

# Wanderfahrt – Abseits der Wege

Viel Bewegung an der frischen Luft des Hochsollings steht im Mittelpunkt dieser Fahrt. Quasi nebenbei lernen die Schüler\*innen dabei viel über die heimische Wald- und Moorlandschaft und deren Tiere und Pflanzen. Themenorientierte Spiele und Aktionen lockern Muskeln und Lachmuskeln und stärken den Teamgeist der Klasse.

## 1. Tag:

Anreise bis 12 Uhr

Ca. 12 Uhr: Mittagsimbiss

Ca. 14 Uhr: Zum Auftakt geht es ins Moor Mecklenbruch. Dort entdecken die Schüler\*innen die seltenen Pflanzen und Tiere des Naturschutzgebietes und begeben sich auf eine Schatzsuche

Ca. 17 Uhr Rückkehr in die Jugendherberge

Ca. 18 Uhr: Warmes Abendessen

Abend zur freien Verfügung, Nutzung der Sport- und Spielmöglichkeiten am und im Haus

## 2. Tag:

Ca. 8 Uhr: Frühstück vom Buffet

Ca. 9 Uhr: An diesem Tag unternimmt Ihre Klasse eine Tageswanderung in die herrliche Natur des Hochsolling. Dabei geht es auch mal querfeldein und mitten durch den Wald. Anhand von kleinen Orientierungsaufgaben lernen die Schüler\*innen, sich im Wald zu orientieren. Das mitgebrachte Lunchpaket wird zur Mittagszeit in selbst gebauten Hütten verzehrt.

Ca. 15 Uhr: Rückkehr zur Jugendherberge

Ca. 18 Uhr: Warmes Abendessen

Abend zur freien Verfügung, Nutzung der Sport- und Spielmöglichkeiten am und im Haus.

## 3. Tag:

Ca. 8 Uhr: Frühstück vom Buffet

Ca. 9 Uhr: Bei spannenden Spielen wird selbstständiges Denken und kreatives Handeln geschult.

Ca. 12 Uhr: Rückkehr zur Jugendherberge und Mittagsimbiss

Ca. 14 Uhr: Waldralleye

Ca. 18 Uhr: Warmes Abendessen

Ca. 19 Uhr: Nach einer kleinen Abendwanderung mit erlebnispädagogischen Gruppenaktionen errichten die Schüler\*innen ein Lagerfeuer und rösten Stockbrot.

## 4. Tag:

Ca. 8 Uhr: Frühstück vom Buffet

Abreise nach dem Frühstück

## ALLGEMEINE HINWEISE

Der zeitliche Ablauf kann sich aus organisatorischen Gründen ändern.

Für die Entdeckertour (1. Tag) ins Moor empfehlen wir Kleidung, die schmutzig (moorig) werden darf. Im Sommer kann am besten gleich Badekleidung drunter getragen werden.

Für die Orientierungswanderung (2. Tag) empfehlen wir, dass pro einzelne Gruppe ein Handy mitgeführt wird, sollte sich die Gruppe verlaufen.

Optional könnt ihr für den vierten Tag einen Baustein dazu buchen, z.B. den Baustein 12 (Besuch im Wildpark inklusive Führung). Ein sehr schöner Fußweg von etwa 1 bis 1 1/2 Stunden führt zum Wildpark Neuhaus (ca. 5 km). Alternativ fährt auch ein Bus der Linie 510 von der Jugendherberge zum Wildpark.

Onlineversion des Angebots: [www.jugendherberge.de/reisen/kl3223](http://www.jugendherberge.de/reisen/kl3223)

## Leistungen

- ✓ Übernachtungen mit Vollpension, Bettwäsche,
- ✓ 3 Tage betreutes Programm mit zertifizierten Wald- und Erlebnispädagogen des Teams „Natur entdecken mit allen Sinnen“.

## Termine & Preise

01. 01. 2024 – 31. 12. 2024

### 👉 3 Übernachtungen mit Vollpension,

Bett / en im Mehrbettzimmer

180,00 € pro Person

01. 01. 2025 – 31. 12. 2025

### 👉 3 Übernachtungen mit Vollpension,

Bett / en im Mehrbettzimmer

185,00 € pro Person

## Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.

## Information & Buchung:

Jugendherberge Silberborn,  
Schießhäuser Str. 4  
37603 Holzminden

☎ +49 5536 568  
✉ [silberborn@jugendherberge.de](mailto:silberborn@jugendherberge.de)

## Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Hannover e.V.  
Ferdinand-Wilhelm-Fricke-Weg 1  
30169 Hannover

☎ +49 511 16402-22  
✉ [lvbhannover-service@jugendherberge.de](mailto:lvbhannover-service@jugendherberge.de)