

Jugendherberge 2.0



Medienkompetenz für Lehrer und Schüler!

Lernprojekte lassen sich nun auch mit Onlinehilfe realisieren – zum Beispiel die Recherche bei Wikipedia oder die Dokumentation in einem Weblog (Online-Tagebuch). Ideen zur Nutzung werden vom DJH-Rheinland gleich mitgeliefert: Die Startseite des WLAN-Zugangs verlinkt zu attraktiven Kinder- und Jugendangeboten im www und ein Flyer gibt Tipps zur Nutzung der neuen Medien-Möglichkeiten während des Aufenthalts. Um den Jugendschutz optimal zu gewährleisten, werden gefährdende Seiten aufwendig gefiltert. Die Nutzung des Internetzugangs ist für Jugendliche bis 18 Jahren und für Klassenfahrten kostenlos, andere Gäste zahlen ein kleines Entgelt.

Schüler und Lehrer zwitschern gemeinsam.

Das Medienpaket wird durch weitere Online-Aktivitäten abgerundet, die zum Mitmachen einladen.

Unter www-djh-rheinland.de/jugendherberge20 findet ihr unter z.B. eine interaktiven Herbergstour, die Tipps aus dem Netz vor Ort ausprobiert sowie in die Communitys wie „Wer-kennt-wen“ oder „Facebook“ berichtet und „zwitschert“ (Twitter). Zur Zeit wird das Konzept für eine medial unterstützte Klassenfahrt 2.0 im Netz diskutiert und mit den jugendlichen Beratern exemplarisch umgesetzt.