

# Das magische Klassenzimmer

## Eine Zaubershow entwickeln und aufführen

Hier stellt eure Klasse ihre erste große Zaubershow auf die Beine! Zusammen mit dem Magier Mazzo de Lux üben die Schüler\*innen ein Feuerwerk aus Effekten ein – mit Musik, Theater und vor allem einem guten Team. Wie man die Show zuhause vor den Eltern, Freund\*innen oder anderen Gruppen vorführen kann, wird natürlich ebenfalls geprobt.

Die Kunst der Zauberei ermöglicht dem Publikum eine neue Sicht auf die Welt und lässt es mal staunen, mal lachen. Von den Darsteller\*innen erfordert sie Selbstvertrauen, Mut und rhetorisches Geschick – Eigenschaften bzw. Fähigkeiten, die auch im Alltag für jede / n Einzelne / n wertvoll sind. Unser „magisches Klassenzimmer“ fördert daher die Kinder und Jugendlichen in ihrer Persönlichkeitsentwicklung. Kreativität, Kommunikation, gute Zusammenarbeit: Beim Entwickeln, Einüben und beim Finetuning der Zaubershow macht die Klasse die Erfahrung, dass sie mit kontinuierlichem Einsatz ihrem Ziel Stück für Stück näherkommt – und dass es sich lohnt, diese Energie aufzuwenden, weil man so immer mehr Sicherheit gewinnt. So bringen alle am Ende den Mut und das Selbstvertrauen auf, sich dem Publikum zu präsentieren!

### 1. Tag: MONTAG

- Anreise
- Begrüßungsshow
- Einteilung der Gruppe in vier Teams
- Aufgabenverteilung: Musiktechnik, Eintrittskarten, Moderation ...

### 2. Tag: DIENSTAG

- 9 bis 13 Uhr: Zwei Coaches üben mit Team 1 und 2, Team 3 und 4 haben Freizeit.
- Nach dem Mittag: Team 3 und 4 üben, Team 1 und 2 haben Freizeit.
- Abends: Kreativworkshop für die Show

### 3. Tag: MITTWOCH

- Üben wie am Dienstag
- Abends: Zusammenführen der Teams zu einer Show

### 4. Tag: DONNERSTAG

- 9 bis 12 Uhr: Proben für die Show
- 17 bis 20 Uhr: Premiere

### 5. Tag: FREITAG

- Abreise

Neben dem Workshop bleibt Zeit für viele Freizeitaktivitäten rund um unsere Jugendherberge: Etwa ein Besuch des Erlebnisbads, der Skater- oder Boulderhalle, des Kletterwalds, des Energie-Erlebnis-Zentrums und vieles mehr..

## ALLGEMEINE HINWEISE

### Eignung für Personen mit Mobilitätseinschränkungen

Bei entsprechend verfügbaren Kapazitäten in der Jugendherberge bemüht sich der Reiseveranstalter darum, die gewünschten Reiseleistungen auch Gästen mit Mobilitätseinschränkungen anzubieten. Es wird darum gebeten, bereits bei der Buchung genaue Angaben über die Personenzahl sowie jeweils über Art und Umfang der Mobilitätseinschränkungen der betreffenden Teilnehmer\*innen zu machen, damit geprüft werden kann, ob die Buchung bestätigt werden kann.

Onlineversion des Angebots: [www.jugendherberge.de/reisen/kl5881](http://www.jugendherberge.de/reisen/kl5881)

## Leistungen

- ✓ 4 Ü / VP
- ✓ erlebnispädagogisches Programm mit dem Magier „Mazzo de Lux“

## Termine & Preise

01. 04. 2024 – 31. 12. 2024

- 👉 **4 Übernachtungen mit Vollpension,**  
Mehrbettzimmer mit Du / WC  
290,00 € pro Person

01. 01. 2025 – 31. 12. 2025

- 👉 **4 Übernachtungen mit Vollpension,**  
Mehrbettzimmer mit Du / WC  
317,00 € pro Person

## Teilnehmerzahl

Mindestens 10 Teilnehmer

Höchstens 25 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.

## Information & Buchung:

Jugendherberge Aurich,  
Am Ellernfeld 14  
26603 Aurich

☎ +49 4941 2827  
✉ [aurich@jugendherberge.de](mailto:aurich@jugendherberge.de)

## Reiseveranstalter:

DJH Gemeinsam Arbeiten gGmbH  
Woltmershauser Allee 8  
28199 Bremen

☎ +49 421 59830-50  
✉ [service.nordwesten@jugendherberge.de](mailto:service.nordwesten@jugendherberge.de)