

Ritter und Burgfräulein

Ritterspiele und Suche nach Kunibert und Margarete

Während die Schülerinnen und Schüler spannende Momente rund um die Jugendherberge Manderscheid erleben, erwecken Manderscheids Burgen bei einer aufregenden Burgrallye zum Leben. Zudem erhält die Klasse spannende Einblicke in die Zeit des Mittelalters, darf in die Töpfe der Kräuterhexen schauen und in den Beruf des Färbers reinschnuppern. Ritterspiele und ein Rittermahl stehen natürlich auch auf dem Programm.

Ganz nebenbei werden spielerisch wichtige Inhalte vermittelt und Anregungen gegeben, durch eigenes Handeln die Fähigkeit zu haben, die Klassengemeinschaft zu stärken und dem Ziel die Sozialkompetenz zu prägen und auszuweiten.

Dieses pädagogisch wertvolle 3 Tage-Erlebnisprogramm "Ritterspiele und die spannende Suche nach Ritter Kunibert und Burgfräulein Margarete" fördert nachhaltiges Denken, das Zusammenwachsen der Klassengemeinschaft und stärkt das Wir-Gefühl der Klasse.

1. Tag:

Der Anreisetag beginnt mit der Besichtigung der beiden Manderscheider Burgen. Der Weg dorthin führt von der Oberburg über die Turnierwiese, wo einst Ritterspiele ausgetragen wurden, zur Niederburg. Ob sich da bereits Spuren von Ritter Kunibert und Burgfräulein Margarete finden lassen? Die Führung auf der Niederburg verrät einiges aus dem Leben zur Ritterzeit. Danach können gewiss alle die Aufgaben der Burgenrallye beantworten. Und am Abend werden beim Sängewettstreit - so hieß "Singstar" im Mittelalter - neue Sangestaltente entdeckt. Bei Getränken, Chips und anderen Leckereien kommt garantiert Partylaune auf.

2. Tag:

Nach einem deftigen Frühstück wird die Spur von Ritter Kunibert weiterverfolgt - da schaut gewiss auch Burgfräulein Margarete zu. Wie war es denn so im Mittelalter? Ein Tag mit Antworten steht bevor: In der Küche der Kräuterhexen darf in die Töpfe geschaut werden. Auch im Beruf des Färbers darf sich geübt werden - spannende Einblicke in das Leben und Arbeiten im Mittelalter. Zur harten Arbeit kam damals auch das Spiel. Also nichts wie los zu den Ritterspielen! Keine Frage, am Ende eines solch ereignisreichen Tages wartet ein deftiges Rittermahl.

3. Tag:

Zeit des Abschieds - für die ganze Klasse gibt es eine mittelalterliche Urkunde und nach einem Griff in Margaretes Schmuckschatulle geht es auf die Heimreise! Empfehlung für die weitere Gestaltung des Tages: ein Besuch im Laden der Edelsteinschleiferei.

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl1428

Leistungen

- ✓ 2 Übernachtungen mit Vollpension
- ✓ Frühstück, Mittagessen (oder Lunchpaket) und Abendessen, Zu allen Mahlzeiten Wasser und Tee, Individuelle Verpflegungswünsche nach Absprache
- ✓ Erlebnispädagogisches Programm und Teamübungen

Stärkung des sozialen Miteinanders und der Klassengemeinschaft

Erfahrene und professionelle Programmbetreuung

Termine & Preise

01. 01. 2024 - 15. 03. 2024

☛ **2 Übernachtungen mit Vollpension,**
Bett / en im Mehrbettzimmer mit Du / WC
101,80 € pro Person

16. 03. 2024 - 14. 11. 2024

☛ **2 Übernachtungen mit Vollpension,**
Bett / en im Mehrbettzimmer mit Du / WC
126,00 € pro Person

15. 11. 2024 - 31. 12. 2024

☛ **2 Übernachtungen mit Vollpension,**
Bett / en im Mehrbettzimmer mit Du / WC
101,80 € pro Person

Teilnehmerzahl

Keine Mindestteilnehmerzahl

Information & Buchung:

Jugendherberge Manderscheid,
Mosenbergstraße 17
54531 Manderscheid

☎ +49 6572 557

✉ manderscheid@diejugendherbergen.de

Reiseveranstalter:

Die Jugendherbergen in Rheinland-Pfalz und im Saarland
In der Meielache 1
55122 Mainz

☎ +49 6131 37446-0

✉ zentrale@diejugendherbergen.de