

KEEP THE SHEEP – MIT "GEOGAMES – FINDE VIELFALT" BIODIVERSITÄT ERLEBEN (GEO)



Die Kinder begeben sich auf eine digitale Entdeckungsreise zu einer schafbeweideten Wacholderheide. In 'Schäfer-Teams' sind sie eigenständig unterwegs auf dem Frauenberg oberhalb der Umwelt|Jugendherberge. Sie navigieren sich mit der GPS-Funktion des Smartphones an besondere Orte im Gelände. Die vielfältigen Herausforderungen wie Aufgaben zu Kalkmagerrasen, Pflanzenbestimmung und Wacholder oder Fotografier- und Suchaufträge werden gemeinsam im Kleinteam gelöst.

Um als 'Schäfer Steven Shepard' auch Geld zu verdienen, sind sie gefordert, Entscheidungen zu treffen. Dabei müssen bei einem Simulationsspiel wirtschaftliche und ökologische Interessen in Einklang gebracht werden. Bis zum Ende bleibt es spannend, welcher Gruppe dies am besten gelingt.



Die benötigten 9 Smartphones werden von der JH zur Verfügung gestellt.
Dauer (Spiel inkl. Einweisung): etwa 3,5 - 4 Std. (davon Wegzeit: ca. 2 x 15 min)
Es zählt zu den "grünen" Programmen auf der Programmpreisliste.

IM HOLZOFEN PIZZA, FLADEN-, RÖMERBROT ODER NACHHALTIGE PIZZA BACKEN (HOL, RÖB, N-PIZ)

Gemeinsam beheizen wir den Holzbackofen - gut 30 Min. - und stellen anschließend selbst Pizza oder Fladenbrot her. Jeder formt seinen Teig zu einer eigenen Pizza oder einem Fladenbrot. Teig und Belag oder Dip gibt es von der Jugendherberge. Das Backen dauert je etwa 3 Minuten. Das Programm eignet sich für den späten Vor- oder frühen Nachmittag, da es eine zusätzliche kleine Mahlzeit darstellt und lässt sich thematisch einbinden: z.B. Römerprogramm (Römerbrot Panis z.B. mit Moretum), klimafreundliche Pizza oder gesunde Ernährung.



Bitte berücksichtigen Sie ggf.: Ein Tag/ Woche = Veggie Day!
Dauer: 2,5 – 3 Std. für das Halbtages-Programm
Es zählt zu den "grünen" Programmen auf der Programmpreisliste mit
Aufpreis 2,50 € für Teig + Belag bei Pizza,
Aufpreis 1,50 € bei Römerbrot (außer im Römer (1)-Programm),
Aufpreis 8,50 € bei Ganztages-Programm (nachhaltige Pizza)



WEITERE AKTIVITÄTEN (ZUSÄTZLICH ZUM PROGRAMMHEFT!) "GEOGAMES – STADTÖKOLOGIE EICHSTÄTT" (GEO2)

Mit Smartphones machen sich die Kinder auf den Weg in die Innenstadt. Bereits unterwegs dorthin werden sie mit der Entscheidung konfrontiert: „mehr Grün“ oder „mehr Bebauung“ in der Stadt. Sie beschäftigen sich mit Argumenten von Stadtplanern und Ökologen, nehmen Einfluss auf Straßen und Parkflächen, auf Verteilung von Stadtbäumen und Grünflächen und somit auf die Entwicklung, das Wohlbefinden und die biologische Vielfalt in der Stadt.

Anstelle der Stadtrallye buchbar (Aufpreis: 2€); unbetreut mit Einweisung; Smartphones von der Jugendherberge
Dauer: ca. 2 Std.

ALTERNATIV AUCH: ACTIONBOUND-RALLYE



REISE INS GLÜCK – EINFACH RICHTIG GUT LEBEN LERNEN (GLÜ)

»Die Zukunft hängt davon ab, was wir heute tun« - Mahatma Ghandi

Gemeinsam begeben wir uns auf eine Reise ins Glück. Unser Auftrag: Das gute Leben finden. Auf unserer Suche stellen wir uns u.a. den Fragen: Wer bin ich? Was macht mich glücklich? Und wie hängen Glück und Nachhaltigkeit zusammen?

Durch die Verbindung von Persönlichkeitsbildung und Bildung für nachhaltige Entwicklung entsteht ein innovatives Bildungskonzept mit dem Anliegen, den Teilnehmenden die Erkenntnis zu vermitteln:

Wer glücklicher ist, agiert oft nachhaltiger.

Wer nachhaltiger agiert, ist oft glücklicher.

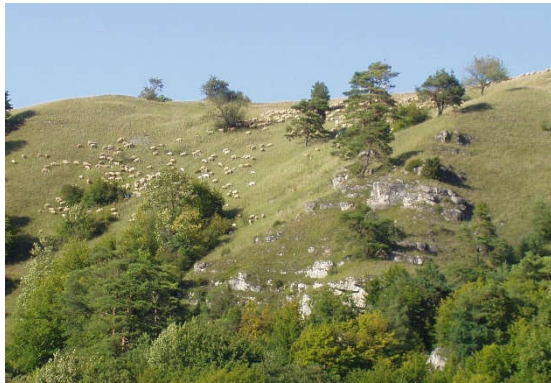


Dieses Programm ist Teil der Nachhaltigkeitsstrategie des deutschen Jugendherbergswerkes und eines von Umweltbundesamt und Bundesministerium für Umwelt, Naturschutz und nukleare Sicherheit geförderten Projektes.

Dauer: 1,5 Tage 'Reise ins Glück' + 1 Tag aus unserem Programmbaustein-Fundus als Suffizienzerlebnis, Beispiel i.d. Preisliste = nachhaltige Pizza backen (alternativ: Kanutour: Aufpreis 16 €)

RADTOUR IM ALTMÜHLTAL – SELBSTORGANISIERT RAD

Genießen Sie mit Ihrer Klasse ein Tour durch das Tal der Altmühl in beliebiger Richtung. Nach Westen bis nach Sollnhofen oder ins Urdonautal. In östlicher Richtung geht es nach Kipfenberg, zum Beispiel mit dem Zwischenziel Römerlager in Pfünz. Eine unkomplizierte Strecke auf dem Altmühl-Radweg, entlang von Felsformationen aus Jura-Meer, eingebettet in Wacholderheiden und Hang-Buchenwälder.



Aufpreis zu "grünen" Wahlprogrammen auf der Programmpreisliste: 11 €

DIE ALTMÜHL-WASSERWELT – WIR WERDEN GEWÄSSEREXPERTEN ALT

Nach einer Wanderung zur Altmühl (30 min) gehen wir dem Fließgewässer „auf den Grund“. Spannende Aufgaben warten an Stationen auf die Kleingruppen. Botaniker, Zoologen und Chemiker erforschen den Gewässerzustand, erfassen Pflanzen, Tiere und chemische Parameter des Gewässers und beurteilen die Gewässerqualität. Im Chaosspiel suchen wir nach Einflussfaktoren und deren Verursachern. So wird uns auch unsere eigene Verantwortung für den Gewässerzustand bewusst. Wir blicken über den lokalen „Gewässerrand“ hinaus und schätzen Wasservorräte und -verteilung auf der Erde ein. Wir vergleichen den persönlichen Wasserverbrauch verschiedener Bewohner auf der Erde, sehen, wie virtuelles Wasser den Wasserfußabdruck beeinflusst. Frühzeitige Anmeldung erforderlich; (Kl. 6-10)
Dauer: 4 Std



Aufpreis zu "grünen" Wahlprogrammen auf der Programmpreisliste: 2,00 €

BUNTE BAUMBLÄTTER - (HERBSTLICHE) FARBENVIELFALT BEIM BLÄTTERDRUCK BLÄ

Wir unternehmen einen Streifzug am Fuße des nahegelegenen Burgberges und auf dem Gelände der Jugendherberge. Der Spaziergang ist eine Begegnung mit unseren heimischen Bäumen und Sträuchern. Dabei machen wir uns gleichzeitig mit der Vielfalt der Pflanzenarten vertraut. Wir sammeln Blätter und bringen einige der Exemplare durch Anfertigen von Pflanzenabdrücken auf Papier – ein Spiegel der Arten- und - je nach Jahreszeit - auch der (herbstlichen) Farbenvielfalt! Dabei entstehen Karten für Briefe oder ein kleines Kunstwerk für einen Bilderrahmen. Wer möchte, bringt eine helle Baumwoll-Stofftasche mit und bildet die bunte Blätterwelt auch als Textildruck ab. Kombinierte Outdoor- und Indoor-Aktivität: Für den Teil Blätterdruck im Arbeitsraum der Jugendherberge wird die Klasse geteilt! Beschäftigung für die jeweils andere Hälfte der Klasse (betreut durch Lehrer*in): z.B. Dokumentieren der Pflanzenfunde im selbst gefalteten Leporello (nach kurzer Einweisung). Dauer: 4,5 Stunden



Aufpreis zu "grünen" Programmen auf der Programmpreisliste: 1,50 €

WALD -EXKURSIONEN (SIEHE AUCH PROGRAMMHEFT) W-BNE

neue Schwerpunkte (BNE):

- **Wald für Alle:** Wir versetzen uns in die Nutzer des Waldes wie Spaziergänger Förster, Biologen, Jäger und nehmen deren Perspektiven ein – wir übernehmen charakteristische Aufgaben und vertreten deren Interessen in einer Diskussion mit dem Bürgermeister. (Kl. 7-9)
- **Wald Welt Wir und das Klima** – Bedeutung von Wald und Natur für den Klimaschutz. Und: was hat unser Leben(sstil) damit zu tun? (Kl.7-10)

Aufpreis zu "grünen" Wahlprogrammen auf der Programmpreisliste: 2,00 €