

## Programminhalte für jeden Tag ...

### Der Steinzeittag

GUT DRAUF

Dieser Programmpunkt ist Bestandteil der GUT DRAUF Woche 1 „Mit Mammut nach Neandertal“. In Gruppen aufgeteilt können die Kinder ihre eigene Steinzeitaktion planen und vorbereiten. Dazu muss der Raum dekoriert, Spiele überlegt und ein richtiges Ambiente für das thematische Steinzeitessen geschaffen werden. Dafür ist reichlich Material und Hilfe unseres Teams vorhanden.

**Alter:** alle Altersgruppen  
**Dauer:** ca. 3 Std. am Nachmittag bis zum Abendessen  
**Möglich:** ganzjährig



GUT DRAUF

### Besuch des Mammut-Museums

Mit dem Bus fahren wir ins Naturkundemuseum nach Siegsdorf. Dort lernen die Schüler während einer interessanten Führung die Welt der Steinzeit kennen. Abschliessend werden in einem Workshop Steinzeitwerkzeuge/Schmuck hergestellt und unter Steinzeitbedingungen Feuer gemacht.

**Alter:** ab 3. Klasse  
**Dauer:** ca. 3,5 Stunden  
**Möglich:** ganzjährig

### Computer und Software

In der Jugendherberge stehen den Schülern auf Anfrage 2 PCs zur Verfügung, die von der Klasse unter Aufsicht selbständig genutzt werden können. Hierfür ist umfangreiche Software zu Umweltthemen für alle Altersgruppen vorhanden.

### JH-Videothek

Der Bestand der Videofilme wird derzeit aktualisiert. Bitte fragen Sie bei Ihrem Aufenthalt nach.

### Erlebnisraum

Der Erlebnisraum eröffnet den Schülern die Welt des Selbstentdeckens und Selbsterfahrens. Die Wald- und Wiesenlandschaft aus Holz schafft eine entspannte Atmosphäre, in der die Kinder auch bei schlechtem Wetter in Ruhe arbeiten oder spielen können. Zu unseren Entdeckeraufgaben steht ein entsprechendes Begleitheft zur Verfügung.

**Alter:** alle Altersgruppen  
**Dauer:** ca. 1,5 Stunden  
**Möglich:** ganzjährig



## Unser Haus



GUT DRAUF

Bewegen, entspannen, essen - aber viel!

Das Prädikat „Umweltstudienplatz“ wird alle drei Jahre erneut vom Hauptverband des Deutschen Jugendherbergswerkes vergeben und schließt unter anderem die schrittweise Umstellung auf eine stärker ökologisch orientierte Ernährung ein (weniger Fleisch, mehr frisches Gemüse, möglichst viele Produkte aus der Region). Zudem werden Renovierungen nach baubiologischen Gesichtspunkten durchgeführt. Das Haus verfügt über eine 80 m<sup>2</sup> große Kollektorenfläche zur Warmwassergewinnung aus Sonnenenergie.

Die Zielsetzung von „GUT DRAUF“ ist die Verknüpfung von Bewegung, Ernährung und Entspannung, d.h. den Jugendlichen soll das Thema „Gesundheit“ zugänglich gemacht werden, um eine nachhaltige Wirkung für den Alltag zu erreichen.

Da der kognitive Ansatz selten zu Verhaltensänderungen bei Jugendlichen führt, konzentriert sich „GUT DRAUF“ auf gesundheitsfördernde Handlungsalternativen, die von positiven Emotionen wie

So wird z.B. das Ernährungsverhalten wesentlich im Kindes- und Jugendalter festgelegt und bleibt - wie ernährungswissenschaftliche Forschung bestätigt - im Erwachsenenalter erstaunlich stabil. Eine gelungene Verhaltensbeeinflussung bei Jugendlichen würde daher viele schwierige „Umlernprozesse“ bei Erwachsenen vermeiden helfen.

Jan. 2007

Die Landschaft um Prien prägt natürlich unser GUT DRAUF Angebot: Die Aktionen reichen von der Neuzeit (Kanufahrt auf dem See, Chiemsee-Moore) bis in die Vergangenheit zur Steinzeit

Spiel und Spaß stehen bei unseren Programmen im Vordergrund. Wenn auch noch Abenteuer hinzukommt - um so besser. Unser Umweltstudienplatz beweist seit Jahren, dass Ökologie und Spaß kein Widerspruch sein müssen.

Naturerfahrungsspiele, Wasseruntersuchungen, Experimente und Führungen bringen den Kindern spielerisch ihre Umwelt näher. Gleichzeitig lernen sie, dass es bei der Erhaltung unseres Lebensraumes auf jeden Einzelnen ankommt und dass auch für die Kinder selbst Handlungsmöglichkeiten im täglichen Leben bestehen. Den Gruppen steht während ihrer Aktionen

**Wie bisher** können Sie aus unseren 10 Komplettangeboten auswählen oder bei einem längeren Aufenthalt auf die 7- bis 10-tägigen Projektwochen zurückgreifen. Während der GUT DRAUF Woche oder der Umweltwoche begleitet Sie ein Mitglied des Umweltteams durch

das Programm.

**Die Anmeldung** zu den Programmen sollte **schriftlich** und **mindestens zwei Monate** vor dem Aufenthalt erfolgen. Unser Umweltpädagoge berät Sie gerne bei der Auswahl und bei der Planung der Programme.

**Bitte beachten Sie**, dass die genaue Festlegung des Wochenplanes aus organisatorischen Gründen erst am Tag Ihrer Anreise erfolgen kann. Sollten Sie besondere Terminwünsche haben, teilen Sie uns diese bitte frühzeitig mit. Bitte berücksichtigen Sie bei der Auswahl auch, dass alle Programme mit der **See-Erkundung** erst ab der **6. Jahrgangsstufe** geeignet sind.



## Programminhalte für jeden Tag ...

GUT DRAUF

### Wellness-Park

Eine kurze Einführung in die Geheimnisse der Kosmetik mit Creme-Workshop leitet die Entspannungsaktion ein. Die Schüler verwöhnen sich gegenseitig mit Gesichtsmasken, Entspannungsmassagen und Traumreisen.

Besonders zu empfehlen in Ergänzung zu Spielesparten wie Jonglieren bzw. Frisbee. Auch für männliche Schüler!

**Alter:** ab 6. Klasse  
**Dauer:** ca. 3 Stunden  
**Möglich:** ganzjährig

### Gestalten

Gestalten - Bilder schaffen mit ungewöhnlichen Methoden. Mit unterschiedlichen Hilfsmitteln kann jedes Kind sicher sein, ein kleines Kunstwerk mit nach Hause nehmen zu können.

**Alter:** ab 3. Klasse  
**Dauer:** ca. 1 Stunde  
**Möglich:** ganzjährig

GUT DRAUF

### Frisbee-Spiele 1

Frisbee-Staffel /-Brennball als 45-Minuten Einheit am Nachmittag oder am Abend. Die Schüler lernen die Grundzüge des Frisbeewerfens kennen und im Spiel einsetzen.

**Alter:** ab 3. Klasse  
**Dauer:** 45 Minuten  
**Besonderheit:** keine Vorerfahrung nötig  
**Möglich:** Bei trockenem Wetter

GUT DRAUF

### Frisbee- Spiele 2

Frisbee-Event unter Einbindung der Gäste. Alle TeilnehmerInnen übernehmen Aufgaben, wie Turnierleitung, Begleitprogramm, Erfrischungsbar. Ebenso sollten die Spiele nach den kreativen Entwürfen der Schüler durchgeführt werden. Während der Spiele werden Fingerfood-Snacks und Getränke gereicht.

**Alter:** ab 6. Klasse  
**Dauer:** halber Tag  
**Besonderheit:** keine Vorerfahrung nötig  
**Möglich:** Bei trockenem Wetter



## Programminhalte für jeden Tag ...

### Wir entdecken Prien 1

In Gruppen lernen die Schüler Prien kennen. Unsere Ortserkundung führt die jüngeren Schüler (3. und 4. Klasse) durch verkehrsrühige Bereiche zum Hafen und in ein kleines Waldstück, ohne den Ortskern zu berühren. Jede Gruppe erhält ein Heft mit einer einfachen Wegbeschreibung, Informationen und nicht immer ernst gemeinten Fragen.

**Alter:** 3./4. Klasse  
**Dauer:** ca. 1,5 Stunden  
**Möglich:** ganzjährig

### Wir entdecken Prien 2

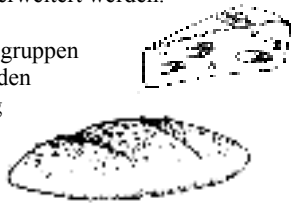
Ortserkundung für die älteren Schüler (ab der 5. Klasse). Der Weg führt sie über den Hafen in die Ortsmitte. Die Wegbeschreibung dient gleichzeitig als Fragenkatalog. Auch hier sind Gruppen mit vier oder fünf Teilnehmern empfehlenswert.

**Alter:** ab 5. Klasse  
**Dauer:** 2,5 bis 3 Stunden  
**Möglich:** ganzjährig

### Brot und Käse - selbstgemacht!

Hier haben die Kinder die Gelegenheit, Brot oder Pizza selbst zu backen und bei der Käseherstellung zu helfen. Das Programm kann nach Absprache auf Specksteinschnitzen erweitert werden.

**Alter:** alle Altersgruppen  
**Dauer:** ca. 7 Stunden  
**Möglich:** ganzjährig



### Landwirtschaft pur — Besuch eines Demeterhofes

Die Schüler lernen hier die Arbeitsweise eines biologisch wirtschaftenden Betriebes kennen. Die Kinder können den Hof mit Hilfe eines Arbeitsblattes weitestgehend selbständig erkunden. Die Besichtigung des Hofes wird durch themenbezogene Spiele ergänzt. Bei schönem Wetter wird abschließend am Lagerfeuer Stockbrot ge-grillt. Sollte es regnen, so können wir die selbst mitgebrachte Brotzeit in der urwüchsigen Scheune verzehren.

**Alter:** alle Altersgruppen  
**Dauer:** halber Tag  
**Möglich:** ganzjährig



### Schatzsuche

Die Kinder können noch einmal ihre Orientierung und ihr Wissen testen. Mit den Notizen einer verschwundenen Forscherin folgen sie deren Spuren, die durch ein kleines Waldstück führen. Eine Schatzkarte, die erst noch gefunden werden muss, führt sie schließlich zum Schatz.

**Alter:** ab 6. Klasse  
**Dauer:** ca. 1,5 Std.  
**Möglich:** Frühling bis Herbst



**Grundsätzlich** sind alle Angebote sowohl für die unteren als auch für die oberen Jahrgangsstufen geeignet. Ältere Schüler sind von unserer Moorwanderung oder den Naturerfahrungsspielen ebenso begeistert wie jüngere Kinder. Besonders unsere Gewässeruntersuchungen (Kanuexkursion auf dem Chiemsee, Flussuntersuchung) und die Spurensuche im Wald bieten Schülern ab der 6. Klasse die Möglichkeit, praktisches und wissenschaftliches Arbeiten außerhalb des regulären Unterrichts zu lernen. Je nach Wissensstand der Klasse ist hier die Begleitung durch eine/n FachlehrerIn erwünscht.

**Natürlich** stellen wir Ihnen auch eine speziell auf Ihre Gruppe abgestimmte Umweltwoche zusammen. Wünschen Sie ein Programm zu erweitern, so ist auch das selbstverständlich möglich. Wir beraten Sie gerne bei der Auswahl. Die genaue Beschreibung der einzelnen Programmpunkte finden Sie im Anschluss an unsere Wochenprogramme.

**Eine CD-Rom** über die Arbeit am Umweltstudienplatz oder zu GUT DRAUF (z.B. für einen Elternabend) können Sie bei der Jugendherberge anfordern.

**Zusätzlich** zu den Wochenprogrammen bieten wir Ihnen folgende Programmpunkte an:

- Solarbasteln - Strom ohne Steckdose
- Der Natur auf der Spur
- Partnermassage
- Traumreise
- Gute-Nacht-Snack
- Picknick-Service
- Frisbee-Spiele
- Schatzsuche

Diese können Sie ergänzend (gegen Aufpreis) oder alternativ in das gebuchte Programm einbinden.

### Raumangebot/Medien

109 Betten ( 4-6 Betten pro Zimmer), 1 Speisesaal, 3 Aufenthaltsräume, 1 Besprechungszimmer für LeiterInnen, 1 Laborraum, 1 Erlebnisraum, 1 Kreativitätsraum. Viel Holz in dem Erlebnisraum schafft eine entspannte Atmosphäre, die auch zur Meditation einlädt.

Ihr Umwelt- und GUT DRAUF Team  
der Jugendherberge  
Prien am Chiemsee



## Unser Angebot an Umweltwochen ...

Die **Programmpreise** beziehen sich auf eine Person und beinhalten Vollpension, Bett-wäsche, und die Führungskosten. Ebenso enthalten sind Eintrittsgelder sowie Fahrt-kosten, sofern sie ein Bestandteil unseres Programmes sind. **Nicht enthalten** ist der Transfer von und zur Jugendherberge.

Die Beschreibung der einzelnen Programm-inhalte für jeden Tag finden Sie auf den Seiten 9 bis 14.

### Umweltwochen Programm 1: Natur erleben und verstehen

- Mo:** Wir entdecken Prien  
**Di:** Erlebniswanderung im Priental  
**Mi:** Wasser ist Leben – Arbeiten im Labor der Jugendherberge  
**Do:** Fahrt zu den Chiemsee - Inseln mit Schlossbesichtigung und Insel - Quiz  
**Fr:** Abreise

Je nach Jahreszeit an einem Abend  
Nachtwanderung oder Spiele

### Umweltwochen Programm 2: Das Moor erleben

- Mo:** Wir entdecken Prien  
**Di:** Wasser ist Leben – Arbeiten im Labor der Jugendherberge  
**Mi:** Fahrt zu den Chiemsee - Inseln mit Schlossbesichtigung und Insel - Quiz  
**Do:** Das Moor entdecken  
**Fr:** Abreise

Je nach Jahreszeit an einem Abend  
Nachtwanderung oder Spiele

### Umweltwochen Programm 3: Brot und Käse - selbstgemacht

- Mo:** Wir entdecken Prien  
**Di:** Fahrt zu den Chiemsee - Inseln mit Schlossbesichtigung und Insel - Quiz  
**Mi:** Wasser ist Leben – Arbeiten im Labor der Jugendherberge  
**Do:** Besuch beim Biobauern mit Brotbacken und Käseherstellung  
**Fr:** Abreise

Je nach Jahreszeit an einem Abend  
Nachtwanderung oder Spiele

Erst ab einer Teilnehmerzahl  
von 22 möglich!

### Umweltwochen Programm 4: Landwirtschaft pur - Besuch eines Demeterhofs

- Mo:** Wir entdecken Prien  
**Di:** Besuch beim Biobauern in der näheren Umgebung  
**Mi:** Fahrt zu den Chiemsee - Inseln mit Schlossbesichtigung und Insel - Quiz  
**Do:** Wasser ist Leben – Arbeiten im Labor der Jugendherberge  
**Fr:** Abreise

Je nach Jahreszeit an einem Abend  
Nachtwanderung oder Spiele  
Erst ab einer Teilnehmerzahl  
von 22 möglich!

## Programminhalte für jeden Tag ...

### Fahrt zu den Chiemsee-Inseln

Herrenchiemsee, die größte der drei Inseln, ist bekannt durch das Prunkschloss König Ludwigs II. von Bayern.

Außer der Schlossbesichtigung empfiehlt sich noch der Besuch der Fraueninsel mit dem Kloster. Mit unserem Heft „Fraueninsel“ können die Kinder in Gruppen die Insel auf eigene Faust entdecken.

- Alter:** alle Altersgruppen  
**Dauer:** bis zu einem Tag  
**Möglich:** ganzjährig

### Solarbasteln – Strom ohne Steckdose

Selbst in unseren Breiten liefert die Sonne genügend Energie zur Speisung von Strom-verbrauchern. Wir geben den Kindern einen praktischen Einblick in die Möglichkeiten der Fotovoltaik. Mit einem Solarmodul und einem kleinen Motor basteln sie sich z. B. ein solarbetriebenes Karussell. Der Fantasie sind hier keine Grenzen gesetzt.

- Alter:** ab 4. Klasse  
**Dauer:** 2 - 3 Stunden  
**Besonderheit:** Motor, Modul und Bastelmaterial sind im Programmpreis enthalten  
**Möglich:** ganzjährig



### Jonglieren – Anfängerkurs

Faszination und Freude an der Bewegung. Der Kurs ist so aufgebaut, dass auch weniger Talentierte ihr Erfolgserlebnis und ihren Spaß haben werden. Je nach Können versuchen wir nach der Einführung (mit Jongliertüchern), mit Bälle zu jonglieren. Anschließend basteln sich die Teilnehmer- Innen Jonglierbälle, die natürlich jede(r) mit nach Hause nehmen kann.

- Alter:** alle Altersgruppen  
**Dauer:** halber Tag  
**Möglich:** ganzjährig



**GUT DRAUF**

## Programminhalte für jeden Tag ...

### Der Natur auf der Spur

Diese ökologische Spurensuche im Wald zeigt, wie wir mit einfachen Mitteln Pflanzen und Tiere entdecken und erkennen können. Laubstreuuntersuchung und die Erforschung des Lebens auf Baumstümpfen zeigen den Schülern die Artenvielfalt in diesen Lebensräumen. Sie werden sehen, dass die Natur keine Abfälle kennt.

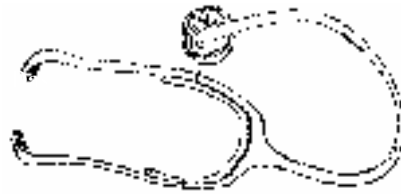
**Alter:** alle Altersgruppen  
**Dauer:** ca. halber Tag  
**Möglich:** von April/ Mai bis Oktober



### Erlebniswanderung durch das Priental

Bei diesem Programmpunkt handelt es sich um eine Wanderung mit Naturerfahrungs-spielen. Der Witterung und der Jahreszeit entsprechend erleben die Schüler den Wald mit all ihren Sinnen (riechen, hören, fühlen, sehen) und lernen spielerisch öko-logische Zusammenhänge kennen. Die Naturerfahrungsspiele sind in entspre- chender Abwandlung auch für ältere Schüler sehr gut geeignet.

**Alter:** alle Altersgruppen  
**Dauer:** mind. halber Tag  
**Besonderheit:** Spielmöglichkeit an der Prien  
**Möglich:** ganzjährig



**GUT DRAUF**

### Das Moor entdecken

Diese Wanderung führt uns durch das Naturschutzgebiet Kendlmühlfilze. Die Schüler lernen die typische Tier- und Pflanzenwelt des Hochmoores kennen und erleben haut-nah das Naturprodukt Torf. Einfache Ex-perimente und der Besuch des einzigartigen Torfbahnhofes hinterlassen einen blei-benden Eindruck.

**Alter:** ab 4. Klasse  
**Dauer:** mind. halber Tag  
**Besonderheit:** Anfahrt zum Moor mit dem öffentlichen Bus.  
Fahrradtour ins Moor (ca. 14 km) auf Anfrage mög-lich. Je nach Wetter festes Schuhwerk!  
**Möglich:** ganzjährig



## Unser Angebot an Umweltwochen ...

### Umweltwochen Programm 5: See und Moor

**Mo:** Wir entdecken Prien  
**Di:** See-Erkundung – mit dem Kanu das Chiemseeufer entlang  
**Mi:** Fahrt zu den Chiemsee-Inseln mit Schlossbesichtigung und Insel-Quiz  
**Do:** Das Moor entdecken  
**Fr:** Abreise

Je nach Jahreszeit an einem Abend  
Nachtwanderung oder Spiele

**Kanufahren ab 6. Klasse und erst ab  
Mai bzw. 16 Grad Wassertemperatur**

### Umweltwochen Programm 6: Spurensuche im Wasser

**Mo:** Wir entdecken Prien  
**Di:** Der Fluss lebt – Kleintiere im Wasser  
oder Wasser ist Leben (Labor)  
**Mi:** Fahrt zu den Chiemsee-Inseln mit Schlossbesichtigung und Insel-Quiz  
**Do:** See-Erkundung – mit dem Kanu das Chiemseeufer entlang  
**Fr:** Abreise

Je nach Jahreszeit an einem Abend  
Nachtwanderung oder Spiele

**Kanufahren ab 6. Klasse und erst ab  
Mai bzw. 16 Grad Wassertemperatur**

### Umweltwochen Programm 7: Spiel und Spaß - Jonglieren

**Mo:** Wir entdecken Prien  
**Di:** Jonglieren Anfängerkurs  
**Mi:** Erlebniswanderung im Priental  
oder Wasser ist Leben (Labor)  
**Do:** Fahrt zu den Chiemsee-Inseln mit Schlossbesichtigung und Insel-Quiz  
**Fr:** Abreise

Je nach Jahreszeit an einem Abend  
Nachtwanderung oder Spiele

**Natürlich stellen wir Ihnen auch eine  
speziell auf Ihre Gruppe abgestimmte  
Umweltwoche zusammen. Wünschen  
Sie ein Programm zu erweitern, so ist  
auch das selbstverständlich möglich.**

**Beachten Sie auch unsere  
GUT DRAUF — Angebote auf der  
nächsten Seite**

**Ein spezielles Programm für  
die Adventszeit ist in Vorberei-  
tung.  
Bitte fragen Sie danach.**

## Unser Angebot an Projektwochen ...

### GUT DRAUF Woche 1: Mit Mammut nach Neandertal

- Mo:** Wir entdecken Prien  
**Di:** Besuch des Mammutmuseums mit Führung und Steinzeit-Workshop  
**Mi:** Fahrt zu den Chiemsee-Inseln mit Schlossbesichtigung und Insel-Quiz  
**Do:** Steinzeit-Tag mit Naturerfahrungs-spielen. Unter anderem wird zu-sammen mit den Teilnehmern das themenbezogene, steinzeit-mäßige Nachmittagsprogramm und Abendessen vorbereitet  
**Fr:** Abreise

### GUT DRAUF Woche 2: Frisbee - Spiele - Festival

- Mo:** Wir entdecken Prien  
**Di:** Frisbee-Spielefest mit Snacks und Siegerehrung  
**Mi:** Fahrt zu den Chiemsee-Inseln mit Schlossbesichtigung und Insel-Quiz  
**Do:** Wellness-Park-Entspannung pur incl. Creme-Work-Shop  
**Fr:** Abreise

### GUT DRAUF Woche 3: Jonglier - Festival

- Mo:** Wir entdecken Prien  
**Di:** Jonglieren – Anfängerkurs mit selbstgebastelten Bällen  
**Mi:** Jonglieren – Fortsetzung  
**Do:** Fahrt zu den Chiemsee - Inseln mit Schlossbesichtigung und Insel - Quiz  
**Fr:** Abreise

An einem Abend Entspannungsaktion

Die Beschreibung der einzelnen  
Programmpunkte finden Sie auf  
den folgenden Seiten.



## Programminhalte für jeden Tag ...

### Die Prien – der Fluss lebt

Die Prien ist – abgesehen von Hochwasser-zeiten – ein ruhiges Gewässer, an dem sich auch die jungen Forscher gefahrlos auf-halten können. In Gruppen untersuchen die Schüler verschiedene Abschnitte eines na-turnahen Fließgewässers. Ausgerüstet mit Keschern und Lupen bestimmen wir die Wasserqualität vor allem anhand der gefangenen Tiere. Die Schüler lernen so, wie sie ohne großen technischen Aufwand die Sauberkeit eines Baches beurteilen können.

- Alter:** alle Altersgruppen  
**Dauer:** halber Tag  
**Möglich:** von April bis Oktober

### See - Erkundung mit dem Kanu

Bei dieser „ökologischen Spurensuche auf dem Wasser“ fahren wir mit den haus-eigenen Kanus (Kanadiern) das Chiem-seeufer entlang. Das Erlebnis des Kanu fahrens, natürlich in Kombination mit den Untersuchungen über den Zustand des Sees, hinterläßt bei den Kindern einen nachhaltigen Eindruck. Hinweise über den Nährstoffgehalt und die Wasserqualität erhalten wir durch Messen des pH-Wertes, der Nitratbelastung, des Sauerstoffgehaltes, der Gesamthärte etc. Weitere Untersuchungen runden die Ergeb-nisse ab.  
Ein Picknick am Badeplatz vervollständigt die Kanutour.  
Ein Mitarbeiter der Jugendherberge be-gleitet Sie in einem separaten Boot.

- Alter:** ab 6. Klasse  
**Besonderheit:** nur Schwimmer; nur in Begleitung durch

- Anzahl:** die JH möglich; maximal 20 Pers. einschl. Lehrer; größere Gruppen werden geteilt  
**Dauer:** halber Tag  
**Möglich:** ab 16 Grad Wassertemperatur



### Wasser ist Leben

Im Labor der Jugendherberge wird den Teilnehmern im Stationenbetrieb nicht nur die Freude am Experimentieren vermittelt, sondern sie erfahren durch die Arbeit im Labor, wie wichtig ein bewusster Umgang mit Wasser ist. Die einfachen Versuche sind auch von den jungen Laboranten der Grundschule problemlos durchzuführen. Zum Thema Wasser setzen wir u.a. einen PC mit altersgemäßer Software ein. Ab der 8. Jahrgangsstufe stehen Mikro-skopieren und Bestimmen im Vordergrund.

- Alter:** alle Altersgruppen  
**Dauer:** 2 - 3 Stunden

