Klasse | Natur | Team

Naturpark Schwäbisch-Fränkischer Wald entdecken

Erkunde die Natur mit allen Sinnen im einzigartigen Naturpark Schwäbisch-Fränkischer Wald – genau das Richtige für **junge Wilde!**

Deine Klasse wird in die hohe Kunst des Feuermachens mit Zunder eingeführt. Ist die Glut erst mal vorhanden, kann sie ganz unterschiedlich genutzt werden. Stelle mit Schnitzen und Glutbrennen einen eigenen Holzlöffel her. Bei knisterndem Lagerfeuer mit Stockbrot können neue Abenteuer geplant werden. Dazu gehört auf jeden Fall eine spannende Schatzsuche mit Karte und Kompass. Wer findet das Versteck als Erstes?

Die nächste Herausforderung lässt nicht lange auf sich warten. Der Bau eines Unterschlupfs steht auf dem Programm. Dabei kommt es in erster Linie auf die Teamfähigkeit deiner Klasse an. Nur wenn alle an einem Strang ziehen, kommen ausreichend Naturmaterialien im Wald zusammen, mit denen eine Hütte entsteht. Hält die Konstruktion = Klasse gemacht!

Nicht nur der Wald, sondern auch der Bach ist ein wichtiger Lebensraum für zahlreiche Tier- und Pflanzenarten. Entdecke mit deiner Klasse dieses tolle Gewässer. Solche Aktionen bleiben im Kopf und die Umwelt wird danach ganz anders wahrgenommen.

Bei schlechtem Wetter kann das Programm abweichen.

1. Tag

Bis 12:00 Uhr - Anreise (am besten mit der Bahn), Fußweg vom Bahnhof ca. 20 Minuten

12:00 Uhr - Mittagessen, danach Einführung in das Programm

14:00 Uhr - Mit dem Redestab eine Gemeinschaft bilden

15:00 Uhr - Zunderarten und die Kunst des Feuermachens

16:30 Uhr - Herstellen eines Holzlöffels durch Glutbrennen und Schnitzen

18:00 Uhr - Grillabend an der Jugendherberge

20:00 Uhr - Schleichspiele, Musik und Geschichten am Lagerfeuer

2. Tag:

08:00 Uhr - Frühstück, Lunchpakete richten

09:30 Uhr - Schatzsuche mit Karte und Kompass

12:30 Uhr - Vesperpause am Lagerfeuer mit Stockbrot undLunchpaketen

14:00 Uhr - Weiterschnitzen am Holzlöffel, danach Teamarbeit: wir bauen Unterschlüpfe aus Naturmaturmaterialien

18:00 Uhr - Abendessen (warm) in der Jugendherberge, Abend zur freien Verfügung

3. Tag:

08:00 Uhr - Frühstück, danach Zimmer räumen

09:30 Uhr - Entdeckertour am Bach mit Untersuchung der Wassergüte anhand von Kleinlebewesen

12:00 Uhr - Zurück in der Jugendherberge und Abreise

...und zwischendurch: Spiele von Naturvölkern aus den Bereichen Kooperation, Wahrnehmung und Spuren-Lesen verteilt auf die drei Tage.

Dieser zeitlich festgelegte Ablaufplan ist lediglich ein Beispiel. Änderungen sind vorbehalten!

ALLGEMEINE HINWEISE

Aus organisatorischen Gründen kann es zu Änderungen der einzelnen Uhrzeiten bzw. der Reihenfolge der einzelnen Programmpunkte kommen.



Leistungen

- ✓ 2 Übernachtungen mit Vollpension, Grillaktion
- Programm wie beschrieben, Spiel- und Bastelmaterial, Betreuung durch qualifizierte Waldpädagogen.
- ✓ Bei geringerer Teilnehmerzahl Preis pro Person bitte anfragen.
- ➤ Nicht enthalten: Energiezulage von 3 Euro pro Person / Nacht für 2023 / 24

Termine & Preise

01. 04. 2024 - 31. 10. 2024

 2 Übernachtungen mit Vollpension, Zweibettzimmer 90,00 € pro Person

01. 04. 2024 - 31. 10. 2024

2 Übernachtungen mit Vollpension,
Bett / en im Mehrbettzimmer
140,00 € pro Person

Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Teilnehmer

Höchstens 35 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.

Programmeignung für Gäste mit Mobilitätseinschränkungen:

Dieses Reiseangebot ist für Personen mit eingeschränkter Mobilität nicht geeignet.



Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl1766

Information & Buchung:

Jugendherberge Murrhardt, Karnsberger Str. 1 71540 Murrhardt

J +49 7192 7501 **@** JH-Murrhardt@jugendherberge.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Baden-Württemberg e. V. Fritz-Walter-Weg 19 70372 Stuttgart

J +49 711 66474726 **@** buchungen-bw@jugendherberge.de