästehaus**
Langfigtal 8, 53505 Altenahr
Tel. 02643 1880, Fax 02643 8136
altenahr@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

**Burg-Jugendherberge
Familien- und Jugendgästehaus**
Burg 1, 67317 Altleiningen
Tel. 06356 1580, Fax 06356 6364
altleiningen@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

**Jugendherberge Burg Stahleck
Familien- und Jugendgästehaus**
55422 Bacharach
Tel. 06743 1266, Fax 06743 2684
bacharach@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Südpfalz-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Altenbergweg, 76887 Bad Bergzabern
Tel. 06343 8383, Fax 06343 5184
bad-bergzabern@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Lahntal-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Alte Kemmenauer Str. 41, 56130 Bad Ems
Tel. 02603 2680, Fax 02603 50384
bad-ems@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Nahetal-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Rheingrafenstr. 53, 55543 Bad Kreuznach
Tel. 0671 62855, Fax 0671 75351
bad-kreuznach@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Hoher-Westerwald-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Erlenweg 4, 56470 Bad Marienberg
Tel. 02661 5008, Fax 02661 61898
bad-marienberg@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Ahrtal-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
St. Piusstraße 7
53474 Bad Neuenahr-Ahrweiler
Tel. 02641 34924, Fax 02641 31574
bad-neuenahr-ahrweiler@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Moselblick-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Jugendherberge 1
54470 Bernkastel-Kues
Tel. 06531 2395, Fax 06531 1529
bernkastel-kues@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Rhein-Nahe-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Herterstraße 51, 55411 Bingen
Tel. 06721 32163, Fax 06721 34012
bingen@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Südeifel-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Auf der Ritschlay 1, 54669 Bollendorf
Tel. 06526 200, Fax 06526 1204
bollendorf@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Moseltal-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Klottener Straße 9, 56812 Cochem
Tel. 02671 8633, Fax 02671 8568
cochem@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Felsenland-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Am Wachtfelsen 1, 66994 Dahn
Tel. 06391 1769, Fax 06391 5122
dahn@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Eifelmaar-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Maria-Hilf-Straße 21, 54550 Daun
Tel. 06592 2884, Fax 06592 1506
daun@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Grafenschloss-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Schloßberg 8, 65582 Diez
Tel. 06432 2481, Fax 06432 4504
diez@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Eifelsteig-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Zur Büschkapelle 1, 54568 Gerolstein
Tel. 06591 4745, Fax 06591 7243
gerolstein@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Hunsrück-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Adolf-Kolping-Straße 4, 54411 Hermeskeil
Tel. 06503 3097, Fax 06503 6146
hermeskeil@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Naturpark-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Trippstadter Straße 150
67691 Hochspeyer
Tel. 06305 336, Fax 06305 5152
hochspeyer@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Nahe-Hunsrück-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Alte Treibe 23, 55743 Idar-Oberstein
Tel. 06781 24366, Fax 06781 26712
idar-oberstein@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Rheinsteig-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Zollstraße 46, 56349 Kaub
Tel. 06774 9181890, Fax 06774 9181899
kaub@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Jugendherberge Festung Ehrenbreitstein Familien- und Jugendgästehaus
56077 Koblenz
Tel. 0261 972870, Fax 0261 9728730
koblenz@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Rhein-Main-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Otto-Brunfels-Schneise 4, 55130 Mainz
Tel. 06131 85332, Fax 06131 82422
mainz@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Vulkaneifel-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Mosenbergstraße 17, 54531 Manderscheid
Tel. 06572 557, Fax 06572 4759
manderscheid@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Vulkanpark-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Am Knüppchen 5, 56727 Mayen
Tel. 02651 2355, Fax 02651 78378
mayen@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Westerwald-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Richard-Schirrmann-Str., 56410 Montabaur
Tel. 02602 5121, Fax 02602 180176
montabaur@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Pfalz-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Hans-Geiger-Straße 27, 67434 Neustadt
Tel. 06321 2289, Fax 06321 82947
neustadt@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Rheintal-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Auf dem Schönberg, 55430 Oberwesel
Tel. 06744 93330, Fax 06744 7446
oberwesel@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Eifel-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Kalvarienbergstraße 5, 54595 Prüm
Tel. 06551 2500, Fax 06551 70030
pruem@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Saarblick-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Bottelter Straße 8, 54439 Saarburg
Tel. 06581 2555, Fax 06581 1082
saarburg@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Wald-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Kirchweg 1, 55471 Sargenroth
Tel. 06761 2500, Fax 06761 6378
sargenroth@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Kurpfalz-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Geibstraße 5, 67346 Speyer
Tel. 06232 61597, Fax 06232 61596
speyer@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Loreley-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Bismarckweg 17, 56329 St. Goar
Tel. 06741 388, Fax 06741 2869
st-goar@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Keltendorf-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Brühlstraße 41, 67808 Steinbach
Tel. 06357 360, Fax 06357 1583
steinbach@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Musikantenland-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Burgstraße 12, 66871 Thallichtenberg
Tel. 06381 2632, Fax 06381 80933
thallichtenberg@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Mittelmosel-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Hirtenpfad 6, 56841 Traben-Trarbach
Tel. 06541 9278, Fax 06541 3759
traben-trarbach@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Römerstadt-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
An der Jugendherberge 4, 54292 Trier
Tel. 0651 146620, Fax 0651 1466230
trier@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Königsland-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Rötherweg 24, 67752 Wolfstein
Tel. 06304 1408, Fax 06304 683
wolfstein@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Nibelungen-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Dechaneigasse 1, 67547 Worms
Tel. 06241 25780, Fax 06241 27394
worms@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Saarland

Jugendherberge an der Saarschleife Familien- und Jugendgästehaus
Herbergstr. 1, 66693 Dreisbach-Mettlach
Tel. 06868 270, Fax 06868 556
dreisbach@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Hohenburg-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Am Mühlgraben 30, 66424 Homburg
Tel. 06841 3679, Fax 06841 120220
homburg@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Europa-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Meerwiesertalweg 31, 66123 Saarbrücken
Tel. 0681 33040, Fax 0681 374911
saarbruecken@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Schaumburg-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Zum Erlebnispark 2, 66636 Tholey
Tel. 06853 2271, Fax 06853 5534
tholey@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Hochwald-Jugendherberge Familien- und Jugendgästehaus
Jugendherbergsstr. 12, 66709 Weiskirchen
Tel. 06876 231, Fax 06876 1444
weiskirchen@diejugendherbergen.de
www.DieJugendherbergen.de

Sachsen

 **Graslöwen-Jugendherberge Altenberg-Zinnwald „Jägerhütte“**
Bergmannsweg 8
01773 Altenberg/OT Zinnwald
Tel. 035056 32361, Fax 035056 32317
zinnwald@jugendherberge.de
www.zinnwald.jugendherberge.de

Familien|Jugendherberge Bad Lausick Natur- und Mobilitätsprofil
Herbergsweg 2
04651 Bad Lausick/OT Buchheim
Tel. 034345 7270, Fax 034345 72723
badlausick@jugendherberge.de
www.bad-lausick.jugendherberge.de


Familien|Jugendherberge Bad Schandau
Dorfstr. 14
01814 Bad Schandau/OT Ostrau
Tel. 035022 42408, Fax 035022 42409
badschandau@jugendherberge.de
www.bad-schandau.jugendherberge.de

Familien|Jugendherberge Bautzen „Gerberbastei“
Am Zwinger 1, 02625 Bautzen
Tel. 03591 40347, Fax 03591 40348
bautzen@jugendherberge.de
www.bautzen.jugendherberge.de

Familien|Jugendherberge / City Hostel Chemnitz „eins“
Getreidemarkt 1, 09111 Chemnitz
Tel. 0371 27809897, Fax 0371 27809879
chemnitz-city@jugendherberge.de
www.chemnitz-city.jugendherberge.de


Europa-Jugendherberge Schloss Colditz
Schlossgasse 1, 04680 Colditz
Tel. 034381 45010, Fax 034381 45335
colditz@jugendherberge.de
www.colditz.jugendherberge.de

Kreativ-Jugendherberge Dahlen
Belgersnche Str. 25, 04774 Dahlen
Tel. 034361 55002, Fax 034361 55003
dahlen@jugendherberge.de
www.dahlen.jugendherberge.de

 **Jugendherberge|International Dresden „Jugendgästehaus“**
Maternistr. 22, 01067 Dresden
Tel. 0351 492620, Fax 0351 4926299
dresden@jugendherberge.de
www.dresden.jugendherberge.de

Jugendherberge Dresden-Radebeul
Weintraubenstr. 12, 01445 Radebeul
Tel. 0351 8382880, Fax 0351 8382881
radebeul@jugendherberge.de
www.radebeul.jugendherberge.de

Aqua-Outdoor-Jugendherberge Falkenhain „Talsperre Kriebstein“
Talsperrenstr. 16, 09648 Mittweida
Tel. 03727 2952, Fax 03727 600050
falkenhain@jugendherberge.de
www.falkenhain.jugendherberge.de

 **Kultur|Jugendherberge Frauenstein**
Walkmühlenstr. 13, 09623 Frauenstein
Tel. 037326 1307, Fax 037326 84400
frauenstein@jugendherberge.de
www.frauenstein.jugendherberge.de

Europa-Jugendherberge Görlitz „Altstadt“

Peterstraße 15, 02826 Görlitz
Tel. 03581 6490700, Fax 03581 6490701
goerlitz-city@jugendherberge.de
www.goerlitz-city.jugendherberge.de



Umwelt|Jugendherberge Grumbach

Jöhstädter Str. 19
09477 Jöhstadt/OT Grumbach
Tel. 037343 2288, Fax 037343 88003
grumbach@jugendherberge.de
www.grumbach.jugendherberge.de



Familien|Sport|Jugendherberge Hornersdorf „Am Greifenbachstauweiher“

Zur Jugendherberge 1a, 08297 Zwönitz
Tel. 037346 1396, Fax 037346 1645
hornersdorf@jugendherberge.de
www.hornersdorf.jugendherberge.de

Familien|Jugendherberge Johann-georgenstadt „Montan-Erlebnis-Profil“

Hospitalstr. 5, 08349 Johanngeorgenstadt
Tel. 03773 882194, Fax 03773 889150
johanngeorgenstadt@jugendherberge.de
www.johanngeorgenstadt.jugendherberge.de

Naturpark-Jugendherberge Jonsdorf „Dreiländereck“

Hainstr. 14, 02796 Luftkurort Jonsdorf
Tel. 035844 72130, Fax 035844 72131
jonsdorf@jugendherberge.de
www.jonsdorf.jugendherberge.de

Sport|Jugendherberge Klingenthal Deutsch-Tschech.-Begegnungsstätte

Grenzweg 22, 08248 Klingenthal
Tel. 037467 22094, Fax 037467 22099
klingenthal@jugendherberge.de
www.klingenthal.jugendherberge.de



Jugendherberge|International Leipzig

Volksgartenstr. 24, 04347 Leipzig
Tel. 0341 245700, Fax 0341 2457012
leipzig@jugendherberge.de
www.leipzig.jugendherberge.de

Familien|Jugendherberge Neudorf „Am Fichtelberg“

Outdoor-Erlebnis-Profil
Vierenstr. 26, 09465 Sehmalta/OT Neudorf
Tel. 037342 8282, Fax 037342 8220
neudorf@jugendherberge.de
www.neudorf.jugendherberge.de

Malerweg-Jugendherberge Pirna-Copitz Natur- und Kunst-Profil

Zum Wesenitzbogen 9, 01796 Pirna
Tel. 03501 445601, Fax 03501 445602
pirna@jugendherberge.de
www.pirna.jugendherberge.de

Familien|Jugendherberge Plauen „Alte Feuerwache“

Neundorfer Str. 3, 08523 Plauen
Tel. 03741 148376, Fax 03741 148463
plauen@jugendherberge.de
www.plauen.jugendherberge.de

Familien|Jugendherberge Sayda Internationale Begegnungs- und Tagungsstätte

Mortelgrund 8, 09619 Sayda
Tel. 037365 1277, Fax 037365 1337
sayda@jugendherberge.de
www.sayda.jugendherberge.de



Graslöwen-Jugendherberge Strehla

Torgauer Str. 33, 01616 Strehla
Tel. 035264 92030, Fax 035264 92031
strehla@jugendherberge.de
www.strehla.jugendherberge.de

Wassersport-Jugendherberge Taltitz „Talsperre Pirk“

Dobenecker Weg 27
08606 Oelsnitz/OT Taltitz
Tel. 037421 23019, Fax 037421 20202
taltitz@jugendherberge.de
www.taltitz.jugendherberge.de

Jugendherberge Waltersdorf Internationale Begegnungsstätte

Jägerwäldchen 2, 02763 Bertsdorf-Hörnitz
Tel. 035841 35099, Fax 035841 37773
waltersdorf@jugendherberge.de
www.waltersdorf.jugendherberge.de

Thüringen

Jugendherberge Bad Salzungen

Kaltenborner Str. 70, 36433 Bad Salzungen
Tel. 03695 622208, Fax 03695 628833
jh-bad-salzungen@djh-thueringen.de
www.bad-salzungen.jugendherberge.de

Jugendherberge Bad Sulza „August Bebel“

August-Bebel-Str. 27, 99518 Bad Sulza
Tel. 036461 20567, Fax 036461 20963
jh-badsulza@djh-thueringen.de
www.bad-sulza.jugendherberge.de

Jugendherberge Eisenach „Artur Becker“

Mariental 24, 99817 Eisenach
Tel. 03691 743259, Fax 03691 743260
jh-eisenach@djh-thueringen.de
www.eisenach.jugendherberge.de

Jugendherberge Eisenberg „Froschmühle“

Mühlthal 5, 07607 Eisenberg
Tel. 036691 43462, Fax 036691 60034
jh-eisenberg@djh-thueringen.de
www.eisenberg.jugendherberge.de

Jugendherberge Erfurt „Hochheimerstraße“

Hochheimerstr. 12, 99094 Erfurt
Tel. 0361 5626705, Fax 0361 5626706
jh-erfurt@djh-thueringen.de
www.erfurt-hochheimerstr.jugendherberge.de

Jugendherberge Erfurt „Klingenstraße“

Klingenstraße 4, 99094 Erfurt
Tel. 0361 5626705, Fax 0361 5626706
jh-erfurt@djh-thueringen.de
www.erfurt-klingenstr.jugendherberge.de

Jugendherberge „Fröbelhaus“

Schillerstraße 50, 07407 Rudolstadt
Tel. 03672 313610, Fax 03672 313611
jugendgaestehaus@jugendsozialwerk.de
www.rudolstadt.jugendherberge.de

Jugendherberge „Olga Benario“ Gräfenroda

Waldstr. 134, 99330 Gräfenroda
Tel. 036205 76290, Fax 036205 76421
buero@jugendherberge-graefenroda.de
www.graefenroda.jugendherberge.de

Jugendherberge „Wasserburg“

Schloßstr. 13, 06577 Heldrungen
Tel. 034673 91224, Fax 034673 98136
jh-heldrungen@djh-thueringen.de
www.heldrungen.jugendherberge.de

Jugendherberge Ilmenau

Am Stollen 49, 98693 Ilmenau
Tel. 03677 884681, Fax 03677 884682
jh-ilmenau@djh-thueringen.de
www.ilmenau.jugendherberge.de

Jugendherberge „Großer Inselsberg“

Inselsberg Straße 126, 98599 Brotterode
Tel. 036259 62329, Fax 036259 30821
jh-inselsberg@djh-thueringen.de
www.tabarz.jugendherberge.de

Jugendherberge „Urwald-Life-Camp“

Harsbergerstr. 4, 99826 Lauterbach
Tel. 036924 47865, Fax 036924 47864
jh-harsberg@djh-thueringen.de
www.harsberg.jugendherberge.de

Jugendherberge Mühlhausen

Auf dem Tonberg 1, 99974 Mühlhausen
Tel. 03601 813318, Fax 03601 813320
jh-muehlhausen@djh-thueringen.de
www.muehlhausen.jugendherberge.de

Jugendherberge „Schloss Neidenburg“

Ortstraße 1, 07338 Neidenberga
Tel. 036737 22262, Fax 036737 32503
jh-neidenberga@djh-thueringen.de
www.neidenberga.jugendherberge.de

Jugendherberge „Am Rennweg“

Apelsbergstraße 61
98724 Neuhaus am Rennweg
Tel. 03679 722862, Fax 03679 700384
jh-neuhaus@djh-thueringen.de
www.neuhaus.jugendherberge.de

Jugendherberge „Jugendgäste- und Bildungshaus Rothleimmühle“

Parkallee 2, 99734 Nordhausen
Tel. 03631 902391, Fax 03631 902393
rothleimmuehle@jugendsozialwerk.de
www.nordhausen.jugendherberge.de

Jugendherberge Plothen „Am Hausteich“

07907 Plothen
Tel. 036648 22329, Fax 036648 26013
jh-plothen@djh-thueringen.de
www.plothen.jugendherberge.de

Jugendherberge „Auf dem Simmersberg“

Kirchberg 25, 98666 Schnett
Tel. 036874 39532, Fax 036874 39532
jh-schnett@djh-thueringen.de
www.schnett.jugendherberge.de

Jugendherberge „Hans Breuer“

Am Buschbach 2, 07427 Schwarzburg
Tel. 036730 22223, Fax 036730 33555
jh-schwarzburg@djh-thueringen.de
www.schwarzburg.jugendherberge.de

Jugendherberge „Schloss Sinnershausen“

Sinnershäuser Straße 42
98634 Hümpfershausen
Tel. 036940 58111, Fax 036940 58112
schloss@thfv.de
www.huempfershausen.jugendherberge.de

Jugendherberge „Juventas“

Güntherstr. 26/27, 99706 Sondershausen
Tel. 03632 782259, Fax 03632 702265
info@juventas.de
www.sondershausen.jugendherberge.de

Jugendherberge Tambach-Dietharz

Oberhoferstr. 3, 99897 Tambach-Dietharz
Tel. 036252 36149, Fax 036252 36564
jh-tambach@djh-thueringen.de
www.tambach-dietharz.jugendherberge.de

Jugendherberge „Jugendgästehaus Am Ettersberg“

Ettersberg-Siedlung, 99427 Weimar
Tel. 03643 421111, Fax 03643 421112
jgh-weimar@djh-thueringen.de
www.weimar-ettersberg.jugendherberge.de

Jugendherberge/Jugendgästehaus „Maxim Gorki“

Zum Wilden Graben 12, 99425 Weimar
Tel. 03643 850750, Fax 03643 850749
jgh-weimar@djh-thueringen.de
www.weimar-gorki.jugendherberge.de

Jugendherberge „Am Poseckschen Garten“

Humboldtstr. 17, 99423 Weimar
Tel. 03643 850792, Fax 03643 850793
jh-posgarten@djh-thueringen.de
www.weimar-posgarten.jugendherberge.de

Jugendherberge „Germania“

Carl-August-Allee 13, 99423 Weimar
Tel. 03643 850490, Fax 03643 850491
jh-germania@djh-thueringen.de
www.weimar-germania.jugendherberge.de

Jugendherberge „Schloss Windischleuba“

Pestalozziplatz 1, 04603 Windischleuba
Tel. 03447 834471, Fax 03447 832702
jh-windischleuba@djh-thueringen.de
www.windischleuba.jugendherberge.de

Piktogramm- und Profilerklärung:

Ü/F Übernachtung und Frühstück

Jugendherberge mit Programm in diesem Heft

Ü/HP Übernachtung und Halbpension

Jugendherberge (Programm unter www.jugendherberge.de)

Ü/VP Übernachtung und Vollpension

Programm (feststehend)

Umwelt|Jugendherberge

Bausteine (beliebig kombinierbar)

Kultur|Jugendherberge

Sport|Jugendherberge

geeignet für 8.-13. Klasse

Jugendherberge für Rollstuhlfahrer und Menschen mit Mobilitätseinschränkungen geeignet

Jugendherberge|International

Fit Drauf|Jugendherberge

Jugendherberge mit Zertifikat Graslöwe

Jugendherberge mit Zeltplatz



Erforschen Sie ein sagenhaftes Wunder der Natur!
Barbarosshöhle Rottleben

Kommen Sie mit uns auf spannende Entdeckungsreise durch Barbarossa's unterirdisches Reich voller Wunder und Geheimnisse und erleben Sie mit allen Sinnen Erdgeschichte!

Lernen Sie Alabaster, Schlangengips und Stinkschiefer kennen und staunen Sie über wunderschöne Details und verblüffende optische Täuschungen! Lassen Sie sich verzaubern von

- riesigen, weit gespannten Hohlräumen
- kristallklaren, blaugrün schimmernden Seen mit eindrucksvollen Spiegelungen
- weltweit einmaligen, bizarren Gipsplatten.



Erfahren Sie viel Interessantes über Kaiser Friedrich I. Barbarossa und die alte Sage, die sich um ihn rankt...

Mühlen 6, 06567 Rottleben / Kyffhäuser ■ www.hoehle.de

Mobbing?

Nicht auf meiner Klassenfahrt!



www.aol-verlag.de/Mobbing

Engagiert unterrichten.
 Natürlich lernen.

AOL
 verlag

Sie möchten Ihre Klassenfahrt absichern?

UNION

Versicherungsdienst
 GmbH

Die Absicherung von Schulklassenfahrten stellt eine besondere Anforderung an die Reiserücktrittskosten-Versicherung.

In Zusammenarbeit mit dem DJH Hauptverband wurde das Exklusivangebot „Reiserücktrittskosten-Versicherung“ für Klassenfahrten entwickelt.



In Ergänzung zu den üblichen Rücktrittsgründen, wie z.B. unerwartet schwere Erkrankung, sind folgende Risiken mitversichert:

- Nichtantritt / Abbruch der Klassenfahrt wegen Tod oder Erkrankung des Lehrkörpers
- Absage der Klassenfahrt aus Pietätsgründen aufgrund des Todes eines Teilnehmers später als 10 Tage vor Beginn der Klassenfahrt

Sie erhalten die Anträge inkl. der detaillierten Versicherungsbedingungen zu den Programmangeboten im „Klassen Mobil“ von Ihrer Jugendherberge. Diese können auch unter der unten angegebenen Adresse angefordert werden.

Union Versicherungsdienst GmbH

Klingenbergstr. 4 ■ 32758 Detmold

Telefon: +49 (0) 5231 603-6487 ■ Telefax: +49 (0) 5231 603-372 ■ E-Mail: reise-service@union-verdi.de

Mit „learn & fun“ zum perfekten Ausflug.



Mit der Online-Suchplattform „learn & fun“ macht es die bundesweite RWE-Bildungsinitiative „3malE – Bildung mit Energie“ Lehrkräften besonders leicht, geeignete Ausflugsziele und außerschulische Lernorte in der Umgebung zu finden. Per Mausklick lassen sich Kriterien wie Umkreis, Jahrgangsstufe, Unterrichtsfach und Rubrik festlegen und schon werden die passenden Ziele als Liste und auf einer interaktiven Karte angezeigt. Diese bequeme Auswahl aus insgesamt 360 Zielen ist unter www.3malE.de/learnandfun zu finden.

VORWEG GEHEN
BME



Bildung mit Energie
ENTDECKEN, ERFORSCHEN, ERLEBEN



Schüler-Tickets nur 35 €*

Alle Infos und Buchungsbedingungen finden Sie auf www.musicals.de/schulklassen

Hamburg



Berlin



Stuttgart



Oberhausen



Tour



* Gültig ab 10 Schülern inkl. 15% Vorverkaufs- und 2 € Systemgebühr.

Auf Klassenfahrt nach New York!

Das Musical mit den Songs von Udo Jürgens



Stage Metronom Theater · CentrO Oberhausen



Tickets und Infos unter:
nrw.vertrieb@stage-entertainment.de · 02 08 / 89 95 69 10



GARANTIERT DIE BESTEN MUSICALS & SHOWS