

# Aktiv zum „Wir“ (5 Tage)

## Auf dieser Klassenfahrt spukt der Teamgeist!

Die Mitschüler\*innen besser kennenlernen, die eigene Stellung finden, persönliche Stärken einbringen und Schwächen akzeptieren: Das sind die Ziele dieser erlebnisreichen Klassenfahrt. Auf dem Weg dorthin ist bei vielen Spielen, beim Bogenschießen und bei spannenden gemeinschaftlichen Aktionen zudem viel Spaß garantiert! Gleich zu Beginn werden die Ziele und Regeln der Klassenfahrt festgelegt. In den Tag starten wir jeweils mit Lauf- und Bewegungsspielen wie etwa der „Namensjonglage“ oder dem „Schreilauf“. Auch die ein oder andere Kooperationsaufgabe wie „Säuresee“, „Spinnennetz“ oder „Mütze der Macht“ gilt es zu bewältigen. Nicht weniger spannend ist das Bogenschießen: Nach der Einweisung ins Material und der Aufteilung in kleine Gruppen geht es los mit Pfeil und Bogen. Dabei geht es um Konzentration und Treffsicherheit – und darum, im Team spannende Aufgaben zu lösen. Auf gute Kommunikation kommt es dann bei einem weiteren Höhepunkt an: bei „Peterchens Mondfahrt“, die über eine Slackline führt und bei der die „Mondfahrer\*innen“ im Gleichgewicht gehalten werden müssen. Eine knifflige Aufgabe! Ein weiteres Highlight der Klassenfahrt ist „Die Vertrauensleiter“. Mit Pendelübungen werden die Schüler\*innen auf die Überquerung der Vertrauensleiter vorbereitet. Diese Übung fordert viel Vertrauen, Konzentration und eine funktionierende Kommunikation unter den Schüler\*innen. Herausfordernd wird es dann noch einmal in der einbrechenden Dunkelheit: Bei einer Abendaktion wie zum Beispiel „Schmuggler und Zöllner“ powern sich alle noch einmal richtig aus. Zum Abschluss tritt die Klasse als Team bei einer Runde „Wo ist das Huhn?“ gegen das Trainerteam an, um anschließend das Erlebte gemeinsam auszuwerten.

Und wenn das Wetter einmal nicht mitspielt? Kein Problem! Das Trainer\*innenteam hat eine Reihe alternativer Aktionen im Gepäck, die selbst bei Wind und Wetter im Seminarraum für Action und Spannung sorgen: etwa den „Blinden Parcours“, das „Krimispiel“ oder das „kooperative Malen“.

### ALLGEMEINE HINWEISE

Die Programminhalte werden individuell auf die Bedürfnisse und das Alter der Teilnehmer\*innen abgestimmt.

#### Eignung für Personen mit Mobilitätseinschränkungen

Bei entsprechend verfügbaren Kapazitäten in der Jugendherberge bemüht sich der Reiseveranstalter darum, die gewünschten Reiseleistungen auch Gästen mit Mobilitätseinschränkungen anzubieten. Es wird darum gebeten, bereits bei der Buchung genaue Angaben über die Personenzahl sowie jeweils über Art und Umfang der Mobilitätseinschränkungen der betreffenden Teilnehmer\*innen zu machen, damit geprüft werden kann, ob die Buchung bestätigt werden kann.

Onlineversion des Angebots: [www.jugendherberge.de/reisen/kl5415](http://www.jugendherberge.de/reisen/kl5415)

### Information & Buchung:

Jugendherberge Paderborn,  
Meinwerkstr. 16  
33098 Paderborn

+49 5251 22055  
@jh-paderborn@djh-wl.de

### Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Westfalen-Lippe gGmbH  
Eppenhauser Str. 65  
58093 Hagen

+49 2331 9514-0  
@info@djh-wl.de

### Leistungen

- ✓ 4 Ü / VP im Mehrbettzimmer
- ✓ 4 Tage erlebnispädagogisches Programm, Bewegungsspiele, Kooperationsspiele, Nachtwanderung, Klettern, Bogenschießen
- ✓ Der Energie-Zuschlag ist im Programmpreis inkludiert.

### Termine & Preise

01. 01. 2024 – 31. 12. 2024

- 👉 **4 Übernachtungen mit Vollpension,**  
Bett / en im Mehrbettzimmer  
300,00 € pro Person

01. 01. 2025 – 31. 12. 2025

- 👉 **4 Übernachtungen mit Vollpension,**  
Bett / en im Mehrbettzimmer  
305,00 € pro Person

### Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.