

Survival Days (5 Tage)

Teamabenteuer rund um die vier Elemente

Bei abwechslungsreichen Aktionen rund um die Elemente Wasser, Feuer, Luft und Erde wird aus eurer Klasse hier ein richtig gutes Team!

1. Tag:

Vormittags:

Die Klasse reist gemütlich an und bezieht ihre Zimmer.

Nachmittags:

Nachdem Trainer*innenteam und Lehrpersonen einander in einem kurzenVorgespräch kennengelernt haben, geht es auch schon los: Wir starten mit actionreichen Bewegungsspielen wie „7 up“, „Wäscheklammerfangen“ oder „Dodo-Taucher“ ins Programm und gehen dann beim Team-Memory auf Tierspurenuche. Nur wenn alle gut zusammenarbeiten, können die Tierspuren wieder richtig zugeordnet werden. Ganz spielerisch erfahren wir dabei, wie dieSpuren unterschiedlicher Tiere eigentlich aussehen. So können schon ersteErkenntnisse über die Gruppe gewonnen werden. Anschließend begibt sich die Klasse auf den Weg über den Moorpfad und sammelt dort Zutaten für das abendliche Lagerfeuer. Bei der Aktion „Fehlergeschichten“ erfahren alle noch etwas mehr über ihre Mitschüler*innen. Bei der Aktion „Fehlergeschichten“ erfahren alle noch etwas mehr über ihre Mitschüler*innen. Und nun wird der Popcorn-Feuertopf herausgeholt! Am lodernden Feuer lässt sich eure Klasse das Popcorn schmecken und reflektiert das bisher Erlebte.

Bei der Aktion „Fehlergeschichten“ erfahren alle noch etwas mehr über ihre Mitschüler*innen. Und nun wird der Popcorn-Feuertopf herausgeholt! Am lodernden Feuer lässt sich eure Klasse das Popcorn schmecken und reflektiert das bisher Erlebte.

2. Tag:

Vormittags:

Am nächsten Tag kommt eure Klasse mit Spielen wie „Kosmosball“ oder „British Bulldog“ in Schwung. Beim anschließenden Bogenschießen kommt es nicht nur darauf an, die Zielscheibe zu treffen, sondern es gilt auch, spannende Teamaufgaben zu lösen. Während ein Teil der Klasse Aufgaben an der Zielscheibe bewältigt, erstellt der andere Teil knifflige Schatzkarten. Später wird natürlich getauscht, ehe es am Nachmittag auf große Schatzsuche geht.

Nachmittags:

Nach dem Mittagessen und ein paar kleineren Warm-Ups wie „Evolution“ oder „Fan-Schnick-Schnack-Schnuck“ heißt es: Welches Team findet die meisten Schätze und wer kann sich am besten orientieren? Anschließend muss die Klasse als Team durch das „Brennende Tor“, ehe sie als „Blinde Schlange“ Zutaten-Karten für den nächsten Tag sammeln kann. Hier können alle ihre Kommunikations- und Kooperationsfähigkeit ausprobieren und weiterentwickeln.

3. Tag:

Vormittags:

Bei „Zip Zap Zoom“ oder dem „Schuh-Tower“ wollen wir wieder etwas wacherwerden, denn heute erwarten uns noch einige spannende Aufgaben. Denn jetzt lernt eure Klasse beim Natur-Chaos-Spiel ihre Umwelt etwas besser kennen – und macht sich auf die Suche nach Material für einen Wasserfilter, der dann Schicht für Schicht in einer Flasche entsteht.

Nachmittags:

Am Nachmittag bauen wir ein kleines Dorf aus Natur-Hütten, für die wir selbst Materialien gesucht haben. Welche Hütte wird wohl die stabilste? Welche bekommt einen besonderen Eingang und welche wird die Größte sein? Nachdem wir alle Hütten genau begutachtet haben und jede Gruppe ihr Ergebnis präsentiert hat, starten wir eine kleine kooperative Übung. Ob das „Spinnennetz“ gemeinsam überwunden werden kann? Anschließend wird das Erlebte in einer „Daumenreflexion“ ausgewertet.

4. Tag:

Vormittags:

Nachdem wir mit dem „Dodo-Taucher“ Fische gefangen und uns beim „Schwimmschlangenschlagen“ ausgetobt haben, starten wir wieder sportlich ins Programm. Jetzt ist beim Natur-Memory nochmal Konzentration gefragt. Können die Schüler*innen sich die Bilder gut einprägen und ihren

Leistungen

- ✓ 4 Ü / VP im Mehrbettzimmer
- ✓ 4 Tage erlebnispädagogisches Programm mit „nature.concepts“

Termine & Preise

01. 04. 2024 – 31. 10. 2024

- 👉 **4 Übernachtungen mit Vollpension,**
Bett / en im Mehrbettzimmer
299,00 € pro Person

01. 03. 2025 – 31. 10. 2025

- 👉 **4 Übernachtungen mit Vollpension,**
Bett / en im Mehrbettzimmer
312,00 € pro Person

Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters
bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31
Tage vor Reisebeginn.

Teammitgliedern detailliert erklären? Es bleibt spannend bis zur letzten Sekunde!

Nachmittags:

Zum Abschluss tritt die Klasse nochmal als Team bei einer Runde „Wo ist das Huhn?“ gegen das Trainer*innenteam an. Am Ende einer actionreichen Klassenfahrt wird das Erlebte noch einmal reflektiert und visualisiert. Die Ergebnisse bekommen die Schüler*innen zur weiteren Aufbereitung in der Schule mit an die Hand.

Und was ist, wenn das Wetter einmal nicht mitspielt? Selbstverständlich hat das Trainerteam auch eine Reihe alternativer Aktionen im Gepäck, die selbst bei Wind und Wetter im Seminarraum für Action und Spannung sorgen. Egal ob beim „Blinden Parcours“, beim „Krimispiel“ oder beim „kooperativen Malen“ – Langeweile kommt garantiert nicht auf.

Um das Programm bestmöglich auf den Bedarf der Gruppe zuschneiden zu können, kann es zu kleineren Veränderungen der Inhalte kommen. Bereits im Vorfeld gehören deshalb ein Klassencheck und Lehrervorabinformationen mit zur Leistung, sodass gemeinsam ergründet werden kann, wie genau das Programm für jede Klasse individuell sinnvoll erscheint. Sind mehrere Klassen zeitgleich vor Ort, wird der zeitliche Ablauf ebenfalls angepasst, sodass alle Schüler*innen ausreichend Zeit für das Highlight haben.

5. Tag:

Abreise nach dem Frühstück.

ALLGEMEINE HINWEISE

Eignung für Personen mit Mobilitätseinschränkungen

Bei entsprechend verfügbaren Kapazitäten in der Jugendherberge bemüht sich der Reiseveranstalter darum, die gewünschten Reiseleistungen auch Gästen mit Mobilitätseinschränkungen anzubieten. Es wird darum gebeten, bereits bei der Buchung genaue Angaben über die Personenzahl sowie jeweils über Art und Umfang der Mobilitätseinschränkungen der betreffenden Teilnehmer*innen zu machen, damit geprüft werden kann, ob die Buchung bestätigt werden kann.

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl5432

Information & Buchung:

Jugendherberge Rheine,
Kopernikusstr. 82
48429 Rheine

☎ +49 5971 2407
✉ jh-rheine@djh-wl.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Westfalen-Lippe gGmbH
Eppenhauser Str. 65
58093 Hagen

☎ +49 2331 9514-0
✉ info@djh-wl.de