Änderungen vorbehalten

Adventure Academy (3- oder 5-Tage-Aufenthalt)

Wasser, Luft und Erde für das Klassen-Team

SOZIALES LERNEN I·N·T·E·N·S·I·V

Ihre Wunschkombi aus:

- Kooperations- und Vertrauensübungen
- Mit Kanu oder Floß auf dem Rursee
- Hochseilgarten & Kletterturm
- Survival light im Nationalpark

Die Angebote der Adventure Academy verfolgen ein erlebnispädagogisches Konzept. Spielerisch werden soziale Kompetenzen und die Persönlichkeitsentwicklung gefördert. Hierfür bietet die Outdoor-Arena rund um die Jugendherberge optimale Voraussetzungen. Sie haben die Wahl! Drei Programmprofile mit unterschiedlichen Schwerpunkten sind im Angebot. Ab einer Programmdauer von 2,5 Tagen können zwei Programmprofile miteinander kombiniert werden. Die Programminhalte werden vorab mit Ihnen besprochen und für jede Klasse individuell zusammengestellt.

Exemplarischer Ablauf:

1. Tag – Nachmittag: Erlebnispädagogischer Einstieg, Kooperations- und Vertrauensübungen.

2. bis 4. Tag – Ganztägig: Programmelement(e) aus dem folgenden Angebot:

A: Outdoor Challenge mit Kanus oder Flößen auf dem Rursee (April bis Okt.)
„Wir sitzen alle in einem Boot" oder „Keiner soll baden gehen". Was heißt das? Mithilfe von abenteuerlichen Kooperationsübungen erfahren die Schüler zunächst, wie gut es sich anfühlt, wenn alle Verantwortung tragen und gemeinsam in eine Richtung steuern ... Die Klasse entscheidet, ob sie das Kanadierfahren erlernen will und anschließend den verzweigten Rursee erkundet oder ob sie aus Tonnen, Hölzern und Seilen Flöße baut. Diese werden bei einer kleinen Floßregatta auf ihre Tauglichkeit überprüft. Bei einer Programmgesamtlänge von 2,5 Tagen sind sowohl Floßbau als auch Kanadierfahren möglich.

B: Hochseilgarten und Kletterturm
Welche Gruppe schafft es durch das „Star-Gate"? Welche Dreier-Seilschaft erklimmt die 10 m hohe Riesenleiter, welches Kletterpaar überwindet die Charlie-Chaplin-Brücke? Wer wagt sich aus 6 m Höhe die Seilrutsche hinunter? Anders als bei Kletterparks mit Selbstsicherungssystemen, wo die Teilnehmer auf sich allein gestellt sind, sind die Akteure hier aufgefordert, sich gegenseitig zu unterstützen. Die Absicherung in der Höhe erfolgt durch gegenseitige Partnersicherung mit zertifiziertem Bergsportmaterial. Ausgebildete Hochseilgartentrainer sorgen für einen sicheren Ablauf und eine Reflexion der Erfahrungen.

C: Survival light rund um den Nationalpark Eifel
Sich in der Natur zurechtfinden; Witterungsbedingungen aushalten; erleben, was uns die Natur zu bieten hat; die Erfahrung machen, dass mit ganz wenig viel mehr geht, als man denkt. Feuer machen, einen Unterstand bauen und sich mit Karte, Kompass und GPS den Weg durch die Eifel bahnen – das sind mögliche Aufgaben, die auf die Teilnehmer warten. Optional kann der halbtägige Baustein Bogenschießen integriert werden.

Leistungen:

Unterkunft, Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen sowie Reisesicherungsschein. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Vollpension und Programm der JH. Externe Programmkosten, z. B. für Eintrittskarten oder Fahrkarten, sind ausgenommen.

Weitere Optionen

Mit folgenden Zusatzangeboten können Sie Ihre Klassenfahrt individuell erweitern. Alle Preise gelten pro Person, ab 15 Teilnehmern. Verpflegungspreise sind Aufpreise zum normalen Mittag-/Abendessen.

Getränke-Pauschale *plus*

Jeder Teilnehmer erhält eine DJH-Trinkflasche und während des Aufenthaltes stehen folgende Getränke immer in ausreichendem Umfang zur Verfügung: Mineralwasser, Apfelschorle, Zitronenlimonade, Früchtetee, Kaffee/Tee für Lehrer

3-Tage-Aufenthalt	**5,90 €**
5-Tage-Aufenthalt	**8,90 €**

Grillen *plus*

Grill, Würstchen, Grillfleisch, Ofenkartoffel oder Wedges, Salat, Brot, Senf **5,40 €**

Disco

Discoraum mit einfacher Ausstattung, Musik- und Lichtanlage, inkl. Knabbereien **1,90 €**

Outdoor-Abend

Feuerstelle, Feuerholz, Liederbuch, Stockbrotbacken **1,40 €**

Nebensaison A:	01.01.–11.03.2018	17.11.–31.12.2018
Hauptsaison B:	12.03.–12.08.2018	13.10.–16.11.2018
Hochsaison C:	13.08.–12.10.2018	

Jugendherberge Simmerath-Rurberg
52152 Simmerath-Rurberg
Tel.: 02473 93871-0 · Fax: 02473 93871-10
E-Mail: rurberg@jugendherberge.de
www.rurberg.jugendherberge.de

Änderungen vorbehalten

D: Sail away … Leinen los am Rursee

Die Jollen vom Typ Laser BUG bieten Platz für zwei Teilnehmer. Das Segeln auf kleinen, sportlichen und einfach gehaltenen Jollen bietet viele Vorteile für die pädagogische Arbeit. Die Schüler erleben die Konsequenzen ihres eigenen Handelns sehr viel direkter als auf einem Kutter, wo sie von einem Skipper begleitet werden. Die Referenten begleiten die Gruppe mit einem Safety-Boot und unterstützen die Schüler, wenn nötig, verbal. Von Knoten über Kurse zum Wind und Manövern bis zur Windbeobachtung und dem richtigen Trimm gibt es viele Dinge zu beachten, wenn man eine kleine Übungsregatta gewinnen möchte.

3. bzw. 5. Tag – Abreise nach dem Frühstück.

Programmbetreuung durch Erlebnispädagogen von „hoch³". Bis 15 Teilnehmer von einem, ab 16 Teilnehmer von zwei Referenten.

3/5 WE

3/5 3- oder 5-Tage-Aufenthalt

Anzahl der betreuten Programmtage können in Absprache mit der JH geändert werden

WE Dieses Programm ist auch am Wochenende (Freitag bis Sonntag) buchbar

Leistungen:

Unterkunft, Vollpension, Bettwäsche und die jeweils beschriebenen Programmleistungen sowie Reisesicherungsschein. Anreise am ersten Tag zum Mittagessen, Abreise am letzten Tag nach dem Frühstück.

Lehrer/-innen bzw. begleitende Personen erhalten zwei Leiterzimmer je Gruppe ab 20 Personen.

Freiplätze:

Jede Klasse erhält zwei Freiplätze für Unterkunft, Vollpension und Programm der JH. Externe Programmkosten, z. B. für Eintrittskarten oder Fahrkarten, sind ausgenommen.

Weitere Optionen

Mit folgenden Zusatzangeboten können Sie Ihre Klassenfahrt individuell erweitern. Alle Preise gelten pro Person, ab 15 Teilnehmern. Verpflegungspreise sind Aufpreise zum normalen Mittag-/Abendessen.

Getränke-Pauschale *plus*

Jeder Teilnehmer erhält eine DJH-Trinkflasche und während des Aufenthaltes stehen folgende Getränke immer in ausreichendem Umfang zur Verfügung: Mineralwasser, Apfelschorle, Zitronenlimonade, Früchtetee, Kaffee/Tee für Lehrer

3-Tage-Aufenthalt **5,90 €**
5-Tage-Aufenthalt **8,90 €**

Grillen *plus*

Grill, Würstchen, Grillfleisch, Ofenkartoffel oder Wedges, Salat, Brot, Senf **5,40 €**

Disco

Discoraum mit einfacher Ausstattung, Musik- und Lichtanlage, inkl. Knabbereien **1,90 €**

Outdoor-Abend

Feuerstelle, Feuerholz, Liederbuch, Stockbrotbacken **1,40 €**

Nebensaison A:	01.01.–11.03.2018	17.11.–31.12.2018
Hauptsaison B:	12.03.–12.08.2018	13.10.–16.11.2018
Hochsaison C:	13.08.–12.10.2018	

Jugendherberge Simmerath-Rurberg
52152 Simmerath-Rurberg
Tel.: 02473 93871-0 · Fax: 02473 93871-10
E-Mail: rurberg@jugendherberge.de
www.rurberg.jugendherberge.de

Preis pro Person 2018 (Mindestteilnehmerzahl: 15 Schüler)

Adventure-Academy	A	B	C
3-Tage-Aufenthalt mit 1,5 Programmtagen (ein Baustein aus A–C)	97,– €	116,– €	123,– €
5-Tage-Aufenthalt mit 2,5 Programmtagen (zwei Bausteine aus A–C)	171,– €	199,– €	214,– €
5-Tage-Aufenthalt mit 3 Programmtagen (alle Bausteine A–C)	179,– €	209,– €	219,– €
3-Tage-Aufenthalt mit 1,5 Programmtagen (mit Baustein D)	111,– €	121,– €	128,– €
5-Tage-Aufenthalt mit 2,5 Programmtagen (mit Baustein D)	192,– €	211,– €	224,– €