Aktiv zum „Wir“ (3 Tage)

Vertrauen und Gemeinschaftssinn stärken

Die Mitschüler besser kennenlernen, die eigene Stellung finden, persönliche Stärken einbringen und Schwächen akzeptieren: Das sind die Ziele dieser erlebnisreichen Klassenfahrt. Auf dem Weg dorthin ist bei vielen Spielen, beim Bogenschießen und bei spannenden gemeinschaftlichen Aktionen zudem viel Spaß garantiert!

1. Tag:
Vormittags: Die Klasse reist gemütlich an und bezieht nach dem Mittagessen ihre Zimmer.
Nachmittags: Die Schüler*innen lernen die Trainer*innen in unterschiedlichen Lauf- und Bewegungsspielen wie z.B. „Namensjonglage“ kennen. Wir steigen gemeinsam in das Programm ein und werfen einen Blick auf die nächsten Tage. Es werden Ziele und Regeln der Klassenfahrt festgelegt. Im Anschluss können bei ersten Kooperationsspielen wie z.B. „Bücken-Klatschen“ oder „Brennendes Tor“ erste Erkenntnisse über die Klassengemeinschaft gewonnen werden.
Abends: Nach dem Abendessen finden die Schüler*innen durch Warm-ups wieder in das Programm. Bei einem gemütlichen Lagerfeuer und kleinen Snacks lassen wir den Abend gemeinsam ausklingen. Rhythmische Klatsch- und Singspiele oder Rätselraten laden zum Verweilen ein und schaffen eine besondere Atmosphäre.

2. Tag:
Vormittags: Mit Lauf- und Bewegungsspielen starten wir in den Tag, bevor einer der Höhepunkte des Programms folgt: Bogenschießen. Eingeteilt in Gruppen erarbeiten sich die Schüler*innen Schritt für Schritt den Weg zum Erfolg. Die Gruppe wird in das Bogenschießmaterial eingewiesen, bevor sie selbst an der Reihe sind. Gewappnet mit Pfeil und Bogen geht es los: Die Schüler*innen sammeln bei gemeinsamen Aktionen Punkte an der Scheibe. Je nach Klassengröße wird das Bogenschießen im Nachmittagsblock weitergeführt, um so den Schüler*innen die nötige Zeit und Ruhe zu bieten, das Erlernte umzusetzen. Damit die Wartezeit beim gewählten Highlight nicht zu lang wird, haben wir parallel noch die ein oder andere Aufgabe für die Klasse vorbereitet.
Nachmittags: Nach einem kleinen Warm-up können die Schüler*innen die bisherigen Erkenntnisse nochmal in einer kooperativen Herausforderung unter Beweis stellen. Aufgaben wie „Spinnennetz“ oder „Zahl um Zahl“ verlangen Gemeinschaftssinn, Kommunikation sowie Vertrauen und runden das Programm ab. Die actionreiche Klassenfahrt wird nun gemeinsam mit den Trainer*innen ausgewertet. Die Ergebnisse bekommen die Schüler*innen zur weiteren Aufbereitung in der Schule mit an die Hand. Die Trainer*innen verabschieden sich von der Klasse und bitten die Lehrkräfte im Anschluss zu einem Abschlussgespräch.
Und was ist, wenn das Wetter einmal nicht mitspielt? Selbstverständlich hat das Trainerteam auch eine Reihe alternativer Aktionen im Gepäck, die selbst bei Wind und Wetter im Seminarraum für Action und Spannung sorgen. Egal ob beim „Blinden Parcours“, beim „Krimispiel“ oder beim „kooperativen Malen“ – Langeweile kommt garantiert nicht auf.
Um das Programm bestmöglich auf den Bedarf der Gruppe zuschneiden zu können, kann es zu kleineren Veränderungen der Inhalte kommen. Bereits im Vorfeld gehören deshalb ein Klassencheck und Lehrervorabinformationen mit zur Leistung, sodass gemeinsam ergründet werden kann, wie genau das Programm für jede Klasse individuell sinnvoll erscheint. Sind mehrere Klassen zeitgleich vor Ort, wird der zeitliche Ablauf ebenfalls angepasst, sodass alle Schüler*innen ausreichend Zeit für das Highlight haben.

3. Tag:
Abreise nach dem Frühstück.

ALLGEMEINE HINWEISE

Eignung für Personen mit Mobilitätseinschränkungen
Bei entsprechend verfügbaren Kapazitäten in der Jugendherberge bemüht sich der Reiseveranstalter darum, die gewünschten Reiseleistungen auch Gästen mit Mobilitätseinschränkungen anzubieten. Es wird darum gebeten, bereits bei der Buchung genaue Angaben über die Personenzahl sowie jeweils über Art und Umfang der Mobilitätseinschränkungen der betreffenden Teilnehmer*innen zu machen, damit geprüft werden kann, ob die Buchung bestätigt werden kann.

Leistungen

- 2 Ü / VP
- 2 Tage erlebnispädagogisches Programm mit „nature.concepts“

Termine & Preise

01. 04. 2024 - 30. 11. 2024

- **2 Übernachtungen mit Vollpension,**
  Bett / en im Mehrbettzimmer
  153,00 € pro Person

01. 03. 2025 - 31. 10. 2025

- **2 Übernachtungen mit Vollpension,**
  Bett / en im Mehrbettzimmer
  158,40 € pro Person

Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Teilnehmer
Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.

Information & Buchung:

Jugendherberge Rheine,
Kopernikusstr. 82
48429 Rheine

+49 5971 2407
jh-rheine@djh-wl.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Westfalen-Lippe gGmbH
Eppenhauser Str. 65
58093 Hagen

+49 2331 9514-0
info@djh-wl.de