

# Miraculix und das Druidenteam

## Teamentwicklung und Naturverständnis

Unsere UmweltJugendherberge liegt in der barocken Bischofsstadt Eichstätt im Altmühltal, unterhalb der Willibaldsburg.

Der Bahnhof „Eichstätt-Stadt“ und das Stadtzentrum sind zu Fuß in 10 min. erreichbar, ebenso die Altmühl mit Kneipp-Becken und Spielplätze; größere Bolzplätze erreicht man in 25 min.

Mit dem Burg- und dem Frauenberg in unmittelbarer Nähe haben wir Zugang zur Natur mit naturnahem Magerrasen und Baumbestand, der Wald liegt 45 min. Fußmarsch entfernt.

Auf dem Gelände gibt es ein Offenes Langhaus mit Platz für eine Schulklasse, ein eingezäuntes Feuchtbiotop, naturnahe Sträucher und Hecken, Obstbäume und Beerensträucher. Für das Freizeitvergnügen stehen Tischtennisplatten, Basketballkorb, eine kleine Spielwiese und ein Spielekeller zur Verfügung.

### Unser 4-tägiges Programm für Grundschulen:

#### 1. TAG: ANREISE, STADTRALLYE

Nach der Anreise lernen die Schüler\*innen bei einer selbstständigen Stadtrallye Eichstätt kennen.

Dauer: 2,5 Std.

#### 2. TAG: DRUIDENTEAM-ENTWICKLUNG

Am zweiten Tag steht die Betrachtung der eigenen Gruppe auf dem Plan: Spiele und Aufgaben verdeutlichen uns, wie wir als Klasse miteinander umgehen. Durch die gemeinsamen Herausforderungen und die Reflexion erhalten wir Impulse für teamorientiertes Verhalten und ein wertschätzendes Miteinander. So geübt als „Druidenteam“ sind wir der spannenden Aufgabe des nächsten Tages gewachsen.

Dauer: 5 Std.

#### 3. TAG: DRUIDENTEAM IM WALD, LAGERFEUER

Am dritten Tag ziehen die Schüler\*innen eigenständig mit einer Karte in den Wald. Dort entdecken die kleinen Druiden gemeinsam mit den Umweltpädagog\*innen die Flora und Fauna: Sie lernen Tierspuren zu lesen, und beobachten und sammeln jahreszeitliche Pflanzen des Waldes.

Dauer: 6,5 Std.

Der ereignisreiche Tag kann nach dem Abendessen entweder gemütlich beim gemeinsamen Lagerfeuer der Klasse ausklingen oder (gegen Aufpreis) mit einem weiteren spannenden Programmstein vertieft werden: Mit Taschenlampe und Ultraschalldetektor begeben sich die Schüler\*innen auf die Suche nach Fledermäusen oder auf die Spuren der Biber entlang des Flusses.

Dauer: 1,5-2,5 Std.

#### 4. TAG: ZUR FREIEN VERFÜGUNG

An Tag vier können die kleinen Druiden optional (gegen Aufpreis) eine Zeitreise unternehmen. Ein Besuch des Jura-Museums gibt anschaulich Eindrücke in die Pflanzen- und Tierwelt vor 150 Millionen Jahren.

Dauer: 2,5 Std.

Am Nachmittag werden die Kinder dann bei einem Ausflug in den Fossiliensteinbruch mit Hammer und Meißel zu echten Paläontolog\*innen.

Dauer: 4 Std.

Alternativ: andere Bausteine aus dem Programmheft / Preisliste (Download unten rechts).

#### 5. TAG: ABREISE

Abreise nach dem Frühstück mit Lunchpaket.

Statt dem Lunchpaket am letzten Tag kann auch ein warmes Mittagessen (Aufpreis) am Anreisetag vereinbart werden.

Der Ablauf der Programmbausteine kann sich aus organisatorischen Gründen ändern.

Die Zeitangaben enthalten auch Wegzeiten.

### UNTERRICHTSIMPULSE ZUR VOR- UND NACHBEREITUNG

### Leistungen

- ✓ 4 Übernachtungen mit Vollpension, Frühstücksbuffet, Mittagessen / Lunchpaket, Abendessen, Bio-Komponenten bei allen Mahlzeiten, Bettwäsche inklusive
- ✓ - „Wir erkunden Eichstätt: Stadtrallye, - Druiden-Teamentwicklung, - Druidenteam im Wald, - abendliches Lagerfeuer mit Stockbrot
- ✓ 1 Aufenthaltsraum pro Klasse, ggf. Programm-Erweiterungen (Aufpreis)
- ✗ Nicht enthalten: fakultative Programme Jura-Museumsführung und Steinbruchbesuch (+ Aufpreis) bzw. Alternativprogramme zu Lagerfeuer (+ Aufpreis), Aufpreis für eventuelles warmes Mittagessen statt Lunchpaket.

### Termine & Preise

28. 07. 2024 - 25. 10. 2024

👉 **4 Übernachtungen mit Vollpension,**  
Bett / en im Mehrbettzimmer  
226,00 € pro Person

01. 01. 2025 - 30. 03. 2025

31. 10. 2025 - 31. 12. 2025

👉 **4 Übernachtungen mit Vollpension,**  
Bett / en im Mehrbettzimmer  
234,00 € pro Person

31. 03. 2025 - 05. 06. 2025

01. 08. 2025 - 30. 10. 2025

👉 **4 Übernachtungen mit Vollpension,**  
Bett / en im Mehrbettzimmer  
238,00 € pro Person

### Teilnehmerzahl

Keine Mindestteilnehmerzahl

Die Impulse zur Vor- und Nachbereitung sind Vorschläge für eine engere Verknüpfung deiner Lehrplan-Inhalte mit den Jugendherbergsprogrammen. Du kannst unsere Angebote aber auch ohne spezielle Vorbereitung nutzen und mit deiner Klasse den außerschulischen Lernort Jugendherberge entdecken und bei uns Gemeinschaft erleben.

Stärke vorab den Gemeinschaftsgedanken deiner Klasse und bringe ihr gleichzeitig spielerisch die Verhaltensregeln im Wald bei. Erfindet gemeinsam eine „Waldsprache“ aus Gesten oder Lauten, z. B. die Hasenohren aus zwei Fingern, mit denen auf ein Tier aufmerksam gemacht werden kann, ohne es zu verschrecken. Die Kinder lernen so, auf ihre Mitschüler\*innen zu achten und entwickeln ein Gemeinschaftsgefühl.

Nach dem Ausflug können die Kinder ihre Druidenkenntnisse vertiefen, aber diesmal steht ein Fossil (aus dem Steinbruch oder der Fossilfälscherwerkstatt) im Mittelpunkt: Wie hat es zu Lebzeiten ausgesehen? Was hat es gegessen? War es Einzelgänger oder hat es in einer Gruppe gelebt? In kleinen Gruppen basteln, malen und bauen sie das Urzeittier nach ihren Vorstellungen und überlegen sich Eigenschaften. Die Ergebnisse werden der Klasse präsentiert.

## KOMPETENZ- U. GEGENSTANDSBEREICHE AUS LEHRPLANPLUS

fächerübergreifend:

- Soziales Lernen
- Bildung für nachhaltige Entwicklung

Heimat- und Sachunterricht:

- Natur & Umwelt

Sport:

- Fairness, Kooperation & Selbstkompetenz

## ALLGEMEINE HINWEISE

Verlängerungstage auf Anfrage möglich.

Das Programm ist buchbar von Montag bis Freitag bzw. bei Aufenthalt von 4 Nächten.

Die Durchführung ist ganztägig möglich, empfiehlt sich wegen des hohen Anteils an Outdoor-Aktivitäten aber eher von April bis Oktober.

Die angegebenen Preise sind für Gruppengrößen ab 22 Personen berechnet.

Für kleinere Gruppen möglich mit Aufpreis (Programmmanteil = Programmpreis \* 20 : x)

Das Programm ist maximal für eine Schulklasse gleichzeitig durchführbar.

Die Anreise ist ab 10:00 Uhr möglich. Bitte sprich deine genaue Anreisezeit mit dem Team der Jugendherberge ab.

Aufpreis für eventuelles warmes Mittagessen statt Lunchpaket. Die Möglichkeit, warm Mittag zu essen variiert je nach Programm und Ablauf; Absprache am Tag der Ankunft.

Das Angebot ist für Gäste mit eingeschränkter Mobilität nicht geeignet.

Onlineversion des Angebots: [www.jugendherberge.de/reisen/kl1991](http://www.jugendherberge.de/reisen/kl1991)

### Information & Buchung:

Jugendherberge Eichstätt,  
Reichenaustraße 15  
85072 Eichstätt

+49 8421 9804-10  
@eichstaett@jugendherberge.de

### Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Bayern e.V.  
Mauerkircherstr. 5  
81679 München

+49 89 922098-0  
@bayern@jugendherberge.de